

มอนิเตอร์ Dell UltraSharp 25 USB-C - U2520D/U2520DR

คู่มือผู้ใช้

รุ่น: U2520D/U2520DR
รุ่นตามข้อกำหนด: U2520Db





หมายเหตุ: หมายเหตุ ระบุถึงข้อมูลที่สำคัญที่จะช่วยให้คุณใช้งานคอมพิวเตอร์ของคุณได้ดีขึ้น



ข้อควรระวัง: ข้อควรระวัง แสดงถึงความเสียหายที่อาจเกิดกับฮาร์ดแวร์หรือการสูญเสียข้อมูลหากไม่ทำตามขั้นตอนที่ระบุ



คำเตือน: คำเตือนบ่งชี้ถึงความเป็นไปได้ที่จะเกิดทรัพย์สินชำรุดเสียหาย การบาดเจ็บหรือเสียชีวิต

ลิขสิทธิ์ © 2020 Dell Inc. หรือบริษัทในเครือ สงวนลิขสิทธิ์ Dell, EMC และเครื่องหมายการค้าอื่นๆ เป็นเครื่องหมายการค้าของ Dell Inc. หรือบริษัทในเครือ เครื่องหมายอื่นๆ อาจเป็นเครื่องหมายการค้าของบริษัทที่เกี่ยวข้อง

2020 - 12

Rev. A02

คอนเทนต์

เกี่ยวกับมอนิเตอร์ของคุณ	6
อุปกรณ์ในกล่อง	6
คุณสมบัติของผลิตภัณฑ์	8
ชั้นส่วนและปุ่มควบคุมต่างๆ	9
มุมมองด้านหน้า	9
มุมมองด้านหลัง	10
มุมมองด้านข้าง	11
มุมมองด้านล่าง	12
ข้อมูลจำเพาะของมอนิเตอร์	14
ข้อมูลจำเพาะความละเอียด	15
โหมดวิดีโอที่รองรับ	16
โหมดการแสดงผลที่ตั้งไว้ล่วงหน้า	16
โหมดการส่งข้อมูลมัลติสตรีม (MST)	17
ข้อมูลจำเพาะระบบไฟฟ้า	17
คุณลักษณะทางกายภาพ	18
คุณลักษณะสิ่งแวดล้อม	19
การกำหนดพื้น	20
เข้ากับได้รับการทำงานแบบ Plug and Play	23
อินเตอร์เฟซ Universal Serial Bus (USB)	23
ขั้วต่อดาว์นสตรีม USB 3.0	23
ขั้วต่อ USB Type-C	24
พอร์ต USB	24
นโยบายคุณภาพและฟิสิกส์สำหรับจอภาพ LCD	25
คู่มือการดูแลรักษา	25
การทำความสะอาดจอภาพของคุณ	25



การติดตั้งมอนิเตอร์	26
การเชื่อมต่อขาตั้ง	26
การเชื่อมต่อจอมอนิเตอร์ของคุณ	29
การเชื่อมต่อสายเคเบิล DisplayPort (DisplayPort กับ DisplayPort) (สำหรับ U2520D)	29
การเชื่อมต่อสาย HDMI (สำหรับ U2520DR)	30
การเชื่อมต่อสายเคเบิล USB Type-C	31
การเชื่อมต่อจอภาพสำหรับฟังก์ชันการส่งข้อมูลมัลติสตรีม (MST) แบบ DP	32
การเชื่อมต่อมอนิเตอร์สำหรับฟังก์ชันการส่งข้อมูลมัลติสตรีม (MST) แบบ USB-C	32
การจัดการกับสายเคเบิล	33
การถอดขาตั้งมอนิเตอร์	33
อุปกรณ์ยึดผนัง VESA (อุปกรณ์เสริม)	34
การใช้งานจอภาพ	35
เปิดจอภาพ	35
การใช้ปุ่มควบคุมบนแผงด้านหน้า	35
ปุ่มบนแผงด้านหน้า	36
การใช้เมนูที่แสดงบนหน้าจอ (OSD)	37
การเข้าถึงระบบเมนู	37
ข้อความเตือน OSD	52
การตั้งค่าความละเอียดที่เหมาะสมที่สุด	58
คุณสมบัติที่จำเป็นในการดูหรือเล่นเนื้อหา HDR	59
การใช้การเอียง พลิกหมุน และการยึดตามแนวตั้ง	60
การเอียง พลิกหมุน	60
การยึดตามแนวตั้ง	61
การหมุนจอภาพ	61
หมุนตามเข็มนาฬิกา	62
หมุนทวนเข็มนาฬิกา	62
การปรับตั้งค่าการแสดงผลหมุนหน้าจอของระบบ	63





การแก้ปัญหา	64
การทดสอบตัวเอง	64
ระบบตรวจวิเคราะห์ที่ติดตั้งมาพร้อมเครื่อง	65
การตั้งค่า การจัดลำดับความสำคัญ USB-C เมื่อการชาร์จ USB-C ถูกตั้งเป็นเปิดระหว่างปิดเครื่อง	66
ปัญหาทั่วไป	67
ปัญหาเฉพาะสำหรับผลิตภัณฑ์	70
ปัญหาเฉพาะเรื่อง Universal Serial Bus (USB)	71
ภาคผนวก	73
ข้อสังเกตของ FCC (ในสหรัฐอเมริกาเท่านั้น) และข้อมูลระเบียบข้อบังคับอื่นๆ	73
ติดต่อ Dell	73
ฐานข้อมูลผลิตภัณฑ์ EU สำหรับฉลากพลังงานและเอกสาร ข้อมูลผลิตภัณฑ์	73



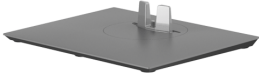


เกี่ยวกับมอนิเตอร์ของคุณ

อุปกรณ์ในกล่อง

จอภาพของคุณจัดส่งมาพร้อมส่วนประกอบที่แสดงไว้ในตารางด้านล่าง หากส่วนประกอบขาดหายไป โปรดติดต่อฝ่ายสนับสนุนทางเทคนิคจาก Dell สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม โปรดดูที่ [ติดต่อ Dell](#)

-  **หมายเหตุ:** อุปกรณ์บางรายการอาจเป็นอุปกรณ์เสริม และอาจไม่มีการจัดส่งมาให้พร้อมกับมอนิเตอร์ คุณสมบัตินี้บางอย่างอาจไม่มีมาให้ในบางประเทศ
-  **หมายเหตุ:** หากคุณเชื่อมต่อขาตั้งที่ซื้อมาจากแหล่งอื่น ให้ทำตามขั้นตอนในการติดตั้งที่มาพร้อมกับขาตั้งนั้นแทน

	มอนิเตอร์
	แกนยกขาตั้ง
	ฐานขาตั้ง




	<p>สายไฟ (แตกต่างกันในแต่ละประเทศ)</p>
	<p>สาย DisplayPort (DisplayPort ไปยัง DisplayPort สำหรับ U2520D)</p>
	<p>สาย HDMI (สำหรับ U2520DR)</p>
	<p>สายเคเบิล USB Type-C (เปิดใช้งานพอร์ต USB บนมอโนเตอร์)</p>
	<p>สายเคเบิล USB Type-C ไปยัง Type-A (เปิดใช้งานพอร์ต USB บนมอโนเตอร์)</p>
	<ul style="list-style-type: none"> • คู่มือการตั้งค่าอย่างรวดเร็ว • รายงานการเปรียบเทียบจากโรงงาน • ข้อมูลเกี่ยวกับความปลอดภัย สิ่งแวดล้อม และระเบียบข้อบังคับ



คุณสมบัติของผลิตภัณฑ์

จอแสดงผล **Dell U2520D/U2520DR** มีการแสดงผลแบบคริสตัลเหลว (LCD) ชนิดทรานซิสเตอร์ฟิล์มบาง (TFT) แบบแอคทีฟแมทริกซ์ และไฟหน้าจอ LED คุณลักษณะของมอโนเตอร์ประกอบด้วย

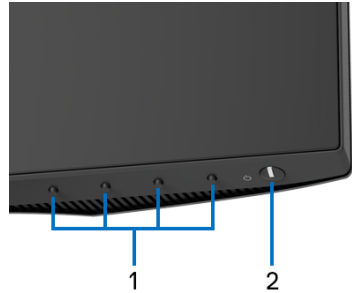
- พื้นที่ดูภาพหน้าจอ 63.44 ซม. (25 นิ้ว) (วัดในแนวทแยงมุม)
ความละเอียด 2560 x 1440 (16:9) รองรับการแสดงผลเต็มจอภาพ โดยใช้ความละเอียดลดลง
- มุมมองแบบกว้างช่วยให้ดูภาพได้ทั้งจากตำแหน่งนั่งหรือยืน
- ช่วงสี 99% sRGB พร้อมค่าเฉลี่ย Delta E < 2
- การเชื่อมต่อแบบดิจิทัลกับ DisplayPort, USB Type-C และ HDMI
- USB Type-C เดียวเพื่อจ่ายไฟ (PD 90 W) เข้ากับโน้ตบุ๊กที่สามารถใช้งานร่วมกันได้ ในขณะที่รับสัญญาณวิดีโอและข้อมูล
- ความสามารถในการปรับเอียง พลิกหมุน ตามความสูง และหมุน
- เรือนบางพิเศษช่วยลดปัญหาในการใช้กับมอโนเตอร์หลายประเภท ช่วยให้สามารถตั้งค่าได้อย่างง่ายดายพร้อมเพิ่มประสบการณ์การดูที่ดียิ่งขึ้น
- ฐานวางถอดได้และ Video Electronics Standards Association (VESA™) ขนาด 100 มม. เพื่อการติดตั้งที่ปรับได้หลากหลาย
- มีพอร์ตอัปสตรีม USB Type-C 1 พอร์ต, พอร์ตดาวนสตรีม USB Type-C 1 พอร์ต และพอร์ตดาวนสตรีม USB Type-A 3 พอร์ต
- ความสามารถด้านพลังและเพลย์ถ้าระบบของท่านรองรับ
- การปรับแต่งแบบแสดงผลบนหน้าจอ (OSD) เพื่อความสะดวกในการตั้งค่าและปรับแต่งจอภาพให้เหมาะสม
- ล็อคปุ่มเพาเวอร์และปุ่ม OSD
- ช่องล็อกเครื่องกันหล่น
- ล็อคขาตั้ง
- ≤ 0.3 W ในโหมดสแตนด์บาย
- DisplayHDR 400
- ปรับความสบายตาในการมองด้วยหน้าจอที่ไม่มีการกระพริบ

 **คำเตือน:** ผลจากการปล่อยแสงสีฟ้าออกจากมอโนเตอร์ในระยะยาวอาจทำให้ตาเกิดความเสียหายได้ รวมถึงตาล้า ตาพร่า และอาการอื่นๆ ได้ คุณลักษณะ **ComfortView** ได้รับการออกแบบมาเพื่อลดปริมาณแสงสีฟ้าที่ปล่อยออกจากมอโนเตอร์ เพื่อให้ตารู้สึกสบายขึ้น



ชิ้นส่วนและปุ่มควบคุมต่างๆ

มุมมองด้านหน้า



ปุ่มควบคุมบนแผงด้านหน้า

ป้าย	คำอธิบาย
1	ปุ่มฟังก์ชัน (สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม โปรดดูที่ การใช้งานจอภาพ)
2	ปุ่มเปิด/ปิดเครื่อง (พร้อมด้วยไฟแสดงสถานะ LED)



มุมมองด้านหลัง

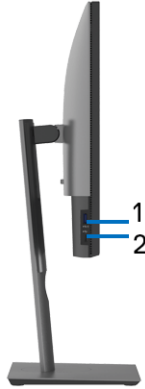


มุมมองด้านหลังพร้อมขาตั้งมอนิเตอร์

ป้าย	คำอธิบาย	ใช้
1	ช่องสำหรับติดตั้ง VESA (100 มม. x 100 มม.- ด้านหลังฝาปิด VESA ที่ติดตั้งไว้)	มอนิเตอร์แบบติดผนังโดยใช้ชุดยึดผนังที่ใช้งานร่วมกันได้กับ VESA (100 มม. x 100 มม.)
2	ฉลากแสดงความสอดคล้องกับระเบียบต่างๆ	แสดงการได้รับการรับรองตามระเบียบต่างๆ
3	ปุ่มปลดล็อกขาตั้ง	ปลดขาตั้งออกจากมอนิเตอร์
4	บาร์โค้ด หมายเลขผลิตภัณฑ์ และป้ายแท็กบริการ	อ้างอิงถึงป้ายนี้หากคุณต้องการติดต่อ Dell เพื่อขอรับการสนับสนุนทางเทคนิค
5	ช่องจัดเก็บสายไฟ	ใช้ในการจัดเก็บสายเคเบิลให้เข้าที่ โดยสอดสายไฟเข้าในช่อง



มุมมองด้านข้าง



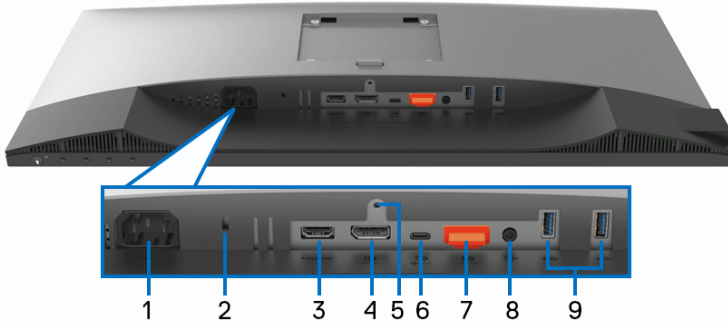
ป้าย	คำอธิบาย	ใช้
1	พอร์ตดาวนสตรีม USB พร้อมที่ชาร์จไฟ	เชื่อมต่อเพื่อชาร์จอุปกรณ์ของคุณ
2	พอร์ต USB Type-C	เชื่อมต่ออุปกรณ์ USB ของคุณ*

หมายเหตุ: ในการใช้พอร์ตเหล่านี้ คุณจะต้องเชื่อมต่อสายเคเบิล **USB Type-C** (ที่จัดส่งมาพร้อมกับมอনিเตอร์ของคุณ) เข้ากับพอร์ตอัปสตรีม **USB Type-C** บนมอনিเตอร์ และเข้ากับคอมพิวเตอร์ของคุณ

*เพื่อหลีกเลี่ยงสัญญาณรบกวน เมื่อมีการเชื่อมต่ออุปกรณ์ระบบไร้สายแบบ USB เข้าไปที่พอร์ตดาวนสตรีม USB ไม่แนะนำให้เชื่อมต่ออุปกรณ์ USB อื่นๆ เข้าในพอร์ตที่ติดกัน




มุมมองด้านล่าง



มุมมองด้านล่างโดยไม่มีขาตั้งมอนิเตอร์

ป้าย	คำอธิบาย	ใช้
1	ขั้วต่อปลั๊กไฟ	เชื่อมต่อสายไฟ (ที่จัดส่งมาพร้อมกับมอนิเตอร์ของคุณ)
2	ช่องล็อกเครื่องกันหล่น	ยึดจอมอนิเตอร์เข้ากับล๊อคนिरภัย (ล๊อคนिरภัยไม่ได้มาให้ด้วย)
3	พอร์ต HDMI	เชื่อมต่อคอมพิวเตอร์ของคุณด้วยสายเคเบิล HDMI (ให้มาพร้อมกับ U2520DR)
4	DisplayPort (เข้า)	เชื่อมต่อคอมพิวเตอร์ของคุณด้วยสาย DisplayPort (ให้มาพร้อมกับ U2520D)
5	คุณสมบัติตัวล๊อคขาตั้ง	ล๊อคขาตั้งเข้ากับมอนิเตอร์โดยใช้สกรู M3 x 6 มม. (ไม่มีสกรูให้)
6	พอร์ต USB Type-C	เชื่อมต่อสายเคเบิล USB Type-C ที่มาพร้อมกับจอภาพของคุณเข้ากับคอมพิวเตอร์หรืออุปกรณ์เคลื่อนที่ พอร์ตนี้สนับสนุนการจ่ายไฟผ่าน USB ข้อมูล และสัญญาณวิดีโอ DisplayPort พอร์ต USB 3.0 Type-C มอบอัตราการถ่ายโอนที่เร็วที่สุดและโหมดสำรองพร้อมด้วย DP 1.4 รองรับความละเอียดสูงสุด 2560 x 1440 ที่ 60 Hz, PD 20 V/4.5 A, PD 20 V/3 A, 15 V/3 A, 9 V/3 A, 5 V/3 A หมายเหตุ: USB Type-C ไม่ได้รับการสนับสนุนใน Windows เวอร์ชันก่อนหน้า Windows 10



<p>7</p> 	<p>DisplayPort (ออก)</p>	<p>เอาต์พุต DisplayPort สำหรับจอภาพที่มีความสามารถ MST (การส่งข้อมูลมัลติสตรีม) วิธีเปิดใช้งาน MST โปรดดู "การเชื่อมต่อจอภาพสำหรับฟังก์ชันการส่งข้อมูลมัลติสตรีม (MST) แบบ DP"</p> <p>หมายเหตุ: ถอดปลั๊กยางออกเมื่อใช้เชื่อมต่อ DisplayPort ออก</p>
<p>8</p>	<p>พอร์ตสายอินพุทฮอติโอ</p>	<p>เชื่อมต่อลำโพงของคุณ*</p>
<p>9</p>	<p>พอร์ตดาวนสตรีม USB (2)</p>	<p>เชื่อมต่ออุปกรณ์ USB ของคุณ**</p> <p>หมายเหตุ: ในการใช้พอร์ตนี้ คุณจะต้องเชื่อมต่อสายเคเบิล USB Type-C (ที่จัดส่งมาพร้อมกับมอโนเตอร์ของคุณ) เข้ากับพอร์ตอัพสตรีม USB Type-C บนมอโนเตอร์ และเข้ากับคอมพิวเตอร์ของคุณ</p>

*ไม่สนับสนุนการใช้หูฟังสำหรับเชื่อมต่อสัญญาณเสียงออก

**เพื่อหลีกเลี่ยงสัญญาณรบกวน เมื่อมีการเชื่อมต่ออุปกรณ์ระบบไร้สายแบบ USB เข้าไปที่พอร์ตดาวนสตรีม USB ไม่แนะนำให้เชื่อมต่ออุปกรณ์ USB อื่นๆ เข้าในพอร์ตที่ติดกัน



ข้อมูลจำเพาะของมอนิเตอร์

รุ่น	U2520D/U2520DR
ชนิดหน้าจอ	แอคทีฟแมทริกซ์ - TFT LCD
เทคโนโลยีแผง	เทคโนโลยีสวิตซิงปรับระนาบ
สัดส่วนภาพ	16:9
ภาพที่สามารถเรียกดูได้	
เส้นทแยงมุม	634.4 มม. (25 นิ้ว)
ความกว้าง (พื้นที่แอคทีฟ)	553.0 มม. (21.77 นิ้ว)
ความสูง (พื้นที่แอคทีฟ)	311.0 มม. (12.24 นิ้ว)
พื้นที่โดยรวม	171983.0 มม. ² (266.57 นิ้ว ²)
ขนาดพิกเซล	0.216 มม. x 0.216 มม.
พิกเซลต่อนิ้ว (PPI)	117.5
มุมในการมอง	178° (แนวตั้ง) ทั่วไป 178° (แนวนอน) ทั่วไป
ความสว่างเอาทพุท	350 cd/m ² (ทั่วไป)
อัตราส่วนความคมชัด	1000 ต่อ 1 (ทั่วไป)
การเคลือบหน้าจอ	ป้องกันแสงสะท้อนด้วยระดับความแข็ง 3H
ไฟพื้นหลัง	ระบบไฟสองมุม LED สีขาว
เวลาในการตอบสนอง	8 ms (ปกติ) 5 ms (เร็ว)
ความลึกของสี	16.78 ล้านสี
ช่วงสี	99% sRGB, 99% REC709 และ 95% DCI-P3
ความแม่นยำในการปรับเทียบ	Delta E < 2 (โดยเฉลี่ย)
อุปกรณ์ติดตั้งในตัว	<ul style="list-style-type: none">• 2 x พอร์ต USB Type-C (อัปสตรีม: 1; ดาวน์สตรีม: 1)• 3 x พอร์ตดาวน์สตรีม USB 3.0 (รวม 1 พอร์ตซึ่งรองรับการชาร์จไฟ)



ความสามารถในการเชื่อมต่อ	<ul style="list-style-type: none"> • 1 x พอร์ต DisplayPort เวอร์ชัน 1.4 • 1 x DisplayPort (ออก) ที่มี MST • 1 x พอร์ต HDMI port เวอร์ชัน 2.0 • 1 x USB Type-C (โหมดสำรองพร้อม DisplayPort 1.4, ระบบจ่ายไฟ PD สูงสุด 90 W)* • 1 x พอร์ตดาว์นสตรีม USB Type-C ที่สามารถชาร์จ 3 A (สูงสุด) • 1 x USB 3.0 พร้อมรองรับการชาร์จ BC1.2 ที่ 2 A (สูงสุด) • 2 x พอร์ตดาว์นสตรีม USB 3.0 • 1 x พอร์ตสายเอาต์พุตออดิโอ
ความกว้างขอบ (มุมของมอนิเตอร์จนถึงพื้นที่ที่กำลังใช้งานอยู่)	7.3 มม. (ด้านบน) 7.4 มม. (ด้านซ้าย/ขวา) 9.5 มม. (ด้านล่าง)
ความสามารถในการปรับ	
ขาตั้งที่สามารถปรับระดับความสูงได้	130 มม.
การเอียง	-5° ถึง 21°
พลิกหมุน	-45° ถึง 45°
หมุนแกน	-90° ถึง 90°
ความเข้ากันได้กับ Dell Display Manager	ระบบการจัดการอย่างง่ายตาย และคุณลักษณะแป้นอื่นๆ
ระบบรักษาความปลอดภัย	ช่องล็อกเครื่องกันหล่น (ล็อกสายเคเบิลมีจำหน่ายแยกต่างหาก)

*DisplayPort และ USB Type-C (โหมดสำรองพร้อมด้วย DisplayPort 1.4): สนับสนุน HDR/HBR3/DisplayPort 1.4/MST/DP ออดีโอ

ข้อมูลจำเพาะความละเอียด

รุ่น	U2520D/U2520DR
ช่วงสแกนแนวนอน	10 kHz ถึง 120 kHz (อัตราโหมด)
ช่วงสแกนแนวตั้ง	48 Hz ถึง 75 Hz (อัตราโหมด)
ความละเอียดที่ตั้งไว้สว่างหน้าจอสูงสุด	2560 x 1440 ที่ 60 Hz



โหมดวิดีโอที่รองรับ

รุ่น	U2520D/U2520DR
ความสามารถในการแสดงผลวิดีโอ (โหมดสำรอง HDMI และ DisplayPort และ USB Type-C)	480p, 480i, 576p, 576i, 720p, 1080i, 1080p, QHD

โหมดการแสดงผลที่ตั้งไว้ล่วงหน้า

โหมดการแสดงผล	ความถี่แนวนอน (kHz)	ความถี่แนวตั้ง (Hz)	นาฬิกาพิกเซล (MHz)	ช่วงการซิงค์ (แนวนอน/แนวตั้ง)
720 x 400	31.50	70.00	28.30	-/+
VESA, 640 x 400	31.50	60.00	25.20	-/-
VESA, 640 x 480	37.50	75.00	31.50	-/-
VESA, 800 x 600	37.90	60.30	40.00	+/+
VESA, 800 x 600	46.90	75.00	49.50	+/+
VESA, 1024 x 768	48.40	60.00	65.00	-/-
VESA, 1024 x 768	60.00	75.00	78.80	+/+
VESA, 1152 x 864	67.50	75.00	108.00	+/+
VESA, 1280 x 1024	64.00	60.00	108.00	+/+
VESA, 1280 x 1024	80.00	75.00	135.00	+/+
VESA, 1600 x 1200	75.00	60.00	162.00	+/+
VESA, 1920 x 1080	67.50	60.00	148.50	+/+
VESA, 2048 x 1080	66.58	60.00	147.16	+/-
VESA, 2560 x 1440	88.80	60.00	241.50	+/-



โหมดการส่งข้อมูลมัลติสตรีม (MST)

มอนิเตอร์แหล่งสัญญาณ MST	จำนวนมอนิเตอร์ภายนอกสูงสุดที่สามารถรองรับได้
	2560 x 1440 ที่ 60 Hz
2560 x 1440 ที่ 60 Hz	<ul style="list-style-type: none"> • 3 (ใช้ USB Type-C) • 3 (ใช้ DisplayPort)

ข้อมูลจำเพาะระบบไฟฟ้า

รุ่น	U2520D/U2520DR
สัญญาณภาพเข้า	HDMI 2.0*/DisplayPort 1.4**, 600 mV สำหรับแต่ละสาย อิมพีแดนซ์ 100 โอห์ม สำหรับแต่ละคู่
แรงดันไฟฟ้าอินพุต AC/ความถี่/กระแสไฟ	100 VAC ถึง 240 VAC / 50 Hz หรือ 60 Hz \pm 3 Hz / 2.5 A (ทั่วไป)
กระแสต่อเนื่อง	<ul style="list-style-type: none"> • 120 V: 40 A (สูงสุด) ที่ 0°C (รีบูตเครื่อง) • 240 V: 80 A (สูงสุด) ที่ 0°C (รีบูตเครื่อง)
ความสิ้นเปลืองพลังงาน	<ul style="list-style-type: none"> • 0.2 W (โหมดปิด)¹ • 0.2 W (โหมดสแตนด์บาย)¹ • 22 W (โหมดเปิด)¹ • 200 W (สูงสุด)² • 20 W (Pon)³ • 62.8 kWh (TEC)³

*ไม่สนับสนุนข้อมูลจำเพาะเสริม HDMI 2.0 โดยรวมถึง HDMI Ethernet Channel (HEC), Audio Return Channel (ARC), มาตรฐานสำหรับรูปแบบและความละเอียดคมชัด 3D และมาตรฐานสำหรับความละเอียดระดับโรงภาพยนตร์แบบดิจิทัล 4K

**สนับสนุน HDR/HBR3/DisplayPort 1.4/MST/DP ออดีโอ

¹ ตามที่กำหนดไว้ใน EU 2019/2021 และ EU 2019/2013

² การตั้งค่าความสว่างและความคมชัดสูงสุดพร้อมการไหลของพลังงานสูงสุดบนพอร์ต USB ทั้งหมด

³ Pon: การสิ้นเปลืองพลังงานสำหรับโหมดเปิดใช้งานที่กำหนดไว้ในเวอร์ชัน Energy Star 8.0

TEC: การสิ้นเปลืองพลังงานโดยรวมเป็นหน่วย kWh ดังที่กำหนดไว้ในเวอร์ชัน Energy Star 8.0



เอกสารฉบับนี้เป็นเอกสารที่ให้ข้อมูลเท่านั้น และเป็นข้อมูลจากการทำงานในห้องปฏิบัติการ ผลลัพธ์ของท่านอาจทำงานได้แตกต่างออกไป ขึ้นอยู่กับซอฟต์แวร์ ส่วนประกอบ และอุปกรณ์ต่อพ่วงที่สั่งซื้อ และนี่ถือเป็นหน้าที่ที่จะต้องอัปเดตข้อมูลดังกล่าว

ดังนั้นลูกค้าจึงไม่ควรนำข้อมูลนี้ไปใช้ในการตัดสินใจเกี่ยวกับค่าความต้านทานไฟฟ้าหรือค่าอื่นๆ ไม่มีการรับประกันความถูกต้องหรือความสมบูรณ์ของข้อมูลไม่ว่าจะโดยชัดแจ้งหรือโดยนัย



หมายเหตุ: มอนิเตอร์นี้ผ่านการรับรอง **ENERGY STAR** ผลิตภัณฑ์นี้มีคุณสมบัติรองรับ **ENERGY STAR** ในการตั้งค่าเริ่มต้นจากโรงงาน ซึ่งสามารถเรียกคืนได้โดยฟังก์ชัน "Factory Reset" (การรีเซ็ตค่าจากโรงงาน) ในเมนู **OSD** การเปลี่ยนการตั้งค่าเริ่มต้นจากโรงงาน หรือการเปิดใช้งานคุณสมบัติอื่นๆ อาจเพิ่มการใช้พลังงานซึ่งอาจเกินขีดจำกัดที่ระบุไว้ของ **ENERGY STAR**



คุณลักษณะทางกายภาพ

รุ่น	U2520D/U2520DR
ชนิดสายสัญญาณ	<ul style="list-style-type: none"> • ดิจิตอล: DisplayPort, 20 ขา (สำหรับ U2520D) • ดิจิตอล: HDMI, 19 ขา (สำหรับ U2520DR) • Universal Serial Bus: Type-C, 24 ขา
<p>หมายเหตุ: มอนิเตอร์ของ Dell ได้รับการออกแบบให้ทำงานได้ดีที่สุดกับสายวิดีโอที่มาพร้อมกับมอนิเตอร์ของคุณ เนื่องจาก Dell ไม่สามารถควบคุมซัพพลายเออร์สายเคเบิลต่างๆ ในตลาด, ชนิดของวัสดุ, ขั้วต่อและกระบวนการที่ใช้ในการผลิตสายเคเบิลเหล่านี้ได้ Dell ไม่รับประกันประสิทธิภาพของสายวิดีโอที่ไม่ได้จัดส่งมาพร้อมกับมอนิเตอร์ของคุณ</p>	
ขนาด (พร้อมขาตั้ง)	
ความสูง (ยึดออกจนสุด)	512.9 มม. (20.19 นิ้ว)
ความสูง (หดสั้นสุด)	382.9 มม. (15.08 นิ้ว)
ความกว้าง	567.7 มม. (22.35 นิ้ว)
ความลึก	185.0 มม. (7.28 นิ้ว)
ขนาด (ไม่มีขาตั้ง)	
ความสูง	332.1 มม. (13.07 นิ้ว)
ความกว้าง	567.7 มม. (22.35 นิ้ว)
ความลึก	49.9 มม. (1.96 นิ้ว)



ขนาดขาตั้ง	
ความสูง (ยืดออกจนสุด)	418.4 มม. (16.47 นิ้ว)
ความสูง (หดสั้นสุด)	371.0 มม. (14.61 นิ้ว)
ความกว้าง	245.0 มม. (9.65 นิ้ว)
ความลึก	185.0 มม. (7.28 นิ้ว)
ฐาน	245 มม. x 185 มม. (9.65 นิ้ว x 7.28 นิ้ว)
น้ำหนัก	
น้ำหนักรวมบรรจุภัณฑ์	8.8 กก. (19.40 ปอนด์)
น้ำหนักรวมชุดขาตั้งและสายไฟ	6.4 กก. (14.11 ปอนด์)
น้ำหนักไม่รวมชุดขาตั้ง (สำหรับติดตั้งหรือติดตั้ง VESA - ไม่ใช่สาย)	4.2 กก. (9.26 ปอนด์)
น้ำหนักของชุดขาตั้ง	1.8 กก. (3.97 ปอนด์)

คุณลักษณะสิ่งแวดล้อม

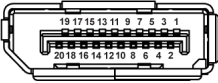
รุ่น	U2520D/U2520DR
มาตรฐานการปฏิบัติ	
<ul style="list-style-type: none"> • จอภาพผ่านการรับรอง ENERGY STAR • EPEAT ได้รับการลงทะเบียนตามความเหมาะสม EPEAT จะแตกต่างกันไปสำหรับแต่ละประเทศ โปรดดู www.epeat.net สำหรับสถานะการลงทะเบียนแยกตามประเทศ • มาตรฐาน RoHS • จอแสดงผลผ่านการรับรอง TCO • จอมอนิเตอร์ปราศจาก BFR/PVC (ไม่รวมสายเคเบิลภายนอก) • กระจกปราศจากสารหนูและแผงจอปราศจากสารตะกั่วเท่านั้น 	
อุณหภูมิ	
ขณะทำงาน	0°C ถึง 40°C (32°F ถึง 104°F)
ขณะไม่ทำงาน	<ul style="list-style-type: none"> • ขณะเก็บรักษา: -20°C ถึง 60°C (-4°F ถึง 140°F) • ขณะขนส่ง: -20°C ถึง 60°C (-4°F ถึง 140°F)



ความชื้น	
ขณะทำงาน	10% ถึง 80% (ไม่ควมแน่น)
ขณะไม่ทำงาน	<ul style="list-style-type: none"> • ขณะเก็บรักษา: 5% ถึง 90% (ไม่ควมแน่น) • ขณะขนส่ง: 5% ถึง 90% (ไม่ควมแน่น)
ระดับความสูง	
ขณะทำงาน	5000 ม. (16404 ฟุต) (สูงสุด)
ขณะไม่ทำงาน	12192 ม. (40000 ฟุต) (สูงสุด)
การกระจายความร้อน	<ul style="list-style-type: none"> • 682.6 BTU/ชั่วโมง (สูงสุด) • 81.9 BTU/ชั่วโมง (ทั่วไป)

การกำหนดพิน

ขั้วต่อ DisplayPort (เข้า)

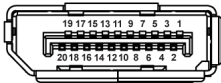


จำนวนพิน	สายสัญญาณที่เชื่อมต่อไว้ ด้านที่เป็น 20 ขา
1	ML3 (n)
2	GND
3	ML3 (p)
4	ML2 (n)
5	GND
6	ML2 (p)
7	ML1 (n)
8	GND
9	ML1 (p)
10	ML0 (n)
11	GND
12	ML0 (p)
13	GND



14	GND
15	AUX (p)
16	GND
17	AUX (n)
18	ตรวจพบฮาร์ดดิสก์
19	Re-PWR
20	+3.3 V DP_PWR

ขั้วต่อ DisplayPort (लग)

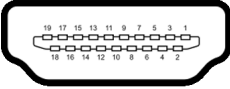


จำนวนขา	สายสัญญาณที่เชื่อมต่อไว้ ด้านที่เป็น 20 ขา
1	ML0 (p)
2	GND
3	ML0 (n)
4	ML1 (p)
5	GND
6	ML1 (n)
7	ML2 (p)
8	GND
9	ML2 (n)
10	ML3 (p)
11	GND
12	ML3 (n)
13	CONFIG1
14	CONFIG2
15	AUX CH (p)
16	GND
17	AUX CH (n)



18	ตรวจพบฮีดตพลัก
19	กลับ
20	DP_PWR

ขั้วต่อ HDMI



จำนวนพิน	สายสัญญาณที่เชื่อมต่อไว้ ด้านที่เป็น 19 ขา
1	TMDS DATA 2+
2	TMDS DATA 2 แบบหุ้มฉนวน
3	TMDS DATA 2-
4	TMDS DATA 1+
5	TMDS DATA 1 แบบหุ้มฉนวน
6	TMDS DATA 1-
7	TMDS DATA 0+
8	TMDS DATA 0 แบบหุ้มฉนวน
9	TMDS DATA 0-
10	TMDS CLOCK+
11	TMDS CLOCK แบบหุ้มฉนวน
12	TMDS CLOCK-
13	CEC
14	สำรองไว้ (N.C. สำหรับ อุปกรณ์)
15	DDC CLOCK (SCL)
16	DDC DATA (SDA)
17	DDC/CEC Ground
18	กำลังไฟ +5 V
19	ตรวจพบฮีดตพลัก



เข้ากันได้กับการทำงานแบบ Plug and Play


คุณสามารถติดตั้งจอภาพในระบบที่สามารถใช้งานร่วมกันได้กับระบบ Plug and Play จอแสดงผลจะให้ข้อมูลประจำเครื่องของจอแสดงผล (EDID) กับระบบคอมพิวเตอร์โดยอัตโนมัติ โดยใช้โปรโตคอลแชนเนลข้อมูลการแสดงผล (DDC) เพื่อให้ระบบสามารถตั้งค่าคอนฟิกตัวเองได้ และปรับการตั้งค่าต่างๆ ของจอแสดงผลให้เหมาะสมที่สุด การติดตั้งจอภาพส่วนใหญ่เป็นระบบอัตโนมัติ คุณสามารถเลือกตั้งค่าอื่นๆ ได้ถ้าต้องการ ดูข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับการเปลี่ยนการตั้งค่าจอภาพได้จาก [การใช้งานจอภาพ](#)

อินเตอร์เฟซ Universal Serial Bus (USB)

ในส่วนนี้จะแสดงข้อมูลเกี่ยวกับพอร์ต USB ที่สามารถเลือกใช้ได้บนจอภาพ

 **หมายเหตุ:** จอภาพนี้ใช้งานได้กับขั้วเสียบ USB 3.0

ความเร็วในการถ่ายโอน	อัตราข้อมูล	ความสิ้นเปลืองพลังงาน*
ความเร็วสูงเป็นพิเศษ	5 Gbps	4.5 W (สูงสุด แต่ละพอร์ต)
ความเร็วสูง	480 Mbps	4.5 W (สูงสุด แต่ละพอร์ต)
ความเร็วเต็มที่	12 Mbps	4.5 W (สูงสุด แต่ละพอร์ต)

*สูงสุด 2 A บนพอร์ตดาวินสตรีม USB (ที่มีรูปไอคอนแบตเตอรี่ ) กับอุปกรณ์ที่สอดคล้องกับ BC1.2 หรืออุปกรณ์ USB ปกติ

USB Type-C	คำอธิบาย
วิดีโอ	DisplayPort 1.4*
ข้อมูล	USB 3.0
ระบบจ่ายไฟ (PD)	สูงสุด 90 W

*สนับสนุน HDR/HBR3/DisplayPort 1.4/MST/DP ออดีโอ

หัวต่อดาวินสตรีม USB 3.0

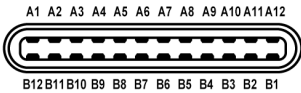


จำนวนพิน	9 พินด้านข้างของหัวต่อ
1	VCC
2	D-



3	D+
4	GND
5	SSRX-
6	SSRX+
7	GND
8	SSTX-
9	SSTX+


หัวต่อ USB Type-C




จำนวนพิน	ชื่อสัญญาณ	จำนวนพิน	ชื่อสัญญาณ
A1	GND	B1	GND
A2	TX1+	B2	TX2+
A3	TX1-	B3	TX2-
A4	VBUS	B4	VBUS
A5	CC1	B5	CC2
A6	D+	B6	D+
A7	D-	B7	D-
A8	SBU1	B8	SBU2
A9	VBUS	B9	VBUS
A10	RX2-	B10	RX1-
A11	RX2+	B11	RX1+
A12	GND	B12	GND

พอร์ต USB

- 1 USB Type-C อัดสตรีม - ด้านล่าง
- 1 USB Type-C ดาวน์สตรีม - ด้านข้าง
- 3 ดาวน์สตรีม - ด้านล่าง (2) และด้านข้าง (1)

พอร์ตสำหรับชาร์จไฟ - พอร์ตที่มีรูปไอคอนแบตเตอรี่  สนับสนุนความสามารถในการชาร์จไฟแบบเร็วสูงสุด 2 A หากอุปกรณ์สามารถใช้งานร่วมกันได้กับ BC1.2



 **หมายเหตุ:** การทำงานของ **USB 3.0** จะต้องใช้กับคอมพิวเตอร์ที่ทำงานกับ **USB 3.0**

 **หมายเหตุ:** พอร์ต **USB** บนมอนิเตอร์จะทำงานเฉพาะเมื่อเปิดมอนิเตอร์ หรือเมื่อมอนิเตอร์เปิดอยู่หรืออยู่ในโหมดสแตนด์บาย หากคุณปิดมอนิเตอร์และเปิดใหม่ อุปกรณ์ต่อพ่วงต่างๆ ที่เชื่อมต่อไว้จะต้องใช้เวลาสักครู่ เพื่อให้สามารถกลับมาทำงานได้ตามปกติ

นโยบายคุณภาพและพิกเซลสำหรับจอภาพ LCD

ในระหว่างกระบวนการผลิตจอภาพ LCD ไม่ใช่เรื่องผิดปกติที่จะมีหนึ่งหรือหลายพิกเซลที่สว่างคงที่ภายใต้สถานะที่ไม่มีการเปลี่ยนแปลง ซึ่งมองเห็นได้ยาก และไม่มีผลกระทบต่อ คุณภาพในการแสดงผลหรือความสามารถในการใช้งาน โปรดดูข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับนโยบายคุณภาพและพิกเซลสำหรับจอภาพของ Dell ได้ที่ www.dell.com/support/monitors

คู่มือการดูแลรักษา

การทำความสะอาดจอภาพของคุณ

 **ข้อควรระวัง:** อ่านและปฏิบัติตาม **คำแนะนำด้านความปลอดภัย** ก่อนทำความสะอาดจอภาพ

 **คำเตือน:** ก่อนทำความสะอาดจอภาพ ให้ถอดปลั๊กไฟจอภาพออกจากเต้าเสียบไฟฟ้า

สำหรับวิธีการปฏิบัติที่ดีที่สุด ให้ปฏิบัติตามคำแนะนำในรายการด้านล่าง ในขณะที่นำจอภาพออกจากกล่อง ทำความสะอาด หรือการดูแลจอภาพของคุณ:

- ในการทำความสะอาดหน้าจอป้องกันไฟฟ้าสถิต ใช้ผ้านุ่มที่สะอาดชุบน้ำเปียกหมาดๆ ถ้าเป็นไปได้ ใช้กระดาษทำความสะอาดหน้าจอแบบพิเศษ หรือน้ำยาทำความสะอาดที่เหมาะสมกับสารเคลือบหน้าจอป้องกันไฟฟ้าสถิต อย่าใช้เบนซิน ทินเนอร์ แอมโมเนีย น้ำยาทำความสะอาดที่มีฤทธิ์รุนแรง หรือเครื่องเป่าอากาศ
- ใช้ผ้าชุบน้ำอุ่นหมาดๆ ในการทำความสะอาดจอภาพ หลีกเลี่ยงการใช้ผงซักฟอก หรือสารทำความสะอาดที่มีลักษณะเดียวกัน ซึ่งทิ้งคราบฟิล์มบางๆ ไว้บนจอภาพ
- หากคุณสังเกตเห็นผองแบ่งสีขาว เมื่อคุณนำจอภาพออกจากกล่อง ให้ใช้ผ้าเช็ดออก
- ดูแลจอภาพด้วยความระมัดระวัง เนื่องจากจอภาพสีเข้มอาจมีรอยขีดข่วน และมีรอยครูดสีขาวได้มากกว่าจอภาพสีอ่อน
- เพื่อช่วยให้สามารถคงคุณภาพการแสดงผลภาพที่ดีที่สุดบนมอนิเตอร์ของคุณ ให้ใช้โปรแกรมรักษาหน้าจอที่มีการเปลี่ยนภาพตลอด และปิดมอนิเตอร์เมื่อไม่มีการใช้งาน



การติดตั้งมอนิเตอร์

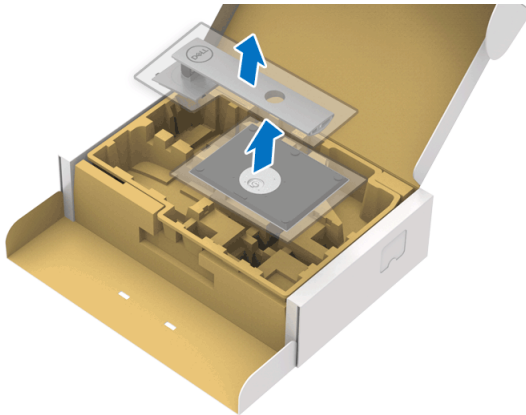
การเชื่อมต่อขาตั้ง

 **หมายเหตุ:** ขาตั้งไม่ได้ถูกติดตั้งมาจากโรงงานเมื่อนำส่งมา

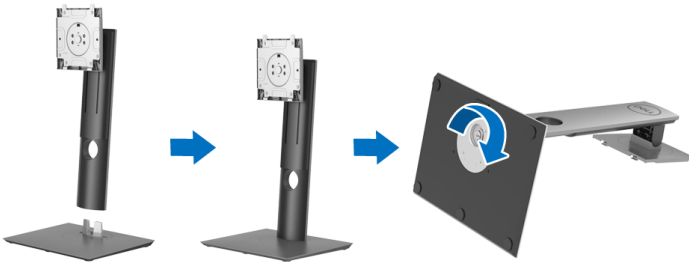
 **หมายเหตุ:** ดำเนินการตามขั้นตอนต่อไปนี้เป็นเพื่อเชื่อมต่อขาตั้งซึ่งนำส่งมาพร้อมจอภาพของคุณ หากคุณเชื่อมต่อขาตั้งที่ซื้อมาจากแหล่งอื่น ให้ทำตามขั้นตอนในการติดตั้งที่มาพร้อมกับขาตั้งนั้นแทน

เพื่อเชื่อมต่อขาตั้งจอภาพ:

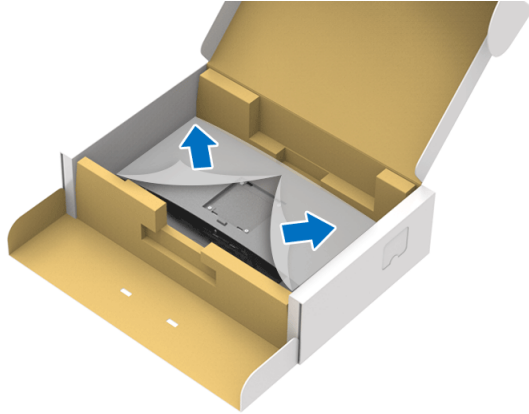
1. ดำเนินการตามคำแนะนำบนฝักกล่องในการถอดขาตั้งออกจากโฟมด้านบนที่ยึดไว้เพื่อความปลอดภัย
2. ถอดแกนยกขาตั้งและฐานขาตั้งจากวัสดุรองบรรจุภัณฑ์



3. สอดฐานขาตั้งเข้าไปในสลีตขาตั้งจนสุด
4. ดึงห่วงยึดสกรูขึ้น และไขสกรูตามเข็มนาฬิกา
5. หลังจากไขสกรูจนแน่นแล้ว ให้พับห่วงยึดสกรูเรียบลง

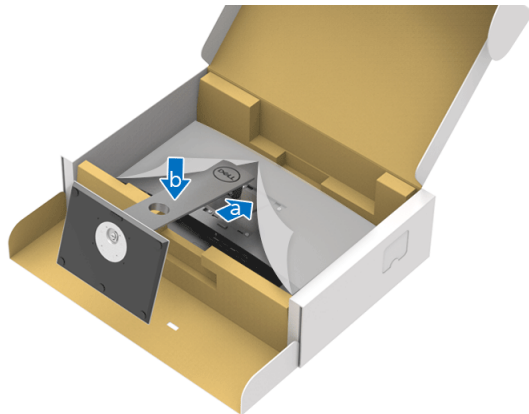


6. ยกฝาปิดชั้นดั่งที่แสดงไว้ เพื่อเข้าถึงพื้นที่ VESA สำหรับชุดขาตั้ง

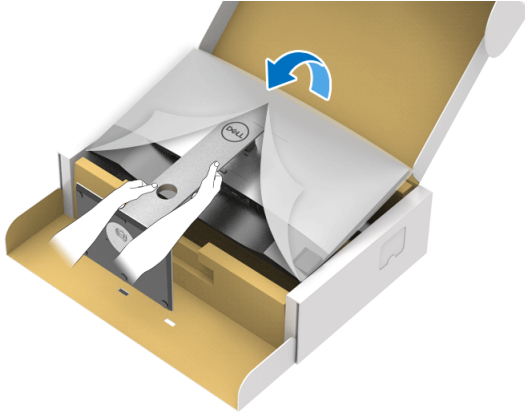


7. ยึดชุดขาตั้งนี้เข้ากับจอมอนิเตอร์

- a. วางแนวร่องที่ด้านหลังของจอมอนิเตอร์ให้ตรงกับแถบทั้งสองที่ส่วนบนของขาตั้ง
- b. กดขาตั้งจนกระทั่งยึดเข้ากับจอมอนิเตอร์

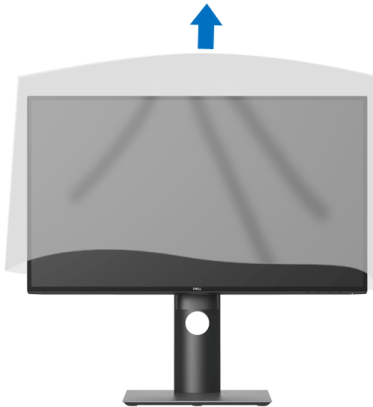


8. ตั้งจอมอนิเตอร์ขึ้น



หมายเหตุ: ยกจอมอนิเตอร์ขึ้นด้วยความระมัดระวัง เพื่อป้องกันลื่นหรือหล่น

9. ถอดฟลิปดอกจากจอมอนิเตอร์



การเชื่อมต่อจอมอนิเตอร์ของคุณ

⚠ คำเตือน: ก่อนที่คุณจะเริ่มกระบวนการใดๆ ในส่วนนี้ ให้ปฏิบัติตาม คำแนะนำด้านความปลอดภัย

✍ **หมายเหตุ:** มอนิเตอร์ของ Dell ได้รับการออกแบบมาให้ทำงานได้ดีที่สุดกับสายเคเบิลในกล่องของ Dell Dell ไม่รับประกันคุณภาพและประสิทธิภาพของวิดีโอเมื่อใช้สายเคเบิลที่ไม่ใช่ของ Dell

✍ **หมายเหตุ:** เดินสายเคเบิลผ่านสล๊อตสำหรับยึดสายเคเบิล ก่อนทำการเชื่อมต่อ

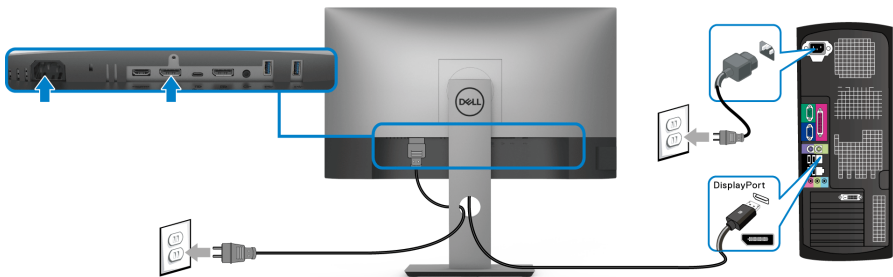
✍ **หมายเหตุ:** อย่าเชื่อมต่อสายเคเบิลทั้งหมดเข้ากับคอมพิวเตอร์พร้อมกัน

✍ **หมายเหตุ:** ภาพกราฟิกใช้เพื่อการแสดงภาพประกอบเท่านั้น ลักษณะจริงของคอมพิวเตอร์อาจแตกต่างไปจากนี้





ในการการเชื่อมต่อมอนิเตอร์ของคุณเข้ากับคอมพิวเตอร์:

1. ปิดคอมพิวเตอร์ของคุณ และดึงสายไฟออก
2. เชื่อมต่อสายเคเบิล DisplayPort, HDMI, หรือ USB Type-C จากจอภาพไปยังคอมพิวเตอร์ของคุณ





การเชื่อมต่อสายเคเบิล DisplayPort (DisplayPort กับ DisplayPort) (สำหรับ U2520D)

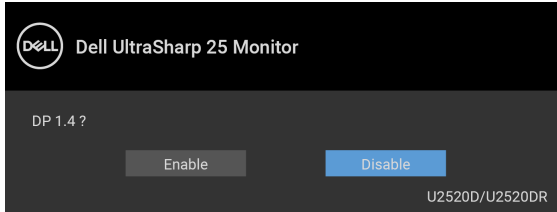


✍ **หมายเหตุ:** คำเริ่มต้นที่ออกจากโรงงานคือ DP 1.4 (DP 1.2 ได้รับการสนับสนุน) หากจอภาพไม่สามารถแสดงเนื้อหาใดๆ หลังจากเชื่อมต่อสายเคเบิล DisplayPort เข้าแล้ว ให้ดำเนินการตามขั้นตอนด้านล่าง เพื่อเปลี่ยนการตั้งค่าเป็น DP 1.1:

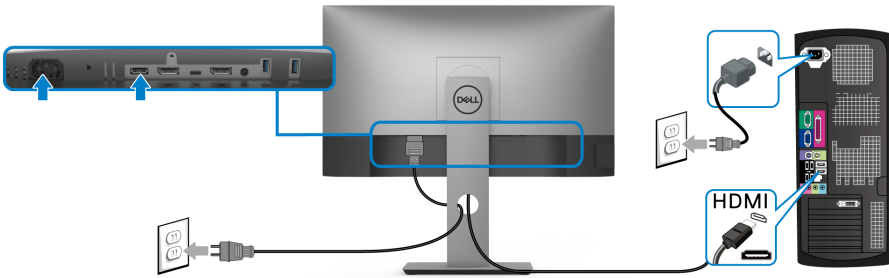
- กดปุ่มใดๆ (ยกเว้น  ปุ่ม) เพื่อเปิดใช้งานเมนู OSD
- ใช้ปุ่ม  และ  เพื่อไฮไลต์ **Input Source** (แหล่งสัญญาณขาเข้า) จากนั้นใช้ปุ่ม  เพื่อเข้าไปยังเมนูย่อย










- ใช้ปุ่ม  และ  เพื่อไฮไลต์ **DP**
- กดปุ่ม  ค้างไว้เป็นเวลาประมาณ 10 วินาที และจะปรากฏข้อความการกำหนดค่า DisplayPort ขึ้น
- ใช้ปุ่ม  เพื่อเลือก **Disable (ปิดทำงาน)** และเปลี่ยนการตั้งค่า





ทำซ้ำขั้นตอนด้านบนเพื่อเปลี่ยนแปลงการตั้งค่ารูปแบบ DisplayPort ถ้าจำเป็น การเชื่อมต่อสาย **HDMI (สำหรับ U2520DR)**

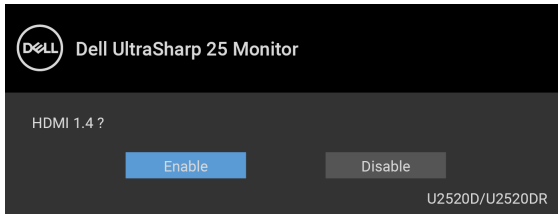


 **หมายเหตุ:** ค่าเริ่มต้นที่ตั้งมาจากโรงงานคือ **HDMI 2.0** หากจอภาพไม่สามารถแสดงเนื้อหาใดๆ หลังจากเชื่อมต่อสายเคเบิล HDMI เข้าแล้ว ให้ดำเนินการตามขั้นตอนด้านล่าง เพื่อเปลี่ยนการตั้งค่าจาก **HDMI 2.0** เป็น **HDMI 1.4:**

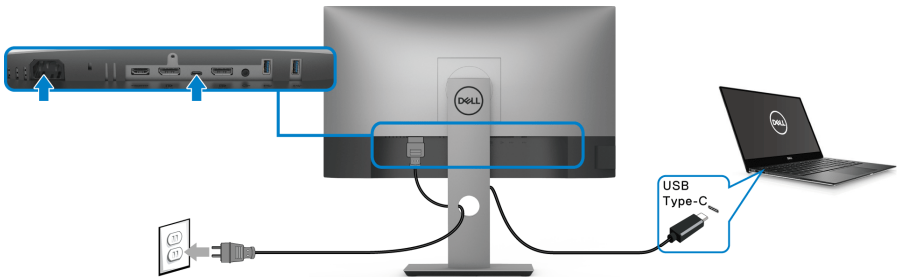
- กดปุ่มใดๆ (ยกเว้น  ปุ่ม) เพื่อเปิดใช้งานเมนู OSD
- ใช้ปุ่ม  และ  เพื่อไฮไลต์ **Input Source (แหล่งสัญญาณขาเข้า)** จากนั้นใช้ปุ่ม  เพื่อเข้าไปยังเมนูย่อย
- ใช้ปุ่ม  และ  เพื่อไฮไลต์ **HDMI**



- กดปุ่ม  ค้างไว้เป็นเวลาประมาณ 10 วินาที และจะปรากฏข้อความการกำหนดค่า HDMI ขึ้น
- ใช้ปุ่ม  เพื่อเลือก **Enable (เปิดทำงาน)** และเปลี่ยนการตั้งค่า



ทำซ้ำขั้นตอนด้านบนเพื่อเปลี่ยนแปลงการตั้งค่ารูปแบบ HDMI ถ้าจำเป็น
การเชื่อมต่อสายเคเบิล USB Type-C

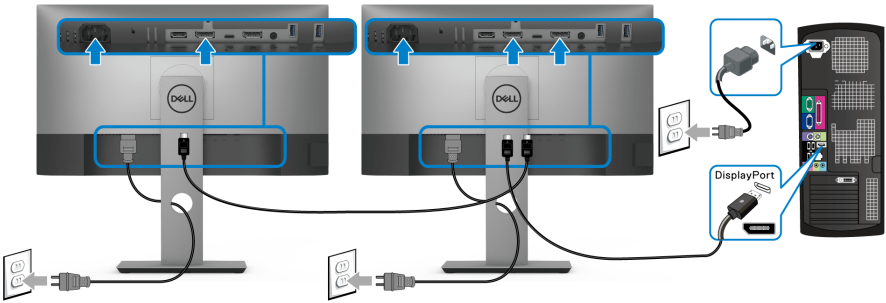


 **หมายเหตุ:** ใช้เฉพาะสายเคเบิล USB Type-C ที่จัดส่งมาพร้อมจอภาพเท่านั้น

- พอร์ตนี้สนับสนุนโหมดสำรอง DisplayPort (DP 1.4 มาตรฐานเท่านั้น)
- พอร์ตระบบจ่ายไฟ USB Type-C ตามข้อบังคับ (PD เวอร์ชัน 3.0) สามารถจ่ายไฟได้สูงถึง 90 W
- หากโน้ตบุ๊กของคุณต้องการกำลังไฟมากกว่า 90 W ในการดำเนินงาน และแบตเตอรี่มีพลังงานเหลือน้อยแล้ว อาจไม่สามารถรับการจ่ายไฟเข้าหรือชาร์จไฟด้วยพอร์ต USB PD ของจอภาพนี้ได้



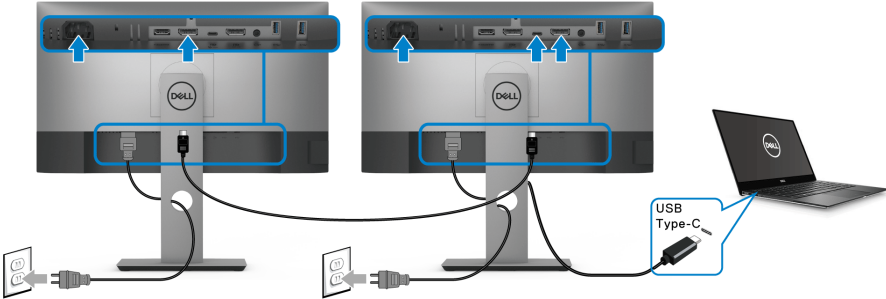
การเชื่อมต่อจอภาพสำหรับฟังก์ชันการส่งข้อมูลมัลติสตรีม (MST) แบบ DP



หมายเหตุ: มอนิเตอร์นี้สนับสนุนคุณสมบัติ DP MST เพื่อให้ใช้คุณสมบัตินี้ได้ กราฟฟิการ์ตของ PC ของคุณต้องได้รับการรับรองเป็น DP1.2 พร้อมตัวเลือก MST

หมายเหตุ: ถอดปลั๊กยางออกเมื่อใช้ขั้วต่อ DP ออก

การเชื่อมต่อมอนิเตอร์สำหรับฟังก์ชันการส่งข้อมูลมัลติสตรีม (MST) แบบ USB-C



หมายเหตุ: จำนวนสูงสุดของมอนิเตอร์ที่รองรับผ่าน MST ขึ้นอยู่กับแบนด์วิดท์ของแหล่งสัญญาณ USB-C

หมายเหตุ: ถอดปลั๊กยางออกเมื่อใช้ขั้วต่อ DP ออก



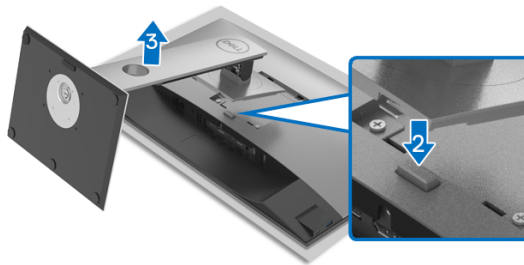
การจัดการกับสายเคเบิล



หลังจากต่อสายเคเบิลที่จำเป็นทั้งหมดเข้ากับจอแสดงผล และคอมพิวเตอร์เรียบร้อยแล้ว (สำหรับการต่อสายเคเบิล ดู [การเชื่อมต่อจอมอนิเตอร์ของคุณ](#)) ให้ใช้ช่องเก็บสายเพื่อจัดสายเคเบิลทั้งหมดให้เรียบร้อย ตามรูปด้านบน

การถอดขาตั้งมอนิเตอร์

- ✎ **หมายเหตุ:** เพื่อป้องกันรอยขีดข่วนบนจอ LCD ขณะถอดขาตั้งออก ตรวจสอบให้แน่ใจว่ามีการวางมอนิเตอร์ไว้บนพื้นผิวที่นุ่มและสะอาด
- ✎ **หมายเหตุ:** ดำเนินการตามขั้นตอนต่อไปนี่เพื่อเชื่อมต่อขาตั้งซึ่งนำส่งมาพร้อมจอภาพของคุณ หากคุณเชื่อมต่อขาตั้งที่ซื้อมาจากแหล่งอื่น ให้ทำตามขั้นตอนในการติดตั้งที่มาพร้อมกับขาตั้งนั้นแทน



ในการถอดขาตั้งออก:

1. วางมอนิเตอร์ลงบนผ้านุ่มหรือโซฟานุ่ม
2. กดปุ่มปลดล็อกขาตั้งค้างไว้
3. ยกขาตั้งออกจากจอภาพ



อุปกรณ์ยึดผนัง VESA (อุปกรณ์เสริม)



(ขนาดสกรู: M4 x 10 มม.)

ให้ดูขั้นตอนที่มาพร้อมกับชุดยึดผนัง VESA ที่ใช้ด้วยกันได้

1. วางหน้าจอแสดงผลบนผ้าหรือเบาะที่นุ่มบนโต๊ะที่มีพื้นผิวเรียบและมั่นคง
2. ถอดขาตั้งออก (โปรดดู การถอดขาตั้งมอนิเตอร์)
3. ใช้ไขควงแฉกเพื่อถอดสกรู 4 ตัวที่ยึดฝาปิดพลาสติกออก
4. ติดแผ่นโลหะยึดจากชุดติดผนังเข้ากับจอมอนิเตอร์
5. ติดมอนิเตอร์บนผนัง สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม โปรดดูเอกสารประกอบที่มาพร้อมกับชุดติดตั้งบนผนัง

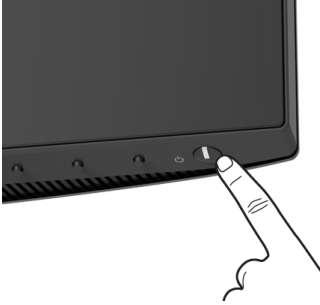
 **หมายเหตุ:** สำหรับใช้กับแผ่นโลหะยึดผนังในรายการ UL หรือ CSA หรือ GS ซึ่งสามารถรับน้ำหนักหรือโหลดต่ำสุดที่ 16.8 กก. เท่านั้น



การใช้งานจอภาพ

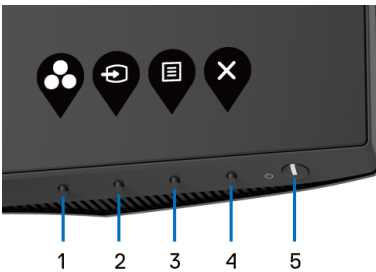
เปิดจอภาพ

กดปุ่มเปิดปิด เพื่อเปิดจอภาพ




การใช้ปุ่มควบคุมบนแผงด้านหน้า





ใช้ปุ่มควบคุมที่อยู่ด้านหน้าของจอภาพในการปรับการตั้งค่า



ตารางต่อไปนี้จะระบุปุ่มที่แผงควบคุมด้านหน้า:

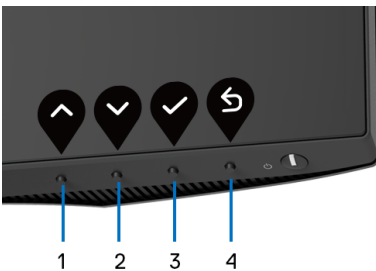
	ปุ่มบนแผงด้านหน้า	คำอธิบาย
1	 ปุ่มทางลัด/ Preset Modes (โหมดฟรีเซ็ด)	เลือกทางลัดนี้เพื่อเลือกจากรายการโหมดตั้งค่าสีล่วงหน้า





2	 ปุ่มทางลัด/ Input Source (แหล่งสัญญาณขา เข้า)	ใช้ปุ่มนี้เพื่อเลือกรายการสัญญาณวิดีโอซึ่งอาจมีการเชื่อมต่อเข้ากับจอมอนิเตอร์ของคุณ
3	 เมนู	ใช้ปุ่ม เมนู เพื่อเปิดใช้การแสดงผลบนหน้าจอ (OSD) โปรดดู การเข้าถึงระบบเมนู
4	 ออก	ใช้ปุ่มนี้เพื่อออกจากเมนูหลักของ OSD
5	 เพาเวอร์ (พร้อมไฟแสดง สถานะเพาเวอร์)	เพื่อเปิดหรือปิดมอนิเตอร์ ไฟสีเขียวสว่างแสดงว่ามอนิเตอร์เปิดอยู่และทำงานตามปกติ ไฟสีเขียวกะพริบแสดงว่ามอนิเตอร์อยู่ในโหมดสแตนด์บาย

ปุ่มบนแผงด้านหน้า

ใช้ปุ่มต่างๆ ที่อยู่ด้านหน้าของจอภาพในการปรับการตั้งค่าภาพ



ปุ่มบนแผงด้านหน้า	คำอธิบาย
1  ขึ้น	ใช้ปุ่ม ขึ้น เพื่อปรับ (เพิ่ม) รายการในเมนู OSD
2  ลง	ใช้ปุ่ม ลง เพื่อปรับ (ลดช่วง) รายการต่างๆ ในเมนู OSD



3



ใช้ปุ่ม **OK** เพื่อยืนยันการเลือกของคุณ

OK

4




ใช้ปุ่ม **ย้อนกลับ** เพื่อย้อนกลับไปยังเมนูก่อนหน้านี้

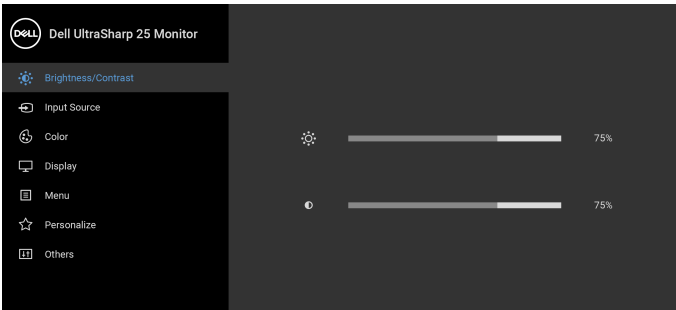
ย้อนกลับ



การใช้เมนูที่แสดงบนหน้าจอ (OSD)

การเข้าถึงระบบเมนู


 **หมายเหตุ:** หากคุณเปลี่ยนแปลงการตั้งค่า และจากนั้นใช้งานอีกเมนูหนึ่ง หรือออกจากเมนู **OSD** จอภาพจะบันทึกการเปลี่ยนแปลงเหล่านั้นโดยอัตโนมัติ จอภาพยังบันทึกการเปลี่ยนแปลงหากคุณเปลี่ยนแปลงการตั้งค่า และจากนั้นรอให้เมนู **OSD** หายไป

1. กดปุ่ม  เพื่อเปิดใช้เมนู OSD และแสดงเมนูหลัก




2. กดปุ่ม  และ  เพื่อเลื่อนระหว่างตัวเลือกการตั้งค่า ในขณะที่คุณย้ายจากไอคอนหนึ่งไปยังอีกไอคอนหนึ่ง ชื่อตัวเลือกจะถูกเน้น ดูตารางด้านล่างสำหรับรายการอย่างสมบูรณ์ของตัวเลือกทั้งหมดที่ใช้ได้สำหรับจอแสดงผล

3. กดปุ่ม  หรือ  หรือ  หนึ่งครั้งเพื่อเปิดการทำงานตัวเลือกที่มีการไฮไลต์ไว้

 **หมายเหตุ:** ปุ่มทิศทาง (และปุ่ม **OK**) ที่แสดงอาจแตกต่างกันไปตามเมนูที่คุณเลือกไว้ ใช้ปุ่มที่มีให้เลือกเพื่อทำการเลือกของคุณ

4. กดปุ่ม  และ  เพื่อเลือกพารามิเตอร์ที่ต้องการ



5. กด  เพื่อ เข้าสู่เมนูย่อย และจากนั้นใช้ปุ่มกำหนดทิศทาง ตามที่มีการระบุไว้บนเมนู เพื่อดำเนินการเปลี่ยนแปลงค่าของคุณ

6. เลือกปุ่ม  เพื่อกลับไปยังเมนูหลัก

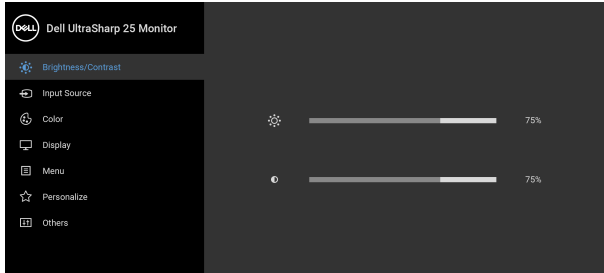
ไอคอน เมนูและเมนูย่อย

คำอธิบาย





Brightness/Contrast (ความสว่าง/ความเข้ม)

ใช้เมนูนี้ เพื่อเปิดทำงานการปรับ **Brightness/Contrast (ความสว่าง/ความเข้ม)**



Brightness (ความสว่าง)



Brightness (ความสว่าง) ปรับความสว่างของไฟพื้นหลัง

กดปุ่ม  เพื่อเพิ่มความสว่าง และกดปุ่ม  เพื่อลดความสว่าง (ต่ำสุด 0 / สูงสุด 100)

หมายเหตุ: การปรับ **Brightness (ความสว่าง)** ด้วยตนเองถูกปิด เมื่อ **Smart HDR (HDR อัจฉริยะ)** ถูกเปิดใช้งาน

Contrast (ความเข้ม)

ปรับ **Brightness (ความสว่าง)** ก่อน จากนั้นจึงปรับ **Contrast (ความเข้ม)** เฉพาะเมื่อจำเป็นต้องปรับเท่านั้น

กดปุ่ม  เพื่อเพิ่มความเข้ม และกดปุ่ม  เพื่อลดความเข้ม (ต่ำสุด 0 / สูงสุด 100)

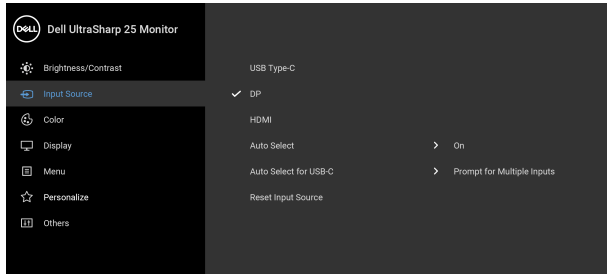
ฟังก์ชัน **Contrast (ความเข้ม)** จะปรับค่าความแตกต่างระหว่างความมืดและความสว่างบนหน้าจอของจอภาพ





Input Source (แหล่งสัญญาณ ขาเข้า)

ใช้เมนู **Input Source** (แหล่งสัญญาณขาเข้า) เพื่อเลือกสัญญาณเข้าระหว่างสัญญาณวิดีโอที่แตกต่างกันที่อาจเชื่อมต่ออยู่กับจอแสดงผลของคุณ



USB Type-C

เลือกสัญญาณขาเข้า **USB Type-C** เมื่อคุณใช้ขั้วต่อ USB Type-C ใช้ปุ่ม เพื่อยืนยันการเลือก

DP

เลือกสัญญาณขาเข้า **DP** เมื่อคุณใช้ขั้วต่อ DisplayPort (DP) ใช้ปุ่ม เพื่อยืนยันการเลือก

HDMI

เลือกสัญญาณเข้า **HDMI** เมื่อคุณกำลังใช้ขั้วต่อ HDMI ใช้ปุ่ม เพื่อยืนยันการเลือก

Auto Select (เลือกอัตโนมัติ)

การเปิดใช้ฟังก์ชันนี้จะช่วยให้คุณสามารถสแกนแหล่งสัญญาณเข้าที่มีให้เลือกใช้งาน



Auto Select for USB-C (เลือก USB-C อัตโนมัติ)

ช่วยให้คุณสามารถตั้งค่า Auto Select for USB-C (เลือก USB-C อัตโนมัติ) เป็น:

- **Prompt for Multiple Inputs (พร้อมท์สำหรับแหล่งสัญญาณเข้าหลายแหล่ง):** แสดงข้อความ "Switch to USB-C Video Input" (สลับเป็นแหล่งสัญญาณเข้าวิดีโอ USB-C) เพื่อให้คุณเลือกว่าจะสลับหรือไม่
- **Yes (ใช่):** สลับไปที่แหล่งสัญญาณเข้าวิดีโอ USB-C เสมอ (โดยไม่ต้องถาม) เมื่อต่อสาย USB Type-C
- **No (ไม่):** ไม่ต้องสลับไปใช้แหล่งสัญญาณวิดีโอ USB-C โดยอัตโนมัติเมื่อเชื่อมต่อสาย USB Type-C

หมายเหตุ: Auto Select for USB-C (เลือก USB-C อัตโนมัติ) มีให้เลือกเฉพาะเมื่อ Auto Select (เลือกอัตโนมัติ) ถูกเปิดใช้งาน

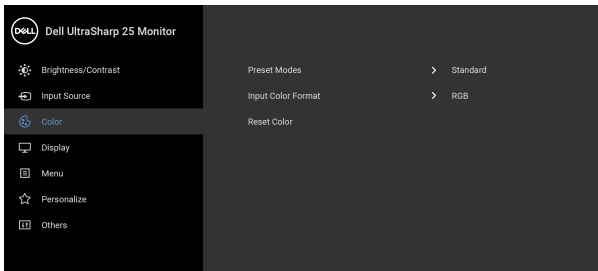
Reset Input Source (รีเซ็ตแหล่งสัญญาณขาเข้า)

รีเซ็ตการตั้งค่าสัญญาณเข้าจอภาพของคุณให้กลับเป็นการตั้งค่าจากโรงงาน



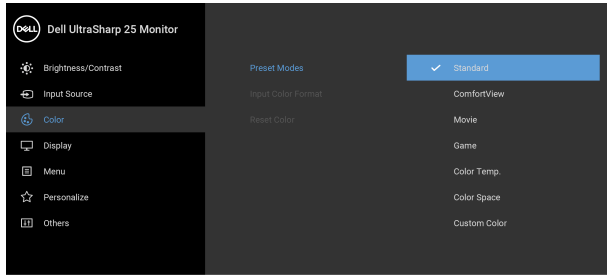
Color (สี)

ใช้ Color (สี) ในการปรับโหมดการตั้งค่าสี



Preset Modes (โหมดปรับสี)

ช่วยให้คุณ able เลือกจากรายการโหมดปรับสี



- **Standard (มาตรฐาน):** โหลดการตั้งค่าสีมาตรฐานของมอนิเตอร์ นี่เป็นโหมดปรับสีตามค่าเริ่มต้น
- **ComfortView:** ลดระดับแสงสีฟ้าที่ส่งออกมาจากหน้าจอ เพื่อช่วยให้คุณดูได้อย่างสบายตา
คำเตือน: ผลจากการปล่อยแสงสีฟ้าออกจากมอนิเตอร์ในระยะยาวอาจทำให้เกิดอาการบาดเจ็บในตัวเอง เช่น ตาพร่า ตาล้า และตาเกิดความเสียหายได้
การใช้มอนิเตอร์เป็นเวลานานอาจทำให้เกิดอาการปวดในบางส่วนของร่างกาย เช่น คอ แขน หลัง และขา

ในการลดความเสี่ยงการเกิดตาล้าและปวดคอ/แขน/หลัง/ไหล่จากการใช้มอนิเตอร์เป็นเวลานาน เราขอแนะนำให้คุณ:

1. ตั้งระยะห่างของหน้าจอตั้งแต่ 20 ถึง 28 นิ้ว (50 - 70 ซม.) จากดวงตาของคุณ
2. กะพริบตาบ่อยๆ เพื่อทำให้ดวงตาของคุณชุ่มชื้น หรือทำให้ตาเปียกขึ้นน้ำ หลังใช้มอนิเตอร์เป็นเวลานาน
3. หยุดพัก 20 นาทีในทุกสองชั่วโมงเป็นประจำ และบ่อยๆ



Preset Modes (โหมดปรับเซ็ท)

4. พักสายตาจากมอนิเตอร์และมองวัตถุไกลๆ ที่ระยะ 20 ฟุตเป็นเวลาอย่างน้อย 20 วินาทีในระหว่างหยุดพัก

5. ยืดตัวเพื่อลดอาการเมื่อยของคอ แขน หลัง และขา ในระหว่างพัก

- **Movie (ภาพยนตร์):** โหลดการตั้งค่าสีที่เหมาะสมที่สุดสำหรับภาพยนตร์

- **Game (เกม):** โหลดการตั้งค่าสีที่เหมาะสมที่สุดสำหรับแอปพลิเคชันเกมส่วนใหญ่

- **Color Temp. (อุณหภูมิสี):** อนุญาตให้คุณเลือกอุณหภูมิสีระหว่าง: 5000K, 5700K, 6500K, 7500K, 9300K และ 10000K ใช้ปุ่ม  เพื่อยืนยันการเลือก

- **Color Space (ที่ว่างสี):** ช่วยให้คุณสามารถตั้งค่าที่ว่างสีเป็น:



- **sRGB:** ตรงกับ 99% sRGB

- **DCI-P3:** สร้าง 95%

จากมาตรฐานสีโรงภาพยนตร์ดิจิทัล DCI-P3

หมายเหตุ: เมื่อคุณเลือก **DCI-P3** เป็นที่ว่างสี ความสว่างของค่าเริ่มต้นไฟพื้นหลังจะอยู่ที่ 48 cd/m² (ทั่วไป) คุณสามารถปรับความสว่างของไฟพื้นหลังได้โดยใช้ฟังก์ชัน **Brightness (ความสว่าง)** ภายใต้ **Brightness/Contrast (ความสว่าง/ความเข้ม)** ในเมนู OSD

- **Custom Color (สีปรับแต่งเอง):** อนุญาตให้คุณปรับการตั้งค่าสีด้วยตัวคุณเอง


ใช้ปุ่ม  และ  เพื่อปรับค่าของสามสี (R, G, B) และสร้างปรับเซ็ทโหมดสีของคุณเอง

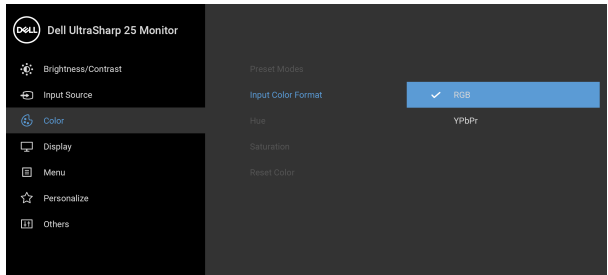


Input Color Format (รูปแบบสีที่เข้าจอภาพ)

ช่วยให้คุณสามารถตั้งค่าโหมดสัญญาณเข้าวิดีโอเป็น:



- **RGB:** เลือกตัวเลือกนี้หากมีการเชื่อมต่อจอภาพของคุณเข้ากับคอมพิวเตอร์ (หรือเครื่องเล่นมีเดีย) โดยใช้สายเคเบิล USB Type-C, DisplayPort หรือ HDMI
- **YPbPr:** เลือกตัวเลือกนี้ หากเครื่องเล่นมีเดียของคุณรองรับเฉพาะเอาต์พุต YPbPr

ใช้ปุ่ม  เพื่อยืนยันการเลือก



Hue (ความอึมตัวของสี)

คุณสมบัตินี้สามารถเปลี่ยนสีของภาพวิดีโอเป็นสีเขียวหรือม่วง ตัวเลือกนี้ใช้สำหรับปรับความสดของสีที่ต้องการ

การใช้  หรือ  เพื่อปรับค่าความอึมตัวของสี ตั้งแต่ '0' ถึง '100'

หมายเหตุ: การปรับ Hue (ความอึมตัวของสี) มีให้เลือกใช้ได้เมื่อคุณเลือกโหมดฟรีเซดโหมด **Movie (ภาพยนตร์)** หรือ **Game (เกม)**

Saturation (ความอึมตัว)

คุณสมบัตินี้ สามารถปรับความอึมตัวสำหรับภาพวิดีโอ

โอ ใช้  หรือ  เพื่อปรับค่าความอึมตัว ตั้งแต่ '0' ถึง '100'

หมายเหตุ: การปรับ Saturation (ความอึมตัว) สามารถทำได้เมื่อคุณเลือกโหมดฟรีเซดโหมด **Movie (ภาพยนตร์)** หรือ **Game (เกม)**

Reset Color (รีเซ็ตสี)

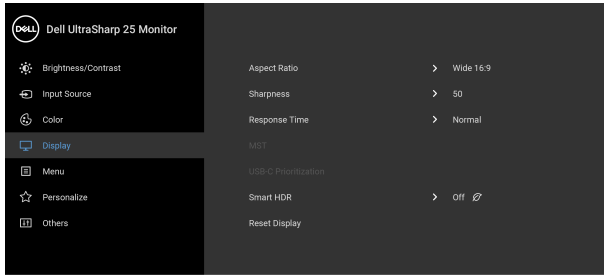
รีเซ็ตการตั้งค่าสีจอแสดงผลของคุณ กลับเป็นการตั้งค่าจากโรงงาน



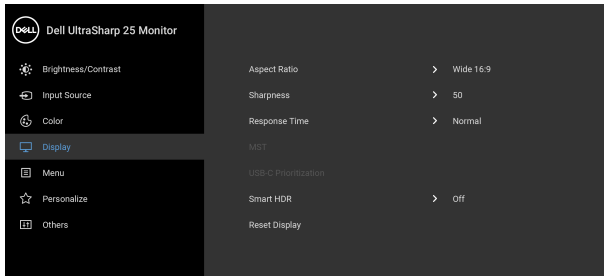


Display (การ แสดงผล)

ใช้ เมนู Display (การแสดงผล) เพื่อปรับภาพ U2520D



U2520DR



Aspect Ratio ปรับอัตราส่วนภาพเป็น **Wide 16:9** (อัตราส่วนภาพ), **Auto Resize** (ปรับขนาดอัตโนมัติ), หรือ **4:3**

Sharpness คุณสมบัตินี้สามารถทำให้ภาพดูชัดขึ้น หรือขอพต์ลง (ความคมชัด)

ใช้  หรือ  เพื่อปรับความชัดตั้งแต่ '0' ถึง '100'

Response Time อนุญาตให้คุณตั้งค่า **Response Time** (เวลาในการตอบสนอง) เป็น **Normal** (ปกติ) หรือ **Fast** (เร็ว)



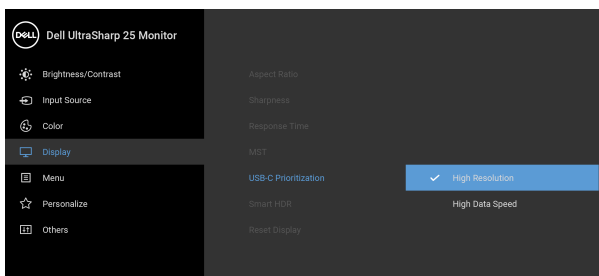
MST

DisplayPort Multi Stream Transport. การตั้งค่าเริ่มต้นคือ **Off (ปิด)** เพื่อเปิดใช้งาน MST (DP ออก) ให้เลือก **On (เปิด)**

หมายเหตุ: เมื่อเชื่อมต่อสายอับสตรีม DisplayPort/USB Type-C และสายดาวนสตรีม DP มอนิเตอร์จะตั้งค่า MST โดยอัตโนมัติเป็น **On (เปิด)** การดำเนินการนี้จะทำเพียงครั้งเดียวหลังจากที่ **Factory Reset (การรีเซ็ตค่าจากโรงงาน)** หรือ **Reset Display (รีเซ็ตจอแสดงผล)** ถูกเลือก

USB-C Prioritization (การจัดลำดับความสำคัญ USB-C)

ช่วยให้คุณระบุลำดับความสำคัญในการถ่ายโอนข้อมูลที่มีความละเอียดสูง (**High Resolution (ความละเอียดสูง)**) หรือความเร็วสูง (**High Data Speed (ความเร็วสูง)**) เมื่อใช้พอร์ต USB Type-C/DisplayPort



หมายเหตุ: หากพีซีของคุณไม่มีแบตเตอรี่ในตัวและใช้พลังงานโดยตรงจากพอร์ต USB Type-C ของมอนิเตอร์ (เช่น Dell OptiPlex Ultra เดสก์ท็อป) การเปลี่ยน **USB-C Prioritization (การจัดลำดับความสำคัญ USB-C)** ในขณะที่ใช้งานจะขัดจังหวะพลังงานจากมอนิเตอร์ไปยังพีซี โปรดตั้งค่า **USB-C Charging (การชาร์จ USB-C)** เป็น **On During Power Off (เปิดระหว่างปิดเครื่อง)** และโปรดดู การตั้งค่า การจัดลำดับความสำคัญ USB-C เมื่อการชาร์จ USB-C ถูกตั้งเป็นเปิดระหว่างปิดเครื่อง



Smart HDR (HDR ัจฉริยะ)

คุณสมบัติ Smart HDR (HDR ัจฉริยะ) (High Dynamic Range) ช่วยเพิ่มประสิทธิภาพการแสดงผลภาพโดยการปรับความคมชัดและช่วงของสีและความสว่างให้เหมาะสมกับภาพจริงที่สมจริง การตั้งค่าเริ่มต้นคือ **Off (ปิด)** คุณสามารถตั้งค่าโหมด **Smart HDR (HDR ัจฉริยะ)** เป็น:

- **Desktop (เดสก์ท็อป):** เหมาะสำหรับการใช้จอภาพร่วมกับคอมพิวเตอร์เดสก์ท็อป
- **Movie HDR (ภาพยนตร์ HDR):** เหมาะสำหรับการเล่นเนื้อหาวิดีโอ HDR
- **Game HDR (เกม HDR):** เหมาะสำหรับการเล่นเกมแบบ HDR โดยจะแสดงฉากสมจริงมากขึ้นและทำให้ประสบการณ์ในการเล่นเกมน่าสนใจและสนุกสนานมากขึ้น
- **DisplayHDR:** สอดคล้องกับมาตรฐาน DisplayHDR 400

หมายเหตุ: ในระหว่างที่มอนิเตอร์กำลังประมวลผลเนื้อหา HDR จะมีการปิดใช้งาน **Preset Modes (โหมดพรีเซต)** และ **Brightness (ความสว่าง)** จะถูกปิดการใช้งาน

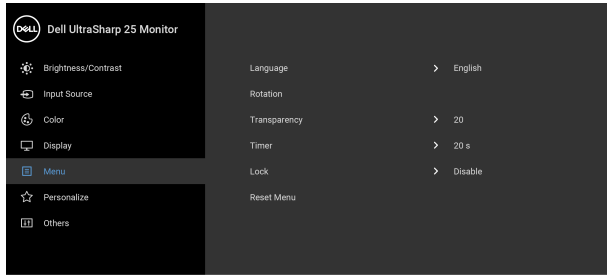
Reset Display (รีเซ็ตการตั้งค่าจอแสดงผลทั้งหมดเป็นค่ามาตรฐานจากเซตจอแสดงผล) โรงงาน





Menu (เมนู)

เลือกตัวเลือกรนี้ เพื่อปรับการตั้งค่าของ OSD เช่น ภาษา ของ OSD เวลาที่เมนูจะยังคงอยู่บนหน้าจอ เป็นต้น



Language (ภาษา)

ตั้งค่าการแสดงผล OSD เป็นหนึ่งในแปดภาษาเหล่านี้ (อังกฤษ สเปน ฝรั่งเศส เยอรมัน โปรตุเกสในบราซิล รัสเซีย จีนตัวย่อ หรือญี่ปุ่น)

Rotation (การหมุน)

หมุน OSD ตามเข็มนาฬิกาหรือทวนเข็มนาฬิกา ไป 90 องศา คุณสามารถปรับเมนูให้สอดคล้องกับ **หมุนจอแสดงผล** ของคุณ

Transparency (ความโปร่งแสง)

เลือกตัวเลือกรนี้เพื่อเปลี่ยนความโปร่งแสงของเมนูโดยการ กดปุ่ม และ (ต่ำสุด 0 / สูงสุด 100)

Timer (ตัวตั้งเวลา)

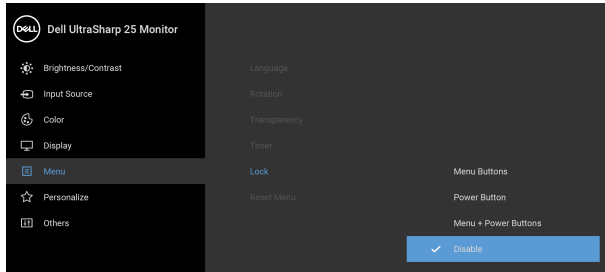
ตั้งระยะเวลาที่ OSD จะยังคงแสดงอยู่บนหน้าจอ หลังจากที่คุณกดปุ่มครั้งสุดท้าย

ใช้ หรือ เพื่อปรับสไลเดอร์โดยเพิ่มขึ้นครั้งละ 1 วินาที ตั้งแต่ 5 ถึง 60 วินาที



Lock (ล็อก)

ด้วยปุ่มควบคุมบนมอนิเตอร์ที่ถูกล็อก คุณสามารถป้องกันไม่ให้บุคคลอื่นเข้าถึงการควบคุมได้ นอกจากนี้ยังป้องกันการเปิดใช้งานโดยไม่ตั้งใจในการใช้งานมอนิเตอร์หลายจอติดกัน



- **Menu Buttons (ปุ่มเมนู):** ปุ่มเมนู/ปุ่มฟังก์ชันทั้งหมด (ยกเว้นปุ่มเพาเวอร์) จะถูกล็อกและผู้ใช้จะไม่สามารถเข้าถึงได้
- **Power Button (ปุ่มเพาเวอร์):** เฉพาะปุ่มเพาเวอร์ที่ถูกล็อกและผู้ใช้จะไม่สามารถเข้าถึงได้
- **Menu + Power Buttons (ปุ่มเมนู + ปุ่มเพาเวอร์):** ทั้งปุ่มเมนู/ปุ่มฟังก์ชันและปุ่มเพาเวอร์ถูกล็อกและผู้ใช้จะไม่สามารถเข้าถึงได้

การตั้งค่าเริ่มต้นคือ **Disable (ปิดทำงาน)**

วิธีการล็อกแบบอื่น [ปุ่มเมนู/ปุ่มฟังก์ชัน]: คุณยังสามารถกดปุ่มเมนู/ปุ่มฟังก์ชันที่อยู่ถัดจากปุ่มเพาเวอร์ค้างไว้เป็นเวลา 4 วินาทีเพื่อตั้งค่าตัวเลือกการล็อก

หมายเหตุ: เพื่อปลดล็อกปุ่มต่างๆ ให้กดปุ่มเมนู/ปุ่มฟังก์ชันที่อยู่ถัดจากปุ่มเพาเวอร์ค้างไว้ 4 วินาที

Reset Menu (เมนูรีเซ็ต)

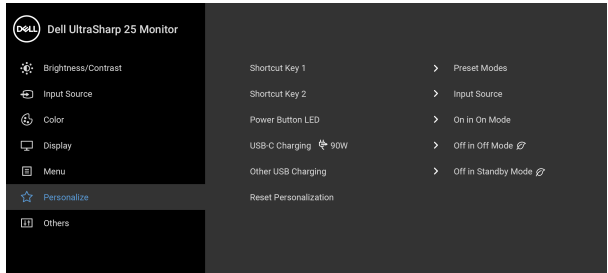
รีเซ็ตการตั้งค่า OSD ทั้งหมดเป็นค่ามาตรฐานจากโรงงาน



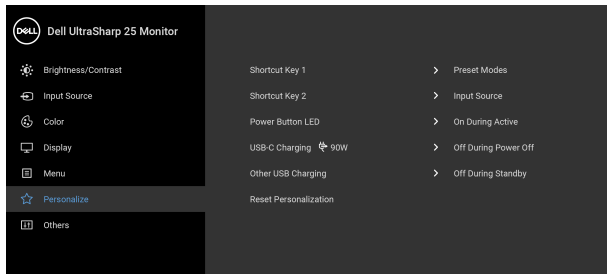


Personalize (ปรับแต่งเอง)

U2520D



U2520DR



Shortcut Key 1 (ปุ่มทางลัด 1) อนุญาตให้คุณเลือกคุณลักษณะได้จาก **Preset Modes (โหมดพรีเซ็ต), Brightness/Contrast (ความ**

Shortcut Key 2 (ปุ่มทางลัด 2) **สว่าง/ความคมชัด), Input Source (แหล่งสัญญาณขาเข้า), Aspect Ratio (อัตราส่วนภาพ), Smart HDR (HDR อัจฉริยะ), หรือ Rotation (การหมุน) และตั้งค่าเป็นปุ่มลัดได้**

Power Button LED (LED ปุ่มเปิด ปิด) อนุญาตให้คุณตั้งค่า LED แสดงสถานะเปิดหรือปิดเพื่อประหยัดพลังงาน

USB-C Charging 90W (การชาร์จ USB-C 90W) อนุญาตให้คุณเปิดหรือปิดการทำงานของฟังก์ชัน **Always On USB Type-C Charging (เปิดใช้งานการชาร์จ USB Type-C เสมอ)** ระหว่างอยู่ในโหมดปิดมอไนเตอร์



Other USB Charging (การชาร์จ USB อื่นๆ)

อนุญาตให้คุณเปิดหรือปิดการทำงานของฟังก์ชันการชาร์จพอร์ตดาวนสตรีม USB Type-A และ USB Type-C ในระหว่างมอนิเตอร์อยู่ในโหมดสแตนด์บาย

หมายเหตุ: ตัวเลือกนี้มิให้เลือกเฉพาะเมื่อถอดสายเคเบิล USB Type-C (พอร์ตอัปสตรีม) หากต่อสาย USB Type-C **Other USB Charging (การชาร์จ USB อื่นๆ)** สถานะพลังงานไฮสปีด USB และตัวเลือกนี้จะไม่สามารถเข้าถึงได้

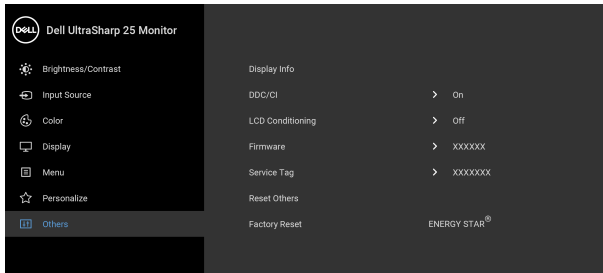
Reset Personalization (รีเซ็ตการปรับแต่งการตั้งค่าส่วนบุคคล)

รีเซ็ตการตั้งค่าทั้งหมดภายในเมนู **Personalize (ปรับแต่งเอง)** เป็นค่ามาตรฐานจากโรงงาน



Others (อื่นๆ)

เลือกตัวเลือกนี้เพื่อปรับการตั้งค่า OSD เช่น **DDC/CI, LCD Conditioning (การปรับสภาพ LCD),** และอื่นๆ



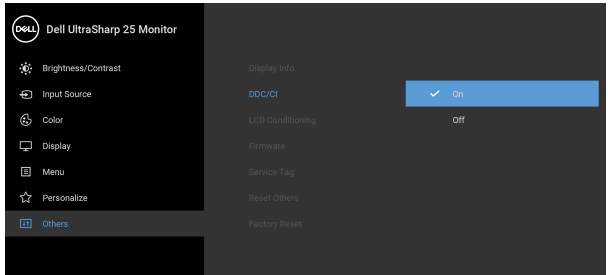
Display Info (ข้อมูลการแสดงผล)

แสดงการตั้งค่าปัจจุบันของมอนิเตอร์นี้



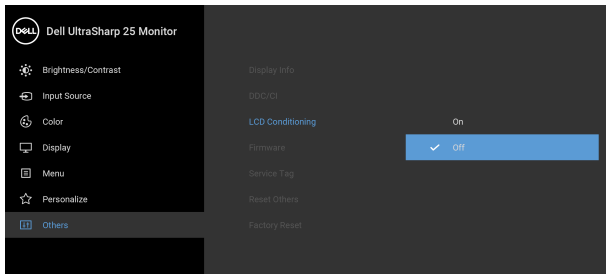
DDC/CI

DDC/CI (Display Data Channel/Command Interface) อนุญาตให้คุณปรับค่าพารามิเตอร์จอแสดงผลของคุณ (ความสว่าง, ความสมดุลของสี ฯลฯ) ผ่านซอฟต์แวร์บนคอมพิวเตอร์ของคุณ คุณสามารถปิดใช้งานคุณสมบัตินี้โดยการเลือก **Off (ปิด)** เปิดใช้งานคุณลักษณะนี้ เพื่อประสบการณ์การใช้งานที่ดีที่สุด และสมรรถนะที่ดีที่สุดจากมอนิเตอร์ของคุณ



LCD Conditioning (การปรับสภาพ LCD)

ช่วยลดอาการภาพค้ำบนหน้าจอในกรณีที่เกิดเล็กน้อยขึ้นอยู่กับระดับของภาพที่ค้ำบนหน้าจอ โปรแกรมอาจใช้เวลาในการเรียกใช้งานพอสมควร คุณสามารถเปิดใช้งานคุณลักษณะนี้โดยการเลือก **On (เปิด)**



Firmware (เฟิร์มแวร์)

แสดงผลเวอร์ชันเฟิร์มแวร์ของมอนิเตอร์



Service Tag (แท็กบริการ)

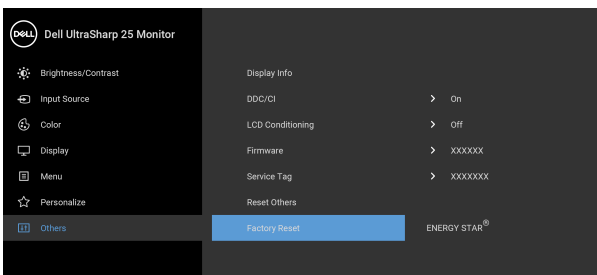
แสดงแท็กบริการของจอแสดงผลของคุณ สตริงนี้จำเป็นเมื่อคุณมองหาการสนับสนุนทางโทรศัพท์, ตรวจสอบสถานะการรับประกัน, อัปเดตไดรเวอร์บนเว็บไซต์ของ Dell ฯ

Reset Others (รีเซ็ตอื่นๆ)

รีเซ็ตการตั้งค่าทั้งหมดภายใต้เมนู **Others (อื่นๆ)** กลับเป็นค่าที่ตั้งไว้จากโรงงาน

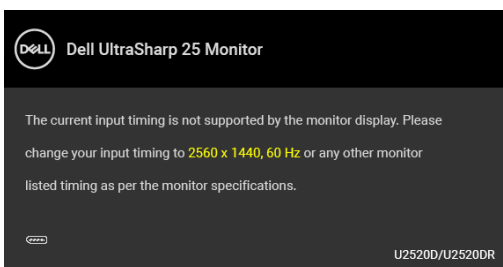
Factory Reset (การรีเซ็ตค่าจากโรงงาน)

เรียกคืนค่าที่ตั้งไว้ทั้งหมดเป็นค่าเริ่มต้นจากโรงงาน การตั้งค่าเหล่านี้ยังเป็นการตั้งค่าสำหรับการทดสอบ ENERGY STAR®



ข้อความเตือน OSD

เมื่อจอภาพไม่สนับสนุนโหมดความละเอียดบางโหมด คุณจะเห็นข้อความดังต่อไปนี้:

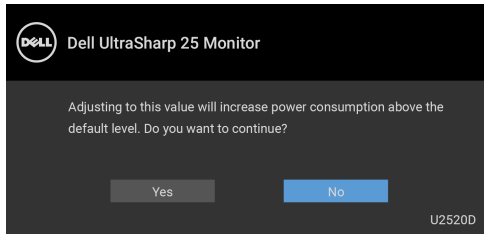


ซึ่งหมายความว่า จอภาพไม่สามารถซิงโครไนซ์สัญญาณที่ได้รับจากคอมพิวเตอร์ได้ ดู [ข้อมูลจำเพาะของมอนิเตอร์](#) สำหรับช่วงความถี่ในแนวนอนและแนวตั้งที่จอแสดงผลผลนี้สามารถใช้ได้ โหมดที่แนะนำคือ 2560 x 1440

 **หมายเหตุ:** ข้อความอาจแตกต่างกันไปเล็กน้อยตามสัญญาณเข้าที่เชื่อมต่อ

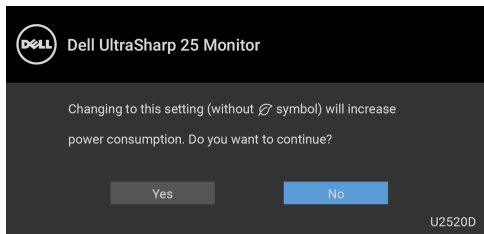


(สำหรับ **U2520D**) เมื่อคุณปรับระดับ **Brightness (ความสว่าง)** เหนือระดับค่าเริ่มต้นเป็นครั้งแรก ข้อความต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น:



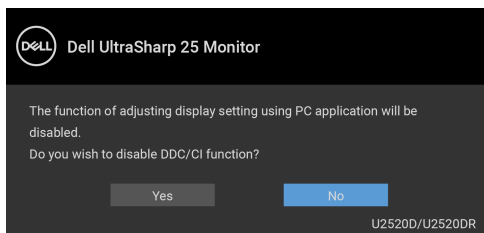
หมายเหตุ: หากคุณเลือก **Yes (ใช่)** ข้อความจะไม่ปรากฏขึ้นในครั้งต่อไปเมื่อคุณต้องการเปลี่ยนการตั้งค่า **Brightness (ความสว่าง)**

(สำหรับ **U2520D**) เมื่อคุณเปลี่ยนการตั้งค่าเริ่มต้นของคุณสมบัติการประหยัดพลังงานเป็นครั้งแรกเช่น **Smart HDR (HDR อัจฉริยะ)**, **USB-C Charging ๕๙90W (การชาร์จ USB-C ๕๙90W)**, หรือ **Other USB Charging (การชาร์จ USB อื่นๆ)**, ข้อความต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น:

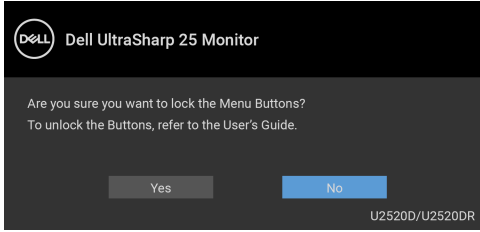



หมายเหตุ: หากคุณเลือก **Yes (ใช่)** สำหรับคุณสมบัติที่กล่าวถึงข้างต้น, ข้อความจะไม่ปรากฏในครั้งต่อไปเมื่อคุณต้องการเปลี่ยนการตั้งค่าของคุณสมบัติเหล่านี้ เมื่อคุณรีเซ็ตเป็นค่าจากโรงงาน ข้อความจะปรากฏขึ้นอีกครั้ง

คุณเห็นข้อความต่อไปนี้ก่อนปิดใช้งานฟังก์ชัน **DDC/CI**:

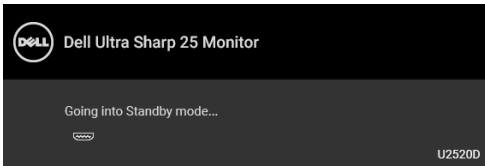


คุณ将会เห็นข้อความต่อไปนี้ก่อนเปิดใช้งานฟังก์ชัน **Lock (ล็อค)**:

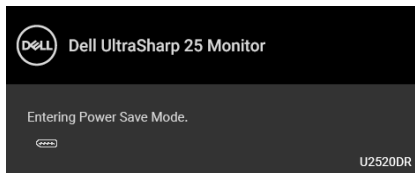


 **หมายเหตุ:** ข้อความอาจแตกต่างกันไปเล็กน้อยตามการตั้งค่าที่ถูกเลือกไว้

(สำหรับ **U2520D**) เมื่อมอนิเตอร์เข้าสู่โหมดสแตนด์บาย จะมีข้อความต่อไปนี้ปรากฏขึ้น:



(สำหรับ **U2520DR**) เมื่อจอภาพเข้าสู่โหมดประหยัดพลังงาน จะมีข้อความต่อไปนี้ปรากฏขึ้น:

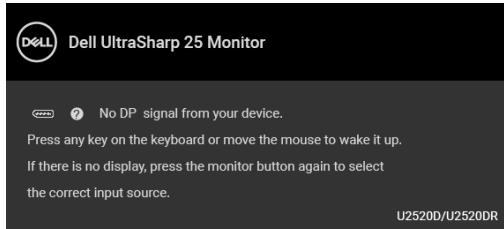


เปิดใช้คอมพิวเตอร์ และปลุกจอภาพ เพื่อให้สามารถใช้งาน **OSD** ได้


 **หมายเหตุ:** ข้อความอาจแตกต่างกันไปเล็กน้อยตามสัญญาณเข้าที่เชื่อมต่อไว้



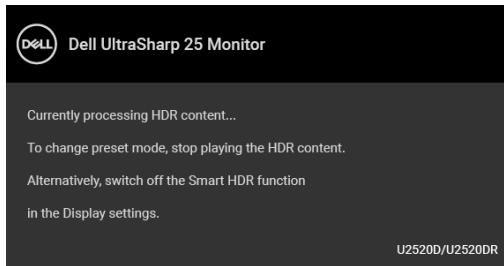
OSD จะทำงานเฉพาะในโหมดการทำงานปกติเท่านั้น หากคุณกดปุ่มใดๆ นอกเหนือจากปุ่มเพาเวอร์ระหว่างโหมดไม่ทำงาน จะปรากฏข้อความดังต่อไปนี้ ตามสัญญาณเข้าที่เลือก:



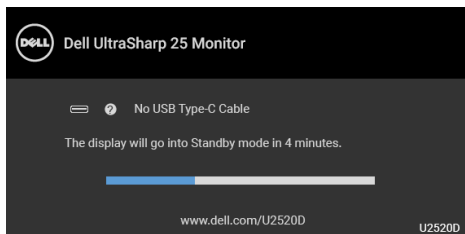
เปิดใช้งานคอมพิวเตอร์และจอภาพ เพื่อเข้าสู่ OSD

 **หมายเหตุ:** ข้อความอาจแตกต่างกันไปเล็กน้อยตามสัญญาณเข้าที่เชื่อมต่อไว้

เมื่อ **Smart HDR (HDR อัจฉริยะ)** ถูกเปิดใช้งานและคุณพยายามเปลี่ยนโหมดฟรีเซ็ด ข้อความต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น:

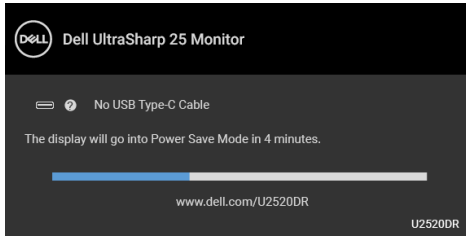


หากมีการเลือกสัญญาณเข้า USB Type-C, DisplayPort หรือ HDMI และไม่มีการเชื่อมต่อสายเคเบิลที่เกี่ยวข้อง จะปรากฏกล่องข้อความโต้ตอบแบบลอยดังที่มีการแสดงไว้ด้านล่างนี้



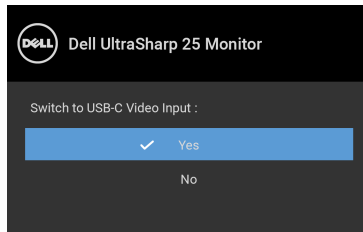
หรือ



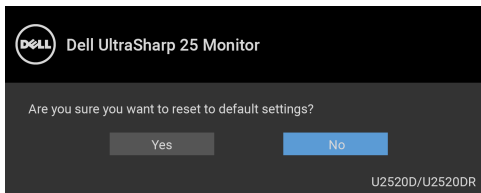


หมายเหตุ: ข้อความอาจแตกต่างกันไปเล็กน้อยตามสัญญาณเข้าที่เชื่อมต่อไว้

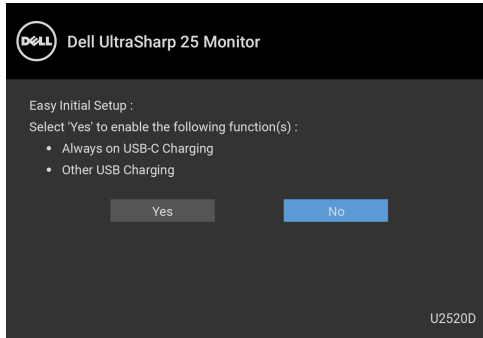
เมื่อจอภาพนี้อยู่ภายใต้สัญญาณเข้า DP/HDMI และสายเคเบิล USB Type-C เชื่อมต่ออยู่กับโน้ตบุ๊กที่รองรับโหมดโหมดสำรอง DP หาก **Auto Select for USB-C (เลือก USB-C อัตโนมัติ)** ถูกเปิดใช้งาน ข้อความดังต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น:



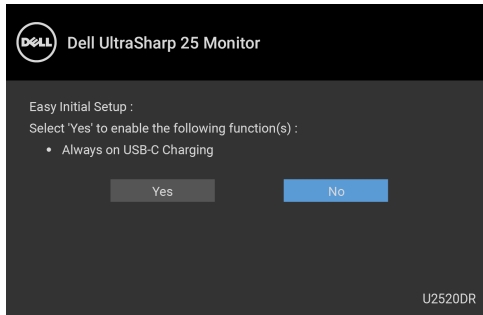
เมื่อ **Factory Reset (การรีเซ็ตค่าจากโรงงาน)** ถูกเลือก ข้อความดังต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น:



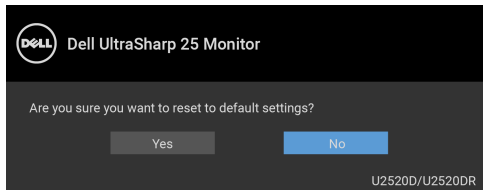
เมื่อฟังก์ชัน **MST** เปิดและ **USB-C Prioritization (การจัดลำดับความสำคัญ USB-C)** ถูกตั้งค่าเป็น **High Resolution (ความละเอียดสูง)**, หาก **Factory Reset (การรีเซ็ตค่าจากโรงงาน)** ถูกเลือก ข้อความต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น:



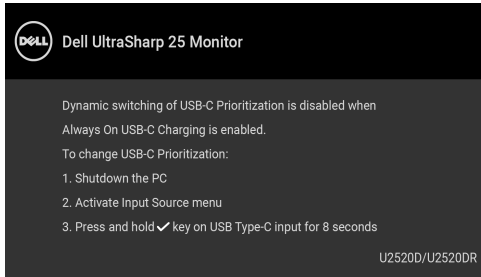
หรือ



เมื่อ **Yes (ใช่)** ถูกเลือก ข้อความดังต่อไปนี้ จะปรากฏขึ้น:



เมื่อฟังก์ชัน **USB-C Charging ๕ 90W (การชาร์จ USB-C ๕ 90W)** ถูกตั้งค่าเป็น **On in Off Mode (เปิดในโหมดปิด)** (สำหรับ **U2520D**) / **On During Power Off (เปิดระหว่างปิดเครื่อง)** (สำหรับ **U2520DR**), หากคุณเปลี่ยนการตั้งค่าปัจจุบันสำหรับ **USB-C Prioritization (การจัดลำดับความสำคัญ USB-C)**, ข้อความต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น:



ดูรายละเอียดเพิ่มเติมจาก [การแก้ปัญหา](#)

การตั้งค่าความละเอียดที่เหมาะสมที่สุด

ในการตั้งค่าจอภาพเป็นความละเอียดสูงสุด:

ใน Windows® 7, Windows® 8, และ Windows® 8.1:

1. สำหรับ Windows® 8 และ Windows® 8.1 เท่านั้น เลือกรูปแบบภาพเดสก์ท็อปเพื่อสลับไปยังคลาสสิกเดสก์ท็อป
2. คลิกขวานบนเดสก์ท็อปและเลือก **ความละเอียดของหน้าจอ**
3. คลิกรายการหล่นลงของ **ความละเอียดของหน้าจอ** และเลือก **2560 x 1440**
4. คลิก **ตกลง**

ใน Windows® 10:

1. คลิกขวานบนเดสก์ท็อป และคลิกที่ **การตั้งค่าการแสดงผล**
2. คลิกที่ **การตั้งค่าการแสดงผลขั้นสูง**
3. คลิกรายการหล่นลงของ **ความละเอียด** และเลือก **2560 x 1440**
4. คลิกที่ **นำไปใช้**

ถ้าคุณไม่เห็นตัวเลือก 2560 x 1440 คุณอาจจำเป็นต้องปรับปรุงไดรเวอร์กราฟฟิกของคุณ ขึ้นอยู่กับคอมพิวเตอร์ของคุณ ให้ดำเนินการหนึ่งในขั้นตอนดังต่อไปนี้ให้เสร็จสมบูรณ์:

ถ้าคุณมีคอมพิวเตอร์เดสก์ท็อป หรือคอมพิวเตอร์พกพาของ Dell:

- ไปยัง <http://www.dell.com/support>, ป้อนแท็กบริการของคุณ และดาวน์โหลดไดรเวอร์กราฟฟิกล่าสุดสำหรับกราฟฟิกการ์ดของคุณ



ถ้าคุณใช้คอมพิวเตอร์ที่ไม่ใช่ของ Dell (แบบพกพาหรือเดสก์ท็อป):

- ไปยังหน้าเว็บไซต์สนับสนุนสำหรับคอมพิวเตอร์ของคุณ และดาวน์โหลดไดรเวอร์กราฟฟิกล่าสุด
- ไปยังเว็บไซต์กราฟฟิกการ์ดของคุณ และดาวน์โหลดไดรเวอร์กราฟฟิกล่าสุด

คุณสมบัติที่จำเป็นในการดูหรือเล่นเนื้อหา HDR

(1) ผ่านเครื่องเล่นดีวีดีหรือเกมคอนโซล Ultra BluRay

ตรวจสอบให้แน่ใจว่าเครื่องเล่นดีวีดีและเครื่องเล่นเกมรองรับ HDR เช่น Panasonic DMP-UB900, x-Box One S, PS4 Pro ดาวน์โหลดและติดตั้งไดรเวอร์การ์ดแสดงผลที่เหมาะสม (สำหรับแอปพลิเคชันพีซี) ดูล่าง

(2) ผ่าน PC

ตรวจสอบให้แน่ใจว่ากราฟฟิกการ์ดที่ใช้รองรับ HDR ได้ เช่นมีการติดตั้งไดรเวอร์กราฟิก HDMI2.0a (มีตัวเลือก HDR) และ ไดรเวอร์กราฟิก HDR ต้องใช้โปรแกรมเล่น HDR ที่รองรับ เช่น Cyberlink PowerDVD 17, แอป Windows 10 Movies and TV

ตัวอย่างเช่น Dell XPS8910, Alienware Aurora R5, มาพร้อมกับกราฟฟิกการ์ดด้านล่าง

ไดรเวอร์กราฟิก Dell ที่สนับสนุน HDR: ดูหน้าการสนับสนุนของ Dell เพื่อดาวน์โหลดไดรเวอร์กราฟิกล่าสุดที่สนับสนุนการเล่น HDR สำหรับพีซี/โน้ตบุ๊กของคุณ

Nvidia

กราฟฟิกการ์ด Nvidia ที่รองรับ HDR: GTX1070, GTX1080, P5000, P6000 เป็นต้น สำหรับกราฟฟิกการ์ด Nvidia ที่รองรับ HDR เต็มรูปแบบ โปรดดูที่เว็บไซต์ของ Nvidia www.nvidia.com

ไดรเวอร์ที่สนับสนุนโหมดการเล่นแบบเต็มหน้าจอ (เช่นเกมพีซี, เครื่องเล่น UltraBluRay), HDR บนระบบปฏิบัติการ Win 10 Redstone 2: 381.65 หรือใหม่กว่า

AMD

กราฟฟิกการ์ด AMD ที่รองรับ HDR: RX480, RX470, RX460, WX7100, WX5100, WX4100 เป็นต้น สำหรับกราฟฟิกการ์ด AMD ที่รองรับ HDR เต็มรูปแบบโปรดดูที่ www.amd.com ตรวจสอบข้อมูลการสนับสนุนสำหรับไดรเวอร์ HDR และดาวน์โหลดไดรเวอร์ล่าสุดจาก www.amd.com

Intel (อินเทลกราฟิก)

ระบบที่รองรับ HDR: CannonLake หรือใหม่กว่า

โปรแกรมเล่น HDR ที่เหมาะสม: แอป Windows 10 Movies and TV

ระบบปฏิบัติการที่รองรับ HDR: Windows 10 Redstone 3

ไดรเวอร์ที่สนับสนุน HDR: แวะไปที่ downloadcenter.intel.com สำหรับไดรเวอร์ HDR ล่าสุด



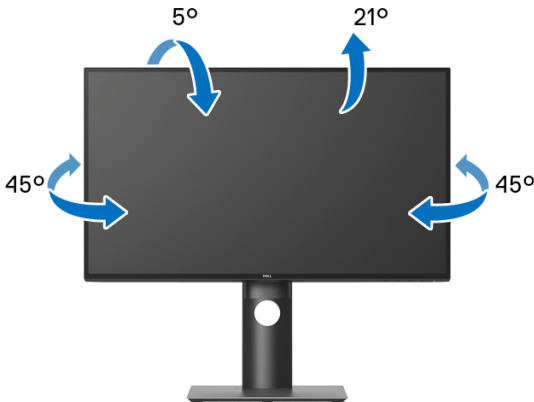
- หมายเหตุ: การเล่น HDR ผ่านระบบปฏิบัติ (เช่นการเล่น HDR ในหน้าต่างภายในเดสก์ท็อป) ต้องใช้ Win 10 Redstone 2 หรือใหม่กว่าพร้อมกับโปรแกรมเล่นที่เหมาะสมเช่น PowerDVD17 การเล่นเนื้อหาที่มีการป้องกันจะต้องใช้ซอฟต์แวร์ DRM และ/หรือฮาร์ดแวร์ที่เหมาะสมเช่น Microsoft Playready™ โปรดดูเว็บไซต์การสนับสนุนของ Microsoft สำหรับข้อมูลการสนับสนุน HDR

การใช้การเอียง พลิกหมุน และการยึดตามแนวตั้ง

- หมายเหตุ: ดำเนินการตามขั้นตอนต่อไปนี่เพื่อเชื่อมต่อขาตั้งซึ่งนำส่งมาพร้อมจอภาพของคุณ หากคุณเชื่อมต่อขาตั้งที่ซื้อมาจากแหล่งอื่น ให้ทำตามขั้นตอนในการติดตั้งที่มาพร้อมกับขาตั้งนั้นแทน

การเอียง พลิกหมุน

ด้วยขาตั้งที่ติดกับจอภาพ คุณสามารถเอียงและหมุนจอภาพเพื่อความสะดวกในการรับชมที่มุมมองต่างๆ ได้

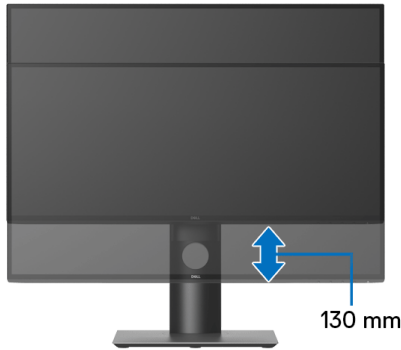


- หมายเหตุ: ขาตั้งไม่ได้ถูกติดตั้งมาจากโรงงานเมื่อนำส่งมา



การยึดตามแนวตั้ง

 **หมายเหตุ:** ขาตั้งยึดตามแนวตั้งได้มากถึง **130 มม.** ภาพด้านล่างสาธิตถึงวิธีการยึดขาตั้งในแนวตั้ง



การหมุนจอภาพ

ก่อนที่คุณจะหมุนจอภาพ ควรยึดจอภาพออกในแนวตั้งจนสุด (**การยึดตามแนวตั้ง**) และเอียงขึ้นด้านบนจนสุด เพื่อป้องกันไม่ให้เกิดความเสียหายกับขอบด้านล่างของจอภาพ



หมุนตามเข็มนาฬิกา



หมุนทวนเข็มนาฬิกา




หมายเหตุ: ในการใช้ฟังก์ชัน หมุนจอแสดงผล (มุมมองแนวนอนเทียบกับมุมมองแนวตั้ง) กับคอมพิวเตอร์ Dell คุณต้องมีไดรเวอร์กราฟิกที่อัปเดตแล้ว ซึ่งไม่ได้ให้มาพร้อมจอภาพ ในการดาวน์โหลดไดรเวอร์กราฟิก ให้ไปที่ www.dell.com/support และดูในส่วนของ การดาวน์โหลด เพื่อหา ไดรเวอร์วิดีโอ ที่อัปเดตล่าสุด

หมายเหตุ: เมื่ออยู่ใน โหมดมุมมองภาพแนวตั้ง คุณอาจพบปัญหาประสิทธิภาพในการทำงานลดลง ในแอปพลิเคชันที่เน้นการใช้ภาพกราฟิก (เกม 3 มิติ เป็นต้น)




การปรับตั้งค่าการแสดงผลหมุนหน้าจอของระบบ

หลังจากที่คุณหมุนจอภาพของคุณแล้ว คุณจำเป็นต้องดำเนินการตามขั้นตอนด้านล่างให้เสร็จ เพื่อปรับตั้งการแสดงผลหมุนจอแสดงผลของระบบ

 **หมายเหตุ:** ถ้าคุณกำลังใช้จอภาพกับคอมพิวเตอร์ที่ไม่ใช่ของ Dell คุณจำเป็นต้องไปยังเว็บไซต์ไดรเวอร์กราฟิก หรือเว็บไซต์ของผู้ผลิตคอมพิวเตอร์ของคุณ เพื่อดูข้อมูลเกี่ยวกับการหมุน 'เนื้อหา' บนจอแสดงผลของคุณ

การปรับตั้งค่าการแสดงผลหมุนหน้าจอ:

1. คลิกขวาที่เดสก์ทอป และคลิก **คุณสมบัติ**
2. เลือกแท็บ **การตั้งค่า** และคลิก **ขั้นสูง**
3. ถ้าคุณใช้กราฟิกการ์ด ATI ให้เลือกแท็บ **การหมุน** และตั้งค่าการหมุนที่ต้องการ
4. ถ้าคุณใช้กราฟิกการ์ด nVidia ให้คลิกที่แท็บ **nVidia** ให้เลือก **NVRotate**, ในคอลัมน์ด้านซ้ายมือ และจากนั้นเลือกการหมุนที่ต้องการ
5. ถ้าคุณใช้กราฟิกการ์ด Intel® ให้เลือกแท็บกราฟิก **Intel** คลิกที่ **คุณสมบัติกราฟิก** เลือกแท็บ **การหมุน** จากนั้นตั้งค่าการหมุนที่ต้องการ

 **หมายเหตุ:** ถ้าคุณไม่เห็นตัวเลือกการหมุน หรือระบบทำงานไม่ถูกต้อง ให้ไปที่ www.dell.com/support แล้วดาวน์โหลดไดรเวอร์ล่าสุด สำหรับกราฟิกการ์ดของคุณ



การแก้ปัญหา

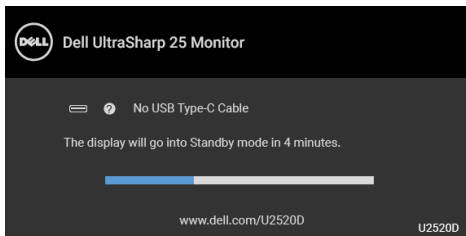
⚠ คำเตือน: ก่อนที่คุณจะเริ่มกระบวนการใดๆ ในส่วนนี้ ให้ปฏิบัติตาม [คำแนะนำด้านความปลอดภัย](#)

การทดสอบตัวเอง

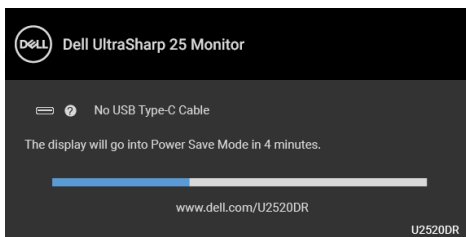
จอภาพของคุณมีคุณสมบัติในการทดสอบตัวเอง ซึ่งช่วยให้คุณตรวจสอบว่าจอภาพทำงานได้เหมาะสมหรือไม่ ถ้าจอแสดงผลและคอมพิวเตอร์ของคุณเชื่อมต่อกันอย่างเหมาะสมแล้ว แต่หน้าจอยังมีตออยู่ ให้รับการทดสอบตัวเองของจอภาพ โดยการทำตามขั้นตอนต่อไปนี้:

1. ปิดเครื่องทั้งคอมพิวเตอร์และจอภาพของคุณ
2. ดึงสายเคเบิลวิดีโอออกจากด้านหลังของคอมพิวเตอร์
3. เปิดจอภาพ

กล่องโต้ตอบแบบลอยตัวควรจะมีปรากฏบนหน้าจอ (บนพื้นหลังสีดำ) หากจอภาพไม่สามารถรับสัญญาณวิดีโอ และทำงานเป็นปกติ ถ้าจอแสดงผลในขณะที่อยู่ในโหมดการทดสอบตัวเอง ไฟเพาเวอร์ LED จะเป็นสีขาว นอกจากนี้ ขึ้นกับสัญญาณเข้าที่เลือก กล่องโต้ตอบแบบใดแบบหนึ่งที่แสดงด้านล่างจะเลื่อนผ่านหน้าจออย่างต่อเนื่อง



หรือ



หมายเหตุ: ข้อความอาจแตกต่างกันไปเล็กน้อยตามสัญญาณเข้าที่เชื่อมต่อไว้

4. กล่องนี้อาจปรากฏระหว่างที่ระบบทำงานตามปกติด้วย หากถอดสายวิดีโอออก หรือสายวิดีโอเกิดชำรุดเสียหาย




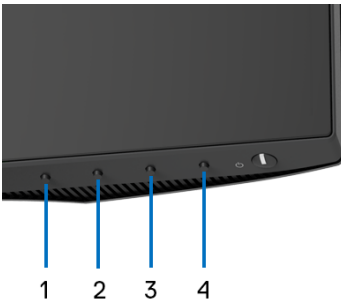
5. ปิดจอแสดงผลของคุณ และต่อสายสัญญาณภาพใหม่ จากนั้นเปิดทั้งคอมพิวเตอร์ และจอแสดงผลของคุณ

หากหน้าจอของจอภาพยังคงว่างหลังจากที่คุณดำเนินการตามกระบวนการก่อนหน้านี้แล้ว ให้ตรวจสอบตัวควบคุมวิดีโอและคอมพิวเตอร์ของคุณ เพราะจอภาพของคุณทำงานเป็นปกติ

ระบบตรวจวิเคราะห์ที่ติดตั้งมาพร้อมเครื่อง

จอภาพของคุณติดตั้งเครื่องมือตรวจวิเคราะห์ เพื่อช่วยตรวจสอบว่าสิ่งผิดปกติที่กำลังเกิดขึ้นบนหน้าจอ เป็นปัญหาที่เกิดจากจอภาพ หรือระบบคอมพิวเตอร์และวิดีโอการ์ดของคุณ

 **หมายเหตุ:** คุณสามารถเรียกใช้ระบบวินิจฉัยที่ติดตั้งไว้ในตัวนี้ได้เฉพาะเมื่อมีการปลดสายเคเบิลวิดีโอออกแล้ว และจอภาพอยู่ในโหมดการทดสอบตัวเองเท่านั้น





การรันระบบตรวจวิเคราะห์ที่ติดตั้งมากับเครื่อง:

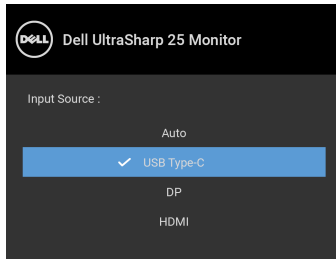
1. ตรวจสอบว่าหน้าจอสะอาด (ไม่มีฝุ่นบนหน้าจอ)
2. กดปุ่ม **ปุ่ม 4** ค้างประมาณ 4 วินาทีจนกระทั่งเมนูปรากฏขึ้น
3. ใช้ **ปุ่ม 1** หรือ **ปุ่ม 2** เพื่อเลือกเครื่องมือวินิจฉัยและใช้ **ปุ่ม 3** เพื่อยืนยัน รูปแบบการทดสอบสีเทาจะปรากฏขึ้นที่ตอนเริ่มต้นของโปรแกรมการวินิจฉัย
4. ตรวจสอบหน้าจอเพื่อหาสิ่งผิดปกติอย่างละเอียด
5. กด **ปุ่ม 1** อีกครั้งเพื่อเปลี่ยนรูปแบบการทดสอบ
6. ทำตามขั้นตอนที่ 4 และ 5 ซ้ำอีกครั้ง เพื่อตรวจสอบการแสดงผลบนหน้าจอสีแดง สีเขียว สีน้ำเงิน สีดำ สีขาว และข้อความ
7. กด **ปุ่ม 1** เพื่อจบโปรแกรมวินิจฉัย




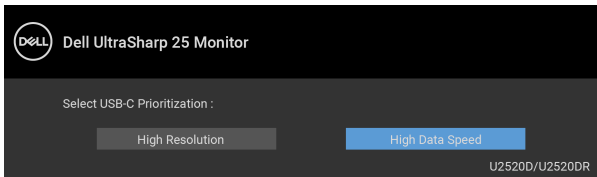
การตั้งค่า การจัดลำดับความสำคัญ USB-C เมื่อการชาร์จ USB-C ถูกตั้งเป็นเปิดระหว่างปิดเครื่อง



หาก **USB-C Charging (การชาร์จ USB-C)** ถูกตั้งค่าเป็น **On in Off Mode (เปิดในโหมดปิด)** (สำหรับ **U2520D**) / **On During Power Off (เปิดระหว่างปิดเครื่อง)** (สำหรับ **U2520DR**) มอนิเตอร์จะอนุญาตให้คุณระบุการตั้งค่า **USB-C Prioritization (การจัดลำดับความสำคัญ USB-C)** เฉพาะเมื่อพีซีของคุณปิด

1. ตรวจสอบให้แน่ใจว่าพีซีของคุณปิดอยู่
2. กดปุ่มควบคุมใด ๆ นอกเหนือจากปุ่มเพาเวอร์เพื่อแสดงเมนูทางลัดของ **Input Source (แหล่งสัญญาณขาเข้า)**
3. ใช้ปุ่ม  หรือ  เพื่อไฮไลต์ **USB Type-C**



4. กดปุ่ม  ค้างไว้ประมาณ 8 วินาที
5. **USB-C Prioritization (การจัดลำดับความสำคัญ USB-C)** ข้อความการกำหนดค่าจะปรากฏขึ้น



6. ใช้ปุ่ม  หรือ  เพื่อระบุลำดับความสำคัญของการถ่ายโอนที่ต้องการ
7. การตั้งค่านี้จะมีผลหลังจากที่คุณเปิดพีซีแล้ว



ปัญหาทั่วไป

ตารางต่อไปนี้เป็นประกอบด้วยข้อมูลทั่วไปเกี่ยวกับปัญหาของจอภาพโดยทั่วไปที่คุณอาจประสบ และแนวทางแก้ไขที่เป็นไปได้:

อาการทั่วไป	ปัญหาที่พบ	แนวทางแก้ไขที่เป็นไปได้
ไม่มีภาพ/ไฟ LED ดับ	ไม่มีภาพ	<ul style="list-style-type: none">• ดูให้แน่ใจว่าได้เชื่อมต่อสายวิดีโอกับจอภาพและคอมพิวเตอร์ถูกต้อง และแน่นดีแล้ว• ตรวจสอบว่าขั้วจ่ายไฟทำงานเป็นปกติ โดยใช้อุปกรณ์ไฟฟ้าอื่นทดสอบ• ตรวจสอบให้แน่ใจว่า มีการกดปุ่มเปิดปิดเครื่องแล้ว• ตรวจสอบให้แน่ใจว่า มีการเลือกแหล่งสัญญาณเข้าที่ถูกต้องในเมนู Input Source (แหล่งสัญญาณขาเข้า)
ไม่มีภาพ/ไฟ LED ติด	ไม่มีภาพ หรือจอแสดงผลไม่สว่าง	<ul style="list-style-type: none">• เพิ่มความสว่าง & ความคมชัดผ่าน OSD• ดำเนินการตรวจสอบคุณสมบัติการทดสอบตัวเองของจอภาพ• ตรวจสอบพินในขั้วต่อสายวิดีโอว่าหักหรืองอหรือไม่• รีเซ็ตระบบตรวจวิเคราะห์ที่ติดตั้งมากับเครื่อง• ตรวจสอบให้แน่ใจว่า มีการเลือกแหล่งสัญญาณเข้าที่ถูกต้องในเมนู Input Source (แหล่งสัญญาณขาเข้า)
ภาพไม่ชัด	ภาพเลือน เบลอ หรือมีเงา	<ul style="list-style-type: none">• กำจัดสายต่อวิดีโอออก• รีเซ็ตจอภาพเป็นค่าที่ตั้งมาจากโรงงาน• เปลี่ยนความละเอียดวิดีโอกลับเป็นอัตราส่วนภาพ ที่ถูกต้อง
ภาพวิดีโอสั่น/เด่น	ภาพเป็นคลื่นหรือมีการสั่นเล็กน้อย	<ul style="list-style-type: none">• รีเซ็ตจอภาพเป็นค่าที่ตั้งมาจากโรงงาน• ตรวจสอบปัจจัยด้านสภาพแวดล้อม• เปลี่ยนสถานที่ตั้งจอภาพ และทดสอบในห้องอื่น



จุดภาพหาย	หน้าจอ LCD มีจุด	<ul style="list-style-type: none"> • ปิดและเปิดเครื่องใหม่ • พิกเซลที่ดับอย่างถาวรเป็นข้อบกพร่องตามธรรมชาติ ที่อาจเกิดขึ้นได้ในเทคโนโลยี LCD • ดูข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับนโยบายคุณภาพและพิกเซลจอภาพของ Dell ได้ที่ ไซต์ฝ่ายสนับสนุนของ Dell ได้ที่: http://www.dell.com/support/monitors
พิกเซลที่ติดแน่น	หน้าจอ LCD มีจุดสว่าง	<ul style="list-style-type: none"> • ปิดและเปิดเครื่องใหม่ • พิกเซลที่ดับอย่างถาวรเป็นข้อบกพร่องตามธรรมชาติ ที่อาจเกิดขึ้นได้ในเทคโนโลยี LCD • ดูข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับนโยบายคุณภาพและพิกเซลจอภาพของ Dell ได้ที่ ไซต์ฝ่ายสนับสนุนของ Dell ได้ที่: http://www.dell.com/support/monitors
ปัญหาเกี่ยวกับความสว่าง	ภาพมืดเกินไปหรือสว่างเกินไป	<ul style="list-style-type: none"> • รีเซ็ตจอภาพเป็นค่าที่ตั้งมาจากโรงงาน • ปรับความสว่างและความคมชัดผ่านทาง OSD
ความผิดเพี้ยนทางเรขาคณิต	หน้าจอไม่อยู่กึ่งกลางพอดี	<ul style="list-style-type: none"> • รีเซ็ตจอภาพเป็นค่าที่ตั้งมาจากโรงงาน
เส้นแนวนอน/แนวตั้ง	หน้าจอมีเส้นหนึ่งหรือหลายเส้น	<ul style="list-style-type: none"> • รีเซ็ตจอภาพเป็นค่าที่ตั้งมาจากโรงงาน • ดำเนินกระบวนการตรวจสอบคุณสมบัติการทดสอบตัวเองของจอภาพ และดูว่าเส้นเหล่านี้แสดงอยู่ในโหมดการทดสอบตัวเองด้วยหรือไม่ • ตรวจสอบพินในหัวต่อสายวิดีโอว่าหักหรืองอหรือไม่ • รันระบบตรวจวิเคราะห์ที่ติดตั้งมากับเครื่อง



ปัญหาการซิงโครไนซ์	หน้าจอมีสัญญาณรบกวน หรือเหมือนภาพฉีกขาด	<ul style="list-style-type: none"> รีเซ็ตจอภาพเป็นค่าที่ตั้งมาจากโรงงาน ดำเนินการกระบวนการตรวจสอบคุณสมบัติการทดสอบตัวเองของจอภาพ เพื่อดูว่าหน้าจอที่มีสัญญาณรบกวนนี้ปรากฏอยู่ในโหมดการทดสอบตัวเองด้วยหรือไม่ ตรวจสอบพินในขั้วต่อสายวิดีโอว่าหักหรืองอหรือไม่ รีสตาร์ทคอมพิวเตอร์ในโหมดปลอดภัย
หัวข้อที่เกี่ยวกับความปลอดภัย	มีควันหรือประกายไฟที่สังเกตเห็นได้	<ul style="list-style-type: none"> ไม่ต้องทำการกระบวนการแก้ปัญหาคือ ให้ติดต่อ Dell ทันที
ปัญหาเกี่ยวกับความไม่ต่อเนื่อง	จอภาพทำงานบ้างไม่ทำงานบ้าง	<ul style="list-style-type: none"> ดูให้แน่ใจว่าได้เชื่อมต่อสายวิดีโอกับจอภาพและคอมพิวเตอร์ถูกต้อง และแน่นดีแล้ว รีเซ็ตจอภาพเป็นค่าที่ตั้งมาจากโรงงาน ดำเนินการกระบวนการตรวจสอบคุณสมบัติการทดสอบตัวเองของจอภาพ และดูว่าปัญหาความไม่ต่อเนื่องเกิดขึ้นในโหมดการทดสอบตัวเองด้วยหรือไม่
สีหายไป	ภาพไม่มีสี	<ul style="list-style-type: none"> ดำเนินการตรวจสอบคุณสมบัติการทดสอบตัวเองของจอภาพ ดูให้แน่ใจว่าได้เชื่อมต่อสายวิดีโอกับจอภาพและคอมพิวเตอร์ถูกต้อง และแน่นดีแล้ว ตรวจสอบพินในขั้วต่อสายวิดีโอว่าหักหรืองอหรือไม่
สีผิดเพี้ยน	สีของภาพไม่ดี	<ul style="list-style-type: none"> เปลี่ยนการตั้งค่าของ Preset Modes (โหมดพรีเซต) ในเมนู OSD Color (สี) โดยขึ้นกับแอปพลิเคชัน ปรับค่า R/G/B ภายใต้ Custom Color (สีปรับแต่งเอง) ในเมนู OSD Color (สี) เปลี่ยน Input Color Format (รูปแบบสีที่เข้าจอภาพ) เป็น PC RGB หรือ YPbPr ใน OSD เมนู Color (สี) รันระบบตรวจวิเคราะห์ที่ติดตั้งมากับเครื่อง



ภาพค้างจอกจากภาพนิ่งที่ค้างอยู่บนจอภาพเป็นเวลานานๆ	มีเงาบางอย่าง จากภาพนิ่งที่เล่นปรากฏบนหน้าจอ	<ul style="list-style-type: none"> • ตั้งหน้าจอให้ปิดหลังจากเวลาว่างหน้าจอสองสามนาที สิ่งเหล่านี้สามารถปรับได้ในการตั้งค่า ตัวเลือกพลังงาน Windows หรือ ระบบประหยัดพลังงาน Mac • หรือใช้ภาพรักษาหน้าจอที่เปลี่ยนไปมาตลอดเวลา
--	--	--

ปัญหาเฉพาะสำหรับผลิตภัณฑ์

อาการทั่วไป	ปัญหาที่พบ	แนวทางแก้ไขที่เป็นไปได้
ภาพบนหน้าจอเล็กเกินไป	ภาพอยู่กึ่งกลางหน้าจอ แต่ไม่เต็มจอภาพ	<ul style="list-style-type: none"> • ตรวจสอบการตั้งค่า Aspect Ratio (อัตราส่วนภาพ) ในเมนู OSD Display (การแสดงผล) • รีเซ็ตจอภาพเป็นค่าที่ตั้งมาจากโรงงาน
ไม่สามารถปรับจอภาพด้วยปุ่มต่างๆ ที่แผงด้านหน้าได้	OSD ไม่ปรากฏบนหน้าจอ	<ul style="list-style-type: none"> • ปิดจอภาพ ปลดปลั๊กไฟออก แล้วเสียบกลับเข้าไปใหม่ จากนั้นจึงปิดจอภาพ • ตรวจสอบว่าเมนู OSD ถูกล็อกหรือไม่ หากใช่ กดปุ่มเมนู/ปุ่มฟังก์ชันที่อยู่ถัดจากปุ่มเพาเวอร์ค้างไว้เป็นเวลา 4 วินาทีเพื่อปลดล็อก (สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม โปรดดู Lock (ล็อก))
ไม่มีสัญญาณเข้าเครื่อง เมื่อผู้ใช้กดปุ่มควบคุมต่างๆ	ไม่มีภาพ แสง LED เป็นสีขาว	<ul style="list-style-type: none"> • ตรวจสอบแหล่งที่มาของสัญญาณ ดูให้แน่ใจว่าคอมพิวเตอร์ไม่ได้อยู่ในโหมดประหยัดพลังงาน โดยเลื่อนเมาส์หรือกดปุ่มบนแป้นพิมพ์ • ตรวจสอบว่าเสียบสายสัญญาณเข้าที่ดีแล้ว เสียบสายสัญญาณใหม่อีกครั้งถ้าจำเป็น • รีเซ็ตคอมพิวเตอร์หรือเครื่องเล่นวิดีโอ
ภาพไม่เต็มหน้าจอ	ภาพสูงหรือกว้างไม่เต็มหน้าจอ	<ul style="list-style-type: none"> • เนื่องจากรูปแบบวิดีโอ (สัดส่วนภาพ) ที่แตกต่างกันของทีวีดีโอ อาจทำให้จอภาพแสดงผลเต็มหน้าจอ • รันระบบตรวจวิเคราะห์ที่ติดตั้งมากับเครื่อง



ไม่มีวิดีโอที่พอร์ต HDMI/DisplayPort/USB Type-C	เมื่อเชื่อมต่อกับดองเกิ้ล/อุปกรณ์ต้อกกิ่งที่พอร์ตนี้ จะไม่มีวิดีโอเมื่อถอด/เสียบสาย Thunderbolt จากโน้ตบุ๊ก	<ul style="list-style-type: none"> ถอดสายเคเบิล HDMI/DisplayPort/USB Type-C จากอุปกรณ์ดองเกิ้ล/อุปกรณ์ต้อกกิ่ง จากนั้นเสียบสายเชื่อมต่อ Thunderbolt เข้ากับโน้ตบุ๊ก เสียบสายเคเบิล HDMI/DisplayPort/USB Type-C หลังจากนั้น 7 วินาที
---	---	--

ปัญหาเฉพาะเรื่อง Universal Serial Bus (USB)

อาการทั่วไป	ปัญหาที่พบ	แนวทางแก้ไขที่เป็นไปได้
อินเตอร์เฟซ USB ไม่ทำงาน	อุปกรณ์ต่อพ่วง USB ไม่ทำงาน	<ul style="list-style-type: none"> ตรวจสอบว่าจอแสดงผลของคุณเปิดอยู่ เชื่อมต่อสายอัปสตรีมไปยังคอมพิวเตอร์ของคุณใหม่ เชื่อมต่ออุปกรณ์ต่อพ่วง USB ใหม่ (ขั้วต่อตัวนำสตรีม) ปิดและเปิดจอภาพอีกครั้ง รีบูทคอมพิวเตอร์ อุปกรณ์ USB บางชิ้น เช่น HDD พกพาภายนอก ต้องการกระแสไฟหล่อเลี้ยง ให้เชื่อมต่ออุปกรณ์นั้นกับระบบคอมพิวเตอร์
พอร์ต USB Type-C จะไม่สามารถจ่ายไฟได้	ไม่สามารถเปลี่ยนแปลงอุปกรณ์ต่อพ่วง USB	<ul style="list-style-type: none"> ตรวจสอบว่า อุปกรณ์ที่เชื่อมต่อไว้สอดคล้องตามข้อมูลจำเพาะของ USB-C พอร์ต USB Type-C สนับสนุน USB 2.0 และกำลังไฟขาออกที่ 90 W ตรวจสอบว่า คุณมีการใช้สายเคเบิล USB Type-C ที่จัดส่งมาพร้อมกับจอภาพของคุณ



อินเตอร์เฟซ USB 3.0 ความเร็วสูงเป็นพิเศษทำงานได้ช้า	อุปกรณ์ต่อพ่วง USB 3.0 ความเร็วสูงเป็นพิเศษทำงานได้ช้า หรือไม่ทำงานเลย	<ul style="list-style-type: none"> • ตรวจสอบว่าคอมพิวเตอร์ของคุณสามารถใช้ USB 3.0 ได้ • คอมพิวเตอร์บางเครื่องมีทั้งพอร์ต USB 3.0, USB 2.0 และ USB 1.1 ดูให้แน่ใจว่าใช้พอร์ต USB ที่ถูกต้อง • เชื่อมต่อสายอัปสตรีมไปยังคอมพิวเตอร์ของคุณใหม่ • เชื่อมต่ออุปกรณ์ต่อพ่วง USB ใหม่ (ขั้วต่อดาว์นสตรีม) • รีบูทคอมพิวเตอร์
อุปกรณ์เสริม USB แบบไร้สายหยุดทำงาน เมื่อมีการเสียบอุปกรณ์ USB 3.0	อุปกรณ์เสริม USB แบบไร้สายตบสองข้าง หรือทำงานเฉพาะเมื่อระยะห่างระหว่างอุปกรณ์เสริมและตัวรับสัญญาณลดลง	<ul style="list-style-type: none"> • เพิ่มระยะห่างระหว่างอุปกรณ์เสริม USB 3.0 และตัวรับสัญญาณ USB แบบไร้สาย • วางตัวรับสัญญาณ USB แบบไร้สายให้อยู่ใกล้ที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้กับอุปกรณ์เสริม USB แบบไร้สาย • ใช้สายเคเบิล USB แบบต่อยาวเพื่อติดตั้งตัวรับสัญญาณ USB แบบไร้สายให้ใกล้ที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้จากพอร์ต USB 3.0



ภาคผนวก

คำเตือน: คำแนะนำด้านความปลอดภัย

⚠ คำเตือน: การใช้ตัวควบคุม การปรับแต่ง หรือกระบวนการอื่นๆ ที่นอกเหนือจากที่ระบุไว้ในเอกสารนี้ อาจทำให้เกิดไฟฟ้าช็อต อันตรายจากกระแสไฟฟ้า และ/หรืออันตรายจากอุปกรณ์ได้

สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับคำแนะนำด้านความปลอดภัย ให้ดูข้อมูลเกี่ยวกับความปลอดภัย สิ่งแวดล้อม และระเบียบข้อบังคับ (SERI)

ข้อสังเกตของ FCC (ในสหรัฐอเมริกาเท่านั้น) และข้อมูลระเบียบข้อบังคับอื่นๆ

ข้อสังเกตของ FCC และข้อมูลระเบียบข้อบังคับอื่นๆ โปรดดูเว็บไซต์เกี่ยวกับกฎข้อบังคับต่างๆ ได้ที่ www.dell.com/regulatory_compliance

ติดต่อ Dell

สำหรับลูกค้าในประเทศสหรัฐอเมริกา, โทร 800-WWW-DELL (800-999-3355)

✍ **หมายเหตุ:** ถ้าคุณไม่มีการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตที่ใช้งานได้ คุณสามารถค้นหาข้อมูลผู้ติดต่อได้จากใบส่งข้อผลิตภัณฑ์, สลิปที่มาพร้อมผลิตภัณฑ์, ใบส่งของ หรือแคตตาล็อกผลิตภัณฑ์ของ Dell

Dell มีการสนับสนุนออนไลน์ และบริการทางโทรศัพท์ และตัวเลือกในการให้บริการหลายช่องทาง การให้บริการขึ้นอยู่กับประเทศและผลิตภัณฑ์ และบริการบางอย่างอาจไม่มีให้ในพื้นที่ของคุณ

- ฝ่ายสนับสนุนด้านเทคนิคออนไลน์ — www.dell.com/support/monitors
- ติดต่อ Dell — www.dell.com/contactdell

ฐานข้อมูลผลิตภัณฑ์ EU สำหรับฉลากพลังงานและเอกสารข้อมูลผลิตภัณฑ์

U2520D: <https://eprel.ec.europa.eu/qr/344559>

