




Monitor Alienware AW2521H

Korisnički vodič

Model: AW2521H
Regulatorni broj modela: AW2521Hb

A L I E N W A R E™ 

Napomene, potreban oprez i upozorenja

-  **NAPOMENA:** NAPOMENA označava važne informacije koji vam pomažu bolje koristiti vaše računalo.
-  **OPREZ:** OPREZ označava moguće oštećenje hardvera ili gubitak podataka ako ne slijedite upute.
-  **UPOZORENJE:** UPOZORENJE označava moguće oštećenje imovine, osobne ozljede ili smrtne posljedice.

© 2020 Dell Inc. ili njezinih podružnica. Sva prava pridržana. Dell, EMC i ostali zaštitni znaci su zaštitni znaci tvrtke Dell Inc. ili njezinih podružnica. Ostali zaštitni znaci mogu biti zaštitni znaci svojih vlasnika.

2020 - 12

Rev. A01

Sadržaj

Upute o sigurnosti	6
O monitoru	7
Sadržaj pakiranja	7
Značajke proizvoda	9
Opis dijelova i kontrola	10
Pogled sprijeda	10
Pogled odozgo	11
Pogled straga	11
Pogled straga i odozdo	13
Tehnički podaci monitora	15
Tehnički podaci za razlučivost	17
Podržani video načini rada	17
Unaprijed postavljeni načini prikaza	18
Tehnički podaci o električnoj energiji	19
Fizička svojstva	20
Svojstva u svezi okoliša	21
Dodjela pinova	22
Mogućnost za značajku „Uključi i radi“	24
Sučelje univerzalne serijske sabirnice (USB)	24
USB 3.2 Gen1 (5 Gbps) priključak prema računalu	24
USB 3.2 Gen1 (5 Gbps) priključak prema opremi	25
USB priključci	25
Kvaliteta LCD monitora i pravila za piksele	26
Ergonomija	26
Rukovanje i pomicanje zaslona	27
Smjernice za održavanje	29
Čišćenje monitora	29

Postavljanje monitora	30
Priključivanje stalka	30
Priključivanje računala	34
Odvajanje stalka monitora	35
VESA zidno montiranje (dodatno)	37
Korištenje monitora	38
Uključivanje monitora	38
Uporaba kontrole palicom	38
Korištenje kontrola na stražnjoj ploči	39
Korištenje zaslonskog (OSD) izbornika	40
Pristup sustavu izbornika	40
OSD poruke upozorenja	55
Postavljanje maksimalne razlučivosti	57
Podešavanje kosine, nagnutosti i produljivanja	58
Nastavci za nagib i zakretanje	58
Produljivanje	59
Rotiranje zaslona	59
Rotiranje u smjeru kazaljke na satu	60
Rotiranje u smjeru suprotnom od kazaljke na satu	60
Podešavanje postavki rotacije zaslona u vašem sustavu	61
Korištenje aplikacije AlienFX	62
Preduvjeti	62
Instalacije AWCC tijekom Windows ažuriranja	62
Instalacija AWCC s Dellove web stranice za podršku	62
Kretanje po AlienFX prozoru	63
Stvaranje teme	65
Postavljanje efekata rasvjete	66
Otklanjanje poteškoća	69
Samoprovjera	69

Ugrađena dijagnostika	70
Najčešći problemi	71
Specifični problemi proizvoda	74
Specifični problemi univerzalne serijske sabirnice (USB)	75
Dodaci	77
FCC napomene (samo SAD) i ostale regulatorne informacije	77
Kako kontaktirati tvrtku Dell	77
EU baza podataka proizvoda za energetska oznaku i tehnički list s podacima o proizvodu	77

Upute o sigurnosti

△ OPREZ: Korištenje kontrola, podešavanja ili postupaka različitih od onih navedenih u ovom dokumentu mogu prouzročiti rizik strujnog udara, električnim i/ili mehaničkim oštećenjima.

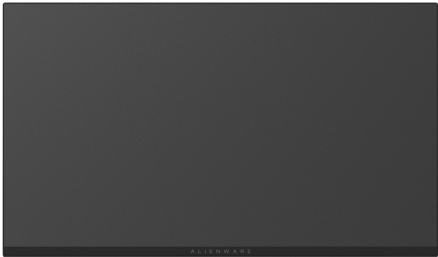



- Stavite monitor na čvrstu površinu i pažljivo njime rukujte. Zaslona je lomljiv i može se oštetiti u slučaju pada ili jakog udarca.
- Nazivni podaci monitora moraju odgovarati izmjeničnom naponu vaše mreže.
- Monitor držite na sobnoj temperaturi. Pretjerana hladnoća ili toplina mogu negativno utjecati na tekuće kristale zaslona.
- Za vrijeme rada monitor ne izlažite jakim vibracijama ili udarcima. Na primjer, ne stavljajte monitor u prtljažnik automobila.
- Odvojite monitor s napajanja ako ga dulje vrijeme nećete koristiti.
- Ne skidajte nikakve poklopce niti ne dirajte unutrašnjost monitora radi sprječavanja električnog udara.





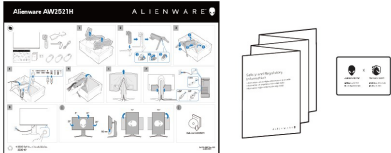
O monitoru

Sadržaj pakiranja

Ovaj monitor isporučuje se s dolje prikazanim dijelovima. Ako neki dio nedostaje, kontaktirajte Dellovu tehničku podršku. Za više informacija pogledajte [Kako kontaktirati tvrtku Dell](#).

 **NAPOMENA: Neke komponente biti dodatne i možda nisu isporučene s vašim monitorom. Neke značajke ili mediji nisu dostupni u svim zemljama.**

Slika komponente	Opis komponente
	Monitor
	Podizač stalka
	Osnovica stalka
	I/O poklopac

	<p>Kabel za napajanje (razlikuje se prema državama)</p>
	<p>DisplayPort kabel (DisplayPort u DisplayPort)</p>
	<p>Mini-DisplayPort u DisplayPort kabel</p>
	<p>USB 3.2 Gen1 (5 Gbps) kabel prema računalu (omogućava USB priključke na monitoru)</p>
	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Kratki vodič za postavljanje ▪ Sigurnosne, regulatorne i informacije o okolišu ▪ Alienware kartica dobrodošlice

Značajke proizvoda

Alienware AW2521H monitor ima aktivnu matricu, tankoslojni tranzistor (TFT), zaslon s tekućim kristalima (LCD) i LED pozadinsko osvjetljenje. Značajke monitora uključuju:

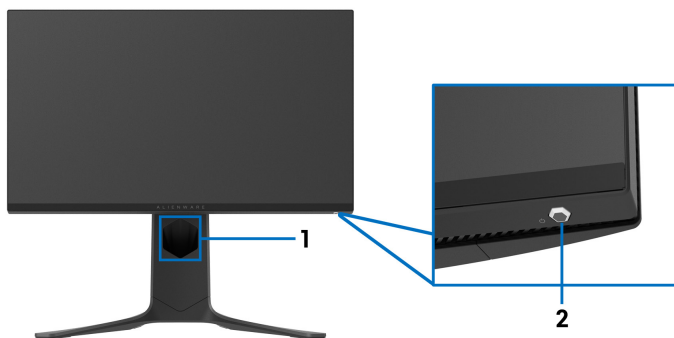
- 62,23 cm (24,5 inča) područje vidljivosti (mjereno dijagonalno).
Razlučivost: Do 1920 x 1080 putem DisplayPort i HDMI, s podrškom za puni zaslon ili niže razlučivosti, podržava visoku frekvenciju osvježavanja od 360 Hz.
- NVIDIA® G-SYNC® za besprijekorno iskustvo igranja bez prekida.
- Podržava izuzetno visoku frekvenciju osvježavanja od 360 Hz i kratko vrijeme odziva od 1 ms od sivog do sivog u načinu rada **Extreme (Ekstremno)***.
- AW2521H podržava HDR10.
- Gama boje od 99% sRGB s prosjekom $\Delta E_{2000} \leq 1,5$.
- Mogućnost podešavanja kosine, nagnutosti, zakretanja i visine.
- Stalak koji se može skinuti i otvori za ugradnju prema Udruženju za video elektroničke norme (VESA™) od 100 mm za prilagodljiva rješenja ugradnje.
- Digitalna povezivost s 1 DisplayPort i 2 HDMI priključka.
- Opremljen 1 SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1) Type B priključkom prema računalu, 1 SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1) Type-A priključkom za punjenje prema opremi i 3 SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1) Type-A priključka prema opremi.
- Postoji mogućnost uključiti i radi ako to vaš sustav podržava.
- Podešavanja na zaslonskom prikazu (OSD) radi jednostavnijeg postavljanja i optimizacije zaslona.
- AW2521H podržava revolucionarni NVIDIA® Reflex Latency Analyzer (Analizator kašnjenja NVIDIA® Reflex) pružajući po prvi puta igračima – natjecateljima točno mjerenje kašnjenja sustava.
- AW2521H pruža nekoliko unaprijed postavljenih načina rada uključujući G-SYNC Esports, FPS (First-Person Shooter – igre pucačine), MOBA/RTS (Real-Time Strategy – arene za borbu većeg broja igrača/strategije), RPG (Role-Playing Game – avanture), SPORTS (utrke) i tri načina rada s mogućnošću prilagodbe za igre po želji korisnika. Osim toga, ključne značajke za poboljšanje iskustva igranja, poput Timer (Mjerača vremena), Frame Rate (Brzine okvira) i Display Alignment (Usklađivanja prikaza) poboljšavaju performanse igrača i pružaju prednost u igri.
- $\leq 0,5$ W u stanju pripravnosti.
- Optimizacija udobnosti za oči sa zaslonom bez treperenja.

⚠ UPOZORENJE: Mogući učinci dugotrajne izloženosti plavom svjetlu s monitora mogu uzrokovati oštećenje očiju uključujući umor oka ili naprezanje očiju i ostalo. Značajka **ComfortView** namijenjena je smanjenju količine plavog svjetla koju monitor emitira radi poboljšanja udobnosti za oči.

*1 ms od sivog do sivog moguće je postići u načinu rada **Extreme (Ekstremno)** radi smanjenja vidljivih zamagljenja zbog kretanja i povećane brzine odziva slike. Međutim na taj način na slici mogu nastati lagane i uočljive vizualne smetnje. Kako je svako postavljanje sustava različito, kao što su zasebne i potrebe svakog pojedinog igrača Alienware preporučuje korisnicima neka isprobavaju različite načine kako bi pronašli postavke koje im najbolje odgovaraju.

Opis dijelova i kontrola

Pogled sprijeda



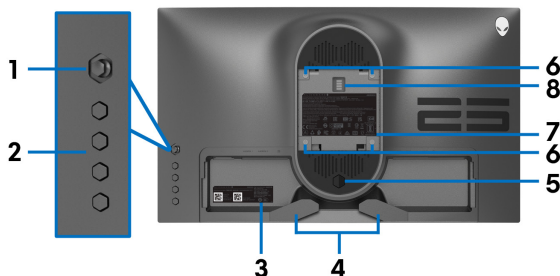
Oznaka	Opis	Uporaba
1	Otvor za postavljanje kabela (na prednjoj strani stalka)	Za uredno slaganje kabela.
2	Gumb za uključivanje i isključivanje (s LED indikatorom)	Za uključivanje i isključivanje monitora. Stalno plavo svjetlo označava da je monitor uključen i normalno radi. Bijelo svjetlo koje trepće označava da je monitor u stanju pripravnosti.

Pogled odozgo

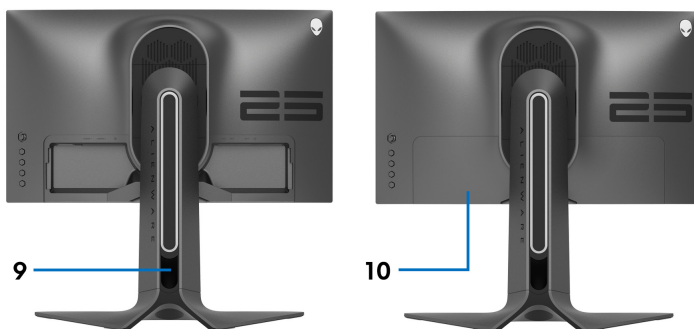


Oznaka	Opis	Uporaba
1	Senzor okolne rasvjete	Otkriva rasvjetu u okolini i prema tome prilagođava jačinu osvjetljenja zaslona. Za više informacija pogledajte Ambient Light Sensor (Senzor okolnog svjetla) .

Pogled straga



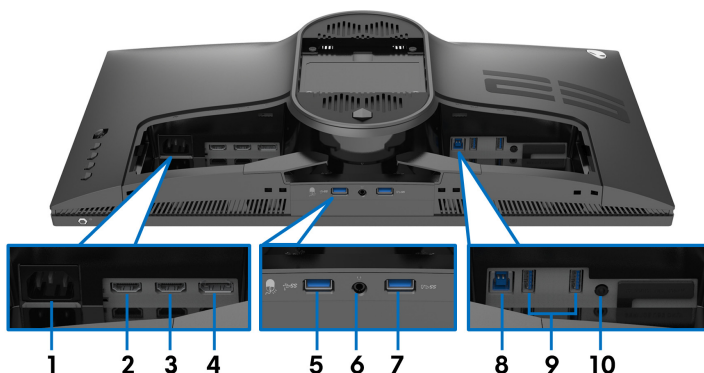
Pogled straga bez stalka monitora



Pogled straga sa stalkom monitora

Oznaka	Opis	Uporaba
1	Palica	Koristite za upravljanje OSD izbornikom.
2	Gumbi funkcija	Za više informacija pogledajte Korištenje monitora .
3	Crtični kod, serijski broj i servisna oznaka	Pogledajte oznaku ako trebate kontaktirati Dell radi tehničke podrške. Servisna oznaka je jedinstveni alfanumerički identifikator koji Dell servisnim stručnjacima omogućava prepoznavanje hardverskih dijelova vašeg monitora i pristup jamstvenim informacijama.
4	Stezaljke za slaganje kabela (2)	Za uredno slaganje kabela.
5	Gumb za oslobađanje stalka	Oslobađa stalak s monitora.
6	VESA otvori za ugradnju (100 mm x 100 mm - iza postavljenog VESA poklopca)	Monitor za ugradnju na zid s VESA kompatibilnim kompletom za ugradnju na zid (100 mm x 100 mm).
7	Regulatorna naljepnica	Navedena su regulatorna odobrenja.
8	Priključak osvjetljenja priključne stanice	Kada je podizač stalka priključen na monitor, priključna stanica napaja svjetlo na stalku.
9	Otvor za postavljanje kabela (na stražnjoj strani stalka)	Za organizaciju kabela koji se mogu provući kroz taj otvor.
10	I/O poklopac	Štiti U/I priključke.

Pogled straga i odozdo



Pogled straga i odozdo bez stalka monitora

Oznaka	Opis	Uporaba
1	Priključak napajanja	Priključivanje kabela za napajanje (isporučen s monitorom).
2	HDMI priključak (HDMI 1)	Priključivanje računala HDMI kabelom.
3	HDMI priključak (HDMI 2)	Priključivanje računala HDMI kabelom.
4	DisplayPort	<ul style="list-style-type: none">Priključivanje računala DisplayPort - DisplayPort kabelom (isporučen s monitorom) ili <ul style="list-style-type: none">Priključivanje računala mini-DisplayPort - DisplayPort kabelom (isporučen s monitorom)

5	SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1) Type-A priključak prema opremi s NVIDIA Reflex Latency Analyzer (Analizator kašnjenja NVIDIA Reflex).	Povezuje USB 3.2 Gen1 (5 Gbps) uređaj.* Priključite kabelski ili bežični miš u ovaj priključak kako biste omogućili NVIDIA Reflex Latency Analyzer (Analizator kašnjenja NVIDIA Reflex). NAPOMENA: Kako biste koristili ove priključke potrebno je USB kabelom (isporučenim s monitorom) povezati USB priključak prema računalu na monitoru s računalom. NAPOMENA: Kad je NVIDIA Reflex Latency Analyzer (Analizator kašnjenja NVIDIA Reflex) omogućen preporučuje se priključiti kabelski ili bežični miš isključivo u ovaj priključak.
6	Priključak za slušalice	Povezuje slušalice ili zvučnike. OPREZ: Povećanje audioizlaza iznad 50% kontrolama glasnoće ili ekvalizatorom može povećati izlazni napon na slušalicama što povećava razine zvučnoga tlaka.
7	SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1) Type-A priključak za napajanje prema opremi	Povezivanje radi punjenja USB uređaja.
8	SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1) Type-B priključak prema računalu	USB kabelom (isporučen s monitorom) povežite ovaj priključak i priključak računala kako biste omogućili USB priključke na monitoru.
9	SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1) Type-A priključak prema opremi (2)	Povezuje USB 3.2 Gen1 (5 Gbps) uređaj.* NAPOMENA: Kako biste koristili ove priključke potrebno je USB kabelom (isporučenim s monitorom) povezati USB priključak prema računalu na monitoru s računalom.
10	Izlazna linija	Priključivanje zvučnika. NAPOMENA: Ovaj priključak ne podržava slušalice.

*Radi sprječavanja ometanja signala, kada je bežični USB uređaj povezan na USB priključak prema opremi, nije preporučeno povezivanje drugih USB uređaja na susjedne priključke.

Tehnički podaci monitora

Model	AW2521H
Vrsta zaslona	Aktivna matrica - TFT LCD
Tehnologija ploče	Brzi IPS
Format slike	16:9
Mogućnost prikaza slike	
Dijagonalno	622,3 mm (24,5 in.)
Širina (aktivno područje)	543,2 cm (21,38 in.)
Visina (aktivno područje)	302,6 cm (11,91 in.)
Ukupno područje	164372,3 mm ² (254,64 in. ²)
Veličina piksela	0,2829 mm x 0,2802 mm
Piksela po inču (PPI)	89,91
Kut gledanja	
Okomito	178° (tipično)
Vodoravno	178° (tipično)
Sjajnost izlaza	400 cd/m ² (tipično)
Omjer kontrasta	1000 prema 1 (tipično)
Premaz zaslona	Protiv odblijeska, tvrdoća 3H
Pozadinska rasvjeta	LED sustav rubne rasvjete

Vrijeme odziva	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 1 ms od sivog do sivog u načinu rada Extreme (Ekstremno)* ▪ 2 ms od sivog do sivog u načinu rada Super Fast (Super-brzo) ▪ 3 ms od sivog do sivog u načinu rada Fast (Brzo) <p>*1 ms od sivog do sivog moguće je postići u načinu rada Extreme (Ekstremno) radi smanjenja vidljivih zamagljenja zbog kretanja i povećane brzine odziva slike. Međutim na taj način na slici mogu nastati lagane i uočljive vizualne smetnje. Kako je svako postavljanje sustava različito, kao što su zasebne i potrebe svakog pojedinog igrača Alienware preporučuje korisnicima neka isprobavaju različite načine kako bi pronašli postavke koje im najbolje odgovaraju.</p>
Dubina boje	16,7 milijuna boja
Gama boje	99% sRGB
HDR podrška	HDR10
Točnost kalibracije	$\Delta E_{2000} \leq 1,5$ (prosjeak)
Ugrađeni uređaji	<ul style="list-style-type: none"> ▪ SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1) koncentrador (s 1 USB 3.2 Gen1 (5 Gbps) priključkom prema računalu) ▪ 4 x USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1) priključak prema opremi (uključujući 1 priključak koji podržava punjenje)
Mogućnosti povezivanja	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 1 x DisplayPort verzija 1.4 (straga) ▪ 2 x HDMI priključak verzija 2.0 (straga) ▪ 1 x USB 3.2 Gen1 (5 Gbps) priključak prema računalu (straga) ▪ 4 x USB 3.2 Gen1 (5 Gbps) priključak prema opremi (dno: 2; straga: 2) ▪ 1 x priključak za slušalice (dno) ▪ 1 x utičnica za audioizlaz (straga)

Širina ruba (rub monitora do aktivne površine)	
Vrh	6,3 mm
Lijevo/Desno	6,6 mm/6,6 mm
Dno	19,4 mm
Podesivost	
Stalak podesiv po visini	0 mm do 130 mm
Nagib	-5° do 21°
Nagnutost	-20° do 20°
Zakretanje	-90° do 90°

Tehnički podaci za razlučivost

Model	AW2521H	
	DisplayPort 1.4	HDMI 2.0
Učestalost vodoravnog skeniranja	▪ 255 do 255 kHz (automatsko)	▪ 30 do 291 kHz (automatsko)
Učestalost okomitog skeniranja	▪ 1 do 360 Hz (automatsko)	▪ 24 do 240 Hz (automatsko)
Maksimalna unaprijed postavljena razlučivost	▪ 1920 x 1080 na 360 Hz	▪ 1920 x 1080 na 240 Hz

Podržani video načini rada

Model	AW2521H
Mogućnosti video prikaza (HDMI i DisplayPort reprodukcija)	480p, 576p, 720p, 1080p

Unaprijed postavljeni načini prikaza


HDMI načini prikaza

Način prikaza	Vodoravna frekvencija (kHz)	Okomita frekvencija (Hz)	Impulsi nominalnih piksela (MHz)	Sinkroni polaritet (vodoravno/okomito)
VESA, 640 x 480	31,47	60	25,175	-/-
VESA, 800 x 600	37,88	60	40	+/+
VESA, 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
640 x 480p	31,48	60	25,18	-/-
720 x 480p	31,5	60	27,03	-/-
720 x 576p	31,25	50	27	-/-
1280 x 720p na 50 Hz	37,5	50	74,25	+/+
1280 x 720p na 60 Hz	45	60	74,25	+/+
1920 x 1080p na 24 Hz	27	24	74,25	+/+
1920 x 1080p na 50 Hz	56,25	50	148,5	+/+
1920 x 1080p na 60 Hz	67,5	60	148,5	+/+
1920 x 1080p na 120 Hz	135	120	297	+/+
1920 x 1080 na 144 Hz	166,59	144	346,5	+/-
1920 x 1080 na 240 Hz	291,6	240	583,2	+/-

DP načini prikaza

Način prikaza	Vodoravna frekvencija (kHz)	Okomita frekvencija (Hz)	Impulsi nominalnih piksela (MHz)	Sinkroni polaritet (vodoravno/okomito)
VESA, 640 x 480	31,47	60	25,175	-/-
VESA, 800 x 600	37,88	60	40	-/-
VESA, 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
1920 x 1080 na 60 Hz	67,5	60	148,5	+/+
1920 x 1080 na 120 Hz	137,26	120	285,5	+/-
1920 x 1080 na 144 Hz	166,59	144	346,5	+/-
1920 x 1080 na 240 Hz	291,59	240	606,5	+/-

1920 x 1080 na 300 Hz	375,8	300	781,74	+/-
1920 x 1080 na 360 Hz	466,3	360	969,99	+/-

 **NAPOMENA: Ovaj monitor podržava NVIDIA® G-SYNC®. Informacije o grafičkim karticama koje podržavaju značajku NVIDIA® G-SYNC® potražite na www.geforce.com.**

 **NAPOMENA: Kako biste u potpunosti iskoristili i iskusili NVIDIA® G-SYNC® značajke uvjerite se da je monitor izravno povezan na priključak HDMI ili DisplayPort s izravnim izlazom s Nvidia grafičke kartice na računalu.**

Tehnički podaci o električnoj energiji

Model	AW2521H
Ulaz video signala	HDMI 2.0 / DisplayPort 1.4, 600 mV za svaku pojedinačnu liniju, 100 Ω ulazna impedancija po pojedinačnom paru.
AC ulazni napon / frekvencija / struja	100 VAC do 240 VAC / 50 Hz ili 60 Hz ± 3 Hz / 1,2 A (tipično)
Struja uključivanja (uklopna)	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 120 V: 40 A (maks.) pri 0°C (hladno pokretanje) ▪ 220 V: 80 A (maks.) pri 0°C (hladno pokretanje)
Potrošnja energije	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 0,3 W (isključen)¹ ▪ 0,4 W (stanje pripravnosti)¹ ▪ 19,1 W (uključen)¹ ▪ 83 W (maks.)² ▪ 21,232 W (Pon)³ ▪ 67,09 kWh (TEC)³

¹ Kako je navedeno u EU 2019/2021 i EU 2019/2013.

² Maksimalna postavka svjetline i kontrasta s maksimalnim opterećenjem snage na svim USB priključcima.

³ Pon: Potrošnja energije u uključenom stanju mjerena prema načinu ispitivanja za Energy Star oznaku.

TEC: Ukupna potrošnja energije u kWh mjerena prema načinu ispitivanja za Energy Star oznaku.

Ovaj dokument samo je informativan i odražava radna svojstva u laboratorijskim uvjetima ispitivanja. Vaš proizvod može imati drugačija radna svojstva ovisno o

softveru, dijelovima i perifernim uređajima koje ste naručili, no to ne podrazumijeva obvezu za ažuriranjem navedenih podataka.

Zbog toga se kupac ne smije oslanjati na ove informacije tijekom postupka odlučivanja o električnim tolerancijama ili u drugim slučajevima. Ne pružamo jamstva u svezi točnosti ili cjelovitosti podataka, navedenih ili podrazumijevanih.

Fizička svojstva

Model	AW2521H
Vrsta signalnog kabela	<ul style="list-style-type: none">▪ Digitalni: HDMI, 19 pinski (kabel nije uključen)▪ Digitalni: DisplayPort, 20-pinski▪ Univerzalna serijska sabirnica: USB, 9-pinski
NAPOMENA: Dell monitori namijenjeni su optimalnom radu s video kablom koji su isporučeni s monitorom. Kako Dell nema kontrolu nad različitim isporučiteljima kabela na tržištu kao niti nad vrstama materijala, priključnicama i postupcima korištenim prilikom proizvodnje tih kabela, Dell ne jamči video performanse ako koristite kabele koji nisu isporučeni s vašim Dell monitorom.	
Dimenzije (sa stalkom)	
Visina (produženi)	526,1 mm (20,71 in.)
Visina (neproduženi)	421,2 mm (16,58 in.)
Širina	556,3 mm (21,90 in.)
Dubina	251,9 mm (9,92 in.)
Dimenzije (bez stalka)	
Visina	328,2 mm (12,92 in.)
Širina	556,3 mm (21,90 in.)
Dubina	84,4 mm (3,32 in.)
Dimenzije stalka	
Visina (produženi)	436,8 mm (17,20 in.)
Visina (neproduženi)	421,2 mm (16,58 in.)
Širina	465,2 mm (18,32 in.)
Dubina	251,9 mm (9,92 in.)
Težina	
Masa s ambalažom	12,3 kg (27,03 lb)
Masa sa sklopom stalka i kablom	8,1 kg (17,81 lb)

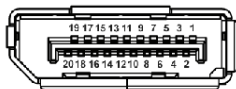
Težina bez sklopka stalka (za zidnu ugradnju ili VESA načinom ugradnje - bez kabela)	4,5 kg (9,96 lb)
Masa sklopa stalka	3,2 kg (7,05 lb)

Svojstva u svezi okoliša

Model	AW2521H
Usklađeno prema normama	
Staklo bez arsena i bez žive samo za ploču	
Temperaturni opseg	
Radna	0°C do 40°C (32°F do 104°F)
U pohrani	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Skladištenje: -20°C do 60°C (-4°F do 140°F) ▪ Isporuka: -20°C do 60°C (-4°F do 140°F)
Raspon vlage	
Radna	20% do 90% (nekondenzirajuća)
U pohrani	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Skladištenje: 50% (nekondenzirajuća) ▪ Isporuka: 50% (nekondenzirajuća)
Nadmorska visina	
Radna	5000 m (16404 stopa) (maksimalno)
U pohrani	12192 m (40000 stopa) (maksimalno)
Disipacija topline	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 283,2 BTU/h (maksimalno) ▪ 78,48 BTU/h (tipično)

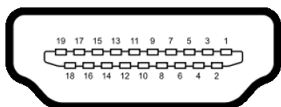
Dodjela pinova

DisplayPort priključak



Broj pina	20-pinska strana priključenog signalnog kabela
1	ML3 (n)
2	Masa
3	ML3 (p)
4	ML2 (n)
5	Masa
6	ML2 (p)
7	ML1 (n)
8	Masa
9	ML1 (p)
10	ML0 (n)
11	Masa
12	ML0 (p)
13	Masa
14	Masa
15	AUX (p)
16	Masa
17	AUX (n)
18	Otkrivanje priključivanja bez isključivanja sustava
19	Re-PWR
20	+3,3 V DP_PWR

HDMI priključnica



Broj pina	19-pinska strana priključenog signalnog kabela
1	TMDS PODACI 2+
2	TMDS PODACI 2 OKLOP
3	TMDS PODACI 2-
4	TMDS PODACI 1+
5	TMDS PODACI 1 OKLOP
6	TMDS PODACI 1-
7	TMDS PODACI 0+
8	TMDS PODACI 0 OKLOP
9	TMDS PODACI 0-
10	TMDS TAKT+
11	TMDS TAKT - OKLOP
12	TMDS TAKT-
13	CEC
14	Rezervirano (N.C. na uređaju)
15	DDC TAKT (SCL)
16	DDC PODACI (SDA)
17	DDC/CEC masa
18	+5 V NAPAJANJE
19	OTKRIVANJE PRIKLJUČIVANJA BEZ ISKLJUČIVANJA SUSTAVA

Mogućnost za značajku „Uključi i radi“


Monitor možete priključiti u sustav koji ima značajku „Uključi i radi“. Monitor računalnom sustavu automatski osigurava vlastite identifikacijske podatke proširenog zaslona (EDID) putem protokola kanala podataka zaslona (DDC) kako bi se sustav mogao konfigurirati i optimizirati postavke monitora. Većina instalacija monitora odvija se automatski, prema potrebi možete odabrati različite postavke. Za više informacija o promjeni postavki monitora pogledajte [Korištenje monitora](#).

Sučelje univerzalne serijske sabirnice (USB)

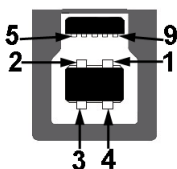
Poglavlje donosi informacije o USB priključcima dostupnim na monitoru.

NAPOMENA: Ovaj monitor je kompatibilno sa Super-Speed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1).

Brzina prijenosa	Brzina podataka	Potrošnja energije*
Super-brzi	5 Gbps	4,5 W (maks., svaki priključak)
Velika brzina	480 Mbps	4,5 W (maks., svaki priključak)
Puna brzina	12 Mbps	4,5 W (maks., svaki priključak)

*Do 2 A na USB priključku prema opremi (s ikonom baterije ) s uređajima sukladnim za punjenje baterije ili normalnim USB uređajima.

USB 3.2 Gen1 (5 Gbps) priključak prema računalu



Broj pina	9-pinska strana priključnice
1	VCC
2	D-
3	D+
4	Masa
5	SSTX-

6	SSTX+
7	Masa
8	SSRX-
9	SSRX+


USB 3.2 Gen1 (5 Gbps) priključak prema opremi




Broj pina	9-pinska strana priključnice
1	VCC
2	D-
3	D+
4	Masa
5	SSRX-
6	SSRX+
7	Masa
8	SSTX-
9	SSTX+

USB priključci

- 1 prema računalu - straga
- 2 prema opremi - straga
- 2 prema opremi - dno

Priključak za napajanje - priključak s ikonom baterije ; podržava brzo punjenje do 2 A ako je uređaj kompatibilan sa standardom BC1.2.

 **NAPOMENA: SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1) funkcionalnost zahtijeva računalo koje podržava SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1).**

 **NAPOMENA: USB priključci na monitoru rade samo kad je monitor uključen ili je u stanju pripravnosti. Ako isključite monitor i zatim ga uključite, priključenoj perifernoj opremi možda će trebati nekoliko sekunda za normalan nastavak rada.**

Kvaliteta LCD monitora i pravila za piksele

Tijekom postupka proizvodnje LCD monitora nije neuobičajeno da jedan ili više piksela ostanu fiksni u jednom od nepromjenjivih stanja što je teško vidjeti te ne utječe na kvalitetu ili uporabljivost zaslona. Za više informacija o kvaliteti Dell monitora i pravilima za piksele pogledajte www.dell.com/pixelguidelines.

Ergonomija

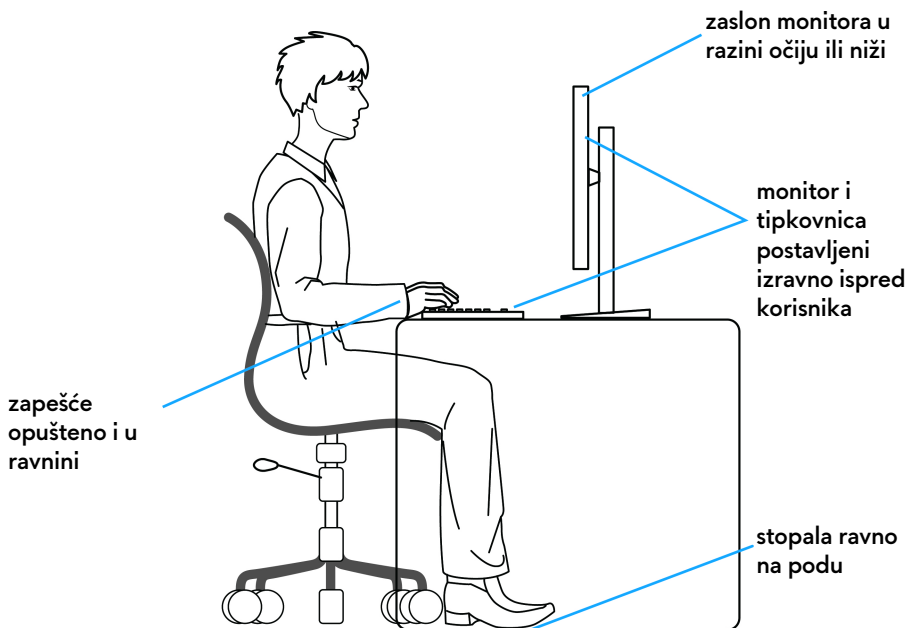
△ **OPREZ: Nepravilno ili produljeno korištenje tipkovnice može prouzročiti ozljedu.**

△ **OPREZ: Gledanje zaslona monitora tijekom duljeg vremena može prouzročiti umor očiju.**

Prilikom postavljanja i korištenja radne stanice računala pratite sljedeće smjernice za ugodniji rad i učinkovitost:

- Postavite računalo tako da su zaslon i tipkovnica izravno ispred vas dok radite. Komercijalno su dostupne razne police koje mogu pomoći u pravilnom postavljanju tipkovnice.
- Kako biste smanjili naprezanje očiju i bol u vratu / rukama / leđima / ramenima zbog duljeg korištenja monitora preporučujemo:
 1. Zaslon postavite na 50 – 70 cm (20 do 28 inča) od očiju.
 2. Često trepćite kako biste ovlažili oči ili ih smočite vodom nakon duljeg korištenja monitora.
 3. Redovite i česte stanke na 20 minuta svaka dva sata.
 4. Tijekom stanki gledajte predmet udaljen 20 stopa tijekom najmanje 20 sekundi.
 5. Tijekom stanke izvodite vježbe istezanja za smanjivanje napetosti u vratu, rukama, leđima i ramenima.
- Provjerite je li zaslon monitora u razini očiju ili malo niži dok sjedite ispred monitora.
- Namjestite nagib monitora, postavke kontrasta i svjetline.
- Ugodite okolnu rasvjetu (kao što su svjetla iznad glave, stolne svjetiljke i zavjese ili zastori na prozorima) kako biste smanjili reflektiranje i bliještanje svjetla na zaslonu monitora.
- Koristite stolac koji pruža dobru potporu donjem dijelu leđa.
- Tijekom korištenja tipkovnice ili miša podlaktice držite vodoravno sa šakama u neutralnom, udobnom položaju.
- Kad koristite tipkovnicu ili miša uvijek ostavite mjesto za odmor ruke.
- Gornji dijelovi ruku neka vam budu udobno i prirodno smješteni.

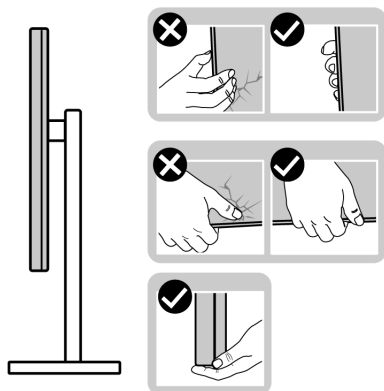
- Stopala moraju biti ravna na podu.
- Prilikom sjedenja težina nogu mora biti na stopalima, a ne na prednjem djelu sjedala. Namjestite visinu stolca ili prema potrebi koristite podlogu za stopala kako biste održali pravilno držanje.
- Izmjenjujte radne aktivnosti. Pokušajte organizirati svoj rad tako da ne morate dulje vrijeme sjediti i raditi. U redovnim intervalima pokušajte stajati ili ustati i prohodati.
- Područje ispod stola mora biti bez prepreka i kabela koji mogu smetati i sprječavati udobno sjedenje ili predstavljati opasnost za zaplitanje.



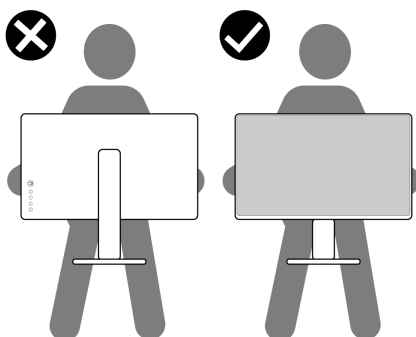
Rukovanje i pomicanje zaslona

Za sigurno rukovanje i premještanje monitora slijedite dolje navedene smjernice:

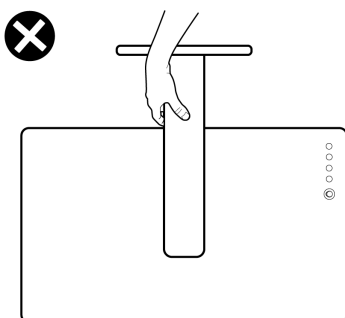
- Prije premještanja ili podizanja monitora, isključite računalo i monitor.
- Odvojite sve kabele s monitora.
- Stavite monitor u originalnu kutiju s originalnim ambalažnim materijalom.
- Tijekom podizanja ili premještanja monitora čvrsto držite donji rub i bočnu stranu monitora, ali bez primjene pretjerane sile.



- Prilikom podizanja ili premještanja monitora postavite zaslon tako da je usmjeren od vas i ne pritišćite područje prikaza radi sprječavanja nastanka ogrebotina ili štete.



- Prilikom podizanja ili premještanja monitora ne okrećite monitor naopako dok držite bazu ili podizač stalka. To može prouzročiti oštećivanje monitora ili osobne ozljede.



Smjernice za održavanje

Čišćenje monitora

△ **OPREZ:** Prije čišćenja monitora pročitajte i slijedite [Upute o sigurnosti](#).

⚠ **UPOZORENJE:** Prije čišćenja monitora odvojite kabel za napajanje monitora iz zidne utičnice.

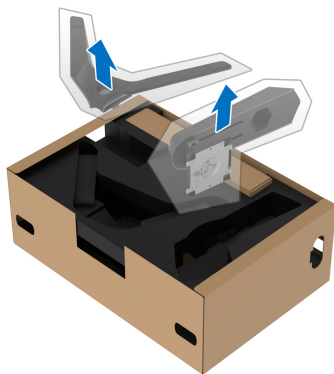
Najsigurnije je tijekom raspakiranja, čišćenja ili rukovanja monitorom slijediti upute dolje:

- Za čišćenje antistatičkog zaslona koristite čistu krpu malo navlaženu vodom. Ako je moguće koristite posebne maramice za čišćenje zaslona ili tekućinu koja je prikladna za antistatičku oblogu. Ne koristite benzen, razrjeđivač, amonijak, abrazivna sredstva za čišćenje ili komprimirani zrak.
- Za čišćenje monitora koristite krpu malo navlaženu mlakom vodom. Izbjegavajte korištenje bilo kakvih deterdženata jer neki deterdženti na monitoru ostavljaju mliječni trag.
- Ako prilikom raspakiranja monitora primijetite bijeli prah, obrišite ga krpom.
- Pažljivo rukujte monitorom tamnije boje jer su na njemu vidljivi tragovi i ogrebotine no što je to na monitorima svjetlije boje.
- Kako biste sačuvali najbolju kvalitetu slike na monitoru koristite dinamički izmjenjiv čuvar zaslona i isključujte monitor kad ga ne koristite.

Postavljanje monitora

Priključivanje stalka

- ✂ **NAPOMENA:** Stalak nije tvornički ugrađen.
 - ✂ **NAPOMENA:** Iduće upute odnose se samo na sklapanje stalka isporučenog s monitorom. Ako ugrađujete stalak koji ste nabavili od drugog proizvođača, slijedite upute koje ste dobili s tim stalkom.
 - ⚠ **OPREZ:** Sljedeći su koraci važni radi zaštite zakrivljenog zaslona. Za dovršetak instalacije slijedite upute u nastavku.
1. Polagano uklonite podizač stalka i osnovicu stalka iz zaštitne podloge u kutiji.



2. Poravnajte i postavite podizač stalka na osnovicu stalka.
3. Otvorite ručku na vijak na dnu osnovice stalka i okrenite je u smjeru kazaljke sata radi učvršćivanja sklopa stalka.
4. Zatvorite ručku na vijak.

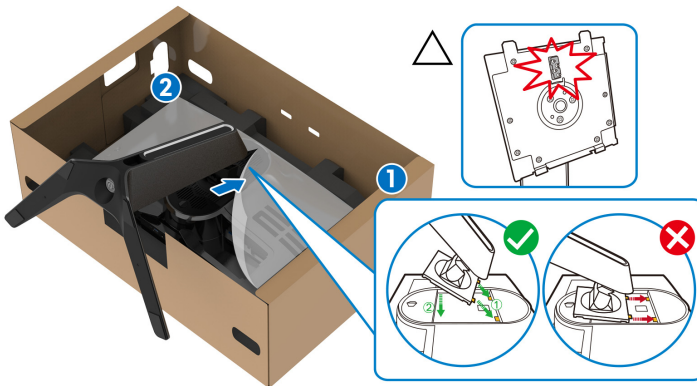


5. Odignite zaštitni pokrov na monitoru za pristup VESA utoru na monitoru.



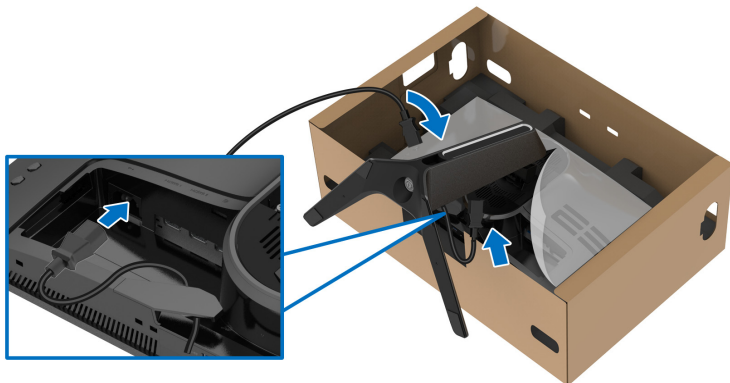
△ **OPREZ: Prilikom priključivanja sklopa stalka na zaslon ne stavljajte podizač stalka izravno na stražnju ploču zaslona. To može oštetiti pogođene nožice na stalku zbog neporavnatosti.**

6. Pažljivo umetnite zupce na podizaču stalka u uture na stražnjem poklopcu zaslona i spustite sklop stalka dok se sigurno ne smjesti.



7. Provedite kabel za napajanje kroz otvor za postavljanje kabela i kroz stezaljku za postavljanje kabela na stražnjoj strani zaslona.

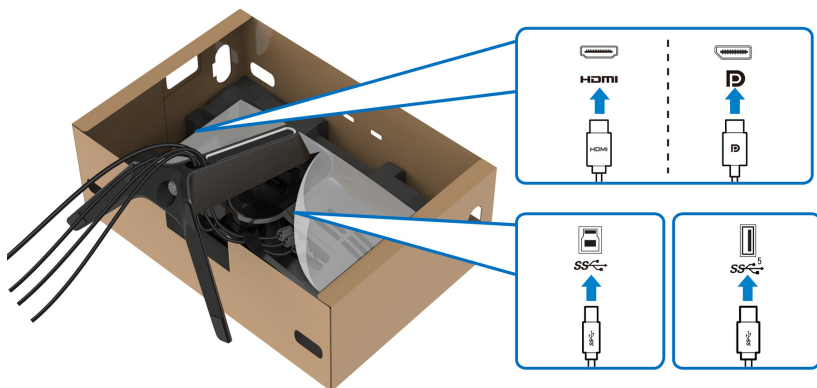
8. Priključite kabel za napajanje na monitor.



9. Provučite potrebne kabele poput USB kabela prema računalu, USB kabela prema opremi (dodatni, nisu isporučeni), HDMI kabela(dodatni, nisu isporučeni) i DisplayPort kabela kroz otvor za postavljanje kabela na stalku.

NAPOMENA: USB 3.2 Gen1 (5 Gbps) i HDMI kabele ne isporučuju se sa zaslonom već su zasebno u prodaji.

10. Na monitor priključite sve potrebne kabele.



NAPOMENA: Dell monitori projektirani su kako bi najoptimalnije radili s kabelima koje isporučuje tvrtka Dell. Tvrtka Dell ne jamči video kvalitetu niti radna svojstva kad se koriste kabele koje nije isporučila tvrtka Dell.

NAPOMENA: Svaki kabel uredno provedite kako bi kabele bili posloženi prije dodavanja U/I poklopca.

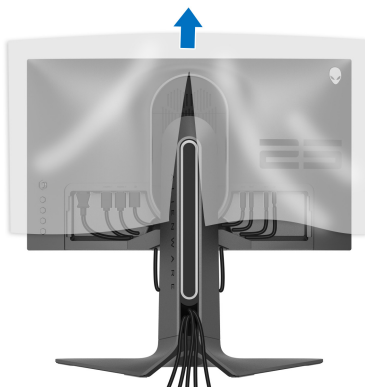
△ **OPREZ: Ne priključujte kabel za napajanje u utičnicu niti ne uključujte monitor dok to upute ne zatraže.**

11. Držite podizač stalka i pažljivo podignite monitor i stavite ga na ravnu površinu.

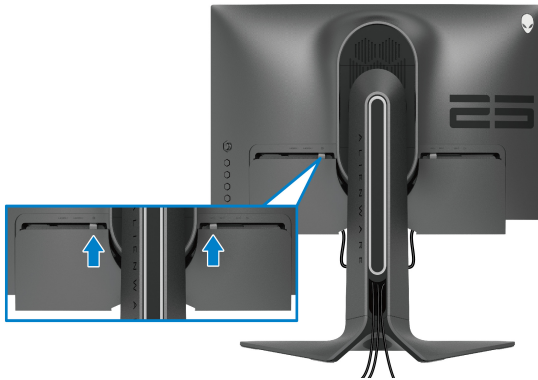


△ **OPREZ: Dok dižete monitor čvrsto ga držite kako biste spriječili slučajna oštećenja.**

12. Uklonite zaštitni pokrov s monitora.



13. Klizite zupce na U/I poklopcu u utore na stražnjem poklopcu zaslona dok se sigurno i uz klik ne smjeste.



- NAPOMENA:** Provjerite kako svi kabeli prolaze kroz U/I poklopac i otvor za postavljanje kabela na podizaču staka.

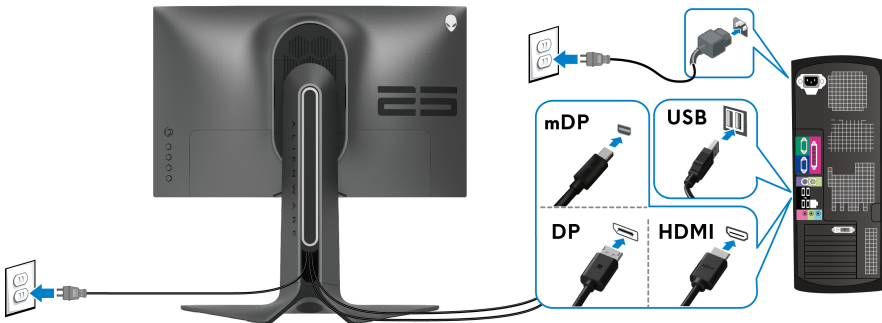
Priključivanje računala

- UPOZORENJE:** Prije no što započnete bilo koji postupak u ovom poglavlju proučite [Upute o sigurnosti](#).

- NAPOMENA:** Ne priključujte istodobno sve kabele na računalo.

- NAPOMENA:** Slike služe samo kao ilustracija. Izgled računala može se razlikovati.

Za priključivanje monitora na računalo:




1. Priključite drugi kraj DisplayPort kabela (ili Mini-DisplayPort u DisplayPort) ili HDMI kabela u računalo.

2. Priključite drugi kraj USB 3.2 Gen1 kabela prema računalu na odgovarajući USB 3.2 Gen1 priključak na računalu.
3. Priključite USB 3.2 Gen1 perifernu opremu na USB 3.2 Gen1 priključke prema opremi koji se nalaze na monitoru.
4. Priključite kabele za napajanje računala i monitora u zidnu utičnicu.
5. Uključite monitor i računalo.

Ako se na monitoru pojavi slika, instalacija je gotova. Ako se ne pojavi slika pogledajte [Najčešći problemi](#).

Odvajanje stalka monitora

 **NAPOMENA: Kako biste spriječili ogrebotine na zaslonu tijekom skidanja stalka, monitor postavite na čistu i mekanu površinu.**

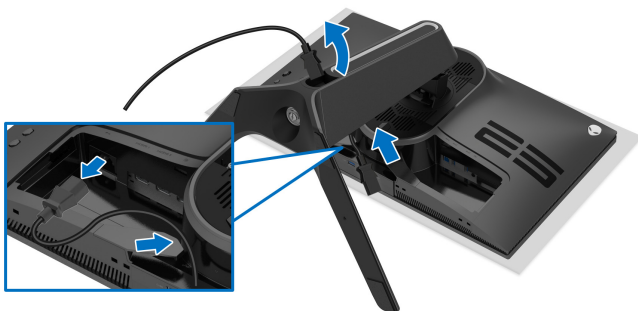
 **NAPOMENA: Iduće upute odnose se samo na sklapanje stalka isporučenog s monitorom. Ako ugrađujete stalak koji ste nabavili od drugog proizvođača, slijedite upute koje ste dobili s tim stalkom.**

Za uklanjanje stalka:

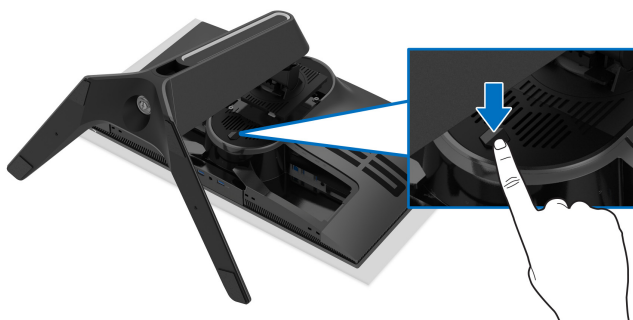
1. Isključite monitor.
2. Odvojite kabele s računala.
3. Postavite monitor na meku krpu ili jastuk.
4. Pažljivo klizite i skinite U/I poklopac s monitora.



5. Odvojite kabele s monitora i kličite ih kroz otvor za postavljanje kabela na podizaču stalka.



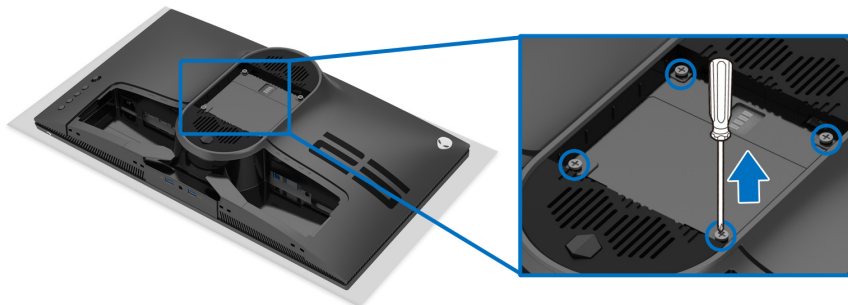
6. Pritisnite i držite gumb za oslobađanje stalka.



7. Podignite uspravno i od monitora.



VESA zidno montiranje (dodatno)



(Mjere vijka: M4 x 10 mm)

Pogledajte upute isporučene s VESA-kompatibilnim kompletom za zidnu montažu.

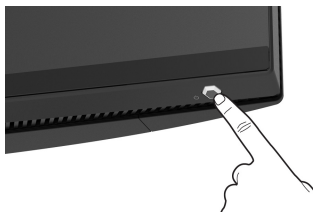
1. Postavite ploču monitora na meku krpu ili jastuk na stabilnoj i ravnoj podlozi.
2. Uklonite stalak monitora. (Pogledajte [Odvajanje stalka monitora](#).)
3. Koristite Phillips križni odvijač kako biste skinuli četiri vijka koji drže plastični poklopac.
4. Na monitor pričvrstite ugradni nosač iz kompleta za zidnu montažu.
5. Montirajte monitor na zid. Dodatne informacije potražite u dokumentaciji koju ste dobili s kompletom za zidno montiranje.

 **NAPOMENA: Samo za upotrebu sa zidnim nosačem s UL certifikatom nosivosti od najmanje 18,0 kg.**

Korištenje monitora

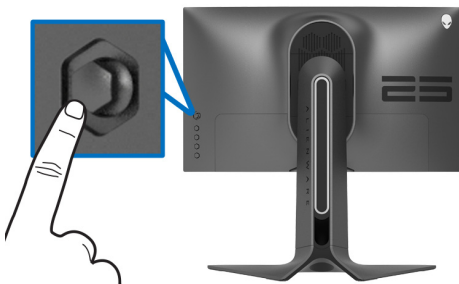
Uključivanje monitora

Pritisnite gumb za uključivanje kako biste uključili monitor.



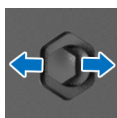
Uporaba kontrole palicom

Koristite upravljanje kontrolama palice, na stražnjoj strani monitora radi podešavanja OSD.

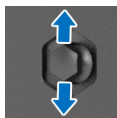


1. Pritisnite gumb palice radi aktiviranja glavnog OSD izbornika.
2. Pomičite palicu prema gore / dolje / lijevo / desno radi izmjene različitih mogućnosti.
3. Ponovno pritisnite gumb palice kako biste potvrdili postavke i radi izlaza.

Palica	Opis
	<ul style="list-style-type: none">▪ Dok je OSD izbornik uključen pritisnite gumb za potvrdu odabira ili pohranu postavki.▪ Ako je OSD izbornik isključen, pritisnite gumb za pokretanje glavnog OSD izbornika. Pogledajte Pristup sustavu izbornika.



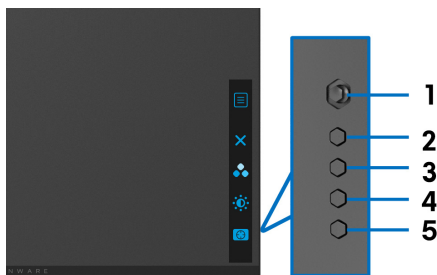
- Za 2-smjerno kretanje (udesno i ulijevo).
- Pomaknite udesno za otvaranje podizbornika.
- Pomaknite ulijevo za izlaz iz podizbornika.
- Povećava (udesno) ili smanjuje (ulijevo) parametre odabrane stavke izbornika.






- Za 2-smjerno kretanje (prema gore i prema dolje).
- Izmjenjuje stavke izbornika.
- Povećava (prema gore) ili smanjuje (prema dolje) parametre odabrane stavke izbornika.

Korištenje kontrola na stražnjoj ploči

Koristite upravljačke gumbе na stražnjoj strani monitora za pristup OSD izborniku i tipkama prečaca.



Sljedeća tablica opisuje gumbе na stražnjoj ploči:

Gumb na stražnjoj ploči	Opis
1  Izbornik	Za pokretanje glavnog OSD izbornika. Pogledajte Pristup sustavu izbornika .
2  Izlaz	Za izlaz iz glavnog OSD izbornika.
3  Tipka prečaca / Preset Modes (Unaprijed postavljeni načini rada)	Za određivanje željenog način rada u boji iz popisa unaprijed postavljenih.

4



**Tipka prečaca /
Brightness/Contrast
(Svjetlina/Kontrast)**

Za izravni pristup klizaču za podešavanje postavke **Brightness/Contrast (Svjetlina/Kontrast)**.

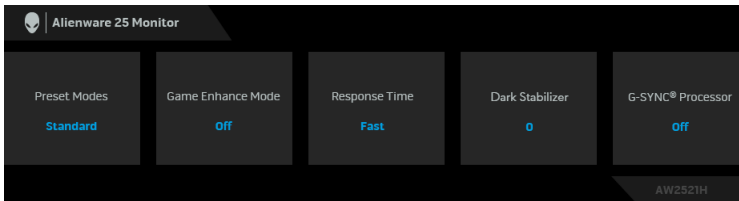
5



**Tipka prečaca /
Dark Stabilizer
(Stabilizator tame)**

Za izravni pristup klizaču za podešavanje postavke **Dark Stabilizer (Stabilizator tame)**.

Kad pritisnete bilo koji od tih gumbi na stražnjoj ploči (uključujući gumb palice) pojavljuje se OSD statusna traka s informacijama o trenutnim postavkama nekih OSD funkcija.



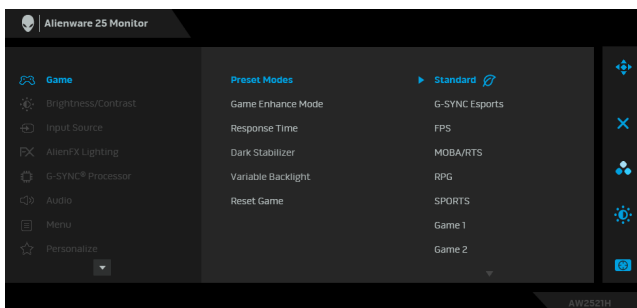
Korištenje zaslonskog (OSD) izbornika

Pristup sustavu izbornika

Ikona	Izbornici i podizbornici	Opis
	Game (Igra)	Koristite taj izbornik za osobnu prilagodbu vizualnog doživljaja igranja igara.

Preset Modes (Unaprijed postavljeni načini rada)

Omogućava odabir s popisa unaprijed postavljenih načina prikaza boje.



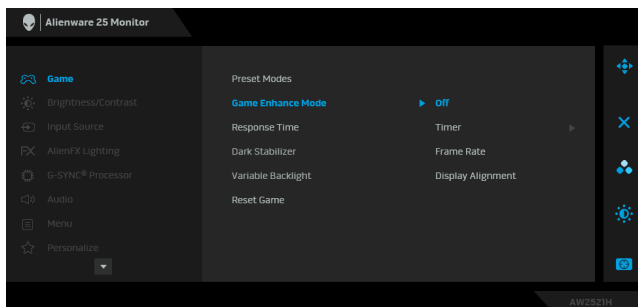
- **Standard (Standardno):** Učitava zadane postavke boje monitora. To je unaprijed postavljeni način rada.
- **G-SYNC Esports:** Učitava posebne postavke koje omogućavaju dosljedni doživljaj prilikom igranja e-sportskih igara.
- **FPS:** Učitava postavke boje idealne za igre pucačina (FPS).
- **MOBA/RTS:** Učitava postavke boje idealne za arene za borbu većeg broja igrača (Multiplayer Online Battle Arena, MOBA) i igre strategije u stvarnom vremenu (Real-Time Strategy, RTS).
- **RPG:** Učitava postavke boje idealne za avanture (RPG).
- **SPORTS (SPORTOVI):** Učitava postavke boje idealne za sportske igre.
- **Game 1 (Igra 1)/Game 2 (Igra 2)/Game 3 (Igra 3):** Omogućava prilagodbu postavki **Response Time (Vrijeme odziva)**, boja i **Dark Stabilizer (Stabilizator tame)** prema potrebama igre.

**Preset Modes
(Unaprijed
postavljeni
načini rada)**

- **ComfortView:** Smanjuje razinu zračenja plavog svjetla koji zaslon emitira radi veće udobnosti i manjeg zamora očiju.
UPOZORENJE: Mogući učinci dugotrajne izloženosti plavom svjetlu s monitora mogu prouzročiti osobne ozljede poput naprezanje očiju, umor oka i oštećenje očiju. Korištenje monitora dulje vrijeme može također prouzročiti bol u dijelovima tijela poput vrata, ruku, leđa i ramena. Za više informacija pogledajte [Ergonomija](#).
 - **Warm (Toplo):** Prikazuje boje nižih temperatura. Zaslon se prikazuje u toplijoj nijansi crvene i žute boje.
 - **Cool (Hladno):** Prikazuje boje viših temperatura. Zaslon se prikazuje u hladnijoj nijansi plave boje.
 - **Custom Color (Prilagođena boja):** Dopušta ručno ugađanje postavki boje. Koristite policu za podešavanje vrijednosti tri boje (R, G, B) i kako biste stvorili vlastitu unaprijed određenu postavku boje.
-

Game Enhance Mode (Način rada za poboljšanje igre)

Značajka nudi tri dostupne funkcije za poboljšanje doživljaja igranja igara.



▪ Off (Isključeno)

Odaberite kako biste onemogućili funkcije pod **Game Enhance Mode (Način rada za poboljšanje igre)**.

▪ Timer (Mjerač vremena)

Omogućava deaktiviranje ili aktiviranje mjerača vremena u gornjem lijevom kutu zaslona. Mjerač vremena prikazuje vrijeme proteklo od početka igre. Odaberite opciju iz popisa vremenskih intervala kako biste znali koliko je još vremena preostalo.

▪ Frame Rate (Brzina okvira)

Odabir **On (Uključeno)** omogućava prikaz trenutnog broja okvira po sekundi tijekom igranja igara. Što je veća brzina, pokreti su neprekidniji.

▪ Display Alignment (Usklađivanje prikaza)

Aktivirajte funkciju radi savršene usklađenosti video sadržaja s više zaslona.

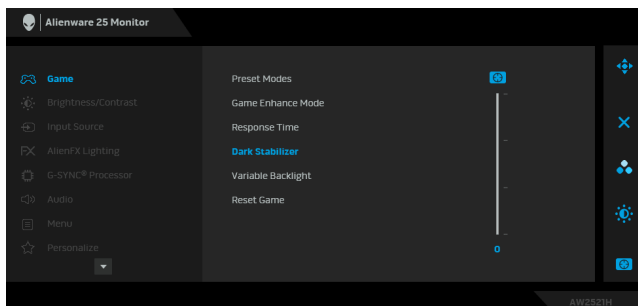
Response Time (Vrijeme odziva)

Omogućava postavljanje značajke **Response Time (Vrijeme odziva)** na **Fast (Brzo)**, **Super Fast (Superbrzo)** ili **Extreme (Ekstremno)**.

NAPOMENA: Funkcija je onemogućena kad je **NVIDIA ULMB** postavljeno na **On (Uključeno)**.

Dark Stabilizer (Stabilizator tame)

Značajka poboljšava vidljivost u tamnim područjima tijekom igranja. Što je viša vrijednost (između 0 i 3), bolja je vidljivost u tamnim područjima prikazane slike.



Variable Backlight (Varijabilno pozadinsko osvjetljenje)

Omogućava kontrolu pozadinskog osvjetljenja odabirom unaprijed postavljenog načina rada radi pametnog prilagođavanja pozadinskog osvjetljenja.

- **Mode 0 (Način rada 0):** Idealno za igranje igara. To je zadana postavka kad monitor obrađuje HDR sadržaj.
- **Mode 1 (Način rada 1):** Prikladno za mješovitu upotrebu na primjer za igranje igara i općenito korištenje računala.
- **Mode 2 (Način rada 2):** Prikladno za korištenje računala, uređivanje fotografija i slično.
- **Off (Isključeno):** To je zadana postavka kad monitor obrađuje SDR sadržaj, a kad se prikazuje HDR sadržaj ova opcija je onemogućena.

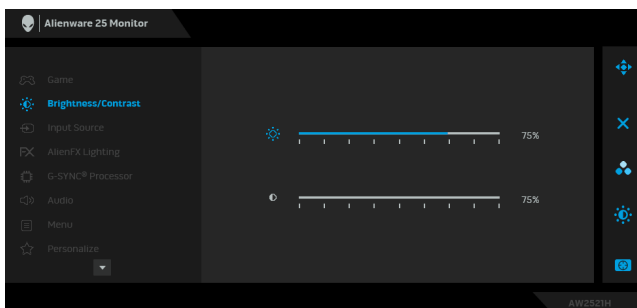
Reset Game (Poništi igru)

Vraća sve postavke izbornika **Game (Igra)** na tvornički postavljene vrijednosti.



Brightness/ Contrast (Svjetlina/ Kontrast)

Gumb služi za aktivaciju podešavanja **Brightness/
Contrast (Svjetlina/Kontrast)**.



Brightness (Svjetlina)

Brightness (Svjetlina) podešava sjajnost pozadinskog osvjetljenja.

Pomaknite palicu udesno za povećanje ili je pomaknite ulijevo za smanjenje jačine osvjetljenja (min. 0 / maks. 100).

Contrast (Kontrast)

Najprije podesite **Brightness (Svjetlina)**, a nakon toga samo prema potrebi namjestite **Contrast (Kontrast)**.

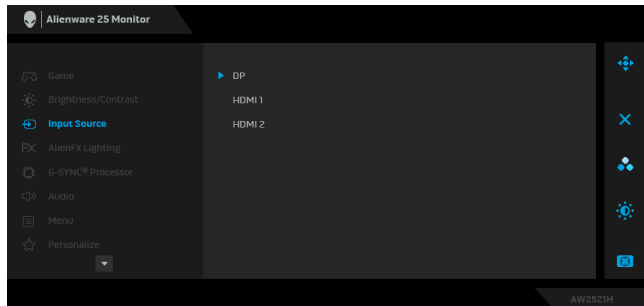
Pomaknite palicu udesno za povećanje kontrasta ili je pomaknite ulijevo za smanjenje kontrasta (min. 0 / maks. 100).

Funkcija **Contrast (Kontrast)** podešava stupanj razlike između potpuno tamnog i potpuno svijetlog prikaza na zaslonu.



Input Source (Ulazni izvor)

Na izborniku **Input Source (Ulazni izvor)** možete odabrati različite video signale koje je moguće priključiti na monitor.



DP

Odaberite **DP** ulaz ako koristite DisplayPort (DP) priključnicu. Pritisnite gumb palice za potvrdu odabira.

HDMI 1

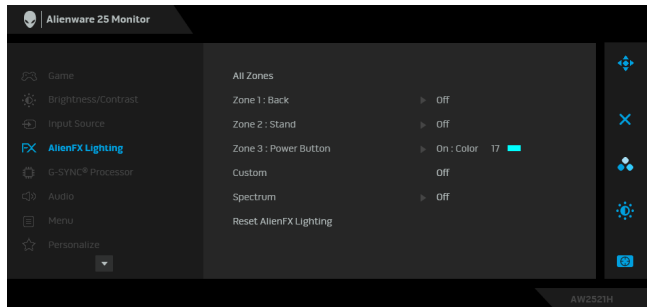
Odaberite **HDMI 1** ili **HDMI 2** ulaz ako koristite HDMI priključke. Pritisnite gumb palice za potvrdu odabira.

HDMI 2

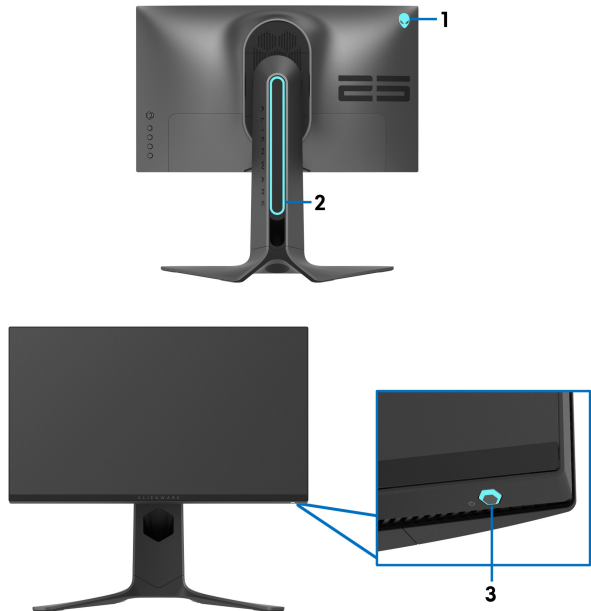


AlienFX Lighting (AlienFX rasvjeta)

Koristite ovaj izbornik za podešavanje postavki LED svjetla za gumb za uključivanje, Alienware logotip i svjetlosnu traku na stalku.



Prije ikakvih prilagodbi, odaberite bilo koju od ili sve 3 zone iz podizbornika. Slika dolje prikazuje zone osvjjetljenja.



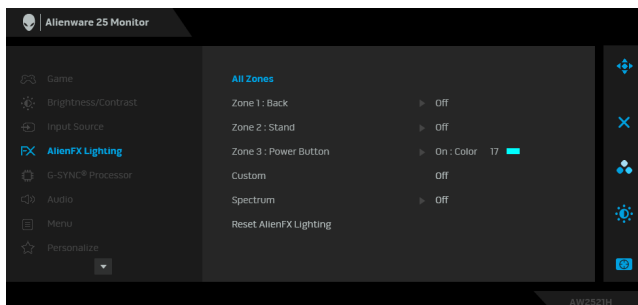
All Zones (Sve zone)

Zone 1: Back (Zona 1: Straga)

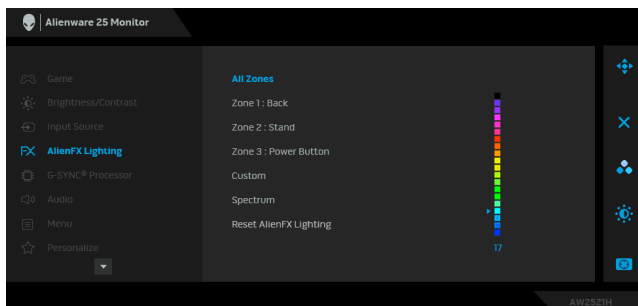
Zone 2: Stand (Zona 2: Stalak)

Zone 3: Power Button (Zona 3: Gumb napajanja)

Kako biste odredili LED boju osvjetljenja za odabrano područje, odaberite **On (Uključeno)** i pomaknite palicu kako biste označili mogućnost **Custom Color (Prilagođena boja)**.



Zatim s popisa odaberite neku od 20 ponuđenih boja pomicanjem palice prema gore ili dolje.



Sljedeća tablica prikazuje brojeve boja i RGB kodove koji se koriste za 20 LED boja.

Br.	R	G	B
1	0	0	0
2	63	0	255
3	100	0	240
4	255	0	255
5	239	12	175
6	255	0	89
7	255	0	0
8	255	45	0
9	255	75	0
10	255	120	0
11	204	255	0
12	127	255	0
13	76	255	0
14	0	255	0
15	0	255	25
16	0	255	63
17	0	240	240
18	0	63	255
19	0	25	255
20	0	0	255

Za isključivanje funkcije AlienFX rasvjete odaberite **Off (Isključeno)**.

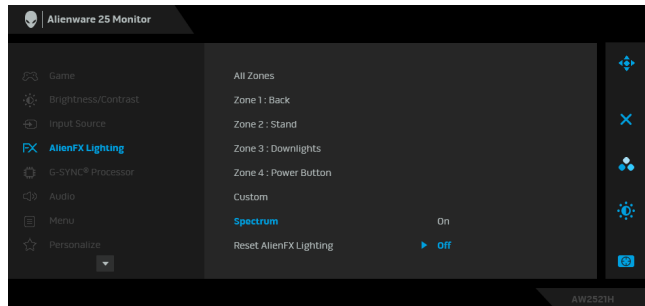
NAPOMENA: Te su funkcije dostupne samo kada je **Spectrum (Spektar)** onemogućen.

**Custom
(Korisnički)**

Izbornik je samo za čitanje. Kad koristite **Color (Boja)** i / ili **Spectrum (Spektar)** za podešavanje LED rasvjete status ovog izbornika prikazuje **Off (Isključeno)**; kad podešavate LED rasvjetu AlienFX aplikacijom, status se mijenja na **On (Uključeno)**.

Spectrum (Spektar)

Kad odaberete **On (Uključeno)**, AlienFX osvjetljenje 3 zone sjaji i mijenja boje redoslijedom spektra boja: crvena, narančasta, žuta, zelena, plava, tamnoplava i ljubičasta.



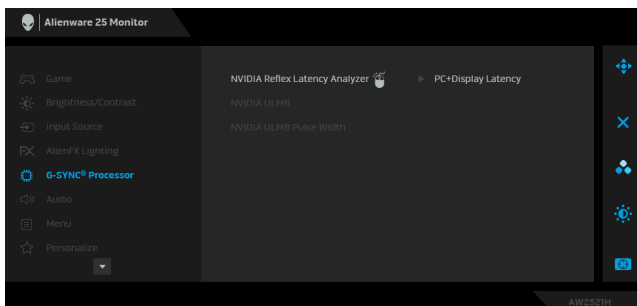
Reset AlienFX Lighting (Poništi AlienFX rasvjetu)

Vraća sve postavke izbornika **AlienFX Lighting (AlienFX rasvjeta)** na tvornički postavljene vrijednosti.



G-SYNC® Processor

Izbornik služi za uporabu alata za kašnjenje, omogućavanje funkcije ULMB i podešavanje širine ULMB impulsa.



NVIDIA Reflex Latency Analyzer (Analizator kašnjenja NVIDIA Reflex)

Otkriva i analizira vrijeme kašnjenja između pritiska miša i trenutka prikaza te radnje tijekom igranja igre.

- **PC+Display Latency (Kašnjenje PC+Display):** Odaberite **On (Uključeno)** kako biste omogućili funkciju analizatora. Zadana postavka je **Off (Isključeno)**.

NAPOMENA: Provjerite je li kabelski/bežični miš priključen izravno na namjenski USB priključak.

- **Monitoring Sensitivity (Osjetljivost praćenja):** Podešava osjetljivost praćenja na **Low (Niska)**, **Medium (Srednja)** ili **High (Visoka)**.
- **Show Monitoring Rectangle (Prikaži okvir praćenja):** Odaberite **On (Uključeno)** kako bi se praćeno područje prikazivalo u sivom pravokutniku.
- **Rectangle Preset (Unaprijed postavljeni pravokutnik):** Zadani smještaj unaprijed postavljenog pravokutnika praćenja je **Right Handed (Za desnjake)**. Možete odabrati i **Centered (Centrirano)** ili **Left Handed (Za ljevake)**.
- **Rectangle Location (Smještaj pravokutnika):** Ručno podešavanje smještaja pravokutnika praćenja.
- **Rectangle Size (Veličina pravokutnika):** Ručno podešavanje veličine pravokutnika praćenja.

NVIDIA ULMB NVIDIA ULMB (Ultra Low Motion Blur – ultra nisko zamagljivanje kretanja) pomaže u smanjivanju efekta zamagljivanja slika koje se brzo kreću. Ako grafička kartica podržava G-SYNC provjerite da funkcija Enable G-SYNC (Omogući G-SYNC) na NVIDIA Control Panel (NVIDIA upravljačkoj ploči) nije odabrana.

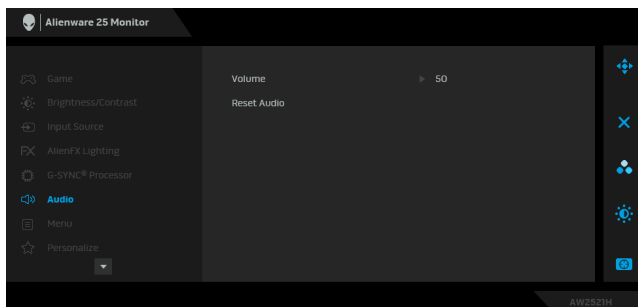
NAPOMENA: Ova funkcija je dostupna kada je frekvencija osvježavanja 144 Hz ili 240 Hz s DP vezom. Provjerite je li DP kabel priključen izravno u DP priključak monitora. Ta funkcija nije dostupna ako DP priključite putem hardverskog ključića / koncentratora.

NAPOMENA: Kada je **G-SYNC** omogućen na NVIDIA Control Panel (NVIDIA upravljačkoj ploči) prikazat će se poruka za G-SYNC način rada. Ako vaš sustav ne podržava G-SYNC, prikazat će se poruka za Normal (Normalni) način rada.

NVIDIA ULMB Pulse Width (NVIDIA ULMB širina pulsa) Omogućuje malo podešavanje pozadinskog osvijetljenja ploče zaslona što smanjuje zamagljeno kretanje. Koristite palicu za podešavanje razine od 10 do 100. Manje vrijednosti smanjuju zamagljivanje pokreta i svjetline.



Audio (Zvuk)



Volume (Glasnoća)

Omogućuje postavljanje glasnoće izlaza zvuka za slušalice. Koristite palicu za podešavanje glasnoće od 0 do 100.

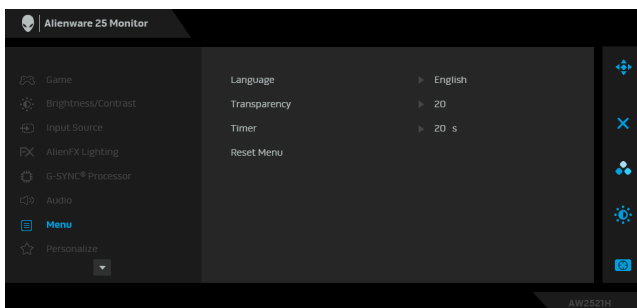
Reset Audio (Poništi zvuk)

Vraća sve postavke izbornika **Audio (Zvuk)** na tvornički postavljene vrijednosti.



Menu (Izbornik)

Odaberite za podešavanje postavki OSD-a poput jezika OSD-a, trajanja prikaza izbornika i slično.



Language (Jezik)

Određuje jezik OSD-a odabirom jednog od osam ponuđenih jezika (engleski, španjolski, francuski, njemački, brazilski portugalski, ruski, pojednostavnjeni kineski ili japanski).

Transparency (Prozirnost)

Odaberite ovu opciju za promjenu prozirnosti izbornika pomicanjem palice prema gore ili dolje (min. 0 / maks. 100).

Timer (Mjerač vremena)

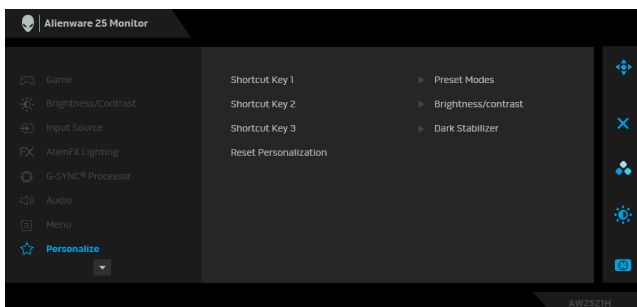
Postavlja vrijeme koje će zaslonski izbornik OSD ostati aktivan nakon zadnjeg pomaka palice ili pritiska gumba. Koristite palicu za namještanje klizača na vrijednost od 5 do 60 sekunda pojedinačnim pomakom od po 1 sekundu.

Reset Menu (Poništi izbornik)

Vraća sve postavke izbornika **Menu (Izbornik)** na tvornički postavljene vrijednosti.




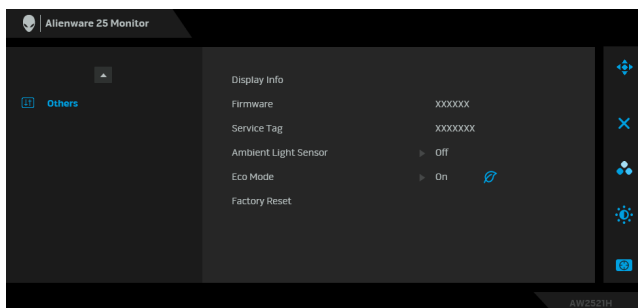
Personalize (Osobna prilagodba)



Shortcut Key 1 (Tipka prečaca 1)	Omogućava odabir značajke iz Preset Modes (Unaprijed postavljeni načini rada) , Game Enhance Mode (Način rada za poboljšanje igre) , Dark Stabilizer (Stabilizator tame) , Brightness/Contrast (Svjetlina/Kontrast) , Input Source (Ulazni izvor) ili Volume (Glasnoća) i postavlja ju kao tipku prečaca.
Shortcut Key 2 (Tipka prečaca 2)	
Shortcut Key 3 (Tipka prečaca 3)	

Reset Personalization (Ponovno postavljanje značajki osobne prilagodbe)	Vraća sve postavke izbornika Personalize (Osobna prilagodba) na tvornički postavljene vrijednosti
--	--


 **Others (Ostalo)**



Display Info (Prikaz informacija)	Prikazuje trenutne postavke monitora.
--	---------------------------------------

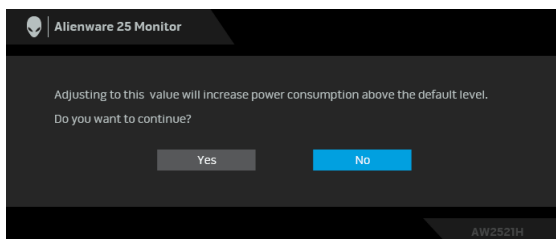
Firmware (Firmver)	Prikazuje verziju firmvera monitora.
---------------------------	--------------------------------------

Service Tag (Servisna oznaka)	Prikazuje servisnu oznaku monitora. Servisna oznaka jedinstveni je alfanumerički identifikator koji ćete trebati kad kontaktirate Dellovu tehničku podršku, za pristup jamstvenim informacijama, tražite najnovije upravljačke programe na internetskoj stranici Dellove podrške i slično.
--------------------------------------	--

Ambient Light Sensor (Senzor okolnog svjetla)	Kad ga postavite na On (Uključeno) , monitor automatski podešava jačinu pozadinskog osvjetljenja zaslona prema uvjetima okolne rasvjete. Zadana postavka je Off (Isključeno) .
	NAPOMENA: Kad se prikazuje HDR sadržaj, ova opcija je onemogućena.
Eco mode (Eko način rada)	Kad računalo pokrene stanje pripravnosti Eco Mode (Eko način rada) na monitor omogućava pokretanje stanja pripravnosti i na njemu. Zadana postavka je On (Uključeno)  . Odabir postavke Off (Isključeno) može spriječiti pokretanje načina rada pripravnosti monitora.
	NAPOMENA: Pritisak na bilo koji gumb (uključujući gumb palice) na stražnjoj ploči monitora također će prekinuti način rada pripravnosti monitora.
Factory Reset (Vraćanje tvorničkih postavki)	poništava sve postavke OSD na zadane tvorničke vrijednosti.

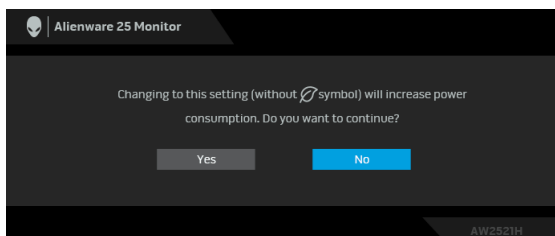
OSD poruke upozorenja

Kad po prvi puta namjestite razinu za **Brightness (Svjetlina)** pojavljuje se sljedeća poruka:



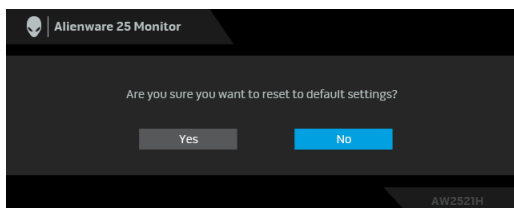
 **NAPOMENA:** ako odaberete **Yes (Da)** poruka se više neće pojavljivati prilikom promjene postavke **Brightness (Svjetlina)**.

Kad po prvi puta mijenjate zadanu postavku značajki štednje energije kao što je **Eco mode (Eko način rada)** ili **Preset Modes (Unaprijed postavljani načini rada)** pojavit će se sljedeća poruka:

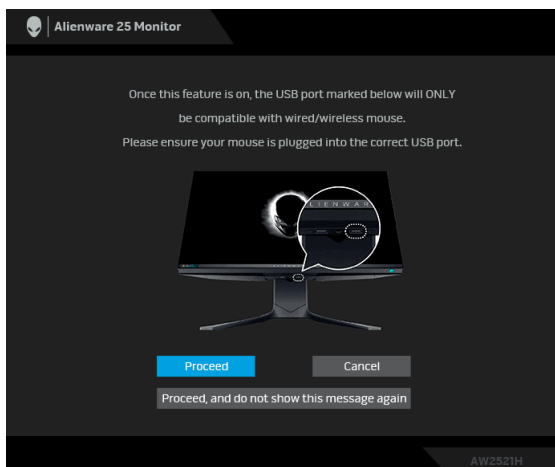


NAPOMENA: ako odaberete **Yes (Da)** za bilo koju od gore navedenih značajki, prilikom sljedeće promjene postavki ovih značajki ta se poruka više neće pojaviti. Prilikom vraćanja tvorničkih postavki poruka će se ponovno pojaviti.

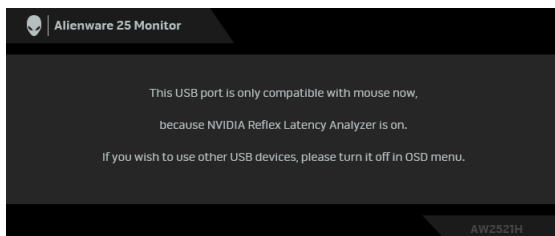
Ako odaberete **Factory Reset (Vraćanje tvorničkih postavki)** pojavljuje se sljedeća poruka:



Kad je **NVIDIA Reflex Latency Analyzer (Analizator kašnjenja NVIDIA Reflex)** postavljen na **On (Uključeno)** pojavljuje se sljedeća poruka:

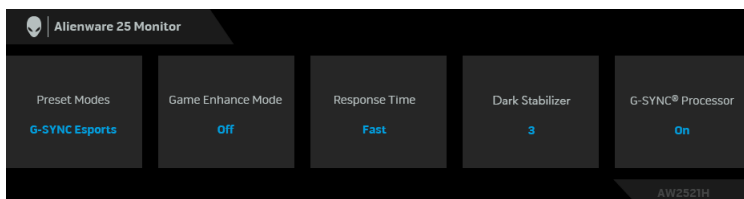


Kad je **NVIDIA Reflex Latency Analyzer (Analizator kašnjenja NVIDIA Reflex)** postavljen na **On (Uključeno)**, ako miš nije priključen izravno u namjenski priključak pojavljuje se sljedeća poruka:



Kad je odabrano ili uključeno nešto od dolje navedenog OSD statusna traka označit će da je **G-SYNC® Processor** postavljen na **On (Uključeno)**:

- **G-SYNC Esports** iz **Preset Modes (Unaprijed postavljeni načini rada)**
- **NVIDIA Reflex Latency Analyzer (Analizator kašnjenja NVIDIA Reflex)**
- **NVIDIA ULMB**
- **G-SYNC®** način rada s osobnog računala



Pogledajte [Otklanjanje poteškoća](#) za više informacija.

Postavljanje maksimalne razlučivosti

Za postavljanje maksimalne razlučivosti monitora:

U sustavima Windows 7, Windows 8 i Windows 8.1:

1. Samo u sustavima Windows 8 i Windows 8.1 odaberite pločicu radne površine kako biste otvorili klasičnu radnu površinu.
2. Desni klik na radnu površinu, a zatim kliknite na **Razlučivost zaslona**.
3. Kliknite na padajući popis Razlučivost zaslona i odaberite **1920 x 1080**.
4. Kliknite **U redu**.

U sustavu Windows 10:

1. Desni klik na radnu površinu, a zatim kliknite na **Postavke prikaza**.
2. Kliknite **Dodatne postavke prikaza**.
3. Kliknite na padajući popis **Razlučivost** i odaberite **1920 x 1080**.

4. Kliknite **Primijeni**.

Ako ne vidite 1920 x 1080 možda ćete trebati ažurirati upravljački program za grafiku. Ovisno o računalu izvršite jedan od navedenih postupaka:

Ako imate Dell stolno ili prijenosno računalo:

- Učitajte **www.dell.com/support**, unesite svoju servisnu oznaku i preuzmite najnoviji upravljački program za svoju grafičku karticu.

Ako koristite računalo koje nije marke Dell (prijenosno ili stolno):

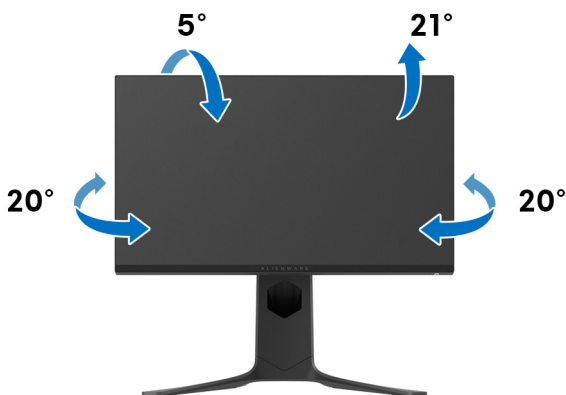
- Na računalu učitajte internetsko mjesto podrške i preuzmite najnovije upravljačke programe za grafiku.
- Učitajte web mjesto svoje grafičke kartice i preuzmite najnovije upravljačke programe za grafiku.

Podešavanje kosine, nagnutosti i produljivanja

 **NAPOMENA: Iduće upute odnose se samo na sklapanje stalka isporučenog s monitorom. Ako ugrađujete stalak koji ste nabavili od drugog proizvođača, slijedite upute koje ste dobili s tim stalkom.**

Nastavci za nagib i zakretanje

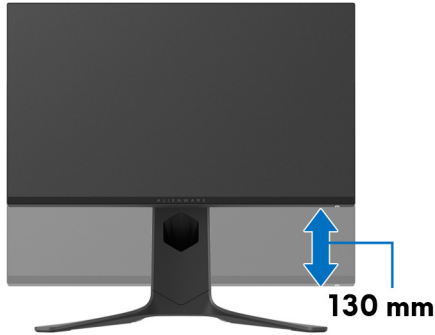
Kad je stalak ugrađen monitor možete nagnuti i zakrenuti u vama najugodniji kut gledanja.



 **NAPOMENA: Stalak nije tvornički ugrađen.**

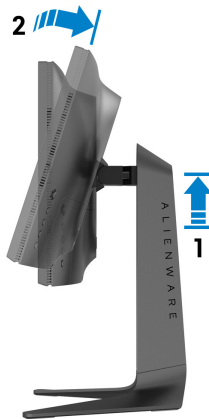
Produljivanje

 **NAPOMENA:** Stalak omogućava produljivanje do 130 mm. Crtež dolje pokazuje kako produljiti stalak.

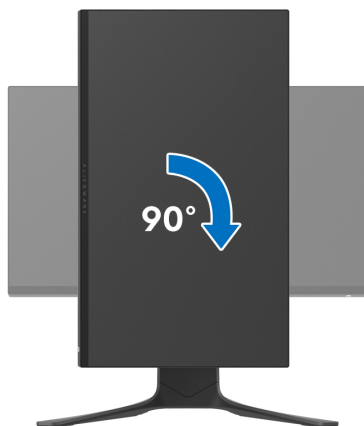


Rotiranje zaslona

Prije rotiranja monitora potrebno ga je u potpunosti produljiti i potpuno ukositi radi sprječavanja udaranja donjim rubom monitora.





Rotiranje u smjeru kazaljke na satu




Rotiranje u smjeru suprotnom od kazaljke na satu



-  **NAPOMENA:** Kako biste s Dell računalom koristili funkciju Rotacija zaslona (vodoravan i okomiti prikaz) potreban je ažurirani upravljački program za grafiku koji nije isporučen s monitorom. Za preuzimanje upravljačkog programa za grafiku učitajte www.dell.com/support i pronađite odjeljak Preuzmi za Upravljački programi za video kako biste pronašli najnovija ažuriranja upravljačkih programa.
-  **NAPOMENA:** U Okomiti načinu rada možda ćete osjetiti pogoršanje radnih svojstava ako koristite grafički intenzivne aplikacije poput igranja u 3D.

Podešavanje postavki rotacije zaslona u vašem sustavu

Nakon rotacije monitora potrebno je završiti dolje navedeni postupak kako bi podesili postavke rotacije zaslona vašeg sustava.

 **NAPOMENA:** Ako monitor koristite s računalom koje nije marke Dell potrebno je otvoriti web mjesto s upravljačkim programima za grafiku ili web mjesto proizvođača vašeg računala kako biste pronašli informacije o rotiranju sadržaja na vašem zaslonu.

Za podešavanje postavki rotacije zaslona:

1. Desni klik na radnu površinu, a zatim kliknite na **Svojstva**.
2. Odaberite karticu **Postavke** i kliknite **Napredno**.
3. Ako imate ATI grafičku karticu odaberite karticu **Rotacija** i postavite željenu rotaciju.
4. Ako imate NVIDIA grafičku karticu odaberite karticu **NVIDIA**, u lijevom stupcu odaberite **NVRotate**, a zatim odaberite željenu rotaciju.
5. Ako imate Intel® grafičku karticu odaberite karticu **Intel**, kliknite **Grafička svojstva**, odaberite karticu **Rotacija**, a zatim postavite željenu rotaciju.

 **NAPOMENA:** Ako niste našli rotaciju koju trebate ili ona ne radi pravilno, učitajte www.dell.com/support i preuzmite najnoviji upravljački program za svoju grafičku karticu.

Korištenje aplikacije AlienFX

Efekte LED rasvjete možete prilagoditi za različite zone Alienware monitora sve s pomoću AlienFX u AWCC (Alienware Command Center).

 **NAPOMENA: Ako imate Alienware stolno računalo za igre ili prijenosno računalo možete izravno pristupiti AWCC (Alienware Command Center) za upravljanje rasvjetom.**

 **NAPOMENA: Za dodatne informacije pogledajte mrežnu pomoć za Alienware komandni centar.**

Preduvjeti

Prije instaliranja AWCC na sustav koji nije Alienware:

- Provjerite je li OS vašeg računala Windows 10 R3 ili noviji.
- Provjerite imate li aktivnu internetsku vezu.
- Provjerite je li USB kabel priključen u Alienware monitor i računalo.

Instalacije AWCC tijekom Windows ažuriranja

1. Aplikacija AWCC je preuzeta i automatski će se instalirati. Instalacija traje nekoliko minuta.
2. Otvorite mapu programa kako biste se uvjerali je li instalacija bila uspješna. Ili, možete pronaći aplikaciju AWCC u izborniku **Početak**.
3. Pokrenite AWCC i izvršite sljedeće korake za preuzimanje dodatnih softverskih komponenti:
 - U prozoru **Postavke** kliknite **Windows Update** i zatim kliknite **Provjeri ažuriranja** kako biste provjerali napredak ažuriranja Alienware upravljačkog programa.
 - Ako ažuriranje upravljačkog programa na računalo ne reagira, instalirajte AWCC s Dellove web stranice za podršku.

Instalacija AWCC s Dellove web stranice za podršku

1. Unesite AW2521H u polje za pretraživanje na www.dell.com/support/drivers i preuzmite najnoviju verziju sljedećih stavki:
 - Aplikacija Alienware Command Center
 - Upravljački program Alienware Gaming Monitor Control Center
2. Otvorite mapu u koju ste pohranili datoteke za podešavanje.
3. Dva puta kliknite na datoteku za podešavanje i pratite upute na zaslonu kako biste dovršili instaliranje.

Kretanje po AlienFX prozoru

S Alienware komandnim centrom, AlienFX omogućava upravljanje bojama LED rasvjete i prijelaznih efekata za Alienware monitor.

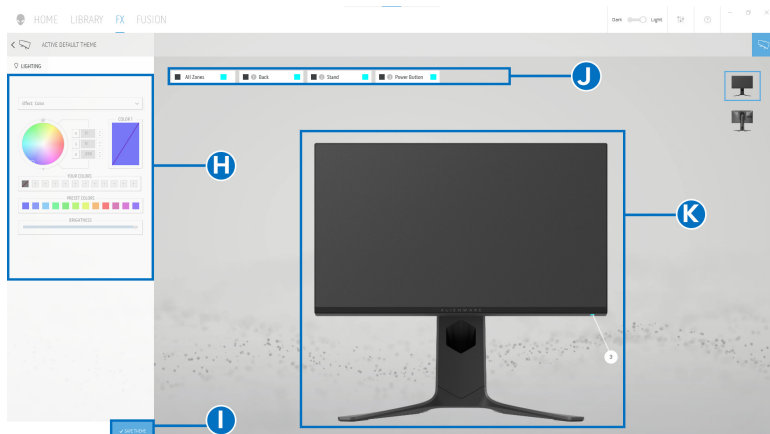
Na AWCC početnom zaslonu kliknite **FX** na najgornjoj traci s izbornicima radi pristupa početnom zaslonu AlienFX.



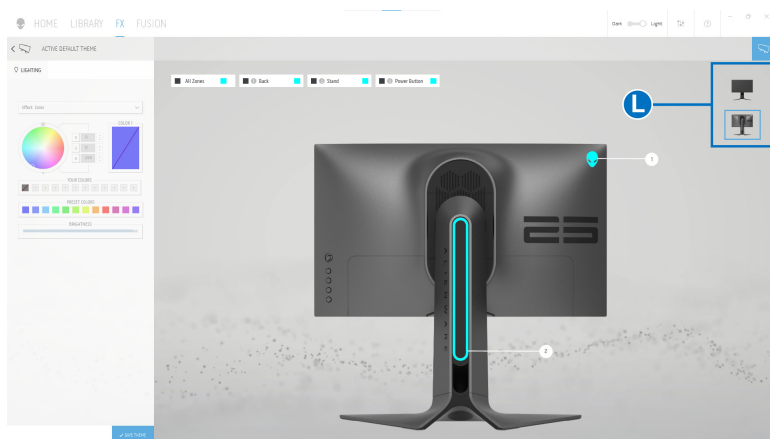
Sljedeća tablica opisuje funkcije i značajke na početnom zaslonu:

Br.	Funkcija	Opis
A	CREATE NEW THEME... (STVARANJE NOVE TEME...)	Kliknite <input type="text" value="+"/> i unesite naziv u tekstualni okvir kako biste dodali temu.
B	Uređivanje kontrola	<ul style="list-style-type: none"> EDIT (URED): Pruža mogućnosti za prilagođavanje postavki rasvjete za vašu temu. GO DIM (PRIGUŠI): Prigušuje svjetlo. GO DARK (MRAČNO): Isključuje svjetlo.
C	Komponente teme	Komponente (LIGHTING (RASVJETA) , MACROS (MAKRO NAREDBE) , SETTINGS (POSTAVKE)) koristite kako biste odabranu temu postavili kao aktivnu temu.
D	Popis THEMES (TEME)	Prikazuje teme u obliku popisa ili mrežastom prikazu.
E	Kontrole pozadine	Podešava efekte animacije pozadine.
F	Pomoć	Kliknite za pristup AWCC mrežnoj pomoći.
G	Kontrole prozora	Gumbe možete koristiti za minimiziranje, maksimiziranje ili vraćanje veličine prozora na prethodnu. Kad odaberete <input type="text" value="x"/> , aplikacija će se zatvoriti.

Nakon što započnete prilagođavati temu, trebali biste vidjeti sljedeći zaslon:



Zaslon s pogledom na monitor sprijeda



Zaslon s pogledom na monitor straga


Sljedeća tablica opisuje funkcije i značajke na zaslonu:


Br.	Funkcija	Opis
H	Ploča LIGHTING (RASVJETA)	Kontrole na ovoj ploči koristite za podešavanje efekata rasvjete za temu. Za pojedinsti pogledajte Postavljanje efekata rasvjete .
I	SAVE THEME (SPREMI TEMU)	Kliknite za pohranu svih podešavanja i promjena za temu.

J	Odabir zone	Za provođenje podešavanja za jednu zonu, kliknite odgovarajući potvrdni okvir. Za provođenje podešavanja za sve zone, kliknite potvrdni okvir All Zones (Sve zone) .
K	Pregled uživo	Zone rasvjete imaju oznake s brojevima. Jednu zonu možete odabrati klikom na broj na slici. Prilikom prilagođavanja rasvjete na monitoru se istodobno prikazuju novi efekti.
L	Minijature	Prikazuju se minijature Alienware monitora priključenih na računalo. Slika koja se prikazuje u području pregleda uživo odabire se iz ovog popisa minijatura.

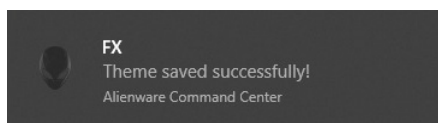
Stvaranje teme

Za stvaranje teme s vašim omiljenim postavkama rasvjete:

1. Pokrenite AWCC.
2. Kliknite **FX** na najgornjoj traci s izbornicima radi pristupa početnom zaslonu AlienFX.
3. U gornjem lijevom kutu prozora kliknite  kako biste stvorili novu temu.
4. U tekstualnom okviru **CREATE NEW THEME (STVORI NOVU TEMU)** upišite naziv teme.
5. Navedite zonu(e) rasvjete za koju želite vršiti podešavanje rasvjete i to:
 - odabirom potvrdnog okvira jedne ili više zona iznad područja pregleda uživo, ili
 - klikom na oznaku s brojem na slici monitora
6. Na ploči **LIGHTING (RASVJETA)** odaberite poželjne efekte rasvjete iz padajućeg popisa uključujući **Morph (Pretapanje)**, **Pulse (Pulsiranje)**, **Color (Boja)**, **Spectrum (Spektar)** i **Breathing (Disanje)**. Za pojedinosti pogledajte [Postavljanje efekata rasvjete](#).

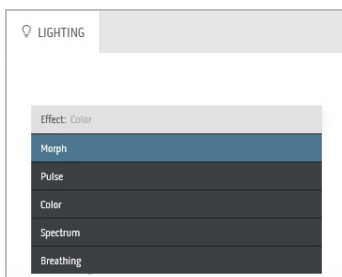
 **NAPOMENA: Opcija Spectrum (Spektar) raspoloživa je samo ako za podešavanje odaberete All Zones (Sve zone).**

7. Ponovite korak 5 i korak 6 kako biste dobili više mogućnosti konfiguracije prema vašoj želji.
8. Nakon završetka kliknite **SAVE THEME (SPREMI TEMU)**. U donjem desnom kutu zaslona pojavljuje se obavijest.



Postavljanje efekata rasvjete

Ploča **LIGHTING (RASVJETA)** pruža različite efekte rasvjete. Možete kliknuti **Effect (Efekt)** radi otvaranja padajućeg izbornika s raspoloživim mogućnostima.



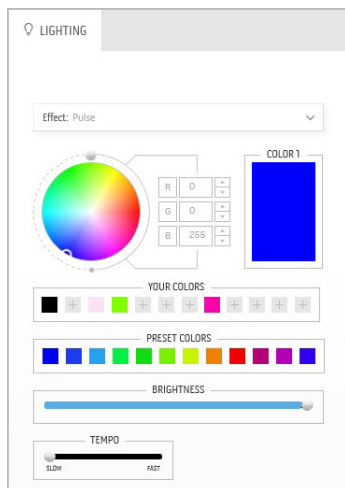
NAPOMENA: Prikazane mogućnosti mogu se razlikovati ovisno o zoni (zonama) rasvjete koje ste naveli.

Sljedeća tablica daje pregled različitih mogućnosti:

Morph (Pretapanje)	Opis
	<p>Efekt neprimjetno i pretapajući mijenja boju svjetla. Za provođenje podešavanja:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Odaberite željenu boju iz palete boja ili popisa PRESET COLORS (UNAPRIJED ODREĐENE BOJE). U desnom polju prikazat će se odabrana boja i njezina RGB šifra boje. <p>NAPOMENA: Za promjenu boje koristite tipke sa strelicama prema gore i prema dolje koje se nalaze pokraj R/G/B okvira za uređivanje šifri boje.</p> <ol style="list-style-type: none">2. Za dodavanje odabrane boje u popis YOUR COLORS (VAŠE BOJE) radi budućeg brzog pristupa kliknite +. Na popis je moguće dodati najviše 12 boja. <p>NAPOMENA: Za uklanjanje postojećeg listića boje s popisa, desnim klikom kliknite na njega.</p> <ol style="list-style-type: none">3. Ponovite prethodne korake kako biste odredili Color 2 (Boja 2) koja će biti završna boja svjetla.4. Povucite klizač BRIGHTNESS (SVJETLINA) radi prilagodbe svjetline boje.5. Povucite klizač TEMPO radi prilagodbe brzine prijelaza.

Pulse (Pulsiranje)

Opis



Svjetlo u ovom efektu trepće uz kratku stanku.

Za provođenje podešavanja:

1. Odaberite željenu boju iz palete boja ili popisa **PRESET COLORS (UNAPRIJED ODREĐENE BOJE)**. U desnom polju prikazat će se odabrana boja i njezina RGB šifra boje.

NAPOMENA: Za promjenu boje koristite tipke sa strelicama prema gore i prema dolje koje se nalaze pokraj R/G/B okvira za uređivanje šifri boje.

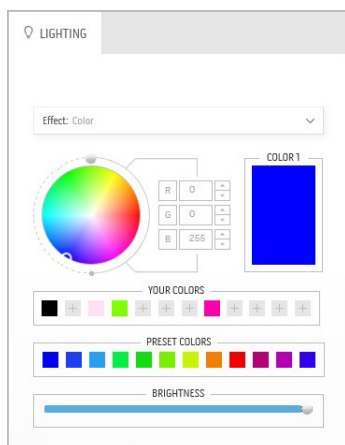
2. Za dodavanje odabrane boje u popis **YOUR COLORS (VAŠE BOJE)** radi budućeg brzog pristupa kliknite . Na popis je moguće dodati najviše 12 boja.

NAPOMENA: Za uklanjanje postojećeg listića boje s popisa, desnim klikom kliknite na njega.

3. Povucite klizač **BRIGHTNESS (SVJETLINA)** radi prilagodbe svjetline boje.
4. Povucite klizač **TEMPO** radi prilagodbe brzine pulsiranja.

Color (Boja)

Opis



LED svjetlo ovim efektom svijetli u jednoj statičkoj boji.

Za provođenje podešavanja:

1. Odaberite željenu boju iz palete boja ili popisa **PRESET COLORS (UNAPRIJED ODREĐENE BOJE)**. U desnom polju prikazat će se odabrana boja i njezina RGB šifra boje.

NAPOMENA: Za promjenu boje koristite tipke sa strelicama prema gore i prema dolje koje se nalaze pokraj R/G/B okvira za uređivanje šifri boje.

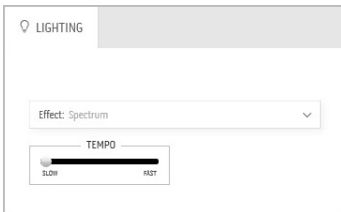
2. Za dodavanje odabrane boje u popis **YOUR COLORS (VAŠE BOJE)** radi budućeg brzog pristupa kliknite . Na popis je moguće dodati najviše 12 boja.

NAPOMENA: Za uklanjanje postojećeg listića boje s popisa, desnim klikom kliknite na njega.

3. Povucite klizač **BRIGHTNESS (SVJETLINA)** radi prilagodbe svjetline boje.

Spectrum (Spektar)

Opis



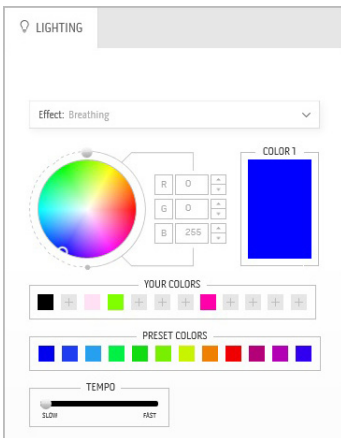
Efekt mijenja svjetlo u redom prema spektru boja: crvena, narančasta, žuta, zelena, plava, tamnoplava i ljubičasta.

Možete povući klizač **TEMPO** radi prilagodbe brzine prijelaza.

NAPOMENA: Opcija je raspoloživa samo ako za podešavanje odaberete **All Zones (Sve zone)**.

Breathing (Disanje)


Opis



Efekt mijenja svjetlo od jarke do prigušene. Za provođenje podešavanja:

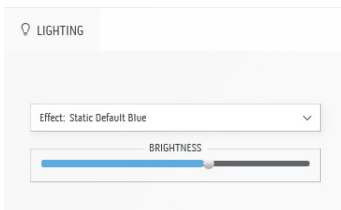
1. Odaberite željenu boju iz palete boja ili popisa **PRESET COLORS (UNAPRIJED ODREĐENE BOJE)**. U desnom polju prikazat će se odabrana boja i njezina RGB šifra boje.

NAPOMENA: Za promjenu boje koristite tipke sa strelicama prema gore i prema dolje koje se nalaze pokraj R/G/B okvira za uređivanje šifri boje.

2. Za dodavanje odabrane boje u popis **YOUR COLORS (VAŠE BOJE)** radi budućeg brzog pristupa kliknite . Na popis je moguće dodati najviše 12 boja.
3. Povucite klizač **TEMPO** radi prilagodbe brzine prijelaza.

Static Default Blue (Statička zadana plava)

Opis



Ovaj efekt koristi jednoliku svijetlo plavu boju.

Možete povući klizač **BRIGHTNESS (SVJETLINA)** za promjenu intenziteta boje od jake prema slaboj.

NAPOMENA: Opcija je raspoloživa samo ako za podešavanje odaberete **All Zones (Sve zone)**.

Otklanjanje poteškoća

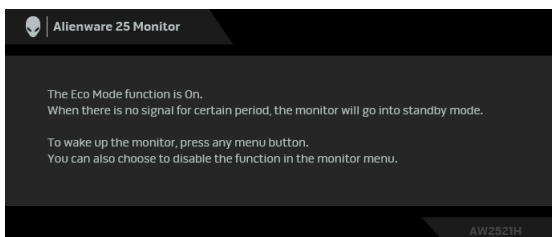
⚠ UPOZORENJE: Prije no što započnete bilo koji postupak u ovom poglavlju proučite [Upute o sigurnosti](#).

Samoprovjera

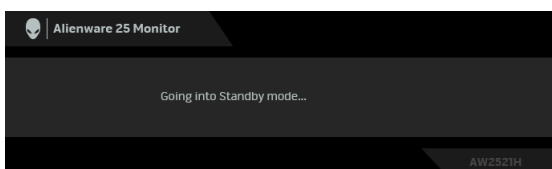
Monitor ima značajku samoprovjere koja omogućava provjeru pravilnog rada monitora. Ako su monitor i računalo pravilno povezani, no zaslون monitora ostaje taman, pokrenite samoprovjeru monitora prateći sljedeće korake:

1. Isključite i računalo i monitor.
2. Odvojite video kabel sa stražnje strane računala. Kako bi se samoprovjera ispravno provela iskopčajte sve kabele s računala.
3. Uključite monitor.

✎ NAPOMENA: Na zaslonu bi se trebao pojaviti dijaloški okvir s tekstom da monitor pravilno radi i da ne prima video signal.



Kad je uključen Eco mode (Eko način rada)



Kad je isključen Eco mode (Eko način rada)

✎ NAPOMENA: Taj dijaloški okvir pojavljuje se i tijekom normalnog rada sustava ako iskopčate video kabel ili ako je on oštećen.

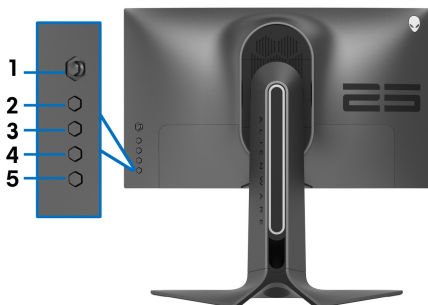
4. Isključite monitor i ponovno priključite video kabel, a zatim uključite i računalo i monitor.

Ako nakon provođenja gore navedenih koraka monitor ne daje video izlaz, problem može biti u grafičkoj kartici ili računalu.

Ugrađena dijagnostika

Monitor ima ugrađeni dijagnostički alat koji vam pomaže otkriti je li nepravilnost u radu zaslona nastala zbog unutarnjeg problema vašeg monitora ili računala i video kartice.

NAPOMENA: Ugrađenu dijagnostiku možete pokrenuti samo ako je video kabel odvojen, a monitor radi u načinu rada samoprovjere.



Za pokretanje ugrađene dijagnostike:

1. Provjerite je li zaslon čist (nema čestica prašine na površini zaslona).
2. Pritisnite i pet sekundi držite **gumb 3**. Nakon jedne sekunde pojavit će se sivi zaslon.
3. Pregledajte ima li zaslon kakva oštećenja ili abnormalnosti.
4. Ponovno pritisnite **gumb 3**. Boja zaslona mijenja se u crvenu.
5. Pregledajte ima li zaslon kakva oštećenja ili abnormalnosti.
6. Ponovite korake 4 i 5 kako biste pregledali zaslone u zelenoj, plavoj, crnoj i bijeloj boji.

Provjera je završena nakon što se prikaže bijeli zaslon. Za izlaz ponovno pritisnite **gumb 3**.

Ako pomoću ugrađenog dijagnostičkog alata ne otkrijete nikakve nepravilnosti zaslona, monitor ispravno radi. Provjerite video karticu i računalo.

Najčešći problemi

Sljedeća tablica sadrži opće informacije o uobičajenim problemima monitora koji se mogu pojaviti i njihova moguća rješenja:

Uobičajeni simptomi	Kako se očituje	Moguća rješenja
Nema videa/ LED indikator napajanja isključen	Nema slike	<ul style="list-style-type: none">▪ Provjerite je li video kabel koji povezuje monitor i računalo pravilno i čvrsto priključen.▪ Električnom opremom provjerite je li ispravna utičnica za napajanje opreme.▪ Provjerite je li gumb za uključivanje potpuno pritisnut.▪ Provjerite je li u izborniku Input Source (Ulazni izvor) odabran ispravan ulazni izvor.
Nema videa/ LED indikator napajanja uključen	Nema slike ili nema svjetline	<ul style="list-style-type: none">▪ Povećajte postavku kontrola svjetline i kontrasta u izborniku Brightness/Contrast (Svjetlina/Kontrast).▪ Izvršite samoprovjeru monitora.▪ Provjerite ima li priključnici video kabela savinutih ili pokidanih nožica (pinova).▪ Pokrenite ugrađenu dijagnostiku.▪ Provjerite je li u izborniku Input Source (Ulazni izvor) odabran ispravan ulazni izvor.
Slabi fokus	Slika je neizoštrena, zamagljena ili postoji sekundarna slika	<ul style="list-style-type: none">▪ Uklonite produžne video kabele.▪ Vratite tvorničke postavke monitora.▪ Promijenite video razlučivost na ispravan omjer širine i visine.
Trešnja/ skakutavi video	Valovita slika ili se slika lagano miče	<ul style="list-style-type: none">▪ Vratite tvorničke postavke monitora.▪ Provjerite čimbenike okoline.▪ Premjestite monitor i ispitajte njegov rad u drugoj prostoriji.

Nedostajući pikseli	LCD zaslon ima točke	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Uključite i isključite napajanje. ▪ Piksel koji je trajno isključen je uobičajena nepravilnost u LCD tehnologiji. ▪ Za više informacija o kvaliteti Dell monitora i pravilima za piksele pogledajte stranicu Dell podrške na adresi: www.dell.com/pixelguidelines.
Blokirani pikseli	LCD zaslon ima svijetle točke	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Uključite i isključite napajanje. ▪ Piksel koji je trajno isključen je uobičajena nepravilnost u LCD tehnologiji. ▪ Za više informacija o kvaliteti Dell monitora i pravilima za piksele pogledajte stranicu Dell podrške na adresi: www.dell.com/pixelguidelines.
Problemi sa svjetlinom	Slika previše prigušena ili presvijetla	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Vratite tvorničke postavke monitora. ▪ Podesite svjetlinu i kontrast u izborniku Brightness/Contrast (Svjetlina/Kontrast).
Geometrijsko izobličenje	Zaslon nije pravilno centriran	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Vratite tvorničke postavke monitora.
Vodoravne/okomite crte	Zaslon ima jednu ili više crta	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Vratite tvorničke postavke monitora. ▪ Izvršite samoprovjeru monitora i provjerite pojavljuju li se te crte i tijekom samoprovjere. ▪ Provjerite ima li priključnici video kabela savinutih ili pokidanih nožica (pinova). ▪ Pokrenite ugrađenu dijagnostiku.
Problemi sinkronizacije	Zaslon je izmiješan ili izgleda isjeckan	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Vratite tvorničke postavke monitora. ▪ Izvršite samoprovjeru monitora i provjerite pojavljuje li se takav izmiješan prikaz i tijekom samoprovjere. ▪ Provjerite ima li priključnici video kabela savinutih ili pokidanih nožica (pinova). ▪ Ponovno pokrenite računalo u <i>sigurnom načinu</i>.

Problemi sa sigurnosti	Vidljivi znakovi dima ili iskrenja	<ul style="list-style-type: none"> Nemojte provoditi niti kakve korake za rješavanje problema Kako kontaktirati tvrtku Dell Odmah [X].
Povremeni problemi	Neispravnost monitora se pojavljuje i nestaje	<ul style="list-style-type: none"> Provjerite je li video kabel koji povezuje monitor i računalo pravilno i čvrsto priključen. Vratite tvorničke postavke monitora. Izvršite samoprovjeru monitora i provjerite pojavljuju li se takvi problemi i tijekom samoprovjere.
Nedostaje boja	Na slici nedostaje boja	<ul style="list-style-type: none"> Izvršite samoprovjeru monitora. Provjerite je li video kabel koji povezuje monitor i računalo pravilno i čvrsto priključen. Provjerite ima li priključnici video kabela savinutih ili pokidanih nožica (pinova).
Pogrešna boja	Boja slike nije dobra	<ul style="list-style-type: none"> Promijenite postavku Preset Modes (Unaprijed postavljeni načini rada) na OSD izborniku Game (Igra) ovisno o aplikaciji. Namjestite R/G/B vrijednost pod Custom Color (Prilagođena boja) na OSD izborniku Game (Igra). Pokrenite ugrađenu dijagnostiku.
Zadržavanje slike zbog dugotrajne statičke slike na monitoru	Na zaslonu se pojavljuje blijeda sjena statičke slike prethodno prikazane na zaslonu.	<ul style="list-style-type: none"> Postavlja isključivanja zaslona nakon nekoliko minuta mirovanja zaslona. To je moguće prilagoditi u postavkama Windows mogućnosti uštede energije ili Mac štednje energije. Ili koristite čuvar zaslona koji se dinamički mijenja.

Specifični problemi proizvoda

Specifični simptomi	Kako se očituje	Moguća rješenja
Slika zaslona je premala	Slika je centrirana na zaslonu no ne ispunjava cijelo područje prikaza	<ul style="list-style-type: none">▪ Vratite tvorničke postavke monitora.
Nije moguće podesiti monitor gumbima na stražnjoj ploči	OSD se ne pojavljuje na zaslonu	<ul style="list-style-type: none">▪ Isključite monitor, odvojite kabel za napajanje, ponovno ga priključite i zatim ponovno uključite monitor.
Nema ulaznog signala nakon pritiska korisničkih kontrola	Nema slike, LED indikator je bijele boje	<ul style="list-style-type: none">▪ Provjerite izvor signala. Provjerite da računalo ne radi u načinu štednje energije pomakom miša ili pritiskom bilo koje tipke na tipkovnici.▪ Provjerite je li signalni kabel pravilno priključen. Prema potrebi ponovno priključite signalni kabel.▪ Računalo ili video player vratite na početne postavke.
Slika ne ispunjava cijeli zaslon	Slika ne može popuniti visinu ili širinu zaslona	<ul style="list-style-type: none">▪ Zbog različitih video formata (omjer širine i visine) monitor će možda prikazivati na cijelom zaslonu.▪ Pokrenite ugrađenu dijagnostiku.
Prikazane slike izgledaju nepravilno ako je kabel DP/HDMI priključen na prijenosno/stolno računalo pomoću USB-C adaptera ili priključne stanice	Prikaz će se zamrznuti, prikazivat će se crni ili neispravan zaslon	<ul style="list-style-type: none">▪ Ne koristite USB-C adapter niti priključnu stanicu. Kabel DP/HDMI priključite izravno na prijenosno/stolno računalo.

Nije moguće postići frekvenciju osvježavanja od 360 Hz.	Monitor ne može vršiti prikazivanje frekvencijom osvježavanja od 360 Hz	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Provjerite je li monitor priključen na računalo isporučenim DP kablom. ▪ Provjerite jeste li s upravljačke ploče računala ili NVIDIA upravljačke ploče postavili frekvenciju osvježavanja od 360 Hz. ▪ Ako igrate igre provjerite ima li igra postavljenu frekvenciju osvježavanja od 360 Hz.
Nije moguće pokrenuti NVIDIA Reflex Latency Analyzer (Analizator kašnjenja NVIDIA Reflex).	Nema odziva s NVIDIA Reflex Latency Analyzer (Analizator kašnjenja NVIDIA Reflex) ili ne radi ispravno.	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Provjerite je li miš priključen (kabelski ili bežični) izravno na namjenski USB priključak. ▪ Provjerite jeste li iz OSD izbornika postavili NVIDIA Reflex Latency Analyzer (Analizator kašnjenja NVIDIA Reflex) na Uključeno. ▪ Provjerite jeste li postavili veličinu i smještaj područja otkrivanja na poželjnu vrijednost postavke.

Specifični problemi univerzalne serijske sabirnice (USB)

Specifični simptomi	Kako se očituje	Moguća rješenja
Sučelje USB-a ne radi	Periferna USB oprema ne radi	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Provjerite je li monitor uključen. ▪ Na računalo ponovno priključite kabel prema računalu. ▪ Ponovno priključite USB periferne uređaje (priključnica prema opremi). ▪ Isključite i zatim ponovno uključite monitor. ▪ Ponovno pokrenite sustav računala. ▪ Neki USB uređaji poput vanjskog prijenosnog HDD tvrdog diska zahtijevaju više vrijednosti struje, povežite uređaj izravno na računalni sustav.

<p>SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1) sučelje je sporo</p>	<p>SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1) periferna oprema radi sporo ili uopće ne radi</p>	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Provjerite ima li vaše računalo mogućnost korištenja SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1). ▪ Neka računala imaju USB 3.2, USB 2.0 i USB 1.1 priključke. Provjerite koristi li se ispravan USB priključak. ▪ Na računalo ponovno priključite kabel prema računalu. ▪ Ponovno priključite USB periferne uređaje (priključnica prema opremi). ▪ Ponovno pokrenite sustav računala.
<p>Bežična USB periferna oprema prestaje raditi nakon priključivanja USB 3.2 uređaja</p>	<p>Bežična USB periferna oprema ima spori odziv ili radi samo ako se smanji udaljenost između nje i prijarnika</p>	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Povećajte razmak između USB 3.2 periferne opreme i bežičnog USB prijarnika. ▪ Smjestite bežični USB prijarnik što je bliže moguće bežičnoj USB perifernoj opremi. ▪ Koristite USB produžni kabel za postavljanje bežičnog USB prijarnika što je dalje moguće od USB 3.2 priključka.

Dodaci

UPOZORENJE: Upute o sigurnosti

⚠ UPOZORENJE: Korištenje kontrola, podešavanja ili postupaka različitih od onih navedenih u ovom dokumentu mogu prouzročiti rizik strujnog udara, električnim i/ili mehaničkim oštećenjima.

Za informacije o sigurnosnim uputama pogledajte Sigurnosne, regulatorne i informacije o okolišu (SERI).

FCC napomene (samo SAD) i ostale regulatorne informacije

Za FCC napomene i ostale regulatorne informacije pogledajte web stranicu usklađenosti s propisima na adresi www.dell.com/regulatory_compliance.

Kako kontaktirati tvrtku Dell

Za korisnike u Sjedinjenim Američkim Državama nazovite 800-WWW-DELL (800-999-3355).

✍ NAPOMENA: Ako nemate aktivnu internetsku vezu, kontaktne podatke možete pronaći na vašem računu, omotnici ambalaže, potvrdi o kupovini ili katalogu Dell proizvoda.

Dell pruža nekoliko mogućnosti online i telefonske podrške i usluga. Dostupnost se razlikuje prema državi i proizvodu, neke usluge možda nisu dostupne u vašem području.

- Online tehnička podrška: www.dell.com/support/monitors
- Kako kontaktirati tvrtku Dell: www.dell.com/contactdell

EU baza podataka proizvoda za energetska oznaku i tehnički list s podacima o proizvodu

AW2521H: <https://eprel.ec.europa.eu/qr/364442>