




Monitor Alienware AW5520QF

Uporabniški priročnik

Model: AW5520QF
Upravna številka modela: AW5520QFb

A L I E N W A R E™ 

Opombe, oznake pozor in opozorila

-  **OPOMBA:** OPOMBA kaže pomembne informacije, ki vam bodo v pomoč pri boljši uporabi računalnika.
-  **POZOR:** POZOR kaže morebitno nevarnost za strojno opremo ali izgubo podatkov, če niso upoštevana navodila.
-  **OPOZORILO:** OPOZORILO kaže morebitno škodo na lastnini, osebne poškodbe ali smrt.

© 2019-2020 Dell Inc. ali njegove podružnice. Vse pravice pridržane. Dell, EMC in druge blagovne znamke so blagovne znamke družbe Dell Inc. ali njenih podružnic. Druge blagovne znamke so lahko blagovne znamke svojih ustreznih lastnikov.

2020 - 12

Rev. A01

Vsebina

O monitorju	6
Vsebina paketa	6
Funkcije izdelka	8
Prepoznavanje delov in kontrolnikov	9
Pogled od spredaj	9
Pogled od zgoraj	10
Pogled od zadaj	11
Pogled od spodaj	12
Pogled od strani	13
Specifikacije monitorja	14
Specifikacije ločljivosti	15
Podprti video načini	16
Prednastavljeni zaslonski načini	16
Električne specifikacije	18
Specifikacije zvočnika	19
Fizične značilnosti	19
Okoljske značilnosti	20
Dodelitve nožic	21
Zmožnost priključitve in predvajanja	23
Vmesnik USB (Universal Serial Bus)	23
Priključek USB za prenos v smeri navzgor	23
Priključek USB za prenos v smeri navzdol	24
Vrata USB	24
Pravilnik za kakovost in slikovne točke monitorja OLED ..	25
Smernice za vzdrževanje	25
Čiščenje monitorja	25

Nastavitev monitorja	26
Pritrditev stojala	26
Pritrjevanje vmesnika VESA	34
Priklučitev računalnika	36
Daljinski upravljalnik	37
Vstavljanje baterij v daljinski upravljalnik	38
Upravljanje daljinskega upravljalnika	39
Območje delovanja daljinskega upravljalnika	39
Upravljanje monitorja	41
Vklop monitorja	41
Uporaba kontrolnikov na sprednji plošči	41
Gumb na sprednji plošči	42
Uporaba zaslonskega menija (OSD)	43
Dostopanje do menijskega sistema	43
Opozorilno sporočilo OSD	57
Nastavitev največje ločljivosti	62
Zahteve za prikazovanje ali predvajanje vsebine HDR ...	63
Uporaba aplikacije AlienFX	65
Predpogoji	65
Namestitev središča AWCC prek posodobitev sistema Windows	65
Namestitev aplikacije AWCC s spletnega mesta za podporo Dell	65
Krmarjenje v oknu AlienFX	66
Ustvarjanje teme	68
Nastavitev osvetlitvenih učinkov	69
Odpravljanje težav	72
Samopreizkus	72
Vgrajena diagnostika	73

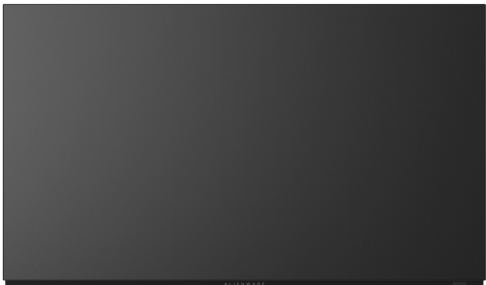



Pogoste težave.....	74
Težave, specifične za izdelek.....	76
Težave, specifične za vmesnik USB (Universal Serial Bus).....	77
Dodatek.....	79
Obvestila FCC (samo za ZDA) in druge upravne informacije.....	79
Stik s podjetjem Dell.....	79
Zbirka podatkov izdelkov v EU za energijsko oznako in list z informacijami o izdelku.....	79

O monitorju

Vsebina paketa

Monitorju so priložene komponente, prikazane spodaj. Če katera od komponent manjka, se obrnite na tehnično podporo Dell. Za dodatne informacije uporabite povezavo [Stik s podjetjem Dell](#).

OPOMBA: Nekatere komponente so lahko izbirne in morda niso priložene monitorju. Nekatere funkcije ali nosilci morda niso na voljo v določenih državah.

Slika komponente	Opis komponente
	Monitor
	Stojalo
	Montažni nosilec stojala
	Vmesnik VESA

	<p>Vijak (M4) x 10 (4 za priključitev podstavka stojala na nosilec ali sestavljanje vmesnika VESA; 6 za sestavljanje stojala)</p>
	<p>Daljinski upravljalnik in bateriji (AAA x 2)</p>
	<p>Električni kabel (odvisen je od države)</p>
	<p>Kabel DisplayPort (DisplayPort v DisplayPort)</p>
	<p>Kabel HDMI</p>
	<p>Kabel USB 3.0 za prenos v smeri navzgor (omogoča vrata USB na monitorju)</p>
	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Priročnik za hitro nastavitvev ▪ Varnostne, okoljevarstvene in upravne informacije ▪ Pozdravno pismo Alienware

Funkcije izdelka

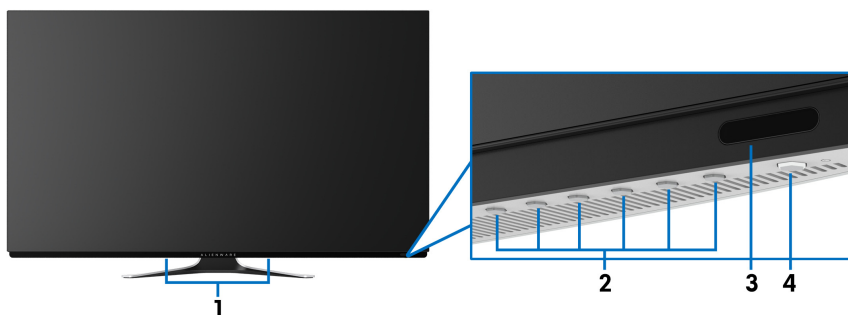
Monitor **Alienware AW5520QF** uporablja tehnologijo AMOLED (Active Matrix Organic Light Emitting Diode), ki kot preklopne komponente uporablja oksidni tankoplastni tranzistor. Funkcije monitorja vključujejo:

- 138,78-cm (54,6-palčno) območje zaslona za ogled (merjeno diagonalno). Ločljivost: do 3840 x 2160 prek vrat DisplayPort in HDMI s podporo za celozaslonski način ali nižje ločljivosti in podporo za izjemno visoko hitrost osveževanja 120 prek vrat DisplayPort in 60 Hz prek vrat HDMI.
- AMD FreeSync™ Premium Technology zmanjšuje grafične motnje, na primer trganje in ponavljanje zaslona, in zagotavlja tekočo, nemoteno igro.
- Zagotavlja podporo za izjemno visoko hitrost osveževanja 120 Hz in hiter odzivni čas 0,5 ms.
- Barvna lestvica 98,5% DCI-P3.
- Odstranljivo stojalo in montažne luknje VESA™ (Video Electronics Standards Association) (200 mm x 200 mm in 300 mm x 200 mm) prek vmesnika VESA za prilagodljive montažne rešitve.
- Digitalna povezljivost prek 1 vrat DisplayPort in 3 vrat HDMI.
- Opremljen z 1 vrati USB za prenos v smeri navzgor in 4 vrati USB za prenos v smeri navzdol.
- Zmožnost priključitve in predvajanja, če jo podpira sistem.
- Prilagoditve zaslonskega menija (OSD) za preprosto nastavitvev in optimizacijo zaslona.
- AW5520QF zagotavlja nekaj prednastavljenih načinov, vključno s FPS (Prvoosebne strelske igre), MOBA/RTS (Strateške igre v realnem času), RPG (Igre igranja vlog), SPORTS (Dirkalne igre) in tri prilagodljive načine igranja, ki jih lahko uporabnik nastavi po želji. Poleg tega so na voljo tudi izboljšane funkcije za igre, na primer Timer (Časomer), Frame Rate (Hitrost sličic) in Display Alignment (Poravnava zaslona), ki pomagajo izboljšati zmogljivost in zagotavljajo prednost v igrah.
- $\leq 0,3$ W v načinu pripravljenosti.
- Z zaslonom brez utripanja povečajte udobje za oči.

⚠ OPOZORILO: Morebitni dolgoročni učinki oddajanja modre svetlobe iz monitorja lahko poškodujejo oči, povzročajo pa tudi utrujenost oči, digitalno obremenitev oči itd. Funkcija ComfortView je oblikovana tako, da zmanjša količino modre svetlobe, ki jo oddaja monitor, da se poveča udobje za oči.

Prepoznavanje delov in kontrolnikov

Pogled od spredaj



Oznaka	Opis	Uporaba
1	Vgrajeni zvočniki	Omogočajo, da slišite zvočno vsebino, ki se predvaja v njih.
2	Funkcijski gumbi	Za dodatne informacije glejte poglavje Upravljanje monitorja .
3	IR-leče	Omogočajo prejemanje infrardečih signalov, poslanih iz daljinskega upravljalnika (priložen je monitorju).
4	Gumb za vklop/izklop (z indikatorjem LED)	Omogoča vklop ali izklop monitorja. Modra lučka kaže, da je monitor vklopljen in normalno deluje. Utripajoča bela lučka kaže, da je monitor v načinu pripravljenosti.

Pogled od zgoraj



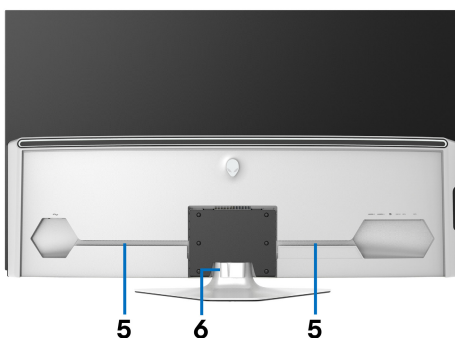
Oznaka	Opis	Uporaba
1	Črna koda, serijska številka in nalepka s storitveno oznako	To nalepko glejte, če se morate obrniti na Dell za tehnično podporo.

Pogled od zadaj



Pogled od zadaj z V/I pokrovom

Pogled od zadaj brez V/I pokrova

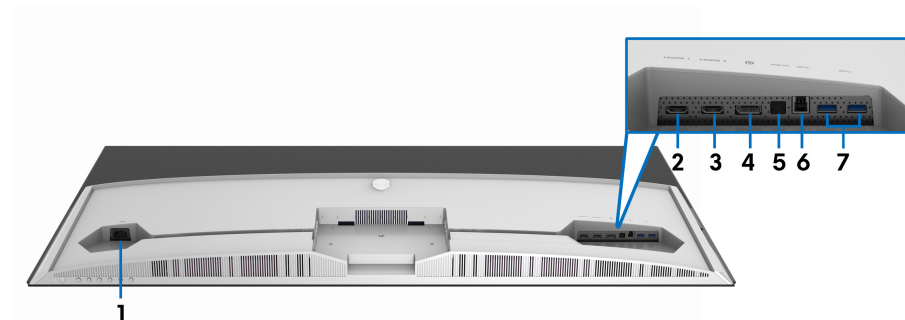


Pogled od zadaj s stojalom monitorja

Oznaka	Opis	Uporaba
1	Lučka LED AlienFX	Logotip Alienware in trak LED lahko svetijo. Če želite spremeniti nastavitve, glejte temo AlienFX Lighting (Osvetlitev AlienFX) .
2	V/I pokrov	Zagotavlja zaščito za V/I vrata.
3	Montažne luknje za stojalo in vmesnik VESA	Za namestitev stojala ali vmesnika VESA (200 mm x 200 mm in 300 mm x 200 mm).
4	Nalepka z upravnimi obvestili	Navaja upravna potrdila.

5	Utori za napeljavo kablov	Omogočajo, da uredite kable.
6	Sponka za napeljavo kablov	

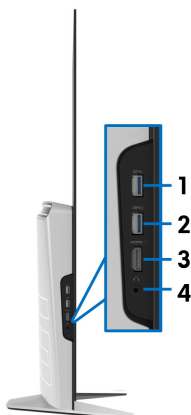
Pogled od spodaj



Pogled od spodaj brez stojala monitorja

Oznaka	Opis	Uporaba
1	Priključek za napajanje	Omogoča priključitev električnega kabla (priložen je monitorju).
2	Vrata HDMI (HDMI 1)	Omogočajo priključitev računalnika s kablom HDMI (priložen je monitorju).
3	Vrata HDMI (HDMI 2)	
4	DisplayPort	Omogočajo priključitev računalnika s kablom DisplayPort (priložen je monitorju).
5	Izhodna vrata SPDIF	Omogočajo priključitev naprave S/PDIF s kablom S/PDIF (naprodaj je ločeno).
6	Vrata USB za prenos v smeri navzgor	Kabel USB (priložen je monitorju) priključite v ta vrata in v računalnik, da na monitorju omogočite vrata USB.
7	Vrata USB za prenos v smeri navzdol (2)	Omogočajo priključitev naprave USB. OPOMBA: Za uporabo teh vrat morate priključiti kabel USB (priložen je monitorju) v vrata USB za prenos v smeri navzgor na monitorju in v računalnik.

Pogled od strani




Oznaka	Opis	Uporaba
1	Vrata USB za prenos v smeri navzdol	Omogočajo priključitev naprave USB.* OPOMBA: Za uporabo teh vrat morate priključiti kabel USB (priložen je monitorju) v vrata USB za prenos v smeri navzgor na monitorju in v računalnik.
2	Vrata USB za prenos v smeri navzdol z možnostjo napajanja	Omogočajo povezavo za polnjenje naprave.
3	Vrata HDMI (HDMI 3)	Omogočajo priključitev računalnika s kablom HDMI (priložen je monitorju).
4	Vrata za slušalke	Omogočajo priključitev slušalk ali zvočnikov.

* Da bi preprečili motnje signala, medtem ko je brezžična naprava USB priključena v vrata USB za prenos v smeri navzdol, priporočamo, da v sosednja vrata ne priključujete nobenih drugih naprav USB.

Specifikacije monitorja

Model	AW5520QF
Vrsta monitorja	Barvna aktivna matrika
Tehnologija zaslona	OLED
Razmerje stranic	16:9
Vidna slika	
Diagonala	1387,8 mm (54,6 palca)
Širina (aktivno območje)	1209,6 mm (47,62 palca)
Višina (aktivno območje)	680,4 mm (26,79 palca)
Skupno območje	823011,8 mm ² (1275,67 palca ²)
Slikovna točka	0,315 mm x 0,315 mm
Število slikovnih točk na palec (PPI)	81
Kot gledanja	
Navpično	120° (značilno)
Vodoravno	120° (značilno)
Izhod osvetlitve	<ul style="list-style-type: none">▪ 130 cd/m² (značilno)▪ 400 cd/m² (največje)
Kontrastno razmerje	130000:1 (značilno)
Prevleka sprednje plošče	Trdni premaz (2H) in obdelava proti bleščanju za sprednji polarizator
Osvetlitev ozadja	Ni na voljo
Odzivni čas	0,5 ms iz sive v sivo
Barvna globina	1,07 milijarde barv
Barvna lestvica	98,5% DCI-P3
Vgrajene naprave	<ul style="list-style-type: none">▪ Izjemno hitri razdelilnik USB 3.0 (z enimi vrati USB 3.0 za prenos v smeri navzgor)▪ 4 vrata USB 3.0 za prenos v smeri navzdol (vključno z enimi vrati, ki podpirajo polnjenje)

Povezljivost	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 1 vrata DisplayPort različice 1.4 (na spodnji strani) ▪ 3 vrata HDMI različice 2.0 (na spodnji strani: 2; na strani: 1) ▪ 1 vrata USB 3.0 za prenos v smeri navzgor (na spodnji strani) ▪ 4 vrata USB 3.0 za prenos v smeri navzdol (na spodnji strani: 2; na strani: 2) ▪ 1 vrata za slušalke (na strani) ▪ 1 izhodna vrata S/PDIF (na spodnji strani)
Širina obrobe (od roba monitorja do aktivnega območja)	
Na zgornji strani	8,0 mm
Na levi/desni strani	8,2 mm/8,2 mm
Na spodnji strani	11,9 mm
Združljivost Dell Display Manager (DDM)	Preprosta razporeditev in druge ključne funkcije

 **OPOMBA:** Tega monitorja ne nameščajte ali uporabljajte v pokončni (navpični) postavitvi ali v obratni (180°) ležeči postavitvi, saj se lahko poškoduje.

Specifikacije ločljivosti

Model	AW5520QF
Območje vodoravnega pregledovanja	<ul style="list-style-type: none"> ▪ DisplayPort: 27 do 269 kHz (samodejno) ▪ HDMI: 27 do 143 kHz (samodejno)
Območje navpičnega pregledovanja	<ul style="list-style-type: none"> ▪ DisplayPort 1.4: 40 do 120 Hz (samodejno) ▪ HDMI 2.0: 40 do 120 Hz (samodejno)
Največja prednastavljena ločljivost	<ul style="list-style-type: none"> ▪ DisplayPort: 3840 x 2160 pri 120 Hz ▪ HDMI: 3840 x 2160 pri 60 Hz

Podprti video načini

Model	AW5520QF
Možnosti za prikaz videa (predvajanje HDMI in DisplayPort)	480i, 480p, 576i, 576p, 720p, 1080i, 1080p, QHD, UHD

Prednastavljeni zaslonski načini

Načini prikaza HDMI

Zaslonski način	Vodoravna frekvenca (kHz)	Navpična frekvenca (Hz)	Pikselska ura (MHz)	Polarnost sinhroniziranja (vodoravno/navpično)
VESA, 640 x 400	31,5	70,1	25,2	+/-
VESA, 640 x 480	31,5	59,9	25,2	-/-
VESA, 640 x 480	37,5	75,0	31,5	-/-
VESA, 720 x 400	31,5	70,1	28,3	-/+
VESA, 800 x 600	37,9	60,3	40,0	+/+
VESA, 800 x 600	46,9	75,0	49,5	+/+
VESA, 1024 x 768	48,4	60,0	65,0	-/-
VESA, 1024 x 768	60,0	75,0	78,8	+/+
VESA, 1152 x 864	67,5	75,0	108,0	+/+
VESA, 1280 x 800-R	49,3	59,9	71,0	+/+
VESA, 1280 x 1024	64,0	60,0	108,0	+/+
VESA, 1280 x 1024	80,0	75,0	135,0	+/+
VESA, 1600 x 1200	75,0	60,0	162,0	+/+
VESA, 1920 x 1080	67,5	60,0	148,5	+/+
VESA, 1920 x 1080	137,3	120,0	285,5	+/-
VESA, 2048 x 1280-R	78,9	59,9	174,3	+/+
VESA, 2560 x 1440	88,8	60,0	241,5	+/-
VESA, 3840 x 2160	135,0	60,0	594,0	+/-

Načini prikaza DP

Zaslonski način	Vodoravna frekvenca (kHz)	Navpična frekvenca (Hz)	Pikselska ura (MHz)	Polarnost sinhroniziranja (vodoravno/navpično)
VESA, 640 x 400	31,5	70,1	25,2	+/-
VESA, 640 x 480	31,5	59,9	25,2	-/-
VESA, 640 x 480	37,5	75,0	31,5	-/-
VESA, 720 x 400	31,5	70,1	28,3	-/+
VESA, 800 x 600	37,9	60,3	40,0	+/+
VESA, 800 x 600	46,9	75,0	49,5	+/+
VESA, 1024 x 768	48,4	60,0	65,0	-/-
VESA, 1024 x 768	60,0	75,0	78,8	+/+
VESA, 1152 x 864	67,5	75,0	108,0	+/+
VESA, 1280 x 800-R	49,3	59,9	71,0	+/+
VESA, 1280 x 1024	64,0	60,0	108,0	+/+
VESA, 1280 x 1024	80,0	75,0	135,0	+/+
VESA, 1600 x 1200	75,0	60,0	162,0	+/+
VESA, 1920 x 1080	67,5	60,0	148,5	+/+
VESA, 1920 x 1080	137,3	120,0	285,5	+/-
VESA, 2048 x 1280-R	78,9	59,9	174,3	+/+
VESA, 2560 x 1440	88,8	60,0	241,5	+/-
VESA, 3840 x 2160	133,3	60,0	533,3	+/-
VESA, 3840 x 2160	266,6	120,0	1066,5	+/-

 **OPOMBA:** Ta monitor zagotavlja podporo za AMD FreeSync™ Premium Technology.

Električne specifikacije

Model	AW5520QF
Vhodni signali za video	HDMI 2.0*, DisplayPort 1.4, 600 mV za vsako diferencialno linijo, 100 ohmov vhodne impedance za diferencialni par
Vhodna izmenična napetost/frekvenca/tok	100 do 240 V izmeničnega toka/50 ali 60 Hz \pm 3 Hz/4,5 A (značilno)
Vhodni tok	<ul style="list-style-type: none">▪ 120 V: 50 A (največ) pri 0°C (hladni zagon)▪ 220 V: 100 A (največ) pri 0°C (hladni zagon)
Poraba energije	<ul style="list-style-type: none">▪ 0,3 W (v izklopljenem načinu)¹▪ 0,3 W (v načinu pripravljenosti)¹▪ 82,5 W (v vklopljenem načinu)¹▪ 390 W (največ)²▪ 84,75 W (Pon)³▪ 262,12 kWh (TEC)³

* Ne zagotavlja podpore za dodatno specifikacijo HDMI 2.0, vključno s standardi CEC (Consumer Electronics Control), HEC (HDMI Ethernet Channel) in ARC (Audio Return Channel) za format in ločljivosti 3D in standardom za ločljivost digitalnega kinematografa 4K.

¹ Kot je opredeljeno v standardih EU 2019/2021 in EU 2019/2013.

² Največja nastavitve svetlosti in kontrasta z največjo močjo na vseh priključkih USB.

³ Pon: poraba energije v vklopljenem načinu, izmerjena s sklicevanjem na metodo preizkušanja Energy Star.

TEC: skupna poraba energije v kWh, merjena s sklicem na metodo preizkušanja Energy Star.

Ta dokument je zgolj informativen in odraža delovanje v laboratoriju. Vaš izdelek lahko deluje drugače, kar je odvisno od naročene programske opreme, komponent in zunanjih naprav, in ni obvezan posodobiti takšnih informacij.

Zato naj se stranka pri odločanju o električni toleranci ali drugih vprašanih ne zanaša na te informacije. Glede točnosti ali popolnosti ni na voljo nobena izrecna ali vključena garancija.

Specifikacije zvočnika

Model	AW5520QF
Nazivna moč zvočnika	2 x 14 W
Frekvenčni odziv	180 Hz do 20 kHz
Impedanca	8 ohmov

Fizične značilnosti

Model	AW5520QF
Vrsta signalnega kabla	<ul style="list-style-type: none">▪ Digitalni: HDMI, 19-nožični▪ Digitalni: DisplayPort, 20-nožični▪ Universal Serial Bus: USB, 9-nožični
OPOMBA: Monitorji Dell so oblikovani za optimalno delovanje z video kablji, ki so priloženi monitorju. Ker podjetje Dell nima nadzora nad različnimi dobavitelji kablov na tržišču, vrsto materiala, priključki in procesi, uporabljenimi za proizvodnjo teh kablov, za kable, ki niso priloženi vašemu monitorju Dell, ne zagotavlja delovanja videa.	
Dimenzije (s stojalom)	
Višina	770,6 mm (30,34 palca)
Širina	1225,9 mm (48,26 palca)
Globina	263,9 mm (10,39 palca)
Dimenzije (brez stojala)	
Višina	717,2 mm (28,24 palca)
Širina	1225,9 mm (48,26 palca)
Globina	80,3 mm (3,16 palca)
Dimenzije stojala	
Višina	246,7 mm (9,71 palca)
Širina	546,2 mm (21,50 palca)
Globina	263,9 mm (10,39 palca)
Teža	
Teža z embalažo	41,3 kg (90,96 funta)

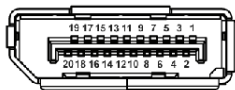
Teža s sklopom stojala, kabli in daljinskim upravljalnikom	26,1 kg (57,54 funta)
Teža brez sklopa stojala (za stensko ali VESA montažo brez kablov)	25,5 kg (59,13 funta)
Teža sklopa stojala	1,9 kg (4,23 funta)
Sijajni premaz sprednjega okvirja	4-7 GU (samo sprednji spodnji del)

Okoljske značilnosti

Model	AW5520QF
Združljivost s standardi	
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Steklo brez arzena in plošča brez živega srebra ▪ Monitor brez snovi BFR/PVC (z izjemo zunanjih kablov) 	
Temperatura	
Delovanje	0°C do 40°C (32°F do 104°)
Mirovanje	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Pomnilnik: -20°C do 60°C (-4°F do 140°F) ▪ Dostava: -20°C do 60°C (-4°F do 140°F)
Vlažnost	
Delovanje	Od 10 do 80 % (brez kondenzacije)
Mirovanje	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Pomnilnik: 5% do 90% (brez kondenzacije) ▪ Dostava: 5% do 90% (brez kondenzacije)
Nadmorska višina	
Delovanje	5.000 m (16.404 čevlja) (največ)
Mirovanje	12.192 m (40.000 čevljev) (največ)
Toplotna izguba	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 1331 BTU/uro (največ) ▪ 341 BTU/uro (značilno)

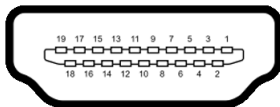
Dodelitve nožic

Priključek DisplayPort



Številka nožice	20-nožična stran priključenega signalnega kabla
1	ML3 (n)
2	GND
3	ML3 (p)
4	ML2 (n)
5	GND
6	ML2 (p)
7	ML1 (n)
8	GND
9	ML1 (p)
10	ML0 (n)
11	GND
12	ML0 (p)
13	GND
14	GND
15	AUX (p)
16	GND
17	AUX (n)
18	Zaznavanje med delovanjem
19	Re-PWR
20	+3,3 V DP_PWR

Priključek HDMI



Številka nožice	19-nožična stran priključenega signalnega kabla
1	TMDS DATA 2+
2	TMDS DATA 2 SHIELD
3	TMDS DATA 2-
4	TMDS DATA 1+
5	TMDS DATA 1 SHIELD
6	TMDS DATA 1-
7	TMDS DATA 0+
8	TMDS DATA 0 SHIELD
9	TMDS DATA 0-
10	TMDS CLOCK+
11	TMDS CLOCK SHIELD
12	TMDS CLOCK-
13	CEC
14	Rezervirano (N.C. v napravi)
15	DDC CLOCK (SCL)
16	DDC DATA (SDA)
17	Ozemljitev DDC/CEC
18	NAPAJANJE +5 V
19	ZAZNAVANJE MED DELOVANJEM

Zmožnost priključitve in predvajanja


Monitor lahko priključite v kateri koli sistem, ki je združljiv z možnostjo priključitve in predvajanja. Monitor samodejno nudi računalniški sistem s podatki EDID (Extended Display Identification Data) s protokoli DDC (Display Data Channel), da lahko sistem konfigurira samega sebe in optimizira nastavitve monitorja. Večina namestitev monitorjev je samodejnih; če želite, lahko izberete drugačne nastavitve. Za dodatne informacije o spreminjanju nastavitve monitorja glejte [Upravljanje monitorja](#).

Vmesnik USB (Universal Serial Bus)

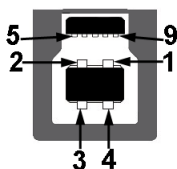
Ta razdelek vsebuje informacije o priključkih USB, ki so na voljo na monitorju.

 **OPOMBA: Ta monitor je združljiv s standardom izjemno hitrega USB 3.0.**

Hitrost prenosa	Hitrost prenosa podatkov	Poraba energije*
Izjemno hiter	5 Gb/s	4,5 W (največ, vsak priključek)
Hiter	480 Mb/s	4,5 W (največ, vsak priključek)
Polna hitrost	12 Mb/s	4,5 W (največ, vsak priključek)

* Do 2 A prek vrat USB za prenos v smeri navzdol (ikona baterije ) z napravami, združljivimi z različico napajanja, ali običajnimi napravami USB.

Priključek USB za prenos v smeri navzgor



Številka nožice	9-nožična stran priključka
1	VCC
2	D-
3	D+
4	GND


5	SSTX-
6	SSTX+
7	GND
8	SSRX-
9	SSRX+


Priključek USB za prenos v smeri navzdol



Številka nožice	9-nožična stran priključka
1	VCC
2	D-
3	D+
4	GND
5	SSRX-
6	SSRX+
7	GND
8	SSTX-
9	SSTX+

Vrata USB

- 1 za prenos v smeri navzgor - na spodnji strani
- 4 prenos v smeri navzdol - na spodnji strani (2) in na strani (2)
Vrata za polnjenje – vrata z ikono ; podpirajo možnost izjemno hitrega polnjenja do 2 A, če je naprava združljiva s standardom BC1.2.

 **OPOMBA: Funkcionalnost USB 3.0 zahteva računalnik z možnostjo USB 3.0.**

 **OPOMBA: Vrata USB monitorja delujejo samo, če je monitor vklopljen ali v načinu pripravljenosti. Če izklopite monitor in ga nato vklopite, lahko priključene zunanje naprave obnovijo običajno delovanje po nekaj sekundah.**

Pravilnik za kakovost in slikovne točke monitorja OLED

Med postopkom proizvodnje monitorja OLED se lahko zgodi, da se ena ali več slikovnih točk fiksira v nespremenljivo stanje, ki ga je težko opaziti, vendar to ne vpliva na kakovost ali uporabnost monitorja. Za dodatne informacije o pravilniku za kakovost in slikovne točke monitorja OLED pojdite na spletno mesto www.dell.com/support/monitors.

Smernice za vzdrževanje

Čiščenje monitorja

△ **POZOR: Preden očistite monitor, preberite razdelek [Varnostna navodila](#) in ga upoštevajte.**

⚠ **OPOZORILO: Pred čiščenjem monitorja izklopite električni kabel monitorja iz električne vtičnice.**

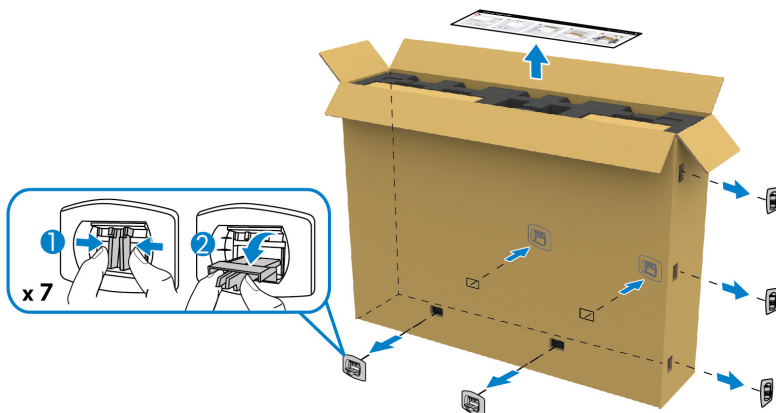
Za najboljše prakse pri razpakiranju, čiščenju ali dotikanju monitorja upoštevajte navodila na spodnjem seznamu:

- Če želite očistiti antistatični zaslon, mehko in čisto krpo rahlo navlažite z vodo. Če je mogoče, uporabite posebno krpico ali raztopino za čiščenje zaslona, ki je primerna za antistatični premaz. Ne uporabljajte benzena, razredčil, amonijaka, abrazivnih čistil ali stisnjenega zraka.
- Monitor očistite z rahlo navlaženo toplo krpo. Ne uporabljajte nobenih čistil, ker nekatera na monitorju pustijo moten film.
- Če pri razpakiranju monitorja opazite bel prah, ga obrišite s krpo.
- Z monitorjem ravnajte previdno, ker se lahko praske na temnih monitorjih poznajo hitreje kot na svetlih.
- Kot pomoč pri vzdrževanju čim boljše kakovosti monitorja uporabite dinamični spreminjajoč se ohranjevalnik zaslona in monitor izklopite, ko ni v uporabi.

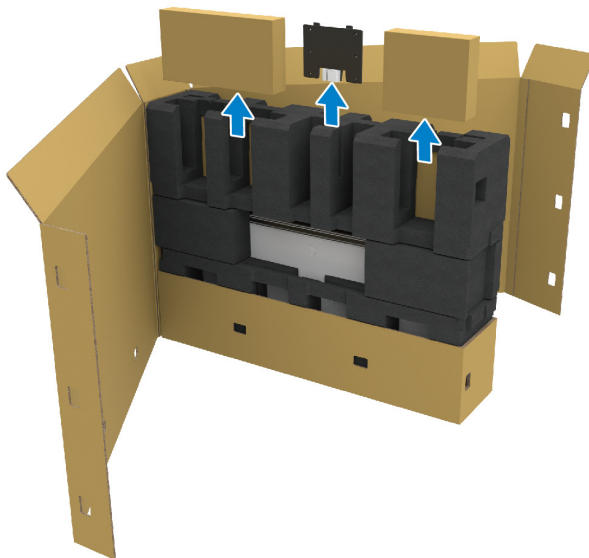
Nastavitev monitorja

Pritrditev stojala

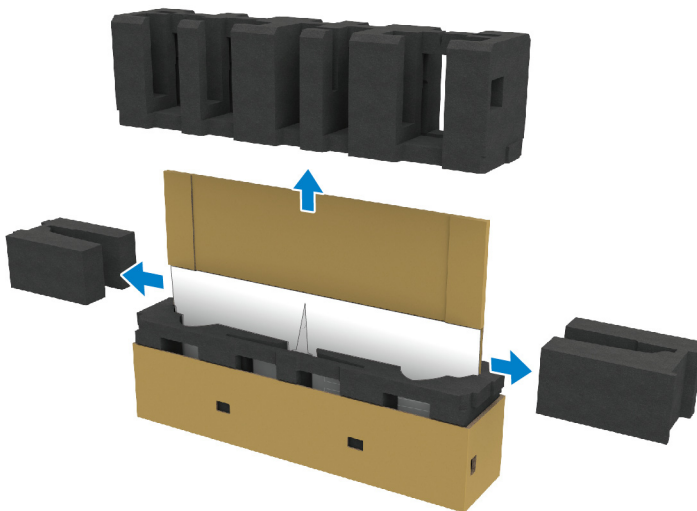
- ✎ **OPOMBA:** Stojalo ni tovarniško nameščeno.
- ⚠ **POZOR:** Monitor je zelo težek, zato z njim ravnajte izjemno previdno. Za dviganje ali premikanje tega monitorja sta potrebni dve osebi.
- ✎ **OPOMBA:** Spodnja navodila so namenjena samo za pritrnitev stojala, ki je priloženo monitorju. Če pritrjujete stojalo, ki ste ga kupili kje drugje, upoštevajte navodila, ki so bila priložena stojalu.
- ⚠ **POZOR:** Spodnji koraki so pomembni za zagotovitev zaščite zaslona. Upoštevajte spodnja navodila za dokončanje namestitve.
 1. Sedem sponek odstranite z zunanje škatle tako, da povlečete njihove jezičke.
 2. Odprite poklopec in poiščite Priročnik za hitro nastavitev. Dokument uporabite za postopek nameščanja.



3. Odstranite zunanje dele škatle in iz penaste blazinice vzemite montažni nosilec.



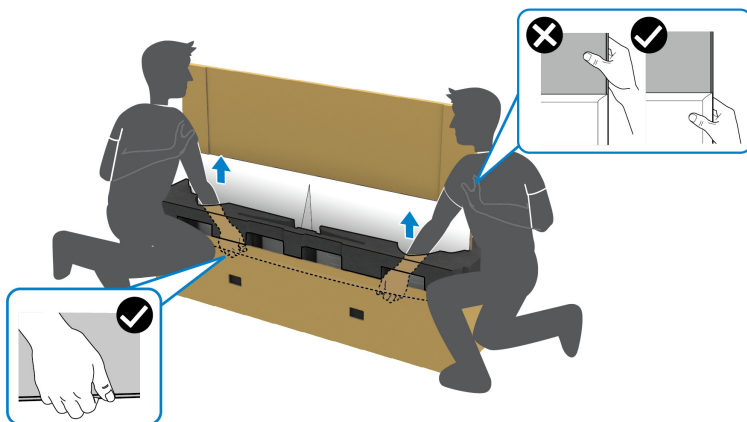
4. Odstranite zgornjo in stransko penasto blazinico.



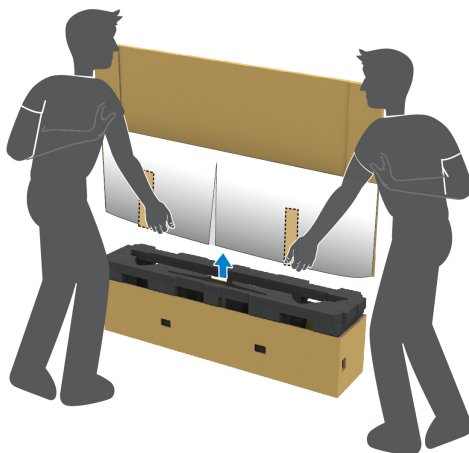
⚠ OPOZORILO: Za dvig monitorja sta potrebni dve osebi, ker je zelo težek.

5. Vzemite monitor iz penaste blazinice.

- a. S partnerjem potisnita eno roko v izreza na spodnji penasti blazinici, kot prikazuje slika.
- b. S partnerjem pridržiata monitor z drugo roko na debelejšem delu ob strani monitorja.

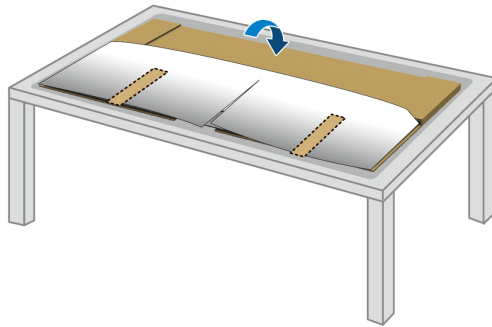


c. Monitor dvignite iz embalaže, kot prikazuje spodnja slika.

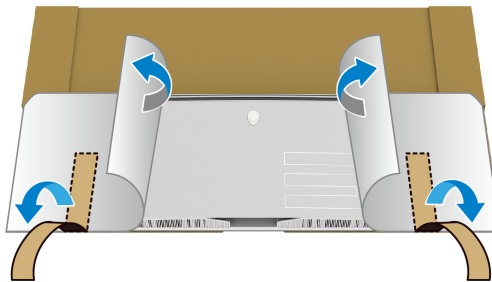


△ **POZOR: Med dviganjem monitorja ne pritiskajte na zaslon.**

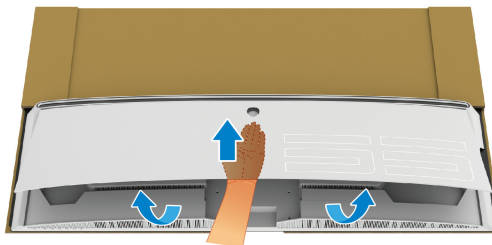
6. Monitor postavite z zgornjo stranjo obrnjeno navzdol na ravno in gladko površino.



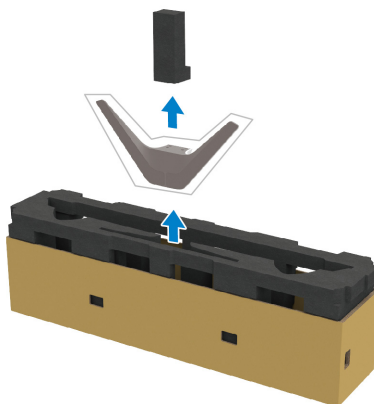
7. Odstranite trakove z zaščitnega pokrova in raztrgajte pokrov vzdolž perforirane črte, da dostopite do V/I pokrova monitorja.



8. Eno roko vstavite v režo na spodnjem delu monitorja, kot prikazuje spodnja slika, in previdno snemite magnetni V/I pokrov.

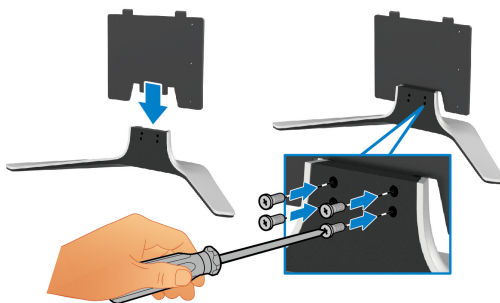


9. Vzemite podstavek stojala iz penaste blazinice. Postavite ga na stran za poznejšo namestitvev.



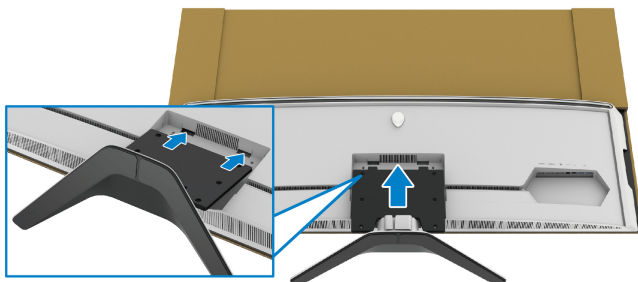
10. Vstavite montažni nosilec v stojalo.

- Luknje za vijake na nosilcu poravnajte z luknjami za vijake na stojalu.
- S pomočjo križnega izvijača Phillips privijte šest vijakov, da pritrдите montažni nosilec na stojalo.

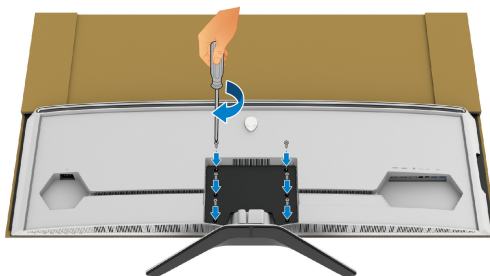


11. Stojalo pritrđite na monitor.

- Stojalo poravnajte z luknjami za vijake na zadnji strani monitorja.

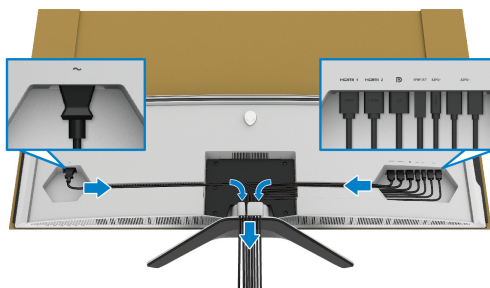




- b. S pomočjo križnega izvijača Phillips s štirimi vijaki pritrdite sklop stojala na monitor.



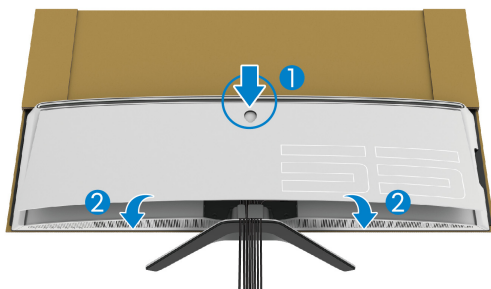
12. V monitor priključite potrebne kable, nato pa jih pritrdite tako, da jih napeljete skozi utore za napeljavo kablov in sponko.

- Električni kabel
- Kabel HDMI
- Kabel DisplayPort
- Zvočni kabel S/PDIF (dodaten, kabli niso priloženi)
- Kabel USB za prenos v smeri navzgor
- Kable USB za prenos v smeri navzdol (dodatni, niso priloženi)



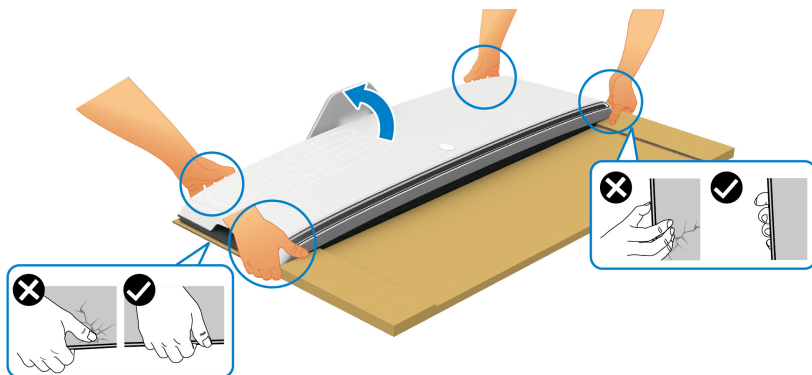
-  **OPOMBA:** Kable napeljite tako, da bodo vsi lepo razporejeni, preden boste pritrdili V/I pokrov.
-  **OPOMBA:** Napajalni kabel lahko priključite v stensko vtičnico ali vklopite monitor šele, ko je to navedeno v navodilih.

13. Poravnajte zunanje robove V/I pokrova in ga postavite v zarezo na zadnji strani monitorja. V/I pokrov se bo pridržil s pomočjo magneta.



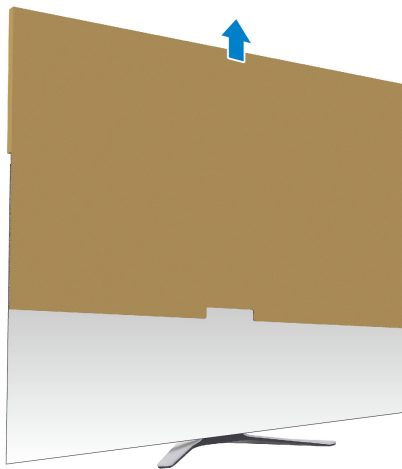
14. Z drugo osebo previdno dvignita monitor in ga postavite na ravno površino.
- S partnerjem z roko pridržite spodnji rob monitorja, kot je prikazano na spodnji sliki.
 - S partnerjem pridržiata monitor z drugo roko na debelejšem delu ob strani monitorja.
 - Dvignite monitor.
 - Monitor postavite v pokončni položaj.

⚠ OPOZORILO: Za dvig monitorja sta potrebni dve osebi, ker je zelo težek.



⚠ POZOR: Monitor trdno primite in pri dviganju ne pritiskajte na zaslon, da preprečite morebitno poškodbo.

15. Z monitorja odstranite karton.



16. Z monitorja odstranite zaščitni pokrov.



Pritrjevanje vmesnika VESA

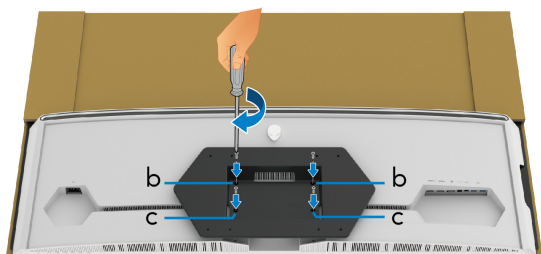
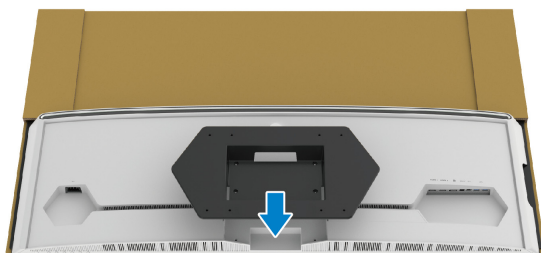
Če na zadnjo stran zaslona namestite priloženi vmesnik VESA (najdete ga v zunanji škatli), lahko na monitor pritrdite komplet za stensko montažo ali roko drugega proizvajalca (naprodaj ločeno).

OPOMBA: Komplet za stensko montažo ali roka drugega proizvajalca ni priložena temu monitorju.

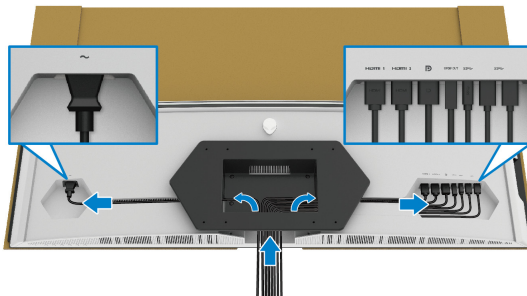
Glejte navodila, priložena kompletu za stensko montažo, združljivim s standardom VESA, ali roki drugega proizvajalca.

(Mere vijaka: M4 x 10 mm)

1. Za dostop do montažnega območja vmesnika VESA upoštevajte korake od 1 do 8 v poglavju **Pritrditev stojala**.
2. Priloženi vmesnik VESA pritrdite na monitor.
 - a. Vmesnik VESA poravnajte z luknjami za vijake na zadnji strani monitorja.
 - b. S pomočjo križnega izvijača Phillips z dvema vijakoma privijte zgornji rob vmesnika VESA.
 - c. S pomočjo križnega izvijača Phillips z dvema vijakoma privijte spodnji rob vmesnika VESA.



3. V prikazani smeri napeljite potrebne kable in jih priključite na monitor:
- Električni kabel
 - Kabel(-li) HDMI
 - Kabel DisplayPort
 - Zvočni kabel S/PDIF (dodaten, kablji niso priloženi)
 - Kabel USB za prenos v smeri navzgor
 - Kable USB za prenos v smeri navzdol (dodatni, niso priloženi)



4. Monitor pritrdite na steno. Za dodatne informacije glejte dokumentacijo, ki je bila priložena kupljenemu kompletu za stensko montažo/roki drugega proizvajalca.
5. Z monitorja odstranite karton in zaščitni pokrov.

OPOMBA: Samo za uporabo s stenskim montažnim nosilcem, navedenim v UL, z minimalno težo ali obremenitvijo 102,0 kg.

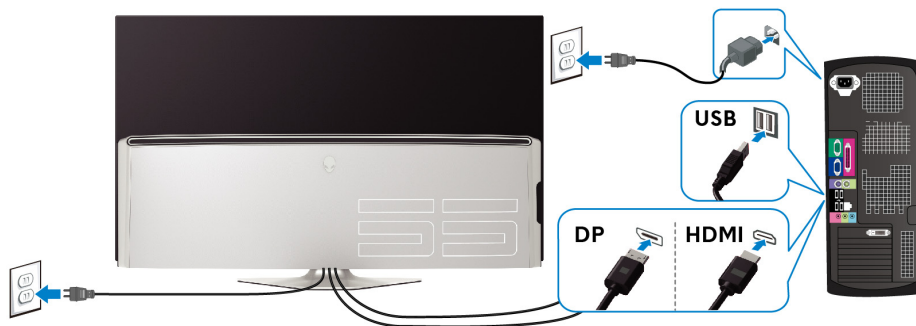
Priključitev računalnika

⚠ OPOZORILO: Preden začnete kateri koli postopek v tem razdelku, upoštevajte **Varnostna navodila**.

🔧 OPOMBA: Vseh kablov ne priključite hkrati v računalnik.

🔧 OPOMBA: Slike so zgolj ilustrativne. Videz računalnika je lahko drugačen.

Postopek priključitve monitorja v računalnik:

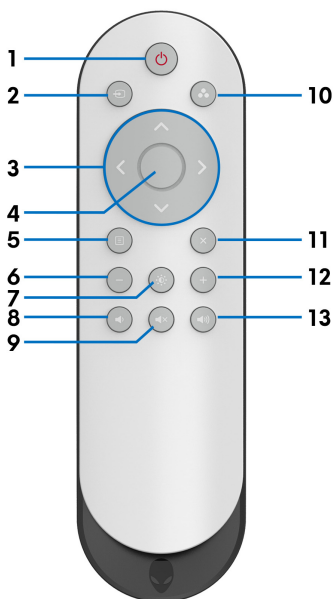


1. Drugi konec kabla DisplayPort ali HDMI priključite v računalnik.
2. Drugi konec kabla USB 3.0 za prenos v smeri navzgor povežite z ustreznimi vrati USB 3.0 na računalniku.
3. Zunanje naprave USB 3.0 priključite v vrata USB 3.0 za prenos v smeri navzdol na monitorju.
4. Napajalna kabla računalnika in monitorja priključite v stensko vtičnico.
5. Vklonite monitor in računalnik.

Če se na monitorju prikaže slika, je namestitvev končana. Če slika ni prikazana, glejte **Težave, specifične za vmesnik USB (Universal Serial Bus)**.

Daljinski upravljalnik

Za dostop do zaslonskega menija (OSD) in prilagajanje nastavitvev menija lahko uporabite gumbе na daljinskem upravljalniku.



Oznaka	Gumb	Opis
1	Vklop/izklop	Omogoča vklop ali izklop tega monitorja.
2	Input Source (Vhodni vir)	Omogoča zagon menija Input Source (Vhodni vir) . S pomočjo smernih gumbov izberite med različnimi video signali, priključenimi na monitor. Nato za potrditev izbire in izhod pritisnite gumb OK .
3	Smerni gumbi	Gumbe (gor/dol/levo/desno) uporabite za premikanje med nastavitvenimi možnostmi na meniju OSD.
4	OK	S tem gumbom potrdite izbiro. Ko je meni OSD izklopljen, pritisnite gumb, da zaženete glavni meni OSD.
5	Meni	Omogoča zagon menija OSD.
6	-	Omogoča zmanjšanje ravni prilagoditve.

7	Svetlost/Kontrast	Omogoča neposreden dostop do prilagoditvenega drsnika Brightness/Contrast (Svetlost/kontrast) .
8	Glasnost -	Omogoča zmanjšanje ravni glasnosti.
9	Izklopi zvok	Omogoča izklop zvoka.
10	Prednastavljeni načini	Omogoča podajanje zelenega barvnega načina s prednastavljenega seznama. Za podrobnosti glejte poglavje Preset Modes (Prednastavljeni načini) .
11	Izhod	Omogoča izhod z glavnega menija OSD.
12	+	Omogoča povečanje ravni prilagoditve.
13	Glasnost +	Omogoča povečanje ravni glasnosti.

Vstavljanje baterij v daljinski upravljalnik

Daljinski upravljalnik napajata dve 1,5-voltni bateriji tipa AAA.

Bateriji namestite ali zamenjate tako:

1. Pokrov predela za baterije odstranite tako, da dvignete spodnji rob daljinskega upravljalnika.
2. Bateriji namestite glede na znaka (+) in (-) znotraj predela za baterije.
3. Ponovno namestite pokrov predela za baterije.



△ **POZOR: Napačna uporaba baterij lahko povzroči puščanje ali eksplozijo. Zagotovo upoštevajte spodnja navodila:**

- Bateriji tipa »AAA« postavite tako, da se znaka (+) in (-) na vsaki bateriji ujemata z znakoma (+) in (-) v predelu za baterije.
- Ne mešajte različnih tipov baterij.
- Zraven nove baterije ne uporabite stare. S tem povzročite krajšo življenjsko dobo ali puščanje baterij.

- Nemudoma odstranite nedelujoče baterije, da preprečite iztekanje tekočine v predel za baterije. Ne dotikajte se kisline iz baterije, ker lahko poškoduje kožo.

 **OPOMBA: Če monitorja dlje časa ne boste uporabljali, odstranite bateriji.**

Upravljanje daljinskega upravljalnika

Za pravilno upravljanje daljinskega upravljalnika in baterij upoštevajte spodnje varnostne nasvete:

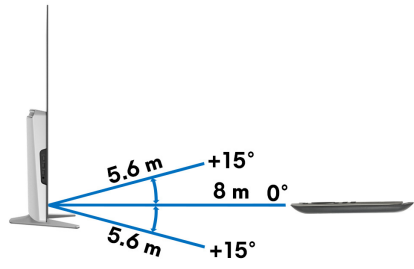
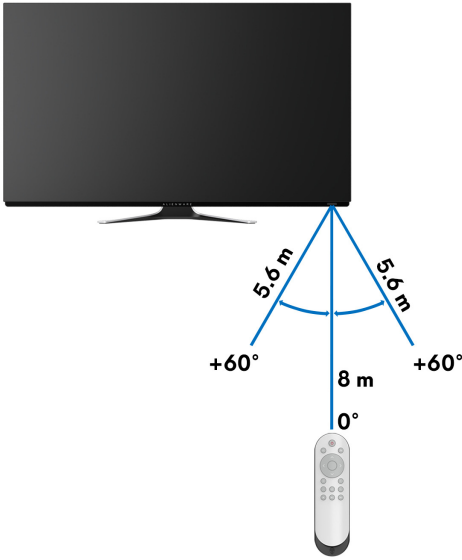
- Ne izpostavljajte močnim pretresom.
- Pazite, da daljinskega upravljalnika ne poškropite z vodo ali drugo tekočino. Če se daljinski upravljalnik zmoči, ga takoj obrišite.
- Preprečite izpostavljenost toploti in vlagi.
- Daljinski upravljalnik odprite samo, ko želite namestiti bateriji.

Območje delovanja daljinskega upravljalnika

Zgornji del daljinskega upravljalnika med upravljanjem z gumbi usmerite proti IR-senzorju monitorja.

Daljinski upravljalnik uporabljajte na ravni razdalji približno 8 m od IR-senzorja ali pod vodoravnim kotom 120° in navpičnim kotom 30° na razdalji približno 5,6 m.

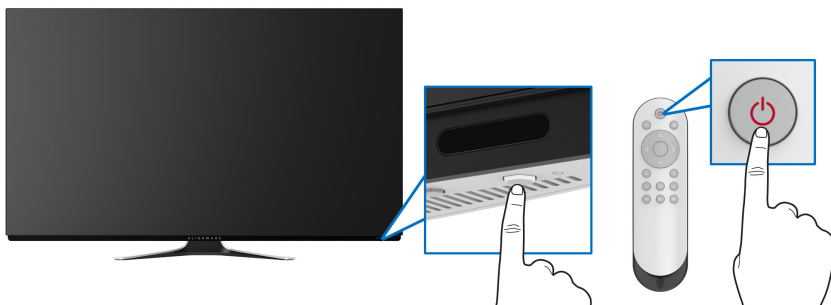
 **OPOMBA: Daljinski upravljalnik morda ne bo pravilno deloval, če je IR-senzor na monitorju izpostavljen neposredni sončni svetlobi ali močni osvetlitvi ali če ja poti prenosa signala morebitna ovira.**



Upravljanje monitorja

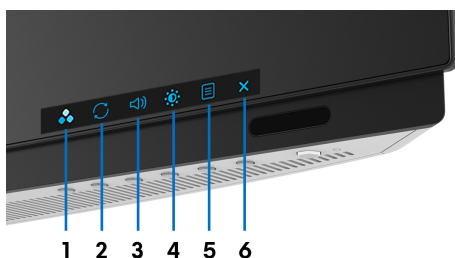
Vklop monitorja

Za vklop monitorja pritisnite gumb za vklop/izklop na monitorju ali daljinskem upravljalniku.









Uporaba kontrolnikov na sprednji plošči

Nadzorne gumbes na sprednji strani monitorja uporabite za dostopanje do menija OSD in bližnjičnih tipk.



Spodnja tabela opisuje gumbes na sprednji plošči:

Gumb na sprednji plošči	Opis
1  Bližnjična tipka/Preset Modes (Prednastavljeni načini)	Omogoča podajanje zelenega barvnega načina s prednastavljenega seznama.
2  Bližnjična tipka/AMD FreeSync Premium	Omogoča neposredno dostopanje do menija AMD FreeSync Premium .





3		Omogoča neposreden dostop do prilagoditvenega drsnika Volume (Glasnost) .
4		Omogoča neposreden dostop do prilagoditvenih drsnikov Brightness/Contrast (Svetlost/Kontrast) .
5		Omogoča zagon zaslonskega menija (OSD). Glejte Dostopanje do menijskega sistema .
6		Omogoča izhod z glavnega menija OSD.

Gumb na sprednji plošči

Z gumbi na sprednji strani monitorja lahko prilagodite nastavitve prikaza.

 **OPOMBA:** Če za dostopanje do menija OSD uporabljate daljinski upravljalnik, smerni gumbi, narisani spodaj, ne bodo prikazani na zaslonu.



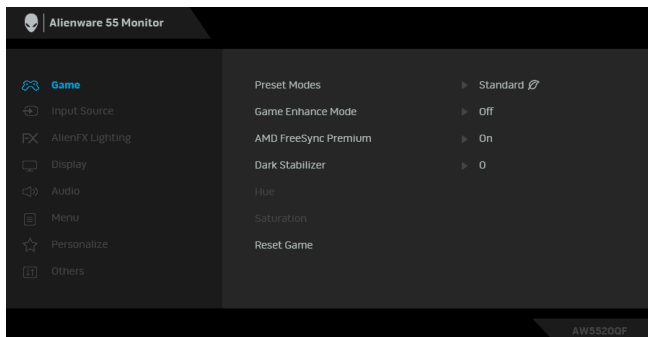
Gumb na sprednji plošči	Opis
1  Gor	Omogoča premik navzgor ali povečanje glasnosti na meniju OSD.
2  Dol	Omogoča premik navzdol ali zmanjšanje glasnosti na meniju OSD.
3  OK	S tem gumbom potrdite izbiro.
4  Nazaj	Omogoča vrnitev na prejšnji meni.

Uporaba zaslonskega menija (OSD)

Dostopanje do menijskega sistema

OPOMBA: Če spremenite nastavitve, nato pa nadaljujete na drug meni ali zaprete meni OSD, monitor samodejno shrani te spremembe. Spremembe se shranijo tudi, če spremenite nastavitve, nato pa počakate, da meni OSD izgine.

1. Pritisnite gumb za **Meni** na monitorju ali daljinskem upravljalniku.



2. Za premikanje med možnostmi nastavitve uporabite gumb za premik gor ali dol. Ko se premaknete z ene ikone na drugo, se označi ime možnosti.
3. Z desnim gumbom lahko odprete podmeni.
4. S pomočjo smernih gumbov lahko opravite spremembe.
5. Z gumbom **OK** potrdite spremembe.
6. Za vrnitev na prejšnji meni pritisnite gumb **Nazaj** ali gumb za premik v levo, za zapiranje menija OSD pa gumb za **Izhod**.

OPOMBA: Za celoten seznam možnosti, ki so na voljo za monitor, glejte spodnjo tabelo.

OPOMBA: Če za dostopanje do menija OSD uporabljate daljinski upravljalnik, smerni gumbi pod menijem ne bodo prikazani na zaslonu.

Ikona

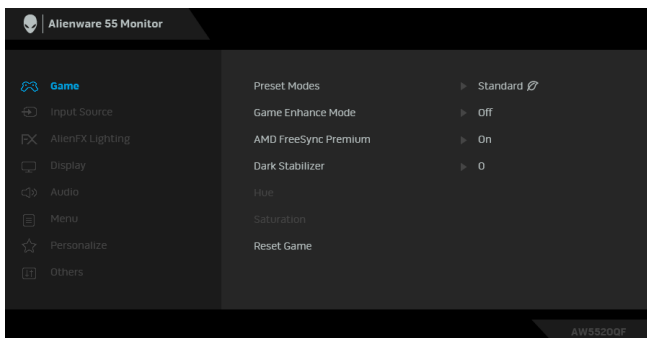
Meni in podmeniji

Opis

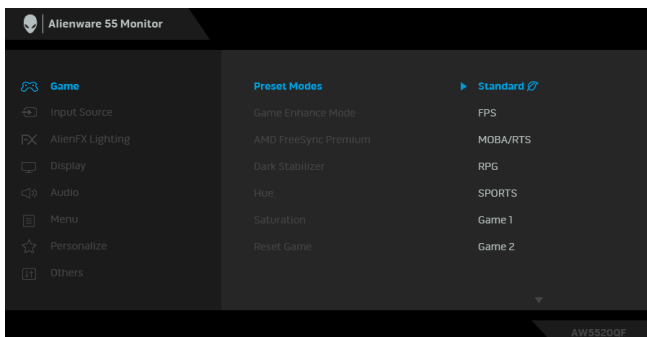


Game (Igra)

S tem menijem lahko prilagodite vizualno izkušnjo igranja.



Preset Modes (Prednastavljeni načini) Omogoča, da izberete s seznama prednastavljenih barvnih načinov.



- **Standard (Standardno):** naloži privzete barvne nastavitve monitorja. To je privzeti prednastavljeni način.
- **FPS:** naloži barvne nastavitve, ki so primerne za igre FPS (Prvoosebne strelske igr).
- **RPG:** naloži barvne nastavitve, ki so primerne za igre RPG (Igre igranja vlog).
- **MOBA/RTS:** naloži barvne nastavitve, ki so primerne za igre MOBA (Spletna bojna arena za več igralcev) in RTS (Strateške igre v realnem času).

-
- Preset Modes (Prednastavljeni načini)**
- **SPORTS (ŠPORT):** naloži barvne nastavitve, ki so primerne za športne igre.
 - **Game 1 (Igra 1)/Game 2 (Igra 2)/Game 3 (Igra 3):** omogočajo, da prilagodite barvne nastavitve za igranje.
 - **ComfortView:** zmanjša raven modre svetlobe, ki jo oddaja zaslon, zato je udobnejši za oči.

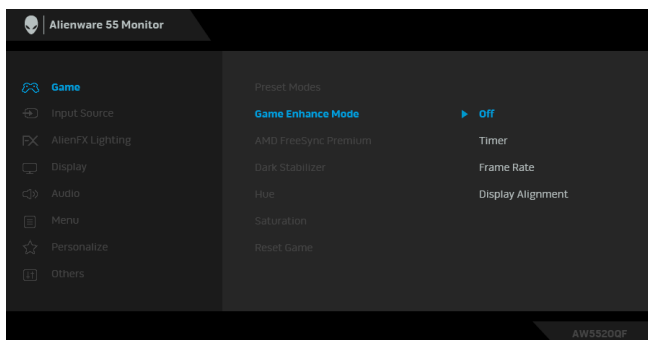
OPOZORILO: Morebitni dolgoročni učinki oddajanja modre svetlobe iz monitorja lahko povzročijo osebne poškodbe, na primer digitalno obremenitev oči, utrujenost oči in poškodbo oči. Daljša uporaba monitorja lahko povzroči tudi bolečine v delih telesa, na primer v vratu, rokah, hrbtu in ramenih.

Če želite pri daljši uporabi monitorja zmanjšati tveganje za utrujenost oči in bolečine v vratu/rokah/hrbtu/ramenih, predlagamo naslednje:

1. Zaslon nastavite tako, da bo od vaših oči oddaljen od 50 do 70 cm (20 do 28 palcev).
 2. Pogosto mežikajte, da bodo oči zadosti vlažne, ali pa jih po daljši uporabi monitorja navlažite z vodo.
 3. Vsaki dve uri si vzemite 20-minutni odmor.
 4. V odmorih pogledajte stran od monitorja in vsaj 20 sekund gledajte v predmet v daljavi, ki je oddaljen vsaj 6 metrov.
 5. V odmorih se raztegnite, da sprostite napetost v vratu, rokah, hrbtu in ramenih.
- **Warm (Toplo):** prikaže barve z nižjo barvno temperaturo. Zaslon je z rdečim/rumenim odtenkom videti toplejši.
 - **Cool (Hladno):** prikaže barve z višjo barvno temperaturo. Zaslon je z modrim odtenkom videti hladnejši.
 - **Custom Color (Barva po meri):** omogoča ročno prilagajanje barvnih nastavitvev. S pomočjo smernih gumbov (gor in dol) lahko prilagodite vrednosti **Gain (Izboljšanje)**, **Offset (Odmik)**, **Hue (Odtonek)** in **Saturation (Nasičenost)** ter ustvarite svoj prednastavljeni barvni način.
-

Game Enhance Mode (Izboljšani način igranja)

Možnost nudi tri razpoložljive funkcije, s katerimi lahko izboljšate izkušnjo igranja.



- **Off (Izklopljeno)**

Izberite, da onemogočite funkcije pod možnostjo **Game Enhance Mode (Izboljšani način igranja)**.

- **Timer (Časomer)**

Omogoča, da onemogočite ali omogočite časomer v zgornjem levem vogalu zaslona. Časomer prikazuje čas, ki preteče od začetka igre. Izberite možnost s seznama časovnih intervalov, da boste obveščeni o preostalem času.

- **Frame Rate (Hitrost sličic)**

Če izberete **On (Vključeno)**, lahko pri igranju iger prikazete trenutno število sličic na sekundo. Višja kot je hitrost, gladkejši so videti premiki.

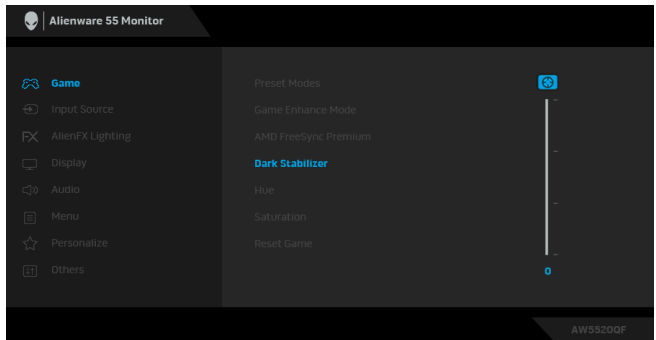
- **Display Alignment (Poravnava zaslona)**

Aktivirajte funkcijo, da vam pomaga zagotoviti popolno poravnavo video vsebine na več zaslonih.

AMD FreeSync Premium

Če izberete možnost **On (Vključeno)**, se monitor izvaja z najvišjo možno hitrostjo sličic, da odpravi zakasnitve pri vnašanju in trganje zaslona ter zagotavlja bolj tekočo igro.

Dark Stabilizer (Stabilizator temne) Funkcija izboljšuje vidljivost za temne igre. Višja kot je vrednost (od 0 do 3), boljša je vidljivost v temnem območju vidne slike.



OPOMBA: Funkcija ni na voljo, če je aktivirana funkcija **Smart HDR (Pametni HDR)**.

Hue (Odtенок) Ta funkcija lahko spremeni barvo videoslike v zeleno ali vijolično. Uporablja se za prilagoditev zelenega kožnega barvnega odtenka. S pomočjo smernih gumbov (gor in dol) lahko prilagodite raven odtenka od 0 do 100.

S pomočjo gumba za navzgor lahko povečate zelen odtenek video slike.

S pomočjo gumba za navzdol lahko povečate vijoličen odtenek video slike.

OPOMBA: Prilagoditev **Hue (Odtенок)** je na voljo samo, če izberete prednastavljeni način **FPS, MOBA/RTS, SPORTS (ŠPORT)** ali **RPG**.

Saturation (Nasičenost) Ta funkcija lahko prilagodi barvno nasičenost videoslike. S pomočjo smernih gumbov (gor in dol) lahko prilagodite raven nasičenosti od 0 do 100.

S pomočjo gumba za navzgor lahko povečate barvitost video slike.

S pomočjo gumba za navzdol lahko povečate črno-bel videz video slike.

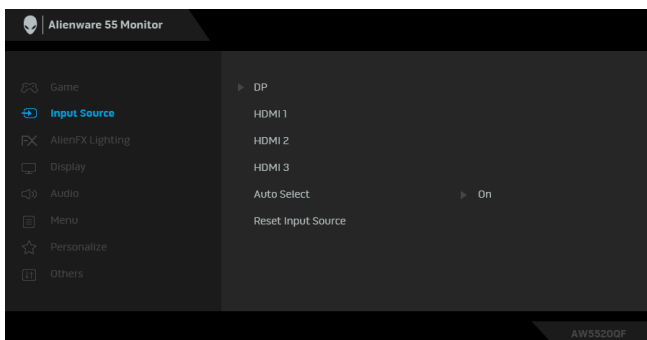
OPOMBA: Prilagoditev **Saturation (Nasičenost)** je na voljo samo, če izberete prednastavljeni način **FPS, MOBA/RTS, SPORTS (ŠPORT)** ali **RPG**.

Reset Game (Ponastavi igro) Ponastavi vse nastavitve pod menijem **Game (Igra)** na tovarniške privzete vrednosti.



Input Source (Vhodni vir)

S pomočjo menija **Input Source (Vhodni vir)** lahko izbirate med različnimi video signali, ki so lahko priključeni na monitor.



DP

Vhod **DP** izberite, če uporabljate priključek DisplayPort (DP). Za potrditev izbire pritisnite gumb **OK**.

HDMI 1

Če uporabljate priključke HDMI, izberite vhod **HDMI 1**, **HDMI 2** ali **HDMI 3**. Za potrditev izbire pritisnite gumb **OK**.

HDMI 2

HDMI 3

Auto Select (Samodejna izbira)

Funkcijo vklopite, da monitorju omogočite samodejno iskanje razpoložljivih vhodnih virov.

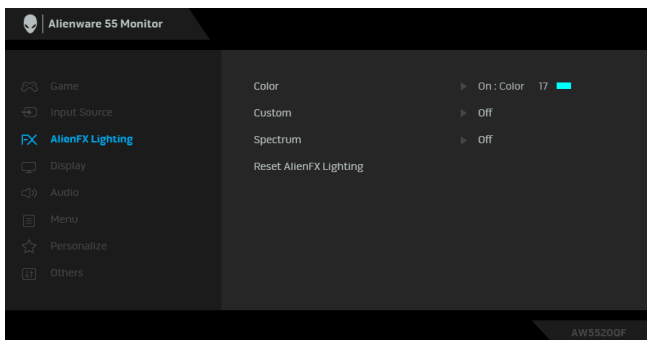
Reset Input Source (Ponastavi vhodni vir)

Ponastavi vse nastavitve na meniju **Input Source (Vhodni vir)** na tovarniške privzete vrednosti.

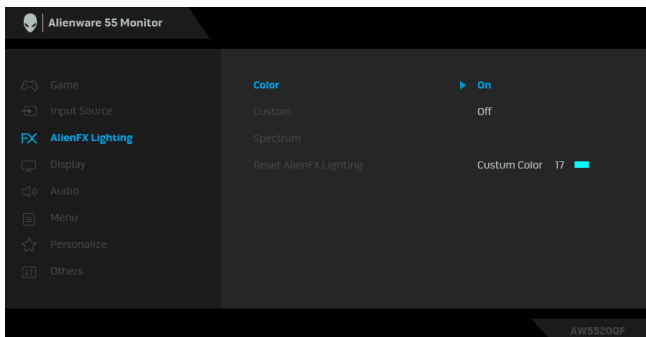


AlienFX Lighting (Osvetlitev AlienFX)

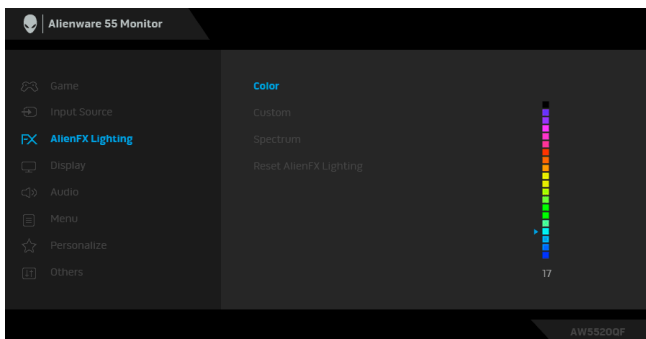
S pomočjo tega menija lahko prilagodite nastavitve lučk LED za gumb za vklop/izklop, logotip Alienware in svetlobni trak na V/I pokrovu.



Color (Barva) Če želite podati barvo osvetlitve lučk LED, izberite **On (Vključeno)** in se premaknite navzdol, da označite možnost **Custom Color (Barva po meri)**.



Nato lahko izbirate na seznamu 20 razpoložljivih barv.



Spodnja tabela prikazuje številko barve in kode RGB, uporabljene za 20 barv LED.

Št.	R	G	B
1	0	0	0
2	100	0	240
3	144	0	240
4	240	0	240
5	240	0	176
6	240	0	112
7	240	0	0
8	240	80	0
9	240	128	0
10	240	224	0
11	120	240	0
12	160	240	0
13	100	245	35
14	0	240	0
15	0	240	85
16	70	240	145
17	0	240	240
18	0	160	240
19	0	96	240
20	0	0	240

Če želite izklopiti funkcijo osvetlitve lučk LED, izberite **Off (Izklopljeno)**.

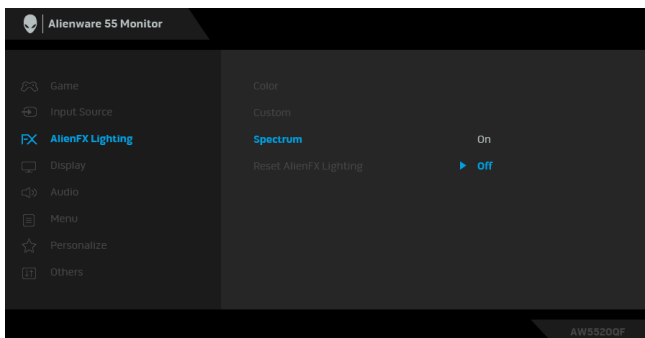
OPOMBA: Funkcija je na voljo samo, če je onemogočena izbira **Spectrum (Spekter)**.

Custom (Po meri)

To je meni samo za branje. Če za prilagoditev osvetlitve LED uporabite možnost **Color (Barva)** in/ali **Spectrum (Spekter)**, je stanje tega menija prikazano kot **Off (Izklopljeno)**; če prilagoditev osvetlitve LED opravite prek aplikacije AlienFX, se stanje spremeni v **On (Vključeno)**.

Spectrum (Spekter)

Če izberete **On (Vklapljeno)**, lučke LED zasvetijo in spremenijo barve v zaporedju barvnega spektra: rdeča, oranžna, rumena, zelena, modra, indigo in vijolična.

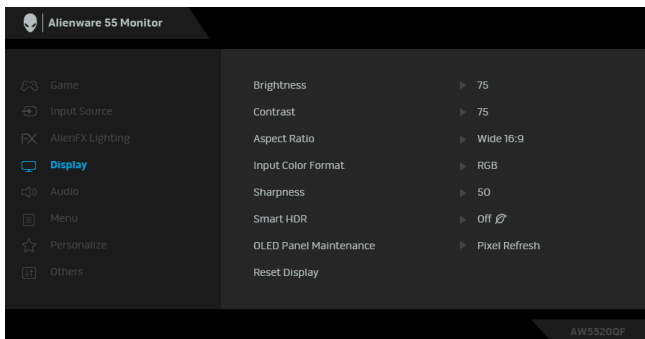


Reset AlienFX Lighting (Ponastavi osvetlitev AlienFX)

Ponastavi vse nastavitve na meniju **AlienFX Lighting (Osvetlitev AlienFX)** na tovarniške privzete vrednosti.



Display (Zaslon) Z nastavitvijo **Display (Zaslon)** lahko prilagodite slike.



Brightness (Svetlost)

Brightness (Svetlost) prilagodi osvetlitev zaslona.

S pomočjo smernih gumbov (gor in dol) lahko povečate ali zmanjšate raven osvetlitve (minimum 0/maksimum 100).

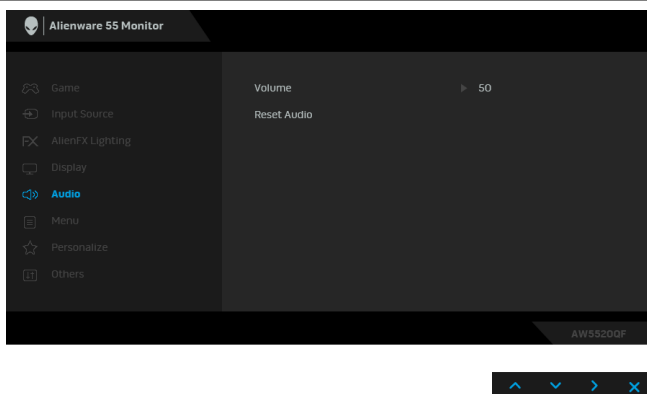
Contrast (Kontrast)	<p>Najprej prilagodite Brightness (Svetlost), Contrast (Kontrast) pa prilagodite samo, če je potrebna nadaljnja prilagoditev.</p> <p>S pomočjo smernih gumbov (gor in dol) lahko povečate ali zmanjšate raven kontrasta (minimum 0/maksimum 100).</p> <p>Funkcija Contrast (Kontrast) prilagodi stopnjo razlike med temnimi in svetlimi področji na zaslonu monitorja.</p>
Aspect Ratio (Razmerje stranic)	<p>Prilagodi razmerje stranic na Wide 16:9 (Široko 16:9), Auto Resize (Samodejno spreminjanje velikosti), 4:3 ali 1:1.</p>
Input Color Format (Vhodni format barv)	<p>Omogoča, da nastavite video vhodni način na naslednje vrednosti:</p> <p>RGB: to možnost izberite, če je monitor priključen na računalnik (ali medijski predvajalnik) s kablom DP ali HDMI.</p> <p>YPbPr: to možnost izberite, če medijski predvajalnik podpira samo izhod YPbPr.</p>
Sharpness (Ostrina)	<p>S to funkcijo lahko izostrite ali omeščate sliko. S pomočjo smernih gumbov (gor in dol) lahko povečate ali zmanjšate raven ostrine od 0 do 100.</p>
Smart HDR (Pametni HDR)	<p>Meni Pametni HDR izboljšuje prikaz na zaslonu z optimalno prilagoditvijo kontrasta, barvnih obsegov in svetlosti tako, da odražajo realistično podobo. Privzeta nastavev je Off (Izklopljeno). Način Pametni HDR lahko nastavite na:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Desktop (Namizje): primerno za uporabo monitorja z namiznim računalnikom. ▪ Movie HDR (Film HDR): primerno za predvajanje video vsebine HDR. ▪ Game HDR (Igra HDR): primerno za igranje iger, združljivih s HDR. Prikazuje bolj realistične prizore in zagotavlja prepričljivo ter zabavno izkušnjo igranja. ▪ Reference (Referenca): prikaže izvirno barvno lestvico zaslona OLED. <p>OPOMBA: Ko monitor obdeluje vsebino HDR, sta možnosti Preset Modes (Prednastavljeni načini) in Brightness (Svetlost) onemogočeni.</p>

-
- OLED Panel Maintenance (Vzdrževanje zaslona OLED)** Meni **OLED Panel Maintenance (Vzdrževanje zaslona OLED)** s pomočjo naslednjih funkcij preprečuje zadrževanje slike na zaslonu:
- **Pixel Refresh (Osvežitev slikovnih točk):** Če želite zmanjšati začasno zadrževanje slike na zaslonu, lahko ročno aktivirate to funkcijo, če monitor uporabljate dlje časa. Funkcija se samodejno aktivira tudi, če monitor uporabljate več ur. Postopek traja približno pet minut.
- OPOMBA:** Indikator LED za napajanje med postopkom osveževanja utripa zeleno.
- **Panel Refresh (Osvežitev zaslona):** Če želite preprečiti trajno zadrževanje slike, ki jo povzroča statična vsebina, če monitor uporabljate dlje časa, lahko ročno aktivirate to funkcijo, da osvežite slikovne točke. Funkcija se samodejno aktivira tudi, če skupen čas uporabe preseže privzeto tovarniško nastavitev. Postopek traja približno eno uro.
- OPOMBA:** Indikator LED za napajanje utripa zeleno, med postopkom osveževanja pa začne utripati rdeče.
-

Reset Display (Ponastavitev zaslona) Ponastavi vse nastavitve na meniju **Display (Zaslon)** na tovarniške privzete vrednosti.



Audio (Zvok)



Volume (Glasnost)

Omogoča nastavitve ravni glasnosti za slušalke in izhoda zvočnika.

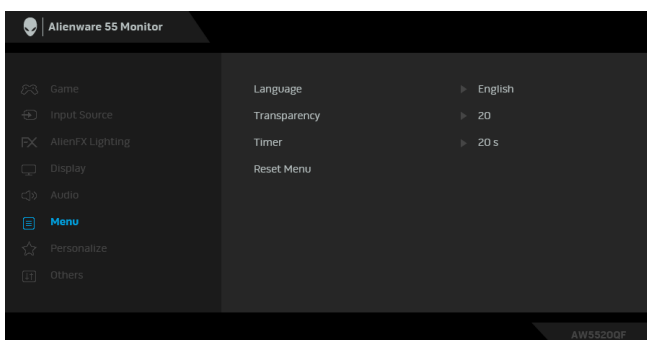
S pomočjo smernih gumbov (gor in dol) lahko prilagodite raven glasnosti od 0 do 100.

Reset Audio (Ponastavi zvok)

Ponastavi vse nastavitve pod menijem **Audio (Zvok)** na tovarniške privzete vrednosti.



Menu (Meni) To možnost izberite, da prilagodite nastavitve menija OSD, na primer jezike, čas, ko je meni prikazan na zaslону itd.



Language (Jezik) Meni OSD nastavi na enega od osmih jezikov (angleščina, španščina, francoščina, nemščina, brazilska portugalščina, ruščina, poenostavljena kitajščina ali japonsščina).

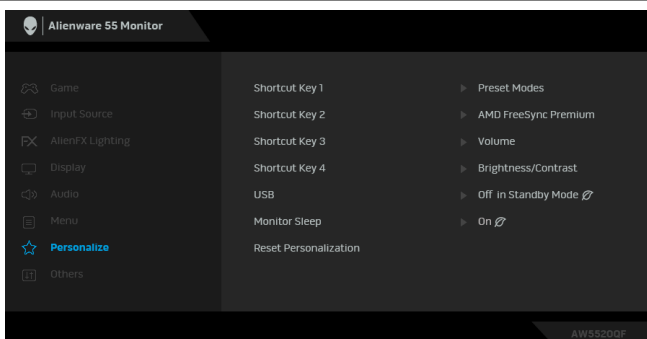
Transparency (Prosojnost) S pomočjo smernih gumbov (gor in dol) lahko spremeni prosojnost menija (minimum 0/maksimum 100).

Timer (Časomer) Nastavi čas za aktivnost menija OSD po pritisku gumba. S pomočjo smernih gumbov (gor in dol) lahko prilagodite drsnik v 1-sekundnih prirastkih od 5 do 60 sekund.

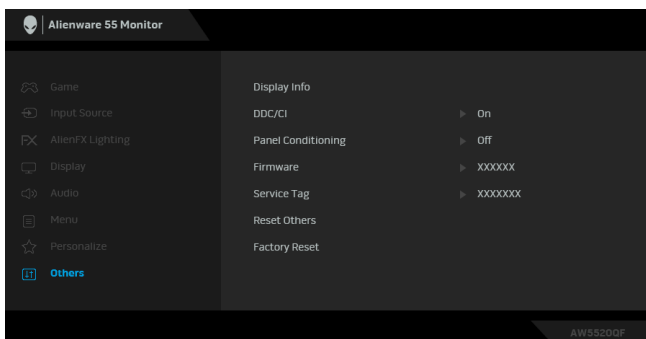
Reset Menu (Ponastavi meni) Ponastavi vse nastavitve pod menijem **Menu (Meni)** na tovarniške privzete vrednosti.



Personalize (Prilagodi)



Shortcut Key 1 (Bližnjična tipka 1)	Omogoča, da izberete funkcijo med možnostmi Preset Modes (Prednastavljeni načini) , Game Enhance Mode (Izboljšani način iger) , AMD FreeSync Premium , Dark Stabilizer (Stabilizator temne) , Brightness/Contrast (Svetlost/Kontrast) , Input Source (Vhodni vir) , Aspect Ratio (Razmerje stranic) , Volume (Glasnost) ali Smart HDR (Pametni HDR) in jo nastavite kot bližnjično tipko.
Shortcut Key 2 (Bližnjična tipka 2)	
Shortcut Key 3 (Bližnjična tipka 3)	
Shortcut Key 4 (Bližnjična tipka 4)	
USB	Omogoča, da v stanju pripravljenosti monitorja omogočite ali onemogočite funkcijo USB. OPOMBA: Možnost za vklop/izklop USB-ja v načinu pripravljenosti je na voljo samo, če je kabel USB za prenos v smeri navzgor odklopljen. Ta možnost je posivela, ko vklopite kabel USB za prenos v smeri navzgor.
Monitor Sleep (Spanje monitorja)	Omogoča, da se monitor samodejno izklopi ali ostane vklopljen, ko računalnik preklopi v način spanja. Če je izbrana možnost On (Vključeno) , monitor preklopi v način pripravljenosti, ko sistem spi; če je izbrana možnost Off (Izklopljeno) , lahko med spanjem sistema preprečite izklop zaslona in omogočite hitro obnovitev zaslona ob zbujanju računalnika.
Reset Personalization (Ponastavi personalizacijo)	Ponastavi vse nastavitve pod menijem Personalize (Prilagodi) na tovarniške privzete vrednosti.
Others (Drugi)	



Display Info (Informacije o zaslonu)

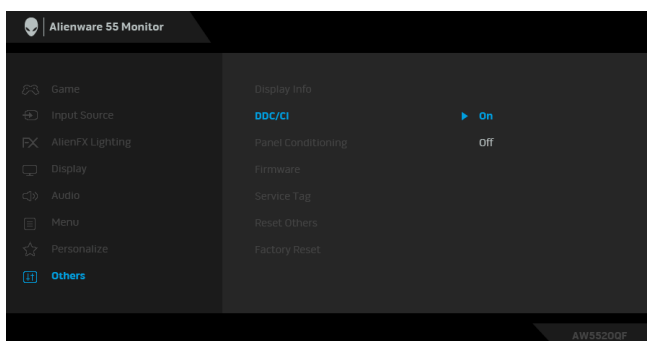
Prikaže trenutne nastavitve monitorja.

DDC/CI

DDC/CI (Display Data Channel/Command Interface) omogoča prilagajanje parametrov monitorja (svetlost, barvno ravnotežje itd.) s programsko opremo na računalniku.

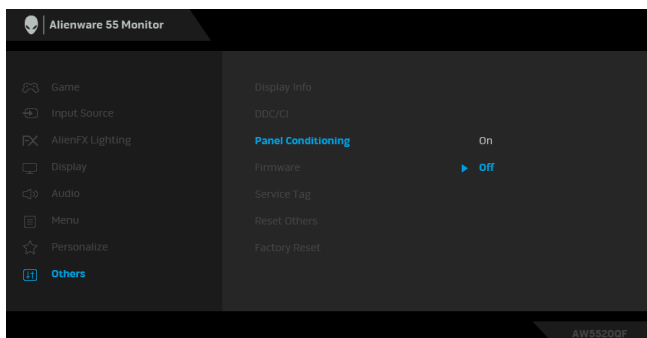
To funkcijo lahko onemogočite tako, da izberete **Off (Izklopljeno)**.

To funkcijo omogočite za najboljšo uporabniško izkušnjo in optimalno delovanje monitorja.



Panel Conditioning (Vzdrževanje zaslona)

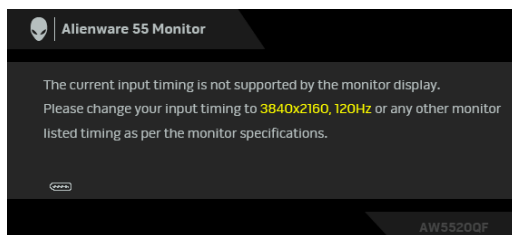
Pomaga zmanjšati manjše primere zadržanja slike. Glede na stopnjo zadržanja slike se lahko program izvaja nekaj časa. To funkcijo lahko omogočite tako, da izberete **On (Vključeno)**.



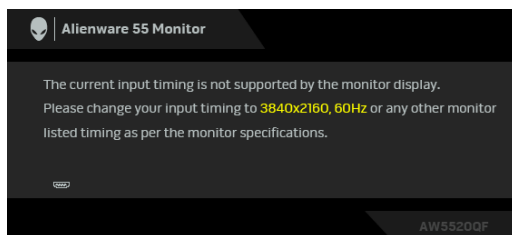
Firmware (Vdelana programska oprema)	Prikaže različico vdelane programske opreme monitorja.
Service Tag (Storitvena oznaka)	Prikaže storitveno oznako monitorja. Ta niz je potreben, če potrebujete telefonsko podporo, če morate posodobiti stanje garancije, posodobiti gonilnike na spletnem mestu Dell in v drugih primerih.
Reset Others (Ponastavi druge)	Ponastavi vse nastavitve na meniju Others (Drugi) na tovarniške privzete vrednosti.
Factory Reset (Ponastavitev na tovarniške privzete vrednosti)	Ponastavi vse nastavitve menija OSD na tovarniške privzete vrednosti.

Opozorilno sporočilo OSD

Če monitor ne podpira določenega načina ločljivosti, se prikaže naslednje sporočilo:



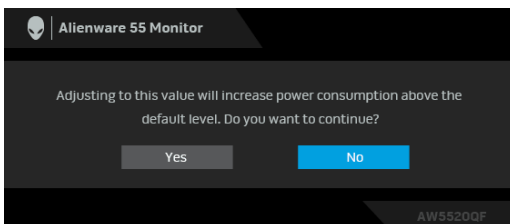
ali



 **OPOMBA:** Sporočilo je lahko nekoliko drugačno glede na priključen vhodni signal.

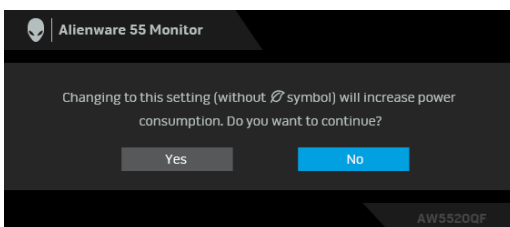
To pomeni, da se monitor ne more uskladiti s signalom, ki ga prejema iz računalnika. Za vodoravne in navpične obsege frekvence, ki jih lahko obravnava ta monitor, glejte **Specifikacije monitorja**. Priporočeni način je 3840 x 2160.

Ko prvič prilagodite raven **Brightness (Svetlost)** nad privzeto raven, se prikaže naslednje sporočilo:



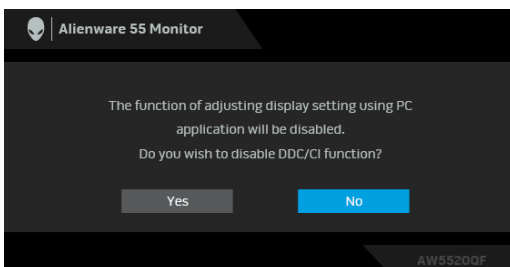
OPOMBA: Če izberete **Yes (Da)**, se sporočilo ob naslednjem poskusu spremembe nastavitve **Brightness (Svetlost)** ne bo prikazalo.

Ko prvič spremenite privzeto nastavitve funkcij za varčevanje z energijo, npr. **Preset Modes (Prednastavljeni načini)**, **Smart HDR (Pametni HDR)**, **USB ali Monitor Sleep (Spanje monitorja)**, se prikaže naslednje sporočilo:

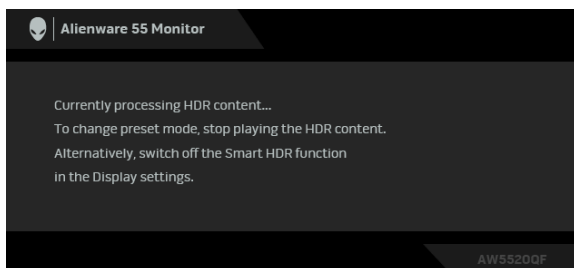


OPOMBA: Če za katero koli od zgoraj navedenih funkcij izberete **Yes (Da)**, se sporočilo ne bo prikazalo, ko boste naslednjik poskusili spremeniti nastavitve teh funkcij. Ko izvedete ponastavitev na tovarniške vrednosti, se sporočilo znova prikaže.

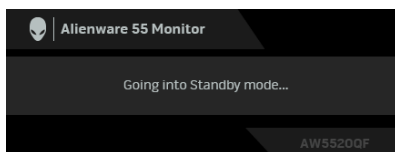
Preden je funkcija **DDC/CI** onemogočena, se prikaže naslednje sporočilo:



Ko je aktivirana možnost **Smart HDR (Pametni HDR)** in poskusite spremeniti prednastavljeni način, se prikaže naslednje sporočilo:



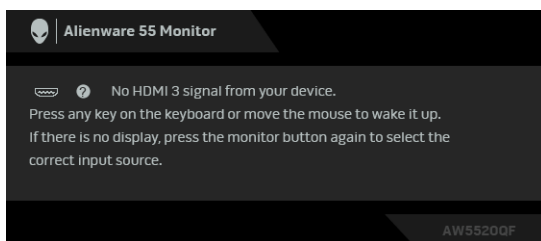
Ko monitor preklopi v način pripravljenosti, se prikaže naslednje sporočilo:



Aktivirajte računalnik in zbudite monitor, da pridobite dostop do **OSD**.

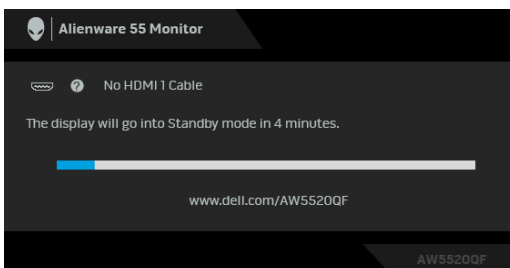
OPOMBA: Sporočilo je lahko nekoliko drugačno glede na priključen vhodni signal.

Meni OSD deluje samo v načinu običajnega delovanja. Če med načinom pripravljenosti pritisnete kateri koli gumb, razen gumba za vklop/izklop, se glede na izbran vhod prikaže eno od naslednjih sporočil:



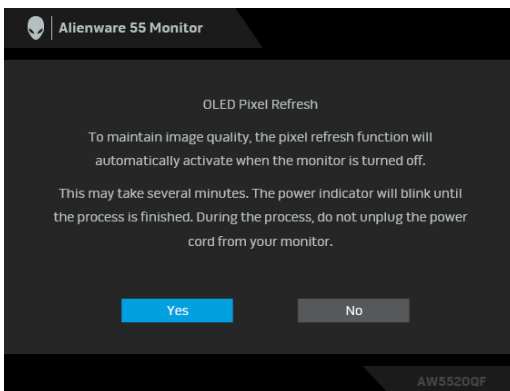
OPOMBA: Sporočilo je lahko nekoliko drugačno glede na priključen vhodni signal.

Če je izbran vhod HDMI ali DP in ustrezen kabel ni priključen, se prikaže plavajoče pogovorno okno, prikazano spodaj:



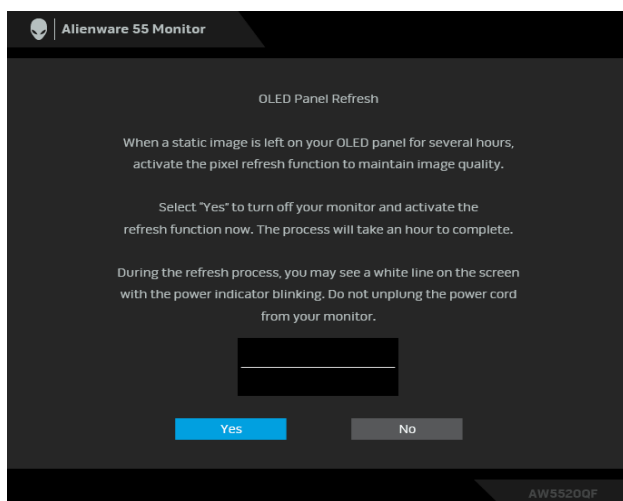
OPOMBA: Sporočilo je lahko nekoliko drugačno glede na priključen vhodni signal.

Če je izbrana možnost **Pixel Refresh (Osvežitev slikovnih točk)**, se prikaže naslednje sporočilo:



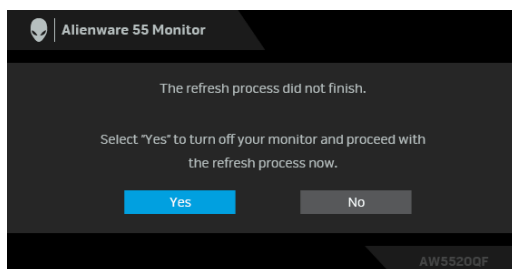
Izberite **Yes (Da)** in postopek osvežitve se bo zagnal samodejno po izklopu monitorja. Postopek traja približno pet minut.

Če je izbrana možnost **Panel Refresh (Osvežitev zaslona)**, se prikaže naslednje sporočilo:



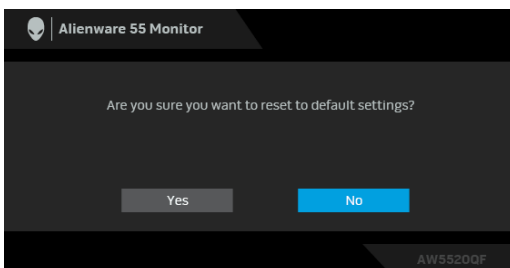
Izberite **Yes (Da)** in postopek osvežitve se bo izvedel samodejno. Postopek traja približno eno uro.

Če med izvajanjem možnosti **Pixel Refresh (Osvežitev slikovnih točk)** ali **Panel Refresh (Osvežitev zaslona)** na monitorju ali daljinskem upravljalniku pritisnete kateri koli gumb razen gumba za vklop/izklop, se prikaže naslednje sporočilo:



OPOMBA: Če med postopkom izvajanja možnosti **Osvežitev slikovnih točk** ali **Osvežitev zaslona** na monitorju ali daljinskem upravljalniku pritisnete tipko za vklop/izklop, se monitor izklopi. Pri naslednjem vklopu monitorja se znova prikaže zgornje sporočilo, ki vas obvesti o nadaljevanju postopka osveževanja.

Če je izbrana možnost **Factory Reset (Ponastavitev na tovarniške privzete vrednosti)**, se prikaže naslednje sporočilo:



Za dodatne informacije glejte [Odpravljanje težav](#).

Nastavitev največje ločljivosti

Postopek nastavitve največje ločljivosti za monitor:

V sistemih Windows 7, Windows 8 in Windows 8.1:

1. Za operacijske sisteme Windows 8 in Windows 8.1 izberite ploščico Namizje, da preklopite na klasično namizje.
2. Z desno tipko miške kliknite namizje, nato pa kliknite **Ločljivost zaslona**.
3. Kliknite spustni seznam Ločljivost zaslona, nato pa izberite **3840 x 2160**.
4. Kliknite **V redu**.

V sistemu Windows 10:

1. Z desno tipko miške kliknite namizje, nato pa kliknite **Nastavitve zaslona**.
2. Kliknite **Dodatne nastavitve zaslona**.
3. Kliknite spustni seznam **Ločljivost**, nato pa izberite **3840 x 2160**.
4. Kliknite **Uporabi**.

Če 3840 x 2160 ni prikazano kot možnost, boste morda morali posodobiti grafični gonilnik. Glede na računalnik dokončajte enega od spodnjih postopkov:

Če imate namizni ali prenosni računalnik Dell:

- Pojdite na spletno mesto www.dell.com/support, vnesite storitveno oznako in prenesite najnovejši grafični gonilnik za svojo grafično kartico.

Če uporabljate računalnik, ki ni Dell (prenosni ali namizni):

- Pojdite na spletno mesto za podporo za svoj računalnik in prenesite najnovejše grafične gonilnike.
- Pojdite na spletno mesto grafične kartice in prenesite najnovejše grafične gonilnike.

Zahteve za prikazovanje ali predvajanje vsebine HDR

1. prek DVD-ja Ultra BluRay ali igralnih konzol

Prepričajte se, da imajo predvajalniki DVD-jev in igralne konzole, na primer Panasonic DMP-UB900, x-Box One S in PS4 Pro, zmožnost HDR.

Prenesite in namestite ustrezne gonilnike za grafično kartico (za aplikacije računalnika); glejte spodaj.

2. prek osebnega računalnika

Prepričajte se, da ima uporabljena grafična kartica zmožnost HDR, torej da je združljiva s HDMI2.0a (z možnostjo HDR), in da je nameščen gonilnik grafične kartice HDR. Uporabiti morate aplikacijo predvajalnika z zmožnostjo HDR, na primer Cyberlink PowerDVD 17 ali Windows 10 Movies and TV.

Takšen je na primer Dell XPS 8910, Alienware Aurora R5, ki vključuje spodnje grafične kartice.

Gonilnik za grafično kartico Dell s podporo za HDR: za prenos najnovejšega gonilnika grafične kartice, ki zagotavlja podporo za HDR za osebni/prenosni računalnik, glejte stran za podporo Dell.

Nvidia

Grafične kartice NVIDIA z možnostjo s HDR: GTX1070, GTX1080, P5000, P6000 itd. Za celoten nabor grafičnih kartic NVIDIA z možnostjo HDR pojdite na spletno mesto NVIDIA www.nvidia.com


Gonilnik, ki zagotavlja podporo za celozaslonski način predvajanja (na primer igre v računalnikih, predvajalniki UltraBluRay), HDR v operacijskem sistemu Win 10 Redstone 2: 381.65 ali novejši.

AMD

Grafične kartice AMD, združljive s HDR: RX480, RX470, RX460, WX7100, WX5100, WX4100 itd. Za celoten nabor grafičnih kartic AMD z zmožnostjo HDR pojdite na spletno mesto www.amd.com. Preglejte informacije za podporo za gonilnik HDR in s spletnega mesta www.amd.com prenesite najnovejši gonilnik

Intel (vgrajena grafična kartica)

- Sistem z zmožnostjo HDR: CannonLake ali novejši
- Primerni predvajalnik HDR: aplikacija Windows 10 Movies and TV
- Operacijski sistem s podporo za HDR: Windows 10 Redstone 3
- Gonilnik s podporo za HDR: za najnovejši gonilnik HDR pojdite na spletno mesto downloadcenter.intel.com

 **OPOMBA:** Predvajanje HDR prek operacijskega sistema (na primer predvajanje HDR v oknu znotraj namizja) zahteva operacijski sistem Win 10 Redstone 2 ali novejši z ustreznimi aplikacijami predvajalnikov, na primer PowerDVD17. Za predvajanje zaščitene vsebine potrebujete ustrezno programsko in/ali strojno opremo DRM, na primer Microsoft Playready™. Za informacije o podpori za HDR pojdite na Microsoftovo spletno mesto.

Uporaba aplikacije AlienFX

S pomočjo aplikacije AlienFX in središča AWCC (Alienware Command Center) lahko konfigurirate učinke osvetlitve LED za več različnih območij na monitorju.

 **OPOMBA: Če imate namizni ali prenosni računalnik Alienware Gaming, lahko neposredno dostopite do središča AWCC, ki omogoča nadzor nad osvetlitvijo.**

 **OPOMBA: Za dodatne informacije glejte spletno pomoč za središče Alienware Command Center.**

Predpogoji

Pred namestitvijo središča AWCC v sistem, ki ni Alienware, naredite naslednje:

- Operacijski sistem računalnika naj bo Windows 10 R3 ali novejši.
- Prepričajte se, da je internetna povezava aktivna.
- Preverite, ali je priloženi kabel USB pravilno priključen v monitor Alienware in računalnik.

Namestitev središča AWCC prek posodobitev sistema Windows

1. Aplikacija AWCC je prenesena in se bo samodejno namestila. Namestitev traja nekaj minut.
2. Za zagotovitev uspešne namestitve se pomaknite v mapo programa. Aplikacijo AWCC lahko poiščete tudi na meniju **Začni**.
3. Zaženite aplikacijo AWCC in izvedite naslednje korake za prenos dodatnih komponent programske opreme:
 - V oknu **Nastavitve** kliknite **Windows Update**, nato pa kliknite **Preverite, ali so na voljo posodobitve**, da preverite napredek posodabljanja gonilnika Alienware.
 - Če se posodobitev gonilnika v računalniku ne odziva, namestite AWCC s spletnega mesta za podporo Dell.

Namestitev aplikacije AWCC s spletnega mesta za podporo Dell

1. Vnesite AW5520QF v proizvodbeno polje na spletni strani www.dell.com/support/drivers in prenesite najnovejšo različico naslednjih elementov:
 - aplikacijo Alienware Command Center;
 - gonilnik Alienware Gaming Monitor Control Center.
2. Pomaknite se v mapo, v katero ste shranili namestitvene datoteke.

3. Dvokliknite namestitveno datoteko in z upoštevanjem zaslonskih navodil dokončajte namestitev.

Krmarjenje v oknu AlienFX

S pomočjo središča Alienware Command Center aplikacija AlienFX omogoča nadzor nad barvno osvetlitvijo LED in učinki prehoda za monitor Alienware.

Na začetnem zaslonu AWCC kliknite **FX** v zgornji menijski vrstici, da dostopite do začetnega zaslona AlienFX.



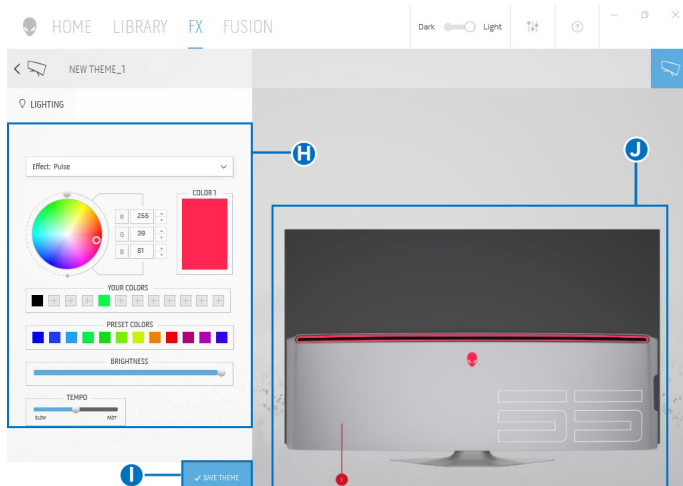
Spodnja tabela opisuje funkcije in komponente začetnega zaslona:

Št.	Funkcije	Opisi
A	CREATE NEW THEME ... (USTVARITE NOVO TEMO ...)	Kliknite <input type="text"/> + in za dodajanje teme vnesite ime v besedilno polje.
B	Urejanje kontrolnikov	<ul style="list-style-type: none"> • EDIT (UREDÍ): zagotavlja možnosti za prilagoditev nastavitve osvetlitve za temo. • GO DIM (ZATEMNI): zatemni osvetlitev. • GO DARK (IZKLOPI): Izklopi osvetlitev.
C	Komponente teme	S temi komponentami (LIGHTING (OSVETLITEV) , MACROS (MAKRI) , SETTINGS (NASTAVITVE)) lahko določite izbrano temo kot aktivno temo.
D	Seznam THEMES (TEME)	Prikaže teme v seznamskem ali mrežnem pogledu.
E	Kontrolniki za ozadje	Prilagodi animacijske učinke ozadja.
F	Pomoč	Kliknite za dostop do spletne pomoči AWCC.

G Kontrolniki oken

Z gumbi lahko pomanjšate, povečate ali obnovite velikost okna. Če je izbrana možnost \times , se aplikacija zapre.

Ko začnete s prilagajanjem teme, bi moral biti prikazan naslednji zaslon:





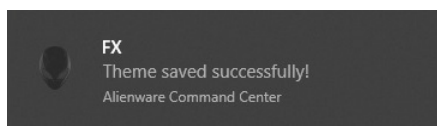
Spodnja tabela opisuje funkcije in komponente zaslona:

Št.	Funkcije	Opisi
H	Okno LIGHTING (OSVETLITEV)	S kontrolniki v tem oknu lahko nastavite osvetlitvene učinke za temo. Za podrobnosti glejte Nastavitev osvetlitvenih učinkov .
I	SAVE THEME (SHRANI TEMO)	Kliknite, da shranite vse prilagoditve in spremenite temo.
J	Predogled v živo	Osvetlitvena področja imajo oštevilčene oblačke. Posamezno področje lahko izberete tako, da kliknete številko v sliki. Ko prilagajate osvetlitev, predogled monitorja sočasno prikazuje nove učinke.

Ustvarjanje teme

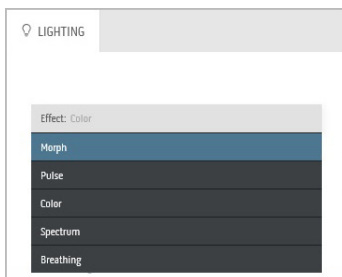
Če želite ustvariti temo z zelenimi nastavitvami osvetlitve:

1. Zaženite AWCC.
 2. Kliknite **FX** v zgornji menijski vrstici, da odprete začetni zaslon aplikacije AlienFX.
 3. V zgornjem levem kotu okna kliknite , da ustvarite novo temo.
 4. V besedilno polje **CREATE NEW THEME (USTVARITE NOVO TEMO)** vnesite ime teme.
 5. Podajte področja osvetlitve, za katere želite opraviti prilagoditve osvetlitve, tako da:
 - izberete potrditvena polja področij nad področjem predogleda v živo; ali
 - kliknete oštevilčen oblaček v sliki monitorja
 6. V oknu **LIGHTING (OSVETLITEV)** na spustnem seznamu izberite zelene učinke osvetlitve, vključno s s možnostmi **Morph (Preoblikovanje)**, **Pulse (Pulz)**, **Color (Barva)**, **Spectrum (Spekter)** in **Breathing (Dihanje)**. Za podrobnosti glejte **Nastavitev osvetlitvenih učinkov**.
-  **OPOMBA: Možnost Spectrum (Spekter) je na voljo samo, če za prilagoditev osvetlitve izberete All Zones (Vsa področja).**
7. Ponovite korak 5 in korak 6, da opravite dodatne konfiguracijske možnosti, ki so na voljo.
 8. Ko končate, kliknite **SAVE THEME (SHRANI TEMO)**. V spodnjem desnem kotu zaslona se prikaže obvestilo.



Nastavitev osvetlitvenih učinkov

V oknu **LIGHTING (OSVELLITEV)** so na voljo različni osvetlitveni učinki. Za odpiranje spustnega menija razpoložljivih možnosti lahko kliknete **Effect (Učinek)**.



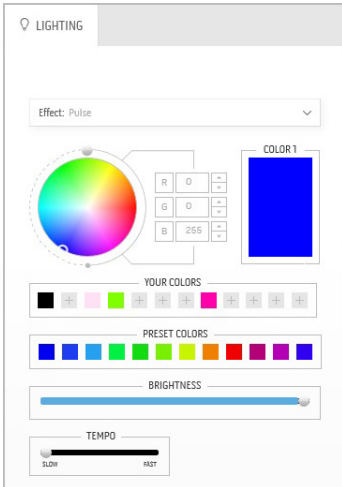
OPOMBA: Prikazane možnosti so odvisne od podanih osvetlitvenih področij.

Spodnja tabela podaja pregled različnih možnosti:

Morph (Preoblikovanje)	Opisi
	<p>Učinek spremeni barvo osvetlitve v drugo z nemotenim prehodom.</p> <p>Prilagoditve opravite tako:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Želena barvo izberite z barvne palete ali s seznama PRESET COLORS (PREDNASTAVLJENE BARVE). V desnem polju se prikažejo izbrana barva in njene barvne kode RGB. <p>OPOMBA: Če želite spremeniti barvo, uporabite gumba s puščico navzgor in navzdol zraven polj R/G/B, da uredite barvne kode.</p> <ol style="list-style-type: none">2. Če želite dodati izbrano barvo na seznam YOUR COLORS (VAŠE BARVE), da omogočite hiter dostop v prihodnosti, kliknite . Na seznam lahko dodate največ 12 barv. <p>OPOMBA: Za odstranitev obstoječe barvne kode s seznama jo kliknite z desno tipko miške.</p> <ol style="list-style-type: none">3. Če želite podati Color 2 (Barva 2) kot končno barvo osvetlitve, ponovite prejšnje korake.4. Povlecite drsnik BRIGHTNESS (SVETLOST), da prilagodite svetlost barve.5. Povlecite drsnik TEMPO (HITROST), da prilagodite hitrost prehajanja.

Pulse (Pulz)

Opisi




Učinek omogoča svetlobno bliskanje s kratko prekinitvijo.

Prilagoditve opravite tako:

1. Želena barvo izberite z barvne palete ali s seznama **PRESET COLORS (PREDNASTAVLJENE BARVE)**. V desnem polju se prikažejo izbrana barva in njene barvne kode RGB.

OPOMBA: Če želite spremeniti barvo, uporabite gumba s puščico navzgor in navzdol zraven polj R/G/B, da uredite barvne kode.

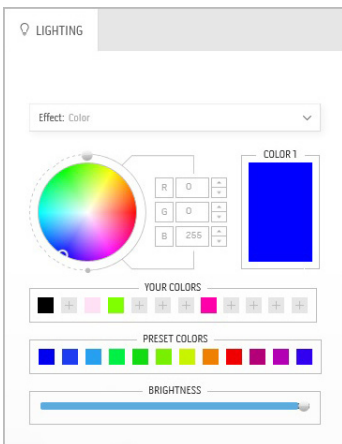
2. Če želite dodati izbrano barvo na seznam **YOUR COLORS (VAŠE BARVE)**, da omogočite hiter dostop v prihodnosti, kliknite . Na seznam lahko dodate največ 12 barv.

OPOMBA: Za odstranitev obstoječe barvne kode s seznama jo kliknite z desno tipko miške.

3. Povlecite drsnik **BRIGHTNESS (SVETLOST)**, da prilagodite svetlost barve.
4. Povlecite drsnik **TEMPO (HITROST)**, da prilagodite hitrost pulziranja.

Color (Barva)

Opisi




Učinek omogoči osvetlitev LED v posamezni statični barvi.

Prilagoditve opravite tako:

1. Želena barvo izberite z barvne palete ali s seznama **PRESET COLORS (PREDNASTAVLJENE BARVE)**. V desnem polju se prikažejo izbrana barva in njene barvne kode RGB.

OPOMBA: Če želite spremeniti barvo, uporabite gumba s puščico navzgor in navzdol zraven polj R/G/B, da uredite barvne kode.

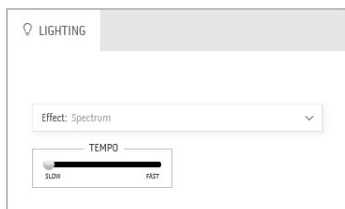
2. Če želite dodati izbrano barvo na seznam **YOUR COLORS (VAŠE BARVE)**, da omogočite hiter dostop v prihodnosti, kliknite . Na seznam lahko dodate največ 12 barv.

OPOMBA: Za odstranitev obstoječe barvne kode s seznama jo kliknite z desno tipko miške.

3. Povlecite drsnik **BRIGHTNESS (SVETLOST)**, da prilagodite svetlost barve.

Spectrum (Spekter)

Opisi



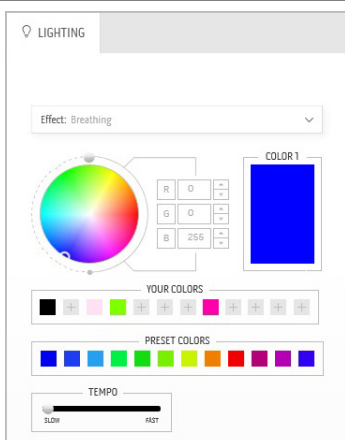
Učinek omogoča spremembo osvetlitve v zaporedju spektra: rdeča, oranžna, rumena, zelena, modra, indigo in vijolična.

Za prilagoditev hitrosti prehajanja lahko povlečete drsnik **TEMPO (HITROST)**.

OPOMBA: Možnost je na voljo samo, če za prilagoditev osvetlitve izberete **All Zones (Vsa področja)**.

Breathing (Dihanje)

Opisi




Učinek omogoča spremembo osvetlitve od svetle do temne.

Prilagoditve opravite tako:

1. Želena barvo izberite z barvne palete ali s seznama **PRESET COLORS (PREDNASTAVLJENE BARVE)**. V desnem polju se prikažejo izbrana barva in njene barvne kode RGB.

OPOMBA: Če želite spremeniti barvo, uporabite gumba s puščico navzgor in navzdol zraven polj R/G/B, da uredite barvne kode.

2. Če želite dodati izbrano barvo na seznam **YOUR COLORS (VAŠE BARVE)**, da omogočite hiter dostop v prihodnosti, kliknite . Na seznam lahko dodate največ 12 barv.
3. Povlecite drsnik **TEMPO (HITROST)**, da prilagodite hitrost prehajanja.

Odpravljanje težav

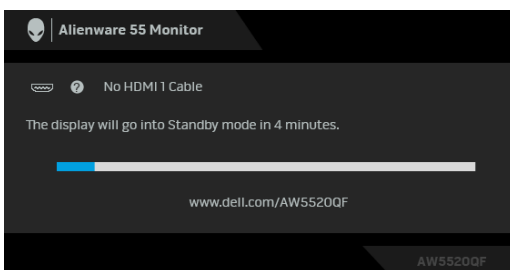
⚠ OPOZORILO: Preden začnete kateri koli postopek v tem razdelku, upoštevajte **Varnostna navodila**.

Samopreizkus

Monitor nudi funkcijo samopreizkusa, s katero lahko preverite, ali monitor deluje pravilno. Če sta monitor in računalnik pravilno povezana, toda zaslon monitorja ostane zatemnjen, s spodnjimi koraki opravite samopreizkus monitorja:

1. Izklopite računalnik in monitor.
2. Kabel za video odklopite iz hrbtne strani računalnika. Če želite zagotoviti pravilno delovanje samopreizkusa, s hrbtne strani računalnika odstranite digitalne kable.
3. Vključite monitor.

✍ OPOMBA: Če monitor ne more zaznati video signala in deluje pravilno, se na zaslonu prikaže pogovorno okno (na črnem ozadju). Lučka LED za vklop/izklop med načinom samopreizkusa utripa modro (privzeta barva).



✍ OPOMBA: To okno se prikaže tudi med običajnim delovanjem sistema, če se povezava video kabla prekine ali se ta poškoduje.

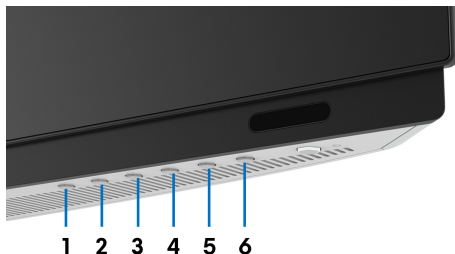
4. Izklopite monitor in znova priključite video kabel, nato pa vključite računalnik in monitor.

Če zaslon monitorja po uporabi prejšnjega postopka ostane prazen, preglejte video kontrolnik in računalnik, ker monitor deluje pravilno.

Vgrajena diagnostika

Monitor ima vgrajeno diagnostično orodje, ki vam pomaga določiti, ali je nenormalno delovanje zaslona, ki ga izkušate, spremljajoča težava monitorja ali računalnika in video kartice.

OPOMBA: Vgrajeno diagnostično orodje lahko zaženete samo, ko je video kabel odklopljen, monitor pa je v načinu samopreizkusa.



Postopek zagona vgrajenega diagnostičnega orodja:

1. Prepričajte se, da je zaslon čist (na površini zaslona ni prašnih delcev).
2. Kable za video odklopite iz hrbtne strani računalnika ali monitorja. Monitor preklopi v način samopreizkusa.
3. Pritisnite in 5 sekund pridržite **gumb 3**. Čez 1 sekundo se prikaže siv zaslon.
4. Natančno preglejte, ali so na zaslonu kakršni koli nenormalni pojavi.
5. Znova pritisnite **gumb 3**. Barva zaslona se spremeni v rdečo.
6. Preglejte, ali so na zaslonu kakršni koli nenormalni pojavi.
7. Ponovite 5. in 6. korak, da pregledate zaslon v zeleni, modri, črni in beli barvi ter zaslon z besedilom.

Preizkus je končan, ko se prikaže zaslon z besedilom. Za izhod znova pritisnite **gumb 3**.

Če pri uporabi vgrajenega diagnostičnega orodja na zaslonu ne odkrijete nobenih nenormalnih pojavov, monitor deluje pravilno. Preverite video kartico in računalnik.

Pogoste težave

Spodnja tabela vsebuje splošne informacije o pogostih težavah z monitorjem, na katere lahko naletite, in možne rešitve:

Splošni simptomi	Kaj izkušate	Možne rešitve
Ni videa/lučka LED za vklop/izklop ne sveti	Ni slike	<ul style="list-style-type: none">Prepričajte se, da je kabel za video, ki povezuje monitor in računalnik, pravilno povezan in dobro pritrjen.S katero koli drugo električno opremo preverite, ali električna vtičnica deluje pravilno.Prepričajte se, da je gumb za vklop/izklop povsem pritisnjen.Prepričajte se, da je na meniju Input Source (Vhodni vir) izbran pravilen vhodni vir.
Ni videa/lučka LED za vklop/izklop sveti	Ni slike ali ni svetlosti	<ul style="list-style-type: none">Na meniju Display (Zaslon) lahko povečate kontrolnike za svetlost in kontrast.Izvedite funkcijo samopreizkusa monitorja.Preverite, ali so na priključku video kabla morda zvite ali zlomljene nožice.Zaženite vgrajeno diagnostično orodje.Prepričajte se, da je na meniju Input Source (Vhodni vir) izbran pravilen vir.
Slaba izostritev	Slika je motna, zamegljena ali podvojena	<ul style="list-style-type: none">Odstranite podaljševalne kable za video.Monitor ponastavite na tovarniško določene vrednosti.Spremenite ločljivost videa v pravilno razmerje stranic.
Tresoč/migljajoč video	Valovita slika ali majhni premiki	<ul style="list-style-type: none">Monitor ponastavite na tovarniško določene vrednosti.Preverite okoljske faktorje.Premestite monitor in ga preizkusite v drugi sobi.
Manjkajoče slikovne točke	Na zaslonu OLED so pike	<ul style="list-style-type: none">Monitor vklopite in izklopite.Slikovna točka, ki je trajno izklopljena, je naravna okvara, ki se lahko pojavi v tehnologiji OLED.Za dodatne informacije o Prilniku za kakovost in slikovne točke monitorja Dell pojdite na spletno mesto za podporo Dell na naslovu: www.dell.com/support/monitors.

Zataknjene slikovne točke	Na zaslonu OLED so svetle pike	<ul style="list-style-type: none"> Monitor vklopite in izklopite. Slikovna točka, ki je trajno izklopljena, je naravna okvara, ki se lahko pojavi v tehnologiji OLED. Za dodatne informacije o Pravidniku za kakovost in slikovne točke monitorja Dell pojdite na spletno mesto za podporo Dell na naslovu: www.dell.com/support/monitors.
Težave s svetlostjo	Slika je pretemna ali presvetla	<ul style="list-style-type: none"> Monitor ponastavite na tovarniško določene vrednosti. Prilagodite kontrolnike za svetlost in kontrast na meniju Display (Zaslon).
Geometrično popačenje	Zaslon ni pravilno centriran	<ul style="list-style-type: none"> Monitor ponastavite na tovarniško določene vrednosti.
Vodoravne/ navpične črte	Na zaslonu je ena ali več črt	<ul style="list-style-type: none"> Monitor ponastavite na tovarniško določene vrednosti. Izvedite samopreizkus monitorja in preverite, ali se te črte pojavijo tudi v načinu samopreizkusa. Preverite, ali so na priključku video kabla morda zvite ali zlomljene nožice. Zaženite vgrajeno diagnostično orodje.
Težave s sinhroniziranjem	Na zaslonu je nered ali pa je videti razklan	<ul style="list-style-type: none"> Monitor ponastavite na tovarniško določene vrednosti. Izvedite samopreizkus monitorja in preverite, ali se nered na zaslonu pojavi tudi v načinu samopreizkusa. Preverite, ali so na priključku video kabla morda zvite ali zlomljene nožice. Računalnik znova zaženite v <i>varnem načinu</i>.
Težave, povezane z varnostjo	Vidni znaki dima ali isker	<ul style="list-style-type: none"> Ne izvajajte nobenih korakov odpravljanja težav. Takoj Stik s podjetjem Dell.
Občasne težave	Monitor se vklaplja in izklaplja	<ul style="list-style-type: none"> Prepričajte se, da je kabel za video, ki povezuje monitor z računalnikom, pravilno povezan in dobro pritrjen. Monitor ponastavite na tovarniško določene vrednosti. Izvedite samopreizkus monitorja in preverite, ali se občasna težava pojavi tudi v načinu samopreizkusa.

Manjkajoča barva	Manjkajoča barva na sliki	<ul style="list-style-type: none"> Izvedite funkcijo samopreizkusa monitorja. Prepričajte se, da je kabel za video, ki povezuje monitor z računalnikom, pravilno povezan in dobro pritrjen. Preverite, ali so na priključku video kabla morda zvite ali zlomljene nožice.
Napačna barva	Barva slike ni ustrezna	<ul style="list-style-type: none"> Glede na aplikacijo spremenite nastavev Preset Modes (Prednastavljeni načini) na meniju OSD Game (Igra). Prilagodite vrednosti za možnosti Gain (Izboljšanje)/Offset (Odmik)/Hue (Odtonek)/Saturation (Nasičenost) pod izbiro Custom Color (Barva po meri) na meniju Game (Igra). Zaženite vgrajeno diagnostično orodje.

Težave, specifične za izdelek

Specifični simptomi	Kaj izkušate	Možne rešitve
Slika na zaslonu je premajhna	Slika je na sredini zaslona, vendar ne zapolni celotnega območja ogleda	<ul style="list-style-type: none"> Monitor ponastavite na tovarniško določene vrednosti.
Monitorja ni mogoče prilagoditi z gumbi na sprednji plošči	Meni OSD se ne prikaže na zaslonu	<ul style="list-style-type: none"> Izklopite monitor, odklopite električni kabel, ga znova vklopite, nato pa vključite monitor. Meni OSD je morda zaklenjen. Pritisnite gumb za meni/funkcijo zraven gumba za vklop/izklop in ga za odklepanje pridržite štiri sekunde.
Ob pritisku uporabniških kontrolnikov ni vhodnega signala	Ni slike, lučka LED ne sveti	<ul style="list-style-type: none"> Preverite vir signala. Premaknite miško ali pritisnite katero koli tipko na tipkovnici in se prepričajte, da računalnik ni v načinu varčevanja z energijo. Preverite, ali je signalni kabel pravilno priključen. Po potrebi znova vklopite signalni kabel. Ponastavite računalnik ali video predvajalnik.
Slika ne zapolni celotnega zaslona	Slika ne more zapolniti višine ali širine zaslona	<ul style="list-style-type: none"> Zaradi različnih video formatov (razmerij stranic) je slika na monitorju lahko prikazana v celozaslonskem načinu. Zaženite vgrajeno diagnostično orodje.

Statična slika se dolgo zadrži na levi strani monitorja	Na zaslonu se pojavi medla senca statične slike	<ul style="list-style-type: none"> Zaslon nastavite tako, da se po nekaj minutah mirovanja izklopi. V sistemu Windows lahko to nastavite z možnostjo Možnosti porabe energije, v sistemu Mac pa z nastavitvijo Varčevanje z energijo.
Neenakomerna osvetlitev ali barve zaslonских slik	Na zaslonu so vidne točke (svetle ali temne), črte ali Mura	<ul style="list-style-type: none"> Če želite, lahko uporabite dinamično spreminjajoč se ohranjevalnik zaslona. Izvedite funkcijo Pixel Refresh (Osvežitev slikovnih točk) ali Panel Refresh (Osvežitev zaslona). Glejte OLED Panel Maintenance (Vzdrževanje zaslona OLED).

Težave, specifične za vmesnik USB (Universal Serial Bus)

Specifični simptomi	Kaj izkušate	Možne rešitve
Vmesnik USB ne deluje	Zunanje naprave USB ne delujejo	<ul style="list-style-type: none"> Preverite, ali je monitor vklopljen. Kabel za prenos v smeri navzgor znova priključite v računalnik. Znova priključite zunanje naprave USB (priključek za prenos v smeri navzdol). Izklopite monitor in ga znova vklopite. Znova zaženite računalnik. Nekatere naprave USB, na primer zunanji prenosni HDD, zahtevajo višji električni tok; napravo priključite neposredno v računalniški sistem.
Izjemno hitri vmesnik USB 3.0 je počasen	Izjemno hitre zunanje naprave USB 3.0 delujejo počasi ali pa sploh ne	<ul style="list-style-type: none"> Preverite, ali ima računalnik zmožnost za USB 3.0. Nekateri računalniki imajo priključke USB 3.0, USB 2.0 in USB 1.1. Prepričajte se, da je uporabljen pravilen priključek USB. Kabel za prenos v smeri navzgor znova priključite v računalnik. Znova priključite zunanje naprave USB (priključek za prenos v smeri navzdol). Znova zaženite računalnik.

Brezžične zunanje naprave USB prenehajo delovati, ko je vklopljena naprava USB 3.0	Brezžične zunanje naprave USB se odzivajo počasi ali pa delujejo samo, ko se razdalja med njimi in njihovim sprejemnikom zmanjša	<ul style="list-style-type: none">▪ Povečajte razdaljo med zunanji napravami USB 3.0 in brezžičnim sprejemnikom USB.▪ Brezžični sprejemnik USB postavite čim bližje k brezžičnim zunanji napravam USB.▪ Za postavitve brezžičnega sprejemnika USB čim dlje od priključka USB 3.0 uporabite podaljšek kabla USB.
--	--	---

Dodatek

OPOZORILO: Varnostna navodila

⚠ OPOZORILO: uporaba kontrolnikov, prilagoditev ali postopkov razen tistih, ki so podani v tej dokumentaciji, lahko povzroči izpostavljenost električnemu udaru ter električnim in/ali mehanskim nevarnostim.

Za informacije o varnostnih navodilih glejte Varnostne, okoljevarstvene in upravne informacije (SERI).

Obvestila FCC (samo za ZDA) in druge upravne informacije

Za obvestila FCC in druge upravne informacije glejte spletno mesto združljivosti z upravnimi zahtevami na naslovu www.dell.com/regulatory_compliance.

Stik s podjetjem Dell

Stranke v ZDA naj pokličejo na številko 800-WWW-DELL (800-999-3355).

✍ OPOMBA: če nimate aktivne internetne povezave, lahko poiščete podatke za stik na računu, potrdilu o plačilu ali v katalogu izdelkov Dell.

Podjetje Dell nudi več spletnih in telefonskih možnosti podpore in servisa. Razpoložljivost je odvisna od države in izdelka, nekatere storitve pa morda ne bodo na voljo v vašem območju.

- Spletna tehnična podpora: www.dell.com/support/monitors
- Stik s podjetjem Dell: www.dell.com/contactdell

Zbirka podatkov izdelkov v EU za energijsko oznako in list z informacijami o izdelku

AW5520QF: <https://eprel.ec.europa.eu/qr/347818>