

Dell UltraSharp U3415W

Przewodnik użytkownika

Model: U3415W

Numer identyfikacyjny modelu: U3415Wb



Uwagi, Ostrzeżenia i Przestrogi



UWAGA: UWAGA oznacza ważną informację, która może pomóc w lepszym wykorzystaniu komputera.



OSTRZEŻENIE: OSTRZEŻENIE wskazuje na możliwość uszkodzenia urządzenia lub utratę danych w przypadku postępowania niezgodnie z instrukcjami.



PRZESTROGA: PRZESTROGA oznacza potencjalną możliwość uszkodzenia majątku, obrażeń osobistych lub śmierci.

Copyright © 2014-2020 Dell Inc. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Znaki towarowe wykorzystane w niniejszym tekście: *Dell* oraz logo *Dell* to znaki towarowe Dell Inc; *Microsoft* i *Windows* to znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe firmy Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i/lub innych krajach. *Intel* jest zastrzeżonym znakiem towarowym Intel Corporation na terenie USA i innych krajów. ATI znaki towarowe Advanced Micro Devices, Inc.

W dokumencie mogą być użyte inne znaki towarowe i nazwy handlowe, w odniesieniu do jednostek roszczących sobie prawo do marki i nazw lub produktów tych jednostek. Dell Inc. nie rości sobie prawa do żadnych zastrzeżonych znaków towarowych i nazw handlowych, innych niż jej własne.

Spis treści


1	Informacje o monitorze	5
	Zawartość opakowania	5
	Cechy produktu	7
	Identyfikacja części i elementów sterowania	8
	Specyfikacje monitora	11
	Możliwości Plug and Play	22
	Interfejs USB (Universal Serial Bus (Uniwersalna magistrala szeregową))	22
	Jakość monitora LCD i zasady dotyczące pikseli	24
	Wskazówki dotyczące konserwacji	24
2	Ustawienia monitora	25
	Podłączanie podstawy monitora	25
	Podłączanie monitora	28
	Organizacja przebiegu kabli	34
	Montaż osłony przewodu	35
	Odłączanie podstawy monitora	35
	Zdejmowanie osłony przewodu	36
	Mocowanie na ścianie (opcjonalnie)	36
3	Działanie monitora	38
	Włączanie monitora	38
	Używanie elementów sterowania na panelu przednim	38
	Używanie menu ekranowego (OSD)	40
	Ustawianie maksymalnie rozdzielczości	59
	Konfiguracja przełącznika KVM	60
	Używanie nachylenia, obrotu w poziomie i pionowego wydłużenia	63
4	Wykrywanie i usuwanie usterek	65
	Autotest	65
	Wbudowana diagnostyka	66
	Powszechne problemy	67
	Problemy specyficzne dla produktu	69


Problemy dotyczące USB (Universal Serial Bus (Uniwersalna magistrala szeregowy))	70
Problemy typowe dla standardu Mobile High-Definition Link (MHL)	71
Problemy z głośnikami	71
5 Dodatek	72
Uwagi FCC (tylko USA) i inne informacje dotyczące przepisów	72
Kontakt z firmą Dell.	72
Ustawienia monitora	73




Informacje o monitorze


Zawartość opakowania

Monitor jest dostarczany z następującymi, pokazanymi poniżej komponentami. Upewnij się, że otrzymane zostały wszystkie komponenty i [Kontakt z firmą Dell](#), jeśli czegokolwiek brakuje.

 **UWAGA:** Niektóre elementy mogą być opcjonalne i mogą nie być dostarczone z monitorem. Niektóre funkcje i nośniki mogą być niedostępne w niektórych krajach.

 **UWAGA:** Aby zainstalować inną podstawę, prosimy zwrócić się do odpowiedniej instrukcji konfiguracji stoiska instrukcje dotyczące instalowania.

	Monitor
	Podstawa
	Osłona przewodu

	<p>Kabel zasilania (Różna zależnie od kraju)</p>
	<p>Kabel HDMI</p>
	<p>Kabel DP (Mini-DP do DP)</p>
	<p>Kabel przesyłania danych USB 3.0 (udostępnia porty USB monitora)</p>
	<ul style="list-style-type: none"> • Instrukcja szybkiej instalacji • Raport kalibracji fabrycznej • Informacje dotyczące bezpieczeństwa, środowiska i regulacji prawnych

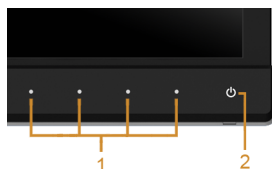
Cechy produktu

Monitor płaskoekranowy **Dell U3415W** posiada wyświetlacz ciekłokrystaliczny (LCD) na cienkowarstwowych tranzystorach (TFT) z aktywną matrycą i podświetleniem diodami LED. Funkcje monitora obejmują:

- Wyświetlacz o 86,5 cm (34-calowym) obszarze wyświetlania (Przekątna). Rozdzielczość 3440 x 1440 oraz pełnoekranowa obsługa niższych rozdzielczości.
- Szeroki kąt widzenia umożliwiający widzenie z pozycji stojącej lub siedzącej lub podczas przemieszczania się z jednej strony na drugą.
- Możliwość nachylenia, obrotu w poziomie oraz wydłużenia w pionie.
- Zastosowanie ultracienkiej ramki przedniej pozwala zminimalizować grubość ramek w przypadku korzystania z wielu monitorów, ułatwiając konfigurację i komfort oglądania obrazu.
- Wymowany stojak oraz otwory montażowe Video Electronics Standards Association (VESA™) 100 mm umożliwiające elastyczne rozwiązanie mocowania.
- Wejścia DisplayPort, mini DisplayPort, HDMI 2.0, MHL i USB 3.0 zapewniają wiele możliwości połączeń cyfrowych i wydajną pracę monitora w przyszłości.
- Wyposażony w 2 porty USB przesyłania danych oraz 4 porty USB pobierania danych.
- Zdolność Plug and play jeżeli obsługiwana jest przez system komputerowy.
- Wbudowany przełącznik KVM umożliwia sterowanie nawet 2 komputerami przy użyciu jednego zestawu klawiatury i myszy podłączonych do monitora.
- Przestrzeń kolorów 99% sRGB ze średnią wartością Delta E ≤ 3 .
- Regulację poprzez menu ekranowe (OSD) ułatwiające konfigurację i optymalizację ekranu.
- Gniazdo blokady zabezpieczenia.
- Blokada stojaka.
- Możliwość przełączania ze współczynnika szerokiego obrazu na standardowy przy zachowaniu jakości obrazu.
- Monitor U3415W nie zawiera bromowanego środka opóźniającego i polichloru winylu (bezhalogenowy) za wyjątkiem kabli zewnętrznych.
- Wyświetlacze z certyfikatem TCO.
- Urządzenie spełnia wymogi normy bezpieczeństwa elektrycznego NFPA 99.
- Szkło nie zawierające arsenu i rtęci przeznaczone tylko do panelu.
- Wysoki współczynnik kontrastu dynamicznego (2 000 000:1).
- Zużycie energii w trybie uśpienia - 0,5 W.
- Wskaźnik energii pokazuje poziom zużycia energii przez monitor w czasie rzeczywistym.
- Obsługuje tryb Obraz obok obrazu (PBP) oraz Obraz w obrazie (PIP).

Identyfikacja części i elementów sterowania

Widok z przodu



Elementy sterowania na panelu przednim

Etykieta	Opis
1	Przyciski funkcyjne (więcej informacji, patrz rozdział Działanie monitora)
2	Przycisk włączania/wyłączania zasilania (z diodą LED)

Widok z tyłu



Widok z tyłu z podstawą monitora

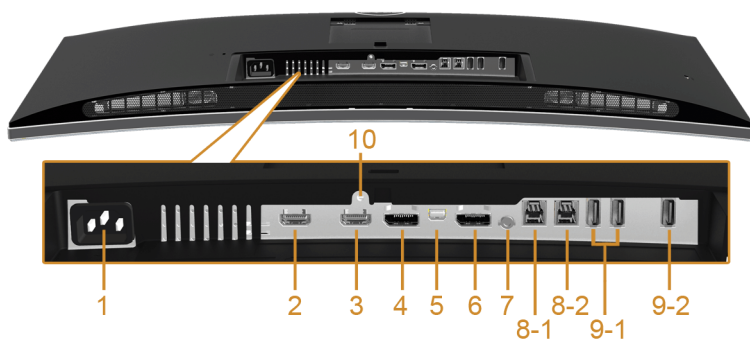
Etykieta	Opis	Użyj
1	Otwory montażowe VESA (100 mm x 100 mm - za podłączoną pokrywą podstawy)	Montaż ścienny monitora przy użyciu zestawu do montażu ściennego zgodnego ze standardem VESA (100 mm x 100 mm).
2	Etykieta z oznaczeniami prawnymi	Zawiera certyfikaty.
3	Przycisk odłączania podstawy	Umożliwia odłączenie podstawy od monitora.
4	Gniazdo blokady zabezpieczenia	Zabezpiecza monitor z blokadą zabezpieczającą (nie znajduje się w zestawie).
5	Etykieta kodu paskowego z numerem seryjnym	Do kontaktowania się z firmą Dell w sprawach pomocy technicznej.
6	Porty pobierania danych USB*	Podłącz urządzenie USB do portu ładowania USB, obsługującego funkcję szybkiego ładowania, o ile urządzenie jest zgodne z BC1.2. Złącza tego można używać tylko po podłączeniu kabla USB do komputera i złącza przesyłania danych USB monitora.
7	Szczelina prowadzenia kabli	Pomaga w uporządkowaniu przebiegu kabli przez umieszczenie ich w szczelinie.

* Zaleca się używanie tego gniazda do bezprzewodowego urządzenia USB, kiedy to tylko możliwe.

Widok z boku



Widok z dołu



Widok od dołu monitora bez stojaka

Etykieta	Opis	Użyj
1	Złącze przewodu zasilania prądem zmiennym	Podłącz kabel zasilający.
2	Złącze portu MHL	Podłącz urządzenia MHL za pomocą kabla MHL.
3	Złącze portu HDMI	Podłącz kabel HDMI komputera.

4	Złącze wejścia DisplayPort	Podłącz kabel DP komputera.
5	Złącze wejścia Mini DisplayPort	Połączenie komputera z kablem Mini-DP do DP.
6	Złącze wyjścia DisplayPort (MST)	Monitor z wyjściem DisplayPort dla MST (przesyłanie wielostrumieniowe). Monitor DP 1.1 można podłączyć jedynie jako ostatni monitor w łańcuchu MST. Aby włączyć MST, sprawdź instrukcję w części " Podłączanie monitora dla funkcji Monitor dla wielostrumieniowego transportu DP (MST) ".
7	Gniazdo Audio Line-out	Podłączenie głośników*.
8 (1, 2)	Port przesyłania danych USB	Podłącz dostarczony kabel USB do monitora i komputera. Po podłączeniu tego kabla można używać złącza USB monitora.
9 (1, 2)	Porty pobierania danych USB	Podłącz urządzenia USB. Złącza tego można używać tylko po podłączeniu kabla USB do komputera i złącza przesyłania danych USB monitora.**
10	Stand Blokada funkcji	Zablokuj stojaka do monitora przy użyciu śruby M3 x 6 mm (śrubę kupuje się oddzielnie).

* Słuchawki nie są obsługiwane w przypadku złącza audio line out.

** Zaleca się używanie portu (9-2) lub portu USB pobierania z tyłu bezprzewodowego urządzenia USB, kiedy to tylko możliwe.

Specyfikacje monitora

Specyfikacje panelu płaskiego

Model	U3415W
Typ ekranu	Aktywna matryca - TFT LCD
Typ panelu	Matryca IPS (In Plane Switching)
Widoczny obraz	
Przekątna	865,56 mm (34,08 cala)
Poziomo, aktywny obszar	798,20 mm (31,43 cala)
Pionowo, aktywny obszar	334,80 mm (13,18 cala)
Obszar	267237,36 mm ² (414,22 cala ²)
Podziałka pikseli	0,2325 mm x 0,2325 mm

Kąt widzenia	Typowy 178° (w pionie) Typowy 172° (w poziomie)
Wyjście luminancji	300 cd/m ² (typowe)
Współczynnik kontrastu	1000 do 1 (typowe) 2000000 do 1 (typowy kontrast dynamiczny włączony)
Powłoka płyty	Przeciwodblaskowa o twardości 3H
Podświetlenie	System oświetlenia krawędzi diodami LED
Czas reakcji	8 ms (typowe) dla trybu NORMAL (NORMALNY) 5 ms (typowe) dla trybu FAST (SZYBKI)
Głębia kolorów	1,074 miliarda kolorów
Paleta kolorów	CIE1976 (91%), CIE 1931 (76%) oraz pokrycie przestrzeni kolorów sRGB: 99%

Specyfikacje rozdzielczości

Model	U3415W
Zakres skanowania poziomego	30 kHz do 89 kHz (automatyczny)
Zakres skanowania pionowego	48 Hz do 85 Hz (automatyczny)
Najwyższa wstępnie ustawiona rozdzielczość	3440 x 1440 przy 60 Hz

Obsługiwane tryby video

Model	U3415W
Możliwości wyświetlania video (odtwarzanie HDMI & DP)	480p, 480i, 576p, 720p, 1080p, 576i, 1080i

Wstępne ustawienia trybów wyświetlania

Tryb wyświetlania	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Zegar pikseli (MHz)	Biegunowość synchronizacji (Pozioma/Pionowa)
VESA, 720 x 400	31,5	70,1	28,3	-/+
VESA, 640 x 480	31,5	60,0	25,2	-/-
VESA, 640 x 480	37,5	75,0	31,5	-/-
VESA, 800 x 600	37,9	60,3	40,0	+/+
VESA, 800 x 600	46,9	75,0	49,5	+/+
VESA, 1024 x 768	48,4	60,0	65,0	-/-
VESA, 1024 x 768	60,0	75,0	78,8	+/+
VESA, 1152 x 864	67,5	75,0	108,0	+/+
VESA, 1280 x 800	49,3	60,0	71,0	+/-
VESA, 1280 x 1024	64,0	60,0	108,0	+/+
VESA, 1280 x 1024	80,0	75,0	135,0	+/+
VESA, 1600 x 1200	75,0	60,0	162,0	+/+
VESA, 1920 x 1080	67,5	60,0	148,5	+/+
VESA, 2560 x 1440	88,8	60,0	241,5	+/-
VESA, 3440 x 1440	73,7	50,0	265,3	+/+
VESA, 3440 x 1440	88,8	60,0*	319,8	+/-

* Wymaga karty graficznej obsługującej specyfikację HDMI 2.0.


Tryby wyświetlania źródła MHL

Tryb wyświetlania	Częstotliwość (Hz)
640 x 480p	60
720 x 480p	60
720 x 576p	50
1280 x 720p	60
1280 x 720p	50
1920 x 1080i	60
1920 x 1080i	50
1920 x 1080p	30
1920 x 1080p	60

1920 x 1080p	50
720 (1440) x 480i	60
720 (1440) x 576i	50

Tryby Multi Stream Transport (MST)

Monitor źródłowy MST	Maksymalna liczba obsługiwanych monitorów zewnętrznych	
	3440 x 1440 przy 60 Hz	1920 x 1080 przy 60 Hz
3440 x 1440 przy 60 Hz	1	2

 **UWAGA:** Tryby przesyłania wielostrumieniowego dostępne są tylko w przypadku DP 1.2. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz: [Podłączanie monitora dla funkcji Monitor dla wielostrumieniowego transportu DP \(MST\)](#).

Specyfikacje elektryczne

Model	U3415W
Sygnaly wejścia video	<ul style="list-style-type: none"> Cyfrowy sygnał video dla każdego przewodu. Na każdy przewód impedancja wynosi 100 omów. Obsługuje wejście sygnału DP 1.2*/HDMI 2.0**/MHL 2.0
Napięcie wejścia prądu zmiennego/częstotliwość/prąd	100 VAC do 240 VAC/50 Hz lub 60 Hz \pm 3 Hz/1,5 A (typowe)
Prąd udarowy	<ul style="list-style-type: none"> 120 V: 40 A (Maksymalnie) przy 0°C (zimny start) 240 V: 80 A (Maksymalnie) przy 0°C (zimny start)

* Obsługa specyfikacji DP 1.2, włącznie z HBR2, MST i DP audio.

** Nie obsługuje opcjonalnej specyfikacji HDMI, włącznie z HDMI Ethernet Channel (HEC), Audio Return Channel (ARC), standard dla formatu i rozdzielczości 3D.

Specyfikacja głośnika

Model	U3415W
Głośnik	2 x 9,0 W
Charakterystyka częstotliwościowa	100 Hz - 20 kHz
Impedancja	8 omów

Charakterystyki fizyczne

Model	U3415W
Typ złącza	DP, czarne złącze (włącznie z wejściem DP i wyjściem DP); Mini DisplayPort; HDMI; MHL; USB 3.0
Typ kabla sygnałowego	<ul style="list-style-type: none"> • Cyfrowe: odłączany, HDMI, 19 pinów • Cyfrowe: odłączany, MHL, 19 pinów • Cyfrowe: odłączany, Mini-DP do DP, 20 pinów • Universal Serial Bus (Uniwersalna magistrała szeregową): odłączany, USB, 9 pinów
Wymiary (z podstawą)	
Wysokość (po rozłożeniu)	523,7 mm (20,62 cala)
Wysokość (obniżony)	408,7 mm (16,09 cala)
Szerokość	824,7 mm (32,47 cala)
Głębokość	216,0 mm (8,50 cala)
Wymiary (bez podstawy)	
Wysokość	372 mm (14,65 cala)
Szerokość	824,7 mm (32,47 cala)
Głębokość	73,3 mm (2,89 cala)
Wymiary podstawy	
Wysokość (po rozłożeniu)	418,0 mm (16,46 cala)
Wysokość (obniżony)	370,8 mm (14,60 cala)
Szerokość	245,0 mm (9,65 cala)
Głębokość	216,0 mm (8,50 cala)
Waga	
Waga z opakowaniem	17,50 kg (38,56 funta)
Waga z zamontowaną podstawą i kablami	11,25 kg (24,80 funta)
Waga bez zamontowanej podstawy (Do montażu ściennego lub montażu VESA - bez linek)	8,44 kg (18,60 funta)
Waga podstawy	2,36 kg (5,20 funta)
Połysk przedniej ramy	8%-13% jednostki połysku

Charakterystyki środowiskowe

Model	U3415W
Temperatura	
Działanie	0°C do 40°C (32°F do 104°F)
Bez działania	<ul style="list-style-type: none"> Przechowywanie: -20°C do 60°C (-4°F do 140°F) Przewożenie: -20°C do 60°C (-4°F do 140°F)
Wilgotność	
Działanie	10% do 80% (bez kondensacji)
Bez działania	<ul style="list-style-type: none"> Przechowywanie: 5% do 90% (bez kondensacji) Przewożenie: 5% do 90% (bez kondensacji)
Wysokość n.p.m.	
Działanie	5000 m (16404 stóp) (maksymalnie)
Bez działania	12192 m (40000 stóp) (maksymalnie)
Rozpraszanie ciepła	<ul style="list-style-type: none"> 443,58 BTU/godzinę (maksymalnie) 187,67 BTU/godzinę (typowe)

Tryby zarządzania energią

W okresach bezczynności użytkownika monitor automatycznie może obniżyć zużycie energii elektrycznej, gdy komputer jest wyposażony w kartę graficzną lub oprogramowanie spełniające wymagania norm VESA DPM™. Określa się to jako *Tryb oszczędzania energii**. Jeśli komputer wykryje wejście z klawiatury, myszy lub innych urządzeń wejścia, monitor automatycznie wznowi działanie. Następująca tabela pokazuje zużycie energii i sygnalizację tej funkcji automatycznego oszczędzania energii.

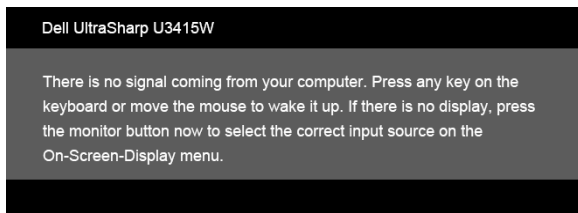
Tryby VESA	Synchronizacja pozioma	Synchronizacja pionowa	Video	Wskaźnik zasilania	Zużycie energii
Normalne działanie	Aktywny	Aktywny	Aktywny	Biały	130 W (maksymalnie)** 55 W (typowe)
Tryb wyłączenia aktywności	Nieaktywny	Nieaktywny	Pusty	Biały (świecący)	Mniej niż 0,5 W
Wyłączenie	-	-	-	Wyłącz	Mniej niż 0,5 W

* Zerowe zużycie energii w trybie WYŁĄCZENIE, można osiągnąć jedynie poprzez odłączenie od monitora głównego kabla zasilania.

** Maksymalny pobór mocy jest mierzony w stanie max luminancji, i USB aktywnych.

Menu OSD będzie tylko działać w typowym trybie operacyjnym. Po naciśnięciu dowolnego przycisku w trybie Active-off wyświetlony zostanie jeden z następujących komunikatów:

Wejście HDMI/MHL/Mini DisplayPort/DP



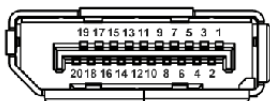
Wejście HDMI/MHL



Uruchom komputer i monitor, aby uzyskać dostęp do menu ekranowego OSD.

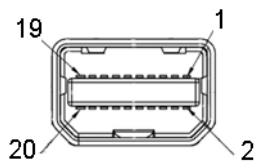
Przydział pinów

Złącze DisplayPort



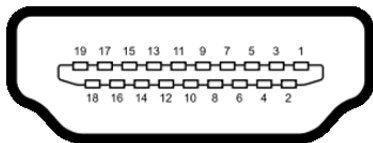
Numer pinu	20-pinowa końcówka podłączonego kabla sygnałowego
1	ML0(p)
2	GND
3	ML0(n)
4	ML1(p)
5	GND
6	ML1(n)
7	ML2(p)
8	GND
9	ML2(n)
10	ML3(p)
11	GND
12	ML3(n)
13	GND
14	GND
15	AUX(p)
16	GND
17	AUX(n)
18	GND
19	Re-PWR
20	+3,3 V DP_PWR

Złącze Mini DisplayPort



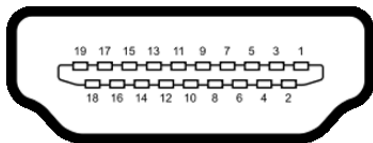
Numer pinu	20-pinowa końcówka podłączonego kabla sygnałowego
1	GND
2	Wykrywanie bez wyłączenia
3	ML3(n)
4	GND
5	ML3(n)
6	GND
7	GND
8	GND
9	ML2(n)
10	ML0(p)
11	ML2(p)
12	ML0(p)
13	GND
14	GND
15	ML1(n)
16	AUX(p)
17	ML1(p)
18	AUX(n)
19	GND
20	+3,3 V DP_PWR

Złącze HDMI



Numer pinu	19-pinowa końcówka podłączonego kabla sygnałowego
1	TMDS DANE 2+
2	TMDS DANE 2 SHIELD
3	TMDS DANE 2-
4	TMDS DANE 1+
5	TMDS DANE 1 SHIELD
6	TMDS DANE 1-
7	TMDS DANE 0+
8	TMDS DANE 0 SHIELD
9	TMDS DANE 0-
10	TMDS ZEGAR+
11	TMDS CLOCK SHIELD
12	TMDS ZEGAR-
13	CEC
14	Zarezerwowane (N.C. w urządzeniu)
15	ZEGAR DDC (SCL)
16	DANE DDC (SDA)
17	DDC/CEC uziemienie
18	ZASILANIE +5 V
19	WYKRYWANIE BEZ WYŁĄCZANIA

Złącze MHL



Numer pinu	19-pinowa końcówka podłączonego kabla sygnałowego
1	TMDS DANE 2+
2	TMDS DANE 2 SHIELD
3	TMDS DANE 2-
4	TMDS DANE 1+
5	GND
6	TMDS DANE 1-
7	MHL+
8	TMDS DANE 0 SHIELD
9	MHL-
10	TMDS ZEGAR+
11	GND
12	TMDS ZEGAR-
13	CEC
14	Zarezerwowane (N.C. w urządzeniu)
15	ZEGAR DDC (SCL)
16	DANE DDC (SDA)
17	GND
18	VBUS (+5 V, maksymalnie 900 mA)
19	CBUS

Możliwości Plug and Play

Ten monitor można instalować w dowolnym systemie zgodnym z Plug and Play. Monitor automatycznie przekazuje do systemu komputera informacje Rozszerzone dane identyfikacji monitora (EDID) za pomocą protokołów Kanał danych monitora (DDC), dlatego system może konfigurować się automatycznie oraz zoptymalizować ustawienia monitora. Większość instalacji monitorów jest automatyczna; jeśli to wymagane, można wybrać inne ustawienia. Dalsze informacje o zmianie ustawień monitora, znajdują się w części [Działanie monitora](#).


Interfejs USB (Universal Serial Bus (Uniwersalna magistrala szeregowy))

W tej części znajdują się informacje dotyczące portów USB znajdujących się w monitorze.

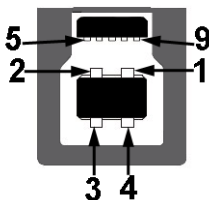


UWAGA: Ten monitor jest zgodny z USB 3.0 Super-Speed.

Szybkość transferu	Szybkość przesyłania danych	Zużycie energii*
Super-speed	5 Gbps	4,5W (Maks., każdy port)
Wysoka szybkość	480 Mbps	4,5W (Maks., każdy port)
Pełna szybkość	12 Mbps	4,5W (Maks., każdy port)

*Do 2A w porcie USB pobierania danych (port z ikoną oświetlenia ) z urządzeniami zgodnymi z BC1.2 lub normalnymi urządzeniami USB.

Złącze przesyłania danych USB



Numer pinu	9-pinowa część złącza
1	VCC
2	D-
3	D+


4	GND
5	SSTX-
6	SSTX+
7	GND
8	SSRX-
9	SSRX+

Złącze pobierania danych USB



Numer pinu	9-pinowa część złącza
1	VCC
2	D-
3	D+
4	GND
5	SSRX-
6	SSRX+
7	GND
8	SSTX-
9	SSTX+

Porty USB

- 2 przesyłania danych - wstecz
- 4 pobierania danych - wstecz
- Port ładowania – port oznaczony ikoną , obsługuje funkcję szybkiego ładowania, o ile urządzenie jest zgodne z BC1.2.



UWAGA: Działanie USB 3.0 wymaga komputera zgodnego z USB 3.0.




UWAGA: Interfejs USB monitora działa wyłącznie wtedy, gdy monitor znajduje się w trybie oszczędzania energii. Po wyłączeniu i włączeniu monitora, wznowienie normalnego działania dołączonych urządzeń peryferyjnych może potrwać kilka sekund.


Jakość monitora LCD i zasady dotyczące pikseli

Podczas produkcji monitora LCD nierzadko dochodzi do pozostawiania w niezmiennym stanie jednego lub kilku pikseli, które są trudne do zobaczenia i nie wpływają na jakość lub stabilność obrazu. W celu uzyskania dalszych informacji na temat jakości i zasad dotyczących pikseli monitora Dell, pod adresem: <http://www.dell.com/support/monitors>.

Wskazówki dotyczące konserwacji

Czyszczenie monitora

 **OSTRZEŻENIE:** Przed rozpoczęciem czyszczenia monitora należy przeczytać i zastosować się do [Instrukcje bezpieczeństwa](#).



 **PRZESTROGA:** Przed rozpoczęciem czyszczenia monitora należy odłączyć kabel zasilający monitora od gniazdka elektrycznego.

Zalecamy, aby zastosować się do podanych poniżej instrukcji podczas rozpakowania, czyszczenia lub obsługi monitora:

- Do czyszczenia antystatycznego ekranu należy używać lekko zwilżonej w wodzie miękkiej, czystej szmatki. Jeśli to możliwe należy stosować specjalne chusteczki do czyszczenia ekranu lub środki odpowiednie do powłok antystatycznych. Nie należy używać benzyny, rozpuszczalnika, amoniaku, środków czyszczących o własnościach ściernych lub sprężonego powietrza.
- Do czyszczenia monitora należy używać lekko zwilżonej w ciepłej wodzie szmatki. Należy unikać stosowania jakichkolwiek detergentów, ponieważ mogą one pozostawić na ekranie białe smugi.
- Jeśli po rozpakowaniu monitora zauważony zostanie biały proszek należy wytrzeć go szmatką.
- Podczas obsługi monitora należy zachować ostrożność, ponieważ po zarysowaniu obudowy pojawią się znaki zarysowania, bardziej widoczne na monitorach o ciemniejszej obudowie niż na jasnej.
- Aby pomóc w uzyskaniu najlepszej jakości obrazu na monitorze należy użyć dynamicznie zmieniającego obraz wygaszacza i wyłączać monitor, gdy nie jest używany.

Ustawienia monitora

Podłączanie podstawy monitora

-  **UWAGA:** Podstawa jest odłączona od monitora po jego dostarczeniu z fabryki.
-  **UWAGA:** Dotyczy to monitora z podstawą. Aby zainstalować inną podstawę, prosimy zwrócić się do odpowiedniej instrukcji konfiguracji stoiska, instrukcje dotyczące instalowania.

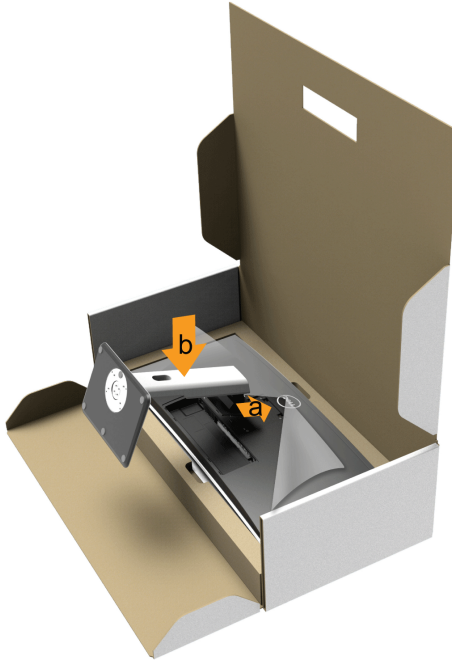
 **OSTRZEŻENIE:** Przed zamontowaniem podstawy nie należy wyjmować monitora z kartonu.

W celu zamontowania podstawy monitora:

- 1 Postępując zgodnie z instrukcjami na klapach kartonu, wyjmij podstawę z zabezpieczającej ją osłony.
- 2 Unieś osłonę zgodnie z ilustracją, aby odsłonić obszar VESA w celu montażu podstawy.

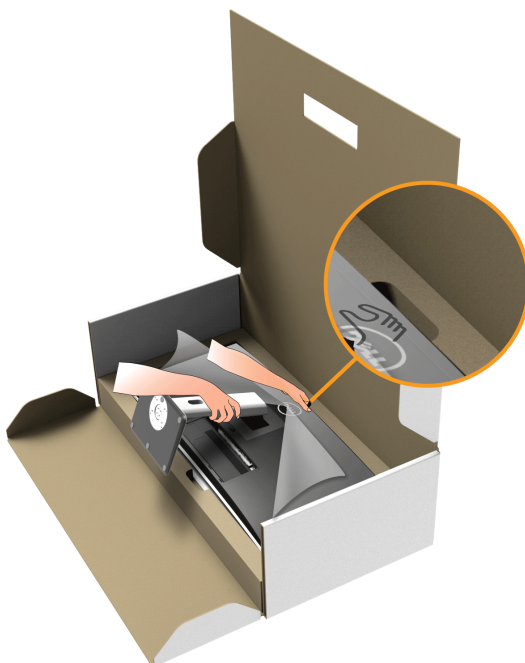


- 3** Dołącz zestaw montażowy podstawy do monitora.
- a** Dopasuj rowek z tyłu monitora do dwóch zaczepów w górnej części podstawy.
 - b** Wciskaj podstawę, aż zaskoczy w swoje miejsce.



- 4 Postaw monitor w pozycji pionowej.
 - a Wsuń jedną rękę w wycięcie w dolnej osłonie, drugą ręką podtrzymuj podstawę.
 - b Ostrożnie unieś monitor, aby nie spadł ani się nie wyslizgnął z rąk.

△ **OSTRZEŻENIE:** Podnosząc monitor nie naciskaj na panel ekranu.



- 5 Zdejmij osłonę z monitora.



Podłączanie monitora

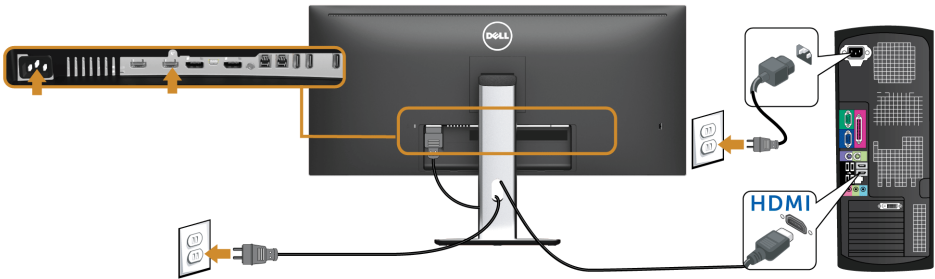
⚠ PRZESTROGA: Przed rozpoczęciem wykonywania opisanych w tej części procedur, należy zastosować się do [Instrukcje bezpieczeństwa](#).

✍ UWAGA: Nie podłączać wszystkich kabli do komputera równocześnie.

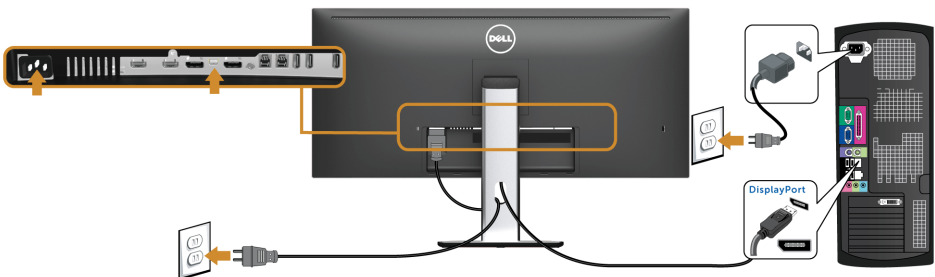
W celu podłączenia monitora do komputera:

- 1 Wyłącz komputer i odłącz kabel zasilający.
Podłącz kabel DP/Mini-DP do DP/HDMI, łącząc monitor z komputerem.

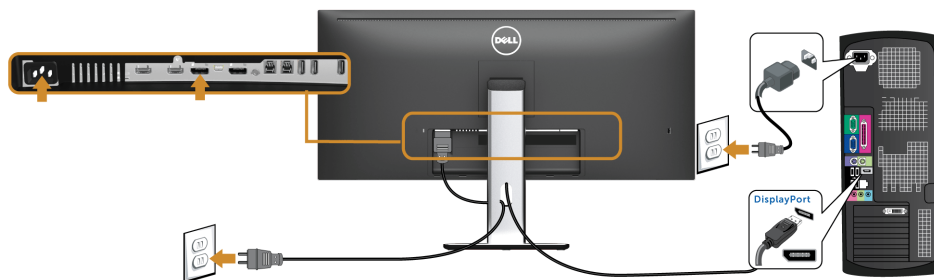
Podłączenie kabla HDMI



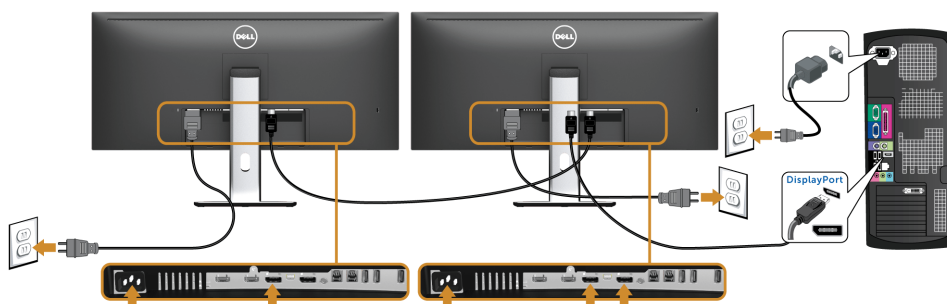
Podłączenie czarnego kabla DisplayPort (Mini-DP do DP)



Podłączenie czarnego kabla DisplayPort (DP do DP)



Podłączanie monitora dla funkcji Monitor dla wielostrumieniowego transportu DP (MST)



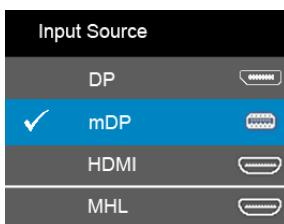
UWAGA: U3415W obsługuje funkcję DP MST. Aby korzystać z tej funkcji, karta graficzna komputera PC musi mieć certyfikat DP 1.2 z opcją MST.


Domyślne ustawienie fabryczne w U3415W to DP 1.1a.

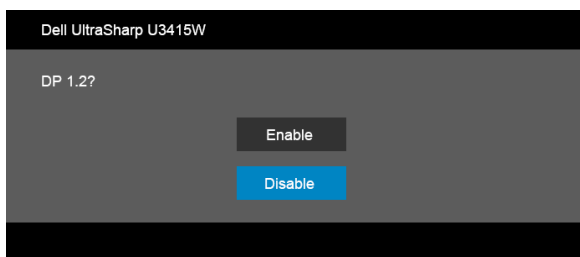
Aby włączyć połączenie MST należy użyć kabla DP dostarczonego w opakowaniu (lub innego kabla z certyfikatem DP 1.2) i zmienić ustawienie DP na DP 1.2 poprzez wykonanie czynności poniżej:



B) Monitor nie pokazuje treści (pusty ekran)

- 1 Użyj przycisku  i  do podświetlenia **DP** lub **mDP**.



- 2 Naciśnij i przytrzymaj przycisk  przez około 8 sek.
- 3 Pojawi się komunikat konfiguracji DisplayPort:



- 4 Użyj przycisku  do włączenia DP 1.2 lub przycisku  do opuszczenia ustawień bez żadnych zmian.
- Jeśli to wymagane, powtórz czynności powyżej w celu przywrócenia ustawienia na DP 1.1a.

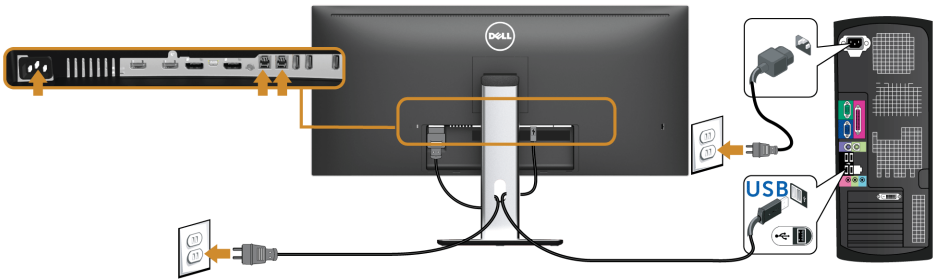
 **OSTRZEŻENIE:** Ilustracje służą wyłącznie jako odniesienie. Wygląd komputera może być inny.

Podłączenie kabla USB 3.0

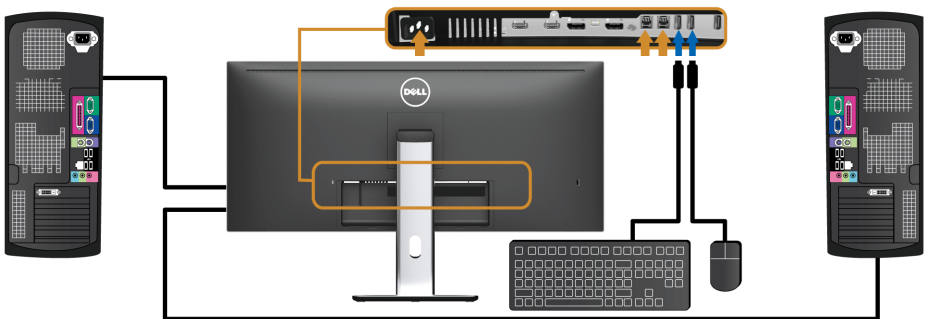
UWAGA: Aby nie dopuścić do uszkodzenia lub utraty danych, przed zmianą portów USB przesyłania danych, upewnij się, że w komputerze podłączonym do portu monitora USB przesyłania danych nie są używane ŻADNE urządzenia pamięci USB.

Po podłączeniu kabla Mini-DP do DP/DP/HDMI wykonaj procedurę poniżej w celu podłączenia kabla USB 3.0 do komputera i dokończenia ustawień monitora:

- a. Podłącz jeden komputer:** połącz port USB 3.0 przesyłania danych (kabel dostarczony) z odpowiednim portem USB 3.0 komputera.
b. Podłącz dwa komputery*: połącz porty USB 3.0 przesyłania danych z odpowiednimi portami USB 3.0 w dwóch komputerach. Następnie, korzystając z menu OSD, wybierz jedno z dwóch źródeł przesyłania danych USB oraz źródła wejściowe. Zobacz rozdział [Toggle Switch PBP \(Przełącznik PBP\)](#).
- Podłącz urządzenia peryferyjne USB 3.0 do portów pobierania danych USB 3.0 monitora.
- Podłącz kable zasilające komputer/-ów i monitora do najbliższego gniazda zasilania.



a. Podłącz jeden komputer







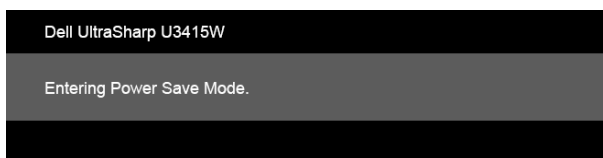
b. Podłącz dwa komputery

* W przypadku podłączania dwóch komputerów do monitora porty USB pobierania danych monitora do podłączania klawiatury i myszy można przypisać do różnych sygnałów wejściowych z dwóch komputerów, zmieniając ustawienia opcji **USB Selection (Wybór USB)** w menu OSD. (Aby uzyskać więcej informacji, patrz [USB Selection \(Wybór USB\)](#) i [Konfiguracja przełącznika KVM.](#))

- 4 Włącz monitor i komputer.
Jeśli na monitorze wyświetla się obraz, instalacja jest zakończona. Jeśli obraz nie wyświetla się, patrz [Problemy dotyczące USB \(Universal Serial Bus \(Uniwersalna magistrala szeregową\)\)](#).
- 5 Użyj uchwytu kabli na podstawie monitora do uporządkowania przebiegu kabli.

Korzystanie ze standardu Mobile-High Definition Link (MHL)

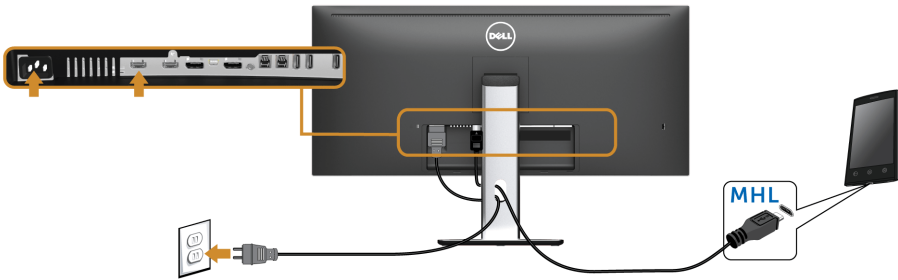
-  **UWAGA:** Ten monitor ma certyfikat MHL.
-  **UWAGA:** Do korzystania z funkcji MHL wymagany jest kabel z certyfikatem MHL i urządzenia źródłowe obsługujące sygnał MHL.
-  **UWAGA:** W przypadku niektórych urządzeń źródłowych MHL wygenerowanie obrazu może zająć przynajmniej kilka sekund, w zależności od urządzenia.
-  **UWAGA:** Gdy podłączone urządzenie źródłowe MHL przechodzi w tryb Standby (Gotowości), monitor wyświetla czarny ekran lub poniższy komunikat, w zależności od sygnału urządzenia źródłowego MHL.



Aby włączyć połączenie MHL, wykonaj poniższe czynności:

- 1 Podłącz przewód zasilania monitora do gniazdka sieciowego.
- 2 Połącz port (mikro) USB urządzenia źródłowego MHL z portem MHL monitora za pomocą kabla z certyfikatem MHL (patrz [Widok z dołu](#), aby uzyskać szczegółowe informacje).

- 3 Włącz monitor i urządzenie źródłowe MHL.




- 4 Korzystając z menu OSD (patrz [Używanie menu ekranowego \(OSD\)](#)), aby uzyskać szczegółowe informacje) wybierz MHL na monitorze jako źródło wejścia.
- 5 Jeśli obraz nie wyświetla się, patrz [Problemy typowe dla standardu Mobile High-Definition Link \(MHL\)](#).

Organizacja przebiegu kabli



Po podłączeniu do monitora i komputera wszystkich niezbędnych kabli (Patrz [Podłączenie monitora](#) w celu uzyskania informacji o podłączaniu kabli), użyj uchwyty kabli do uporządkowania wszystkich kabli, zgodnie z ilustracją powyżej.


Montaż osłony przewodu


-  **UWAGA:** Osłona przewodu jest odczepiona, kiedy monitor zostaje dostarczony z fabryki.

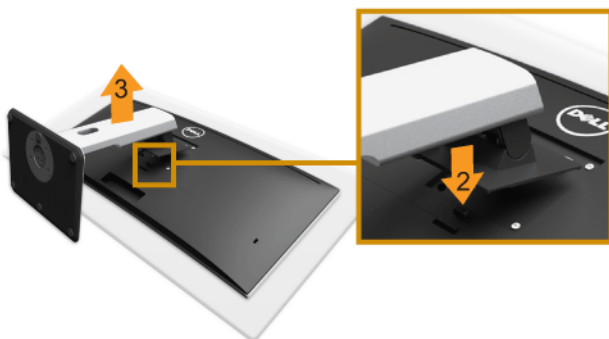


- 1 Dopasuj rowek z tyłu monitora do dwóch zaczepów w dolnej części osłony przewodu.
- 2 Zamknąć osłonę przewodu (powinna zatrzasnąć się we właściwym położeniu).

Odlączanie podstawy monitora

-  **UWAGA:** Aby zapobiec porysowaniu i uszkodzeniu monitora LCD z wklęsłym ekranem w czasie zdejmowania podstawy, upewnij się, że monitor został położony na miękkiej, czystej osłonie piankowej. Bezpośredni kontakt z twardymi przedmiotami może spowodować uszkodzenie wklęsłej powierzchni ekranu.

-  **UWAGA:** Dotyczy to monitora z podstawą. Aby zainstalować inną podstawę, prosimy zwrócić się do odpowiedniej instrukcji konfiguracji stoiska instrukcje dotyczące instalowania.



W celu zdjęcia podstawy:

- 1 Umieść monitor na miękkiej szmatce lub poduszce.
- 2 Naciśnij i prztrzymaj przycisk zwalniania podstawy.
- 3 Podnieś podstawę i odsuń ją od monitora.

Zdejmowanie osłony przewodu



- 1 Naciśnij zaczep na osłonie przewodu.
- 2 Zdejmij dwa zaczepy umieszczone w dolnej części osłony kabla z rowków znajdujących się z tyłu monitora.

Mocowanie na ścianie (opcjonalnie)



(Wielkość śrub: M4 x 10 mm).

Zapoznaj się z instrukcjami, które dołączone są do zestawu mocowania na ścianie zgodnego z VESA.

- 1 Ustaw panel monitora na miękkiej szmatce lub poduszce na stabilnym i równym stole.
- 2 Odłącz podstawkę.

- 3 Użyj śrubokrętu krzyżakowego firmy Phillips w celu odkręcenia czterech śrubek zabezpieczających plastikową osłonę.
- 4 Podłącz uchwyt mocujący z zestawu mocowania na ścianie do monitora.
- 5 Zamocuj monitor na ścianie postępując zgodnie z instrukcjami dołączonymi do zestawu mocowania na ścianie.

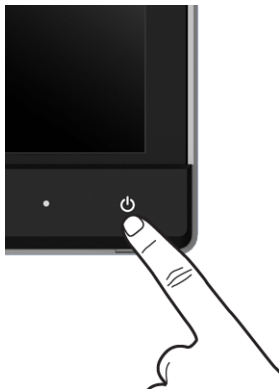


UWAGA: Do użytku tylko z uchwytem mocującym wyszczególnionym na liście UL przy minimalnej wadze/obciążeniu wynoszącym 8,8 kg.

Działanie monitora

Włączanie monitora

Naciśnij przycisk , aby włączyć monitor.








Używanie elementów sterowania na panelu przednim

Użyj przycisków sterowania na panelu przednim monitora do regulacji właściwości wyświetlanego obrazu. Podczas używania tych przycisków do regulacji elementów sterowania w menu OSD pokazywane są wartości numeryczne zmienianych parametrów.

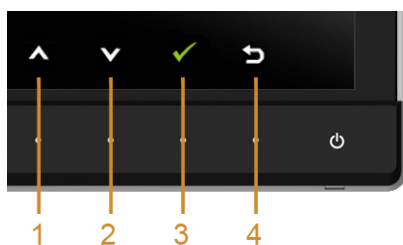



W poniższej tabeli opisano przyciski na panelu przednim:




Przycisk na panelu przednim	Opis
1  Klawisz skrót/ Volume (Głośność)	Użyj tego przycisku, aby bezpośrednio korzystać z paska Volume (Głośność) .
2  Klawisz skrót/ Input Source (źródło wejścia)	Użyj tego przycisku, aby bezpośrednio przejść do menu Input Source (źródło wejścia) .
3  Menu	Użyj przycisk MENU , aby uruchomić wyświetlanie menu na ekranie (OSD) i wybierz Menu OSD. Zobacz rozdział Dostęp do systemu menu .
4  Exit (Wyjście)	Użyj ten przycisk, aby powrócić do menu głównego lub wyjść z głównego menu ekranowego OSD.
5  Power (Zasilanie) (ze wskaźnikiem zasilania)	Użyj przycisk Power (Zasilanie) , aby włączyć lub wyłączyć monitor. Biała dioda LED wskazuje włączenie monitora i jego pełną funkcjonalność. Świecący biały kolor wskaźnika oznacza tryb oszczędzania energii.

Przycisk na panelu przednim

Użyj przycisków z przodu monitora, aby wyregulować ustawienia obrazu.




Przycisk na panelu przednim	Opis
1  Górze	Użyj przycisku W Górze , aby wyregulować (zwiększyć zakres) elementy menu OSD.

2	 Dół	Użyj przycisku W Dół , aby wyregulować (zmniejszyć zakres) elementy menu OSD.
3	 OK	Zatwierdź wybór przyciskiem OK .
4	 Wstecz	Aby cofnąć się do poprzedniego menu, użyj przycisku Wstecz .

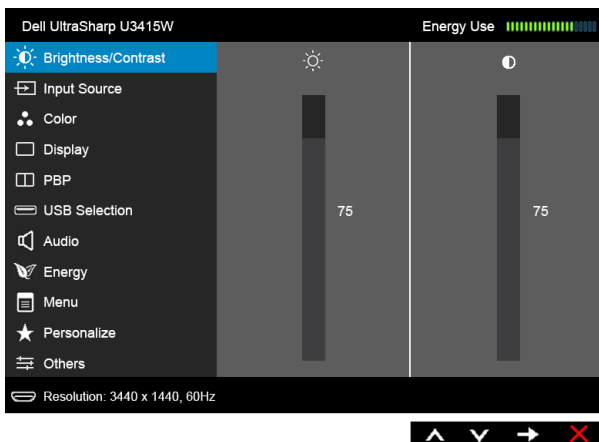
Używanie menu ekranowego (OSD)

Dostęp do systemu menu

 **UWAGA:** Jeżeli zmienisz ustawienia, a następnie przejdziesz do kolejnego menu lub wyjdiesz z menu ekranowego OSD, monitor autoamtycznie zapisze wszystkie zmiany. Zmiany te są także zapisywane, jeżeli zmienisz ustawienia i odczekasz aż menu ekranowe OSD zniknie.

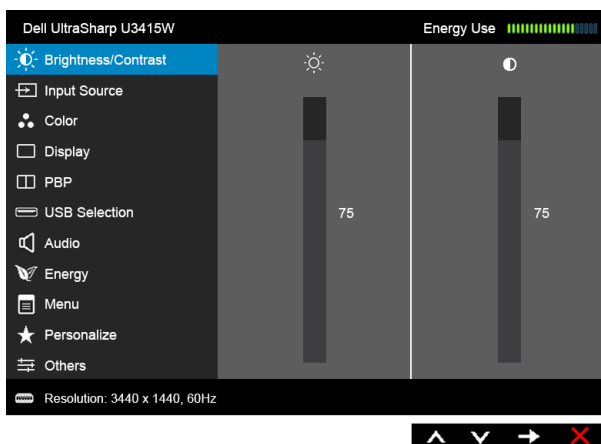
- 1 Naciśnij przycisk , aby uruchomić menu OSD i wyświetlić menu główne.

Menu główne dla wejścia cyfrowego (HDMI/MHL)



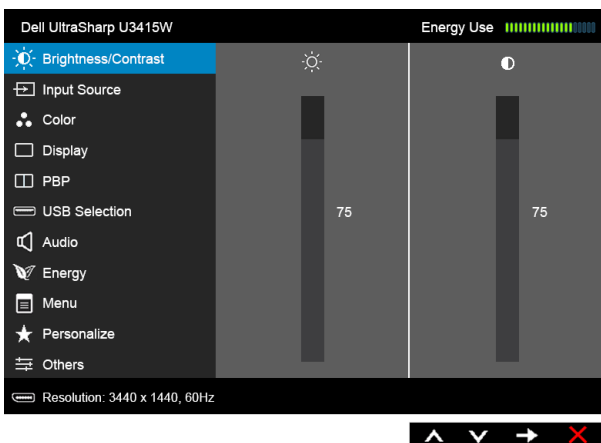
lub






Menu główne dla wejścia cyfrowego (mDP)








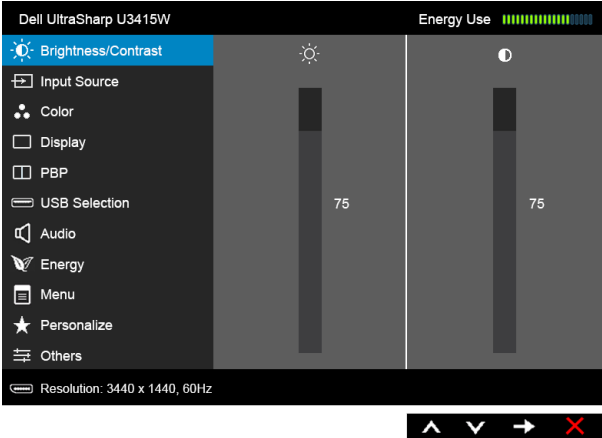




lub

Menu główne dla wejścia cyfrowego (DP)



- 2 Naciśnij przycisk  i , aby przechodzić między opcjami ustawień. Przy przechodzeniu z jednego symbolu do drugiego nazwa opcji jest podświetlana. Zapoznaj się z poniższą tabelą, aby uzyskać pełną listę opcji dostępnych dla tego monitora.
- 3 Naciśnij przycisk  jednokrotnie, aby uaktywnić podświetloną opcję.
- 4 Naciśnij przycisk  i , aby wybrać żądany parametr.

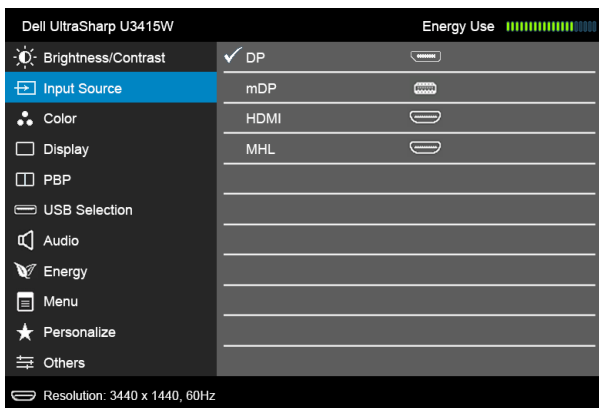
- Naciśnij przycisk , aby przejść do suwaka, a następnie użyj przycisków  i  zgodnie ze wskaźnikami dla menu, aby wykonać zmiany.
- Wybierz opcję , aby powrócić do menu głównego.


Symbol	Menu i menu pomocnicze	Opis
	Brightness/Contrast (Jasność/Kontrast)	<p>Użyj to menu, aby uaktywnić ustawianie poziomu Brightness/Contrast (Jasność/Kontrast).</p> 
	Brightness (Jasność)	<p>Brightness (Jasność) powoduje ustawienie podświetlenia dla oświetlenia tylnego.</p> <p>Naciśnij przycisk , aby zwiększyć poziom jasności oraz naciśnij przycisk , aby zmniejszyć poziom jasności (min. 0 / maks. 100).</p> <p>UWAGA: Jeśli włączona jest opcja Dynamic Contrast (Kontrast dynamiczny), funkcja ręcznej regulacji Brightness (Jasność) jest niedostępna.</p>
	Contrast (Kontrast)	<p>Ustaw najpierw poziom Brightness (Jasność), a następnie ustaw Contrast (Kontrast), ale tylko wtedy, gdy dalsze ustawienia są konieczne.</p> <p>Naciśnij przycisk , aby zwiększyć kontrast i naciśnij przycisk , aby zmniejszyć kontrast (min. 0 / maks. 100).</p> <p>Funkcja Contrast (Kontrast) powoduje ustawienie stopnia różnicy między ciemnymi a jasnymi obszarami na ekranie monitora.</p>





Input Source (źródło wejścia)


Użyj menu **Input Source (źródło wejścia)**, aby wybrać między różnymi sygnałami wideo, które mogą być podłączone do monitora.



DP Wybierz wejście **DP**, gdy używane jest złącze DisplayPort (DP). Naciśnij przycisk , aby wybrać źródło wejścia DisplayPort.

mDP Wybierz wejście **mDP**, gdy używane jest złącze Mini DisplayPort (mDP). Naciśnij przycisk , aby wybrać źródło wejścia Mini DisplayPort.

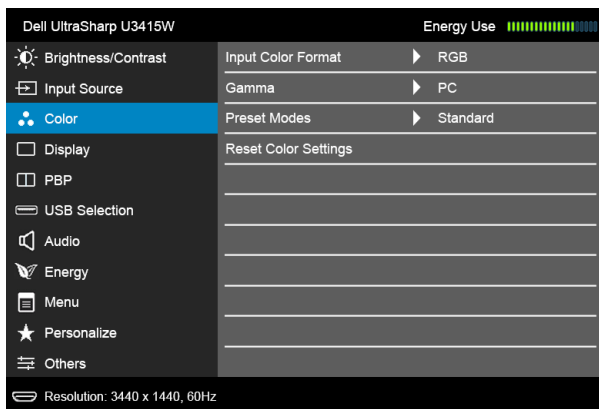
HDMI Wybierz wejście **HDMI**, gdy używane jest złącze HDMI. Naciśnij przycisk , aby wybrać źródło wejścia HDMI.

MHL Wybierz wejście **MHL**, gdy używane jest złącze MHL. Naciśnij przycisk , aby wybrać źródło wejścia MHL.



Color (Kolor)

Użyj opcji **Color (Kolor)**, aby ustawić tryb ustawiania kolorów.



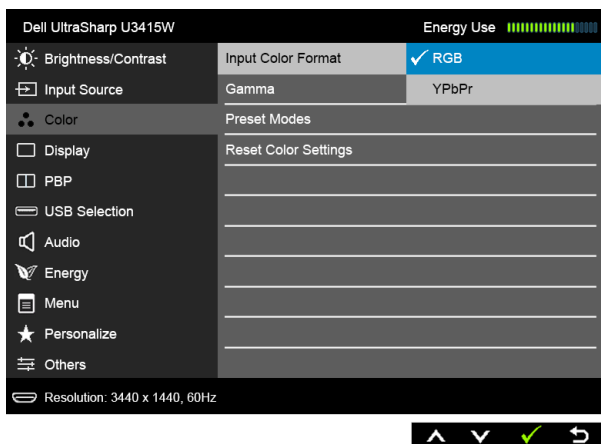
Input Color Format (Format wejścia kolorów)

Pozwala na ustawienie trybu wejściowego wideo na:

RGB: Wybierz tę opcję, jeśli monitor jest podłączony do komputera (lub odtwarzacza DVD) za pomocą kabla HDMI (lub kabla DisplayPort) albo do urządzeń MHL za pomocą kabla MHL.

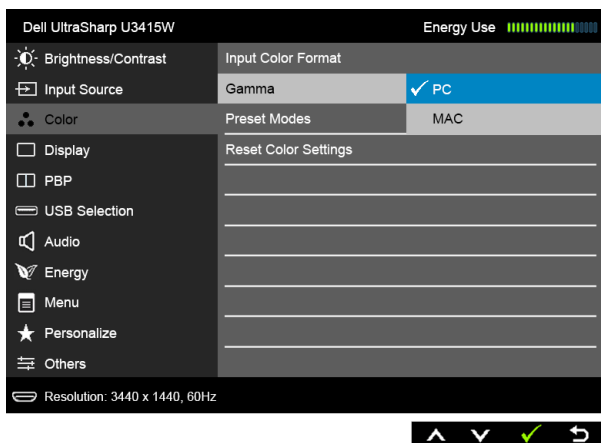
YPbPr: Wybierz tę opcję, jeśli monitor jest podłączony do odtwarzacza DVD w standardzie YPbPr kablem HDMI (lub kablem DisplayPort), do urządzeń MHL w standardzie YPbPr kablem MHL.

Lub jeśli w odtwarzaczu DVD (lub urządzeniach MHL) wybrano ustawienie wyjścia koloru inne niż RGB.



Gamma



Umożliwia ustawienie **Gamma** w komputerze **PC** lub **MAC**.

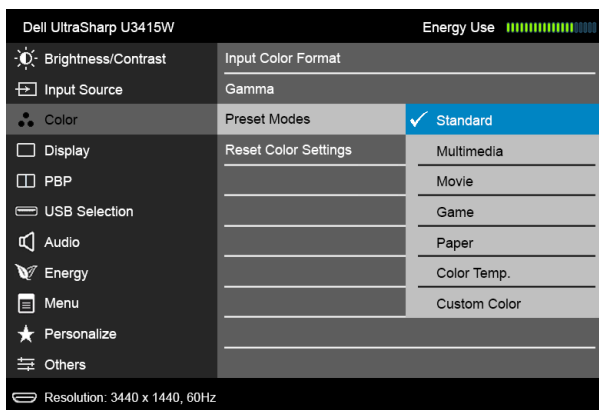


Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)



Po wybraniu pozycji **Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)** można wybrać z listy opcję **Standard (Standardowy)**, **Multimedia (Multimedialny)**, **Movie (Film)**, **Game (Gry)**, **Paper (Papier)**, **Color Temp. (Temp. barwowa)** lub **Custom Color (Kolor dostosowany)**.

- **Standard (Standardowy)**: Powoduje wczytanie domyślnych ustawień kolorów monitora. Jest to domyślny tryb ustawień wstępnych.
- **Multimedia (Multimedialny)**: Powoduje wczytanie ustawień kolorów idealnie dopasowanych dla aplikacji multimedialnych.
- **Movie (Film)**: Powoduje wczytanie ustawień kolorów idealnie dopasowanych dla filmów.
- **Game (Gry)**: Powoduje wczytanie ustawień kolorów idealnie dopasowanych dla większości gier.
- **Paper (Papier)**: Powoduje ustawienie idealnej jasności i ostrości do wyświetlania tekstu. Ładowanie ustawień jasności i ostrości, idealne do przeglądania tekstu. Wymieszanie tła z tekstem w celu symulacji papieru bez wpływu na kolory obrazów. Ma zastosowanie wyłącznie do formatu wejścia RGB.
- **Color Temp. (Temp. barwowa)**: Umożliwia użytkownikowi wybór temperatury barwowej: 5000K, 5700K, 6500K, 7500K, 9300K i 10000K.
- **Custom Color (Kolor dostosowany)**: Umożliwia ręczne ustawienie kolorów.

Naciśnij przyciski  i , aby ustawić wartości trzech kolorów (R, G, B) oraz utworzyć własny tryb wstępnych ustawień kolorów.



Hue (Barwa)

Funkcja ta może powodować zmianę koloru obrazu wideo na zielony lub purpurowy. Jest to używane do ustawienia odcieni kolorów. Użyj barwę  lub  ją ustaw w zakresie od '0' do '100'.



Naciśnij przycisk , aby zwiększyć odcień zieleni obrazu wideo.


Naciśnij przycisk , aby zwiększyć odcień purpury obrazu wideo.

UWAGA: Hue (Barwa) można regulować tylko w przypadku wyboru zaprogramowanego trybu **Movie (Film)** lub **Game (Gry)**.

Saturation (Nasycenie)

Funkcja ta umożliwia ustawienie nasycenia koloru obrazu wideo.

Użyj nasycenia  lub  ją ustaw w zakresie od '0' do '100'.

Naciśnij przycisk , aby zwiększyć wygląd monochromatyczny obrazu wideo.

Za pomocą przycisku  zwiększ widok kolorów obrazu wideo.

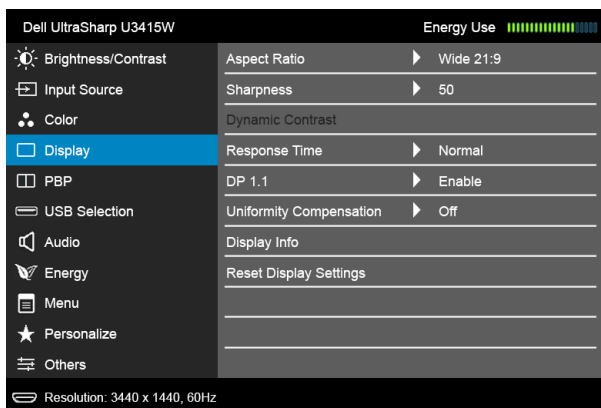
UWAGA: Saturation (Nasycenie) można regulować tylko w przypadku wyboru zaprogramowanego trybu **Movie (Film)** lub **Game (Gry)**.





Reset Color Settings (Zerowanie ustawień kolorów)

Umożliwia wyzerowanie ustawień kolorów monitora i przywrócenie ustawień fabrycznych.

Display (Wyświetlacz)

Użyj opcji **Display (Wyświetlacz)**, aby ustawić obraz.



Aspect Ratio (Współczynnik proporcji)	Ustaw współczynnik obrazu na Wide 21:9 (Panoramiczny 21:9) , Wide 16:9 (Panoramiczny 16:9) , Auto Resize (Automatyczna zmiana rozmiaru) lub 1:1 .
Sharpness (Ostrość)	Funkcja ta powoduje, że obraz jest ostrzejszy lub miększy. Użyj przycisk  lub  , aby ustawić ostrość w zakresie od '0' do '100'.
Dynamic Contrast (Kontrast dynamiczny)	Umożliwia zwiększenie poziomu kontrastu celem zapewnienia ostrzejszej i bardziej szczegółowej jakości obrazu. Naciśnij przycisk  , aby ustawić Dynamic Contrast (Kontrast dynamiczny) na On (Wł.) lub Off (Wył.) .
	UWAGA: Funkcja Dynamic Contrast (Kontrast dynamiczny) zapewnia większy kontrast w przypadku wyboru zaprogramowanego trybu Game (Gry) lub Movie (Film) .
Response Time (Czas reakcji)	Umożliwia wybór ustawienia Normal (Normalny) lub Fast (Szybki) dla opcji Response Time (Czas reakcji) .
DP 1.1	Naciśnij przycisk  , aby włączyć lub wyłączyć DP 1.1 . Zastosuj się do komunikatu ekranowego, aby potwierdzić wybór DP 1.2 lub DP 1.1a. W celu użycia funkcji DP MST (Daisy Chain) lub HBR2, włącz DP 1.2. UWAGA: Przed wybraniem DP 1.2 upewnij się, że karta graficzna może obsługiwać te funkcje. Niewłaściwe ustawienie może spowodować pusty ekran. Niektóre karty graficzne nie obsługują MCCS (Monitor Control Command Set) w DP 1.2. W tych przypadkach, może nie działać DDM (Dell Display Manager).
Uniformity Compensation (Kompensacja jednol)	Wybierz ustawienia kompensacji jednolitości ekranu. Domyślne ustawienie fabryczne to Calibrated (Skalibrowane) . Uniformity Compensation (Kompensacja jednol) reguluje różne obszary ekranu, w odniesieniu do środka w celu osiągnięcia jednolitej jasności i koloru na całym ekranie. Dla uzyskania optymalnego działania ekranu, ustawienie Brightness (Jasność) i Contrast (Kontrast) dla niektórych wstępnie ustawionych trybów (Standard (Standardowy) , Color Temp. (Temp. barwowa)) zostanie wyłączone, po przestawieniu ustawienia Uniformity Compensation (Kompensacja jednol) do On (Wł.) . UWAGA: Po włączeniu funkcji Uniformity Compensation (Kompensacja jednol) zaleca się, aby użytkownik zastosował fabryczne, domyślne ustawienie jasności. Przy innym ustawieniu poziomu jasności, jednolitość może odbiegać od danych pokazanych w raporcie kalibracji fabrycznej.
Display Info (Informacje o monitorze)	Wyświetla informację o bieżących ustawieniach monitora.

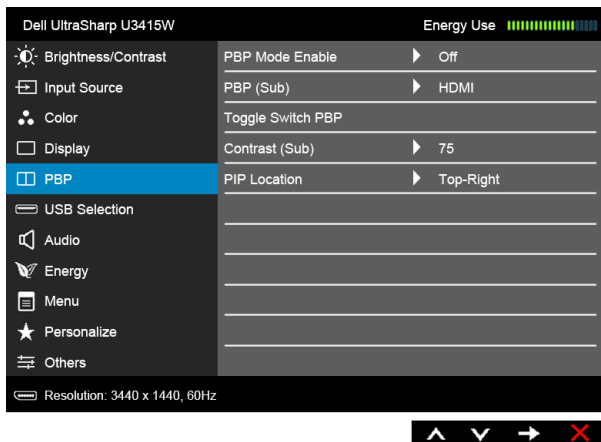
Reset Display Settings (Zerowanie ustawień wyświetlania)

Wybierz tę opcję, aby przywrócić domyślne ustawienia wyświetlania.



PBP

Ta funkcja powoduje otwarcie okna wyświetlającego obraz pochodzący z innego źródła.




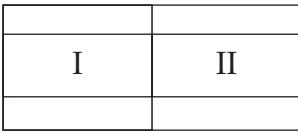
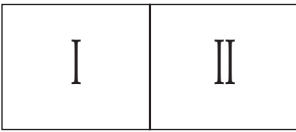

Okno główne	Okno podrzędne			
	DP	mDP	HDMI	MHL
DP	X	X	✓	✓
mDP	X	X	✓	✓
HDMI	✓	✓	X	✓
MHL	✓	✓	✓	X

UWAGA: Podczas korzystania z funkcji PBP obrazy będą wyświetlane na środku ekranu, a nie w trybie pełnoekranowym.

UWAGA: W przypadku korzystania z funkcji PBP/PIP funkcja DP MST (Daisy Chain) jest wyłączona.

PBP Mode Enable (Włączanie trybu PBP)

Ustawia tryb PBP (Obraz obok obrazu) na tryb PIP (Obraz w obrazie), **PBP Aspect Ratio (Współczynnik proporcji PBP)** lub **PBP Full (PBP na pełnym ekranie)**. Funkcję tę można wyłączyć, wybierając opcję **Off (Wył.)**.

PIP	PBP Aspect Ratio (Współczynnik proporcji PBP)	
		
PBP Full (PBP na pełnym ekranie)	Off (Wył.)	
		

PBP (Sub)



Wybierz jeden z kilku różnych sygnałów wideo, który można podłączyć do monitora, aby wyświetlić okno podrzędne PIP/PBP.

Toggle Switch PBP (Przełącznik PBP)

Służy do przełączania źródeł przesyłania danych USB w trybie PBP.




Contrast (Sub) (Kontrast (Sub))

Dostosowuje poziom kontrastu obrazu w trybie PIP/PBP.

Naciśnij przycisk , aby zwiększyć kontrast i naciśnij przycisk , aby zmniejszyć kontrast.

PIP Location (Lokalizacja PIP)

Umożliwia wybór ustawienia okna podrzędnego PIP.

Użyj  lub , aby przeglądać, i , aby wybrać opcję **Top-Left (Lewy górny róg)**, **Top-Right (Prawy górny róg)**, **Bottom-Right (Prawy dolny róg)** lub **Bottom-Left (Lewy dolny róg)**.

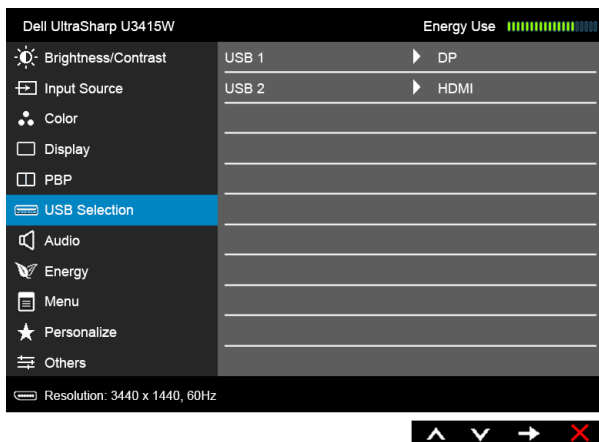


USB Selection (Wybór USB)

Wybierz sygnały przesyłania danych USB z listy: DP, mDP, HDMI oraz MHL, aby z portu monitora pobierania danych USB (np. klawiatury i myszy) mogły korzystać bieżące sygnały wejściowe po podłączeniu komputera do jednego z portów przesyłania danych.


Połączenie wyświetlacza i portów USB przesyłania danych można zmienić, wybierając funkcję źródła wejściowego. Aby uzyskać więcej informacji, patrz również [Konfiguracja przełącznika KVM](#).

W przypadku korzystania tylko z jednego portu przesyłania danych aktywny jest podłączony port przesyłania danych.




UWAGA: Aby nie dopuścić do uszkodzenia lub utraty danych, przed zmianą portów USB przesyłania danych, upewnij się, że w komputerze podłączonym do portu monitora USB przesyłania danych nie są używane ŻADNE urządzenia pamięci USB.

USB 1

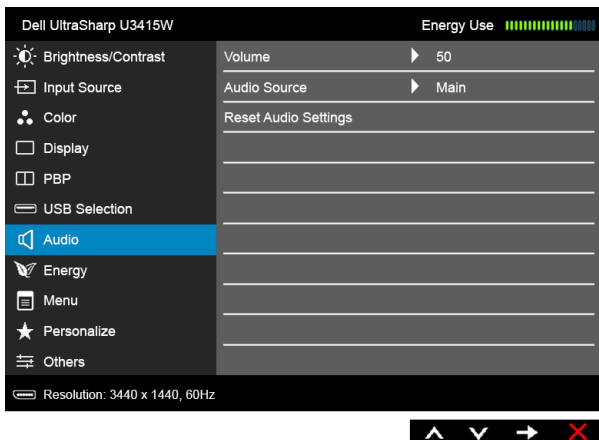
Naciśnij przycisk , aby wskazać sygnał wejściowy dla **USB 1**.

USB 2

Naciśnij przycisk , aby wskazać sygnał wejściowy dla **USB 2**.





Audio (Dźwięk)



Volume (Głośność)

Umożliwia ustawienie poziomu dźwięku głośników.

Użyj przycisk  lub  służyć do regulacji poziomu głośności w zakresie od '0' do '100'.

Audio Source (źródło dźwięku)

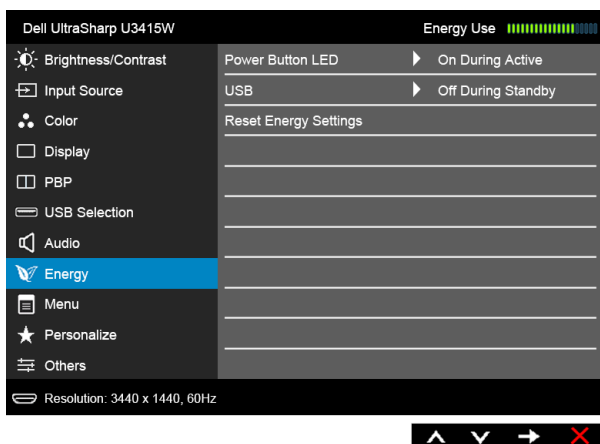
Umożliwia ustawienie źródła dźwięku w oknie głównym lub oknie podrzędnym.

Reset Audio Settings (Resetowanie ustawień dźwięku)

Wybierz tę opcję, aby przywrócić domyślne ustawienia dźwięku.



Energy (Energia)



Power Button LED (Wskaźnik LED przycisku zasilania)

Umożliwia włączenie lub wyłączenie wskaźnika LED zasilania w celu zmniejszenia zużycia energii.

USB

Umożliwia włączenie lub wyłączenie funkcji USB w trybie gotowości monitora.

UWAGA: Włączanie/wyłączanie USB w trybie gotowości jest dostępne wyłącznie, gdy przewód przesyłania danych USB jest odłączony od gniazda. Po podłączeniu przewodu przesyłania danych USB do gniazda ta opcja będzie wyszarzona.

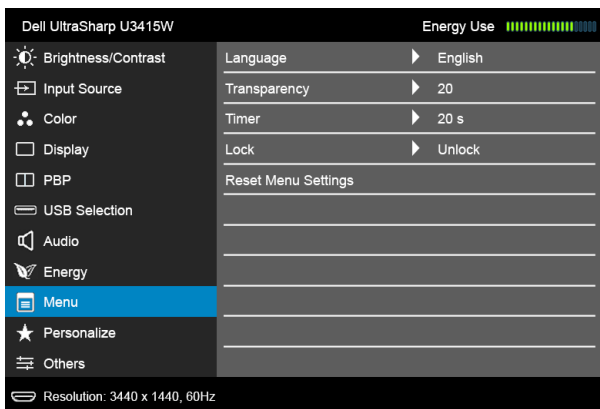
Reset Energy Settings (Resetowanie ustawień energii)

Wybierz tę opcję, aby przywrócić domyślne ustawienia **Energy (Energia)**.





Menu



Wybierz tę opcję, aby dopasować ustawienia dla menu OSD, np. język menu OSD, czas wyświetlania menu na ekranie itd.



Language (Język) Opcja **Language (Język)** umożliwia ustawienie wyświetlania menu OSD w jednym z ośmiu języków (angielski, hiszpański, francuski, niemiecki, portugalski brazylijski, rosyjski, chiński uproszczony lub japoński).

Transparency (Przezroczystość) Wybierz tę opcję, aby zmienić przezroczystość menu, naciskając przycisk  lub  przycisk (minimum: 0 ~ maksimum: 100).

Timer (Wyłącznik czasowy) **OSD Hold Time (Czas wyświetlania menu OSD):** Ustaw czas, przez jaki menu OSD ma być aktywne od ostatniego momentu, kiedy przycisk był naciśnięty.

Użyj przycisk  lub , aby ustawić suwak w odstępach 1-sekundowych - od 5 do 60 sekund.

Lock (Blokada) Umożliwia kontrolę dostępu użytkownika do ustawień. Gdy wybrana jest opcja **Lock (Blokada)**, żaden z użytkowników nie ma uprawnień do ustawiania. Wszystkie przyciski są zablokowane.

UWAGA:

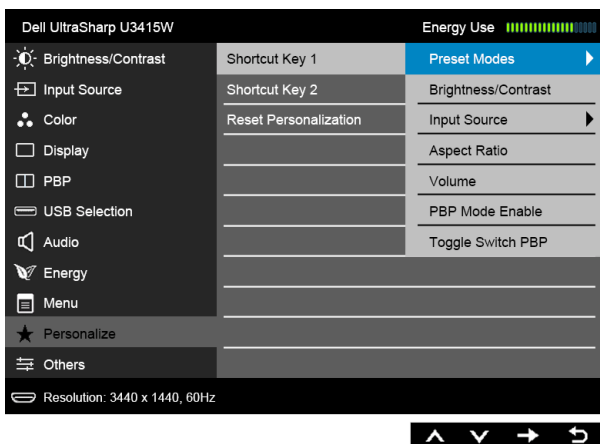
Funkcja **Unlock (Odblokowanie)** — tylko blokada sprzętowa (naciśnij i przytrzymaj przez 10 sekund przycisk znajdujący się obok przycisku zasilania).

Funkcja **Lock (Blokada)** — blokada programowa (za pośrednictwem menu OSD) lub blokada sprzętowa (naciśnij i przytrzymaj przez 10 sekund przycisk znajdujący się obok przycisku zasilania).

Reset Menu Settings (Resetowanie ustawień menu) Umożliwia przywrócenie wszystkich ustawień menu OSD do wartości fabrycznych.

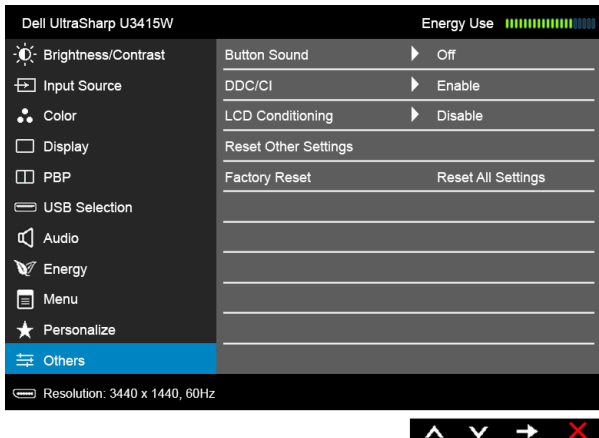


Personalize (Personalizowanie) Użytkownicy mogą wybrać funkcję **Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)**, **Brightness/Contrast (Jasność/Kontrast)**, **Input Source (źródło wejścia)**, **Aspect Ratio (Współczynnik proporcji)**, **Volume (Głośność)**, **PBP Mode Enable (Włączanie trybu PBP)**, lub **Toggle Switch PBP (Przełącznik PBP)** i ustawić ją jako klawisz skrót.





Others (Pozostałe)



Button Sound (Dźwięk przycisków)

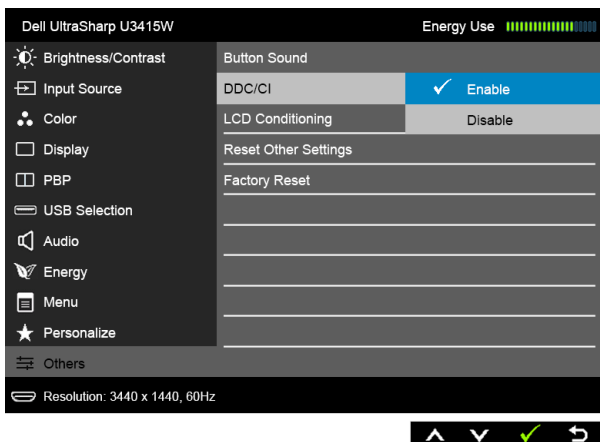
Monitor wydaje dźwięk za każdym razem, gdy w menu wybierana jest nowa opcja. Ta funkcja pozwala na włączenie lub wyłączenie dźwięku.

DDC/CI

DDC/CI (Kanał wyświetlanych danych/interfejs poleceń) umożliwia monitorowanie parametrów (jasność, balans kolorów, itd.), aby można je było ustawiać programowo przy użyciu komputera.

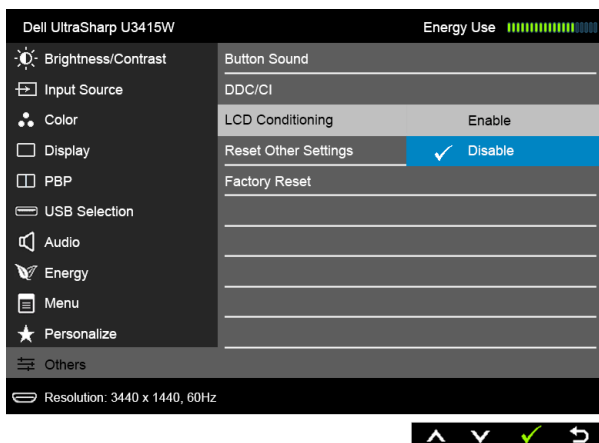
Możesz wyłączyć tę funkcję poprzez wybranie opcji **Disable (Wyłącz)**.

Włącz tę funkcję w celu zapewnienia najlepszej funkcjonalności użytkownikom oraz optymalnej wydajności monitora.



LCD Conditioning (Dostosowywanie monitora LCD)

Pomaga wyeliminować drobne przypadki zatrzymywania się obrazu. W zależności od stopnia zatrzymywania się obrazu, uruchomienie programu może zająć dłuższą chwilę. Możesz włączyć tę funkcję poprzez wybranie opcji **Enable (Włącz)**.



Reset Other Settings (Resetowanie pozostałych ustawień)

Zresetowanie wszystkich ustawień menu **Others (Pozostałe)** do wartości fabrycznych.

Factory Reset (Przywracanie ustawień fabrycznych)

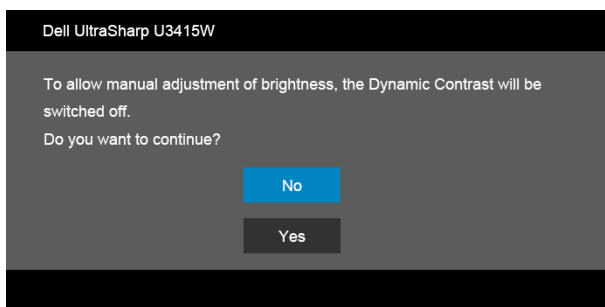
Umożliwia przywrócenie wszystkich ustawień do wartości fabrycznych.



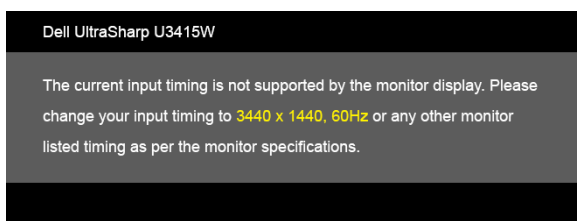
UWAGA: Ten monitor ma wbudowaną funkcję automatycznego kalibrowania jasności w celu kompensacji starzenia się diod LED.

Komunikaty ostrzegawcze OSD

Po włączeniu funkcji **Dynamic Contrast (Kontrast dynamiczny)** (w zaprogramowanym trybie: **Game (Gry)** lub **Movie (Film)**) funkcja ręcznej regulacji jasności jest niedostępna.

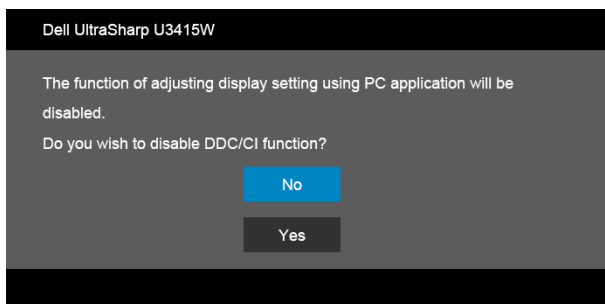


Gdy monitor nie obsługuje określonego trybu rozdzielczości, pojawi się następujący komunikat:

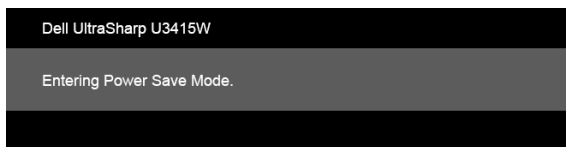


Oznacza to, że monitor nie może zsynchronizować sygnału odbieranego z komputera. Informacje dotyczące poziomych i pionowych zakresów adresowania częstotliwości tego monitora znajdują się w części [Specyfikacje monitora](#). Zalecany tryb to 3440 x 1440.

Przed wyłączeniem funkcji DDC/CI pojawi się następujący komunikat.



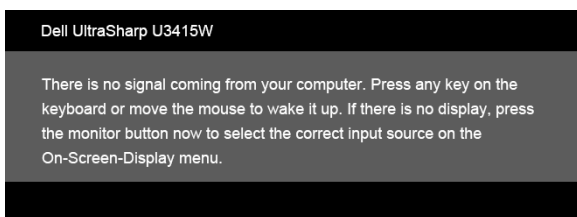
Gdy monitor przechodzi do trybu **oszczędzania energii**, pojawi się następujący komunikat:



Uaktywnij komputer i monitor w celu uzyskania dostępu do **OSD**.

Po naciśnięciu dowolnego przycisku innego niż przycisk zasilania pojawi się jeden z następujących komunikatów, w zależności od wybranego źródła wejścia:

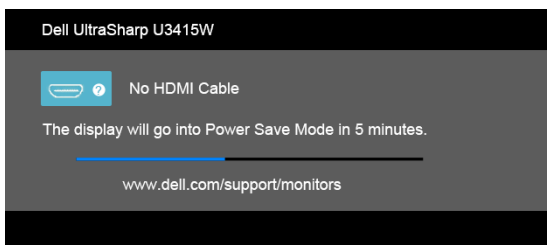
Wejście HDMI/MHL/Mini DisplayPort/DP



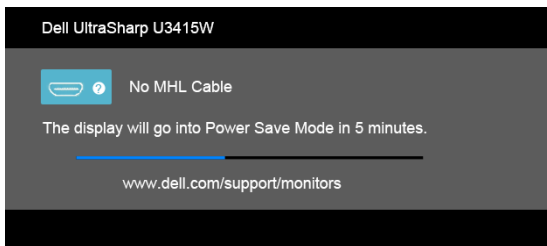
Wejście HDMI/MHL



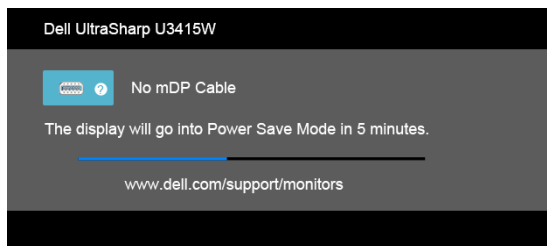
Jeśli wybrane zostanie wejście HDMI, MHL, Mini DisplayPort lub DP oraz odpowiedni kabel nie będzie podłączony, wyświetlone zostanie poniższe przestawne okno dialogowe.



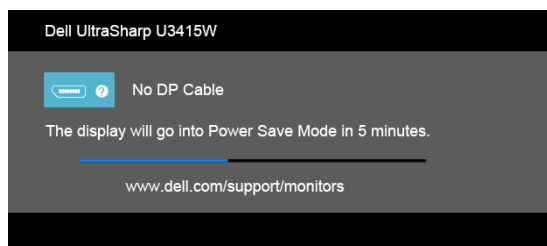
lub



lub



lub



Aby uzyskać więcej informacji, zobacz sekcję [Wykrywanie i usuwanie usterek](#).

Ustawianie maksymalnie rozdzielczości

Aby ustawić maksymalną rozdzielczość dla monitora:

W systemach Windows® 7, Windows® 8 i Windows® 8.1:

- 1 W przypadku systemów Windows® 8 i Windows® 8.1 wybierz kafelek Pulpit, aby przełączyć na klasyczny pulpit.
- 2 Kliknij prawym przyciskiem pulpitu i wybierz **Rozdzielczość ekranu**.
- 3 Kliknij listę rozwijaną Rozdzielczość ekranu i wybierz pozycję **3440 x 1440**.
- 4 Kliknij **OK**.

W systemie Windows® 10:

- 1 Kliknij pulpit prawym przyciskiem myszy i kliknij opcję **Ustawienia ekranu**.
- 2 Kliknij **Zaawansowane ustawienia wyświetlania**.
- 3 Kliknij listę rozwijaną **Rozdzielczość** i wybierz opcję **3440 x 1440**.
- 4 Kliknij polecenie **Zastosuj**.

Przy braku wyświetlania jako opcji wartości 3440 x 1440, może być niezbędne wykonanie aktualizacji sterownika karty graficznej. Zależnie od rodzaju komputera wykonaj jedną z następujących procedur:

Jeżeli masz komputer stacjonarny lub przenośny firmy Dell:

- Przejdź na stronę sieci web <http://www.dell.com/support>, wprowadź znak serwisowy i pobierz najnowszy sterownik do posiadanej karty graficznej.

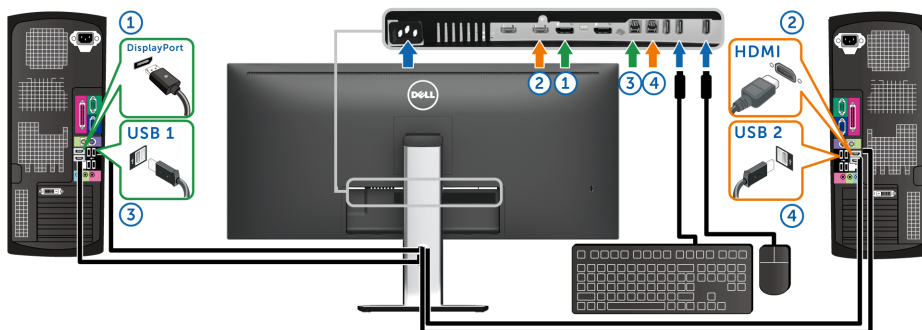
Jeżeli używasz komputera firmy innej niż Dell (przenośny lub stacjonarny):

- Przejdź na stronę pomocy technicznej posiadanego komputera i pobierz najnowsze sterowniki karty graficznej.
- Przejdź na stronę sieci Web producenta karty graficznej i pobierz najnowsze sterowniki.

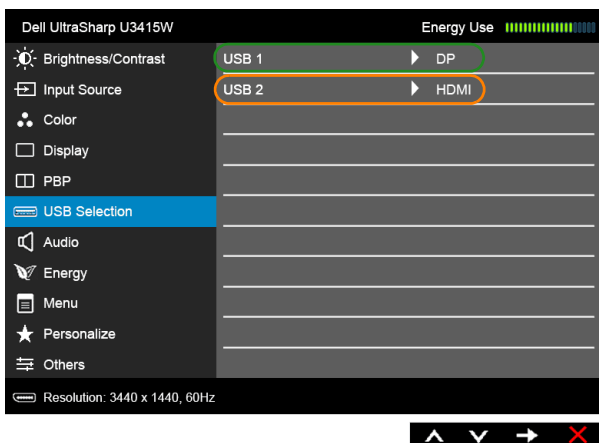
Konfiguracja przełącznika KVM

Wbudowany przełącznik KVM umożliwia sterowanie nawet 2 komputerami przy użyciu jednego zestawu klawiatury i myszy podłączonych do monitora.

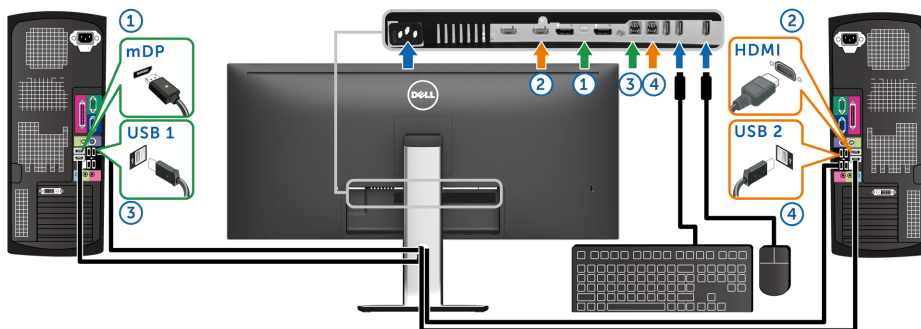
- a W przypadku podłączania **DP + USB 1** do komputera 1 i **HDMI + USB 2** do komputera 2:



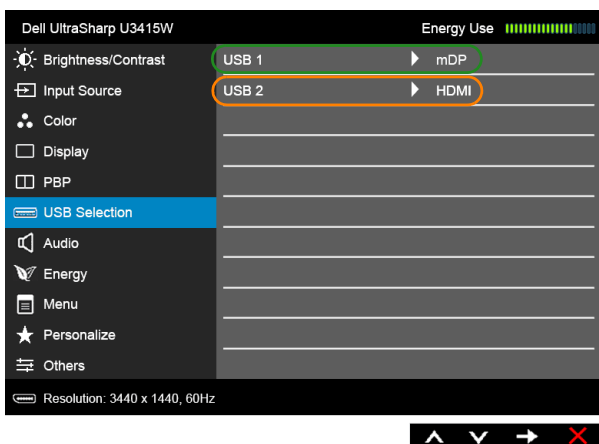
Upewnij się, że dla opcji **USB Selection (Wybór USB)** dla **USB 1** ustawiono **DP**, a dla **USB 2** ustawiono **HDMI**.



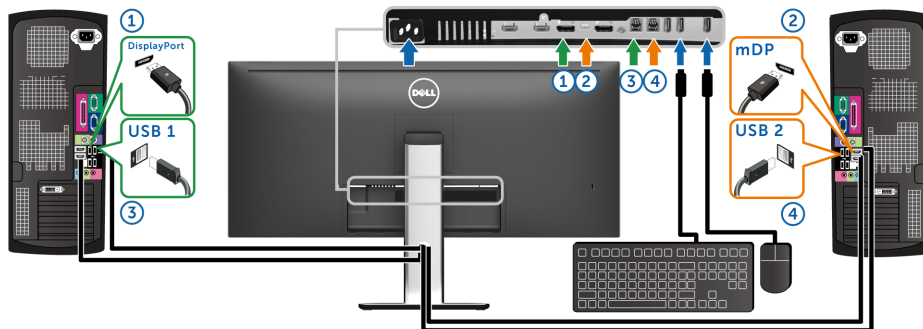
- b W przypadku podłączania **mDP + USB 1** do komputera 1 i **HDMI + USB 2** do komputera 2:



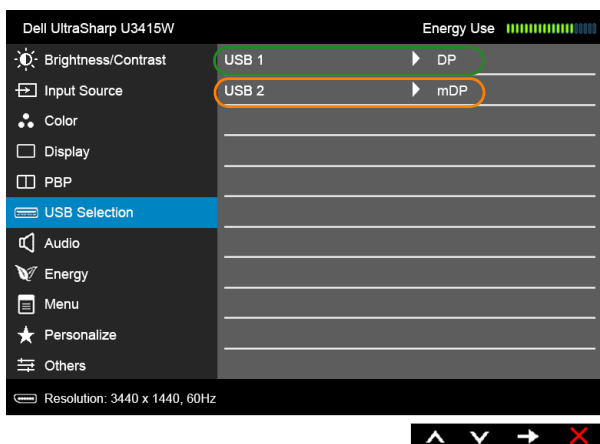
Upewnij się, że dla opcji **USB Selection (Wybór USB)** dla **USB 1** ustawiono **mDP**, a dla **USB 2** ustawiono **HDMI**.



- c W przypadku podłączania **DP + USB 1** do komputera 1 i **mDP + USB 2** do komputera 2:



Upewnij się, że dla opcji **USB Selection (Wybór USB)** dla **USB 1** ustawiono **DP**, a dla **USB 2** ustawiono **mDP**.



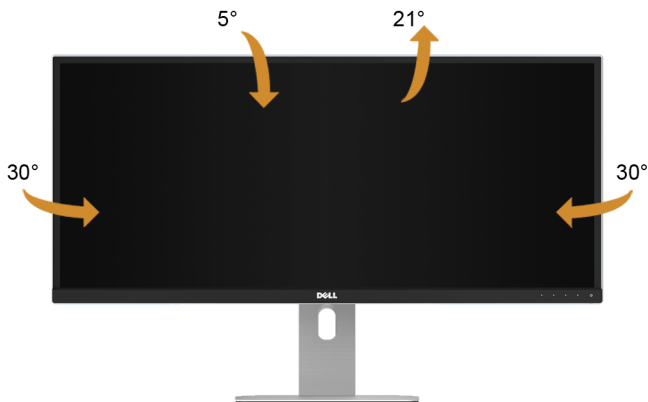
UWAGA: Podłączając urządzenie do innych, niewyświetlonych powyżej, źródeł wejścia wideo, należy przy użyciu takiej samej metody skonfigurować odpowiednie ustawienia dla **USB Selection (Wybór USB)**, aby sparować porty.

Używanie nachylenia, obrotu w poziomie i pionowego wydłużenia

UWAGA: Dotyczy to monitora z podstawą. Aby zainstalować inną podstawę, prosimy zwrócić się do odpowiedniej instrukcji konfiguracji stoiska, instrukcje dotyczące instalowania.

Nachylenie, obrót w poziomie

Po przymocowaniu stojaka do monitora można pochylać i obracać monitor tak, aby uzyskać najlepszy kąt wyświetlania.



UWAGA: Podstawa jest odłączona od monitora po jego dostarczeniu z fabryki.

Wydłużenie w pionie

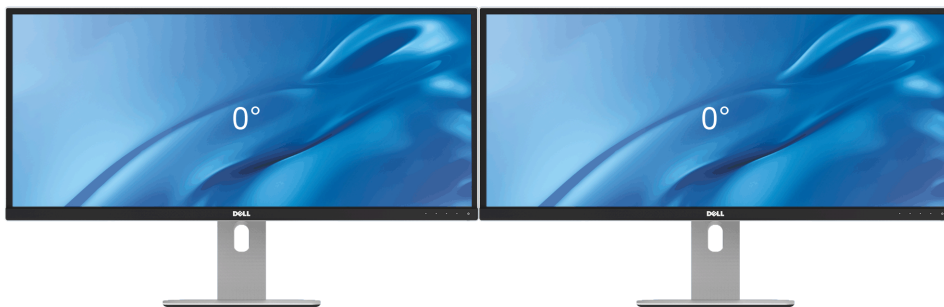
UWAGA: Podstawę można wydłużyć w pionie do 115 mm. Na poniższych rysunkach przedstawiono sposób wydłużania podstawy w pionie.




Konfiguracja dwóch monitorów

Zalecana konfiguracja dwóch monitorów:

Poziomo (obok siebie)



Wykrywanie i usuwanie usterek

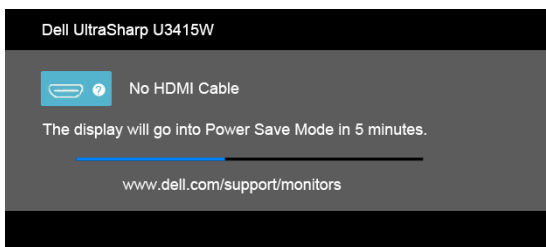
 **PRZESTROGA:** Przed rozpoczęciem wykonywania opisanych w tej części procedur, należy zastosować się do [Instrukcje bezpieczeństwa](#).

Autotest

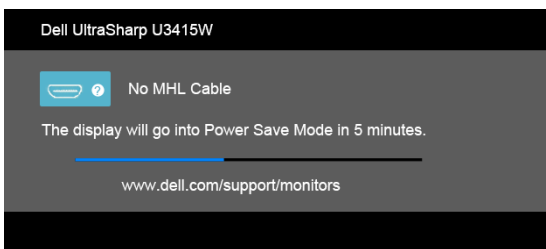
Monitor udostępnia funkcję automatycznego testu funkcji, umożliwiającą sprawdzenie prawidłowego funkcjonowania. Jeżeli monitor i komputer są prawidłowo podłączone ale ekran monitora pozostaje ciemny, należy uruchomić automatyczny test monitora, wykonując następujące czynności:

- 1 Wyłącz komputer i monitor.
- 2 Odłącz kabel video od złącza z tyłu komputera. Aby zapewnić prawidłowe działanie autotestu, odłącz wszystkie kable sygnału cyfrowego od złączy z tyłu komputera.
- 3 Włącz monitor.

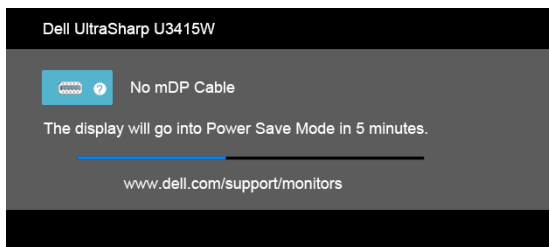
Na ekranie powinno zostać wyświetlone pływające okno dialogowe (na czarnym tle), jeżeli monitor nie wykrywa sygnału video i działa prawidłowo. W czasie trybu autotestu, dioda zasilania LED ma biały kolor. Również, w zależności od wybranego wejścia, będzie przewijane na ekranie w sposób ciągły, jedno z pokazanych poniżej okien dialogowych.



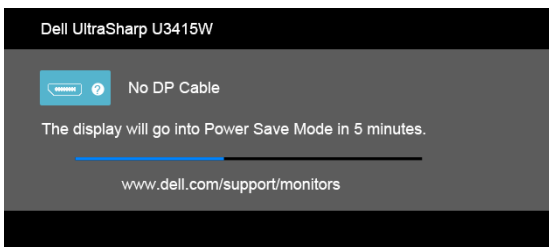
lub



lub



lub




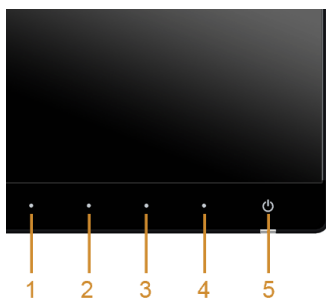
- 4 To okno jest również wyświetlane podczas normalnego działania systemu, jeżeli zostanie odłączony lub uszkodzony kabel video.
- 5 Wyłącz monitor i podłącz ponownie kabel video; następnie włącz komputer i monitor.

Jeżeli po zastosowaniu poprzedniej procedury, na ekranie monitora nadal nie ma obrazu, sprawdź kontroler video i komputer; monitor działa prawidłowo.

Wbudowana diagnostyka

Monitor posiada wbudowane narzędzie diagnostyczne pomagające w określeniu, czy występujący nietypowy wygląd ekranu jest wewnętrznym problemem monitora lub komputera i karty graficznej.

 **UWAGA:** Wbudowaną diagnostykę możesz uruchomić tylko, kiedy przewód wideo jest odłączony i monitor jest w *trybie samotestu*.



Aby uruchomić wbudowaną diagnostykę:

- 1 Upewnij się, czy ekran jest czysty (brak drobinek kurzu na powierzchni ekranu).
- 2 Odłącz kabel(e) wideo od złącza z tyłu komputera lub monitora. Monitor przejdzie teraz do trybu autotestu.
- 3 Naciśnij i przytrzymaj jednocześnie przez 2 sekundy **przyciski 1 i 4** na panelu przednim. Pojawi się szary ekran.
- 4 Dokładnie sprawdź ekran pod kątem nieprawidłowości.
- 5 Ponownie naciśnij **przycisk 4** na panelu przednim. Kolor ekranu zmieni się na czerwony.
- 6 Sprawdź, czy na wyświetlaczu nie występują nieprawidłowości.
- 7 Powtórz czynności 5 i 6 w celu sprawdzenia wyświetlania na ekranach zielonym, niebieskim, czarny, białym i tekstowym.

Test jest zakończony po wyświetleniu ekranu tekstowego. W celu zakończenia, naciśnij ponownie **przycisk 4**.

Jeśli nie wykryto żadnych nieprawidłowości obrazu ekranowego z użyciem wbudowanego narzędzia diagnostycznego oznacza to, że monitor działa normalnie. Sprawdź kartę video i komputer.

Powszechne problemy

Następująca tabela zawiera ogólne informacje dotyczące powszechnych problemów z monitorem, które mogą wystąpić i możliwe rozwiązania tych problemów.

Powszechne symptomy	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Brak video/ Wyłączona dioda LED zasilania	Brak obrazu	<ul style="list-style-type: none">• Upewnij się, że kabel video łączący monitor i komputer jest prawidłowo podłączony i zamocowany.• Sprawdź, czy działa prawidłowo gniazdo zasilania, używając dowolnego innego urządzenia elektrycznego.• Upewnij się, że został do końca naciśnięty przycisk zasilania.• Upewnij się, że w menu Input Source (źródło wejścia) wybrane zostało prawidłowe źródło wejścia.
Brak video/ Włączona dioda LED zasilania	Brak obrazu lub brak jasności	<ul style="list-style-type: none">• Zwiększ elementy sterowania jasności i kontrastu poprzez OSD.• Wykonaj funkcję autotestu w celu sprawdzenia działania monitora.• Sprawdź, czy w złączu kabla video nie ma wygiętych lub połamanych szpilek.• Uruchom wbudowaną diagnostykę.• Upewnij się, że w menu Input Source (źródło wejścia) wybrane zostało prawidłowe źródło wejścia.
Słaba ostrość	Obraz niewyraźny lub nieostry	<ul style="list-style-type: none">• Wyeliminuj przedłużacze wideo.• Z resetuj monitor do ustawień fabrycznych.• Ustaw rozdzielczość wideo na prawidłowy format obrazu.

Drżący/ niestabilny obraz video	Falujący obraz lub przerywanie ruchu	<ul style="list-style-type: none"> • Z resetuj monitor do ustawień fabrycznych. • Sprawdź czynniki środowiskowe. • Zmień usytuowanie monitora i wykonaj test w innym pomieszczeniu.
Brakujące piksele	Na ekranie LCD pojawiają się plamy	<ul style="list-style-type: none"> • Klika razy włącz i wyłącz zasilanie. • Trwale wyłączone piksele to naturalna wada technologii LCD. • W celu uzyskania dalszych informacji na temat jakości i zasad dotyczących pikseli monitora Dell, pod adresem: http://www.dell.com/support/monitors.
Wypalone piksele	Na ekranie LCD pojawiają się jasne plamy	<ul style="list-style-type: none"> • Klika razy włącz i wyłącz zasilanie. • Trwale wyłączone piksele to naturalna wada technologii LCD. • W celu uzyskania dalszych informacji na temat jakości i zasad dotyczących pikseli monitora Dell, pod adresem: http://www.dell.com/support/monitors.
Problemy z jasnością	Obraz za ciemny lub za jasny	<ul style="list-style-type: none"> • Z resetuj monitor do ustawień fabrycznych. • Wyreguluj elementy sterowania jasności i kontrastu poprzez OSD.
Zniekształcenia geometryczne	Ekran nie jest prawidłowo wyśrodkowany	<ul style="list-style-type: none"> • Z resetuj monitor do ustawień fabrycznych. • Ustawienia poziomego i pionowego kontroli poprzez OSD.
Poziome/pionowe linie	Na ekranie wyświetla się jedna lub więcej linii	<ul style="list-style-type: none"> • Z resetuj monitor do ustawień fabrycznych. • Wykonaj automatyczny test funkcji monitora i sprawdź, czy linie te występują również w trybie automatycznego testu. • Sprawdź, czy w złączu kabla video nie ma wygiętych lub połamanych szpilek. • Uruchom wbudowaną diagnostykę.
Problemy dotyczące synchronizacji	Obraz na ekranie jest pomieszany lub pourywany	<ul style="list-style-type: none"> • Z resetuj monitor do ustawień fabrycznych. • Wykonaj autotest monitora i sprawdź, czy również w trybie autotestu obraz jest również pomieszany. • Sprawdź, czy w złączu kabla video nie ma wygiętych lub połamanych szpilek. • Uruchom ponownie komputer w <i>trybie awaryjnym</i>.
Zagadnienia związane z bezpieczeństwem	Widoczny dym lub iskry	<ul style="list-style-type: none"> • Nie należy podejmować żadnych czynności usuwania usterek. • Natychmiast skontaktuj się z firmą Dell.
Okresowe problemy	Wadliwe działanie monitora pojawia się i zanika	<ul style="list-style-type: none"> • Upewnij się, że kabel video łączący monitor i komputer jest prawidłowo podłączony i zamocowany. • Z resetuj monitor do ustawień fabrycznych. • Wykonaj automatyczny test funkcji monitora i sprawdź, czy również w trybie automatycznego testu pojawiają się okresowe problemy.

Brakujące kolory	Brak kolorów obrazu	<ul style="list-style-type: none"> Wykonaj funkcję autotestu w celu sprawdzenia działania monitora. Upewnij się, że kabel video łączący monitor i komputer jest prawidłowo podłączony i zamocowany. Sprawdź, czy w złączu kabla video nie ma wygiętych lub połamanych szpilek.
Nieprawidłowe kolory	Niewłaściwe kolory obrazu	<ul style="list-style-type: none"> Zmień ustawienia opcji Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych) w menu OSD Color (Kolor) w zależności od zastosowania. Wyreguluj wartość R/G/B w obszarze Custom Color (Kolor dostosowany) w menu OSD Color (Kolor). Zmień Input Color Format (Format wejścia kolorów) na PC RGB lub YPbPr w menu OSD Color (Kolor). Uruchom wbudowaną diagnostykę.
Utrzymywanie się stałego obrazu na monitorze po pozostawieniu go przez dłuższy czas	Na ekranie pojawia się słaby cień z obrazu statycznego	<ul style="list-style-type: none"> Użyj funkcji Zarządzanie zasilaniem w celu wyłączenia monitora w czasie, gdy nie jest używany (dalsze informacje znajdują się w części Tryby zarządzania energią). Alternatywnie, użyj dynamicznie zmieniającego się wygaszacza ekranu.

Problemy specyficzne dla produktu

Objawy specyficzne	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Za mały obraz na ekranie	Obraz jest wyśrodkowany na ekranie ale nie wypełnia całego obszaru widzenia	<ul style="list-style-type: none"> Sprawdź ustawienie Aspect Ratio (Współczynnik proporcji) w menu OSD Display (Wyświetlacz). Z resetuj monitor do ustawień fabrycznych.
Nie można wyregulować monitora przyciskami na panelu przednim	OSD nie wyświetla się na ekranie	<ul style="list-style-type: none"> Wyłącz monitor, odłącz przewód zasilający, a następnie podłącz go z powrotem i włącz monitor. Sprawdź, czy jest zablokowane menu OSD. Jeśli tak, w celu odblokowania naciśnij i przytrzymaj przez 10 sekund przycisk obok przycisku zasilania. Patrz Lock (Blokada).
Brak sygnału wejścia po naciśnięciu elementów sterowania użytkownika	Brak obrazu, światło diody LED jest białe	<ul style="list-style-type: none"> Sprawdź źródło sygnału. Upewnij się, że komputer nie znajduje się w trybie oszczędzania energii, poprzez przesunięcie myszy lub naciśnięcie dowolnego przycisku na klawiaturze. Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony. W razie potrzeby podłącz go ponownie. Zresetuj komputer lub odtwarzacz video.

Obraz nie wypełnia całego ekranu	Obraz nie wypełnia wysokości lub szerokości ekranu	<ul style="list-style-type: none"> • Jest to spowodowane różnymi formatami video (współczynnik proporcji) DVD, monitor może wyświetlać na całym ekranie. • Uruchoń wbudowaną diagnostykę.
----------------------------------	--	---

Problemy dotyczące USB (Universal Serial Bus (Uniwersalna magistrala szeregową))

Objawy specyficzne	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Nie działa interfejs USB	Nie działają urządzenia peryferyjne USB	<ul style="list-style-type: none"> • Sprawdź, czy monitor jest Włączony. • Podłącz ponownie do komputera kabel przesyłania danych. • Podłącz ponownie urządzenia peryferyjne USB (złącze pobierania danych). • Wyłącz, a następnie włącz ponownie monitor. • Uruchoń ponownie komputer. • Niektóre urządzenia USB, takie jak zewnętrzny przenośny dysk twardy, wymagają zasilania prądem o wyższej mocy; podłącz urządzenie bezpośrednio do systemu komputerowego. • W przypadku korzystania z dwóch połączeń przesyłania danych odłącz jeden z przewodów przesyłania danych USB.
Wolne działanie Super-Speed USB 3.0	Wolne działanie lub brak działania urządzeń peryferyjnych interfejsu Super-Speed USB 3.0	<ul style="list-style-type: none"> • Sprawdź, czy komputer obsługuje USB 3.0. • Niektóre komputery posiadają porty USB 3.0, USB 2.0 i USB 1.1. Sprawdź, czy używany jest prawidłowy port USB. • Podłącz ponownie do komputera kabel przesyłania danych. • Podłącz ponownie urządzenia peryferyjne USB (złącze pobierania danych). • Uruchoń ponownie komputer.
Mysz bezprzewodowa nie działa lub działa z opóźnieniem	Nie działa lub działa wolno	<ul style="list-style-type: none"> • Zwiększ odległość pomiędzy urządzeniami peryferyjnymi USB 3.0 a bezprzewodowym odbiornikiem USB. • Ustaw bezprzewodowy odbiornik USB możliwie jak najbliżej bezprzewodowej myszy. • Użyj przedłużacza kabla USB, aby ustawić bezprzewodowy odbiornik USB jak najdalej od portu USB 3.0.

Problemy typowe dla standardu Mobile High-Definition Link (MHL)

Objawy specyficzne	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Nie działa interfejs MHL	Obraz z urządzenia MHL nie jest wyświetlany na monitorze	<ul style="list-style-type: none">• Upewnij się, czy kabel i urządzenie MHL mają certyfikat MHL.• Sprawdź, czy urządzenie MHL jest włączone.• Sprawdź, czy urządzenie MHL nie jest w trybie Standby (Gotowości).• Sprawdź, czy fizyczne połączenie kablem MHL jest odpowiednie dla źródła wejściowego wybranego za pomocą menu OSD, tzn. dla źródła MHL.• Odczekaj 30 sekund po podłączeniu kabla MHL, ponieważ niektóre urządzenia MHL wymagają dłuższego czasu odzyskiwania.

Problemy z głośnikami

Objawy specyficzne	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Z głośników nie dobiega żaden dźwięk	Nie słycać żadnego dźwięku	<ul style="list-style-type: none">• Wyłącz monitor, odłącz kabel zasilania monitora i podłącz go ponownie, a następnie włącz monitor.• Sprawdź, czy kabel audio został poprawnie podłączony do portu wyjściowego audio komputera.• Odłącz kabel audio od gniazda Audio Line Out.• Z resetuj monitor do ustawień fabrycznych.

PRZESTROGA: Instrukcje bezpieczeństwa

 **PRZESTROGA:** Używanie elementów sterowania, regulacji lub procedur, innych niż określone w dokumentacji, może spowodować narażenie na porażenie prądem elektrycznym, zagrożenia związane z prądem elektrycznym i/lub zagrożenia mechaniczne.


Informacje dotyczące bezpieczeństwa można znaleźć w części Informacje dotyczące bezpieczeństwa, środowiska i regulacji prawnych.

Uwagi FCC (tylko USA) i inne informacje dotyczące przepisów

Uwaga FCC i inne informacje dotyczące przepisów, można uzyskać na stronie sieci web przepisów zgodności, pod adresem www.dell.com/regulatory_compliance.

Kontakt z firmą Dell

Klienci w USA powinni dzwonić na numer 800-WWW-DELL (800-999-3355).

 **UWAGA:** Jeżeli nie masz włączonego połączenia internetowego, informacje kontaktowe możesz znaleźć na fakturze, dokumencie zakupu, w liście przewozowym, na rachunku lub w katalogu produktów Dell.

Dell oferuje kilka opcji wsparcia i serwisu on-line lub telefonicznego. Dostępność zależy od kraju i produktu, a niektóre z usług mogą być w Twoim rejonie niedostępne.

Pomoc online dotycząca monitora:

- 1 Wejdź na stronę www.dell.com/support/monitors.

Aby skontaktować się z Dell w sprawie sprzedaży, wsparcia technicznego lub problemów serwisowanych klientów:

- 1 Wejdź na stronę www.dell.com/support.
- 2 Zweryfikuj swój kraj lub region w rozwijalnym menu **Wybierz kraj/region** na dole strony.
- 3 Kliknij **Kontakt z nami** na module po lewej stronie.
- 4 Wybierz łącze do odpowiedniej usługi lub wsparcia zależnie od potrzeby.
- 5 Wybierz sposób kontaktu z Dell, który jest dla Ciebie wygodny.

Ustawienia monitora

Ustawianie rozdzielczości wyświetlacza

W celu optymalnego ustawienia wydajności wyświetlacza podczas korzystania z systemów operacyjnych Microsoft® Windows®, rozdzielczość wyświetlacza należy ustawić na **3440 x 1440** pikseli, wykonując następujące czynności:

W systemach Windows® 7, Windows® 8 i Windows® 8.1:

- 1 W przypadku systemów Windows® 8 i Windows® 8.1 wybierz kafelek Pulpit, aby przełączyć na klasyczny pulpit.
- 2 Kliknij prawym przyciskiem pulpitu i wybierz **Rozdzielczość ekranu**.
- 3 Kliknij listę rozwijaną Rozdzielczość ekranu i wybierz pozycję **3440 x 1440**.
- 4 Kliknij **OK**.

W systemie Windows® 10:

- 1 Kliknij pulpit prawym przyciskiem myszy i kliknij opcję **Ustawienia ekranu**.
- 2 Kliknij **Zaawansowane ustawienia wyświetlania**.
- 3 Kliknij listę rozwijaną **Rozdzielczość** i wybierz opcję **3440 x 1440**.
- 4 Kliknij polecenie **Zastosuj**.

Jeśli nie wyświetla się zalecana rozdzielczość, może okazać się konieczna aktualizacja sterownika grafiki. Wybierz scenariusz z wymienionych poniżej opcji, który najlepiej opisuje używany system komputerowy i wykonaj zamieszczone wskazówki:

Jeśli posiadasz komputer Dell™ typu desktop lub przenośny komputer Dell™ z dostępem do Internetu

- 1 Przejdź na stronę sieci web **www.dell.com/support**, wprowadź znak serwisowy i pobierz najnowszy sterownik do posiadanej karty graficznej.
- 2 Po instalacji sterowników do karty graficznej, spróbuj ponownie ustawić rozdzielczość na **3440 x 1440**.



UWAGA: Jeśli nie można ustawić rozdzielczości na 3440 x 1440 należy skontaktować się z Dell™ w celu sprawdzenia, czy karta graficzna obsługuje te rozdzielczości.

Jeśli posiadasz komputer typu desktop, komputer przenośny lub kartę graficzną innej marki niż Dell™

W systemach Windows® 7, Windows® 8 i Windows® 8.1:

- 1 W przypadku systemów Windows® 8 i Windows® 8.1 wybierz kafelek Pulpit, aby przełączyć na klasyczny pulpit.
- 2 Kliknij prawym przyciskiem pulpitu i kliknij **Personalizacja**.
- 3 Kliknij **Zmień ustawienia wyświetlania**.
- 4 Kliknij **Ustawienia zaawansowane**.
- 5 Zidentyfikuj posiadany kontroler graficzny na podstawie napisu w górnej części okna (np. NVIDIA, ATI, Intel, itd.).

- 6 Sprawdź obecność aktualizacji sterownika na stronie sieci web dostawcy karty graficznej (na przykład, <http://www.ATI.com> LUB <http://www.NVIDIA.com>).
- 7 Po instalacji sterowników do karty graficznej, spróbuj ponownie ustawić rozdzielczość na **3440 x 1440**.

W systemie Windows® 10:

- 1 Kliknij pulpit prawym przyciskiem myszy i kliknij opcję **Ustawienia ekranu**.
- 2 Kliknij **Zaawansowane ustawienia wyświetlania**.
- 3 Klikij listę rozwijaną **Rozdzielczość** i wybierz opcję **3440 x 1440**.
- 4 Zidentyfikuj posiadany kontroler graficzny na podstawie napisu w górnej części okna (np. NVIDIA, ATI, Intel, itd.).
- 5 Sprawdź obecność aktualizacji sterownika na stronie sieci web dostawcy karty graficznej (na przykład, <http://www.ATI.com> LUB <http://www.NVIDIA.com>).
- 6 Po instalacji sterowników do karty graficznej, spróbuj ponownie ustawić rozdzielczość na **3440 x 1440**.



UWAGA: Jeśli nie można ustawić zalecanej rozdzielczości, należy skontaktować się z producentem komputera lub rozważyć zakupienie karty graficznej z obsługą tej rozdzielczości.