




Alienware AW2518HF Monitor Benutzerhandbuch

Modell: AW2518HF
Behördliche Modellnummer: AW2518HFb

A L I E N W A R E™ 

Hinweise, Vorsichtsmaßnahmen und Warnungen

-  **HINWEIS: EIN HINWEIS** beschreibt wichtige Informationen, damit Sie Ihren Computer besser nutzen können.
-  **VORSICHT: Ein VORSICHT-Hinweis** weist auf mögliche Schäden an der Hardware oder auf einen Verlust von Daten hin, sollten die Anweisungen nicht befolgt werden.
-  **ACHTUNG: EINE ACHTUNG** beschreibt die Möglichkeit von Eigentumsschäden, Verletzungen oder Tod.

Copyright © 2017-2019 Dell Inc. Alle Rechte vorbehalten. Dieses Produkt ist durch US-amerikanische und internationale Gesetze zum Urheberrecht und geistiges Eigentum geschützt. Dell™ und das Dell-Logo sind Marken von Dell Inc. in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. Alle anderen hier erwähnten Marken und Namen sind möglicherweise Marken ihrer jeweiligen Unternehmen.

Inhalt



| | |
|---|-----------|
| Über Ihren Monitor | 5 |
| Lieferumfang | 5 |
| Produktmerkmale | 7 |
| Komponenten und Bedienelemente | 8 |
| Vorderseite | 8 |
| Ansicht von hinten | 9 |
| Ansicht von hinten und von unten | 10 |
| Technische Daten des Monitors | 11 |
| Flachbildschirm – Technische Daten | 11 |
| Angaben zur Auflösung | 12 |
| Unterstützte Videomodi | 13 |
| Voreingestellte Anzeigemodi | 13 |
| Elektrische Daten | 14 |
| Physische Eigenschaften | 14 |
| Umgebungsbedingungen | 15 |
| Energieverwaltungsmodi | 16 |
| Pinbelegung | 18 |
| Plug & Play-Unterstützung | 19 |
| Universal Serial Bus (USB) Schnittstelle | 20 |
| USB-Upstream-Anschluss | 20 |
| USB-Downstream-Anschluss | 21 |
| USB-Ports | 21 |
| LCD-Monitorqualität und Hinweise zu Pixeln | 22 |
| Hinweise zur Wartung | 22 |
| Monitor reinigen | 22 |
| Monitor einrichten | 23 |
| Ständer anbringen | 23 |

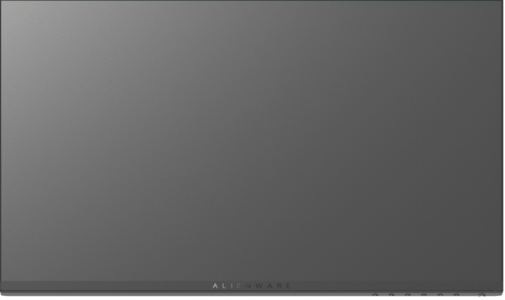

| | |
|--|-----------|
| Anschluss des Computers..... | 26 |
| Monitorständer abnehmen..... | 27 |
| Wandbefestigung (optional)..... | 29 |
| Monitor bedienen..... | 30 |
| Monitor einschalten..... | 30 |
| Bedienfeldtasten verwenden..... | 30 |
| Bedienfeldtaste..... | 31 |
| Anwendung der Anzeige auf dem Bildschirm (OSD-Menü)..... | 32 |
| Zugriff aufs Menüsystem..... | 32 |
| OSD-Warnmeldung..... | 44 |
| Maximale Auflösung einstellen..... | 46 |
| Kippen, Schwenken und Höhenverstellung..... | 47 |
| Kippen, Schwenken..... | 47 |
| Höhenverstellung..... | 48 |
| Monitor drehen..... | 48 |
| Anzeigerotation-Einstellungen Ihres Systems anpassen.. | 50 |
| Problemlösung..... | 51 |
| Selbsttest..... | 51 |
| Selbstdiagnose..... | 52 |
| Allgemeine Probleme..... | 53 |
| Produktspezifische Probleme..... | 56 |
| Universal Serial Bus (USB) spezifische Probleme..... | 57 |
| Anhang..... | 58 |
| FCC-Erklärung (nur für die USA) und weitere rechtliche Informationen..... | 58 |
| Kontakt zu Dell..... | 58 |





Über Ihren Monitor

Lieferumfang

Der Monitor wird mit den unten gezeigten Artikeln geliefert. Stellen Sie sicher, dass Sie sämtliche Komponenten erhalten haben und [Kontakt zu Dell](#), wenn etwas fehlt.

-  **HINWEIS: Einige Artikel könnten optional sein und nicht mit dem Monitor geliefert werden. Einige Funktionen oder Medien könnten in einigen Ländern nicht verfügbar sein.**
-  **HINWEIS: Zum Einrichten mit einem anderen Ständer, lesen Sie bitte die Anleitung des entsprechenden Ständers.**

| | |
|--|---------|
|  | Monitor |
|  | Ständer |

| | |
|---|--|
|  | <p>Socket</p> |
|  | <p>Magnetabdeckung</p> |
|  | <p>Kabelabdeckung</p> |
|  | <p>Netzkabel (Je nach Land verschieden)</p> |
|  | <p>HDMI-Kabel</p> |
|  | <p>USB 3.0 Upstream Kabel (aktiviert die USB-Ports am Monitor)</p> |
|  | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Kurzanleitung ▪ Sicherheit, Umweltschutz und Bestimmungen |

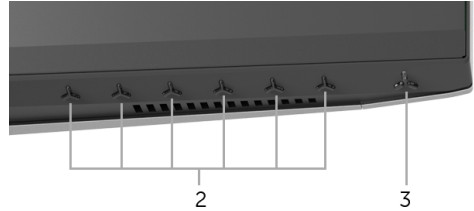
Produktmerkmale

Der **Alienware AW2518HF**-Flachbildschirm arbeitet mit Active Matrix-, Dünnschichttransistor- (TFT) und Flüssigkristall-Technologien (LCD) und einer LED-Beleuchtung. Die Monitorfunktionen umfassen:

- 62,23 cm (24,5 Zoll) sichtbarer Bereich (diagonal gemessen).
Auflösung: Bis zu 1920 x 1080 über DisplayPort und HDMI, mit Vollbildunterstützung oder niedrigeren Auflösungen.
- AMD FreeSync Monitor mit einer extrem hohen Aktualisierungsrate von 240 Hz und einer schnellen Reaktionszeit von 1 ms.
- Farbskala von 72% NTSC.
- Einstellmöglichkeiten für Kippen, Schwenken, Drehung und Höhenanpassung.
- Abnehmbarer Ständer und Video Electronics Standards Association (VESA™) 100 mm Befestigungslöcher für flexible Montagelösungen.
- Digitale Konnektivität mit DisplayPort und HDMI.
- Ausgestattet mit 1 USB Upstream-Port und 4 USB Downstream-Ports.
- Plug-and-Play Fähigkeit, wenn von Ihrem System unterstützt.
- Steuerung per Bildschirmanzeige (OSD) für einfache Einstellung und Bildschirmoptimierung.
- Die Farbmodi bieten auch verschiedene Modi für Spiele an, darunter FPS (Egoshooter), RTS (Echtzeitstrategie), RPG (Rollenspiele) und 3 Spielmodi, die Sie an Ihre Vorlieben anpassen können.
- 0,3 W Standbystrom im Energiesparmodus.
- Optimieren Sie Ihren Augenkomfort mit einem flimmerfreien Bildschirm.
- Die möglichen Langzeiteffekte von blauem Licht des Monitors könnten die Augen schädigen, z.B. Übermüdung der Augen, digitale Überanstrengung der Augen usw. Die ComfortView Funktion verringert den Anteil des blauen Lichts des Monitors, um den Augenkomfort zu optimieren.

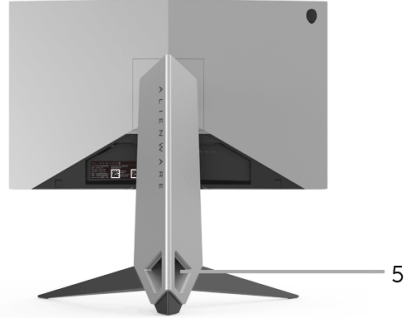
Komponenten und Bedienelemente

Vorderseite



| Bezeichnung | Beschreibung |
|-------------|--|
| 1 | Kabelführungsöffnung (an der Vorderseite des Ständers) |
| 2 | Funktionstasten (weitere Informationen finden Sie unter Monitor bedienen) |
| 3 | Ein/Aus-Taste (mit LED-Anzeige) |

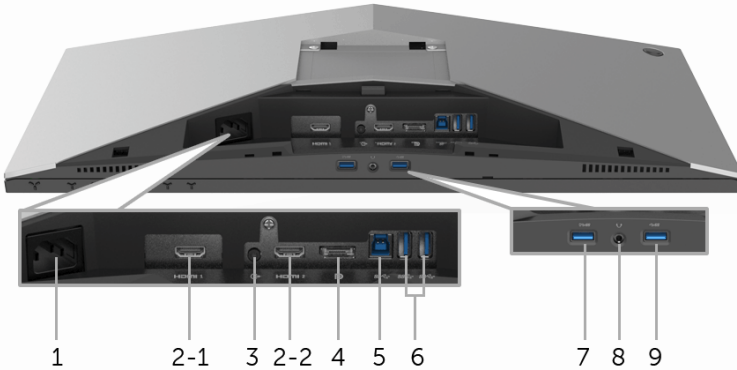
Ansicht von hinten



Rückansicht mit Monitorständer

| Bezeichnung | Beschreibung | Verwenden |
|-------------|---|--|
| 1 | VESA-Montagebohrungen (100 mm x 100 mm- Hinter der angebrachten VESA-Abdeckung) | Monitor-Wandbefestigung per VESA-kompatibler Wandmontagehalterung (100 mm x 100 mm). |
| 2 | Etikett mit behördlichen Bestimmungen | Liste der behördlichen Zulassungen. |
| 3 | Stand Entriegelungstaste | Löst den Ständer vom Monitor. |
| 4 | Seriennummernetikett mit Strichcode | Nehmen Sie auf dieses Etikett Bezug, wenn Sie Dell bezüglich technischer Unterstützung kontaktieren. |
| 5 | Kabelführungsöffnungen (an den linken und rechten Seiten des Ständers) | Bringt Ordnung durch Führung der Kabel durch die Öffnungen. |

Ansicht von hinten und von unten



Ansicht von hinten und von unten ohne Monitorständer

| Bezeichnung | Beschreibung | Verwenden |
|-------------|-------------------------|---|
| 1 | Netzkabelanschluss | Schließen Sie das Netzkabel an (im Lieferumfang des Monitors enthalten). |
| 2 (1, 2) | HDMI-Anschluss | Verbinden Sie Ihren Computer mit dem HDMI-Kabel (im Lieferumfang des Monitors enthalten). |
| 3 | Line-Ausgangsanschluss | Zum Anschluss Ihrer Lautsprecher. HINWEIS: Dieser Anschluss unterstützt keine Kopfhörer. |
| 4 | DisplayPort | Schließen Sie Ihren Computer mit einem DP-Kabel an. |
| 5 | USB-Upstream-Anschlüsse | Verbinden Sie das USB-Kabel (im Lieferumfang des Monitors enthalten) mit diesem Anschluss und Ihrem Computer, um die USB-Anschlüsse an Ihrem Monitor zu aktivieren. |
| 6, 9 | USB 3.0-Port | Hier schließen Sie Ihre USB-Geräte an. HINWEIS: Um diesen Anschluss zu verwenden, müssen Sie das USB-Kabel (im Lieferumfang des Monitors enthalten) mit dem USB-Upstream-Anschluss des Monitors und Ihrem Computer verbinden. |

| | | |
|----------|---|---------------------------------|
| 7 | USB-Downstream-Anschlüsse mit Aufladefunktion | Zum Aufladen Ihres USB-Gerätes. |
| 8 | Kopfhörer-Ausgangsbuchse | Anschluss der Kopfhörer. |

Technische Daten des Monitors

Flachbildschirm – Technische Daten

| | |
|-----------------------------|---|
| Modell | AW2518HF |
| Bildschirmtyp | Aktiv-Matrix-TFT-LCD |
| Panel-Technologie | TN |
| Längen-/Seitenverhältnis | 16:9 |
| Sichtbares Bild | |
| Diagonal | 622,3 mm (24,5 Zoll) |
| Horizontal, Aktiver Bereich | 543,74 mm (21,41 Zoll) |
| Vertikal, Aktiver Bereich | 302,62 mm (11,91 Zoll) |
| Bereich | 164545,63 mm ² (255,05 Zoll ²) |
| Pixelabstand | 0,2832 mm x 0,2802 mm |
| Pixel pro Zoll (PPI) | 90 |
| Betrachtungswinkel | 160° (vertikal) typisch 170° (horizontal) typisch |
| Luminanz | 400 cd/m ² (typisch) |
| Kontrastverhältnis | 1000:1 (typisch) |
| Anzeigebeschichtung | Anti-Reflex mit 3H Härte |
| Hintergrundlicht | LED Edgelight System |
| Reaktionszeit | 1 ms Grau-zu-Grau |
| Farbtiefe | 16,7 Millionen Farben |
| Farbgamut | 72%* (CIE1931) |

| | |
|---|---|
| Integrierte Geräte | <ul style="list-style-type: none"> • USB 3.0 Super-Speed Hub (mit 1 x USB 3.0 Upstream-Port) • 4 x USB 3.0 Downstream-Ports (einschließlich 1 Port, der schnelles Laden unterstützt) |
| Konnektivität | <ul style="list-style-type: none"> • 1 x DP 1.2 • 2 x HDMI 2.0 • 1 x USB 3.0 Upstream Port (Hinten) • 2 x USB 3.0 Downstream Port (Hinten) • 2 x USB 3.0 Downstream Port (Unten) • 1 x Kopfhörer-Ausgangsbuchse (Unten) • 1 x Audio Line-Ausgangsbuchse (Hinten) |
| Rahmenbreite (Kante des Monitors bis aktivem Bereich) | 6,02 mm (Oben/Links/Rechts) 19,23 mm (Unten) |
| Regulierbarkeit | |
| Höhenverstellbarer Ständer | 0 bis 130 mm |
| Kippen | -5° bis 25° |
| Schwenken | -20° bis 20° |
| Drehung | -90° bis 90° |
| Dell Display Manager (DDM) Kompatibilität | Ja |

* Farbgamut (typisch) basiert auf den Prüfrichtlinien CIE1976 (82%) und CIE1931 (72%).

Angaben zur Auflösung

| | |
|--------------------------------|-------------------------------------|
| Modell | AW2518HF |
| Horizontalfrequenzen | 249,1 kHz bis 263 kHz (automatisch) |
| Vertikalfrequenzen | 30 Hz bis 240 Hz (automatisch) |
| Max. voreingestellte Auflösung | 1920 x 1080 bei 240 Hz |

Unterstützte Videomodi

| | |
|---|--|
| Modell | AW2518HF |
| Videoanzeigefähigkeiten (HDMI & DP-Wiedergabe) | 480i, 480p, 576i, 576p, 720p, 1080i, 1080p, FHD |

Voreingestellte Anzeigemodi

HDMI Anzeigemodi

| Anzeigemodus | Horizontal- frequenz (kHz) | Vertikale Frequenz (Hz) | Pixeltakt (MHz) | Sync- Polarität (horizontal/ vertikal) |
|-----------------------------|---|--|----------------------------|---|
| VESA, VGA, 640 x 480 | 31,5 | 60 | 25,2 | -/- |
| VESA, 800 x 600 | 37,88 | 60 | 40 | +/+ |
| VESA, 1024 x 768 | 48,36 | 60 | 65 | -/- |
| HDTV, 1920 x 1080p | 67,5 | 60 | 148,5 | +/+ |
| HDTV, 1920 x 1080p @ 120 Hz | 137,26 | 120 | 285,5 | +/- |
| HDTV, 1920 x 1080p @ 144 Hz | 166,59 | 144 | 346,5 | +/- |
| HDTV, 1920 x 1080p @ 240 Hz | 291,31 | 240 | 594,27 | +/- |

DP Anzeigemodi

| Anzeigemodus | Horizontal- frequenz (kHz) | Vertikale Frequenz (Hz) | Pixeltakt (MHz) | Sync- Polarität (horizontal/ vertikal) |
|---------------------|---|--|----------------------------|---|
| VESA, 640 x 480 | 31,5 | 60 | 25,2 | -/- |
| VESA, 800 x 600 | 37,88 | 60 | 40 | +/+ |
| VESA, 1024 x 768 | 48,36 | 60 | 65 | -/- |
| HDTV, 1920 x 1080p | 67,5 | 60 | 148,5 | +/+ |

| | | | | |
|-----------------------------|--------|-----|--------|-----|
| HDTV, 1920 x 1080p @ 120 Hz | 137,26 | 120 | 285,5 | +/- |
| HDTV, 1920 x 1080p @ 144 Hz | 166,59 | 144 | 346,5 | +/- |
| HDTV, 1920 x 1080p @ 240 Hz | 291,31 | 240 | 594,27 | +/- |

 **HINWEIS: Dieser Monitor unterstützt AMD FreeSync.**

Elektrische Daten

| Modell | AW2518HF |
|---|---|
| Videoeingangssignale | <ul style="list-style-type: none"> • HDMI 2.0, 600 mV für jede Differentialleitung, 100 Ohm Eingangsimpedanz pro Differentialpaar • DisplayPort 1.2, 600 mV für jede Differentialleitung, 100 Ohm Eingangsimpedanz pro Differentialpaar |
| Sync-Eingangssignale | Separate horizontale und vertikale Sync., TTL-Pegel ungepolt, SOG (Composite SYNC für Grün) |
| Netzeingangsspannung / Frequenz / Strom | 100 VAC bis 240 VAC / 50 Hz oder 60 Hz ± 3 Hz / 1,5 A (typisch) |
| Einschaltstrom | <ul style="list-style-type: none"> • 120 V: 30 A (max.) bei 0 °C (Kaltstart) • 220 V: 60 A (max.) bei 0 °C (Kaltstart) |

Physische Eigenschaften

| Modell | AW2518HF |
|----------------------------------|---|
| Signalkabeltyp | <ul style="list-style-type: none"> • Digital: HDMI, 19-polig • Digital: DisplayPort, 20-polig (Kabel nicht enthalten) • Universal Serial Bus: USB, 9-polig |
| Abmessungen (mit Ständer) | |
| Höhe (verlängert) | 523,3 mm (20,6 Zoll) |
| Höhe (zusammengeschoben) | 418,4 mm (16,5 Zoll) |
| Breite | 555,8 mm (21,88 Zoll) |

| | |
|--|--|
| Tiefe | 268,6 mm (10,57 Zoll) |
| Abmessungen (ohne Ständer) | |
| Höhe | 327,9 mm (12,91 Zoll) |
| Breite | 555,8 mm (21,88 Zoll) |
| Tiefe | 64,6 mm (2,54 Zoll) |
| Ständerabmessungen | |
| Höhe (verlängert) | 426,7 mm (16,8 Zoll) |
| Höhe (zusammengeschoben) | 418,4 mm (16,5 Zoll) |
| Breite | 465,7 mm (18,33 Zoll) |
| Tiefe | 268,6 mm (10,57 Zoll) |
| Gewicht | |
| Gewicht mit Verpackung | 11,13 kg (24,52 lb) |
| Gewicht mit montiertem Ständer und Kabeln | 6,88 kg (15,15 lb) |
| Gewicht ohne montierten Ständer (zur Wand- oder VESA-Befestigung - ohne Kabel) | 3,38 kg (7,45 lb) |
| Gewicht des Ständers | 3,20 kg (7,05 lb) |
| Glänzender Vorderrahmen | Schwarzer Rahmen - 20 glänzende Einheit (max.) |

Umgebungsbedingungen

| | |
|--|---|
| Modell | AW2518HF |
| Kompatible Standards | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Bildschirm aus arsenfreiem Glas und frei von Quecksilber | |
| Temperatur | |
| Im Betrieb | 0 °C bis 40 °C (32 °F bis 104 °F) |
| Ausgeschaltet | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Lagerung: -20 °C bis 60 °C (-4 °F bis 140 °F) ▪ Versand: -20 °C bis 60 °C (-4 °F bis 140 °F) |

| | |
|-------------------------|---|
| Luftfeuchtigkeit | |
| Im Betrieb | 10% bis 80% (nicht kondensierend) |
| Ausgeschaltet | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Lagerung: 5% bis 90% (nicht kondensierend) ▪ Versand: 5% bis 90% (nicht kondensierend) |
| Meereshöhe | |
| Im Betrieb | 5.000 m (16.404 ft) (max.) |
| Ausgeschaltet | 12.192 m (40.000 ft) (max.) |
| Wärmeableitung | <ul style="list-style-type: none"> ▪ 221,8 BTU/Stunde (max.) ▪ 60,0 BTU/Stunde (typisch) |

Energieverwaltungsmodi

Sofern Sie eine VESA DPM™-kompatible Grafikkarte oder Software in Ihrem PC installiert haben, kann der Monitor seinen Energieverbrauch automatisch verringern, wenn er nicht verwendet wird. Dies wird als **Energiesparmodus*** bezeichnet. Der Monitor nimmt den Betrieb automatisch wieder auf, sobald der Computer Eingaben über Tastatur, Maus oder andere Eingabegeräte erkennt. Aus der folgenden Tabelle gehen Stromverbrauch und Signalisierung der automatischen Energiesparfunktion hervor.

| VESA-Modi | Horizontale Sync | Vertikale Sync | Video | Betrieb-sanzeige | Stromverbrauch |
|-----------------|------------------|----------------|---------------|-------------------|-----------------------------------|
| Normalbetrieb | Aktiv | Aktiv | Aktiv | Blau | 65 W (max.)** 17,6 W (typisch) |
| Aktiv-aus-Modus | Deaktiviert | Deaktiviert | keine Anzeige | Orange (blinkend) | Unter 0,3 W |
| Ausgeschaltet | - | - | - | Aus | Unter 0,3 W |

| | |
|----------------------------|----------|
| Stromverbrauch P_{on} | 13,5 W |
| Gesamtstromverbrauch (TEC) | 43,1 kWh |

* Die Leistungsaufnahme bei abgeschaltetem Gerät lässt sich nur auf Null reduzieren, wenn Sie den Monitor komplett vom Stromnetz trennen.

** Maximale Leistungsaufnahme bei max. Leuchtdichte und USB aktiv.

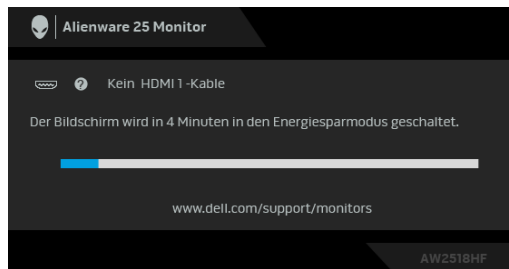
Dieses Dokument dient lediglich Informationszwecken und gibt die Laborleistung wieder. Ihr Produkt kann je nach den von Ihnen bestellten Softwareprogrammen, Komponenten und Peripheriegeräten andere Werte aufweisen und wir verpflichten uns nicht, solche Informationen zu aktualisieren. Daher sollte der Kunde bei Entscheidungen bezüglich elektrischer Toleranzen oder anderweitig nicht auf diese Informationen vertrauen. Es werden weder ausdrücklich noch impliziert Zusicherungen bezüglich der Exaktheit oder Vollständigkeit gemacht.

HINWEIS:

P_{on}: Stromverbrauch im eingeschalteten Modus gemessen mit Bezug auf Energy Star Prüfmethode.

TEC: Gesamtenergieverbrauch in kWh gemessen mit Bezug auf Energy Star Prüfmethode.

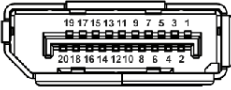
Das OSD kann nur im Normalbetriebsmodus funktionieren. Beim Drücken auf eine beliebige Taste im Aktiv-Aus-Modus wird die folgende Nachricht angezeigt:



 **HINWEIS: Die Meldung könnte je nach angeschlossenem Eingangssignal leicht unterschiedlich sein.**

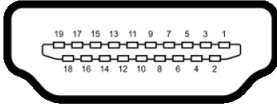
Pinbelegung

DisplayPort-Anschluss



| Pin Anzahl | Seite mit 20 Stiften des angeschlossenen Signalkabels |
|------------|---|
| 1 | ML3 (n) |
| 2 | GND |
| 3 | ML3 (p) |
| 4 | ML2 (n) |
| 5 | GND |
| 6 | ML2 (p) |
| 7 | ML1 (n) |
| 8 | GND |
| 9 | ML1 (p) |
| 10 | ML0 (n) |
| 11 | GND |
| 12 | ML0 (p) |
| 13 | GND |
| 14 | GND |
| 15 | AUX (p) |
| 16 | GND |
| 17 | AUX (n) |
| 18 | Hot-Plug-Erkennung |
| 19 | Re-PWR |
| 20 | +3,3 V DP_PWR |

HDMI-Anschluss



| Pin Anzahl | Seite mit 19 Stiften des angeschlossenen Signalkabels |
|------------|---|
| 1 | TMDS DATA 2+ |
| 2 | TMDS DATA 2, Abschirmung |
| 3 | TMDS DATA 2- |
| 4 | TMDS DATA 1+ |
| 5 | TMDS DATA 1, Abschirmung |
| 6 | TMDS DATA 1- |
| 7 | TMDS DATA 0+ |
| 8 | TMDS DATA 0, Abschirmung |
| 9 | TMDS DATA 0- |
| 10 | TMDS CLOCK+ |
| 11 | TMDS CLOCK, Abschirmung |
| 12 | TMDS CLOCK- |
| 13 | CEC |
| 14 | Reserviert (am Gerät nicht angeschlossen) |
| 15 | DDC CLOCK (SCL) |
| 16 | DDC DATA (SDA) |
| 17 | DDC/CEC-Masse |
| 18 | +5 V-Stromversorgung |
| 19 | HOT-PLUG-ERKENNUNG |

Plug & Play-Unterstützung


Sie können den Monitor in jedem Plug-and-Play-kompatiblen System installieren. Der Monitor stellt dem Computersystem automatisch eigene EDID-Daten (Extended Display Identification Data) über DDC-Protokolle (Display Data Channel) zur Verfügung, so dass sich das System selbst konfigurieren und die Monitoreinstellungen optimieren kann. Die meisten Monitor-Installationen laufen automatisch ab; auf Wunsch können Sie unterschiedliche Einstellungen wählen. Weitere Informationen zum Ändern der Monitoreinstellungen finden Sie unter [Monitor bedienen](#).

Universal Serial Bus (USB) Schnittstelle

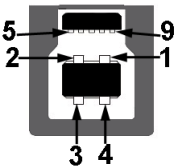
Dieser Abschnitt informiert Sie über die USB-Ports am Monitor.

 **HINWEIS: Dieser Monitor ist Super-Speed USB 3.0-kompatibel.**

| Übertragungsgeschwindigkeit | Datenrate | Stromverbrauch* |
|-----------------------------|------------|----------------------------|
| Super-Speed | 5 Gbps | 4,5 W (max., je Anschluss) |
| High-Speed | 480 MBit/s | 4,5 W (max., je Anschluss) |
| Full Speed | 12 MBit/s | 4,5 W (max., je Anschluss) |

* Bis zu 2 A am USB-Downstream-Anschluss (Port mit  Batteriesymbol) bei BC1.2-kompatiblen Geräten oder normalen USB-Geräten.

USB-Upstream-Anschluss



| Pin Anzahl | 9-poliger Verbinder |
|------------|---------------------|
| 1 | VCC |
| 2 | D- |
| 3 | D+ |
| 4 | GND |
| 5 | SSTX- |
| 6 | SSTX+ |
| 7 | GND |
| 8 | SSRX- |
| 9 | SSRX+ |

USB-Downstream-Anschluss




| Pin | Anzahl | 9-poliger Verbinder |
|-----|--------|---------------------|
| 1 | | VCC |
| 2 | | D- |
| 3 | | D+ |
| 4 | | GND |
| 5 | | SSRX- |
| 6 | | SSRX+ |
| 7 | | GND |
| 8 | | SSTX- |
| 9 | | SSTX+ |

USB-Ports

- 1 Upstream - hinten
- 2 Downstream - hinten
- 2 Downstream - unten
- Ladeanschluss- der Anschluss mit dem  Batteriesymbol; unterstützt Schnellladung, wenn das Gerät BC1.2-kompatibel ist.

 **HINWEIS: Zur vollen Ausschöpfung der USB 3.0-Funktionalität benötigen Sie einen USB 3.0-fähigen Computer.**

 **HINWEIS: Die USB-Schnittstelle des Monitors arbeitet nur dann, wenn der Monitor eingeschaltet ist oder sich im Energiesparmodus befindet. Wenn Sie den Monitor aus- und wieder einschalten, kann es ein paar Minuten dauern, bis angeschlossene Peripheriegeräte wieder normal funktionieren.**

LCD-Monitorqualität und Hinweise zu Pixeln

Bei der Herstellung von LCD-Monitoren ist es keine Seltenheit, dass einzelne Bildpunkte (Pixel) nicht oder dauerhaft leuchten. Solche Abweichungen sind gewöhnlich kaum sichtbar und wirken sich nicht negativ auf Anzeigequalität und Nutzbarkeit aus. Weitere Informationen zu Dell-Monitor Qualität und Pixel.

Weitere Informationen finden Sie auf den Dell-Internetseiten:

<http://www.dell.com/support/monitors>.

Hinweise zur Wartung

Monitor reinigen

△ **VORSICHT: Lesen und befolgen Sie die [Sicherheitshinweise](#), bevor Sie den Monitor reinigen.**



⚠ **ACHTUNG: Trennen Sie das Monitornetzkabel von der Stromversorgung, bevor Sie den Monitor reinigen.**

Beim Auspacken, Reinigen und beim allgemeinen Umgang mit dem Monitor halten Sie sich am besten an die nachstehenden Hinweise:

- Befeuchten Sie zur Reinigung Ihres antistatischen Monitors ein weiches, sauberes Tuch leicht mit Wasser. Verwenden Sie nach Möglichkeit spezielle, für die antistatische Beschichtung geeignete Bildschirmreinigungstücher oder -lösungen. Verwenden Sie kein Benzin, keine Verdünnungsmittel, kein Ammoniak, keine Scheuermittel und keine Druckluft.
- Verwenden Sie zur Reinigung des Monitors lediglich ein weiches, leicht angefeuchtetes Tuch. Verwenden Sie keinerlei Reinigungsmittel, da einige Reinigungsmittel einen milchigen Schleier auf dem Monitor hinterlassen können.
- Falls Ihnen beim Auspacken Ihres Monitors ein weißes Pulver auffallen sollte, wischen Sie es einfach mit einem Tuch ab.
- Gehen Sie sorgfältig mit Ihrem Monitor um: Schwarze Monitore weisen schneller weiße Kratzspuren als helle Monitore auf.
- Um die optimale Bildqualität Ihres Monitors zu erhalten, nutzen Sie einen Bildschirmschoner mit bewegten Motiven und schalten Ihren Monitor aus, wenn Sie ihn nicht gebrauchen.

Monitor einrichten

Ständer anbringen

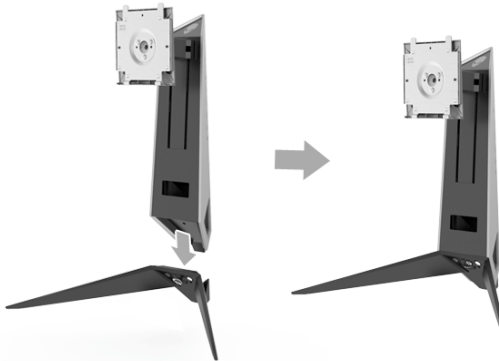
-  **HINWEIS:** Bei der Auslieferung ab Werk ist der Ständer noch nicht angebracht.
-  **HINWEIS:** Dies ist für einen Monitor mit einem Ständer anwendbar. Wenn andere stehen gekauft wird, entnehmen Sie bitte dem jeweiligen Ständer Setup-Anleitung für Einrichtung Anweisungen.

So bringen Sie den Ständer an:

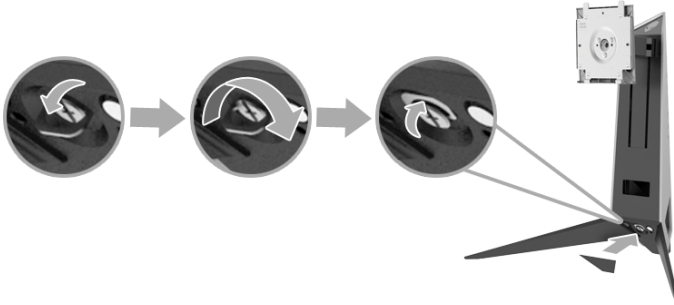
1. Legen Sie den Monitor auf ein weiches Tuch oder Kissen.



2. Richten Sie den Ständer aus und legen Sie ihn auf den Sockel.



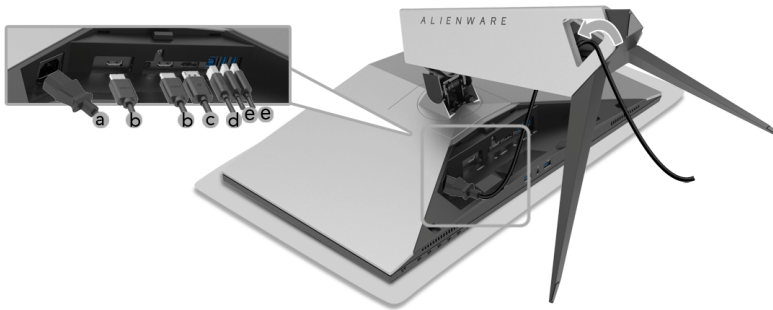
3. Öffnen Sie den Schraubring und drehen Sie die Schraube im Uhrzeigersinn, um den Ständer am Sockel zu befestigen.
4. Schließen Sie den Schraubring nach dem Anziehen der Schraube.
5. Richten Sie die Magnetschraubabdeckung aus und setzen Sie sie auf den Sockel.



6. Schieben Sie die Laschen am Ständer in die Schlitz am Monitor, bis sie einrasten.



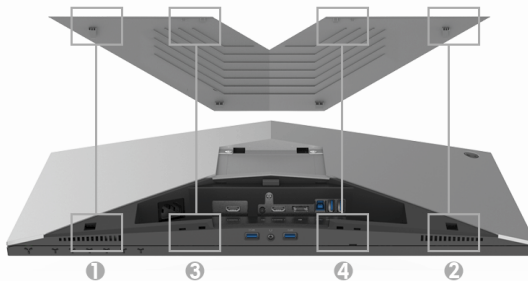
7. Verlegen und schließen Sie die benötigten Kabel wie in der Abbildung gezeigt an den Monitor an.
 - a. Netzkabel
 - b. HDMI-Kabel
 - c. DP-Kabel (optional, Kabel nicht enthalten)
 - d. USB Upstream Kabel
 - e. USB Downstream Kabel (optional, Kabel nicht enthalten)



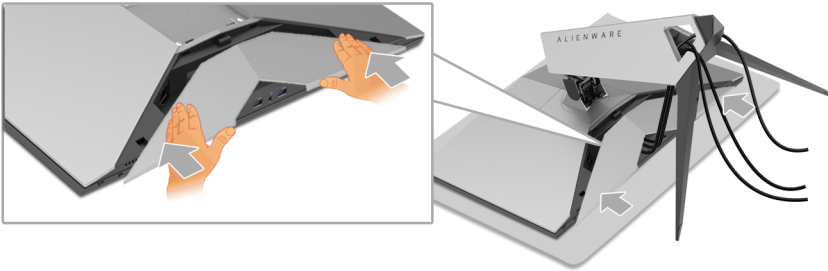
HINWEIS: Verlegen Sie jedes Kabel ordentlich, so dass die Kabel nach dem Anbringen der Kabelabdeckung sauber angeordnet sind.

ACHTUNG: Den Monitor nicht mit der Stromversorgung verbinden oder einschalten, bevor Sie nicht dazu aufgefordert werden.

8. Vergewissern Sie sich, dass die Laschen auf der Kabelabdeckung mit Steckplatz 1 und Steckplatz 2 auf der Rückseite des Monitors ausgerichtet sind.
9. Vergewissern Sie sich, dass die Laschen auf der Kabelabdeckung mit Steckplatz 3 und Steckplatz 4 auf der Rückseite des Monitors ausgerichtet sind.



10. Verwenden Sie Ihre Daumen und Finger beider Hände, wie unten abgebildet, um die Kabelabdeckung so weit zu schieben, bis sie einrastet.



- HINWEIS:** Stellen Sie sicher, dass die Kabel durch die Unterseite der Kabelabdeckung geführt werden können.

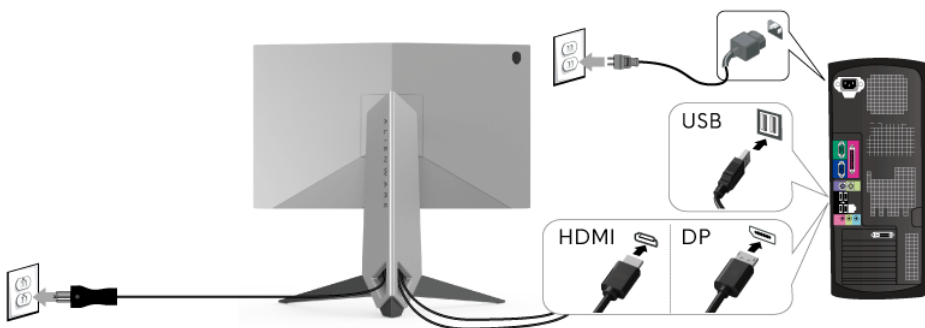
Anschluss des Computers

- ACHTUNG:** Bevor Sie die in diesem Abschnitt beschriebenen Schritte ausführen, lesen und befolgen Sie bitte die [Sicherheitshinweise](#).

- HINWEIS:** Schließen Sie nicht alle Kabel gleichzeitig an den Computer an.

- HINWEIS:** Sehen Sie auch [Ständer anbringen](#).

So schließen Sie Ihren Monitor an einen Computer an:



1. Verbinden Sie das andere Ende des angeschlossenen DP oder HDMI-Kabels mit Ihrem Computer.

2. Verbinden Sie den USB 3.0 Upstream-Port (Kabel enthalten) mit dem passenden USB 3.0 Port an Ihrem Computer. (Siehe **Ansicht von hinten und von unten** für Einzelheiten.)
3. Schließen Sie USB 3.0-Peripheriegeräte an die USB 3.0 Downstream-Ports des Monitors an.
4. Schließen Sie die Netzkabel des Computers und Monitors an eine Steckdose in der Nähe an.
5. Schalten Sie Monitor und Computer ein.
Wenn der Monitor ein Bild anzeigt, ist die Installation abgeschlossen. Falls kein Bild angezeigt wird, lesen Sie bitte unter **Universal Serial Bus (USB) spezifische Probleme**.

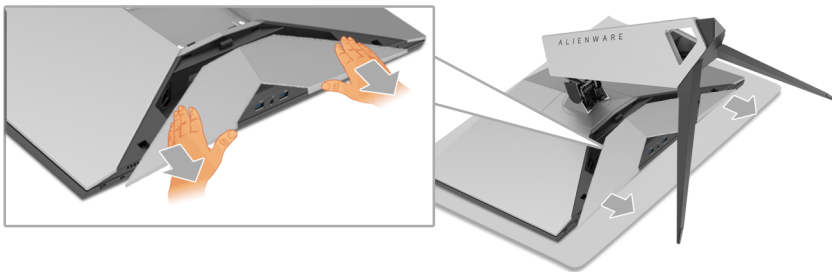
HINWEIS: Die Abbildungen in dieser Anleitung dienen lediglich der Veranschaulichung. Das tatsächliche Aussehen kann etwas abweichen.

Monitorständer abnehmen

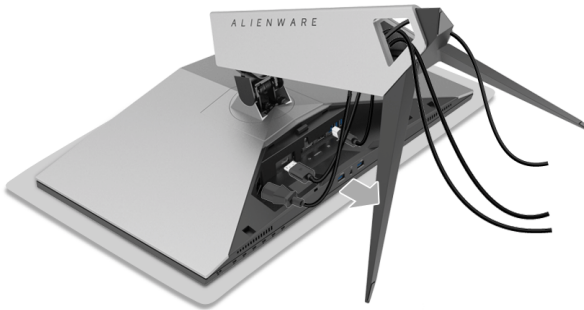
- HINWEIS:** Damit der LCD-Bildschirm beim Abnehmen des Ständers nicht verkratzt wird, achten Sie darauf, dass der Monitor auf einen sauberen Untergrund gelegt wird.
- HINWEIS:** Dies ist für einen Monitor mit einem Ständer anwendbar. Wenn andere stehen gekauft wird, entnehmen Sie bitte dem jeweiligen Ständer Setup-Anleitung für Einrichtung Anweisungen.

So nehmen Sie den Ständer ab:

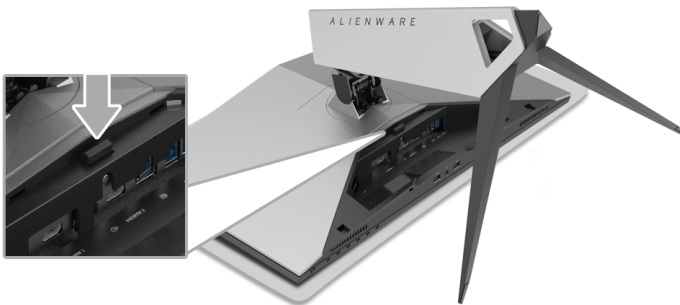
1. Schalten Sie den Monitor aus.
2. Trennen Sie die Kabel vom Computer.
3. Legen Sie den Monitor auf ein weiches Tuch oder Kissen.
4. Legen Sie einen sanften Druck auf die Kabelabdeckung an und schieben Sie sie vom Monitor ab.



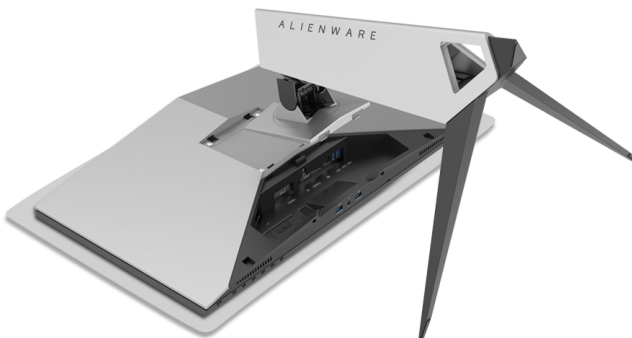
5. Trennen Sie die Kabel vom Monitor.



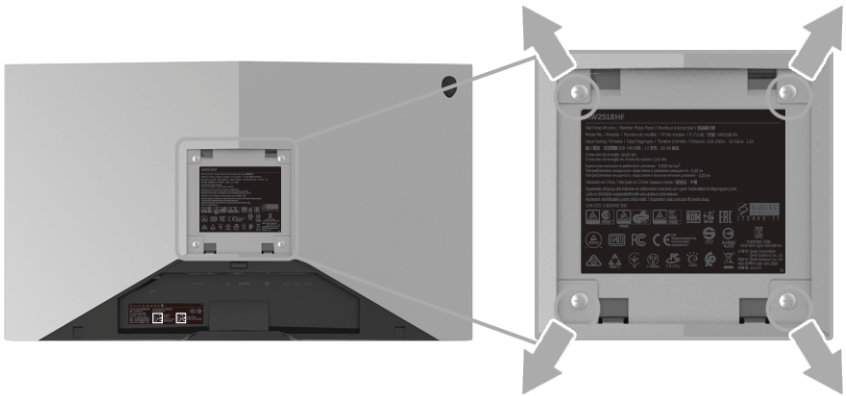
6. Halten Sie die Ständer Entriegelungstaste gedrückt.



7. Heben Sie den Ständer vom Monitor ab.



Wandbefestigung (optional)



(Schraubenabmessung: M4 x 10 mm).

Lesen Sie die mit der VESA-kompatiblen Montageausrüstung für die Wand gelieferte Anleitung.

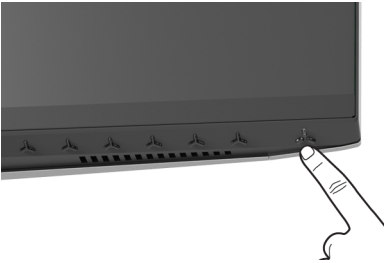
1. Legen Sie den Monitor auf ein weiches Tuch oder Kissen auf einem stabilen und ebenen Arbeitstisch.
2. Den Ständer entfernen.
3. Die vier Schrauben, mit denen die Plastikabdeckung befestigt wird, mit einem Kreuzschlitzschraubenzieher entfernen.
4. Den Befestigungsbügel der Wandmontageausrüstung am Monitor befestigen.
5. Den Monitor an die Wand montieren. Folgen Sie dabei der mit der Wandmontageausrüstung gelieferten Anleitung.

HINWEIS: Nur mit einem UL-gelisteten Befestigungsbügel mit einer Mindesttraglast von 13,52 kg zu verwenden.

Monitor bedienen

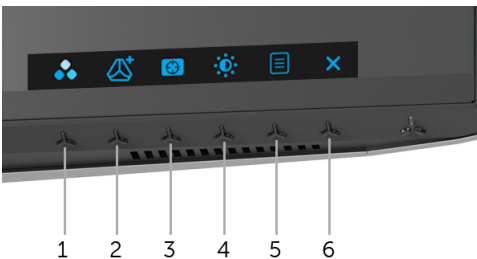
Monitor einschalten

Drücken Sie auf die Ein/Aus-Taste, um den Monitor einzuschalten.









Bedienfeldtasten verwenden

Mit den Steuerungstasten an der Vorderseite des Monitors können Sie Einstellungen anpassen.



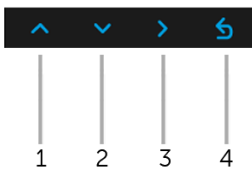
Die folgende Tabelle beschreibt die Tasten an der Vorderseite:





| Bedienfeldtaste | Beschreibung |
|---|--|
| 1  Schnellzugriffstasten/ Voreingestellte Modi | Wählen Sie diese Taste zur Auswahl aus einer Liste voreingestellter Farbmodi. |
| 2  Schnellzugriffstasten/ Spiel verbessern Modus | Verwenden Sie diese Schaltfläche, um das Spiel verbessern Modus Menü auszuführen. |

| | | |
|---|---|--|
| 3 |  | Verwenden Sie diese Schaltfläche, um das Dunkel Stabilisierung Menü auszuführen. |
| Schnellzugriffstasten/ Dunkel Stabilisierung | | |
| 4 |  | Für einen Direktzugriff auf das Helligkeit-/Kontrast- Menü auf diese Taste drücken. |
| Schnellzugriffstasten/ Helligkeit/Kontrast | | |
| 5 |  | Verwenden Sie die MENÜ Taste, um die Bildschirmanzeige (OSD) aufzurufen. Siehe Zugriff aufs Menüsystem . |
| Menü | | |
| 6 |  | Verwenden Sie diese Taste, um das OSD-Hauptmenü zu verlassen. |
| Beenden | | |

Bedienfeldtaste

Mit den Tasten an der Vorderseite des Monitors können Sie die Bildeinstellungen anpassen.



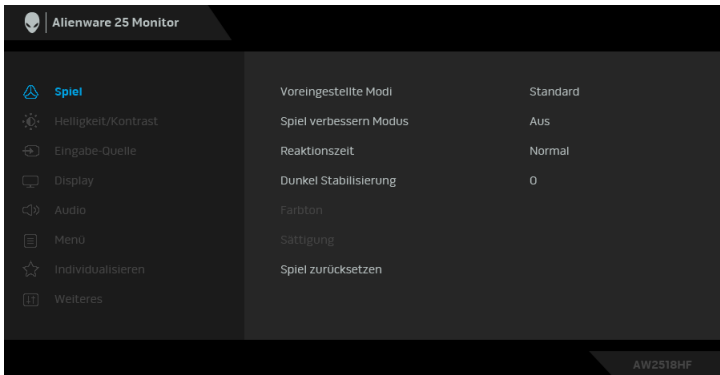
| Bedienfeldtaste | Beschreibung |
|---|---|
| 1  Nach-oben | Mit der Nach-oben -Taste stellen Sie Elemente im OSD-Menü ein (erhöhen Werte). |
| 2  Nach-unten | Mit der Nach-unten -Taste stellen Sie Elemente im OSD-Menü ein (vermindern Werte). |
| 3  Auswahl | Mit der Auswahl -Taste bestätigen Sie Ihre Auswahl. |
| 4  Zurück | Mit der Zurück -Taste gelangen Sie zum vorherigen Menü zurück. |

Anwendung der Anzeige auf dem Bildschirm (OSD-Menü)

Zugriff aufs Menüsystem

HINWEIS: Falls Sie die Einstellungen abändern und danach entweder zu einem anderen Menü gehen oder das OSD-Menü verlassen werden diese Änderungen automatisch im Monitor abgespeichert. Die Abänderungen werden ebenfalls abgespeichert, falls Sie die Einstellungen abändern und danach warten, bis das OSD-Menü ausgeblendet wird.

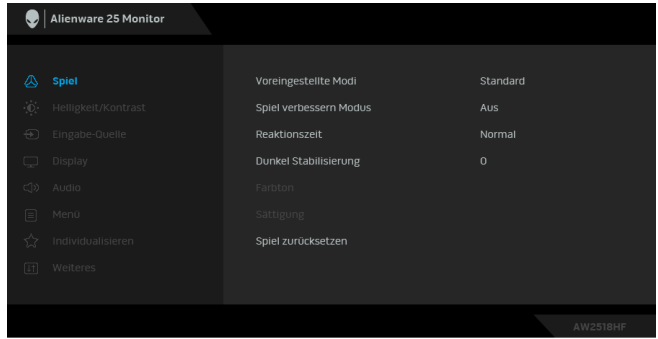
1. Auf die **OSD**-Taste drücken, um das **OSD**-Menü zu starten und um das Hauptmenü anzuzeigen.



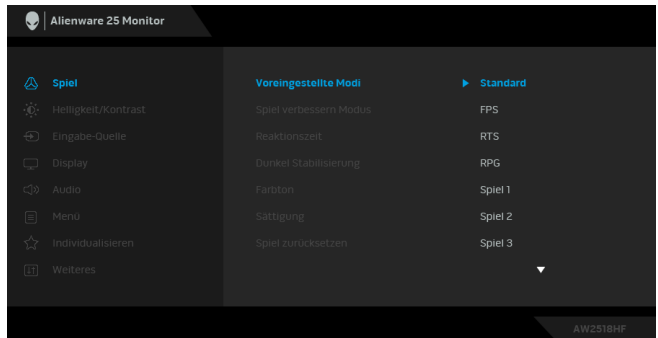
2. Auf die **↑** und die **↓** Taste drücken, um zwischen den Einstelloptionen auszuwählen. Der Name der Option wird markiert, wenn Sie von einem Symbol zum anderen gelangen. Eine vollständige Liste aller für den Monitor verfügbaren Optionen ist in der nachstehenden Tabelle aufgeführt.
3. Einmal auf die **→** Taste drücken, um die markierte Option zu aktivieren.
4. Auf die **↑** und **↓** Tasten drücken, um den gewünschten Parameter auszuwählen.
5. Drücken Sie auf **→**, um zum Untermenü zu gelangen, und verwenden Sie die Richtungstasten, um je nach Menüanzeige Ihre Änderungen vorzunehmen.
6. Die **↶** Option auswählen, um zum Hauptmenü zurückzukehren.

Symbol**Menü und
Untermenüs****Beschreibung****Spiel**

Verwenden Sie dieses Menü, um Ihr visuelles Gameplay Erlebnis zu personalisieren.

**Voreingestellte Modi**

Ermöglicht Ihnen die Auswahl aus einer Liste voreingestellter Farbmodi.





- **Standard:** Lädt die Standard-Farbeinstellungen des Monitors. Dies ist der voreingestellte Standardmodus.
- **FPS:** Lädt Farbeinstellungen, die ideal für Egoshooter sind.

Voreingestellte Modi

- **RTS:** Lädt Farbeinstellungen, die ideal für Echtzeitstrategiespiele sind.
- **RPG:** Lädt Farbeinstellungen, die ideal für die meisten Rollenspiele sind.
- **Spiel 1/Spiel 2/Spiel 3:** Ermöglicht Ihnen die Anpassung der Farbeinstellungen für Ihre Spielbedürfnisse.
- **ComfortView:** Verringert den Anteil des vom Bildschirm abgegebenen blauen Lichts, um die Anzeige angenehmer für Ihre Augen zu machen.

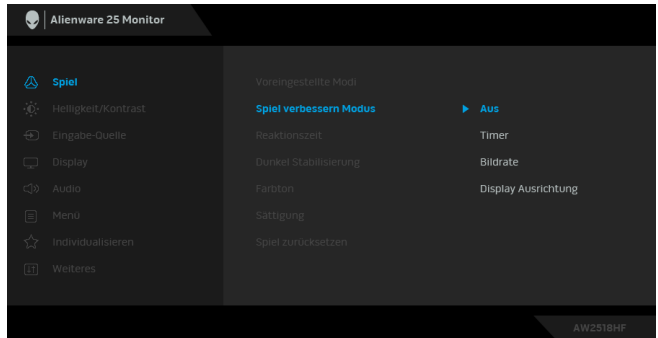
ACHTUNG: Die möglichen Langzeiteffekte von blauem Licht des Monitors könnten zu Verletzungen führen, z.B. digitale Überanstrengung der Augen, Übermüdung der Augen und Schädigung der Augen. Die Nutzung des Monitors über einen längeren Zeitraum könnte auch zu Schmerzen an Körperteilen wie z.B. Nacken, Arm, Rücken und Schultern führen.

Um das Risiko einer Überanstrengung der Augen und Hals/Arm/Rücken/Schulter Schmerzen wegen der Verwendung des Monitors über einen längeren Zeitraum zu reduzieren, empfehlen wir Ihnen:

1. Stellen Sie den Abstand des Monitors in einem Bereich von 50cm-70cm (20 Zoll -28 Zoll) zu Ihren Augen ein.
 2. Zwinkern Sie häufig, um Ihre Augen zu befeuchten oder befeuchten Sie Ihre Augen mit Wasser, wenn Sie den Monitor über einen längeren Zeitraum genutzt haben.
 3. Machen Sie alle 2 Stunden regelmäßige und häufige Pausen von 20 Minuten.
 4. Blicken Sie während der Pause vom Monitor weg und mindestens 20 Sekunden lang auf einen mindestens 20 Fuß (6 Meter) weit entfernten Gegenstand.
 5. Dehnen Sie sich während der Pausen regelmäßig, um Anspannungen im Nacken, Arm, Rücken und den Schultern zu lösen.
- **Warm:** Zum Erhöhen der Farbtemperatur. Der Bildschirm erscheint wegen eines roten/gelben Farbtons wärmer.
 - **Kühl:** Zum Reduzieren der Farbtemperatur. Der Bildschirm erscheint wegen eines blauen Farbtons kühler.
 - **Benutzerfarbe:** Zum manuellen Einstellen der Farbeinstellungen. Auf die  und  Tasten drücken, um die drei Farbwerte (R, G, B) einzustellen und um Ihren eigenen Modus für die voreingestellte Farbe zu erstellen.
-

Spiel verbessern Modus

Die Option bietet drei verfügbare Funktionen, um Ihr Gameplay Erlebnis zu verbessern.



- **Aus**

Zum Deaktivieren der Funktionen im **Spiel verbessern Modus**.

- **Timer**

Ermöglicht Ihnen die Deaktivierung oder Aktivierung des Timers oben links auf dem Monitor. Der Timer zeigt die absolvierte Zeit seit dem Beginn des Spiels. Wählen Sie eine Option aus der Zeitintervall-Liste, um Ihre Ziel-Spielrate zu messen.

- **Bildrate**

Bei der Auswahl von **Auf** wird die aktuelle Bildrate pro Sekunde während des Spielens angezeigt. Je höher die Rate, desto flüssiger wird die Bewegung dargestellt.

- **Display Ausrichtung**

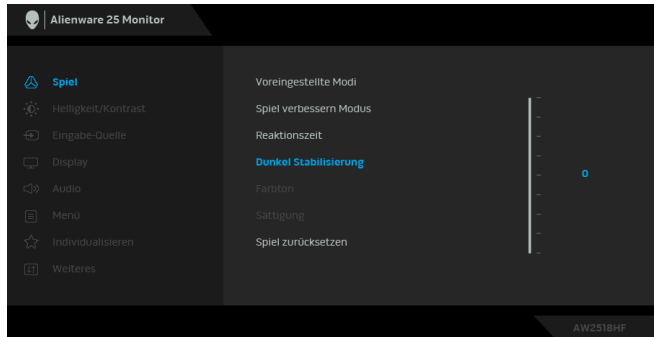
Aktivieren Sie diese Funktion, um eine perfekte Ausrichtung der Videoinhalte von mehreren Monitoren zu gewährleisten.

Reaktionszeit



Ermöglicht Ihnen die Einstellung der **Reaktionszeit** auf **Normal**, **Schnell** oder **Superschnell**.


Dunkel Stabilisierung

Diese Option verbessert die Sichtbarkeit in dunklen Spielszenarien. Je höher der Wert (zwischen 0 bis 3), desto besser die Sichtbarkeit im dunklen Bereich des angezeigten Bildes.



Farbton



Diese Funktion kann die Farbe des Videobildes in Richtung Grün bzw. Violett ändern. Mit dieser Funktion können Sie den Hautfarbton einstellen. Verwenden Sie  oder  zur Einstellung des Farbtonpegels zwischen 0 und 100.

Verwenden Sie , um dem Videobild einen grünlicheren Farbton zu verleihen.


Verwenden Sie , um dem Videobild mehr violett zu verleihen.

HINWEIS: Die **Farbtoneinstellung** ist nur bei Auswahl des voreingestellten Modus **FPS**, **RTS** oder **RPG** möglich.

Sättigung

Diese Funktion erlaubt Ihnen die Farbsättigung des Videobildes einzustellen. Verwenden Sie  oder  zur Einstellung der Farbsättigung zwischen 0 und 100.

Verwenden Sie , um das Videobild farbiger erscheinen zu lassen.

Verwenden Sie , um das Videobild eher einfarbig erscheinen zu lassen.

HINWEIS: Die Einstellung der **Sättigung** ist nur bei Auswahl des voreingestellten Modus **FPS**, **RTS** oder **RPG** möglich.

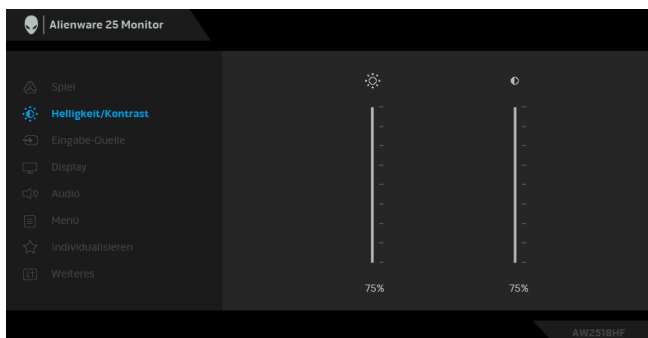
Spiel zurücksetzen

Diese Option auswählen, um die Standard-Spieleinstellungen zurückzusetzen.





Helligkeit/ Kontrast

Mit diesem Menü die Einstellung das **Helligkeit/Kontrast** aktivieren.





Helligkeit

Mit der **Helligkeit** wird die Leuchtstärke der Hintergrundbeleuchtung eingestellt.

Auf die  Taste drücken, um die Helligkeit zu verstärken, und auf die  Taste drücken, um die Helligkeit abzuschwächen (min. 0 / max. 100).

Kontrast

Zuerst die **Helligkeit** einstellen und danach nur dann den **Kontrast** einstellen, wenn weitere Einstellungen notwendig sind.

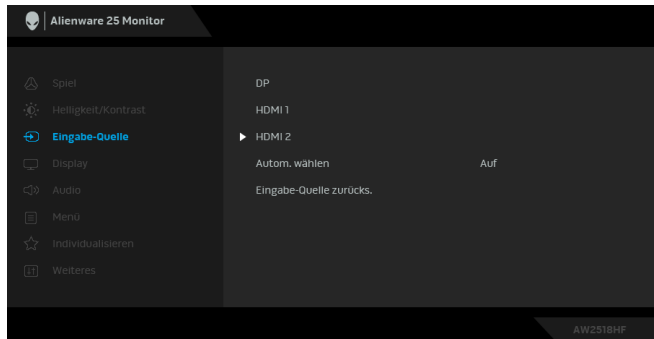
Auf die  Taste drücken, um den Kontrast zu verstärken, und auf die  Taste drücken, um den Kontrast abzuschwächen (min. 0 / max. 100).

Mit der **Kontrast** Funktion wird der Grad des Unterschiedes zwischen der Dunkelheit und der Helligkeit auf dem Monitorbildschirm eingestellt.



Eingabe-Quelle

Im **Eingabe-Quelle**-Menü wählen Sie zwischen verschiedenen Videosignalen aus, die eventuell an Ihrem Monitor angeschlossen sind.



DP Den **DP**-Eingang wählen Sie, wenn Sie einen DP-Anschluss nutzen.

HDMI 1
HDMI 2 Den **HDMI 1** oder **HDMI 2**-Eingang wählen Sie, wenn Sie einen HDMI-Anschluss nutzen.

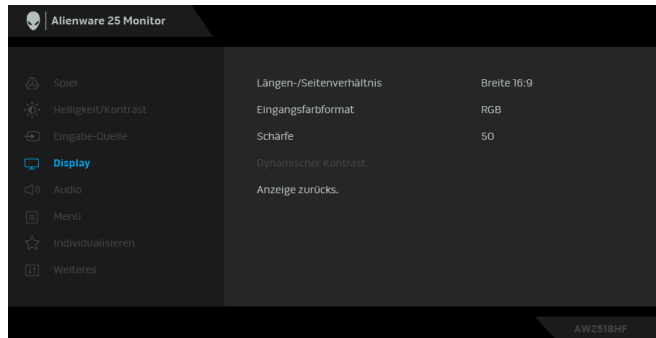
Autom. wählen Die Aktivierung der Funktion ermöglicht Ihnen die Suche nach verfügbaren Eingangsquellen.




Eingabe-Quelle zurück. Stellen Sie die Eingangseinstellungen des Monitors auf die werkseitigen Voreinstellungen zurück.



Display

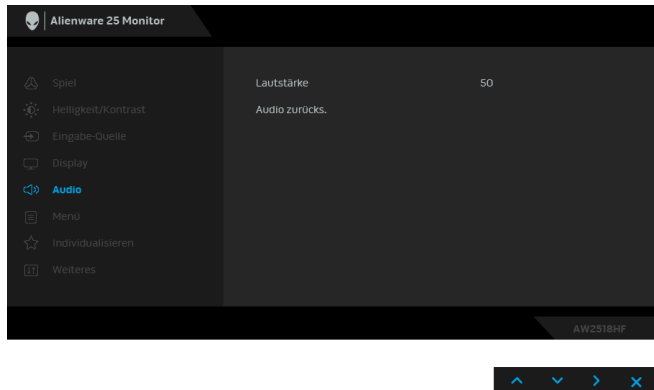
Mit **Display** wird das Bild eingestellt.



| | |
|--------------------------------------|---|
| Längen-/ Seitenverhältnis | Stellen Sie das Seitenverhältnis auf Breite 16:9 , Automatische Skalierung , 4:3 oder 1:1 . |
| Eingangsfarbformat | Hier können Sie einen der folgenden Videoeingabemodi wählen: RGB: Wählen Sie diese Option, wenn der Monitor über das DP oder HDMI-Kabel mit einem Computer (oder DVD-Player) verbunden ist. YPbPr: Wählen Sie diese Option, wenn Ihr DVD Player nur den YPbPr Ausgang unterstützt. |
| Schärfe | Mit dieser Funktion können Sie die Bilddarstellung schärfer oder weicher einstellen. Verwenden Sie  oder  zur Einstellung der Bildschärfe zwischen 0 und 100. |
| Dynamischer Kontrast | Ermöglicht Ihnen die Anhebung des Kontrasts für eine schärfere und detaillierte Bildqualität. Verwenden Sie  , um Dynamischer Kontrast auf " An " oder " Aus " zu stellen. HINWEIS: Dynamischer Kontrast bietet einen größeren Kontrast, wenn Sie diese voreingestellten Modi ausgewählt haben. FPS , RTS , RPG , Spiel 1 , Spiel 2 und Spiel 3 . |
| Anzeige zurücks. | Diese Option auswählen, um die Standard-Anzeigeeinstellungen zurückzusetzen. |



Audio



Lautstärke Ermöglicht Ihnen den Lautstärkepegel des Kopfhörerausgangs einzustellen.

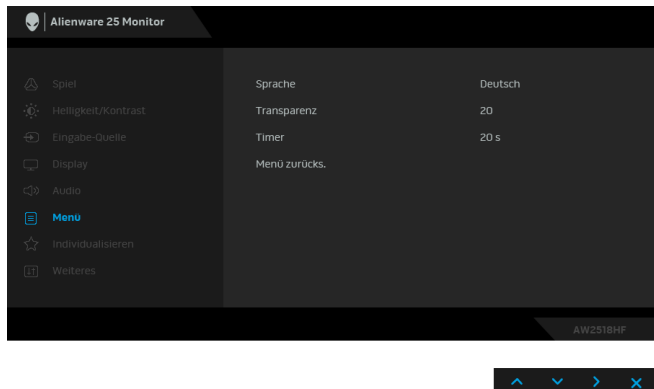
Verwenden Sie  oder  zur Einstellung des Lautstärkepegels zwischen 0 und 100.

Audio zurücks. Wählen Sie diese Option, um die Standard Audioeinstellungen zurückzusetzen.







Menü

Diese Option auswählen, um die Einstellungen der OSD, wie z. B. Sprache der OSD, die Zeitdauer der Anzeige des Menüs auf dem Bildschirm usw., vorzunehmen.

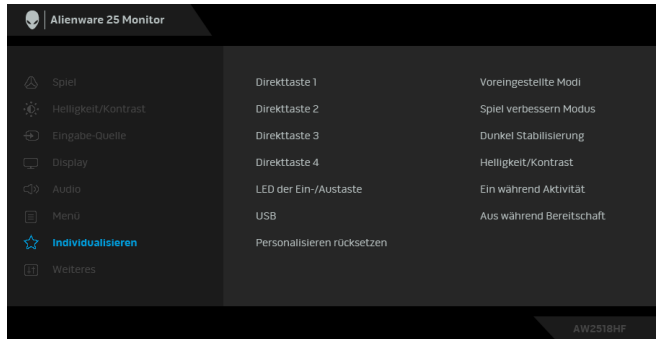


Sprache Zum Einstellen der OSD-Anzeige auf eine der acht verfügbaren Sprachen (Englisch, Spanisch, Französisch, Deutsch, Brasilianisches Portugiesisch, Russisch, vereinfachtes Chinesisch oder Japanisch).

| | |
|----------------------|---|
| Transparenz | Wählen Sie diese Option, um die Menü-Transparenz durch Drücken auf die  und  Tasten abzuändern (min. 0 / max. 100). |
| Timer | Legt fest, wie lange das OSD-Menü nach dem letzten Tastendruck angezeigt wird. Mit den Tasten  oder  können Sie die gewünschte Zeit in 1-Sekunden-Schritten im Bereich von 5 bis 60 Sekunden einstellen. |
| Menü zurücks. | Zum Zurücksetzen aller OSD-Einstellungen auf die werkseitig voreingestellten Werte. |



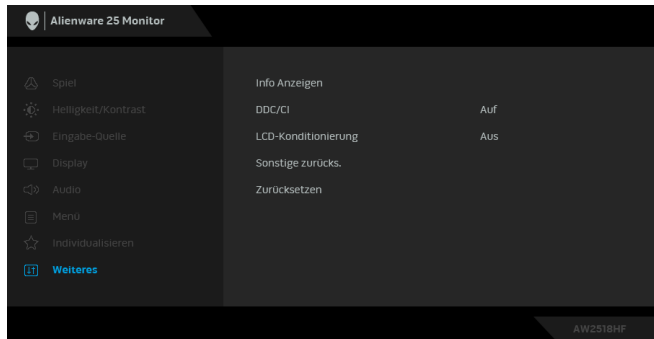
Individualisieren



| | |
|-----------------------------------|---|
| Direkttaste 1 | Ermöglicht Ihnen die Auswahl einer Option aus Voreingestellte Modi , Spiel verbessern Modus , Dunkel Stabilisierung , Helligkeit/Kontrast , Eingabe-Quelle , Längen-/Seitenverhältnis oder Lautstärke und die |
| Direkttaste 2 | Einstellung als eine Direkttaste. |
| Direkttaste 3 | |
| Direkttaste 4 | |
| LED der Ein-/Austaste | Ermöglicht Ihnen die Einstellung der LED-Stromanzeige in ein oder aus, um Energie zu sparen. |
| USB | Ermöglicht Ihnen die Aktivierung oder Deaktivierung der USB-Funktion während des Monitor Standbymodus. HINWEIS: USB EIN/AUS im Standbymodus ist nur verfügbar, wenn das USB Upstream-Kabel nicht angeschlossen ist. Diese Option wird ausgegraut, wenn das USB Upstream-Kabel angeschlossen wird. |
| Personalisieren rücksetzen | Setzen Sie im Menü Individualisieren sämtliche Einstellungen auf die Standardwerte zurück. |



Weiteres

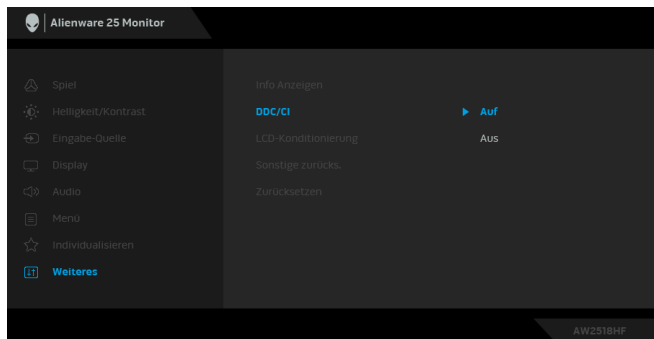


Info Anzeigen Zeigt die aktuellen Einstellungen des Monitors an.

DDC/CI **DDC/CI** (Anzeigedatenkanal/Kommando-Schnittstelle) ermöglicht die Einstellbarkeit der Parameter Ihres Monitors (Helligkeit, Farbausgleich usw.) über die Software in Ihrem Computer.

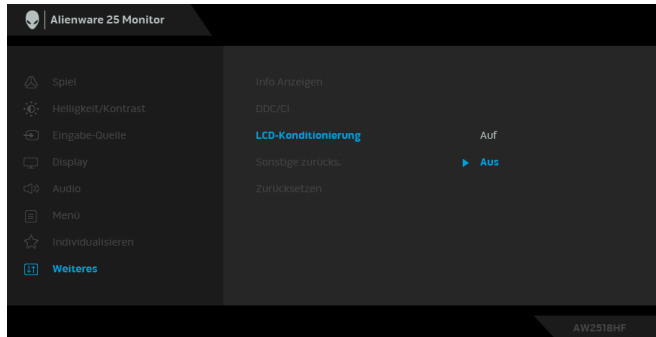
Diese Funktion kann durch Auswählen von **Aus** deaktiviert werden.

Für die besten Resultate sowie für die optimale Leistung Ihres Monitors aktivieren Sie diese Funktion.



LCD-Konditionierung

Zum Reduzieren von geringen Bildverzerrungen. Die Zeitdauer, die das Programm zum Durchführen benötigt, hängt vom Grad der Bildaufbewahrung ab. Dieses Merkmal kann durch Auswählen von **Auf** aktiviert werden.



Sonstige zurücks.

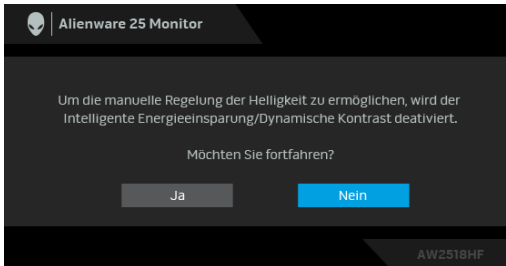
Setzen Sie im Menü **Weiteres** sämtliche Einstellungen auf die Standardwerte zurück.

Zurücksetzen

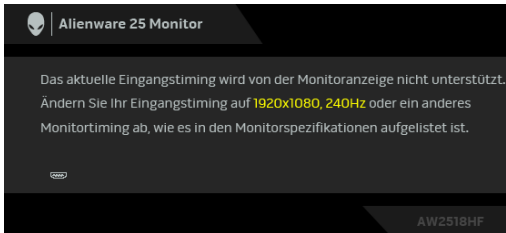
Zum Rücksetzen aller Einstellungen auf die werkseitig voreingestellten Werte.

OSD-Warmmeldung

Wenn **Dynamischer Kontrast** (in den voreingestellten Modi: Bei **FPS, RTS, RPG, Spiel 1, Spiel 2** oder **Spiel 3**) ist die manuelle Helligkeitsanpassung deaktiviert.



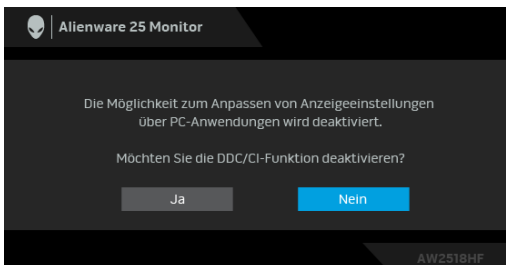
Wenn der Monitor eine bestimmte Auflösung nicht unterstützt, wird die folgende Meldung angezeigt:



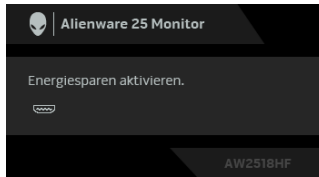
HINWEIS: Die Meldung könnte je nach angeschlossenem Eingangssignal leicht unterschiedlich sein.

Das bedeutet, dass sich der Monitor nicht richtig auf das Signal einstellen kann, das er vom Computer empfängt. In den **Technische Daten des Monitors** finden Sie die von Ihrem Monitor unterstützten Horizontal- und Vertikalfrequenzen. Die empfohlene Auflösung beträgt 1920 x 1080.

Die folgende Meldung wird angezeigt, bevor Sie **DDC/CI** Funktion deaktiviert wird:



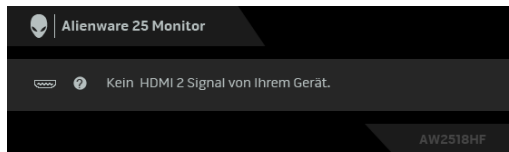
Die folgende Meldung erscheint, wenn der Monitor in den **Energiesparmodus** wechselt:



Durch Aktivieren des Computers und "Aufwecken" des Monitors erhalten Sie wieder Zugriff auf das **Anwendung der Anzeige auf dem Bildschirm (OSD-Menü)**.

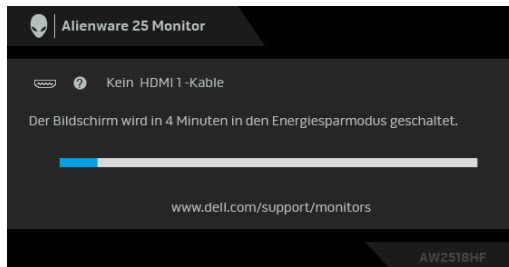
HINWEIS: Die Meldung könnte je nach angeschlossenem Eingangssignal leicht unterschiedlich sein.

Wenn Sie eine andere Taste als die Ein/Aus-Taste drücken, wird je nach gewähltem Eingang eine der folgenden Meldungen angezeigt:



HINWEIS: Die Meldung könnte je nach angeschlossenem Eingangssignal leicht unterschiedlich sein.

Wenn der HDMI oder DP-Eingang ausgewählt ist, aber das entsprechende Kabel nicht angeschlossen ist, wird das nachstehend gezeigte Dialogfeld eingeblendet.



HINWEIS: Die Meldung könnte je nach angeschlossenem Eingangssignal leicht unterschiedlich sein.

Unter **Problemlösung** finden Sie weitere Informationen.

Maximale Auflösung einstellen

So stellen Sie die maximale Monitorauflösung ein:

Unter Windows® 7, Windows® 8, und Windows® 8.1:

1. Wählen Sie unter Windows® 8 und Windows® 8.1 die Desktop Kachel zum Wechsel auf den klassischen Desktop.
2. Klicken Sie auf **Bildschirmauflösung**.
3. Klicken Sie in der Dropdownliste auf die Bildschirmauflösung und wählen Sie **1920 x 1080** aus.
4. Klicken Sie auf **OK**.

Unter Windows® 10:

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Desktop und auf **Anzeigeeinstellungen**.
2. Klicken Sie auf **Erweiterte Anzeigeeinstellungen**.
3. Klicken Sie die Dropdown-Liste von **Auflösung** und wählen Sie **1920 x 1080**.
4. Klicken Sie auf **Anwenden**.

Wenn 1920 x 1080 nicht als Option angezeigt wird, müssen Sie eventuell Ihren Grafiktreiber aktualisieren. Führen Sie die folgenden Schritte aus – je nach Computermodell:

Falls Sie einen Dell Desktop-PC oder tragbaren Computer besitzen:

- Besuchen Sie <http://www.dell.com/support>, geben Sie Ihre Servicekennung ein und laden den aktuellsten Treiber für Ihre Grafikkarte herunter.

Wenn Sie keinen Dell-Computer (tragbar oder Desktop) verwenden:

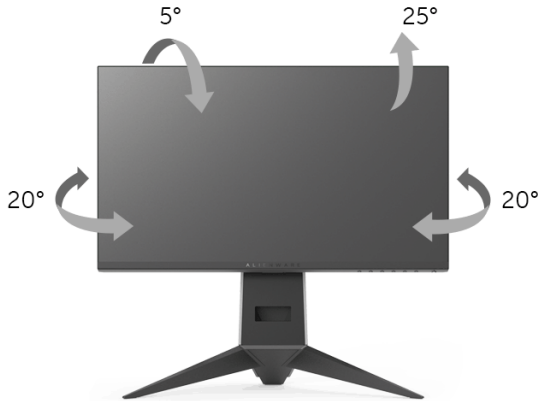
- Besuchen Sie die Kundendienst-Webseite Ihres Computerherstellers und laden Sie den aktuellsten Grafiktreiber herunter.
- Besuchen Sie die Webseite Ihres Grafikkartenherstellers und laden Sie den aktuellsten Grafikkartentreiber herunter.

Kippen, Schwenken und Höhenverstellung

HINWEIS: Dies ist für einen Monitor mit einem Ständer anwendbar. Halten Sie sich beim Kauf eines Alleskönner-Standfußes bitte an die Aufstellungsanweisungen des Handbuchs Ihres Alleskönner-Standfußes.

Kippen, Schwenken

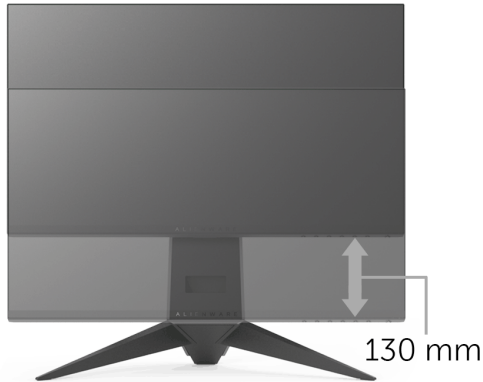
Ist der Ständer am Monitor befestigt, können Sie diesen neigen und drehen, um den bestmöglichen Ansichtswinkel einzustellen.



HINWEIS: Bei der Auslieferung ab Werk ist der Ständer noch nicht angebracht.

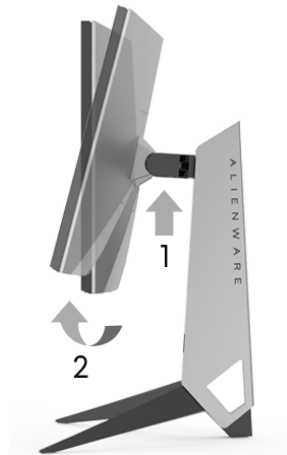
Höhenverstellung

 **HINWEIS:** Der Ständer kann um bis zu 130 mm nach oben ausgezogen werden. Die nachstehende Abbildung zeigt, wie Sie den Fuß ausziehen können.



Monitor drehen

Bevor Sie den Monitor drehen, sollte der Monitor komplett vertikal ausgezogen (**Höhenverstellung**) und geneigt sein, damit der untere Rand des Monitors nicht an der Aufstellfläche anschlägt.



Im Uhrzeigersinn drehen



Entgegen dem Uhrzeigersinn drehen




- **HINWEIS:** Um die Anzeige-Rotierung-Funktion (Querformat/Hochformat) mit Ihrem Dell-Computer nutzen zu können, benötigen Sie einen aktualisierten Grafikkartentreiber, der nicht mit dem Monitor geliefert wird. Zum Herunterladen des Grafikkartentreibers besuchen Sie www.dell.com/support und schauen im Download-Bereich unter Videotreiber nach den neuesten Treiberaktualisierungen.

 **HINWEIS:** Im Hochformat-Anzeigemodus kann die Leistung von Grafikintensiven Anwendungen (z.B. 3D-Spielen) nachlassen.

Anzeigerotation-Einstellungen Ihres Systems anpassen

Nachdem Sie Ihren Monitor gedreht haben, müssen Sie die Anzeigerotation-Einstellungen Ihres Systems mit den folgenden Schritten anpassen.

 **HINWEIS:** Wenn Sie den Monitor nicht mit einem Dell-Computer verwenden, müssen Sie die Grafiktreiber-Webseite oder die Webseite Ihres Computerherstellers besuchen, um Informationen über das Ändern der Anzeigerotation-Einstellungen Betriebssystems zu erhalten.

So stellen Sie die Anzeigerotation ein:

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Desktop und wählen Sie **Eigenschaften**.
2. Wählen Sie das Register **Einstellungen** und klicken Sie auf **Erweitert**.
3. Wenn Sie eine ATI-Grafikkarte verwenden, wählen Sie das Register **Drehung** und stellen die gewünschte Ausrichtung ein.
4. Falls Sie eine nVidia-Grafikkarte verwenden, klicken Sie auf das Register **nVidia**, wählen in der linken Spalte **NVRotate** und anschließend die gewünschte Ausrichtung.
5. Sofern Sie eine Intel[®]-Grafikkarte verwenden, wählen Sie das Grafikregister **Intel**, klicken auf **Grafikeigenschaften**, wählen das Register **Drehung** und stellen die gewünschte Ausrichtung ein.

 **HINWEIS:** Falls die Drehoption nicht verfügbar ist oder nicht korrekt funktioniert, besuchen Sie bitte www.dell.com/support und laden den aktuellsten Treiber für Ihre Grafikkarte herunter.

Problemlösung

⚠ ACHTUNG: Bevor Sie die in diesem Abschnitt beschriebenen Schritte ausführen, lesen und befolgen Sie bitte die [Sicherheitshinweise](#).

Selbsttest

Ihr Monitor verfügt über eine Selbsttestfunktion, mit der Sie überprüfen können, ob der Monitor ordnungsgemäß funktioniert. Wenn Monitor und Computer ordnungsgemäß miteinander verbunden sind, der Monitorbildschirm jedoch leer bleibt, führen Sie bitte wie folgt den Monitor-Selbsttest aus:

1. Schalten Sie sowohl Computer als auch Monitor aus.
2. Trennen Sie das Videokabel von der Rückseite des Computers.
3. Schalten Sie den Monitor ein.

Das schwebende Dialogfenster wird auf schwarzem Hintergrund angezeigt, wenn der Monitor kein Videosignal erkennt, aber sonst ordnungsgemäß funktioniert. Im Selbsttestmodus leuchtet die Betriebsanzeige-LED weiterhin blau. Außerdem läuft je nach gewählter Eingangsquelle der nachstehend dargestellte Dialog über den Bildschirm.



✎ HINWEIS: Die Meldung könnte je nach angeschlossenem Eingangssignal leicht unterschiedlich sein.

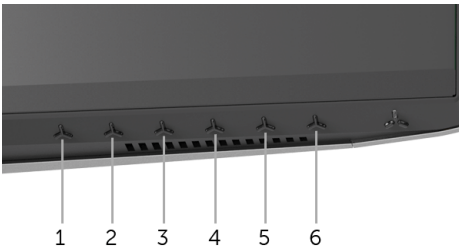
4. Diese Anzeige erscheint auch im Normalbetrieb, wenn das Videokabel getrennt oder beschädigt ist.
5. Schalten Sie den Monitor aus und schließen Sie das Videokabel neu an; schalten Sie anschließend sowohl den Computer als auch den Monitor wieder ein.

Falls Ihr Monitorbildschirm nach den obigen Schritten immer noch leer bleibt, überprüfen Sie bitte Ihre Videokarte und den Computer; Ihr Monitor funktioniert einwandfrei.

Selbstdiagnose

Ihr Monitor ist mit einem integrierten Selbstdiagnose-Werkzeug ausgestattet, das Ihnen bei der Diagnose von Problemen mit dem Monitor oder mit Computer und Grafikkarte helfen kann.

HINWEIS: Die Selbstdiagnose kann nur ausgeführt werden, wenn kein Videokabel angeschlossen ist und sich der Monitor im Selbsttestmodus befindet.



So starten Sie die Selbstdiagnose:

1. Überzeugen Sie sich davon, dass der Bildschirm sauber ist (kein Staub auf dem Bildschirm).
2. Trennen Sie das/die Videokabel von der Rückseite des Computers. Der Monitor wechselt nun in den Selbsttestmodus.
3. Halten Sie **Taste 3** 5 Sekunden lang gedrückt. Ein grauer Bildschirm erscheint.
4. Untersuchen Sie das Bild aufmerksam auf Unregelmäßigkeiten.
5. Drücken Sie erneut auf **Taste 3**. Der Bildschirm wird nun in rot angezeigt.
6. Untersuchen Sie das Bild auf Auffälligkeiten.
7. Wiederholen Sie die Schritte 5 und 6; das Bild wird der Reihe nach in grün, blau, schwarz und weiß angezeigt.

Nach der Anzeige des weißen Bildschirms ist der Test abgeschlossen. Zum Verlassen drücken Sie die **Taste 3** noch einmal.

Falls bei diesem Selbsttest keine Auffälligkeiten auftreten sollten, funktioniert der Monitor ordnungsgemäß. Überprüfen Sie Grafikkarte und Computer.

Allgemeine Probleme

In der folgenden Tabelle finden Sie grundlegende Informationen zu allgemeinen Monitorproblemen und zu möglichen Lösungen.

| Allgemeine Symptome | Beschreibung | Mögliche Lösungen |
|---|---|---|
| Kein Bild/ Betriebsanzeige- LED leuchtet nicht | Kein Bild | <ul style="list-style-type: none"> Achten Sie darauf, dass das Videosignalkabel richtig und fest an Monitor und Computer angeschlossen ist. Überzeugen Sie sich davon, dass die Steckdose ausreichend Strom liefert, indem Sie einfach vorübergehend ein anderes Gerät anschließen. Vergewissern Sie sich, dass die Ein-/Austaste komplett eingedrückt ist. Stellen Sie über das Eingabequelle Eingabe-Quelle -Menü sicher, dass die richtige Eingangsquelle ausgewählt ist. |
| Kein Bild/ Betriebsanzeige- LED leuchtet | Kein Bild oder keine Helligkeit | <ul style="list-style-type: none"> Erhöhen Sie die Werte für Helligkeit und Kontrast über das OSD. Führen Sie den Monitorselbsttest aus. Überprüfen Sie die Stecker am Videokabel auf verbogene oder abgebrochene Kontaktstifte. Starten Sie die Selbstdiagnose. Stellen Sie über das Eingabequelle Eingabe-Quelle-Menü sicher, dass die richtige Eingangsquelle ausgewählt ist. |
| Unscharfes Bild | Bild ist unscharf, verschwommen oder weist Geistbilder auf | <ul style="list-style-type: none"> Verzichten Sie auf Videoverlängerungskabel. Setzen Sie den Monitor auf die Werkseinstellungen zurück. Die Bildauflösung auf das richtige Längen-/Breitenverhältnis ändern. |
| Zittriges/ verwackeltes Videobild | Unruhiges Bild oder leichte Bewegungen | <ul style="list-style-type: none"> Setzen Sie den Monitor auf die Werkseinstellungen zurück. überprüfen Sie die Umgebungsbedingungen. Bringen Sie den Monitor in einen anderen Raum und testen Sie ihn dort. |

| | | |
|------------------------------|--|---|
| Fehlende Bildpunkte | LCD-Bildschirm weist Punkte auf | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Schalten Sie den Monitor aus und wieder ein. ▪ Permanent nicht leuchtende Pixel zählen zu den natürlichen Defekten, die bei der LCD-Technologie auftreten können. ▪ Weitere Informationen zu Dell-Monitor Qualität und Pixel. Weitere Informationen finden Sie auf den Dell-Internetseiten: http://www.dell.com/support/monitors. |
| Dauerhaft leuchtende Pixel | LCD-Bildschirm weist helle Punkte auf | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Schalten Sie den Monitor aus und wieder ein. ▪ Permanent nicht leuchtende Pixel zählen zu den natürlichen Defekten, die bei der LCD-Technologie auftreten können. ▪ Weitere Informationen zu Dell-Monitor Qualität und Pixel. Weitere Informationen finden Sie auf den Dell-Internetseiten: http://www.dell.com/support/monitors. |
| Helligkeitsprobleme | Bild zu dunkel oder zu hell | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Setzen Sie den Monitor auf die Werkseinstellungen zurück. ▪ Stellen Sie Helligkeit und Kontrast über das OSD ein. |
| Geometrische Verzerrungen | Bild ist nicht richtig zentriert | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Setzen Sie den Monitor auf die Werkseinstellungen zurück. |
| Horizontale/vertikale Linien | Bild weist eine oder mehrere Linien auf | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Setzen Sie den Monitor auf die Werkseinstellungen zurück. ▪ Führen Sie den Monitor-Selbsttest aus und prüfen Sie, ob die Linien auch im Selbsttestmodus vorhanden sind. ▪ Überprüfen Sie die Stecker am Videokabel auf verbogene oder abgebrochene Kontaktstifte. ▪ Starten Sie die Selbstdiagnose. |
| Synchronisierungsprobleme | Bildschirm ist verzerrt oder wirkt zerrissen | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Setzen Sie den Monitor auf die Werkseinstellungen zurück. ▪ Führen Sie den Monitor-Selbsttest durch und prüfen Sie, ob die Anzeige auch im Selbsttestmodus verzerrt wirkt. ▪ Überprüfen Sie die Stecker am Videokabel auf verbogene oder abgebrochene Kontaktstifte. ▪ Starten Sie den Computer im <i>abgesicherten Modus</i> neu. |

| | | |
|---|---|---|
| Sicherheitsrelevante Themen | Sichtbare Anzeichen von Rauch oder Funken | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Verzichten Sie auf eigenmächtige Reparaturversuche. ▪ Wenden Sie sich unverzüglich an Dell. |
| Abschaltprobleme | Monitor schaltet sich aus und wieder ein | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Achten Sie darauf, dass das Videosignalkabel richtig und fest an Monitor und Computer angeschlossen ist. ▪ Setzen Sie den Monitor auf die Werkseinstellungen zurück. ▪ Führen Sie den Monitor-Selbsttest aus und prüfen Sie, ob das Ausschaltproblem auch im Selbsttestmodus auftritt. |
| Fehlende Farben | Im Bild fehlen Farben | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Führen Sie den Monitorselbsttest aus. ▪ Achten Sie darauf, dass das Videosignalkabel richtig und fest an Monitor und Computer angeschlossen ist. ▪ Überprüfen Sie die Stecker am Videokabel auf verbogene oder abgebrochene Kontaktstifte. |
| Falsche Farben | Unzureichende Farbdarstellung | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Ändern Sie die Einstellungen der Voreingestellte Modi im Spiel-Menü-OSD je nach Anwendung. ▪ R/G/B Wert unter Benutzerfarbe in OSD-Menü Spiel anpassen. ▪ Starten Sie die Selbstdiagnose. |
| Nachbildefekt (Eingebranntes Bild), verursacht durch längere Darstellung von Standbildern | Ein schwaches Nachbild eines statischen Bildes erscheint auf dem Bildschirm | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Lassen Sie den Monitor grundsätzlich über die Energieverwaltungsfunktion ausschalten, wenn er nicht verwendet wird (Weitere Informationen zu diesem Thema finden Sie im Abschnitt Energieverwaltungsmodi). ▪ Alternativ können Sie einen Bildschirmschoner mit dynamisch wechselnden Bildinhalten nutzen. |

Produktspezifische Probleme

| Spezifische Symptome | Beschreibung | Mögliche Lösungen |
|--|---|--|
| Bild ist zu klein | Das Bild ist auf dem Bildschirm zentriert, füllt aber nicht den gesamten Anzeigebereich aus | <ul style="list-style-type: none">▪ Setzen Sie den Monitor auf die Werkseinstellungen zurück. |
| Monitor lässt sich nicht mit den Bedienfeldtasten einstellen | OSD-Menü wird nicht am Bildschirm angezeigt | <ul style="list-style-type: none">▪ Schalten Sie den Monitor aus, trennen Sie das Netzkabel, schließen Sie es wieder an und schalten Sie den Monitor wieder ein. |
| Kein Eingangssignal wenn Bedientasten gedrückt werden | Kein Bild; die LED leuchtet blau auf | <ul style="list-style-type: none">▪ Überprüfen Sie die Signalquelle. Vergewissern Sie sich, dass sich der Computer nicht im Energiesparmodus befindet. Dazu bewegen Sie die Maus oder drücken eine beliebige Taste an der Tastatur.▪ Überprüfen Sie, ob das Signalkabel richtig eingesteckt ist. Ziehen Sie nötigenfalls das Signalkabel und stecken Sie es wieder ein.▪ Setzen Sie den Computer oder das Videoabspielprogramm zurück. |
| Das Bild füllt nicht den gesamten Bildschirm | Der Bildschirm wird horizontal oder vertikal nicht komplett vom Bild gefüllt | <ul style="list-style-type: none">▪ Je nach Videoformat (Bildseitenverhältnis) von DVDs kann der Monitor ein Vollbild anzeigen.▪ Starten Sie die Selbstdiagnose. |

Universal Serial Bus (USB) spezifische Probleme

| Spezifische Symptome | Beschreibung | Mögliche Lösungen |
|--|---|---|
| USB-Schnittstelle funktioniert nicht | USB-Peripheriegeräte funktionieren nicht | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Vergewissern Sie sich, dass der Monitor eingeschaltet ist. ▪ Trennen Sie das Upstream-Kabel zum Computer ab, schließen Sie es anschließend wieder an. ▪ Trennen Sie USB-Peripheriegeräte (Downstream-Anschluss) ab, schließen Sie diese anschließend wieder an. ▪ Schalten Sie den Monitor aus und wieder ein. ▪ Starten Sie den Computer neu. ▪ Manche USB-Geräte wie externe Festplatten benötigen eine kräftigere Stromversorgung; schließen Sie das entsprechende Gerät direkt an den Computer an. |
| Super-Speed USB 3.0-Schnittstelle ist langsam | Super-Speed USB 3.0-Peripheriegeräte sind zu langsam oder funktionieren überhaupt nicht | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Vergewissern Sie sich, dass Ihr Computer USB 3.0-kompatibel ist. ▪ Manche Computer verfügen sowohl über USB 3.0-, USB 2.0- als auch über USB 1.1-Ports. Überzeugen Sie sich davon, dass der richtige USB-Port genutzt wird. ▪ Trennen Sie das Upstream-Kabel zum Computer ab, schließen Sie es anschließend wieder an. ▪ Trennen Sie USB-Peripheriegeräte (Downstream-Anschluss) ab, schließen Sie diese anschließend wieder an. ▪ Starten Sie den Computer neu. |
| Drahtlose USB Peripheriegeräte funktionieren nicht mehr, wenn ein USB 3.0 Gerät angeschlossen wird | Drahtlose USB Peripheriegeräte reagieren langsam oder funktionieren nur, wenn der Abstand zwischen dem Gerät und dem Empfänger kleiner wird | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Vergrößern Sie den Abstand zwischen den USB 3.0 Peripheriegeräten und dem WLAN USB Empfänger. ▪ Stellen Sie Ihren WLAN USB Empfänger so nah wie möglich an den USB Peripheriegeräten auf. ▪ Verwenden Sie ein USB-Verlängerungskabel, um den WLAN USB Empfänger so weit wie möglich vom USB 3.0 Port entfernt aufzustellen. |

Anhang

ACHTUNG: Sicherheitshinweise

⚠ ACHTUNG: Die Verwendung von anderen als in dieser Dokumentation angegebenen Bedienelementen, Anpassungen oder Verfahren kann zu Schock-, elektrischen und/oder mechanischen Gefahren führen.

Weitere Informationen über Sicherheitshinweise finden Sie unter Sicherheit, Umweltschutz und Bestimmungen (SERI).

FCC-Erklärung (nur für die USA) und weitere rechtliche Informationen

Lesen Sie bitte die Webseite über rechtliche Konformität unter www.dell.com/regulatory_compliance für die FCC-Erklärung und weitere rechtliche Informationen.

Kontakt zu Dell

Kunden in den Vereinigten Staaten wählen die Nummer 800-WWW-DELL (800-999-3355).

✍ HINWEIS: Haben Sie keine aktive Internetverbindung, können Sie Kontaktinformationen auf Ihrem Kaufbeleg, dem Verpackungsbeleg, der Rechnung oder im Dell-Produktkatalog finden.

Dell bietet mehrere Online und auf Telefon basierende Support- und Service-Optionen. Die Verfügbarkeit ist je nach Land und Produkt unterschiedlich, so dass einige Service-Optionen in Ihrer Region eventuell nicht verfügbar sind.

- Online technische Hilfe — www.dell.com/support/monitors
- Kontakt zu Dell — www.dell.com/contactdell