



# vFoglight™ 5.2.4.5



## © 2008 Quest Software, Inc. TUTTI I DIRITTI RISERVATI.

Questa guida contiene informazioni protette dai diritti d'autore. Il software descritto in questa guida è fornito in base ad un contratto di licenza per software o ad un accordo di non divulgazione. Questo software può essere utilizzato o copiato soltanto in conformità ai termini del contratto di licenza. Nessuna parte di questa guida può essere riprodotta o trasmessa in qualsiasi forma o con qualsiasi mezzo, elettronico o meccanico, inclusa la fotocopiatura e la registrazione per qualsiasi scopo diverso dall'utilizzo personale dell'acquirente, senza espressa autorizzazione scritta di Vizioncore Inc.

In caso di domande relative al possibile utilizzo di questo materiale, vi invitiamo a contattare:

Quest Software World Headquarters

LEGAL Dept

5 Polaris Way

Aliso Viejo, CA 92656

[www.quest.com](http://www.quest.com)

e-mail: [legal@quest.com](mailto:legal@quest.com)

Fare riferimento al nostro sito Web per informazioni su uffici regionali ed internazionali.

### **Marchi di fabbrica**

Quest, Quest Software, the Quest Software logo, Aelita, Akonix, Akonix L7 Enterprise, Akonix L7 Enforcer, AppAssure, Benchmark Factory, Big Brother, DataFactory, DeployDirector, ERDisk, Foglight, Funnel Web, I/Watch, Imceda, InLook, IntelliProfile, InTrust, Invertus, IT Dad, I/Watch, JClass, Jint, JProbe, LeccoTech, LiteSpeed, LiveReorg, MessageStats, NBSpool, NetBase, Npulse, NetPro, PassGo, PerformaSure, Quest Central, SharePlex, Sitraka, SmartAlarm, Spotlight, SQL LiteSpeed, SQL Navigator, SQL Watch, SQLab, Stat, StealthCollect, Tag and Follow, Toad, T.O.A.D., Toad World, vANALYZER, vAUTOMATOR, vCONTROL, vCONVERTER, vEssentials, vFOGLIGHT, vOPTIMIZER, vRANTER PRO, vReplicator, Vintela, Virtual DBA, , Xaffire e XRT sono marchi di fabbrica e marchi di fabbrica registrati di Quest Software, Inc. negli Stati Uniti d'America ed altri paesi. Gli altri marchi di fabbrica e i marchi di fabbrica registrati usati in questa guida sono di proprietà dei rispettivi proprietari.

### **Clausola di esonero dalla responsabilità**

Le informazioni in questo documento sono fornite in relazione ai prodotti Quest. Questo documento o la vendita di prodotti Quest non concedono nessuna licenza di diritto alla proprietà intellettuale, che sia espressa o sottintesa, per esclusione o altrimenti. FATTA ECCEZIONE PER QUANTO SPECIFICATO NEI TERMINI E NELLE CONDIZIONI DEL CONTRATTO DI LICENZA QUEST PER QUESTO PRODOTTO, LA QUEST NON SI ASSUME ALCUNA RESPONSABILITA' E NON RICONOSCE ALCUNA GARANZIA ESPlicita, IMPLICITa O DI LEGGE RELATIVA AI SUOI PRODOTTI, INCLUSA, MA NON SOLO, LA GARANZIA DI COMMERCIALIZZABILITA', DI IDONEITA' PER UN FINE PARTICOLARE O DI NON VIOLAZIONE DEI DIRITTI ALTRUI. IN NESSUN CASO VIZIONCORE SARA' RESPONSABILE DI QUALSIASI DANNO DIRETTO, INDIRETTO, CONSEGUENZIALE, PUNITIVO, SPECIALE O ACCIDENTALE (INCLUSO SENZA LIMITAZIONE ALCUNA DANNI PER PERDITA DI PROFITTI, INTERRUZIONE DI ATTIVITA' O PERDITA DI INFORMAZIONI) DERIVANTI DALL'USO O DALL'IMPOSSIBILITA' DI UTILIZZO DI QUESTO DOCUMENTO, ANCHE NEL CASO IN CUI VIZIONCORE SIA STATA INFORMATO DELLA POSSIBILITA' DEL VERIFICARSI DI TALI EVENTI DANNOSI. Quest non rilascia alcuna dichiarazione o garanzia per quanto riguarda l'accuratezza o la completezza del contenuto di questo documento e si riserva il diritto di apportare delle modifiche alle specifiche tecniche e alle descrizioni del prodotto in qualsiasi momento senza preavviso. Quest non si assume alcun impegno nell'aggiornamento delle informazioni contenute in questo documento

### **Crediti di licenza ed informazioni relative a terze parti**

Per leggere le informazioni sul credito di licenza fare clic sul collegamento Crediti di licenza nella pagina di benvenuto dell'aiuto on-line di vFoglight.

### **La gestione dei sistemi operativi-Guida di riferimento**

**March 2009**

**Versione 5.2.4**

<b>Introduction to this Guide .....</b>	<b>15</b>
About vFoglight.....	16
About this Guide.....	16
vFoglight Documentation Suite .....	16
Core Documentation Set .....	17
Cartridge Documentation Sets .....	18
Feedback on the Documentation.....	18
Text Conventions.....	19
About Vizioncore Inc.....	19
Contacting Vizioncore.....	20
Contacting Vizioncore Support .....	20
Contacting Quest Support .....	20
 <b>Introducing Views, Rules, and Data .....</b>	 <b>23</b>
Overview of Views .....	24
Overview of Rules .....	25
Overview of Data .....	26
 <b>Views .....</b>	 <b>27</b>
AIX_MPStat Views .....	29
AIX_MPStat_Counters.....	29
AIX_MPStat_Overview .....	29
AIX_MPStat_Utilization .....	30
AIX_System Views .....	31
AIX_System_CPU_Load .....	31
AIX_System_CPU_Utilization .....	32
AIX_System_Load .....	33
AIX_System_Overview .....	34
AIX_System_Swap_Available .....	35
AIX_System_Virtual_Memory.....	36
ApacheSvr Views .....	38
ApacheSvr Overview .....	38
ApacheSvr Hit_Summary .....	39
ApacheSvr Hit_Breakdown.....	40

ApacheSvr Transaction_Summary.....	41
ApacheSvr Transaction_Throughput_Breakdown.....	42
ApacheSvr Transaction_Breakdown.....	42
ApacheSvr Transaction_Detail.....	43
ApacheSvr Throughput_Summary.....	43
ApacheSvr Throughput_Breakdown.....	44
ApacheSvr Error_Breakdown.....	46
AppMonitor Views.....	49
AppMonitor Agent Messages.....	49
AppMonitor App_Availability.....	49
AppMonitor App_Overview.....	50
AppMonitor App_Performance.....	51
AppMonitor Proc_Performance.....	52
AppMonitor Proc_Uptime.....	53
AppMonitor Process_Memory_Profile.....	53
AppMonitor Analysis Views.....	54
Application Monitor.....	54
DiskIO Views.....	55
DiskIO_Controller_Latency.....	55
DiskIO_Controller_Overview.....	56
DiskIO_Controller_Queues.....	57
DiskIO_Controller_Throughput.....	57
DiskIO_Disk_Latency.....	58
DiskIO_Disk_Overview.....	59
DiskIO_Disk_Queues.....	59
DiskIO_Disk_Throughput.....	60
DiskIO_Volume_Latency.....	60
DiskIO_Volume_Overview.....	61
DiskIO_Volume_Queues.....	62
DiskIO_Volume_Throughput.....	62
FileSystem Views.....	63
FileSystem_Capacity.....	63
FileSystem_Inodes.....	63
FileSystem_Overview.....	64
HPUX_MPStat Views.....	65

HPUX MPStat_Overview .....	65
HPUX MPStat_RunQueue .....	65
HPUX MPStat_Utilization .....	65
HPUX_System Views .....	66
HPUX System CPU_Load .....	66
HPUX System CPU_Utilization .....	66
HPUX System_Load .....	66
HPUX System_Overview .....	66
HPUX System_Swap_Available .....	67
HPUX System Virtual_Memory .....	67
Linux_MPStat Views .....	68
Linux MPStat_Overview .....	68
Linux MPStat_Utilization .....	68
Linux_System Views .....	69
Linux System CPU_Load .....	69
Linux System CPU_Utilization .....	70
Linux System_Load .....	71
Linux System_Overview .....	71
Linux System Swap_Available .....	72
Linux System Virtual_Memory .....	72
NetMonitor Views .....	73
NetMonitor Net_Overview .....	73
NetMonitor Device_Avail .....	74
NetMonitor Device_Status .....	75
NetMonitor Response_Detail .....	76
NetMonitor Route_Detail .....	77
NetMonitor Device_Response .....	77
NetworkServices Views .....	79
NetworkService Overview .....	79
NetworkService Availability .....	79
NIC Views .....	81
NIC_Overview .....	81
IO_Stats .....	82
Packet_Stats .....	83
Error_Stats .....	84

Collision_Stats .....	84
Process Views .....	86
Proc_CPU_Hogs .....	86
Proc_IO_Hogs .....	87
Proc_MEM_Hogs.....	87
Proc_RSS_Hogs.....	88
Process_Stats.....	89
Proc_Sys_Hogs .....	90
Proc_VSS_Hogs.....	90
SNMP Views.....	91
SNMP Device Overview .....	92
SNMP Device Interface Statistics.....	92
SNMP Interface Throughput Detail.....	93
SNMP Throughput Detail.....	93
SNMP Interface Statistics .....	94
SNMP TCP Connections .....	95
SNMP TCP Connections Closed.....	95
SNMP TCP Opens.....	96
SNMP TCP Overview .....	97
SNMP TCP Turnaround .....	98
SNMP IP Statistics.....	99
SNMP Operational Status .....	100
Sun_MPStat Views.....	101
Sun_MPStat Context_Switches.....	101
Sun_MPStat Cross_Calls .....	101
Sun_MPStat_Faults.....	102
Sun_MPStat_Interrupts .....	102
Sun_MPStat_Locks .....	103
Sun_MPStat_Overview1 .....	103
Sun_MPStat_Utilization .....	103
Sun_System Views.....	104
Sun_Caches .....	104
Sun_CPU_Load.....	105
Sun_CPU_Utilization .....	105
Sun_System_Load .....	105

Sun\_System\_Overview ..... 106

Sun\_Swap\_Avail..... 106

Sun\_Virtual\_Memory ..... 106

Sun\_TCP Views ..... 107

    Sun\_TCP Overview ..... 107

    Sun\_TCP Errors ..... 107

    Sun\_TCP Opens..... 108

    Sun\_TCP Retransmissions ..... 108

TerminalServer Views ..... 110

    Sessions Information ..... 110

    Top Sessions ..... 110

User Views ..... 112

    CPU Hogs..... 112

    I/O Hogs..... 112

    Memory Hogs ..... 113

    Process Hogs ..... 114

    System Hogs ..... 114

    Virtual Memory Hogs ..... 115

WebMonitor Views..... 116

    WebMonitor\_Overview ..... 116

    WebMonitor Page\_Availability..... 116

    WebMonitor Page\_ResponseTime..... 117

Windows\_System Views ..... 118

    Windows\_System\_NT\_CPU\_Load..... 119

    Windows\_System\_NT\_CPU\_Utilization ..... 119

    Windows\_System\_NT\_Disk\_Overview ..... 120

    Windows\_System\_NT\_Disk\_Queues..... 121

    Windows\_System\_NT\_Disk\_Space\_Available ..... 122

    Windows\_System\_NT\_Disk\_Throughput..... 122

    Windows\_System\_NT\_FileSystem\_Capacity ..... 122

    Windows\_System\_NT\_FileSystem\_Space\_Overview ..... 123

    Windows\_System\_NT\_Logical\_Disk\_Overview..... 123

    Windows\_System\_NT\_Logical\_Disk\_Queues ..... 124

    Windows\_System\_NT\_Logical\_Disk\_Throughput ..... 125

    Windows\_System\_NT\_NIC\_Error\_Stats..... 125

Windows_System_NT_NIC_IO_Stats .....	126
Windows_System_NT_NIC_Overview .....	126
Windows_System_NT_NIC_Packet_Stats .....	126
Windows_System_NT_System_Overview .....	127
Windows_System_NT_Proc_CPU_Hogs .....	128
Windows_System_NT_Proc_IO_Hogs .....	129
Windows_System_NT_Proc_MEM_Hogs .....	129
Windows_System_NT_Processor_Utilization .....	130
Windows_System_NT_Swap_Avail .....	130
Windows_System_NT_Virtual_Memory .....	130
<b>Rules.....</b>	<b>133</b>
AIX_Console Rules .....	135
Console.....	135
AIX_System Rules.....	136
CPU_Utilization.....	136
CPU_Wait .....	137
Memory_Shortage .....	137
Swap_Space.....	138
AppMonitor Rules .....	139
AgentMsgs.....	139
Process_Availability.....	139
DiskIO Rules.....	141
Volume_Busy.....	141
FileSystem Rules.....	142
Capacity_Status.....	142
Inodes .....	142
HPUX_Console Rules .....	144
Console.....	144
HPUX_System Rules .....	145
CPU_Utilization.....	145
CPU_Wait.....	146
Memory_Shortage .....	146
Swap_Space.....	147
Linux_System Rules.....	148

CPU_Utilization.....	148
Page_Rate.....	149
Swap_Space.....	149
LogFilter Rules .....	151
LogFilter.....	151
NetMonitor Rules.....	152
Device_Not_Found.....	152
Device_Unavailable.....	152
NIS.....	153
Service_Level.....	153
NIC Rule.....	155
Collision.....	155
Process Rules .....	156
High_System_Usage.....	156
Runaway_Process.....	156
Zombie.....	157
SNMP Rules .....	158
Interface_Broadcasts.....	158
Interface_Discards.....	159
Interface_Errors.....	160
Interface_Utilization.....	160
IP_Discards.....	161
IP_Input_Errors.....	162
TCP_RST_Output.....	162
TCP_Retransmission.....	163
TCP_Listen_Drops.....	163
TCP_Turnaround.....	164
Sun_Console Rules.....	165
Console.....	165
Sun_MPStat Rules .....	166
Mutex_Contention.....	166
Sun_System Rules.....	167
CPU_Utilization.....	167
CPU_Wait.....	168
Inode_Cache.....	168

8 vFoglight  
Reference Guide

Memory_Shortage .....	169
Name_Cache.....	169
Page_Rate.....	170
Swap_Space.....	170
Sun_TCP Rules.....	172
Drops .....	172
Dup_Input .....	172
Retransmission_Input.....	173
RST_Output.....	173
TerminalServer Rule.....	175
Session Memory.....	175
User Rule.....	176
User_CPU.....	176
WebMonitor Rules .....	177
Page_Availability .....	177
Server_Availability .....	177
Windows_System Rules.....	179
Capacity.....	179
CPU_Utilization .....	180
Disk_Utilization .....	180
EventLog.....	181
High_System_Usage.....	182
IO_Interrupts .....	182
Memory_Shortage .....	183
Page_Space_Available .....	184
ProcessorUtilization.....	184
Services.....	185
ServicesRex.....	185

<b>Data.....</b>	<b>187</b>
AIX_Console Data .....	189
ErrorLog Table.....	189
SULog Table.....	190
AIX_MPStat Data .....	191
Data Table .....	191

AIX_System Data .....	192
Client Table.....	192
ApacheSvr Data .....	197
ReqCodes Table.....	197
ReqTypes Table .....	201
Stats Table.....	202
Transaction Table .....	203
AppMonitor Data.....	205
AgentMsgs.....	205
AppAvailability Table .....	205
ApplicationTotals Table .....	206
ProcessTotals Table .....	207
ProcessDetail Table.....	208
DiskIO Data .....	209
Controllers Table .....	209
Disks Table .....	210
Volumes Table.....	211
FileSystem Data .....	213
DirStats Table .....	213
FSStats Table.....	213
HPUX_Console Data.....	215
ErrorVerbose Table .....	215
HPUX_MPStat Data .....	216
Data Table .....	216
HPUX_System Data .....	217
Client Table.....	217
Linux_MPStat Data.....	222
Data Table .....	222
Linux_System Data .....	223
Client Table.....	223
LogFilter Data .....	227
ErrorVerbose Table .....	227
NetMonitor Data .....	228
RouteDetails Table .....	228
ServiceLevel Table.....	229

Totals Table .....	230
NIC Data .....	231
NICStats Table .....	231
Process Data .....	233
Stats Table .....	233
TopCPU Table .....	234
TopIO Table .....	234
TopMEM Table .....	235
TopSys Table .....	236
TopVIRT Table .....	237
SNMP Data .....	239
IP Table .....	239
Interface Table .....	241
System Table .....	243
TCP Table .....	244
Sun_Console Data .....	246
ErrorVerbose Table .....	246
Sun_MPStat Data .....	247
Data Table .....	247
Sun_System Data .....	249
Client Table .....	249
Sun_TCP Data .....	255
Counters Table .....	255
TerminalServer Data .....	256
SessionInfo Table .....	256
TopMemoryConsumerSessions .....	257
TopProcessesInSessions .....	257
User Data .....	259
TopCPU Table .....	259
TopMEM Table .....	259
TopPROC Table .....	260
TopVIRT Table .....	260
TopIO Table .....	261
TopSys Table .....	262
WebMonitor Data .....	263

PageStats Table .....	263
ServerStats Table	264
Windows_System Data .....	265
EventLog Table.....	265
FileSrvr Table .....	266
FileSys Table .....	267
Logical Disk Table .....	268
Network Interface Table .....	269
Physical Disk Table .....	270
Processor Table.....	271
Server Table .....	272
Services Table .....	272
System Table .....	273
TCPConnections Table .....	276
Top_CPU Table.....	277
Top_IO Table.....	277
Top_MEM Table .....	277
<b>Index.....</b>	<b>279</b>

# Introduzione a questa guida

Questo capitolo fornisce informazioni sui contenuti della *Guida di riferimento di vFoglight* e da anche informazioni sulla documentation suite di vFoglight e su Vizioncore.

## Su vFoglight

vFoglight aiuta le organizzazioni informatiche a comprendere l'infrastruttura virtuale tramite la gestione delle relazioni e delle interazioni di tutti i componenti dell'ambiente, che comprendono i centri dati, i data store, i cluster, i resource pool, gli host e le macchine virtuali. Con vFoglight gli amministratori possono determinare velocemente la causa alla base di un incidente o di un problema, possono seguire i movimenti di una macchina virtuale (VM), comprendere l'impatto che hanno e identificare la contesa per le risorse tra macchine virtuali.

## Su questa guida

Questa Guida di riferimento contiene informazioni sulle schermate, le regole e i modelli di dati inclusi in OS Cartridges.

La Guida di riferimento è organizzata nel seguente modo:

**Capitolo 1, Introduzione alle schermate, alle regole e ai dati** - Discute i concetti principali di Foglight, introduce l'Administration module (un approccio di avvio) ed elenca i compiti amministrativi comuni. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Questa sezione da informazioni concettuali sulle Schermate, le Regole e i Dati.

**Capitolo 2, Schermate** - Include informazioni sulle licenze Foglight, sui pacchetti di supporto, sui registri di audit, sugli articoli della configurazione e su come utilizzarli. Questa sezione descrive le schermate predefinite consegnate con il Cartridge per sistemi operativi.

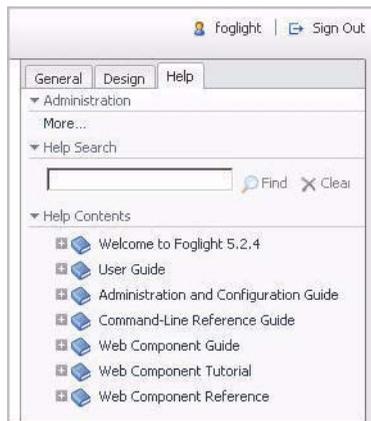
**Capitolo 3, Regole** - Copre i concetti sulla sicurezza di Foglight e contiene informazioni su come gestire gli utenti, i gruppi e i ruoli. Mauris facilisis. In questa sezione si descrivono le regole incorporate che monitorano la salute dell'ambiente del sistema operativo. Le descrizioni delle regole sono organizzate in raggruppamenti logici.

**Capitolo 4, Dati** – Contiene informazioni su come installare e gestire i cartridge e su come scaricare i pacchetti degli agenti. In questa capitolo le descrizioni delle tabelle sono organizzate in raggruppamenti logici per agente.

# vFoglight Documentation Suite

La vFoglight documentation suite è costituita dal pacchetto di documentazioni principali più il pacchetto di documentazioni per ogni vFoglight cartridge utilizzato. La documentazione è fornita in una combinazione di aiuto on-line, di documenti in formato PDF e HTML.

- **Aiuto on-line:** È possibile aprire l'aiuto on-line selezionando l'alletta Help nel pannello d'azione di vFoglight.



- **PDF:** La Guida introduttiva, la Guida: cosa c'è di nuovo, la Guida sui requisiti di sistema e la Guida di supporto della piattaforma, il pacchetto della Guida all'installazione e alla configurazione, la Guida amministrativa e di configurazione, la Guida per l'utente di vFoglight, la Guida di riferimento dei command-line, la Guida di transizione, la Guida delle componenti del web e il Tutorial delle componenti del web sono forniti in formato PDF. Le guide in formato PDF sono incluse nel file zippato scaricabile da Vizioncore. È necessario Adobe® Reader®.
- **HTML:** Le note sulla versione sono fornite in formato HTML.

## Pacchetto dei documenti principali

Il pacchetto dei documenti principali è costituito dai seguenti file:

- *Note sulla versione* (HTML)

- *Guida introduttiva* (PDF)
- *Guida: cosa c'è di nuovo* (PDF)
- *Guida sui requisiti di sistema e sul supporto della piattaforma* (PDF)
- *Il pacchetto della Guida all'installazione e alla configurazione* (tutti in formato PDF):
  - *Guida all'installazione e all'allestimento – Installazione su Windows con un database MySQL integrato*
  - *Guida all'installazione e all'allestimento – Installazione su Windows con un Database MySQL esterno*
  - *Guida all'installazione e all'allestimento – Installazione su Windows con un Database Oracle esterno*
- *Guida amministrativa e di configurazione* (PDF e aiuto on-line)
- *Guida per l'utente di vFoglight* (PDF e aiuto on-line)
- *Pacchetto Guida alla configurazione avanzata*
  - *Guida di riferimento delle command-line* (PDF e aiuto on-line)
  - *Guida dei componenti web* (PDF e aiuto on-line)
  - *Tutoriale delle componenti del web* (PDF e aiuto on-line)
  - *Riferimento per le componenti del web* (aiuto on-line)

## Pacchetti dei documenti per i cartridge

Quando si utilizza un cartridge, il pacchetto dei documentazione del cartridge è già installato. L'aiuto on-line per il cartridge è integrato automaticamente nell'aiuto di base di vFoglight. Quando viene aperto l'aiuto, il nome del cartridge viene mostrato nella tabella del contenuto come una voce di livello superiore .

Alcuni cartridge includono guide in formato PDF aggiuntive, che possono essere una o più delle seguenti: una *Guida introduttiva*, una *Guida all'installazione*, una *Guida per l'utente* e una *Guida di riferimento*.

## Feedback sulla documentazione

Siamo interessati a ricevere riscontri sulla documentazione. Per esempio, avete trovato degli errori nella documentazione? C'erano delle funzioni non documentate? Avete suggerimenti su come migliorare la documentazione? Tutti i commenti sono i benvenuti. Gentilmente inviare i riscontri al seguente indirizzo e-mail:

[info@vizioncore.com](mailto:info@vizioncore.com)

**Gentilmente non inviare domande di Supporto Tecnico a questo indirizzo e-mail.**

## Convenzioni di testo

La seguente tabella riassume il modo in cui vengono utilizzati gli stili di testo in questa guida:

Convenzione	Descrizione
Codice	Testo monospazio, rappresenta un codice, oggetti di codice e input di linea di comando. Include: <ul style="list-style-type: none"><li>• Il codice del linguaggio sorgente Java e gli esempi di contenuti di file</li><li>• Classi, oggetti, metodi, proprietà, costanti ed eventi</li><li>• Documenti in formato HTML, tag ed attributi</li></ul>
<i>Variabili</i>	Il testo monospazio-più-corsivo rappresenta oggetti di codici variabili o di linee di comando che sono sostituiti da un valore o da un parametro effettivo.
<b>Interfaccia</b>	Il testo in grassetto è utilizzato per le opzioni d'interfaccia selezionate (tipo gli articoli di menu) e per i comandi di tastiera.

*File, componenti e documenti*

Il testo in corsivo è utilizzato per evidenziare le seguenti voci:

- Nomi di percorso, nomi di file e programmi
  - Il nome di altri documenti a cui si fa riferimento in questa guida
- 

## Su Vizioncore Inc.

Vizioncore è stata eretta nel luglio del 2002 come azienda di consulenza e di sviluppo del software, con la missione di creare delle soluzioni software di facile utilizzo che eseguissero un'automazione affidabile e ripetibile delle funzioni dei datacenter, specificatamente per la piattaforma Citrix. Uno degli obiettivi principali dell'azienda era quello di permettere ai partner di offrire soluzioni che si concentrassero sui veri problemi del mondo IT e che fornissero le installazioni e le automazioni migliori per i sistemi dei loro clienti.

Le soluzioni Vizioncore hanno avuto ottimi risultati in aziende piccole, medie e grandi, in una gran varietà di industrie verticali, incluso i servizi finanziari, lo stato, la sanità, la produzione e lo High Tech. Vizioncore, Inc. può essere trovato in uffici in tutto il mondo su [www.vizioncore.com](http://www.vizioncore.com).

## Come contattare Vizioncore

E-mail: [info@Vizioncore.com](mailto:info@Vizioncore.com)

Posta:

Vizioncore, Inc.  
975 Weiland Ave  
Buffalo Grove, IL 60089

Sito web: [www.vizioncore.com](http://www.vizioncore.com)

Fare riferimento al nostro sito Web per informazioni su uffici regionali ed internazionali.

## Contattare il support Quest

Il supporto Quest è disponibile per i clienti che hanno una versione di prova di un prodotto Quest oppure per coloro che hanno acquistato una versione commerciale e che sono in possesso un valido contratto di manutenzione. Il supporto Quest fornisce una copertura 24 ore su 24 con SupportLink, il nostro self-service su web. Visitate SupportLink su: <http://support.quest.com>.

In SupportLink potrete:

- Trovare velocemente migliaia di soluzioni (articoli/documenti della knowledgebase).
- Scaricare patch e aggiornamenti.
- Chiedere aiuto a un tecnico di supporto.
- Registrare e aggiornare il caso e verificarne lo stato.

Leggere la Guida di supporto Globale per ottenere una spiegazione dettagliata dei programmi di supporto, dei servizi on-line, delle informazioni di contatto, delle politiche e delle procedure. La guida si trova su: [http://support.quest.com/pdfs/Global Support Guide.pdf](http://support.quest.com/pdfs/Global%20Support%20Guide.pdf).

---

## Leggere prima le seguenti informazioni

---

### Come contattare Dell

**Nota:** In caso non avessi una connessione internet, puoi trovare le informazioni di contatto sulla fattura d'acquisto, sulla bolla di accompagnamento, sulla parcella o sul catalogo dei prodotti Dell.

Dell offre varie opzioni di assistenza e di servizio sia in linea che via telefono. La disponibilità varia in base alla nazione e al prodotto; alcuni servizi potrebbero non essere disponibili nella tua zona. Per contattare Dell per il servizio vendite, per l'assistenza tecnica o per problemi di assistenza clienti:

1. visita il sito <http://support.dell.com>
2. verifica la tua nazione o la tua regione nel menu a tendina **Scegliere una nazione/regione** situato in fondo alla pagina.
3. clicca su **Contattaci** sul lato sinistro della pagina. **Nota:** i numeri verdi si possono solo utilizzare negli stati per cui sono elencati.
4. seleziona il collegamento che ti porti al servizio o all'assistenza di cui hai bisogno.
5. scegli il metodo di contatto Dell che ti viene più comodo.

Nazione (Città) Codice di Accesso Internazionale: Prefisso Internazionale Prefisso della Città	Tipo di Servizio	Prefisso Telefonico, Numeri locali e Numeri Verdi Indirizzi Web e E-mail
<b>Anguilla</b>	Indirizzo Web Indirizzo E-mail Assistenza Tecnica, Servizio Clienti, Vendite	<a href="http://www.Dell.com/ai">www.Dell.com/ai</a> <a href="mailto:la-techsupport@dell.com">la-techsupport@dell.com</a> numero verde: 800-335-0031
<b>Antigua e Barbuda</b>	Indirizzo Web Indirizzo E-mail Assistenza Tecnica, Servizio Clienti, Vendite	<a href="http://www.Dell.com.ag">www.Dell.com.ag</a> <a href="mailto:la-techsupport@dell.com">la-techsupport@dell.com</a> 1-800-805-5924
<b>Aomen/Macao</b>	Assistenza Tecnica Dell™ Dimension™, Dell Inspiron™, Dell Optiplex™, Dell Latitude™ e Dell Precision™ Server e Memoria	0800-105 0800-105
<b>Argentina (Buenos Aires)</b> Codice di Accesso Internazionale: 00 Prefisso Internazionale: 54 Prefisso della Città: 11	Indirizzo Web Indirizzo E-mail per Desktop e Computer Portatili Indirizzo E-mail per Servers e Prodotti per Memoria EMC® Servizio Clienti Assistenza Tecnica Servizi di Assistenza Tecnica Vendite	<a href="http://www.dell.com.ar">www.dell.com.ar</a> <a href="mailto:la-techsupport@dell.com">la-techsupport@dell.com</a> <a href="mailto:la_enterprise@dell.com">la_enterprise@dell.com</a> Numero verde: 0-800-444-0730 Numero verde: 0-800-444-0733 Numero verde: 0-800-444-0724 0-800-444-3355
<b>Aruba</b>	Indirizzo Web Indirizzo E-mail Assistenza Tecnica, Servizio Clienti, Vendite	<a href="http://www.Dell.com/aw">www.Dell.com/aw</a> <a href="mailto:la-techsupport@dell.com">la-techsupport@dell.com</a> Numero verde: 800-1578

<b>Australia (Sydney)</b>	Indirizzo Web	support.ap.dell.com
Codice di Accesso Internazionale:: 0011	Contatta l'Indirizzo Web Dell	support.ap.dell.com/contactus
Prefisso Internazionale: 61	Assistenza Tecnica, Servizio Clienti, Vendite	13DELL-133355
Prefisso della Città: 2		
<b>Austria (Vienna)</b>	Indirizzo Web	Support.euro.dell.com
Codice di Accesso Internazionale:: 900	Indirizzo E-mail	<a href="mailto:Tech_support_central_europe@dell.com">Tech_support_central_europe@dell.com</a>
Prefisso Internazionale: 43	Vendite Casa/Piccole Imprese	0820 240 530 00
Prefisso della Città: 1	Fax Casa/Piccole Imprese	0820 240 530 49
	Servizio clienti Casa/Piccole Imprese	0820 240 530 14
	Assistenza Casa/Piccole Imprese	0820 240 530 17
	Account Privilegiati/Cliente Aziendale	0820 240 530 16
	Assistenza Account Privilegiati/Cliente Aziendale	0820 240 530 17
	Centralino	0820 240 530 00
<b>Bahamas</b>	Indirizzo Web	<a href="http://www.dell.com/bs">www.dell.com/bs</a>
	Indirizzo E-mail	<a href="mailto:la-techsupport@dell.com">la-techsupport@dell.com</a>
	Assistenza Tecnica, Servizio Clienti, Vendite	Numero verde: 1-866-874-3038
<b>Barbados</b>	Indirizzo Web	<a href="http://www.dell.com/bb">www.dell.com/bb</a>
	Indirizzo E-mail	<a href="mailto:la-techsupport@dell.com">la-techsupport@dell.com</a>
	Assistenza Tecnica, Servizio Clienti, Vendite	1-800-534-3142
<b>Belgio (Bruxelles)</b>	Indirizzo Web	Support.euro.dell.com
	Assistenza Generale	02 481 92 88
	Fax Assistenza Generale	02 481 92 95
	Servizio Clienti	02 713 15 65
	Vendite Aziendali	02 481 91 00
	Fax	02 481 91 99
	Centralino	02 481 91 00
<b>Bolivia</b>	Indirizzo Web	<a href="http://www.dell.com/bo">www.dell.com/bo</a>
	Indirizzo E-mail	<a href="mailto:la_techsupport@dell.com">la_techsupport@dell.com</a>
	Assistenza Tecnica, Servizio Clienti, Vendite	Numero verde: 800-10-0238
<b>Brasile</b>	Indirizzo Web	<a href="http://www.dell.com/br">www.dell.com/br</a>
Codice di Accesso Internazionale: 00	Indirizzo E-mail	<a href="mailto:BR_TechSupport@dell.com">BR_TechSupport@dell.com</a>
Prefisso Internazionale: 55	Servizio Clienti e Assistenza Tecnica	0800 970 3355
Prefisso della Città: 51	Fax Assistenza Tecnica	51 2104 5470
	Fax Servizio Clienti	51 2104 5480
	Vendite	0800 722 3498
<b>Isole Vergini britanniche</b>	Assistenza Tecnica, Servizio Clienti, Vendite	Numero verde: 1-866-278-6820
<b>Brunei</b>	Assistenza Tecnica (Penang, Malaysia)	604 633 4966
Prefisso Internazionale: 673	Servizio Clienti (Penang, Malaysia)	604 633 4888
	Transazioni di Vendita (Penang, Malaysia)	604 633 4955
<b>Canada (North York, Ontario)</b>	Indirizzo Web Stato dell'Ordine On-line	<a href="http://www.dell.ca/ostatus">www.dell.ca/ostatus</a>
Codice di Accesso Internazionale: 011	AutoTec (Assistenza hardware automatizzata e garanzia)	support.ap.dell.com
	Servizio Clienti	Numero verde:1-800-247-9362
	Casa/Ufficio a Casa	Numero verde:1-800-847-4096
	Piccole imprese	Numero verde:1-800-906-3355
	Imprese Medie/Grandi Imprese, Autorità Pubbliche, Istruzione	Numero verde:1-800-387-5757

	<b>Assistenza Telefonica Garanzia Hardware</b>	Numero verde:1-800-847-4096
	Computer per Casa/Ufficio a Casa	Numero verde:1-800-387-5757
	Computer per Piccole/Medie/Grandi Imprese	
	Autorità Pubbliche	1-877-335-5767
	Stampanti, Proiettori, Televisioni, Palmari, Digitali	
	Jukebox e Vendite di Prodotti Senza Filo	Numero verde:1-800-999-3355
		Numero verde:1-800-387-5752
	Vendite per Casa e Uffici a Casa	Numero verde:1-800-387-5755
	Piccole Imprese	1 866 440 3355
	Medie/Grandi Imprese, Autorità Pubbliche	
	Pezzi di Ricambio e Servizio Prolungato	
<b>Isole Cayman</b>	Indirizzo E-mail	<a href="mailto:la-techsupport@dell.com">la-techsupport@dell.com</a>
	Assistenza Tecnica, Servizio Clienti, Vendite	1-877-262-5415
<b>Cile (Santiago)</b>	Indirizzo Web	<a href="http://www.dell.com/cl">www.dell.com/cl</a>
Prefisso	Indirizzo E-mail	<a href="mailto:la-techsupport@dell.com">la-techsupport@dell.com</a>
Internazionale: 56	Vendite e Assistenza Clienti	Numero verde: 1230-020-4823
Prefisso della Città:		
2		
<b>Cina (Xiamen)</b>	Indirizzo Web Assistenza Tecnica	support.dell.com.cn
Prefisso	Indirizzo E-mail Assistenza Tecnica	support.dell.com.cn/E-mail
Internazionale: 86	Indirizzo E-mail Servizio Clienti	<a href="mailto:customer_cn@dell.com">customer_cn@dell.com</a>
Prefisso della Città:	Fax Assistenza Tecnica	592 818 14350
592	Assistenza Tecnica - Dimension e Inspiron	Numero verde: 800 858 2969
	Assistenza Tecnica - OptiPlex, Latitude e Dell Precision	Numero verde: 800 858 0950
	Assistenza Tecnica - Servers e Memoria	Numero verde: 800 858 0960
	Assistenza Tecnica - Proiettori, PDA, Interruttori, Router, ecc.	Numero verde: 800 858 2920
	Assistenza Tecnica - Stampanti	Numero verde: 800 858 2311
	Servizio Clienti	Numero verde: 800 858 2060
	Fax Servizio Clienti	592 818 1308
	Casa e Piccole Imprese	Numero verde: 800 858 2222
	Divisione Account Privilegiati	Numero verde: 800 858 2557
	Grossi Account Aziendali GCP	Numero verde: 800 858 2055
	Grossi Account Aziendali Account Chiave	Numero verde: 800 858 2628
	Grossi Account Aziendali Nord	Numero verde: 800 858 2999
	Grossi Account Aziendali Autorità Pubbliche e Istruzione Nord	Numero verde: 800 858 2955
	Grossi Account Aziendali Est	Numero verde: 800 858 2020
	Grossi Account Aziendali Autorità Pubbliche e Istruzione	Numero verde: 800 858 2669
	Account Aziendali Queue Team	Numero verde: 800 858 2572
	Grossi Account Aziendali Sud	Numero verde: 800 858 2355
	Grossi Account Aziendali Ovest	Numero verde: 800 858 2811
	Grossi Account Aziendali Parti di Ricambio	Numero verde: 800 858 2621
<b>Columbia</b>	Indirizzo Web	<a href="http://www.dell.com/co">www.dell.com/co</a>
	Indirizzo E-mail	<a href="mailto:la-techsupport@dell.com">la-techsupport@dell.com</a>
	Assistenza Tecnica, Servizio Clienti, Vendite	01-800-915-4755
<b>Costa Rica</b>	Indirizzo Web	<a href="http://www.dell.com/cr">www.dell.com/cr</a>
	Indirizzo E-mail	<a href="mailto:la-techsupport@dell.com">la-techsupport@dell.com</a>
	Assistenza Tecnica, Servizio Clienti, Vendite	0800-012-0231

<b>Repubblica Ceca (Praga)</b>	Indirizzo Web	Support.euro.dell.com
	Indirizzo E-mail	<a href="mailto:czech_dell@dell.com">czech_dell@dell.com</a>
Codice di Accesso Internazionale: 00	Assistenza Tecnica	22537 2727
Prefisso Internazionale: 00	Servizio Clienti	22537 2707
	Fax	22537 2714
	Fax Tecnico	22537 2728
	Centralino	22537 2711
<b>Danimarca (Copenaghen)</b>	Indirizzo Web	Support.euro.dell.com
Codice di Accesso Internazionale: 00	Assistenza Tecnica	7023 0182
Prefisso Internazionale: 00	Servizio Clienti - Relazionale	7023 0184
	Servizio Clienti Casa/Piccole Imprese	3287 5505
	Centralino - Relazionale	3287 1200
	Fax Centralino - Relazionale	3287 1201
	Centralino - Casa/Piccole Imprese	3287 5000
	Fax Centralino - Casa/Piccole Imprese	3287 5001
<b>Dominica</b>	Indirizzo Web	<a href="http://www.dell.com/dm">www.dell.com/dm</a>
	Indirizzo E-mail	<a href="mailto:la-techsupport@dell.com">la-techsupport@dell.com</a>
	Assistenza Tecnica, Servizio Clienti, Vendite	Numero verde: 1-866-278-6821
<b>Repubblica Dominicana</b>	Indirizzo Web	<a href="http://www.dell.com/do">www.dell.com/do</a>
	Indirizzo E-mail	<a href="mailto:la-techsupport@dell.com">la-techsupport@dell.com</a>
	Assistenza Tecnica, Servizio Clienti, Vendite	1-800-156-1588
<b>Ecuador</b>	Indirizzo Web	<a href="http://www.dell.com/ec">www.dell.com/ec</a>
	Indirizzo E-mail	<a href="mailto:la-techsupport@dell.com">la-techsupport@dell.com</a>
	Assistenza Tecnica, Servizio Clienti, Vendite (chiamando da Quito)	Numero verde: 999-119-877-655-3355
	Assistenza Tecnica, Servizio Clienti, Vendite (chiamando da Guayaquil)	Numero verde: 1800-999-119-877-655-3355
<b>El Salvador</b>	Indirizzo Web	<a href="http://www.dell.com/sv">www.dell.com/sv</a>
	Indirizzo E-mail	<a href="mailto:la-techsupport@dell.com">la-techsupport@dell.com</a>
	Assistenza Tecnica, Servizio Clienti, Vendite	800-6132
<b>Finlandia (Helsinki)</b>	Indirizzo Web	<a href="mailto:support@euro.dell.com">support@euro.dell.com</a>
	Indirizzo E-mail	<a href="mailto:fi_support@dell.com">fi_support@dell.com</a>
Codice di Accesso Internazionale: 990	Assistenza Tecnica	0207 533 555
Prefisso Internazionale: 990	Servizio Clienti	0207 533 538
	Centralino	0207 533 533
	Vendite per meno di 500 impiegati	0207 533 540
	Fax	0207 533 530
	Vendite per più di 500 impiegati	0207 533 533
	Fax	0207 533 530
<b>Francia (Parigi) (Montpellier)</b>	Indirizzo Web	Support.euro.dell.com
	<b>Casa e Piccole Imprese</b>	
Codice di Accesso Internazionale: 00	Assistenza Tecnica	0825 387 270
Prefisso Internazionale: 00	Servizio Clienti	0825 832 833
	Centralino	0825 004 700
	Centralino (chiamando da fuori dalla Francia)	04 99 75 40 00
	Vendite	0825 004 700
	Fax	0825 004 701
	Fax (chiamando da fuori dalla Francia)	04 99 75 40 01

	<b>Aziendale</b>	
	Assistenza Tecnica	0825 004 719
	Servizio Clienti	0825 338 339
	Centralino	01 55 94 71 00
	Vendite	01 55 94 71 00
<b>Germania (Francoforte)</b>	Indirizzo Web	Support.euro.dell.com
Codice di Accesso Internazionale: 00	Indirizzo E-mail	<a href="mailto:tech_support_central_europe@dell.com">tech_support_central_europe@dell.com</a>
Prefisso Internazionale: 49	Assistenza Tecnica	069 9792-7200
Prefisso della Città: 69	Servizio Clienti Casa/Piccole Imprese	0180-5-224400
	Servizio Clienti Segmento Mondiale	069 9792-7320
	Servizio Clienti Account Privilegiati	069 9792-7320
	Servizio Clienti Grandi Account	069 9792-7320
	Servizio Clienti Account Pubblici	069 9792-7320
	Centralino	069 9792-7000
<b>Grecia</b>	Indirizzo Web	Support.euro.dell.com
Codice di Accesso Internazionale: 00	Assistenza Tecnica	00800-44 14 95 18
Prefisso Internazionale: 49	Assistenza Tecnica Servizio Gold	00800-44 14 00 83
	Centralino	2108129810
	Centralino Servizio Gold	2108129811
	Vendite	2108129800
	Fax	2108129812
<b>Grenada</b>	Indirizzo Web	<a href="http://www.dell.com/gd">www.dell.com/gd</a>
	Indirizzo E-mail	<a href="mailto:la-techsuppo@dell.com">la-techsuppo@dell.com</a>
	Assistenza Tecnica, Servizio Clienti, Vendite	Numero verde: 1-866-540-3355
<b>Guatemala</b>	Indirizzo Web	<a href="http://www.dell.com/gt">www.dell.com/gt</a>
	Indirizzo E-mail	<a href="mailto:la-techsupport@dell.com">la-techsupport@dell.com</a>
	Assistenza Tecnica, Servizio Clienti, Vendite	1-800-999-0136
<b>Guyana</b>	Indirizzo E-mail	<a href="mailto:la-techsupport@dell.com">la-techsupport@dell.com</a>
	Assistenza Tecnica, Servizio Clienti, Vendite	Numero verde: 1-877-270-4609
<b>Hong Kong</b>	Indirizzo Web	support.ap.dell.com
Codice di Accesso Internazionale: 001	Indirizzo E-mail Assistenza Tecnica	support.dell.com.cn/E-mail
Prefisso Internazionale: 852	Assistenza Tecnica - Dimension e Inspiron	00852-2969 3188
	Assistenza Tecnica - OptiPlex, Latitude, e Dell Precision	00852-2969 3191
	Assistenza Tecnica - Servers e Memoria	
	Assistenza Tecnica - Proiettori, PDA, Switch, Router, ecc.	00852-2969 3196
	<b>Servizio Clienti</b>	00852-3416 0906
	Grossi Account Aziendali	
	Programmi Clienti Mondiali	00852-3416 0910
	Divisione Medie Imprese	00852-3416 0907
	Divisione Casa e Piccole Imprese	00852-3416 0908
		00852-3416 0912
		00852-2969 3105
<b>India</b>	Sito Web Assistenza Dell	support.ap.dell.com
	<b>Assistenza Portatili e Desktop</b>	
	Indirizzo E-mail Assistenza Desktop	<a href="mailto:india_support_desktop@dell.com">india_support_desktop@dell.com</a>
	Indirizzo E-mail Assistenza Portatile	<a href="mailto:india_support_notebook@dell.com">india_support_notebook@dell.com</a>
	Numeri di Telefono	080-25068032 o 080-25068034 o Codice STD della tua città + 60003355 0
	<b>Assistenza Server</b>	Numero verde: 1-800-425-8045

	Indirizzo E-mail Numeri di Telefono	<a href="mailto:india_support_Server@dell.com">india_support_Server@dell.com</a> 080-25068032 or 080-25068034 or your city STD code + 60003355 or Numero verde: 1-800-425-8045
	<b>Esclusivamente assistenza Esclusivamente</b> Indirizzo E-mail Numeri di Telefono	<a href="mailto:eec_ap@dell.com">eec_ap@dell.com</a> 080-25068033 or your city STD code + 60003355 or Numero verde: 1-800-425-9045
	<b>Servizio Clienti</b> Casa e Piccole Imprese	<a href="mailto:India_care_HSB@dell.com">India_care_HSB@dell.com</a> Numero verde: 1800-4254051
	Grossi Account Aziendali	<a href="mailto:India_care_REL@dell.com">India_care_REL@dell.com</a> Numero verde : 1800-4252067
	<b>Vendite</b> Grossi Accounte Aziendali Casa e Piccole Imprese	1600 33 8044 1600 33 8046
<b>Irlanda (Cherrywood)</b>	Indirizzo Web	Support.euro.dell.com
Codice di Accesso Internazionale: 00 Prefisso Internazionale: 353 Prefisso della Città: 1	<b>Assistenza Tecnica</b> Indirizzo E-mail Computer Aziendali Computer per Casa Assistenza a domicilio <b>Vendite</b> Casa Piccole Imprese Medie Imprese Grandi Imprese Indirizzo E-mail Servizio Clienti Casa e Piccole Imprese Imprese (con più di 200 impiegati) <b>Generale</b> Fax/Fax vendite Centralino UK Servizio Clienti (Tratta esclusivamente con il UK) Servizio Clienti Aziendale (soltanto chiamando dal UK) UK Vendite (soltanto chiamando dal UK)	<a href="mailto:dell_direct_support@dell.com">dell_direct_support@dell.com</a> 1850 543 543 1850 543 543 1850 200 889  1850 333 200 1850 664 656 1850 200 646 1850 200 646  <a href="mailto:Dell_IRL_Outlet@dell.com">Dell_IRL_Outlet@dell.com</a>  01 204 4014 1850 200 982  01 204 0103 01 204 4444 0870 906 0010 0870 907 4499 0870 907 4000
<b>Italia (Milano)</b>	Indirizzo Web	Support.euro.dell.com
Codice di Accesso Internazionale: 00 Prefisso Internazionale: 39 Prefisso della Città: 02	<b>Casa e Piccole Imprese</b> Assistenza Tecnica Servizio Clienti Fax Centralino <b>Aziendale</b> Assistenza Tecnica	02 577 826 90 02 696 821 14 02 696 821 13 02 696 821 12  02 577 826 90

	Servizio Clienti	02 577 825 55
	Fax	02 575 035 30
	Centralino	02 577 821
<b>Giamaica</b>	Indirizzo E-mail	<a href="mailto:la-techsupport@dell.com">la-techsupport@dell.com</a>
	Assistenza Tecnica, Servizio Clienti, Vendite (soltanto chiamando dalla Giamaica)	1-800-440-9205
<b>Giappone (Kawasaki)</b>	Indirizzo Web	support.jp.dell.com
Codice di Accesso Internazionale: 001	Assistenza Tecnica - Dimension e Inspiron	Numero verde: 0120-198-26
Prefisso Internazionale: 81	Assistenza Tecnica fuori dal Giappone - Dimension e Inspiron	81-44-520-1435
Prefisso della Città: 44	Assistenza Tecnica - Dell Precision, OptiPlex e Latitude	Numero verde: 0120-198-433
	Assistenza Tecnica fuori dal Giappone - Dell Precision, OptiPlex, e Latitude	81-44-556-3894
	Assistenza Tecnica - Dell PowerApp™, Dell PowerEdge™, Dell PowerConnect™, e Dell PowerVault™,	Numero verde: 0120-198-498
	Assistenza Tecnica fuori dal Giappone - PowerApp, PowerEdge, PowerConnect, e PowerVault	81-44-556-4162
	Assistenza Tecnica - Proiettori, PDA, Stampanti, Router	Numero verde: 0120-981-690
	Assistenza Tecnica fuori dal Giappone - Proiettori, PDA, Stampanti, Router	81-44-556-4162
	Servizio Faxbox	Numero verde: 0120-981-690
	Servizio Automatizzato 24 Ore su 24 Stato dell'Ordine	81-44-556-3468
	Servizio Clienti	
	Divisione Commerciale Vendite - fino a 400 impiegati	044-556-3490
	Vendite Divisione Account Privilegiati - con oltre 400 impiegati	044-556-3801
		044-556-4240
	Vendite Pubbliche - enti pubblici, istituzioni per l'istruzione e istituzioni mediche	044-556-1465
		044-556-3433
	Segmento Mondiale Giappone	044-556-5963
	Utente Privato	
	Vendite in linea Utente Privato	044-556-3469
	Utente Privato Vendite Real Site	044-556-1657
	Centralino	044-556-2203
		044-556-4649
		044-556-4300
<b>Corea</b>	Indirizzo Web	support.ap.dell.com
Codice di Accesso Internazionale: 001	Assistenza Tecnica, Servizio Clienti	Numero verde: 080-200-3800
Prefisso Internazionale: 82	Assistenza Tecnica - Dimension, PDA, Elettronica e Accessori	Numero verde: 080-200-3801
Prefisso della Città: 2	Vendite	Numero verde: 080-200-3600
	Fax	2194-6202
	Centralino	2194-6000
<b>America Latina</b>	Assistenza Tecnica Clienti (Austin, Texas, U.S.A.)	512 728-4093
	Servizio Clienti (Austin, Texas, U.S.A.)	512 728-3619
	Fax (Assistenza Tecnica e Servizio Clienti) (Austin, Texas, U.S.A.)	512 728-3883
	Vendite (Austin, Texas, U.S.A.)	512 728-4397
	Fax Vendite (Austin, Texas, U.S.A.)	512 728-4600 o 512 728-3772
<b>Lussemburgo</b>	Indirizzo Web	Support.euro.dell.com
Codice di Accesso	Assistenza	3420808075

Internazionale: 00	Vendite Casa/Piccole Aziende	+32 (0)2 713 15 96
Prefisso	Vendite Aziendali	26 25 77 81
Internazionale: 352	Servizio Clienti	+32 (0)2 481 91 19
	Fax	26 25 77 82
<b>Macao</b>	Assistenza Tecnica	Numero verde: 0800 105
Prefisso	Servizio Clienti (Xiamen, Cina)	34 160 910
Internazionale: 83	Transazioni di Vendita (Xiamen, Cina)	29 693 115
<b>Malaysia (Penang)</b>	Indirizzo Web	support.ap.dell.com
Codice di Accesso	Assistenza Tecnica - Dell Precision, OptiPlex e Latitude	Numero verde: 1800 880 193
Internazionale: 00	Assistenza Tecnica - Dimension, Inspiron, Elettronica e	
Prefisso	Accessori	Numero verde: 1800 881 306
Internazionale: 60	Assistenza Tecnica fuori dal Giappone - PowerApp,	
Prefisso della Città:	PowerEdge, PowerConnect e PowerVault	Numero verde: 1800 881 386
4	Servizio Clienti	
	Transazioni di Vendita	Numero verde: 1800 881 306
	Vendite Aziendali	(opzione 6)
		Numero verde: 1800 888 202
		Numero verde: 1800 888 213
<b>Messico</b>	Indirizzo Web	<a href="http://www.dell.com/mx">www.dell.com/mx</a>
Codice di Accesso	Indirizzo E-mail	<a href="mailto:la-techsupport@dell.com">la-techsupport@dell.com</a>
Internazionale: 00	Assistenza Tecnica Clienti	001-877-384-8979 o 001-877-269-3383
Prefisso	Vendite	50-81-8800 o 01-800-888-3355
Internazionale: 52	Servizio Clienti	001-877-384-8979 o 001-877-269-3383
	Centrale	50-81-8800 o 01-800-888-3355
<b>Montserrat</b>	Indirizzo E-mail	<a href="mailto:la-techsupport@dell.com">la-techsupport@dell.com</a>
	Assistenza Tecnica, Servizio Clienti, Vendite	Numero verde: 1-866-278-6822
<b>Antille Olandesi</b>	Indirizzo E-mail	<a href="mailto:la-techsupport@dell.com">la-techsupport@dell.com</a>
Paesi Bassi (Amsterdam)	Indirizzo Web	Support.euro.dell.com
	Assistenza Tecnica	020 674 45 00
	Fax Assistenza Tecnica	020 674 47 66
Codice di Accesso	Servizio Clienti Casa/Piccole Imprese	020 674 42 00
Internazionale: 00	Servizio Clienti Relazionale	020 674 43 25
Prefisso	Vendite Casa/Piccole Aziende	020 674 55 00
Internazionale: 31	Vendite di Relazione	020 674 50 00
Prefisso della Città:	Fax Vendite Casa/Piccole Aziende	020 674 47 75
20	Fax Vendite Relazionali	020 674 47 50
	Centralino	020 674 47 50
	Fax Centralino	020 674 50 00
		020 674 47 50
<b>Nuova Zelanda</b>	Indirizzo Web	support.ap.dell.com
Codice di Accesso	Indirizzo E-mail	support.ap.dell.com/contactus
Internazionale: 00	Assistenza Tecnica, Servizio Clienti, Vendite	0800 441 567
Prefisso		
Internazionale: 64		
<b>Nicaragua</b>	Indirizzo Web	<a href="http://www.dell.com/ni">www.dell.com/ni</a>
	Indirizzo E-mail	<a href="mailto:la-techsupport@dell.com">la-techsupport@dell.com</a>
	Assistenza Tecnica, Servizio Clienti, Vendite	001-800-220-1377
<b>Norvegia (Lysaker)</b>	Indirizzo Web	Support.euro.dell.com
Codice di Accesso	Assistenza Tecnica	671 16882
Internazionale: 00	Servizio Clienti Relazionale	671 17575
Prefisso	Servizio Clienti Casa/Piccole Imprese	231 62298

Internazionale: 47	Centralino Fax Centralino	671 16800 671 16865
<b>Panama</b>	Indirizzo Web Indirizzo E-mail Assistenza Tecnica, Servizio Clienti, Vendite	<a href="http://www.dell.com/pa">www.dell.com/pa</a> <a href="mailto:la-techsupport@dell.com">la-techsupport@dell.com</a> 011-800-507-1264
<b>Perù</b>	Indirizzo Web Indirizzo E-mail Assistenza Tecnica, Servizio Clienti, Vendite	<a href="http://www.dell.com/pe">www.dell.com/pe</a> <a href="mailto:la-techsupport@dell.com">la-techsupport@dell.com</a> 0800-50-669
<b>Polonia (Varsavia)</b>	Indirizzo Web Codice di Accesso Internazionale: 011 Prefisso Internazionale: 48 Prefisso della Città: 22	Support.euro.dell.com <a href="mailto:pl_support_tech@dell.com">pl_support_tech@dell.com</a> 57 95 700 57 95 999 57 95 999 57 95 806 57 95 998 57 95 999
<b>Portogallo</b>	Indirizzo Web Codice di Accesso Internazionale: 00 Prefisso Internazionale: 351	Support.euro.dell.com 707200149 800 300 413 800-300-410 o 800-300 -411o 800-300-412 o 21-422-07-10 21-424-01-12
<b>Porto Rico</b>	Indirizzo Web Indirizzo E-mail Assistenza Tecnica, Servizio Clienti, Vendite	<a href="http://www.dell.com/pr">www.dell.com/pr</a> <a href="mailto:la-techsupport@dell.com">la-techsupport@dell.com</a> 1-877-537-3355
<b>St. Kitts e Nevis</b>	Indirizzo Web Indirizzo E-mail Assistenza Tecnica, Servizio Clienti, Vendite	<a href="http://www.dell.com/kn">www.dell.com/kn</a> <a href="mailto:la-techsupport@dell.com">la-techsupport@dell.com</a> Numero verde: 1-866-540-3355
<b>St. Lucia</b>	Indirizzo Web Indirizzo E-mail Assistenza Tecnica, Servizio Clienti, Vendite	<a href="http://www.dell.com/lc">www.dell.com/lc</a> <a href="mailto:la-techsupport@dell.com">la-techsupport@dell.com</a> Numero verde: 1-866-464-4352
<b>St. Vincent e Grenadine</b>	Indirizzo Web Indirizzo E-mail Assistenza Tecnica, Servizio Clienti, Vendite	<a href="http://www.dell.com/vc">www.dell.com/vc</a> <a href="mailto:la-techsupport@dell.com">la-techsupport@dell.com</a> Numero verde: 1-866-464-4353
<b>Singapore</b>	NOTA: I numeri di telefono in questa sezione devono essere chiamati soltanto dal Singapore o dalla Malaysia.	
Codice di Accesso Internazionale: 005 Prefisso Internazionale: 65	Indirizzo Web Assistenza Tecnica - Dimension, Inspiron e Elettronica e Accessori Assistenza Tecnica - OptiPlex, Latitude, e Dell Precision Assistenza Tecnica - PowerApp, PowerEdge, PowerConnect, e PowerVault Servizio Clienti Vendite di Transazioni Vendite Aziendali	support.ap.dell.com Numero verde: 1 800 394 7430 Numero verde: 1 800 394 7488 Numero verde: 1 800 394 7478 Numero verde: 1 800 394 7430 (opzione 6) Numero verde: 1 800 394 7412 Numero verde: 1 800 394 7419
<b>Slovacchia (Praga)</b>	Indirizzo Web Codice di Accesso	<a href="http://Support.euro.dell.com">Support.euro.dell.com</a>

Internazionale: 00	Indirizzo E-mail	<a href="mailto:czech_dell@dell.com">czech_dell@dell.com</a>
Prefisso	Assistenza Tecnica	02 5441 5727
Internazionale: 421	Servizio Clienti	420 22537 2707
	Fax	02 5441 8328
	Fax Tec	02 5441 8328
	Centralino (Vendite)	02 5441 8328
		02 5441 7585
<b>Sud Africa (Johannesburg)</b>	Indirizzo Web	Support.euro.dell.com
Codice di Accesso	Indirizzo E-mail	<a href="mailto:dell_za_support@dell.com">dell_za_support@dell.com</a>
Internazionale: 09/091	Linea d'Attesa Gold	011 709 7713
Prefisso	Assistenza Tecnica	011 709 7710
Internazionale: 27	Servizio Clienti	011 709 7707
Prefisso della Città: 11	Vendite	011 709 7700
<b>Spagna (Madrid)</b>	Indirizzo Web	Support.euro.dell.com
Codice di Accesso	<b>Casa e Piccole Imprese</b>	
Internazionale: 00	Assistenza Tecnica	902 100 130
Prefisso	Servizio Clienti	902 118 540
Internazionale: 34	Vendite	902 118 541
Prefisso della Città: 91	Centralino	902 118 541
	Fax	902 118 539
	<b>Aziendale</b>	
	Assistenza Tecnica	902 100 130
	Servizio Clienti	902 115 236
	Centralino	91 722 92 00
	Fax	91 722 95 83
<b>Svezia (Upplands Vasby)</b>	Indirizzo Web	Support.euro.dell.com
Codice di Accesso	Assistenza Tecnica	08 590 05 199
Internazionale: 00	Servizio Clienti Relazionale	08 590 05 642
Prefisso	Servizio Clienti Casa/Piccole Imprese	08 587 70 527
Internazionale: 46	Programma Assistenza Acquisti Impiegati (EPP)	020 140 14 44
Prefisso della Città: 8	Fax Assistenza Tecnica	08 590 05 594
<b>Svizzera (Ginevra)</b>	Indirizzo Web	Support.euro.dell.com
Codice di Accesso	Indirizzo E-mail	<a href="mailto:Tech_support_central_Europe@dell.com">Tech_support_central_Europe@dell.com</a>
Internazionale: 00	Assistenza Tecnica - Casa e Piccole Imprese	0844 811 411
Prefisso	Assistenza Tecnica - Aziendale	0844 822 844
Internazionale: 41	Servizio Clienti Casa e Piccole Imprese	0848 802 202
Prefisso della Città: 22	Servizio Clienti - Aziendale	0848 821 721
	Fax	022 799 01 90
	Centralino	022 799 01 01
<b>Taiwan</b>	Indirizzo Web	support.ap.dell.com
Codice di Accesso	Indirizzo E-mail	support.dell.com.cn/E-mail
Internazionale: 002	Assistenza Tecnica - OptiPlex, Latitude, Inspiron, Dimension, Elettronica e Accessori	Numero verde: 0080 186 1011
Prefisso		
Internazionale: 886	Assistenza Tecnica - Servers e Memoria	Numero verde: 0080 160 1256
	Servizio Clienti	Numero verde: 0080 160 1250
	Vendite Transazionali	(opzione 5)

	Vendite Aziendali	Numero verde: 0080 165 1228 Numero verde: 0080 165 1227
<b>Tailandia</b>	Indirizzo Web	support.ap.dell.com
Codice di Accesso Internazionale: 001	Assistenza Tecnica(OptiPlex, Latitude e Dell Precision)	Numero verde: 1800 0060 07
Prefisso Internazionale: 66	Assistenza Tecnica (PowerApp, PowerEdge, PowerConnect, e PowerVault)	Numero verde: 1800 0600 09
	Servizio Clienti	Numero verde: 1800 006 007
	Vendite Aziendali	(opzione 7)
	Vendite Transazionali	Numero verde: 1800 006 009
		Numero verde: 1800 006 006
<b>Trinidad/Tobago</b>	Indirizzo Web	<a href="http://www.dell.com/tt">www.dell.com/tt</a>
	Indirizzo E-mail	<a href="mailto:la-techsupport@dell.com">la-techsupport@dell.com</a>
	Assistenza Tecnica, Servizio Clienti, Vendite	Numero verde: 1-888-799-5908
<b>Turks e Caicos</b>	Indirizzo Web	<a href="http://www.dell.com/tc">www.dell.com/tc</a>
	Indirizzo E-mail	<a href="mailto:la-techsupport@dell.com">la-techsupport@dell.com</a>
	Assistenza Tecnica, Servizio Clienti, Vendite	Numero verde: 1-877-441-4735
<b>UK (Bracknell)</b>	Indirizzo Web	support.euro.dell.com
Codice di Accesso Internazionale: 00	Indirizzo E-mail	<a href="mailto:dell_direct_support@dell.com">dell_direct_support@dell.com</a>
Prefisso Internazionale: 44	Sito Web Servizio Clienti	support.euro.dell.com/uk/en/ECare/form/home.asp
Prefisso della Città: 1344	<b>Vendite</b>	
	Vendite Casa e Piccole Imprese	0870 907 4000
	Vendite Aziendali/Settori Pubblici	01344 860 456
	<b>Servizio Clienti</b>	
	Casa e Piccole Imprese	0870 906 0010
	Aziendale	01344 373 185
	Account Privilegiati (500-5000 impiegati)	0870 906 0010
	Account Mondiali	01344 373 186
	Amministrazione Centrale	01344 373 196
	Amministrazione Locale e Istruzione	01344 373 199
	Salute	01344 373 194
	<b>Assistenza Tecnica</b>	
	Account Aziendali/Privilegiati/PCA (1000 + impiegati)	0870 908 0500
	Altri Prodotti Dell	0870 353 0800
	<b>Generale</b>	
	Casa e Piccole Imprese	0870 907 4006
<b>Uruguay</b>	Indirizzo Web	<a href="http://www.dell.com/uy">www.dell.com/uy</a>
	Indirizzo E-mail	<a href="mailto:la-techsupport@dell.com">la-techsupport@dell.com</a>
	Assistenza Tecnica, Servizio Clienti, Vendite	Numero verde: 000-413-598-2521
<b>U.S.A. (Austin, Texas)</b>	Servizio Automatizzato 24 Ore su 24 Stato dell'Ordine	Numero verde: 1-800-433-9014
<b>Codice di Accesso Internazionale: 011</b>	AutoTec (computer portatili e desktop)	Numero verde: 1-800-247-9362
<b>Prefisso Internazionale: 1</b>	Assistenza Hardware e Garanzia (TV Dell, Stampanti e Proiettori) per clienti di relazione	Numero verde: 1-877-459-7298
	Assistenza Clienti (Casa e Ufficio a Casa) per prodotti Dell	Numero verde: 1-800-624-9896
	Servizio Clienti	Numero verde: 1-800-624-9897
	Clienti del Programma Acquisti Impiegati (PAI)	Numero verde: 1-800-695-8133
	Indirizzo Web Servizi Finanziari	www.dellfinancialservices.com
	Servizi Finanziari (leasing/prestiti)	Numero verde: 1-877-577-3355
	Servizi Finanziari (Account Privilegiati Dell [CPD])	Numero verde: 1-800-283-2210

	<b>Imprese</b>	
	Servizio Clienti	Numero verde: 1-800-624-9897
	Programma Acquisti Impiegati (EPP)	Numero verde: 1-800-695-8133
	Assistenza Clienti per stampanti, proiettori, CPD e riproduttori MP3	Numero verde: 1-877-459-7298
	<b>Pubblico (autorità, istruzione e assistenza sanitaria)</b>	
	Servizio Clienti e Assistenza	Numero verde: 1-800-456-3355
	Clienti del Programma Acquisti Impiegati (PAI)	Numero verde: 1-800-695-8133
	Vendite Dell	Numero verde: 1-800 o 289-3355 o Numero verde: 1-800-879-3355
	Outlet Dell (Computer Dell riparati)	Numero verde: 1-888-798-7561
	Vendita Software e Periferiche	Numero verde: 1-800-671-3355
	Vendita Parti di Ricambio	Numero verde: 1-800-357-3355
	Vendita Servizi Estesi e Garanzia	Numero verde: 1-800-247-4618
	Fax	Numero verde: 1-800-727-8320
	Servizi Dell per Sordi, Audiolesi o con Disturbi del Linguaggio	Numero verde: 1-877-DELLTTY (1-877-335-5889)
<b>Isole Vergini Americane</b>	Indirizzo Web	<a href="http://www.dell.com/vi">www.dell.com/vi</a>
	Indirizzo E-mail	<a href="mailto:la-techsupport@dell.com">la-techsupport@dell.com</a>
	Assistenza Tecnica, Servizio Clienti, Vendite	Numero verde: 1-877-702-4360
<b>Venezuela</b>	Indirizzo Web	<a href="http://www.dell.com/ve">www.dell.com/ve</a>
	Indirizzo E-mail	<a href="mailto:la-techsupport@dell.com">la-techsupport@dell.com</a>
	Assistenza Tecnica, Servizio Clienti, Vendite	0800-100-4752

# **Introduzione alle schermate, alle regole e ai dati**

Leggere questo capitolo se non si conoscono le schermate, le regole e i dati di vFoglight.

## Visione d'insieme delle schermate

vFoglight visualizza i dati di monitoraggio in schermate che raggruppano, formattano e mostrano dati. I tipi principali sono descritti sotto.

I dashboard sono schermate di primo livello, che non ricevono dati da altre schermate. Di solito i dashboard contengono un certo numero di schermate di livello più basso. I dashboard inclusi in vFoglight e quelli creati dagli utenti si trovano nel pannello di navigazione.

Le schermate di vFoglight di livello più basso possono essere aggiunte ai dashboard o è possibile accedere ad esse scendendo verticalmente nella gerarchia di un dashboard. Esse ricevono e visualizzano dati direttamente nel vFoglight Management Server o da altre schermate. Alcune schermate filtrano o selezionano dati che appaiono in altre schermate dello stesso dashboard. Alcune sono schermate ad albero con nodi espandibili, necessarie per poter selezionare i server, le applicazioni o i dati.

## Visione d'insieme delle regole

vFoxlight permette di creare delle regole flessibili, che possono essere applicate a dati complessi e correlati, provenienti da sorgenti multiple all'interno del proprio sistema distribuito. Con una regola è possibile associare varie azioni diverse, è possibile configurare una regola così che non si attivi ripetutamente e la si può associare a programmi per stabilire quando dovrebbe e quando non dovrebbe essere valutata.

Nelle regole possono essere utilizzati vari tipi di dati, che comprendono le variabili di registro, le metriche nuove, le metriche derivate e le proprietà di oggetti topologici.

In vFoglight ci sono due tipi di regole: regole semplici e regole a severità multipla. Una regola semplice è una condizione singola e si può trovare in uno dei seguenti tre stati: *Attivato*, *Indefinito* o *Normale*. Una regola a severità multipla può avere fino a cinque livelli di severità: *Indefinito*, *Fatale*, *Critico*, *Attenzione* e *Normale*.

Le condizioni delle regole vengono valutate regolarmente, paragonandole ai dati di monitoraggio (metriche e proprietà di oggetti topologici raccolti dall'ambiente monitorato e trasformati in formato standard). Per questo, lo stato della regola può cambiare se cambiano i dati. Per esempio, se un gruppo di dati di monitoraggio corrisponde alla condizione di regola semplice, la regola entra nello stato *Attivato*. Se il gruppo successivo non corrisponde alla condizione, la regola esce dallo stato *Attivato* ed entra nello stato *Normale*.

La condizione di una regola è un tipo di espressione che può essere vera o falsa. Quando si misura vera, allora si dice che la regola si attiva, facendo sì che tutte le azioni associate alla regola o al livello di severità siano eseguite. È possibile configurare una regola in modo tale che effettui una o più azioni nel momento in cui entra o esce da ogni stato. Quando una regola a severità multipla si attiva, appare anche un allarme in vFoxlight.

Per maggiori informazioni vedere “Introduzione alle regole” e “La creazione e la modifica di regole” nella *Guida amministrativa e di configurazione* di vFoglight.

## Visione d'insieme delle schermate

L'agente raccoglie e memorizza dati nel database di vFoglight. Questi dati possono essere visualizzati graficamente (come descritto nel capitolo [Schermate](#)) e in formato tabulare. Le tabelle dei dati di ogni agente supportato sono descritte in questo capitolo.

L'accesso alle tabelle dati avviene dal Browser Dati, che fa parte di vFoglight. Per ulteriori informazioni, fare riferimento alla *Guida per l'utente di vFoglight*.

# Views

The Cartridge for Operating Systems ships with predefined views to help you monitor your operating system environment.

This chapter contains the following sections:

AIX_MPStat Views.....	29
AIX_System Views.....	31
ApacheSvr Views.....	38
AppMonitor Views.....	49
AppMonitor Analysis Views.....	54
DiskIO Views.....	55
FileSystem Views.....	63
HPUX_MPStat Views.....	65
HPUX_System Views.....	66
Linux_MPStat Views.....	68
Linux_System Views.....	69
NetMonitor Views.....	73
NIC Views.....	81
Process Views.....	86
SNMP Views.....	91
Sun_MPStat Views.....	101
Sun_System Views.....	104
Sun_TCP Views.....	107
TerminalServer Views.....	110
User Views.....	112
WebMonitor Views.....	116
Windows_System Views.....	118

## AIX\_MPStat Views

Views in this section include:

- [AIX\\_MPStat\\_Counters](#)
- [AIX\\_MPStat\\_Overview](#)
- [AIX\\_MPStat\\_Utilization](#)

### AIX\_MPStat\_Counters

#### Purpose

The AIX\_MPStat\_Counters view displays the number of context switches and system calls per second for each CPU instance that is monitored.

#### Description of the View

---

**Data displayed**     **Context Switches.** The number of times per second that the CPU performed a voluntary switch between contexts of two processes.

**System Calls.** The number of system calls per second.

**Where to go next**   n/a

---

## AIX\_MPStat\_Overview

### Purpose

The AIX\_MPStat\_Overview displays the percentage of idle, system, user, and wait times for each CPU instance that is monitored.

### Description of the View

---

**Data displayed**    **CPU Instance.** The instance number of the monitored CPU.

**Idle Time.** The percentage of time that the CPU spent idling.

**System Time.** The percentage of time that the CPU spent running the operating system.

**UserTime.** The percentage of time that the CPU spent running user space.

**Wait Time.** The percentage of time the CPU spent waiting for I/O transactions to finish.

**Where to go next**    n/a

---

## AIX\_MPStat\_Utilization

### Purpose

The AIX\_MPStat\_Utilization view displays the percentage utilized of each CPU instance that is monitored.

### Description of the View

---

Data displayed    **CPUInstance.** The instance number of the monitored CPU.

**CPU\_Utilization.** The percentage of CPU that is utilized.

Where to go next    n/a

---

## AIX\_System Views

Views in this section include:

- [AIX\\_System\\_CPU\\_Load](#)
- [AIX\\_System\\_CPU\\_Utilization](#)
- [AIX\\_System\\_Load](#)
- [AIX\\_System\\_Overview](#)
- [AIX\\_System\\_Swap\\_Available](#)
- [AIX\\_System\\_Virtual\\_Memory](#)

### AIX\_System\_CPU\_Load

#### Purpose

The AIX\_System\_CPU\_Load view is a detailed view of the number of processes in the run queue.

Use this view to investigate the following:

- A high number of processes in the run queue means the CPU is busy. A consistently high number can indicate that host needs more CPU power.
- A high number of processes waiting for I/O can mean a problem or bottleneck in disk I/O.
- A high number of processes in the swap queue might indicate that the CPU has a critical shortage of memory.

### Description of the View

---

Data displayed    **Runnable Procs Swapped.** The number of processes in the swap queue that are capable of being run.

**Procs In Run Queue.**The number of processes waiting to run in the run queue.

**Procs Waiting for IO.** The number of processes that are ready to run but are not able to because of a bottleneck or problem in the disk I/O.

Where to go next    n/a

---

## AIX\_System\_CPU\_Utilization

### Purpose

The AIX\_System\_CPU\_Utilization view provides an overview of the CPU workload for a monitored AIX system. You can use it to monitor the status of CPU usage within an AIX system.

### Description of the View

---

Data displayed    **CPU Utilization and CPU User Time.** The percentage of time the CPU executes code and user programs (includes both system and user time).

**CPU System Time.** The percentage of time that the CPU is executing system or kernel processes.

**CPU Wait Time.** The percentage of time the CPU waits for disk I/O.

**Procs In Run Queue.** The number of processes in the swap queue.

Where to go next Drill down on the **Procs In Run Queue** line. Links to “AIX\_System\_Load” on page 33.

---

## AIX\_System\_Load

### Purpose

The AIX\_System\_Load view is a breakdown of the overall load on a selected AIX system. You can use it to monitor the status of the number of context switches, interrupts, and system calls for a monitored AIX system.

### Description of the View

---

**Data displayed**

- CPU System.** The percentage of time the CPU is running system and kernel processes.
- Context Switch.** The number of processes that a switch uses for processing.
- Interrupts.** The number of interrupts that have occurred.
- System Calls.** The number of system calls that have been invoked.

Where to go next n/a

---

## AIX\_System\_Overview

### Purpose

The AIX\_System\_Overview is a high-level overview of the AIX system that is being monitored. You can use it to view the overall health of the system.

---

**Note** Check the Wait Time and Scan Rate values.

The Wait Time indicates the percentage of time that the CPU waits on disk I/O transactions. If this value exceeds 15%, or double the CPU Utilization line, the I/O system is causing a bottleneck.

When the Scan Rate remains under 100 pages/second, the RAM is sufficient. When the Scan Rate exceeds 100 pages/second, the kernel is attempting to reclaim and free memory. This can degrade system performance.

---

### Description of the View

---

Description	<p><b>CPU Utilization.</b> The percentage of time the CPU executes code (includes both system and user time).</p> <p><b>CPU Wait Time.</b> The percentage of time the CPU waits for disk I/O.</p> <p><b>Ethernet Collision Rate.</b> The number of ethernet collisions as a percentage of all ethernet packets sent.</p> <p><b>Scan Rate.</b> The number of pages scanned per second by the page daemon as it looks for pages that processes use infrequently.</p> <p><b>Swap Percent.</b> The percentage of swap space that is available.</p> <p><b>Physical Memory Used Pct.</b> The percentage of physical memory that is used.</p>
Where to go next	<p>Drill down on:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>CPU Utilization</b> line. Links to “AIX_System_CPU_Utilization” on page 32.</li> <li>• <b>Scan Rate</b> line. Links to “AIX_System_Virtual_Memory” on page 36.</li> <li>• <b>Swap Percent Available</b> line. Links to “AIX_System_Virtual_Memory” on page 36.</li> </ul>

---

## AIX\_System\_Swap\_Available

### Purpose

The AIX\_System\_Swap\_Available view displays the amount of available swap space for a monitored AIX system. You can use it to view the swap space in kilobytes (Kb).

### Description of the View

---

Data displayed    **Available Swap.** The amount of swap space that is available.

Where to go next    n/a

---

## AIX\_System\_Virtual\_Memory

### Purpose

The AIX\_System\_Virtual\_Memory view is a breakdown of how memory is being used by a monitored AIX system. You can use it to monitor the status of the number of pages being paged in and out as well as the number of swaps in and out.

Use this view to check the following:

- Pages Paged Out and the Pages Paged In values. If they coincide, the system is executing normal page in/page out operations.
- Number of Swap Outs. If memory becomes scarce, the kernel swaps out sleeping processes, then swaps out active processes that use large amounts of memory. If swap outs occur, swap space is critically low. Add more swap space or shut down one or more applications.

## Description of the View

---

Data displayed	<p><b>Pages Paged In.</b> The number of pages paged into active memory from the disk swap space or file system.</p> <p><b>Pages Paged Out.</b> The number of pages paged out to active memory from the disk swap space or file system.</p> <p><b>Swap In.</b> The number of processes returned to active memory from disk swap space.</p> <p><b>Swap Out.</b> The number of processes stored to active memory from disk swap space.</p> <p><b>Swap Percent Available.</b> The percentage of available swap space.</p>
Where to go next	<p>Drill down on:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Swap Percent Available</b> line. Links to “AIX_System_Swap_Available” on page 35.</li></ul>

---

## ApacheSvr Views

Views in this section include:

- [ApacheSvr Overview](#)
- [ApacheSvr Hit\\_Summary](#)
- [ApacheSvr Hit\\_Breakdown](#)
- [ApacheSvr Transaction\\_Summary](#)
- [ApacheSvr Transaction\\_Throughput\\_Breakdown](#)
- [ApacheSvr Transaction\\_Breakdown](#)
- [ApacheSvr Transaction\\_Detail](#)
- [ApacheSvr Throughput\\_Summary](#)
- [ApacheSvr Throughput\\_Breakdown](#)
- [ApacheSvr Error\\_Breakdown](#)

### ApacheSvr Overview

#### Purpose

The Apache Overview view shows the hits, errors, transactions and kilobytes encountered per second. The Apache Server agent assists your investigation of transactions and throughput, as it monitors the volume of data flowing to and from a web server by rate and interval as well as by request type. The transactions monitored are set in the agent startup parameters.

## Description of the View

---

Data displayed    **HitRate.** Number of hits per second.

**ErrorRate.** Number of errors per second.

**TransactionRate.** Number of transactions per second.

**Transaction Throughput.** Transaction throughput (number of bytes per transaction) per second.

Where to go next    Drill down on:

- **Hit** line. Links to “ApacheSvr Hit\_Summary” on page 39.
- **Error** line. Links to “ApacheSvr Error\_Breakdown” on page 46.
- **Transactions** line. Links to “ApacheSvr Transaction\_Breakdown” on page 42.
- **KB/Sec** line. Links to “ApacheSvr Throughput\_Summary” on page 43.

---

## ApacheSvr Hit\_Summary

### Purpose

The Apache Hit Summary view shows the total hits per collection period, the hosts that connected to the web server during the collection period, and the URLs requested during the collection period.

### Description of the View

---

Data displayed	<b>IntervalHits.</b> Number of hits during the collection period.  <b>IntervalHosts.</b> Number of individual hosts making requests during the collection period.  <b>IntervalURLs.</b> Number of URLs monitored during the collection period.
Where to go next	Drill down on any line. Links to “ApacheSvr Hit_Breakdown” on page 40.

---

## ApacheSvr Hit\_Breakdown

### Purpose

The Apache Hit Breakdown view shows the type of hits encountered.

---

**Description of the View**

---

<b>Data displayed</b>	<p><b>AUDHits.</b> Number of audio hits counted during the collection period.</p> <p><b>CGIBINHits.</b> Number of CGIBIN hits counted during the collection period.</p> <p><b>HTMLHits.</b> Number of HTML hits counted during the collection period.</p> <p><b>ImageHits.</b> Number of image hits counted during the collection period.</p> <p><b>JavaHits.</b> Number of Java hits counted during the collection period.</p> <p><b>MMHits.</b> Number of multimedia hits counted during the collection period.</p> <p><b>OTHERHits.</b> Number of miscellaneous hits counted during the collection period.</p> <p><b>TEXTHits.</b> Number of text hits counted during the collection period.</p> <p><b>ZIPPEDHits.</b> Number of zipped hits counted during the collection period.</p>
<b>Where to go next</b>	n/a

---

## ApacheSvr Transaction\_Summary

### Purpose

The Apache Transaction Summary view shows the number of transactions processed and kilobytes generated per second.

### Description of the View

---

Data displayed    **TransactionRate.** Number of Kbs per second.

**Transaction ThroughputRate.** Transaction throughput (number of bytes per transaction) per second.

Where to go next    Drill down on:

- **Transaction KB/Sec** line. Links to “ApacheSvr Transaction\_Throughput\_Breakdown” on page 42.
  - **Transaction Sec** line. Links to “ApacheSvr Transaction\_Breakdown” on page 42.
- 

## ApacheSvr Transaction\_Throughput\_Breakdown

### Purpose

The Apache Transaction Throughput Breakdown view shows the number of transactions processed and the average size of each transaction.

---

### Description of the View

---

Data displayed	<p><b>IntervalTransactions.</b> Number of transactions during the collection period.</p> <p><b>TransactionSize.</b> Average size of transactions, averaged over the collection period.</p>
Where to go next	n/a

---

## ApacheSvr Transaction\_Breakdown

### Purpose

The Apache Transaction Breakdown view shows the number of transactions and kilobytes per second for each monitored tag.

---

### Description of the View

---

Data displayed	<p><b>TransactionTag.</b> Number of transactions, categorized by transaction type.</p> <p><b>TransactionRate.</b> Number of transactions per second.</p> <p><b>TransactionThroughputRate.</b> Transaction throughput (number of bytes per transaction) per second.</p>
Where to go next	Drill down on any bar. Links to “ApacheSvr Transaction_Detail” on page 43.

---

## ApacheSvr Transaction\_Detail

### Purpose

The Apache Transaction Detail view shows the number of transactions and kilobytes per second for a particular transaction.

### Description of the View

---

**Data displayed**    **TransactionTag.** Number of transactions, categorized by transaction type.

**IntervalTransactions.** Number of transactions during the collection period.

**TransactionThroughputRate.** Transaction throughput (number of bytes per transaction) per second.

**Where to go next**    n/a

---

## ApacheSvr Throughput\_Summary

### Purpose

The Apache Throughput Summary view shows the number of transactions processed and kilobytes generated per second.

### Description of the View

---

Data displayed    **ThroughputRate.** Number of Kbs per second.

**Throughput.** Number of Kbs transacted during the collection period.

Where to go next    Drill down on any line. Links to “ApacheSvr Throughput\_Breakdown” on page 44.

---

## ApacheSvr Throughput\_Breakdown

### Purpose

The Apache Throughput Breakdown view shows the type of throughput encountered.

### Description of the View

---

Data displayed	<p><b>AUDBytes.</b> Number of audio bytes transferred during the collection period. Audio files include .au and .wav files.</p> <p><b>CGIBINBytes.</b> Number of CGIBIN bytes transferred during the collection period. CGIBIN files include /bin and /cgi-bin files.</p> <p><b>HTMLBytes.</b> Number of HTML bytes transferred during the collection period. HTML files include .html and .htm files.</p> <p><b>ImageBytes.</b> Number of image bytes transferred during the collection period. Image files include .gif, .jpg and .bmp files.</p> <p><b>JavaBytes.</b> Number of Java bytes transferred during the collection period. Java files include .class files.</p> <p><b>MMBytes.</b> Number of multimedia bytes transferred during the collection period. Multimedia files include .mpg and .mov files.</p> <p><b>OTHERBytes.</b> Number of miscellaneous bytes transferred during the collection period.</p> <p><b>TEXTBytes.</b> Number of text bytes transferred during the collection period. Text files include .txt and .doc files.</p> <p><b>ZIPPEDBytes.</b> Number of zipped bytes transferred during the collection period. Zip files include .z and .gz files.</p>
Where to go next	n/a

---

## ApacheSvr Error\_Breakdown

### Purpose

The Apache Error Breakdown view shows the type of errors encountered.

### Description of the View

---

**Data Displayed**    **BAD\_GATEWAY.** While acting as a gateway or proxy, the server received an invalid response from the upstream server it accessed while attempting to fulfill the request.

**BAD\_REQ.** The server could not understand the request, due to incorrect syntax. Do NOT repeat the request without modifications.

**FORBIDDEN.** The server understood the request but will not fulfill it. Authorization will not help, and the request should NOT be repeated. If the request method was not HEAD, and the server can issue a reason for non-fulfillment, the reason for the refusal is included in the message. This message is commonly used when the server does not reveal a reason for the non-fulfillment, or when no other message is applicable.

**INTERNAL\_ERR.** The server encountered an unexpected condition which prevented it from fulfilling the request.

**MOVED\_PERM.** The requested resource has been assigned a new, permanent URI. For future requests for this resource, use one of the URIs returned in this message. Where possible, monitored hosts with link-editing capabilities automatically re-link references to the request-URI to one or more of the new references returned with the message. This message is cachable unless otherwise indicated.

If the new URI is a location, its URL displays in the Location field of the message. Unless the request method was HEAD, the message contains a short hypertext note with a hyperlink to the new URI(s).

Data Displayed

**MOVED\_TEMP.** The requested resource resides temporarily under a different URI. Since the redirection might be altered, the monitored host continues to use the request-URI for future requests. This message is cachable only if so indicated by a Cache-Control or Expires header field.

If the new URI is a location, its URL displays in the Location field of the message. Unless the request method was HEAD, the message contains a short hypertext note with a hyperlink to the new URI(s).

If you receive this message in response to a request other than GET or HEAD, the agent does not automatically redirect the request unless you confirm it because redirecting the request might change the conditions under which the request was issued.

**NOT\_FOUND.** The server did not find anything matching the Request-URI. This message does not indicate whether the condition is temporary or permanent.

If the server does not disclose this information, it might use a Forbidden message instead.

The server displays a Gone message if it knows, through some internally configurable mechanism, that an old resource is permanently unavailable and has no forwarding address.

**NOT\_IMPL.** The server does not support the function necessary to fulfill the request. The server displays this message when it does not recognize the request method and is not capable of supporting it for any resource.

**NOT\_MODIFIED.** The server displays this message if the monitored host has performed a conditional GET request and access is allowed, but the document has not been modified.

**NO\_CONTENT.** The server fulfilled a request to load e-mail, but has no new messages to return.

This message allows input for actions to take place without changing the active document view. The message can include new information in the form of entity headers that apply to the document currently in view.

Data Displayed **OK.** The request succeeded. The information included in this message depends on the request method:  
GET returns the entire web page, along with statistical information.  
HEAD returns the entity header fields corresponding to the requested resource.  
POST returns information describing or containing the result of the action.  
TRACE returns the request message as received by the end server.

**POST.** The server fulfilled a request to post a transaction

**SERVICE\_UNAVAIL.** The server is unable to process the request due to a temporary overload or due to server maintenance. If known, the server might indicate the length of the delay in a Retry-After header; otherwise the server returns an Internal Server Error message.

If the server is overloaded, it might refuse the connection, rather than return this message.

**UNAUTHORIZED.** The request requires user authentication. The message includes a WWW-Authenticate header field challenging the requested resource. You can repeat the request with a suitable authorization header field. If the request included authorization credentials, the server refused the request on those credentials.

---

## AppMonitor Views

Views in this section include:

- [AppMonitor Agent Messages](#)
- [AppMonitor App\\_Availability](#)
- [AppMonitor App\\_Overview](#)
- [AppMonitor App\\_Performance](#)
- [AppMonitor Proc\\_Performance](#)
- [AppMonitor Proc\\_Uptime](#)
- [AppMonitor Process\\_Memory\\_Profile](#)

## AppMonitor Agent Messages

### Purpose

The AppMonitor Agent Messages view lists the messages sent by the AppMonitor agent after it checks the application's agent properties.

### Description of the View

---

Data displayed    **Message.** The message text.

**Severity.** The message severity: Warning or Fatal.

**Time.** The time the message was logged.

Where to go next    n/a

---

## AppMonitor App\_Availability

### Purpose

The AppMonitor App\_Availability view provides a high-level overview of the instances of a process. You can use it to view the number of instances of a process that are expected and the number and percentage that are found.

### Description of the View

---

Data displayed	<p><b>Instances Expected.</b> The number of instances expected of the monitored application.</p> <p><b>Instances Found.</b> The number of instances found of the monitored application.</p> <p><b>Percent Found.</b> The percentage found of the monitored application.</p> <p><b>Process Name.</b> The name of the monitored process.</p>
----------------	--

Where to go next	<p>Drill down on:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Instances Expected</b> bar. Links to “AppMonitor Proc_Uptime” on page 53.</li><li>• <b>Instances Found</b> bar. Links to “AppMonitor Proc_Uptime” on page 53.</li><li>• <b>Percent Found</b> bar. Links to “AppMonitor Proc_Uptime” on page 53.</li></ul>
------------------	--

---

## AppMonitor App\_Overview

### Purpose

The AppMonitor App\_Overview is a high-level overview of each application in a group. For further information on dividing applications into groups, see the Cartridge for Operating Systems *User Guide*.

### Description of the View

---

Data displayed	<p><b>Application Name.</b> The name of the application containing the processes that is being monitored.</p> <p><b>Availability.</b> The availability of the monitored application.</p> <p><b>CPU.</b> The CPU performance of the monitored application.</p> <p><b>Memory.</b> The memory performance of the monitored application.</p>
Where to go next	<p>Drill down on:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Availability</b> bar. Links to “AppMonitor App_Availability” on page 49.</li><li>• <b>CPU</b> bar. Links to “AppMonitor App_Performance” on page 51.</li><li>• <b>Memory</b> bar. Links to “AppMonitor App_Performance” on page 51.</li></ul>

---

## AppMonitor App\_Performance

### Purpose

The AppMonitor App\_Performance view shows the CPU and memory usage for each process on a specified application.

---

### Description of the View

---

Data displayed	<p><b>CPU Utilization.</b> The percentage of CPU resources that is used by the processes in an application.</p> <p><b>Memory.</b> The percentage of memory that is used by the processes in an application.</p> <p><b>Process Name.</b> The name of the monitored process.</p>
Where to go next	<p>Drill down on:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>CPU Utilization</b> bar. Links to “AppMonitor Proc_Performance” on page 52.</li> <li>• <b>Memory</b> bar. Links to “AppMonitor Proc_Performance” on page 52.</li> </ul>

---

## AppMonitor Proc\_Performance

### Purpose

The AppMonitor Proc\_Performance view shows the percentage of memory and CPU that are used by each instance of a process.

---

### Description of the View

---

Data displayed	<p><b>Percent Memory.</b> The percentage of memory resources that is used by the processes in an application.</p> <p><b>Percent CPU.</b> The percentage of CPU resources that is used by the processes in an application.</p> <p><b>Process Name (PID).</b> The number the system assigns to the process.</p>
----------------	---

Where to go next Drill down on Memory bar. Links to “AppMonitor Process\_Memory\_Profile” on page 53.

---

## AppMonitor Proc\_Uptime

### Purpose

The AppMonitor Proc\_Uptime view shows the number of hours that a specific process has been active.

### Description of the View

---

Data displayed **Uptime.** The number of hours a monitored application has been active.

**Process Name (PID).** The number the system assigns to the process.

Where to go next n/a

---

## AppMonitor Process\_Memory\_Profile

### Purpose

The AppMonitor Process\_Memory\_Profile view shows the memory usage of instances of a process.

### Description of the View

---

Data displayed	<p data-bbox="487 268 1234 336"><b>Resident Set Size.</b> The amount of a process that is in memory for the monitored applications.</p> <p data-bbox="487 367 1234 430"><b>Virtual Set Size.</b> The total size of a process (including memory and swap) for the monitored applications.</p> <p data-bbox="487 462 1234 525"><b>Process Name (PID).</b> The number the system assigns to the process.</p>
Where to go next	N/A

---

## AppMonitor Analysis Views

### Application Monitor

The Application Monitor Analysis view shows the real-time availability and resource usage of application processes. The display is dynamically updated.

The interface consists of three information panels:

- Aggregate process use for a selected application. This portion of the window also includes rolled-up alarm state information.
- Use by process group showing all available applications.
- Process group history displayed graphically by month, week and selected time frame (usually the last four hours).

#### Description of the View

---

**Data displayed**    **Availability.** The availability of the selected application.

**CPU.** The current CPU usage of the selected application, expressed as a percentage.

**Memory.** The amount of total memory used by the selected application, expressed as a percentage.

**Resident.** The amount of resident memory used by the selected application, expressed in MB.

**Virtual.** The amount of virtual memory used by the selected application, expressed in MB.

---

## DiskIO Views

Views in this section include:

- [DiskIO\\_Controller\\_Latency](#)
- [DiskIO\\_Controller\\_Overview](#)
- [DiskIO\\_Controller\\_Queues](#)
- [DiskIO\\_Controller\\_Throughput](#)
- [DiskIO\\_Disk\\_Latency](#)
- [DiskIO\\_Disk\\_Overview](#)
- [DiskIO\\_Disk\\_Queues](#)
- [DiskIO\\_Disk\\_Throughput](#)
- [DiskIO\\_Volume\\_Latency](#)
- [DiskIO\\_Volume\\_Overview](#)
- [DiskIO\\_Volume\\_Queues](#)
- [DiskIO\\_Volume\\_Throughput](#)

### DiskIO\_Controller\_Latency

#### Purpose

The `DiskIO_Controller_Latency` view shows the throughput rate and service time for each monitored controller.

---

**Note** The utilization represents the percentage of elapsed time that the disks connected to the controller were busy. The controller utilization percent is computed by summing the utilization of the individual disks and dividing by the number of disks on the controller. The controller utilization percent describes how close the aggregate of disks are to capacity.

---

### Description of the View

---

Data displayed	<b>Controller Name.</b> The name of the controller that is being monitored.  <b>Utilization.</b> The utilization percent for each monitored controller.  <b>Service Time.</b> The service time for each monitored controller.
Where to go next	n/a

---

## DiskIO\_Controller\_Overview

### Purpose

The DiskIO\_Controller\_Overview is a high-level overview of a selected controller. You can use it to view the controller utilization and throughput time activity for each monitored controller.

### Description of the View

---

Data displayed	<b>Controller Name.</b> The name of the controller that is being monitored.  <b>Read.</b> The number of kilobytes read for each monitored controller.  <b>Written.</b> The number of kilobytes written for each monitored controller.  <b>Throughput Rate.</b> The throughput rate for each monitored controller.
Where to go next	Drill down on any of the bars. Links to “DiskIO_Controller_Throughput” on page 57.

---

## DiskIO\_Controller\_Queues

### Purpose

The DiskIO\_Controller\_Queues view shows the average number of requests for each monitored controller.

### Description of the View

---

Data displayed	<b>Controller Name.</b> The name of the controller that is being monitored.  <b>Run Queue.</b> The average length of the queue containing I/O requests that have started processing but have not yet finished.
Where to go next	Drill down on the <b>Run Queue</b> bar. Links to “DiskIO_Controller_Throughput” on page 57.

---

## DiskIO\_Controller\_Throughput

### Purpose

The DiskIO\_Controller\_Throughput view displays the amount of I/O read and written for each monitored controller.

### Description of the View

---

Data displayed	<p><b>Controller Name.</b> The name of the controller that is being monitored.</p> <p><b>Total.</b> The total number of kilobytes that are throughput for each monitored controller.</p> <p><b>Read.</b> The number of kilobytes read for each monitored controller.</p> <p><b>Written.</b> The number of kilobytes written for each monitored controller.</p>
Where to go next	Drill down on any of the bars. Links to “DiskIO_Controller_Latency” on page 55.

---

## DiskIO\_Disk\_Latency

### Purpose

The DiskIO\_Disk\_Latency view shows the throughput rate and service time for each monitored disk.

### Description of the View

---

Data displayed	<p><b>Utilization.</b> The utilization percentage for each monitored disk.</p> <p><b>Service Time.</b> The service time for each monitored disk.</p> <p><b>Disk Name.</b> The disk name.</p>
Where to go next	Drill down on any of the bars. Links to “DiskIO_Controller_Overview” on page 56.

---



Where to go next Drill down on the **Run Queue** bar. Links to “DiskIO\_Disk\_Throughput” on page 60.

---

## DiskIO\_Disk\_Throughput

### Purpose

The DiskIO Disk\_Throughput view displays the amount of I/O read and written for each monitored disk.

---

**Note** Determine the type of work that the disk is performing. If the work is reading or writing exclusively, it is recommended that you stripe the disk to rebalance the work.

---

### Description of the View

---

**Data displayed**

- Total.** The total number of kilobytes that are throughput for each monitored disk.
- Read.** The number of kilobytes read for each monitored disk.
- Written.** The number of kilobytes written for each monitored disk.
- Disk Name.** The disk name.

Where to go next Drill down on any bar. Links to “DiskIO\_Disk\_Latency” on page 58.

---

## DiskIO\_Volume\_Latency

### Purpose

The DiskIO\_Volume\_Latency view shows the throughput rate and service time for each monitored volume.

### Description of the View

---

**Data displayed**    **Utilization.** The utilization percent for each monitored volume.

**Service Time.** The service time for each monitored volume.

**Volume Name.** The volume name.

**Where to go next**    Drill down on any bar. Links to “DiskIO\_Disk\_Overview” on page 59.

---

## DiskIO\_Volume\_Overview

### Purpose

The DiskIO\_Volume\_Overview is a high-level overview of a selected volume. You can use it to view the utilization and throughput time activity for each monitored volume.

### Description of the View

---

Data displayed	<b>Read.</b> The number of kilobytes read for each monitored volume.  <b>Written.</b> The number of kilobytes written for each monitored volume.  <b>Throughput Rate.</b> The throughput rate for each monitored volume.  <b>Volume Name.</b> The volume name.
Where to go next	Drill down on any bar. Links to “DiskIO_Volume_Throughput” on page 62.

---

## DiskIO\_Volume\_Queues

### Purpose

The DiskIO\_Volume\_Queues view shows the average number of requests for each monitored volume.

### Description of the View

---

Data displayed	<b>Run Queue.</b> The average length of the queue containing I/O requests that have started processing but have not yet finished.  <b>Volume Name.</b> The volume name.
Where to go next	Drill down on the <b>Run Queue</b> bar. Links to “DiskIO_Volume_Throughput” on page 62.

---

## DiskIO\_Volume\_Throughput

### Purpose

The DiskIO\_Volume\_Throughput view displays the amount of I/O read and written for each monitored volume.

### Description of the View

---

**Data displayed**

- Total.** The total number of kilobytes that are throughput for each monitored volume.
- Read.** The number of kilobytes read for each monitored volume.
- Written.** The number of kilobytes written for each monitored volume.
- Volume Name.** The volume name.

**Where to go next** Drill down on any bar. Links to “DiskIO\_Volume\_Latency” on page 60.

---

## FileSystem Views

Views in this section include:

- [FileSystem\\_Capacity](#)
- [FileSystem\\_Inodes](#)
- [FileSystem\\_Overview](#)

### FileSystem\_Capacity

#### Purpose

The FileSystem\_Capacity view shows the amount of space that is available and the amount that is used for the monitored file system. You can use it to determine the amount of capacity that is available for the file system.

#### Description of the View

---

**Data displayed**    **Space Available.** The amount of space available on the monitored file system.

**Space Used.** The amount of space used on the monitored file system.

**Where to go next**    Drill down on any bar. Links to “FileSystem\_Inodes” on page 63.

---

## FileSystem\_Inodes

### Purpose

The FileSystem\_Inodes view is an overview of the inode availability for a monitored file system. You can use this view to help detect file systems that are possibly running out of inodes.

### Description of the View

---

Data displayed    **Inodes Available.** The number of inodes that can be added to a monitored file system.

**Inodes Used.** The number of inodes used on the monitored file system.

Where to go next    n/a

---

## FileSystem\_Overview

### Purpose

The FileSystem\_Overview is a high-level overview of the capacity used and available on the monitored file system.

---

**Note** This overview shows only the top five monitored file systems ranked by available space.

---

### Description of the View

---

Data displayed    **Space Available.** The capacity that is available on the monitored file system.

**Space Used.** The amount of capacity that is used on the monitored file system.

Where to go next n/a

---

## HPUX\_MPStat Views

Views in this section include:

- [HPUX MPStat\\_Overview](#)
- [HPUX MPStat\\_RunQueue](#)
- [HPUX MPStat\\_Utilization](#)

### HPUX MPStat\_Overview

This view is similar to the AIX\_MPStat\_Overview. For details, refer to “AIX\_MPStat\_Overview” on page 29.

### HPUX MPStat\_RunQueue

#### Purpose

The HPUX MPStat\_RunQueue view displays the number of processes in the run queue for each CPU instance that is monitored.

#### Description of the View

---

**Data displayed**    **Procs In Run Queue.** The length of the queue containing requests that have started processing but have not yet finished.

**Where to go next**    n/a

---

## HPUX MPStat\_Utilization

This view is similar to the AIX\_MPStat\_Utilization view. For details, refer to “AIX\_MPStat\_Utilization” on page 30.

## HPUX\_System Views

Views in this section include:

- [HPUX System CPU\\_Load](#)
- [HPUX System CPU\\_Utilization](#)
- [HPUX System\\_Load](#)
- [HPUX System\\_Overview](#)
- [HPUX System\\_Swap\\_Available](#)
- [HPUX System\\_Virtual\\_Memory](#)

### HPUX System CPU\_Load

This view is similar to the AIX\_System CPU\_Load view. For details, refer to “AIX\_System\_CPU\_Load” on page 31.

### HPUX System CPU\_Utilization

This view is similar to the AIX\_System\_CPU\_Utilization view. For details, refer to “AIX\_System\_CPU\_Utilization” on page 32.

### HPUX System\_Load

This view is similar to the AIX\_System\_Load view. For details, refer to “AIX\_System\_Load” on page 33.

## HPUX System\_Overview

This view is similar to the AIX\_System\_Overview. For details, refer to “AIX\_System\_Overview” on page 34.

## HPUX System\_Swap\_Available

This view is similar to the AIX\_System\_Swap\_Available view. For details, refer to “AIX\_System\_Swap\_Available” on page 35.

## HPUX System Virtual\_Memory

This view is similar to the AIX\_System\_Virtual\_Memory view. For details, refer to “AIX\_System\_Virtual\_Memory” on page 36.

## Linux\_MPStat Views

Views in this section include:

- [Linux MPStat\\_Overview](#)
- [Linux MPStat\\_Utilization](#)

### Linux MPStat\_Overview

This view is similar to the AIX\_MPStat\_Overview. For details, refer to “AIX\_MPStat\_Overview” on page 29.

---

**Note** Unlike the [AIX\\_MPStat\\_Overview](#), the Linux MPStat\_Overview does not display the Wait Time metric.

---

### Linux MPStat\_Utilization

This view is similar to the AIX\_MPStat\_Utilization view. For details, refer to “AIX\_MPStat\_Utilization” on page 30.

## Linux\_System Views

Views in this section include:

- [Linux System CPU\\_Load](#)
- [Linux System CPU\\_Utilization](#)
- [Linux System\\_Load](#)
- [Linux System\\_Overview](#)
- [Linux System Swap\\_Available](#)
- [Linux System Virtual\\_Memory](#)

### Linux System CPU\_Load

#### Purpose

The Linux System CPU\_Load view is a detailed view of the number of processes in the run queue.

Use this view to investigate the following:

- A high number of processes in the run queue means the CPU is busy. A consistently high number can indicate that host needs more CPU power.
- A high number of processes waiting for I/O can mean a problem or bottleneck in disk I/O.

A high number of processes in the swap queue might indicate that the CPU has a critical shortage of memory.

---

### Description of the View

---

Data displayed	<p><b>Runnable Procs Swapped.</b> The number of processes in the swap queue that are capable of being run.</p> <p><b>Procs In Run Queue.</b> The number of processes waiting to run in the run queue.</p> <p><b>Blocked Procs.</b> The number of processes that are ready to run but are not able to run because of a bottleneck or problem in the disk I/O.</p>
Where to go next	n/a

---

## Linux System CPU\_Utilization

### Purpose

The Linux System CPU\_Utilization view provides an overview of the CPU workload for a monitored Linux system. You can use it to monitor the status of CPU usage within a Linux system.

---

### Description of the View

---

Data displayed	<p><b>CPU Utilization</b> and <b>CPU User Time.</b> The percentage of time the CPU executes code and user programs. This time includes both system and user time.</p> <p><b>CPU System Time.</b> The percentage of time that the CPU is executing system or kernel processes.</p> <p><b>Procs In Run Queue.</b> The number of processes in the swap queue.</p>
Where to go next	Drill down on the <b>Procs In Run Queue</b> line. Links to “Linux System CPU_Load” on page 69.

---

## Linux System\_Load

### Purpose

The Linux System\_Load view is a breakdown of the overall load on a selected Linux system. You can use it to monitor the status of the number of context switches and interrupts.

### Description of the View

---

**Data displayed**    **CPU System.** The percentage of time the CPU is running system and kernel processes.

**Context Switch.** The number of processes that a switch uses for processing.

**Interrupts.** The number of interrupts that have occurred.

**Where to go next**    n/a

---

## Linux System\_Overview

### Purpose

The Linux System\_Overview is a high-level overview of the Linux system that is being monitored. You can use it to view the overall health of the system.

### Description of the View

---

Data displayed	<p><b>CPU Utilization.</b> The percentage of time the CPU executes code. This time includes both system and user time.</p> <p><b>Ethernet Collision Rate.</b> The number of ethernet collisions as a percentage of all ethernet packets sent.</p> <p><b>Physical Memory Pct.</b> The percentage of available physical memory.</p> <p><b>Swap Percent.</b> The percentage of swap space that is available.</p>
Where to go next	<p>Drill down on the:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>CPU Utilization</b> line. Links to “Linux System CPU_Utilization” on page 70..</li><li>• <b>Ethernet Collision Rate</b> line.</li><li>• <b>Physical Memory Pct</b> line. “Linux System Virtual_Memory” on page 72.</li><li>• <b>Swap Percent Available</b> line. “Linux System Virtual_Memory” on page 72.</li></ul>

---

## Linux System Swap\_Available

This view is similar to the AIX\_System\_Swap\_Available view. For details, refer to “AIX\_System\_Swap\_Available” on page 35.

## Linux System Virtual\_Memory

This view is similar to the AIX\_System\_Virtual\_Memory view. For details, refer to “AIX\_System\_Virtual\_Memory” on page 36.

## NetMonitor Views

Views in this section include:

- [NetMonitor Net\\_Overview](#)
- [NetMonitor Device\\_Avail](#)
- [NetMonitor Device\\_Status](#)
- [NetMonitor Response\\_Detail](#)
- [NetMonitor Route\\_Detail](#)
- [NetMonitor Device\\_Response](#)

### NetMonitor Net\_Overview

#### Purpose

The NetMonitor Net\_Overview view displays the average percent availability and the average response time for each server group.

#### Description of the View

---

Data displayed    **Availability.** Availability of a specific server group.

**Response Time.** The average response time for all the devices belonging to a specific server group.

**Group Name.** The name of the server group containing the monitored devices.

Where to go next Drill down on:

- **Device Availability** graph. Links to “NetMonitor Device\_Avail” on page 74.
- **Device Response** graph. Links to “NetMonitor Device\_Response” on page 77.

---

## NetMonitor Device\_Avail

### Purpose

The NetMonitor Device Availability view displays availability and packet loss for each device in the group. Packet loss indicates the level of network congestion.

### Description of the View

---

**Data displayed**

- **DeviceName.** The name or IP address of the monitored network device specified in the agent startup parameters.
- **Availability.** The availability of the monitored device, based on the number of packets echoed back.
- **PacketLoss.** The percentage of packet loss. By default, vFoglight sends five packets to the monitored network device. It expects each one to be echoed back. Specify this information in the agent startup parameters.

Where to go next Drill down on any bars. Links to “NetMonitor Device\_Status” on page 75.

---

## NetMonitor Device\_Status

### Purpose

The NetMonitor Device\_Status view displays whether the device is responding to ICMP packets.

### Description of the View

---

**Data displayed**    **DeviceName.** The name or IP address of the monitored network device specified in the agent startup parameters.

**Status.** The status of the monitored device.

                          1 Device available

                          0 100% packet loss. Device is present and working, but no packets come back.

                          -1 Device was not found on this data pass.

                          -2 Device was never found. The device will not be monitored again

**Where to go next**    n/a.

---

## NetMonitor Response\_Detail

### Purpose

The NetMonitor Response\_Detail view shows the minimum, maximum and average response times of a specific device.

---

### Description of the View

Data displayed    **DeviceName.** The name or IP address of the monitored network device specified in the agent startup parameters.

**MaxTime.** The maximum time a packet takes to be echoed back.

**MinTime.** The minimum time a packet takes to be echoed back.

**AvrResponseTime.** The round-trip response time between the vFoglight Host and the network device.

Where to go next    n/a

---

## NetMonitor Route\_Detail

### Purpose

The NetMonitor Route\_Detail view displays the duration of the hop for each hop on the route to the device. A hop is the route between one network device and the next on a packet route.

---

### Description of the View

Data displayed    **HopDestination.** A hop is the route between one network device and the next on a packet's route to its destination. A hop destination is a device through which the packet passes on the route.

**HopLength.** The length of the hop from one device to the next.

Where to go next    n/a

---

## NetMonitor Device\_Response

### Purpose

The NetMonitor Device\_Response view lists each device that belongs to a server group and shows an average of all response times for each packet that each device received.

### Description of the View

---

**Data displayed**    **DeviceName.** The name or IP address of the monitored network device specified in the agent startup parameters.

**ResponseTime.** The round-trip response time between the vFoglight Host and the network device.

**TotalNumOfHops.** The number of hops between the vFoglight Host and the packet's destination, including the destination.

**Where to go next**    Drill down on:

- **Response Time** bar. Links to “NetMonitor Response\_Detail” on page 76.
- **Hops to Device** bar. Links to “NetMonitor Route\_Detail” on page 77.

---

---

Data displayed	<b>HitRate.</b> Name of the host. <b>ErrorRate.</b> Number of errors per second. <b>TransactionRate.</b> Number of transactions per second. <b>TransactionThroughput.</b> Number of Kbs per transaction.
Where to go next	Drill down on: <ul style="list-style-type: none"><li>• Hit line. Links to “Netscape Server Hit Summary” on page 182.</li><li>• Error line. Links to “Netscape Server Error Breakdown” on page 183.</li><li>• Transaction line. Links to “Netscape Server Transaction Summary” on page 189.</li><li>• KB/Sec line. Links to “Netscape Server Throughput Summary” on page 187.</li></ul>

---

---

Data displayed	<p><b>AUDHits.</b> Number of audio hits counted during the collection period.</p> <p><b>CGIBINHits.</b> Number of CGIBIN hits counted during the collection period.</p> <p><b>HTMLHits.</b> Number of HTML hits counted during the collection period.</p> <p><b>ImageHits.</b> Number of image hits counted during the collection period.</p> <p><b>JavaHits.</b> Number of Java hits counted during the collection period.</p> <p><b>MMHits.</b> Number of multimedia hits counted during the collection period.</p> <p><b>OtherHits.</b> Number of miscellaneous hits counted during the collection period.</p> <p><b>TEXTHits.</b> Number of text hits counted during the collection period.</p> <p><b>ZIPPEDHits.</b> Number of zipped hits counted during the collection period.</p>
Where to go next	n/a

---

---

Data displayed	<p><b>IntervalHits.</b> Number of hits during the collection period.</p> <p><b>IntervalHosts.</b> Number of individual hosts making requests during the collection period.</p> <p><b>IntervalURLs.</b> Number of URLs monitored during the collection period.</p>
----------------	---

Where to go next Drill down on any Hit line. Links to “Netscape Server Hit Summary” on page 182.

---

Data displayed **Bad\_Gateway.** While acting as a gateway or proxy, the server received an invalid response from the upstream server it accessed while attempting to fulfill the request.

**Bad\_Req.** The server could not understand the request, due to incorrect syntax. Do NOT repeat the request without modifications.

**Forbidden.** The server understood the request but will not fulfill it. Authorization will not help, and the request should NOT be repeated. If the request method was not HEAD, and the server can issue a reason for non-fulfillment, the reason for the refusal is included in the message.

This message is commonly used when the server does not reveal a reason for the non-fulfillment, or when no other message is applicable.

**Internal\_Error.** Number of errors during the collection period.

**Moved\_Perm.** The requested resource has been assigned a new, permanent URI. For future requests for this resource, use one of the URIs returned in this message. Where possible, monitored hosts with link-editing capabilities automatically re-link references to the request-URI to one or more of the new references returned with the message. This message is cachable unless otherwise indicated. If the new URI is a location, its URL displays in the Location field of the message. Unless the request method was HEAD, the message contains a short hypertext note with a hyperlink to the new URI(s).

**Moved\_Temp.** The requested resource resides temporarily under a different URI. Since the redirection might be altered, the monitored host continues to use the request-URI for future requests. This message is cachable only if so indicated by a Cache-Control or Expires header field.

If the new URI is a location, its URL displays in the Location field of the message. Unless the request method was HEAD, the message contains a short hypertext note with a hyperlink to the new URI(s).

If you receive this message in response to a request other than GET or HEAD, the agent does not automatically redirect the request unless you confirm it because redirecting the request might change the conditions under which the request was issued.

**Not\_Found.** The server did not find anything matching the Request-URI. This message does not indicate whether the condition is temporary or permanent.

If the server does not disclose this information, it might use a Forbidden message instead.

The server displays a Gone message if it knows, through some internally configurable mechanism, that an old resource is permanently unavailable and has no forwarding address.

**Not\_Impl.** The server does not support the function necessary to fulfill the request. The server displays this message when it does not recognize the request method and is not capable of supporting it for any resource.

**No\_Content.** The server fulfilled a request to load e-mail, but has no new messages to return.

This message allows input for actions to take place without changing the active document view. The message can include new information in the form of entity headers that apply to the document currently in view.

**Service\_Unavail.** The server is unable to process the request due to a temporary overload or due to server maintenance. If known, the server might indicate the length of the delay in a Retry-After header; otherwise the server returns an Internal Server Error

message.

If the server is overloaded, it might refuse the connection, rather than return this message.

**Unauthorized.** The request requires user authentication. The message includes a WWW-Authenticate header field challenging the requested resource. You can repeat the request with a suitable authorization header field. If the request included authorization credentials, the server refused the request on those credentials.

Where to go next n/a

---

Data displayed **Throughput Rate.** Number of Kbs per second.

**Throughput.** Number of Kbs transacted during the collection period.

Where to go next Drill down on any line.

---

Data displayed **IntervalTransactions.** Number of transactions during the collection period.

**TransactionSize.** Average size of transactions, averaged over the collection period.

Where to go next n/a

---

Data displayed **TransactionRate.** Number of transactions per second.

**Tansaction Throughput Rate.** Transaction throughput (number of Kbs per transaction) per second.

Where to go next Drill down on any bar.

---

Data displayed **IntervalTransactions.** Number of transactions during the collection period.

**TransactionThroughput.** Number of Kbs per transaction.

Where to go next n/a

---

Data displayed **TransactionRate**. Number of transactions per second.

**TransactionThroughputRate**. Transaction throughput (number of Kbs per transaction) per second.

Where to go next Drill down on:

- Transaction KB/SEC line. Links to “Netscape Server Transaction Throughput Breakdown” on page 187.
  - Transactions/Sec line. Links to “Netscape Server Transaction Breakdown” on page 188.
-

## NetworkServices Views

Views in this section include:

- [NetworkService Overview](#)
- [NetworkService Availability](#)

### NetworkService Overview

#### Purpose

The Network Services Overview graph displays the average availability percentage of monitored hosts.

#### Description of the View

---

**Data displayed**    **Hosts.** Name of the host.

**Time.**

**MeanAvailability.** Average time intervals between two adjacent failures over the last 6 hours, in seconds.

**Where to go next**    Drill down on any host. Links to “NetworkService Availability” on page 79.

---

## NetworkService Availability

### Purpose

The Availability graph shows the services which are available on the specified hosts. The values are derived from the Service, Time, and Availability fields in the ServiceInfo table.

### Description of the View

---

**Data displayed**    **Service.** Name of the service type.

**Time.**

**Availability.** Availability code:

                  100 = available

                  0 = unavailable

                  -1 = system error

**Where to go next**    Drill down on any available bars. Links to “NetworkService Overview” on page 79.

---

## NIC Views

Views in this section include:

- [NIC\\_Overview](#)
- [IO\\_Stats](#)
- [Packet\\_Stats](#)
- [Error\\_Stats](#)
- [Collision\\_Stats](#)

### NIC\_Overview

#### Purpose

The NIC\_Overview graph assists your investigation of network traffic, network errors and network collisions.

#### Description of the View

---

Data displayed    **NICname.** Name of the monitored card.

**CollisionRate.** The percentage of output packets that collided during the collection period.

**ErrorRate.** Percentage of all packets that the NIC could not send or receive. This figure is the sum of Nocardput, Defer, Input Error, and Output Error totals.

**NICUtilization.** The percentage of bandwidth being used on the card.

Where to go next Drill down on:

- **NIC Utilization** bar. Links to “IO\_Stats” on page 82.
- **Error Rate** bar. Links to “Error\_Stats” on page 84.
- **Collison Rate** bar. Links to “Collision\_Stats” on page 84.

---

## IO\_Stats

### Purpose

The IO Stats graph shows the input and output for a NIC.

### Description of the View

---

Data displayed **NICname.** Name of the monitored card.

**Input.** Kilobytes per second received during the collection period.

**Output.** Kilobytes per second sent during the collection period.

Where to go next Drilling down on Input or Output takes you to the PacketStats view. Links to “Packet\_Stats” on page 83.

---

## Packet\_Stats

### Purpose

The Packet\_Stats graph shows the number of packets sent and received per second.

### Description of the View

---

Data displayed **Input Packets.** Number of packets received per second.

**Output Packets.** Number of packets sent per second.

Where to go next N/A.

---

## Error\_Stats

### Purpose

The Error\_Stats graph shows the number of input and output errors during the collection period.

### Description of the View

---

**Data displayed**

- Input Errors.** Number of input errors that occurred during the collection period.
- Output Errors.** Number of output errors that occurred during the collection period.
- Input Failures.** Number of incoming packets dropped during the collection period due to insufficient buffer space.
- Output Failures.** Number of packet defers that occurred during the collection period.

**Where to go next** n/a

---

## Collision\_Stats

### Purpose

The Collision\_Stats graph shows the number of collisions and output packets for a NIC.

Description of the View

---

Data displayed **NICName.** Name of the monitored card.

**Collisions.** Number of collisions that occurred during the collection period.

**Output Packets.** Number of input errors that occurred during the collection period.

Where to go next n/a

---

---

Data displayed **IIS\_Bandwidth\_Utilization.** The percentage of bandwidth used by IIS during the collection period.

Where to go next n/a

---

---

Data displayed **IIS\_Cache\_Hit\_Rate.** The percentage of time requests were satisfied from the cache.

**ASP\_Template\_Cache\_HitRate.** Percent of ASP requests found in template cache.

Where to go next n/a

---

---

Data displayed **IIS\_CGI\_Requests.** The percentage of time requests were satisfied from the cache.

**Get\_Requests.** The number of HTTP get requests processed by the server during the collection period.

**Head\_Requests.** The number of HTTP head requests processed by the server during the collection period.

**ISAPI\_Requests.** The number of internet server API calls processed by the server during the collection period.

**Other\_Requests.** The number of HTTP requests that were not requested with a GET, POST, or HEAD command. These requests may, instead, have used a PUT, DELETE, LINK, or other command supported by gateway applications.

**Post\_Requests.** The number of HTTP post requests processed by the server.

**Web\_Requests.** The number of web requests (GETS, POSTS, etc) processed per second during the collection period.

Where to go next n/a

---

---

**Data displayed**    **ASP\_Requests.** Number of ASP requests per second.

**ASP\_Transactions.** Total number of transactions since the service was started.

**ASP\_Memory\_Allocated.** Allocated ASP memory (WINNT 0 only)

**ASP\_Errors.** Number of ASP errors per second.

**Web\_Connections.** The number of HTTP requests processed per second during the collection period.

**Anon\_Users.** The number of anonymous users logged onto the FTP server during the collection period.

**NonAnon\_Users.** The number of non-anonymous users logged onto the FTP server during the collection period.

**Where to go next**    Drill down on:

- **Web Connections** line. Links to “**NT IIS Web Stats**” on **page 201**.
- **Server Requests** line. Links to “NT IIS Bandwidth Utilization” on page 196.
- **Server Transaction** line. Links to “NT IIS Request Stats” on page 197.
- **Server Memory Allocation** line. Links to “NT IIS Cache” on page 196.
- **Server Errors** line. Links to “NT IIS Web Error Stats” on page 201.

---

---

Data displayed	<p><b>FTP Files Received.</b> The number of files received by the FTP server(s) during the collection period.</p> <p><b>FTP Files Sent.</b> The number of files sent by the FTP server(s) during the collection period.</p> <p><b>Web Files Received.</b> The number of files received by the HTTP server during the collection period.</p> <p><b>Web Files Sent.</b> The number of files sent by the HTTP server during the collection period.</p>
Where to go next	Drill down on any line.

---

Data displayed	<p><b>Web_Bytes_Received.</b> The rate that data bytes were received by the HTTP server.</p> <p><b>Web_Bytes_Sent.</b> The rate that data bytes were sent by the HTTP server.</p> <p><b>FTP_Bytes_Received.</b> The rate at which data bytes were received by the FTP server, per second, during the collection period.</p> <p><b>FTP_Bytes_Sent.</b> The rate at which data bytes were sent by the FTP server, per second, during the collection period.</p>
Where to go next	Drill down on any line.

---

Data displayed	<p><b>Blocked_IO_Requests.</b> The number requests blocked by bandwidth throttler during the collection period.</p> <p><b>Not_Found_Errors.</b> The number of requests that were not satisfied from the cache during the collection period.</p>
Where to go next	n/a

---

Data displayed **Web\_Connections.** The number of HTTP requests processed per second during the collection period.

**Web\_Files\_Received.** The number of files received by the HTTP server during the collection period.

**Web\_Files\_Sent.** The number of files sent by the HTTP server during the collection period.

**Web\_Files\_Requests.**

Where to go next n/a

---

## Process Views

Views in this section include:

- [Proc\\_CPU\\_Hogs](#)
- [Proc\\_IO\\_Hogs](#)
- [Proc\\_MEM\\_Hogs](#)
- [Proc\\_RSS\\_Hogs](#)
- [Process\\_Stats](#)
- [Proc\\_Sys\\_Hogs](#)
- [Proc\\_VSS\\_Hogs](#)

### Proc\_CPU\_Hogs

#### Purpose

The Proc\_CPU\_Hogs view shows the percentage of CPU resources used by each process. You can use it to determine if a process is in a runaway state. Processes are identified by:

- Command line
- User
- PID

For example, (root, 11120)

#### Description of the View

---

**Data displayed**    **Pct\_CPU.** Identifies those processes that utilize the highest percentage of CPU.

**Where to go next**    n/a

---

## Proc\_IO\_Hogs

### Purpose

The Proc\_IO\_Hogs view displays the user processes that are monopolizing I/O resources.

### Description of the View

---

**Data displayed**    **I/O Rate.** Identifies those user processes that utilize the highest percentage of I/O.

**Where to go next**    n/a

---

## Proc\_MEM\_Hogs

### Purpose

The Proc\_MEM\_Hogs view shows the processes that monopolize CPU resources. Use this view to identify those processes that use the most memory.

### Description of the View

---

**Data displayed**    **Pct\_Memory.** Identifies those processes that utilize the highest percentage of memory.

**Where to go next**    Drill down on the **Process** bar graph. Links to “Proc\_RSS\_Hogs” on page 88.

---

## Proc\_RSS\_Hogs

### Purpose

The Proc\_RSS\_Hogs view displays the memory profile of the top  $n$  processes with the highest resident set size (RSS). RSS is the amount of physical and virtual memory that a process currently uses. The set size also describes the amount of the process that is resident in memory.

### Description of the View

---

**Data displayed**    **RSS\_1Kbytes.** Identifies those processes that utilize the highest percentage of resident set size.

**Where to go next**    Drill down on the **Process** bar graph. Links to “Proc\_VSS\_Hogs” on page 90.

---

## Process\_Stats

### Purpose

The Process\_Stats view shows the number of processes in the following states:

- zombie
- stopped
- waiting
- runnable

Use this view to identify any zombie processes.

### Description of the View

---

**Data displayed**    **Procs.** The total number of processes running on a host.

**Runnable.** The number of processes in the run queue.

**Stopped.** The number of stopped processes.

**Waiting.** The number of processes waiting for I/O.

**Zombie.** The number of processes in a zombie state.

**Where to go next**    Drill down on any line. Links to “Proc\_CPU\_Hogs” on page 86.

---

## Proc\_Sys\_Hogs

### Purpose

The Proc\_Sys\_Hogs view shows the processes that monopolize system resources.

### Description of the View

---

**Data displayed**    **System Time.** Identifies those processes that utilize the highest percentage of system time.

**Where to go next**    n/a

---

## Proc\_VSS\_Hogs

### Purpose

The Proc\_VSS\_Hogs view shows the memory profile of the top  $n$  processes with the highest virtual set size (VSS).

### Description of the View

---

**Data displayed**    **VSS\_1Kbytes.** Identifies those processes that utilize the highest percentage of VSS.

**Where to go next**    n/a

---

## SNMP Views

Views in this section include:

- [SNMP Device Overview](#)
- [SNMP Device Interface Statistics](#)
- [SNMP Interface Throughput Detail](#)
- [SNMP Throughput Detail](#)
- [SNMP Interface Statistics](#)
- [SNMP TCP Connections](#)
- [SNMP TCP Connections Closed](#)
- [SNMP TCP Opens](#)
- [SNMP TCP Overview](#)
- [SNMP TCP Turnaround](#)
- [SNMP IP Statistics](#)
- [SNMP Operational Status](#)

## SNMP Device Overview

### Purpose

The SNMP Device Overview graph shows the maximum, minimum, and average percentage of utilization for each monitored device.

### Description of the View

---

**Data displayed**    **DeviceName.** The name of the monitored SNMP device.

**AvrInterfaceUtilization.** The average utilization for all the interfaces on a single device.

**MaxInterfaceUtilization.** The interface with the maximum utilization on a single device.

**MinInterfaceUtilization.** The interface with the minimum utilization on a single device.

**Where to go next**    Drill down on a bar. Links to “SNMP Device Interface Statistics” on page 92.

---

## SNMP Device Interface Statistics

### Purpose

The SNMP Device Interface Statistics graph shows the bandwidth utilization of the interface.

### Description of the View

---

Data displayed	<b>DeviceName.</b> The name of the SNMP device being monitored.  <b>InterfaceUtilization.</b> The percentage of bandwidth used during the collection period.
Where to go next	Drill down on any bar. Links to “SNMP Interface Throughput Detail” on page 93.

---

## SNMP Interface Throughput Detail

### Purpose

The SNMP Interface Throughput graph shows throughput rate bits per second for each interface.

### Description of the View

---

**Data displayed**    **DeviceNameInterface.** A string composed of the device name and the interface names.

**Bits\_Sec.** The sum of the input and output bits per second during the collection period.

**Where to go next**    Drill down on any bar. Links to “SNMP Throughput Detail” on page 93.

---

## SNMP Throughput Detail

### Purpose

The SNMP Throughput Detail graph shows the input and output bytes for each interface.

### Description of the View

---

Data displayed	<b>DeviceNameInterface.</b> A string composed of the device name and the interface names.  <b>InputBytes.</b> The number of octets received on the interface during the collection period, including framing characters.  <b>OutputBytes.</b> The number of octets transmitted out of the interface during the collection period, including framing characters.
Where to go next	Drill down on any bar. Links to “SNMP Interface Statistics” on page 94.

---

## SNMP Interface Statistics

### Purpose

The SNMP Interface Statistics graph shows the number of broadcast, discarded, error, and unicast packets for each interface.

---

### Description of the View

Data displayed	<p><b>DeviceNameInterface.</b> A string composed of the device name and the interface names.</p> <p><b>Broadcast_Pkts_Sec.</b> The sum of the Input Broadcast Packets and Output Broadcast Packets per second during the collection period.</p> <p><b>Discarded_Pkts_Sec.</b> The sum of the Input Discarded Packets and Output Discarded Packets per second during the collection period.</p> <p><b>Error_Pkts_Sec.</b> The sum of the Input Error Packets and Output Error Packets per second during the collection period.</p> <p><b>Unicast_Pkts_Sec.</b> The sum of the Input Unicast Packets and Output Unicast Packets per second during the collection period.</p>
Where to go next	Drill down on any bar. Links to “SNMP IP Statistics” on page 99.

---

## SNMP TCP Connections

### Purpose

The TCP Connections Detail graph shows the number of established TCP connections during the collection period.

### Description of the View

Data displayed	<b>Established_Connections.</b> The number of connections established during the collection period.
Where to go next	n/a

---

## SNMP TCP Connections Closed

### Purpose

The TCP Connections Closed graph shows the number of TCP connections closed, dropped, and reset for each interface during the collection period.

### Description of the View

---

Data displayed    **Connections\_Closed\_Sec.** The number of TCP connections closed per second during the collection period.

**Listen\_Drops\_Sec.** The number of TCP connections dropped per second during the collection period.

**Resets\_Output\_Sec.** The number of output TCP connections reset per second during the collection period.

Where to go next    n/a

---

## SNMP TCP Opens

### Purpose

The TCP Opens graph shows the number of incoming and outgoing TCP connections for each interface during the collection period.

**Description of the View**

---

Data displayed	<b>Incoming_Opens_Sec.</b> The number of TCP connections opened per second during the collection period.  <b>Outgoing_Opens_Sec.</b> The number of outgoing TCP connections opened per second during the collection period.
Where to go next	n/a

---





## SNMP IP Statistics

The SNMP agent assists your investigation of the IP statistics of an interface with the IP Statistics graph.

### Purpose

The Throughput Detail shows the input and output rates by datagram type.

### Description of the View

---

Data displayed	<b>DeviceName.</b> The name of the monitored SNMP device.  <b>IP_Input_Datagrams_Sec.</b> Total number of input datagrams received from interfaces during the collection period, included those received in error.  <b>IP_Input_Discards_Sec.</b> The number of input IP datagrams for which no problem was encountered, but which were discarded for other reasons, such as lack of buffer space. This counter does not include any datagrams discarded while awaiting re-assembly.  <b>IP_Input_Errors_Sec.</b> The sum of the Input Address Errors and IP Input Header Errors per second during the collection period.  <b>IP_Output_Discards_Sec.</b> The number of IP output datagrams discarded per second during the collection period.  <b>IP_Output_Requests_Sec.</b> The number of output request datagrams per second during the collection period.
----------------	--

Where to go next n/a

---

## SNMP Operational Status

### Purpose

The SNMP Operational Status graph shows the status of each monitored interface: up, down, or in test.

### Description of the View

---

**Data displayed**    **DeviceNameInterface.** A string composed of the device name and the interface names.

**OperationalStatus.** The current operational state of the interface: 1 = up, 2 = down, 3 = testing. You cannot pass operational packets in the testing state.

**Where to go next**    n/a

---

## Sun\_MPStat Views

Views in this section include:

- [Sun\\_MPStat Context\\_Switches](#)
- [Sun\\_MPStat Cross\\_Calls](#)
- [Sun\\_MPStat Faults](#)
- [Sun\\_MPStat Interrupts](#)
- [Sun\\_MPStat Locks](#)
- [Sun\\_MPStat Overview](#)
- [Sun\\_MPStat Utilization](#)

### Sun\_MPStat Context\_Switches

#### Purpose

The Sun\_MPStat Context\_Switches view displays the number of times per second that the CPU performed switches between the contexts of two processes.

#### Description of the View

---

Data displayed    **Voluntary.** The number of times that the CPU performed a voluntary switch between the contexts of two processes.

**Involuntary.** The number of times that the CPU performed an involuntary switch between the contexts of two processes.

Where to go next    n/a

---

## Sun\_MPStat Cross\_Calls

### Purpose

The Sun\_MPStat Cross\_Calls view displays the number of cross calls across processors. Cross calls occur when one CPU wakes up another CPU by interruption. This view also displays the number of migrations of kernel threads across CPUs.

### Description of the View

---

Data displayed    **Cross Calls.** The number of interprocessor cross calls per second.

**Thread Migrations.** The number of migrations of kernel threads across multiple CPUs.

Where to go next    n/a

---

## Sun\_MPStat\_Faults

### Purpose

The Sun\_MPStat\_Faults view displays the number of major and minor faults per CPU instance.

### Description of the View

---

Data displayed    **Major.** The number of times that the system had to retrieve a page from disk.

**Minor.** The number of times that the system had to retrieve a page from memory.

Where to go next n/a

---

## Sun\_MPStat\_Interrupts

### Purpose

The Sun MPStat\_Interrupts view displays the number of hardware interrupts and the number of hardware interrupts as threads, per second.

### Description of the View

---

Data displayed **Device Interrupts.** The number of hardware interrupts per second.

**Interrupts as Threads.** The number of device interrupts as threads per second.

Where to go next n/a

---

## Sun\_MPStat\_Locks

### Purpose

The Sun\_MPStats\_Locks view displays the number of mutex spins and read/write lock spins.

### Description of the View

---

Data displayed	<p><b>Mutex.</b> The number of times that the CPU attempted to hold a mutex but failed because it was held by another process.</p> <p><b>Read/Write.</b> The number of times that the CPU attempted a read/write lock but failed because the lock was held by another process.</p>
Where to go next	n/a

---

### Sun\_MPStat\_Overview

This view is similar to the AIX\_MPStat\_Overview. For details, refer to “AIX\_MPStat\_Overview” on page 29.

### Sun\_MPStat\_Utilization

This view is similar to the AIX\_MPStat\_Utilization view. For details, refer to “AIX\_MPStat\_Utilization” on page 30.

## Sun\_System Views

Views in this section include:

- [Sun\\_Caches](#)
- [Sun\\_CPU\\_Load](#)
- [Sun\\_CPU\\_Utilization](#)
- [Sun\\_System\\_Load](#)
- [Sun\\_System\\_Overview](#)
- [Sun\\_Swap\\_Avail](#)
- [Sun\\_Virtual\\_Memory](#)

### Sun\_Caches

#### Purpose

The Sun\_Caches view displays the percentage of hit rates for the buffer, inodes, and name caches.

#### Description of the View

---

Data displayed	<p><b>Buffer Cache Hit Rate.</b> The number of times a lookup in the buffer cache results in finding the requested buffer, divided by the total number of lookups.</p> <p><b>Inode Cache Hit Rate.</b> The total number of times a lookup in the inode cache results in finding the requested inode, divided by the total number of lookups.</p> <p><b>Name Cache Hit Rate.</b> The total number of times a lookup in the directory name cache results in finding the vnodes corresponding to the requested name, divided by the total number of lookups.</p>
----------------	---

Where to go next n/a

---

## Sun\_CPU\_Load

This view is similar to the AIX\_System\_CPU\_Load view. For details, refer to “AIX\_System\_CPU\_Load” on page 31.

## Sun\_CPU\_Utilization

This view is similar to the AIX\_System\_CPU\_Utilization view. For details, refer to “AIX\_System\_CPU\_Utilization” on page 32.

## Sun\_System\_Load

This view is similar to the AIX\_System\_Load view. For details, refer to “AIX\_System\_Load” on page 33.

## Sun\_System\_Overview

This view is similar to the AIX\_System\_Overview. For details, refer to “AIX\_System\_Overview” on page 34.

---

**Note** In addition to the CPU Utilization, CPU Wait Time, Ethernet Collision Rate, Scan Rate, and Swap Percent metrics that appear in the AIX\_System\_Overview view (see “Description of the View” on page 35), the Sun\_System\_Overview view also shows the following data:

---

Description	<b>Physical Memory Used Pct.</b> The percentage of physical memory that is used.
-------------	--

---

**Note**

---

## **Sun\_Swap\_Avail**

This view is similar to the AIX\_System\_Swap\_Available view. For details, refer to “AIX\_System\_Swap\_Available” on page 35.

## **Sun\_Virtual\_Memory**

This view is similar to the AIX\_System\_Virtual\_Memory view. For details, refer to “AIX\_System\_Virtual\_Memory” on page 36.



## Sun\_TCP Errors

### Purpose

The Sun\_TCP Errors graph displays failed transmission attempts, Half Open Listen Drops, Listen Drops, and Resets Output.

### Description of the View

---

Data displayed	<b>Failed_Transmission_Attempts.</b> An attempt to transmit a packet failed.
	<b>Half_Open_Listen_Drops.</b> A connection was dropped when the listen processing was half done.
	<b>Listen_Drops.</b> Number of listen requests that could not be processed.
	<b>Resets_Output.</b> Number of outgoing RST packets.

Where to go next	Drill down on any line. Links to “Sun_TCP Retransmissions” on page 108.
------------------	---

---

## Sun\_TCP Opens

### Purpose

The Sun\_TCP Opens graph displays the incoming and outgoing Opens.

---

**Description of the View**

---

Data displayed **Input\_Bytes.** Number of bytes received.

**Output\_Bytes.** Number of bytes sent.

Where to go next n/a

---

## Sun\_TCP Retransmissions

### Purpose

The Sun\_TCP Retransmissions graph displays the percentages of Input and Output Retransmissions.

---

**Description of the View**

---

Data displayed **Input\_Retrans\_Percent.** Number of duplicate segments received.

**Output\_Retrans\_Percent.** Number of segments retransmitted.

Where to go next Drill down on any line. Links to “Sun\_TCP Overview” on page 107.

---

## TerminalServer Views

Views in this section include:

- [Sessions Information](#)
- [Top Sessions](#)

### Sessions Information

#### Purpose

The Sessions Information graph displays the current active and inactive sessions.

#### Description of the View

---

Data displayed    **ActiveSessions.** Sessions currently used.

**InactiveSessions.** Inactive sessions.

**Time.** Number of duplicate segments received.

**TotalSessions.** Total number of sessions.

Where to go next    n/a

---

## Top Sessions

### Purpose

The Top Sessions graph displays the sessions which are consuming most of the system resources. The number of sessions displayed is determined by the number of top sessions set in the agent properties.

### Description of the View

---

Data displayed    **SessionsName.** Session name.  
**Time.** Number of duplicate segments received.  
**TotalMemoryKBytes.** Total memory being used.  
**TotalSessionsBytes.** Total bytes in the session.

Where to go next    n/a

---

## User Views

Views in this section include:

- [CPU Hogs](#)
- [I/O Hogs](#)
- [Memory Hogs](#)
- [Process Hogs](#)
- [System Hogs](#)
- [Virtual Memory Hogs](#)

### CPU Hogs

#### Purpose

Displays the top users by CPU usage.

#### Description of the View

---

Data displayed    **UserName**. The login name of a user.  
**Pct\_CPU**. The percentage of CPU time devoted to a user.

Where to go next    n/a

---

## I/O Hogs

### Purpose

The User I/O Hogs graph shows the top users by I/O usage.

### Description of the View

---

Data displayed    **UserName.** The login name of a user.

**I/O\_Rate\_KBytes.** The number of kilobytes per second of data read and written by the user over the last interval.

Where to go next    n/a

---

## Memory Hogs

### Purpose

The User Memory Hogs graph shows the top users by resident set size.

### Description of the View

---

Data displayed    **UserName.** The login name of a user.

**RSS\_1Kbytes.** The resident set size of the process.

Where to go next    n/a

---



## Process Hogs

### Purpose

The User Process Hogs graph shows the top users based on the number of processes the users are running.

### Description of the View

---

Data displayed    **UserName.** The login name of a user.

**Num\_Procs.** The number of processes owned by a user.

Where to go next    n/a

---

## System Hogs

### Purpose

The User System Hogs graph shows the top users by percentage of system time.

### Description of the View

---

Data displayed    **UserName.** The login name of a user.

**Pct\_System\_time.** The number of seconds of system time divided by the number of seconds elapsed in the last interval multiplied times 100. If a process uses 1 second of system time in a 10 second interval, this field will read 10.0.

Where to go next n/a

---

## Virtual Memory Hogs

### Purpose

The User Virtual Memory Hogs graph shows the top users based on their virtual set size.

### Description of the View

---

**Data displayed**    **UserName.** The login name of a user.

**VSS\_1Kbytes.** The size of the process image.

**Where to go next**    n/a

---

## WebMonitor Views

Views in this section include:

- [WebMonitor\\_Overview](#)
- [WebMonitor Page\\_Availability](#)
- [WebMonitor Page\\_ResponseTime](#)

### WebMonitor\_Overview

#### Purpose

The WebMonitor\_Overview displays statistics for each Web server. You can use it to determine average availability, connect, and response times. vFoglight averages these figures across all the pages that are monitored for each Web server.

#### Description of the View

---

**Data displayed**    **Mean Availability.** The average availability of each monitored Web server.

**Mean Response Time.** The average response time for each monitored Web server.

**Where to go next**    Drill down on:

- **Mean Availability** bar. Links to “WebMonitor Page\_Availability” on page 116.
- **Mean Response Time** bar. Links to “WebMonitor Page\_ResponseTime” on page 117.

---

## WebMonitor Page\_Availability

### Purpose

The WebMonitor Page\_Availability view displays the availability of a specific Web page.

### Description of the View

---

Data displayed    **Page Availability.** The percentage availability of a specific Web page.

Where to go next    n/a

---

## WebMonitor Page\_ResponseTime

### Purpose

The WebMonitor Page\_ResponseTime view displays the response time for a specific Web page.

### Description of the View

---

Data displayed    **Connect Time.** The connection time for the Web server.

**Page Fetch Time.** The amount of time that it takes the server to retrieve the monitored page.

**Total Response Time.** The total amount of time for a specific Web page to respond to the connection.

Where to go next    n/a

---

## Windows\_System Views

Views in this section include:

- [Windows\\_System\\_NT\\_CPU\\_Load](#)
- [Windows\\_System\\_NT\\_CPU\\_Utilization](#)
- [Windows\\_System\\_NT\\_Disk\\_Overview](#)
- [Windows\\_System\\_NT\\_Disk\\_Queues](#)
- [Windows\\_System\\_NT\\_Disk\\_Space\\_Available](#)
- [Windows\\_System\\_NT\\_Disk\\_Throughput](#)
- [Windows\\_System\\_NT\\_FileSystem\\_Capacity](#)
- [Windows\\_System\\_NT\\_FileSystem\\_Space\\_Overview](#)
- [Windows\\_System\\_NT\\_Logical\\_Disk\\_Overview](#)
- [Windows\\_System\\_NT\\_Logical\\_Disk\\_Queues](#)
- [Windows\\_System\\_NT\\_Logical\\_Disk\\_Throughput](#)
- [Windows\\_System\\_NT\\_NIC\\_Error\\_Stats](#)
- [Windows\\_System\\_NT\\_NIC\\_IO\\_Stats](#)
- [Windows\\_System\\_NT\\_NIC\\_Overview](#)
- [Windows\\_System\\_NT\\_NIC\\_Packet\\_Stats](#)
- [Windows\\_System\\_NT\\_System\\_Overview](#)
- [Windows\\_System\\_NT\\_Proc\\_CPU\\_Hogs](#)
- [Windows\\_System\\_NT\\_Proc\\_IO\\_Hogs](#)
- [Windows\\_System\\_NT\\_Proc\\_MEM\\_Hogs](#)
- [Windows\\_System\\_NT\\_Processor\\_Utilization](#)
- [Windows\\_System\\_NT\\_Swap\\_Avail](#)
- [Windows\\_System\\_NT\\_Virtual\\_Memory](#)

## Windows\_System\_NT\_CPU\_Load

### Purpose

The Windows\_System\_NT\_CPU\_Load view displays the process load statistics on a designated host.

### Description of the View

---

Data displayed    **Procs In Run Queue.** The number of processes in the run queue.

**Processes.** The number of processes either running or waiting in the run queue.

Where to go next    n/a

---

## Windows\_System\_NT\_CPU\_Utilization

### Purpose

The Windows\_System\_NT\_CPU\_Utilization view provides an overview of the CPU workload for a selected Windows system. You can use it to investigate CPU usage for a monitored Windows system.

## Description of the View

---

Data displayed	<p><b>CPU Utilization.</b> The total percentage of time the CPU executes system code and user programs. This time includes both system and user time.</p> <p><b>CPU System Utilization.</b> The percentage of time the CPU executes system code.</p> <p><b>CPU User Utilization.</b> The percentage of time the CPU executes user programs.</p> <p><b>Processes.</b> The number of processes either running or waiting in the queue.</p> <p><b>Procs In Run Queue.</b> The number of processes that are waiting in the run queue.</p>
Where to go next	<p>Drill down on the:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>CPU Utilization</b> line. Links to “Windows_System_NT_Proc_CPU_Hogs” on page 128.</li><li>• <b>CPU System Utilization</b> line. Links to “Windows_System_NT_Proc_CPU_Hogs” on page 128.</li><li>• <b>CPU User Utilization</b> line. Links to “Windows_System_NT_Proc_CPU_Hogs” on page 128.</li></ul>

---

## Windows\_System\_NT\_Disk\_Overview

### Purpose

The Windows\_System\_NT\_Disk\_Overview displays a high-level overview of statistics for each monitored disk.

---

### Description of the View

---

Data displayed	<p><b>Utilization.</b> The percentage of utilization for each monitored disk.</p> <p><b>Reads.</b> The rate of read operations on a monitored disk.</p> <p><b>Writes.</b> The rate of write operations on a monitored disk.</p>
Where to go next	<p>Drill down on:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Utilization</b> bar. Links to “Windows_System_NT_Disk_Queues” on page 121.</li> <li>• <b>Reads</b> or <b>Writes</b> bars. Links to “Windows_System_NT_Disk_Throughput” on page 122.</li> </ul>

---

## Windows\_System\_NT\_Disk\_Queues

### Purpose

The Windows\_System\_NT\_Disk\_Queues view displays the read and write queue lengths for each monitored disk.

---

### Description of the View

---

Data displayed	<p><b>Read Queue Length.</b> The average number of read requests that were queued for the selected disk.</p> <p><b>Write Queue Length.</b> The average number of write requests that were queued for the selected disk.</p>
Where to go next	n/a

---

## Windows\_System\_NT\_Disk\_Space\_Available

### Purpose

The Windows\_System\_NT\_Disk\_Space\_Available view displays the disk space that is available on a monitored disk for a designated host.

### Description of the View

---

Data displayed **Megabytes Free.** The amount of space that is available on a specific disk.

Where to go next n/a

---

## Windows\_System\_NT\_Disk\_Throughput

### Purpose

The Windows\_System\_NT\_Disk\_Throughput view displays the percentage of throughput for each disk.

### Description of the View

---

Data displayed **Kbytes Read.** The rate at which data was transferred to the disk during a read operation.

**Kbytes Written.** The rate at which data was transferred to the disk during a write operation.

Where to go next n/a

---

## Windows\_System\_NT\_FileSystem\_Capacity

### Purpose

The Windows\_System\_NT\_FileSystem\_Capacity view displays the file system capacity that is used and available.

### Description of the View

---

Data displayed    **Space Used.** The amount of capacity that is used in a file system.

**Space Available.** The amount of capacity that is available in a file system.

Where to go next    n/a

---

## Windows\_System\_NT\_FileSystem\_Space\_Overview

### Purpose

The Windows\_System\_NT\_FileSystem\_Space\_Overview displays the file system percentage that is used and available.

### Description of the View

---

Data displayed    **Space Used.** The percentage of space that is used in a file system.

**Space Available.** The percentage of space that is available in a file system.

**Where to go next** Drill down on the **Space Used** bar. Links to “Windows\_System\_NT\_FileSystem\_Capacity” on page 122.  
Drill down on the **Space Available** bar. Links to “Windows\_System\_NT\_Disk\_Space\_Available” on page 122.

---

## Windows\_System\_NT\_Logical\_Disk\_Overview

### Purpose

The Windows\_System\_NT\_Logical\_Disk\_Overview displays the percentage of utilization for each disk.

### Description of the View

---

**Data displayed**     **Utilization.** The percentage of utilization for each monitored disk.

**Transfer Time.** The average amount of time for a disk transfer.

**Reads.** The rate of read operations on a monitored disk.

**Writes.** The rate of write operations on a monitored disk.

**Where to go next** Drill down on:

- **Utilization** bar. Links to “Windows\_System\_NT\_Logical\_Disk\_Queues” on page 124.
- **Transfer Time, Reads, or Writes** bars. Links to “Windows\_System\_NT\_Logical\_Disk\_Throughput” on page 125.

---

## Windows\_System\_NT\_Logical\_Disk\_Queues

### Purpose

The Windows\_System\_NT\_Logical\_Disk\_Queues view displays the read and write queue length for each monitored disk.

### Description of the View

---

Data displayed    **Disk Name.** The name of the NT disk, such as C:, D:, or E:.

**Read Queue Length.** The average number of read requests that were queued for the selected disk.

**Write Queue Length.** The average number of write requests that were queued for the selected disk.

Where to go next    n/a

---

## Windows\_System\_NT\_Logical\_Disk\_Throughput

### Purpose

The Windows\_System\_NT\_Logical\_Disk\_Throughput view displays the percentage of throughput for each disk.

#### Description of the View

---

Data displayed **Disk Name.** The name of the NT disk, such as C:, D:, or E:

**Kbytes Read.** The rate at which data was transferred to the disk during a read operation.

**Kbytes Written.** The rate at which data was transferred to the disk during a write operation.

Where to go next n/a

---

## Windows\_System\_NT\_NIC\_Error\_Stats

#### Purpose

The Windows\_System\_NT\_NIC\_Error\_Stats view displays the input and output drops for each network interface card.

#### Description of the View

---

Data displayed **Packets Dropped.** The number of inbound/outbound packets that could not be transmitted because the packets contained errors.

Where to go next n/a

---

## Windows\_System\_NT\_NIC\_IO\_Stats

### Purpose

The Windows\_System\_NT\_NIC\_IO\_Stats view displays the number of bytes received and sent for each network interface card.

### Description of the View

---

**Data displayed**    **Bytes Received** and **Bytes Sent**. The rate at which the network interface card receives/sends bytes of data.

**Where to go next**    Drill down on any of the bars. Links to “Windows\_System\_NT\_NIC\_Error\_Stats” on page 125.

---

## Windows\_System\_NT\_NIC\_Overview

### Purpose

The Windows\_System\_NT\_NIC\_Overview displays the percentage of bandwidth that is utilized for a designated host.

### Description of the View

---

**Data displayed**    **Bandwidth Utilization**. The percentage of network bandwidth.

**Where to go next**    Drill down on the Network Interface bar. Links to “Windows\_System\_NT\_NIC\_Packet\_Stats” on page 126.

---

## Windows\_System\_NT\_NIC\_Packet\_Stats

### Purpose

The Windows\_System\_NT\_NIC\_Packet\_Stats view displays the input and output packets (seconds) for each network interface card.

### Description of the View

---

**Data displayed**    **Input Packet** and **Output Packet**. The rate at which packets are received/sent on the network interface

**Where to go next**    Drill down on either bar. Links to “Windows\_System\_NT\_NIC\_IO\_Stats” on page 126.

---

## Windows\_System\_NT\_System\_Overview

### Purpose

The Windows\_System\_NT\_System\_Overview is a high-level overview of the Windows system that is being monitored. You can use it to view the overall health of the system.

## Description of the View

---

Data displayed	<p><b>CPU Utilization.</b> The percentage of time the CPU executes code. This time includes both system and user time.</p> <p><b>Free Memory.</b> The amount of memory available divided by the total size of the physical memory.</p> <p><b>Free Paging File.</b> The percentage of the page file instance that is currently in use.</p> <p><b>Page Reads Per Sec.</b> The number of page reads per second.</p> <p><b>Processes.</b> The number of processes either running or waiting in the queue.</p> <p><b>System Cache.</b> The percentage of time the CPU executes code and user programs. This time includes both system and user time.</p>
Where to go next	<p>Drill down on:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>CPU Utilization</b> line. Links to “Windows_System_NT_CPU_Utilization” on page 119.</li> <li>• <b>Free Memory</b> line. Links to “Windows_System_NT_Virtual_Memory” on page 130.</li> <li>• <b>Free Paging File</b> line. Links to “Proc_MEM_Hogs” on page 87.</li> <li>• <b>Processes</b> line. Links to “Proc_CPU_Hogs” on page 86.</li> </ul>

---

## Windows\_System\_NT\_Proc\_CPU\_Hogs

### Purpose

The Windows\_System\_NT\_Proc\_CPU\_Hogs view shows the percentage of processes that are using the highest percentage of CPU.

#### Description of the View

---

Data displayed **CPU Utilization.** The CPU performance of monitored processes.

Where to go next n/a

---

## Windows\_System\_NT\_Proc\_IO\_Hogs

#### Purpose

The Windows\_System\_NT\_Proc\_IO\_Hogs view displays the processes that have the highest I/O rate.

#### Description of the View

---

Data displayed **IO Rate.** The I/O rate in kbytes for a specified process.

Where to go next n/a

---

## Windows\_System\_NT\_Proc\_MEM\_Hogs

#### Purpose

The Windows\_SystemNT\_Proc\_MEM\_Hogs view shows the top memory processes on a designated host.

---

### Description of the View

Data displayed	<p><b>Resident Set Size.</b> The amount of the process that is in memory for the monitored host.</p> <p><b>Virtual Set Size.</b> The total size of the process (including memory and swap) for the monitored applications.</p>
Where to go next	n/a

---

## Windows\_System\_NT\_Processor\_Utilization

### Purpose

The Windows\_System\_NT\_Processor\_Utilization view displays statistics for each processor.

---

### Description of the View

Data displayed	<p><b>Processor Time.</b> The percentage of time that the processor spent performing processing activities.</p> <p><b>Privileged Time.</b> The percentage of time that the processor spent in privileged mode.</p> <p><b>User Time.</b> The percentage of time that the processor spent in user mode.</p> <p><b>Interrupt Time.</b> The percentage of time that the processor spent handling hardware interrupts.</p> <p><b>Interrupts.</b> The number of CPU interrupts per second.</p>
Where to go next	n/a

---

## Windows\_System\_NT\_Swap\_Avail

This view is similar to the AIX\_System\_Swap\_Available view. For details, refer to “AIX\_System\_Swap\_Available” on page 35.

## Windows\_System\_NT\_Virtual\_Memory

### Purpose

The Windows\_System Virtual\_Memory view is a breakdown of how memory is being used by a monitored Windows host. You can use it to monitor the status of the number of pages being paged in and out as well as the number of swaps in and out.

### Description of the View

---

Data displayed	<p><b>Pages Paged In.</b> The number of pages paged in to active memory from the disk swap space or file system.</p> <p><b>Pages Paged Out.</b> The number of pages paged out to active memory from the disk swap space or file system.</p> <p><b>Free Memory.</b> The amount of free memory available for a designated host.</p> <p><b>Page Space Available.</b> The percentage of page space that is available on the designated host.</p> <p><b>System Cache.</b> The total number of kilobytes that are available in resident memory for the designated host.</p>
Where to go next	Drill down on the <b>Free Memory</b> line. Links to “Proc_MEM_Hogs” on page 87.

---



# Schermate

I Cartridge per i sistemi operativi vengono consegnati con delle schermate predefinite, utili per monitorare meglio l'ambiente del proprio sistema operativo.

Questo capitolo contiene le sezioni con i seguenti argomenti:

AIX_MPStat Views .....	29
AIX_System Views .....	31
ApacheSvr Views .....	38
AppMonitor Views .....	49
AppMonitor Analysis Views .....	54
DiskIO Views .....	55
FileSystem Views .....	63
HPUX_MPStat Views .....	65
HPUX_System Views .....	66
Linux_MPStat Views .....	68
Linux_System Views .....	69
NetMonitor Views .....	73
NIC Views .....	81
Process Views .....	86
SNMP Views .....	91
Sun_MPStat Views .....	101
Sun_System Views .....	104
Sun_TCP Views .....	107
TerminalServer Views .....	110
User Views .....	112
WebMonitor Views .....	116
Windows_System Views .....	118

## Schermate AIX\_MPStat

Le schermate in questa sezione includono:

- [AIX\\_MPStat\\_Counters](#)
- [AIX\\_MPStat\\_Overview](#)
- [AIX\\_MPStat\\_Utilization](#)

### AIX\_MPStat\_Counters

#### Scopo

La schermata AIX\_MPStat\_Counters visualizza il numero di commutazioni di contesto e di chiamate di sistema al secondo per ciascuna istanza CPU che viene monitorata.

#### Descrizione della schermata

---

**Dati visualizzati**     **Commutazioni di contesto.** Sono il numero di volte al secondo che la CPU ha eseguito una commutazione di contesto volontario di due processi.

**Chiamate di sistema.** Sono il numero di chiamate di sistema al secondo.

**Passo successivo**            Non disponibile

---

### AIX\_MPStat\_Overview

#### Scopo

L'AIX\_MPStat\_Overview visualizza la percentuale di tempi di idle, di sistema, dell'utente e di attesa per ogni istanza CPU che viene monitorata.

## Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati	<b>Istanza CPU.</b> È il numero di istanza della CPU monitorata.  <b>Tempo di idle.</b> È la percentuale di tempo che la CPU spende in maniera inattiva.  <b>Tempo di sistema.</b> È la percentuale di tempo che la CPU spende nell'esecuzione del sistema operativo.  <b>Tempo dell'utente.</b> È la percentuale di tempo che la CPU spende nella gestione dello spazio dell'utente.  <b>Tempo di attesa.</b> È la percentuale di tempo che la CPU spende in attesa di transazioni I/O per terminare.
Passo successivo	Non disponibile

---

## AIX\_MPStat\_Utilization

### Scopo

La schermata AIX\_MPStat\_Utilization visualizza la percentuale utilizzata da ciascuna istanza CPU che viene monitorata.

## Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati	<b>Istanza CPU.</b> È il numero di istanza della CPU monitorata.  <b>CPU_Utilization.</b> È la percentuale della CPU che viene utilizzata.
Passo successivo	Non disponibile

---

## Schermate AIX\_System

Le schermate in questa sezione includono:

- [AIX\\_System\\_CPU\\_Load](#)
- [AIX\\_System\\_CPU\\_Utilization](#)
- [AIX\\_System\\_Load](#)
- [AIX\\_System\\_Overview](#)
- [AIX\\_System\\_Swap\\_Available](#)
- [AIX\\_System\\_Virtual\\_Memory](#)

### AIX\_System\_CPU\_Load

#### Scopo

La schermata `AIX_System_CPU_Load` è una visualizzazione dettagliata del numero di processi presenti nella coda di esecuzione.

Questa schermata può essere utilizzata per investigare quanto segue:

- Un alto numero di processi nella coda di esecuzione significa che la CPU è occupata. Un numero sistematicamente alto può indicare che l'host ha bisogno di più potenza dalla CPU.
- Un alto numero di processi in attesa per I/O può indicare un problema di collo di bottiglia nell'I/O del disco.
- Un alto numero di processi nella coda di swap potrebbe indicare che la CPU ha una mancanza critica di memoria.

## Descrizione della schermata

---

**Dati visualizzati**    **Processi eseguibili scambiati.** Sono il numero di processi nella coda di swap che possono essere eseguiti.

**Processi nella coda di esecuzione.** Sono il numero di processi in attesa di essere eseguiti nella coda di esecuzione.

**Processi in attesa di IO.** Sono il numero di processi pronti per essere eseguiti ma la cui esecuzione non è possibile a causa di un collo di bottiglia o di un problema nell'I/O del disco.

**Passo successivo**    Non disponibile

---

## AIX\_System\_CPU\_Utilization

### Scopo

La schermata AIX\_System\_CPU\_Utilization fornisce una visione generale del carico di lavoro della CPU per un sistema operativo AIX sotto controllo. È possibile utilizzarla per controllare lo stato di utilizzo della CPU all'interno di un sistema operativo AIX.

### Descrizione della schermata

---

**Dati visualizzati**    **Utilizzo della CPU e Tempo Utente della CPU.** È la percentuale di tempo che la CPU esegue i codici e i programmi dell'utente (inclusi sia il tempo di sistema che dell'utente).

**Tempo di sistema della CPU** È la percentuale di tempo che la CPU spende nell'esecuzione dei processi di sistema o del kernel.

**Tempo di attesa della CPU** È la percentuale di tempo che la CPU rimane in attesa di I/O del disco.

**Processi nella coda di esecuzione.** È il numero di processi presenti

nella coda di swap.

Passo successivo Approfondire la linea **Processi nella coda di esecuzione**. Links to “AIX\_System\_Load” on page 33.

---

## AIX\_System\_Load

### Scopo

La schermata `AIX_System_Load` è una suddivisione del carico totale su un sistema operativo AIX selezionato. È possibile utilizzarla per monitorare lo stato del numero di commutazioni di contesto, di interruzioni e di chiamate di sistema per un sistema operativo AIX sotto controllo.

### Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati **Sistema CPU.** È la percentuale di tempo che la CPU spende nell'esecuzione dei processi di sistema e del kernel.

**Commutazioni di contesto.** Sono il numero di processi che una commutazione utilizza per il processamento.

**Interruzioni.** Sono il numero di interruzioni che sono avvenute.

**Chiamate di sistema.** Sono il numero di chiamate di sistema che sono state invocate.

Passo successivo Non disponibile

---

## AIX\_System\_Overview

### Scopo

L'AIX\_System\_Overview è una visione ad alto livello del sistema operativo AIX che viene monitorato. È possibile utilizzarla per visualizzare il grado di salute generale del sistema.

---

**Note** Controllare i valori dei tempi di attesa della velocità di scansione.

Il tempo di attesa indica la percentuale di tempo che la CPU attende le transazioni I/O del disco. Se questo valore supera il 15%, o è il doppio dell'utilizzo della linea da parte della CPU allora il sistema I/O sta provocando un collo di bottiglia.

Quando la velocità di scansione rimane al di sotto di 100 pagine/secondo allora la RAM è sufficiente. Quando la velocità di scansione supera le 100 pagine/secondo allora il kernel sta tentando di reclamare e liberare della memoria. Questo può causare un degradamento delle prestazioni di sistema.

---

### Descrizione della schermata

---

**Descrizione**      **Utilizzo della CPU.** È la percentuale di tempo che la CPU esegue un codice (inclusi sia il tempo di sistema che dell'utente).

**Tempo di attesa della CPU** È la percentuale di tempo che la CPU rimane in attesa di I/O del disco.

**Tasso di collisione Ethernet.** È il numero di collisioni ethernet calcolate espresso come una percentuale di tutti i pacchetti ethernet inviati.

**Velocità di scansione.** È il numero di pagine scansionate al secondo da parte della pagina daemon dal momento che cerca pagine non utilizzate di frequente dai processi.

**Percentuale di swap.** È la percentuale dello spazio di swap disponibile.

**Percentuale di memoria fisica utilizzata.** È la percentuale di memoria fisica utilizzata.

Passo successivo	Approfondire: <ul style="list-style-type: none"><li>• La linea sull'<b>Utilizzo della CPU</b>. Links to “AIX_System_CPU_Utilization” on page 32.</li><li>• La linea sulla <b>Velocità di scansione</b>. Links to “AIX_System_Virtual_Memory” on page 36.</li><li>• La linea sulla <b>Percentuale di swap disponibile</b>. Links to “AIX_System_Virtual_Memory” on page 36.</li></ul>
------------------	--

---

## AIX\_System\_Swap\_Available

### Scopo

La schermata AIX\_System\_Swap\_Available visualizza le dimensioni dell'area di swap disponibile per un sistema operativo AIX monitorato. È possibile utilizzarlo per visualizzare lo spazio di swap in kilobyte (Kb).

### Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati    **Swap disponibile**. Le dimensioni dell'area di swap disponibile.

Passo successivo    Non disponibile

---

## AIX\_System\_Virtual\_Memory

### Scopo

La schermata AIX\_System\_Virtual\_Memory presenta una suddivisione/uno spaccato su come viene utilizzata la memoria da un sistema operativo AIX monitorato. È possibile utilizzarla pure per monitorare lo stato del numero di pagine che sono paged in e paged out cosiccome il numero di swap in e out.

Questa schermata può essere utilizzata per controllare quanto segue:

- Il valore della pagine paged out e paged in. Se il valore coincide allora il sistema sta eseguendo le operazioni di page in/page out in maniera normale.
- Numero di swap outs. Se la memoria inizia a scarseggiare, il kernel esegue lo swap out dal processo di sospensione, poi esegue lo swap out dai processi che utilizzano una grande quantità di memoria. Le avviene lo swap out allora lo spazio di swap è basso a livello critico. Aumentare lo spazio di swap o terminare una o più applicazioni.

### Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati	<p><b>Pagine paged in.</b> Il numero di pagine impaginate nella memoria attiva dall'area di swap del disco o da un file di sistema.</p> <p><b>Pagine paged out.</b> Il numero di pagine impaginate nella memoria attiva dall'area di swap del disco o da un file di sistema.</p> <p><b>Swap in.</b> Il numero di processi tornati alla memoria attiva dall'area di swap del disco.</p> <p><b>Swap out.</b> Il numero di processi salvati nella memoria attiva dall'area di swap del disco.</p> <p><b>Percentuale di swap disponibile.</b> La percentuale dello spazio di swap disponibile.</p>
Passo successivo	<p>Approfondire meglio:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• La linea sulla <b>percentuale di swap disponibile</b>. Links to “AIX_System_Swap_Available” on page 35.</li></ul>

---

## Schermate ApacheSvr

Le schermate in questa sezione includono:

- [ApacheSvr Overview](#)
- [ApacheSvr Hit\\_Summary](#)
- [ApacheSvr Hit\\_Breakdown](#)
- [ApacheSvr Transaction\\_Summary](#)
- [ApacheSvr Transaction\\_Throughput\\_Breakdown](#)
- [ApacheSvr Transaction\\_Breakdown](#)
- [ApacheSvr Transaction\\_Detail](#)
- [ApacheSvr Throughput\\_Summary](#)
- [ApacheSvr Throughput\\_Breakdown](#)
- [ApacheSvr Error\\_Breakdown](#)

## ApacheSvr Overview

### Scopo

La schermata Apache Overview visualizza gli hits, gli errori, Le transazioni e le transazioni avvenute ogni secondo. L'agent Apache Server assiste le vostre investigazioni sulle transazioni e sull'elaborazione dei dati utili, visto che controlla il volume del flusso di dati da e per un server web secondo il tasso e l'intervallo cosiccome per tipo di richiesta. Le transazioni monitorate vengono impostate nei parametri di avvio dell'agent.

## Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati **HitRate.** Numero di hit al secondo.

**ErrorRate.** Numero di errori al second.

**TransactionRate.** Numero di transazioni al secondo.

**Transaction Throughput.** Numero di dati utili elaborati per transazione (numero di byte per transazione) al secondo.

Passo  
successivo

- Approfondire meglio:
- Linea **Hit**. Effettua il link a “ApacheSvr Hit\_Summary” on page 39.
  - Linea **Error**. Effettua il link a “ApacheSvr Error\_Breakdown” on page 46.
  - Linea **transazioni**. Effettua il link a “ApacheSvr Transaction\_Breakdown” on page 42.
  - Linea **KB/Sec**. Effettua il link a “ApacheSvr Throughput\_Summary” on page 43.
- 

## ApacheSvr Hit\_Summary

### Scopo

La schermata Apache Hit Summary visualizza il numero totale di hit per periodo di raccolta, il numero di host connessi al server web durante il periodo di raccolta e il numero di URL richiesti durante il periodo di raccolta.

## Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati	<b>IntervalHits.</b> È il numero di hit durante il periodo di raccolta.  <b>IntervalHosts.</b> È il numero di host individuali che effettuano una richiesta durante il periodo di raccolta.  <b>IntervalURLs.</b> È il numero di URL monitorati durante il periodo di raccolta.
Passo successivo	Approfondire meglio qualsiasi linea. Effettua il link a “ApacheSvr Hit_Breakdown” on page 40.

---

## ApacheSvr Hit\_Breakdown

### Scopo

La schermata Apache Hit Breakdown visualizza il tipo di hit riscontrati.

## Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati	<p><b>AUDHits.</b> È il numero di hit audio contati durante il periodo di raccolta.</p> <p><b>CGIBINHits.</b> È il numero di hit CGIBIN contati durante il periodo di raccolta.</p> <p><b>HTMLHits.</b> È il numero di hit HTML contati durante il periodo di raccolta.</p> <p><b>ImageHits.</b> È il numero di hit immagini contati durante il periodo di raccolta.</p> <p><b>JavaHits.</b> È il numero di hit Java contati durante il periodo di raccolta.</p> <p><b>MMHits.</b> È il numero di hit multimediali contati durante il periodo di raccolta.</p> <p><b>OTHERHits.</b> È il numero di hit misti contati durante il periodo di raccolta.</p> <p><b>TEXTHits.</b> È il numero di hit testo contati durante il periodo di raccolta.</p> <p><b>ZIPPEDHits.</b> È il numero di hit testo zippati contati durante il periodo di raccolta.</p>
Passo successivo	Non disponibile

---

## ApacheSvr Transaction\_Summary

### Scopo

La schermata visualizza il numero di transazioni processate e i kilobytes generati al secondo.

## Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati **TransactionRate.** Numero di Kbs al secondo.

**Transaction ThroughputRate.** Numero di dati utili elaborati per transazione (numero di byte per transazione) al secondo.

Passo successivo Approfondire meglio:

- Linea **transaction KB/Sec.** Effettua il link a “[ApacheSvr Transaction\\_Throughput\\_Breakdown](#)” on page 42.
- Linea **Transaction Sec .** Effettua il link a “[ApacheSvr Transaction\\_Breakdown](#)” on page 42.

---

## ApacheSvr Transaction\_Throughput\_Breakdown

### Scopo

La schermata Apache Transaction Throughput Breakdown visualizza il numero di transazioni processate e la dimensione media di ciascuna transazione.

### Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati **IntervalTransactions.** È il numero di transazioni durante il periodo di raccolta.

**TransactionSize.** È la dimensione media delle transazioni, mediate sul periodo di raccolta.

Passo successivo Non disponibile

---

## ApacheSvr Transaction\_Breakdown

### Scopo

La schermata Apache Transaction Breakdown mostra il numero di transazioni e kilobytes al secondo per ciascun tag monitorato.

### Descrizione della schermata

---

**Dati visualizzati**     **TransactionTag.** È il numero di transazioni, categorizzate per tipo di transazione.

**TransactionRate.** Numero di transazioni al secondo.

**TransactionThroughputRate.** Numero di dati utili elaborati per transazione (numero di byte per transazione) al secondo.

**Passo successivo**     Approfondire meglio qualsiasi barra. Effettua il link a “ApacheSvr Transaction\_Detail” on page 43.

---

## ApacheSvr Transaction\_Detail

### Scopo

La schermata Apache Transaction Detail mostra il numero di transazioni e kilobytes al secondo per una transazione particolare.

### Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati	<b>TransactionTag.</b> È il numero di transazioni, categorizzate per tipo di transazione.  <b>IntervalTransactions.</b> È il numero di transazioni durante il periodo di raccolta.  <b>TransactionThroughputRate.</b> Numero di dati utili elaborati per transazione (numero di byte per transazione) al secondo.
Passo successivo	Non disponibile

---

## ApacheSvr Throughput\_Summary

### Scopo

La schermata Apache Throughput Summary visualizza il numero di transazioni processate e i kilobytes generati al secondo.

### Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati	<b>ThroughputRate.</b> Numero di Kbs al secondo.  <b>Throughput.</b> È il numero di transazioni in Kb durante il periodo di raccolta.
Passo successivo	Approfondire meglio qualsiasi linea. Effettua il link a “ApacheSvr Throughput_Breakdown” on page 44.

---

## ApacheSvr Throughput\_Breakdown

### Scopo

La schermata Apache Throughput Breakdown visualizza il tipo di dati utili elaborati riscontrati.

### Descrizione della schermata

---

**Dati visualizzati**    **AUDBytes.** È il numero di byte audio trasferiti durante il periodo di raccolta. I file audio includono i file .au e .wav.

**CGIBINBytes.** È il numero di byte CGIBIN trasferiti durante il periodo di raccolta. I file CGIBIN includono i file /bin e /cgi-bin.

**HTMLBytes.** È il numero di byte HTML trasferiti durante il periodo di raccolta. I file HTML includono i file .html e .htm.

**ImageBytes.** È il numero di byte immagine trasferiti durante il periodo di raccolta. I file immagine includono i file .gif, .jpg e .bmp.

**JavaBytes.** È il numero di byte Java trasferiti durante il periodo di raccolta. I file Java includono i file .class.

**MMBytes.** È il numero di byte multimediali trasferiti durante il periodo di raccolta. I file multimediali includono i file .mpg e .mov.

**OTHERBytes.** È il numero di byte misti trasferiti durante il periodo di raccolta.

**TEXTBytes.** È il numero di byte testo trasferiti durante il periodo di raccolta. I file testo includono i file .txt e .doc.

**ZIPPEDBytes.** È il numero di byte zippati trasferiti durante il periodo di raccolta. I file zip includono i file .z e .gz.

### Passo

Non disponibile

---

successivo

---

## ApacheSvr Error\_Breakdown

### Scopo

La schermata Apache Error Breakdown visualizza il tipo di errori riscontrati.

### Descrizione della schermata

---

**Dati visualizzati**    **BAD\_GATEWAY.** Il server, nella funzione di gateway o proxy, ha ricevuto una risposta non valida dal server upstream al quale si era collegato nel tentativo di eseguire la richiesta.

**BAD\_REQ.** Il server non è stato in grado di capire la richiesta a causa di una sintassi errata. **NON** ripetere la richiesta senza aver apportato delle modifiche.

**FORBIDDEN.** Il server ha capito la richiesta ma si rifiuta di eseguirla. Una autorizzazione non sarà di aiuto e la richiesta **NON** dovrebbe essere ripetuta. Se il metodo di richiesta non era **HEAD**, allora il server può inviare una motivazione per la non esecuzione e il motivo del rifiuto è incluso nel messaggio. Di solito questo messaggio viene utilizzato quando il server non mostra il motivo della non esecuzione oppure quando non può essere utilizzato un messaggio diverso.

**INTERNAL\_ERR.** Il server ha riscontrato una condizione inaspettata che gli ha impedito di eseguire la richiesta.

**MOVED\_PERM.** È stato assegnato un nuovo URI permanente alla risorsa richiesta. Per le richieste future a questa risorsa è necessario utilizzare uno degli URI riportati in questo messaggio. Laddove possibile, gli host monitorati con capacità di modificare i link effettueranno automaticamente il re-link dei riferimenti all'URI richiesto ad uno o più dei nuovi riferimenti presenti nel messaggio. Questo messaggio, se non diversamente indicato, può essere salvato nella cache.

Se la nuova URI è una locazione, allora la sua URL sarà visualizzata nel campo Locazione del messaggio. A meno che il metodo di richiesta non era HEAD, il messaggio contiene una breve nota ipertestuale con un iperlink al(i) nuovo(i) URI.

#### Dati visualizzati

**MOVED\_TEMP.** La risorsa richiesta risiede temporaneamente sotto un URI diverso. Dal momento che il re-indirizzamento potrebbe essere alterato, l'host monitorato continua ad utilizzare la richiesta URI per le richieste future. Questo messaggio può essere salvato nella memoria cache solo se questo è stato indicato nel campo intestazione Controllo/Cache o Scadenza.

Se la nuova URI è una locazione, allora la sua URL sarà visualizzata nel campo Locazione del messaggio. A meno che il metodo di richiesta non era HEAD, il messaggio contiene una breve nota ipertestuale con un iperlink al(i) nuovo(i) URI.

Qualora si riceve questo messaggio come risposta ad una richiesta diversa da GET o HEAD, l'agente non effettua automaticamente il re-indirizzamento della richiesta a meno che questo non venga confermato da voi. Il reindirizzamento della richiesta, infatti, potrebbe modificare le condizioni sotto le quali era stata fatta la richiesta.

**NOT\_FOUND.** Il server non ha trovato nulla che soddisfi la richiesta URI. Questo messaggio non indica se questa condizione è temporanea o permanente.

Se il server non rivela questa informazione potrebbe invece utilizzare un messaggio Forbidden.

Il server visualizza un messaggio Gone se è a conoscenza, tramite qualche meccanismo configurabile internamente, che una risorsa vecchia è definitivamente indisponibile e non ha un indirizzo di inoltro.

**NOT\_IMPL.** Il server non supporta questa funzione necessaria per l'esecuzione della richiesta. Il server visualizza questo messaggio quando non riconosce il metodo di richiesta e non è in grado di supportarla per nessuna risorsa.

**NOT\_MODIFIED.** Il server visualizza questo messaggio quando l'host monitorato ha eseguito una richiesta condizionale GET ed è stato dato l'accesso ma il documento non è stato modificato.

**NO\_CONTENT.** Il server ha eseguito la richiesta di caricare la e-mail ma non ha nuovi messaggi da mandare indietro. Questo messaggio permette l'input per delle azioni senza cambiare la schermata del documento attivo. Il messaggio può includere nuove informazioni nella forma di intestazioni di entità applicabili al documento attualmente presente sullo schermo.

#### Dati visualizzati

**OK.** La richiesta ha avuto successo. L'informazione inclusa in questo messaggio dipende dal metodo di richiesta:

GET restituisce tutta la pagina web insieme con le informazioni statistiche.

HEAD restituisce i campi intestazione dell'entità corrispondenti alla risorsa richiesta.

POST restituisce informazioni che descrivono o contengono il risultato dell'azione.

TRACE restituisce il messaggio di richiesta così come ricevuto dal server finale.

**POST.** Il server ha eseguito la richiesta di pubblicare una transazione

**SERVICE\_UNAVAIL.** Il server non è in grado di processare la richiesta a causa di un sovraccarico temporaneo o di lavori di manutenzione sul server. Se noto, il server potrebbe indicare la durata del ritardo in un'intestazione Riprova-Dopo; in caso contrario il server restituisce un messaggio di errore interno al server.

Nel caso in cui il server è sovraccarico potrebbe rifiutare la connessione piuttosto che restituire questo messaggio.

**UNAUTHORIZED.** La richiesta prevede un'autorizzazione da parte dell'utente. Il messaggio include un campo intestazione WWW-Authenticate che testa la risorsa richiesta. La richiesta può essere ripetuta con un campo d'intestazione con un'autorizzazione adatta. Se la richiesta aveva incluse le credenziali dell'autorizzazione allora il server aveva rifiutato la richiesta su quelle credenziali.

---

## Schermate AppMonitor

Le schermate in questa sezione includono:

- [AppMonitor Agent Messages](#)
- [AppMonitor App\\_Availability](#)
- [AppMonitor App\\_Overview](#)
- [AppMonitor App\\_Performance](#)
- [AppMonitor Proc\\_Performance](#)
- [AppMonitor Proc\\_Uptime](#)
- [AppMonitor Process\\_Memory\\_Profile](#)

## Messaggi agente AppMonitor

### Scopo

La schermata con i messaggi agente AppMonitor elenca i messaggi inviati dall'agente AppMonitor dopo che ha verificato le proprietà dell'applicazione dell'agente.

### Descrizione della schermata

---

**Dati visualizzati**    **Messaggio.** È il messaggio di testo.

**Severità.** È il messaggio relativo alla severità: Attenzione o Fatale.

**Tempo.** È l'istante in cui il messaggio è stato registrato.

**Passo successivo**    Non disponibile

---

## AppMonitor App\_Availability

### Scopo

La schermata AppMonitor App\_Availability fornisce un resoconto ad alto livello delle istanze di un processo. È possibile utilizzarla per visualizzare il numero di istanze di un processo che sono previste e il numero e la percentuale che sono state trovate.

### Descrizione della schermata

---

**Dati visualizzati**    **Istanze previste.** È il numero di istanze previste per l'applicazione monitorata.

**Istanze trovate.** È il numero di istanze trovate per l'applicazione monitorata.

**Percentuale trovata.** È la percentuale trovata per l'applicazione monitorata.

**Nome del processo.** È il nome del processo monitorato.

### Passo

#### successivo

Approfondire meglio:

- Barra delle **istanze previste.** Links to “AppMonitor Proc\_Uptime” on page 53.
  - Barra delle **istanze trovate.** Links to “AppMonitor Proc\_Uptime” on page 53.
  - Barra della **percentuale trovata.** Links to “AppMonitor Proc\_Uptime” on page 53.
-

## AppMonitor App\_Overview

### Scopo

L'AppMonitor App\_Overview è un resoconto di alto livello per ogni singola applicazione in un gruppo. Per ottenere informazioni aggiuntive su come suddividere le applicazioni in gruppi, fare riferimento al *Manuale d'uso* del cartridge per i sistemi operativi.

### Descrizione della schermata

---

**Dati visualizzati**    **Nome applicazione.** È il nome dell'applicazione contenente il processo che viene monitorato.

**Disponibilità.** È la disponibilità dell'applicazione monitorata.

**CPU.** È la prestazione della CPU dell'applicazione monitorata.

**Memoria.** È la prestazione della memoria dell'applicazione monitorata.

### Passo

#### successivo

Approfondire meglio:

- Barra della **disponibilità**. Links to “AppMonitor App\_Availability” on page 49.
  - Barra della **CPU**. Links to “AppMonitor App\_Performance” on page 51.
  - Barra della **memoria**. Links to “AppMonitor App\_Performance” on page 51.
- 

## AppMonitor App\_Performance

### Scopo

La schermata AppMonitor App\_Performance visualizza l'utilizzo della CPU e della memoria per ogni processo relativamente ad una specifica applicazione.

### Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati	<p><b>Utilizzo della CPU.</b> È la percentuale delle risorse della CPU utilizzate dai processi in un'applicazione</p> <p><b>Memoria.</b> È la percentuale della memoria utilizzata dai processi in un'applicazione.</p> <p><b>Nome del processo.</b> È il nome del processo monitorato.</p>
Passo successivo	<p>Approfondire meglio:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Barra <b>Utilizzo della CPU.</b> Links to “AppMonitor Proc_Performance” on page 52.</li><li>• Barra della <b>memoria.</b> Links to “AppMonitor Proc_Performance” on page 52.</li></ul>

---

## AppMonitor Proc\_Performance

### Scopo

La schermata AppMonitor Proc\_Performance visualizza la percentuale di memoria e della CPU che sono utilizzate da un'istanza di un processo.

### Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati	<p><b>Percentuale di memoria.</b> È la percentuale delle risorse della memoria utilizzate dai processi in un'applicazione</p> <p><b>Percentuale della CPU.</b> È la percentuale delle risorse della CPU utilizzate dai processi in un'applicazione</p> <p><b>Nome del processo (PID).</b> È il numero che il sistema assegna al processo.</p>
Passo successivo	<p>Approfondire meglio nella barra della memoria. Effettua il link a “AppMonitor Process_Memory_Profile” on page 53.</p>

---

## AppMonitor Proc\_Uptime

### Scopo

La schermata AppMonitor Proc\_Uptime visualizza il numero di ore che un processo specifico è rimasto attivo.

### Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati    **Tempo di attività.** È il numero di ore che un'applicazione sotto controllo è rimasta attiva.

**Nome del processo (PID).** È il numero che il sistema assegna al processo.

Passo successivo    Non disponibile

---

## AppMonitor Process\_Memory\_Profile

### Scopo

La schermata AppMonitor Process\_Memory\_Profile visualizza l'utilizzo della memoria delle istanze di un processo.

Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati    **Resident Set Size.** È la parte di un processo dell'applicazione monitorata che si trova in memoria.

**Virtual Set Size.** È la dimensione totale di un processo (inclusa la memoria e lo swap) dell'applicazione monitorata.

**Nome del processo (PID).** È il numero che il sistema assegna al processo.

Passo successivo    NON DISPONIBILE

---

# Schermate analisi AppMonitor

## Controllo applicazione

La schermata analisi del controllo applicazione visualizza la disponibilità in tempo reale e l'utilizzo delle risorse dei processi di un'applicazione. Lo schermo viene aggiornato dinamicamente.

L'interfaccia è costituita da tre pannelli informativi:

- Utilizzo dei processi aggregati per una specifica applicazione. Questa porzione della finestra include anche l'informazione relativa allo stato di allarme rolled-up.
- Utilizzo da parte di un gruppo di processi mostrando tutte le applicazioni disponibili.
- Storia dei gruppi di processo mostrati graficamente per mese, settimana e intervallo temporale selezionato (di solito le ultime quattro ore).

### Descrizione della schermata

---

**Dati visualizzati**    **Disponibilità.** È la disponibilità dell'applicazione selezionata.

**CPU.** È l'utilizzo attuale della CPU dell'applicazione selezionata, espressa in percentuale.

**Memoria.** È la quantità di memoria totale utilizzata dall'applicazione selezionata, espressa in percentuale.

**Residente.** È la quantità di memoria residente utilizzata dall'applicazione selezionata, espressa in MB.

**Viruale.** È la quantità di memoria virtuale utilizzata dall'applicazione selezionata, espressa in MB.

---

## Schermate DiskIO

Le schermate in questa sezione includono:

- [DiskIO\\_Controller\\_Latency](#)
- [DiskIO\\_Controller\\_Overview](#)
- [DiskIO\\_Controller\\_Queues](#)
- [DiskIO\\_Controller\\_Throughput](#)
- [DiskIO\\_Disk\\_Latency](#)
- [DiskIO\\_Disk\\_Overview](#)
- [DiskIO\\_Disk\\_Queues](#)
- [DiskIO\\_Disk\\_Throughput](#)
- [DiskIO\\_Volume\\_Latency](#)
- [DiskIO\\_Volume\\_Overview](#)
- [DiskIO\\_Volume\\_Queues](#)
- [DiskIO\\_Volume\\_Throughput](#)

### DiskIO\_Controller\_Latency

#### Scopo

La schermata `DiskIO_Controller_Latency` visualizza il tasso di elaborazione di dati utili e il tempo di servizio per ciascun controller monitorato.

---

**Note** L'utilizzo rappresenta la percentuale di tempo trascorso durante il quale i dischi connessi al controller erano occupati. La percentuale di utilizzo del controller è calcolata sommando l'utilizzo dei singoli dischi e dividendo per il numero di dischi sul controller. La percentuale di utilizzo del controller descrive quanto l'aggregato dei dischi si sta avvicinando alla capacità.

---

## Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati	<b>Nome del controller.</b> È il nome del controller che viene monitorato.  <b>Utilizzo.</b> È la percentuale di utilizzo per ciascun controller monitorato.  <b>Service time.</b> È il tempo di servizio per ciascun controller monitorato.
Passo successivo	NON DISPONIBILE

---

## DiskIO\_Controller\_Overview

### Scopo

Il DiskIO\_Controller\_Overview è un resoconto ad alto livello del controller selezionato. È possibile utilizzarlo per visualizzare l'utilizzo del controller e l'attività del tempo di elaborazione di dati utili per ciascun controller monitorato.

## Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati	<b>Nome del controller.</b> È il nome del controller che viene monitorato.  <b>Letture.</b> È il numero di kilobytes letti per ogni controller monitorato.  <b>Scrittura.</b> È il numero di kilobytes scritti per ogni controller monitorato.  <b>Tasso di elaborazione dati utili.</b> È il tasso di dati utili elaborati per ogni controller monitorato.
-------------------	---

Passo successivo      Approfondire meglio qualsiasi delle barre. Links to “DiskIO\_Controller\_Throughput” on page 57.

---

## DiskIO\_Controller\_Queues

### Scopo

La schermata DiskIO\_Controller\_Queues visualizza il numero medio di richieste per ogni controller monitorato.

### Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati      **Nome del controller.** È il nome del controller che viene monitorato.

**Coda di esecuzione.** È la lunghezza media della coda contenente le richieste I/O il cui processamento ha avuto inizio ma non è ancora terminato.

Passo successivo      Approfondire meglio nella barra **Coda in esecuzione**. Links to “DiskIO\_Controller\_Throughput” on page 57.

---

## DiskIO\_Controller\_Throughput

### Scopo

La schermata DiskIO\_Controller\_Throughput visualizza la quantità di letture e scritture degli I/O per ogni controller monitorato.

## Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati	<b>Nome del controller.</b> È il nome del controller che viene monitorato.  <b>Totale.</b> È il numero di kilobytes che sono stati elaborati in maniera utile per ogni controller monitorato.  <b>Lettura.</b> È il numero di kilobytes letti per ogni controller monitorato.  <b>Scrittura.</b> È il numero di kilobytes scritti per ogni controller monitorato.
Passo successivo	Approfondire meglio qualsiasi delle barre. Links to “DiskIO_Controller_Latency” on page 55.

---

## DiskIO\_Disk\_Latency

### Scopo

La schermata DiskIO\_Disk\_Latency visualizza il tasso di elaborazione utile di dati ed il tempo di servizio per ogni disco monitorato.

## Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati	<b>Utilizzo.</b> È la percentuale di utilizzo per ogni disco monitorato.  <b>Service time.</b> È il tempo di servizio per ogni disco monitorato.  <b>Nome del disco.</b> È il nome del disco.
Passo successivo	Approfondire meglio qualsiasi delle barre. Links to “DiskIO_Controller_Overview” on page 56.

---

## DiskIO\_Disk\_Overview

### Scopo

Il DiskIO\_Disk\_Overview è un resoconto ad alto livello per un disco monitorato. È possibile utilizzarlo per visualizzare l'utilizzo e il tempo di attività per l'elaborazione di dati utili per ogni disco monitorato.

### Descrizione della schermata

---

**Dati visualizzati**    **Lettura.** È il numero di kilobytes letti per ogni disco monitorato.

**Scrittura.** È il numero di kilobytes scritti per ogni disco monitorato.

**Throughput.** È il tasso di dati utili elaborati per ogni disco monitorato.

**Nome del disco.** È il nome del disco.

**Passo successivo**    Approfondire meglio qualsiasi delle barre. Links to “DiskIO\_Disk\_Throughput” on page 60.

---

## DiskIO\_Disk\_Queues

### Scopo

La schermata DiskIO\_Disk\_Queues visualizza il numero medio di richieste per ogni disco monitorato.

### Descrizione della schermata

---

**Dati visualizzati**    **Coda di esecuzione.** È la lunghezza media della coda contenente le richieste I/O il cui processamento ha avuto inizio ma non è ancora terminato.

---

**Nome del disco.** È il nome del disco.

Passo successivo Approfondire meglio nella barra **Coda in esecuzione**. Links to “DiskIO\_Disk\_Throughput” on page 60.

---

## DiskIO\_Disk\_Throughput

### Scopo

La schermata DiskIO Disk\_Throughput visualizza la quantità di lettura e scrittura di I/O per ogni disco monitorato.

---

**Note** Determinare il tipo di operazione che sta effettuando il disco. Se il tipo di operazione è esclusivamente quello di lettura o scrittura allora è raccomandabile eseguire uno strip del disco per ribilanciare il lavoro.

---

### Descrizione della schermata

---

**Dati visualizzati** **Totale.** È il numero di kilobytes che sono stati elaborati in maniera utile per ogni disco monitorato.

**Lettura.** È il numero di kilobytes letti per ogni disco monitorato.

**Scrittura.** È il numero di kilobytes scritti per ogni disco monitorato.

**Nome del disco.** È il nome del disco.

Passo successivo Approfondire meglio qualsiasi barra. Links to “DiskIO\_Disk\_Latency” on page 58.

---

## DiskIO\_Volume\_Latency

### Scopo

La schermata DiskIO\_Volume\_Latency visualizza il tasso di elaborazione di dati utili ed il tempo di servizio per ogni volume monitorato.

### Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati    **Utilizzo.** È la percentuale di utilizzo per ogni volume monitorato.

**Service time.** È il tempo di servizio per ogni volume monitorato.

**Nome del volume.** È il nome del volume.

Passo successivo    Approfondire meglio qualsiasi barra. Links to “DiskIO\_Disk\_Overview” on page 59.

---

## DiskIO\_Volume\_Overview

### Scopo

Il DiskIO\_Volume\_Overview è un resoconto di alto livello per un volume selezionato. È possibile utilizzarlo per visualizzare l'utilizzo e il tempo di attività per l'elaborazione di dati utili per ogni volume monitorato.

## Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati	<b>Letture.</b> È il numero di kilobytes letti per ogni volume monitorato.  <b>Scrittura.</b> È il numero di kilobytes scritti per ogni volume monitorato.  <b>Tasso di elaborazione dati utili.</b> È il tasso di dati utili elaborati per ogni volume monitorato.  <b>Nome del volume.</b> È il nome del volume.
Passo successivo	Approfondire meglio qualsiasi barra. Links to “DiskIO_Volume_Throughput” on page 62.

---

## DiskIO\_Volume\_Queues

### Scopo

La schermata DiskIO\_Volume\_Queues visualizza il numero medio di richieste per ogni volume monitorato.

## Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati	<b>Coda di esecuzione.</b> È la lunghezza media della coda contenente le richieste I/O il cui processamento ha avuto inizio ma non è ancora terminato.  <b>Nome del volume.</b> È il nome del volume.
Passo successivo	Approfondire meglio nella barra <b>Coda in esecuzione.</b> Links to “DiskIO_Volume_Throughput” on page 62.

---

## DiskIO\_Volume\_Throughput

### Scopo

La schermata DiskIO\_Volume\_Throughput visualizza il numero di letture e scritture di I/O per ogni volume monitorato.

### Descrizione della schermata

---

**Dati visualizzati**    **Totale.** È il numero di kilobytes che sono stati elaborati in maniera utile per ogni volume monitorato.

**Lettura.** È il numero di kilobytes letti per ogni volume monitorato.

**Scrittura.** È il numero di kilobytes scritti per ogni volume monitorato.

**Nome del volume.** È il nome del volume.

**Passo successivo**    Approfondire meglio qualsiasi barra. Links to “DiskIO\_Volume\_Latency” on page 60.

---

# FileSystem Views

Le schermate in questa sezione includono:

- [FileSystem\\_Capacity](#)
- [FileSystem\\_Inodes](#)
- [FileSystem\\_Overview](#)

## FileSystem\_Capacity

### Scopo

La schermata `FileSystem_Capacity` visualizza la quantità di spazio disponibile e la quantità utilizzata dal file di sistema monitorato. È possibile utilizzarla per determinare la quantità di capacità disponibile per il file di sistema.

### Descrizione della schermata

---

**Dati visualizzati**     **Spazio disponibile.** È la quantità di spazio disponibile per il file di sistema monitorato.

**Spazio utilizzato.** È la quantità di spazio utilizzato per il file di sistema monitorato.

**Passo successivo**     Approfondire meglio qualsiasi barra. Links to “`FileSystem_Inodes`” on page 63.

---

## FileSystem\_Inodes

### Scopo

La schermata FileSystem\_Inodes è un resoconto degli inode disponibili per un file di sistema monitorato. È possibile utilizzare questa schermata come aiuto nell'individuazione dei file di sistema che stanno per terminare gli inode.

### Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati    **Inode disponibili.** È il numero di inode che possono essere aggiunti ad un file di sistema monitorato.

**Inode utilizzati.** È la quantità di inode utilizzati per il file di sistema monitorato.

Passo successivo    NON DISPONIBILE

---

## FileSystem\_Overview

### Scopo

Il FileSystem\_Overview è un resoconto ad alto livello della capacità utilizzata e disponibile per il file di sistema monitorato.

---

**Note**    Questo resoconto visualizza solamente i primi cinque file di sistema monitorati e ordinati in base allo spazio disponibile.

---

### Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati    **Spazio disponibile.** È la capacità disponibile per il file di sistema monitorato.

**Spazio utilizzato.** È la quantità di capacità utilizzata per il file di sistema monitorato.

Passo  
successivo

NON DISPONIBILE

---

## Schermate HPUX\_MPStat

Le schermate in questa sezione includono:

- [HPUX MPStat\\_Overview](#)
- [HPUX MPStat\\_RunQueue](#)
- [HPUX MPStat\\_Utilization](#)

### HPUX MPStat\_Overview

Questa schermata è simile all’AIX\_MPStat\_Overview. Per i dettagli fare riferimento a “AIX\_MPStat\_Overview” on page 29.

### HPUX MPStat\_RunQueue

#### Scopo

La schermata HPUX MPStat\_RunQueue visualizza il numero di processi nella coda di esecuzione per ogni istanza CPU monitorata.

#### Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati    **Processi nella coda di esecuzione.** È la lunghezza della coda contenente le richieste il cui processamento ha avuto inizio ma non è ancora terminato.

Passo successivo    NON DISPONIBILE

---

## HPUX MPStat\_Utilization

Questa schermata è simile alla schermata AIX\_MPStat\_Utilization. Per i dettagli fare riferimento a “AIX\_MPStat\_Utilization” on page 30.

## Schermate HPUX\_System

Le schermate in questa sezione includono:

- [HPUX System CPU\\_Load](#)
- [HPUX System CPU\\_Utilization](#)
- [HPUX System\\_Load](#)
- [HPUX System\\_Overview](#)
- [HPUX System\\_Swap\\_Available](#)
- [HPUX System\\_Virtual\\_Memory](#)

### HPUX System CPU\_Load

Questa schermata è simile alla schermata AIX\_System CPU\_Load. Per i dettagli fare riferimento a “AIX\_System\_CPU\_Load” on page 31.

### HPUX System CPU\_Utilization

Questa schermata è simile alla schermata AIX\_System\_CPU\_Utilization. Per i dettagli fare riferimento a “AIX\_System\_CPU\_Utilization” on page 32.

### HPUX System\_Load

Questa schermata è simile alla schermata AIX\_System\_Load. Per i dettagli fare riferimento a “AIX\_System\_Load” on page 33.

### HPUX System\_Overview

Questa schermata è simile alla schermata AIX\_System\_Overview. Per i dettagli fare riferimento a “AIX\_System\_Overview” on page 34.

## HPUX System\_Swap\_Available

Questa schermata è simile alla schermata AIX\_System\_Swap\_Available. Per i dettagli fare riferimento a “AIX\_System\_Swap\_Available” on page 35.

## Sistema HPUX Virtual\_Memory

Questa schermata è simile alla schermata AIX\_System\_Virtual\_Memory. Per i dettagli fare riferimento a “AIX\_System\_Virtual\_Memory” on page 36.

## Schermate Linux\_MPStat

Le schermate in questa sezione includono:

- [Linux MPStat\\_Overview](#)
- [Linux MPStat\\_Utilization](#)

### Linux MPStat\_Overview

Questa schermata è simile all'AIX\_MPStat\_Overview. Per i dettagli fare riferimento a "AIX\_MPStat\_Overview" on page 29.

---

**Note** A differenza del [AIX\\_MPStat\\_Overview](#), il MPStat\_Overview di Linux non visualizza l'unità di misura del tempo di attesa.

---

### Linux MPStat\_Utilization

Questa schermata è simile alla schermata AIX\_MPStat\_Utilization. Per i dettagli fare riferimento a "AIX\_MPStat\_Utilization" on page 30.

## Schermate Linux\_System

Le schermate in questa sezione includono:

- [Linux System CPU\\_Load](#)
- [Linux System CPU\\_Utilization](#)
- [Linux System\\_Load](#)
- [Linux System\\_Overview](#)
- [Linux System Swap\\_Available](#)
- [Linux System Virtual\\_Memory](#)

### Linux System CPU\_Load

#### Scopo

La schermata CPU\_Load del sistema operativo Linux è una visualizzazione dettagliata del numero di processi presenti nella coda di esecuzione.

Questa schermata può essere utilizzata per investigare quanto segue:

- Un alto numero di processi nella coda di esecuzione significa che la CPU è occupata. Un numero sistematicamente alto può indicare che l'host ha bisogno di più potenza dalla CPU.
- Un alto numero di processi in attesa per I/O può indicare un problema di collo di bottiglia nell'I/O del disco.

Un alto numero di processi nella coda di swap potrebbe indicare che la CPU ha una memoria insufficiente critica.

## Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati	<p><b>Processi in esecuzione scambiati.</b> È il numero di processi nella coda di swap che possono essere eseguiti.</p> <p><b>Processi nella coda di esecuzione.</b> È il numero di processi in attesa di essere eseguiti nella coda di esecuzione.</p> <p><b>Processi bloccati.</b> È il numero di processi che sono pronti per essere eseguiti ma che non sono in grado di farlo a causa di un collo di bottiglia o di un problema nell'I/O del disco.</p>
Passo successivo	NON DISPONIBILE

---

## Sistema HPUX CPU\_Utilization

### Scopo

La schermata CPU\_Utilization del sistema operativo Linux fornisce un resoconto del carico di lavoro della CPU per un sistema Linux monitorato. E' possibile utilizzarla per monitorare lo stato di utilizzo della CPU dentro un sistema Linux.

### Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati	<p><b>Utilizzo della CPU e Tempo Utente CPU.</b>È la percentuale di tempo che la CPU esegue un codice ed un programma utente. Questo tempo include sia il tempo di sistema che dell'utente.</p> <p><b>Tempo di sistema della CPU</b> È la percentuale di tempo che la CPU esegue dei processi di sistema o del kernel.</p> <p><b>Processi nella coda di esecuzione.</b>È il numero di processi presenti nella coda di swap.</p>
-------------------	---

Passo successivo      Approfondire meglio la linea **Processi nella coda di esecuzione**.  
Links to “Linux System CPU\_Load” on page 69.

---

## Linux System\_Load

### Scopo

La schermata System\_Load di Linux è una suddivisione del carico totale su un sistema Linux selezionato. È possibile utilizzarla per monitorare lo stato del numero degli scambi di contesto e delle interruzioni.

### Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati      **Sistema CPU.** È la percentuale di tempo che la CPU esegue dei processi di sistema e del kernel.

**Cambiamenti di contesto.** È il numero di processi che uno switch utilizza per un processamento.

**Interruzioni.** È il numero di interruzioni avvenute.

Passo successivo      NON DISPONIBILE

---

## Linux System\_Overview

### Scopo

Il System\_Overview di Linux è un resoconto ad alto livello del sistema Linux che viene monitorato. E' possibile utilizzarlo per visualizzare il grado di salute generale del sistema.

## Descrizione della schermata

---

**Dati visualizzati**    **Utilizzo della CPU.** È la percentuale di tempo che la CPU esegue un codice. Questo tempo include sia il tempo di sistema che dell'utente.

**Tasso di collisione Ethernet.** È il numero di collisioni ethernet calcolate come percentuale di tutti i pacchetti inviati.

**Physical Memory Pct.** È la percentuale di memoria fisica disponibile.

**Percentuale di swap.** È la percentuale dello spazio di swap disponibile.

**Passo**

**successivo**

Approfondire meglio nella:

- La linea **sull'utilizzazione della CPU.** Links to "Linux System CPU\_Utilization" on page 70..
  - Linea sul **Tasso di collisione Ethernet.**
  - Linea sulla **Memoria fisica utilizzata dal Pct.** "Linux System Virtual\_Memory" on page 72.
  - linea sulla **percentuale di swap disponibile.** "Linux System Virtual\_Memory" on page 72.
- 

## Linux System Swap\_Available

Questa schermata è simile alla schermata AIX\_System\_Swap\_Available. Per i dettagli fare riferimento a "AIX\_System\_Swap\_Available" on page 35.

## Linux System Virtual\_Memory

Questa schermata è simile alla schermata AIX\_System\_Virtual\_Memory. Per i dettagli fare riferimento a "AIX\_System\_Virtual\_Memory" on page 36.

## Schermate NetMonitor

Le schermate in questa sezione includono:

- [NetMonitor Net\\_Overview](#)
- [NetMonitor Device\\_Avail](#)
- [NetMonitor Device\\_Status](#)
- [NetMonitor Response\\_Detail](#)
- [NetMonitor Route\\_Detail](#)
- [NetMonitor Device\\_Response](#)

### NetMonitor Net\_Overview

#### Scopo

La schermata NetMonitor Net\_Overview visualizza la media della percentuale di disponibilità e la media del tempo di risposta per ogni gruppo di server.

#### Descrizione della schermata

---

**Dati visualizzati**     **Disponibilità.** È la disponibilità di un gruppo di server specifico.

**Tempo di risposta.** È il tempo medio di risposta per tutti i dispositivi appartenenti ad un gruppo di server specifico.

**Nome del gruppo.** È il nome del gruppo di server contenenti i dispositivi monitorati.

#### Passo

#### successivo

Approfondire meglio:

- Grafico **Disponibilità dispositivi.** Effettua il link a “NetMonitor Device\_Avail” on page 74.
  - Grafico **Risposta dispositivo.** Effettua il link a “NetMonitor Device\_Response” on page 77.
-

## NetMonitor Device\_Avail

### Scopo

La schermata NetMonitor Device Availability visualizza la disponibilità e la perdita di pacchetti per ogni dispositivo nel gruppo. La perdita di pacchetti indica il livello di congestione della rete.

### Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati	<p><b>Nome del dispositivo.</b> È il nome o l'indirizzo IP del dispositivo di rete monitorato specificato nei parametri d'avvio dell'agente.</p> <p><b>Disponibilità.</b> È la disponibilità del dispositivo monitorato in base al numero di pacchetti rimbalzati indietro.</p> <p><b>PacketLoss.</b> È la percentuale di pacchetti persi. Per default vFoglight invia cinque pacchetti al dispositivo di rete monitorato. Si prevede che ciascuno di essi venga rimbalzato indietro. Specificare questa informazione nei parametri d'avvio dell'agente.</p>
Passo successivo	Approfondire meglio qualsiasi barra. Effettua il link a “NetMonitor Device_Status” on page 75.

---

## NetMonitor Device\_Status

### Scopo

La schermata NetMonitor Device\_Status visualizza se un dispositivo sta rispondendo ai pacchetti ICMP.

## Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati	<p><b>Nome del dispositivo.</b> È il nome o l'indirizzo IP del dispositivo di rete monitorato specificato nei parametri d'avvio dell'agente.</p> <p><b>Stato.</b> È lo stato del dispositivo monitorato.</p> <p>1 Dispositivo disponibile</p> <p>0 100% dei pacchetti persi. Il dispositivo è presente ed è operativo, ma i pacchetti non tornano indietro.</p> <p>-1 Il dispositivo non è stato trovato durante il passaggio di questo dato.</p> <p>-2 Il dispositivo non è mai stato trovato. Il dispositivo non verrà monitorato un'altra volta.</p>
Passo successivo	Non disponibile.

---

## NetMonitor Response\_Detail

### Scopo

La schermata NetMonitor Response\_Detail visualizza il tempo di risposta minimo, massimo e medio di un dispositivo specifico.

### Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati	<p><b>Nome del dispositivo.</b> È il nome o l'indirizzo IP del dispositivo di rete monitorato specificato nei parametri d'avvio dell'agente.</p> <p><b>MaxTime.</b> È il tempo massimo utilizzato da un pacchetto per essere rimbalzato indietro.</p> <p><b>MinTime.</b> È il tempo minimo utilizzato da un pacchetto per essere rimbalzato indietro.</p> <p><b>AvrResponseTime.</b> È il tempo di risposta andata-ritorno tra l'host</p>
-------------------	---

vFoglight e il dispositivo di rete.

Passo                      NON DISPONIBILE  
successivo

---

## NetMonitor Route\_Detail

### Scopo

La schermata NetMonitor Route\_Detail visualizza la durata degli hop per ogni hop nel percorso verso il dispositivo. Un hop è il percorso tra un dispositivo di rete e quello successivo nel percorso di un pacchetto.

### Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati    **HopDestination.** Un hop è il percorso tra un dispositivo di rete e quello successivo nel percorso di un pacchetto verso la sua destinazione. Una destinazione hop è un dispositivo attraverso quale passa un pacchetto durante il suo percorso.

**HopLength.** La lunghezza dell'hop da un dispositivo fino all'altro.

Passo                      NON DISPONIBILE  
successivo

---

## NetMonitor Device\_Response

### Scopo

La schermata NetMonitor Device\_Response elenca ogni dispositivo che appartiene ad un gruppo di server e visualizza la media di tutti i tempi di risposta per ogni pacchetto ricevuto da ogni dispositivo.

### Descrizione della schermata

---

**Dati visualizzati**    **Nome del dispositivo.** È il nome o l'indirizzo IP del dispositivo di rete monitorato specificato nei parametri d'avvio dell'agente.

**ResponseTime.** È il tempo di risposta andata-ritorno tra l'host vFoglight e il dispositivo di rete.

**TotalNumOfHops.** È il numero di hops tra l'host vFoglight e la destinazione del pacchetto, inclusa la destinazione.

### Passo

#### successivo

Approfondire meglio:

- Barra sul **Tempo di risposta.** Effettua il link a “NetMonitor Response\_Detail” on page 76.
  - Barra sugli **Hops verso il dispositivo.** Effettua il link a “NetMonitor Route\_Detail” on page 77.
-

---

Dati visualizzati    **HitRate.** È il nome dell'host.

**ErrorRate.** È il numero di errori al secondo.

**TransactionRate.** È il numero di transazioni al secondo.

**TransactionThroughput.** È il numero di Kbs per transazione.

Passo

successivo

Approfondire meglio:

- Linea Hit. Effettua il link a “Netscape Server Hit Summary” on page 182.
  - Linea Error. Effettua il link a “Netscape Server Error Breakdown” on page 183.
  - Linea transazione. Effettua il link a “Netscape Server Transaction Summary” on page 189.
  - Linea KB/Sec. Effettua il link a “Netscape Server Throughput Summary” on page 187.
-

---

Dati visualizzati	<b>AUDHits.</b> È il numero di hit audio contati durante il periodo di raccolta.
	<b>CGIBINHits.</b> È il numero di hit CGIBIN contati durante il periodo di raccolta.
	<b>HTMLHits.</b> È il numero di hit HTML contati durante il periodo di raccolta.
	<b>ImageHits.</b> È il numero di hit di immagini contati durante il periodo di raccolta.
	<b>JavaHits.</b> È il numero di hit Java contati durante il periodo di raccolta.
	<b>MMHits.</b> È il numero di hit multimediali contati durante il periodo di raccolta.
	<b>OtherHits.</b> È il numero di hit misti contati durante il periodo di raccolta.
	<b>TEXTHits.</b> È il numero di hit testo contati durante il periodo di raccolta.
	<b>ZIPPEDHits.</b> È il numero di hit testo zippati contati durante il periodo di raccolta.
Passo successivo	NON DISPONIBILE

---

---

Dati visualizzati	<b>IntervalHits.</b> È il numero di hit durante il periodo di raccolta.
	<b>IntervalHosts.</b> È il numero di host individuali che effettuano una richiesta durante il periodo di raccolta.
	<b>IntervalURLs.</b> È il numero di URL monitorati durante il periodo di raccolta.

Passo successivo      Approfondire meglio qualsiasi linea hit. Effettua il link a “Netscape Server Hit Summary” on page 182.

---

Dati visualizzati    **Bad\_Gateway.** Il server, nella funzione di gateway o proxy, ha ricevuto una risposta non valida dal server upstream al quale si era collegato nel tentativo di eseguire la richiesta.

**Bad\_Req.** Il server non è stato in grado di capire la richiesta a causa di una sintassi errata. NON ripetere la richiesta senza aver apportato delle modifiche.

**Forbidden.** Il server ha capito la richiesta ma si rifiuta di eseguirla. Una autorizzazione non sarà di aiuto e la richiesta NON dovrebbe essere ripetuta. Se il metodo di richiesta non era HEAD, allora il server può inviare una motivazione per la non esecuzione e il motivo del rifiuto è incluso nel messaggio.

Di solito questo messaggio viene utilizzato quando il server non mostra il motivo della non esecuzione oppure quando non può essere utilizzato un messaggio diverso.

**Internal\_Error.** È il numero di errori durante il periodo di raccolta.

**Moved\_Perm.** È stato assegnato un nuovo URI permanente alla risorsa richiesta. Per le richieste future a questa risorsa è necessario utilizzare uno degli URI riportati in questo messaggio. Laddove possibile, gli host monitorati con capacità di modificare i link effettueranno automaticamente il re-link dei riferimenti all'URI richiesto ad uno o più dei nuovi riferimenti presenti nel messaggio. Questo messaggio, se non diversamente indicato, può essere salvato nella cache.

Se la nuova URI è una locazione, allora la sua URL sarà visualizzata nel campo Locazione del messaggio. A meno che il metodo di richiesta non era HEAD, il messaggio contiene una breve nota ipertestuale con un iperlink al(i) nuovo(i) URI.

**Moved\_Temp.** La risorsa richiesta risiede temporaneamente sotto un URI diverso. Dal momento che il re-indirizzamento potrebbe essere alterato, l'host monitorato continua ad utilizzare la richiesta URI per le richieste future. Questo messaggio può essere salvato nella memoria cache solo se questo è stato indicato nell'intestazione del campo Controllo/Cache o Scadenza. Se la nuova URI è una locazione, allora la sua URL sarà visualizzata nel campo Locazione del messaggio. A meno che il metodo di richiesta non era HEAD, il messaggio contiene una breve nota ipertestuale con un iperlink al(i) nuovo(i) URI. Qualora si riceve questo messaggio come risposta ad una richiesta diversa da GET o HEAD, l'agente non effettua automaticamente il re-indirizzamento della richiesta a meno che questo non venga confermato da voi. Il reindirizzamento della richiesta, infatti, potrebbe modificare le condizioni sotto le quali era stata fatta la richiesta.

**Not\_Found.** Il server non ha trovato nulla che soddisfi la richiesta URI. Questo messaggio non indica se questa condizione è temporanea o permanente. Se il server non rivela questa informazione potrebbe invece utilizzare un messaggio Forbidden. Il server visualizza un messaggio Gone se è a conoscenza, tramite qualche meccanismo configurabile internamente, che una risorsa vecchia è definitivamente indisponibile e non ha un indirizzo di inoltro.

**Not\_Impl.** Il server non supporta questa funzione necessaria per l'esecuzione della richiesta. Il server visualizza questo messaggio quando non riconosce il metodo di richiesta e non è in grado di supportarla per nessuna risorsa.

**No\_Content.** Il server ha eseguito la richiesta di caricare la e-mail ma non ha nuovi messaggi da mandare indietro. Questo messaggio permette l'input per delle azioni senza cambiare la schermata del documento attivo. Il messaggio può includere nuove informazioni nella forma di intestazioni di entità applicabili al documento attualmente presente sullo schermo.

**Service\_Unavail.** Il server non è in grado di processare la richiesta a causa di un sovraccarico temporaneo o di lavori di manutenzione sul server. Se noto, il server potrebbe indicare la durata del ritardo in un'intestazione Riprova-Dopo; in caso contrario il server restituisce un messaggio di errore interno al server. Nel caso in cui il server è sovraccarico potrebbe rifiutare la connessione piuttosto che restituire questo messaggio.

**Unauthorized.** La richiesta prevede un'autorizzazione da parte dell'utente. Il messaggio include un campo intestazione WWW-Authenticate che testa la risorsa richiesta. La richiesta può essere ripetuta con un campo d'intestazione con un'autorizzazione adatta. Se la richiesta aveva incluse le credenziali dell'autorizzazione allora il server aveva rifiutato la richiesta su quelle credenziali.

Passo  
successivo

---

Dati visualizzati **Tasso di elaborazione dati utili.** Numero di Kbs al secondo.

**Throughput.** È il numero di transazioni in Kb durante il periodo di raccolta.

Passo  
successivo

---

Dati visualizzati **IntervalTransactions.** È il numero di transazioni durante il periodo di raccolta.

**TransactionSize.** È la dimensione media delle transazioni, mediate sul periodo di raccolta.

Passo  
successivo

---

Dati visualizzati **TransactionRate.** È il numero di transazioni al secondo.

**Transaction Throughput Rate.** È il numero di dati utili elaborati per transazione (numero di Kbs per transazione) al secondo.

Passo  
successivo

---

---

Dati visualizzati    **IntervalTransactions.** È il numero di transazioni durante il periodo di raccolta.

**TransactionThroughput.** È il numero di Kbs per transazione.

Passo successivo    NON DISPONIBILE

---

---

Dati visualizzati    **TransactionRate.** È il numero di transazioni al secondo.

**TransactionThroughputRate.** È il numero di dati utili elaborati per transazione (numero di Kbs per transazione) al secondo.

Passo successivo    Approfondire meglio:

- Linea transaction KB/Sec. Effettua il link a “Netscape Server Transaction Throughput Breakdown” on page 187.
- Linea transazioni/sec. Effettua il link a “Netscape Server Transaction Breakdown” on page 188.

---

## Schermate NetworkServices

Le schermate in questa sezione includono:

- [NetworkService Overview](#)
- [NetworkService Availability](#)

### NetworkService Overview

#### Purpose

Il grafico Riepilogo servizi di rete visualizza la disponibilità media in percentuale degli host monitorati.

#### Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati    **Hosts.** È il nome dell'host.

#### **Tempo.**

**MeanAvailability.** È il tempo medio, espresso in secondi, degli intervalli tra due fallimenti successivi durante le ultime sei ore.

Passo successivo    Approfondire meglio qualsiasi host. Effettua il link a “NetworkService Availability” on page 79.

---

### Disponibilità del NetworkService

#### Scopo

Il grafico relativo alla disponibilità visualizza i servizi che sono disponibili su degli host specificati. I valori derivano dai campi Servizio, Tempo e Disponibilità presenti nella tabella ServiceInfo

Descrizione della schermata

---

**Dati visualizzati**    **Servizio.** È il nome relativo al tipo di servizio.

**Tempo.**

**Disponibilità.** Codice disponibilità:

100 = disponibile

0 = indisponibile

-1 = errore di sistema

**Passo successivo**    Approfondire meglio qualsiasi barra disponibile. Effettua il link a “NetworkService Overview” on page 79.

---

## Schermate NIC

Le schermate in questa sezione includono:

- [NIC\\_Overview](#)
- [IO\\_Stats](#)
- [Packet\\_Stats](#)
- [Error\\_Stats](#)
- [Collision\\_Stats](#)

### NIC\_Overview

#### Scopo

Il grafico Nic\_Overview è un supporto utile per l'investigazione del traffico di rete, degli errori di rete e delle collisioni di rete.

#### Descrizione della schermata

---

**Dati visualizzati**    **NICname.** È il nome della carta monitorata.

**CollisionRate.** È la percentuale di pacchetti in uscita che si scontrano durante il periodo di raccolta.

**ErrorRate.** È la percentuale di tutti i pacchetti che il NIC non ha potuto inviare o ricevere. Questa figura è la somma dei totali di Ncanput, Defer, Errori di input ed errori di output.

**NICUtilization.** È la percentuale di larghezza di banda che viene utilizzata sulla carta.

#### Passo

#### successivo

Approfondire meglio:

- Barra **Utilizzo NIC.** Effettua il link a “IO\_Stats” on page 82.
  - Barra sul **Tasso di errore** Effettua il link a “Error\_Stats” on page 84.
  - Barra sul **tasso di collisione.** Effettua il link a “Collision\_Stats”
-

on page 84.

---

## IO\_Stats

### Scopo

Il grafico IO Stats visualizza gli input e gli output per un NIC.

### Descrizione della schermata

---

**Dati visualizzati**    **NICname.** È il nome della carta monitorata.

**Input.** Kilobytes al secondo ricevuti durante il periodo di raccolta.

**Output.** Kilobytes al secondo inviati durante il periodo di raccolta.

**Passo successivo**    Approfondendo meglio gli Input o gli Output vi porterà alla schermata PacketStats. Effettua il link a “Packet\_Stats” on page 83.

---

## Packet\_Stats

### Scopo

Il grafico Packet\_Stats visualizza il numero di pacchetti inviati e ricevuti al secondo.

### Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati    **Input Packets.** È il numero di pacchetti ricevuti al secondo.

**Output Packets.** È il numero di pacchetti inviati al secondo.

Passo successivo    NON DISPONIBILE.

---

## Error\_Stats

### Scopo

Il grafico Error\_Stats visualizza il numero di input e output errati durante il periodo di raccolta(periodo di acquisizione).

### Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati	<b>Input Errors.</b> È il numero di errori di input avvenuti durante il periodo di raccolta.  <b>Output Errors.</b> È il numero di errori di output avvenuti durante il periodo di raccolta.  <b>Input Failures.</b> È il numero di pacchetti in ingresso andati persi durante il periodo di raccolta a causa di uno spazio buffer insufficiente.  <b>Output Failures.</b> È il numero di errori di output avvenuti durante il periodo di raccolta.
Passo successivo	NON DISPONIBILE

---

## Collision\_Stats

### Scopo

Il grafico Collision\_Stats visualizza il numero di collisioni ed i pacchetti in uscita per un NIC.

## Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati	<b>NICname.</b> È il nome della carta monitorata.  <b>Collisioni.</b> È il numero di collisioni avvenute durante il periodo di raccolta.  <b>Output Packets.</b> È il numero di errori di input avvenuti durante il periodo di raccolta.
Passo successivo	NON DISPONIBILE

---

---

Dati visualizzati    **IIS\_Bandwidth\_Utilization.** È la percentuale di larghezza di banda utilizzata da IIS durante il periodo di raccolta.

Passo  
successivo            NON DISPONIBILE

---

---

Dati visualizzati    **IIS\_Cache\_Hit\_Rate.** È la percentuale di tempo nel quale le richieste sono state soddisfatte dalla cache.

**ASP\_Template\_Cache\_HitRate.** È la percentuale di richieste ASP trovate nella template della cache.

Passo  
successivo            NON DISPONIBILE

---

---

Dati visualizzati	<p><b>IIS_CGI_Requests.</b> È la percentuale di tempo nel quale le richieste sono state soddisfatte dalla cache.</p> <p><b>Get_Requests.</b> È il numero di richieste get HTTP processate dal server durante il periodo di raccolta.</p> <p><b>Head_Requests.</b> È il numero di richieste head HTTP processate dal server durante il periodo di raccolta.</p> <p><b>ISAPI_Requests.</b> È il numero di chiamate del server internet API processate dal server durante il periodo di raccolta.</p> <p><b>Other_Requests.</b> È il numero di richieste HTTP che non sono state richieste con un comando GET, POST, o HEAD. Queste richieste potrebbero, invece, avere utilizzato un comando PUT, DELETE, LINK o un altro comando supportato dalla applicazioni del gateway.</p> <p><b>Post_Requests.</b> È il numero di richieste post HTTP processate dal server.</p> <p><b>Web_Requests.</b> Sono il numero di richieste web (GETS, POST, ecc) processate al secondo durante il periodo di raccolta.</p>
Passo successivo	NON DISPONIBILE

---

---

Dati visualizzati    **ASP\_Requests.** Sono il numero di richieste ASP al secondo.

**ASP\_Transactions.** Sono il numero totale di transazioni da quando è stato avviato il servizio.

**ASP\_Memory\_Allocated.** È la memoria ASP allocata (WINNT 0 soltanto)

**ASP\_Errors.** È il numero di errori ASP al secondo.

**Web\_Connections.** Sono il numero di richieste HTTP processate al secondo durante il periodo di raccolta.

**Anon\_Users.** È il numero di utenti anonimi che si sono collegati al server FTP durante il periodo di raccolta.

**NonAnon\_Users.** È il numero di utenti non anonimi che si sono collegati al server FTP durante il periodo di raccolta.

Passo  
successivo

Approfondire meglio:

- Linea sulle **Connessioni web.** Effettua il link a “**NT IIS Web Stats**” on page 201.
  - Linea sulle **Richieste al server.** Effettua il link a “NT IIS Bandwidth Utilization” on page 196.
  - Linea sulla **Transazioni sul server.** Effettua il link a “NT IIS Request Stats” on page 197.
  - Linea sull'**Allocazione di memoria del server** Effettua il link a “NT IIS Cache” on page 196.
  - Linea sugli **Errori del server.** Effettua il link a “NT IIS Web Error Stats” on page 201.
-

## Statistiche Throughput NT IIS

---

Dati visualizzati **File FTP ricevuti.** È il numero di file ricevuti dal(i) server FTP durante il periodo di raccolta.

**File FTP inviati.** È il numero di file inviati dal(i) server FTP durante il periodo di raccolta.

**File web ricevuti.** È il numero di file ricevuti dal(i) server HTTP durante il periodo di raccolta.

**File web inviati.** È il numero di file inviati dal(i) server HTTP durante il periodo di raccolta.

Passo successivo Approfondire meglio qualsiasi linea.

---

Dati visualizzati **Web\_Bytes\_Received.** È il tasso di data byte che sono stati ricevuti dal server HTTP.

**Web\_Bytes\_Sent.** È il tasso di data byte che sono stati inviati dal server HTTP.

**FTP\_Bytes\_Received.** È il tasso con il quale sono stati ricevuti i data byte dal server FTP, calcolati al secondo, durante il periodo di raccolta.

**FTP\_Bytes\_Sent.** È il tasso con il quale sono stati inviati i data byte dal server FTP, calcolati al secondo, durante il periodo di raccolta.

Passo successivo Approfondire meglio qualsiasi linea.

---

---

Dati visualizzati    **Blocked\_IO\_Requests.** È il numero di richieste bloccate da un restringimento della larghezza di banda durante il periodo di raccolta.

**Not\_Found\_Errors.** È il numero di richieste che non sono state evase dalla cache durante il periodo di raccolta.

Passo successivo    NON DISPONIBILE

---

---

Dati visualizzati    **Web\_Connections.** Sono il numero di richieste HTTP processate al secondo durante il periodo di raccolta.

**Web\_Files\_Received.** È il numero di file ricevuti dal(i) server HTTP durante il periodo di raccolta.

**Web\_Files\_Sent.** È il numero di file inviati dal(i) server HTTP durante il periodo di raccolta.

**Web\_Files\_Requests.**

Passo successivo    NON DISPONIBILE

---

## Schermate di processo

Le schermate in questa sezione includono:

- [Proc\\_CPU\\_Hogs](#)
- [Proc\\_IO\\_Hogs](#)
- [Proc\\_MEM\\_Hogs](#)
- [Proc\\_RSS\\_Hogs](#)
- [Process\\_Stats](#)
- [Proc\\_Sys\\_Hogs](#)
- [Proc\\_VSS\\_Hogs](#)

### Proc\_CPU\_Hogs

#### Scopo

La schermata Proc\_CPU\_Hogs visualizza la percentuale delle risorse della CPU che sono utilizzate da ciascun processo. È possibile utilizzarla per stabilire se un processo si trova in una stato di runa way. I processi sono identificati in base a:

- La linea di comando
- L'utente.
- Il PID

Per esempio, (root, 11120)

#### Descrizione della schermata

---

**Dati visualizzati**     **Pct\_CPU**. Identifica quei processi che utilizzano la più alta percentuale della CPU.

**Passo successivo**        **NON DISPONIBILE**

---

## Proc\_IO\_Hogs

### Scopo

La schermata Proc\_IO\_Hogs visualizza i processi dell'utente che stanno monopolizzando le risorse I/O.

### Descrizione della schermata

---

**Dati visualizzati**     **I/O Rate.** Identifica quei processi dell'utente che utilizzano la più alta percentuale degli I/O.

**Passo successivo**        NON DISPONIBILE

---

## Proc\_MEM\_Hogs

### Scopo

La schermata Proc\_MEM\_Hogs visualizza i processi che monopolizzano le risorse della CPU. Questa schermata può essere utilizzata per identificare quei processi che utilizzano la maggior parte della memoria.

### Descrizione della schermata

---

**Dati visualizzati**     **Pct\_Memory.** Identifica quei processi che utilizzano la più alta percentuale di memoria.

**Passo successivo**        Approfondire meglio la barra del grafico **Processi**. Links to "Proc\_RSS\_Hogs" on page 88.

---

## Proc\_RSS\_Hogs

### Scopo

La schermata Proc\_RSS\_Hogs visualizza il profilo di memoria dei primi  $n$  processi con il valore più alto di resident set size (RSS). L’RSS è la quantità di memoria fisica e virtuale che attualmente viene utilizzata da un processo. Il set size descrive inoltre la quantità del processo che è residente in memoria.

### Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati     **RSS\_1Kbytes**. Identifica quei processi che utilizzano la più alta percentuale di resident set size.

Passo successivo     Approfondire meglio la barra del grafico **Processi**. Links to “Proc\_VSS\_Hogs” on page 90.

---

## Process\_Stats

### Scopo

La schermata Process\_Stats visualizza il numero di processi negli stati seguenti:

- zombie
- terminati
- in attesa
- eseguibili

Utilizzare questa schermata per identificare qualsiasi processo zombie.

### Descrizione della schermata

---

**Dati visualizzati**    **Procs.** È il numero totale di processi in esecuzione su un host.

**Runnable.** È il numero di processi presenti nella coda di esecuzione.

**Stopped.** È il numero di processi terminati.

**Waiting.** È il numero di processi in attesa di un I/O.

**Zombie.** È il numero di processi che si trovano in uno stato zombie.

**Passo successivo**    Approfondire meglio qualsiasi linea. Links to “Proc\_CPU\_Hogs” on page 86.

---

## Proc\_Sys\_Hogs

### Scopo

La schermata Proc\_Sys\_Hogs visualizza i processi che monopolizzano le risorse di sistema.

### Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati    **Tempo di sistema.** Identifica quei processi che utilizzano la più alta percentuale del tempo di sistema.

Passo successivo    NON DISPONIBILE

---

## Proc\_VSS\_Hogs

### Scopo

La schermata Proc\_VSS\_Hogs visualizza il profilo di memoria dei primi  $n$  processi con il più alto valore di virtual set size (VSS).

### Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati    **VSS\_1Kbytes.** Identifica quei processi che utilizzano la più alta percentuale di VSS.

Passo successivo    NON DISPONIBILE

---

## Schermate SNMP

Le schermate in questa sezione includono:

- [SNMP Device Overview](#)
- [SNMP Device Interface Statistics](#)
- [SNMP Interface Throughput Detail](#)
- [SNMP Throughput Detail](#)
- [SNMP Interface Statistics](#)
- [SNMP TCP Connections](#)
- [SNMP TCP Connections Closed](#)
- [SNMP TCP Opens](#)
- [SNMP TCP Overview](#)
- [SNMP TCP Turnaround](#)
- [SNMP IP Statistics](#)
- [SNMP Operational Status](#)

## SNMP Device Overview

### Scopo

Il grafico SNMP Device Overview visualizza la percentuale massima, minima e media di utilizzo per ciascun dispositivo monitorato.

### Descrizione della schermata

---

**Dati visualizzati**    **Nome del dispositivo.** È il nome del dispositivo SNMP monitorato.

**AvrInterfaceUtilization.** È l'utilizzo medio per tutte le interfacce per un singolo dispositivo.

**MaxInterfaceUtilization.** È l'interfaccia con l'utilizzo massimo per un singolo dispositivo.

**MinInterfaceUtilization.** È l'interfaccia con l'utilizzo minimo per un singolo dispositivo.

**Passo successivo**    Approfondire meglio la barra. Effettua il link a “SNMP Device Interface Statistics” on page 92.

---

## Statistiche per il Dispositivo con interfaccia SNMP

### Scopo

Il grafico Statistiche per il dispositivo con interfaccia SNMP visualizza l'utilizzo della larghezza di banda da parte dell'interfaccia.

### Descrizione della schermata

---

**Dati visualizzati**    **Nome del dispositivo.** È il nome del dispositivo SNMP che viene monitorato.

**InterfaceUtilization.** È la percentuale di larghezza di banda utilizzata durante il periodo di raccolta.

**Passo successivo**    Approfondire meglio qualsiasi barra. Effettua il link a “SNMP Interface Throughput Detail” on page 93.

---

## Dettaglio throughput Interfaccia SNMP

### Scopo

Il grafico Throughput interfaccia SNMP visualizza il tasso di dati utili elaborati in bit al secondo per ciascuna interfaccia.

### Descrizione della schermata

---

**Dati visualizzati**    **DeviceNameInterface.** È una stringa composta dal nome del dispositivo e dal nome dell'interfaccia.

**Bits\_Sec.** È la somma dei bit di input e di output al secondo durante il periodo di raccolta.

**Passo successivo**    Approfondire meglio qualsiasi barra. Effettua il link a “SNMP Throughput Detail” on page 93.

---

## Dettaglio Throughput SNMP

### Scopo

Il grafico Dettaglio throughput SNMP visualizza i byte di input e output per ciascuna interfaccia.

### Descrizione della schermata

---

**Dati visualizzati**    **DeviceNameInterface.** È una stringa composta dal nome del dispositivo e dal nome dell'interfaccia.

**InputBytes.** È il numero di ottetti ricevuti dall'interfaccia durante il periodo di raccolta, inclusi i caratteri per la suddivisione in trame.

**OutputBytes.** È il numero di ottetti trasmessi dall'interfaccia durante il periodo di raccolta, inclusi i caratteri per la suddivisione in trame.

Passo successivo      Approfondire meglio qualsiasi barra. Effettua il link a “SNMP Interface Statistics” on page 94.

---

## Statistiche per l'interfaccia SNMP

### Scopo

Il grafico Statistiche per l'interfaccia SNMP visualizza il numero di pacchetti in trasmessi in broadcast, scartati, errati e trasmessi in unicast per ciascuna interfaccia.

### Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati      **DeviceNameInterface.** È una stringa composta dal nome del dispositivo e dal nome dell'interfaccia.

**Broadcast\_Pkts\_Sec.** È la somma dei pacchetti in broadcast in ingresso ed in uscita al secondo durante il periodo di raccolta.

**Discarded\_Pkts\_Sec.** È la somma dei pacchetti scartati in broadcast in ingresso ed in uscita al secondo durante il periodo di raccolta.

**Error\_Pkts\_Sec.** È la somma dei pacchetti errati in ingresso ed in uscita al secondo durante il periodo di raccolta.

**Unicast\_Pkts\_Sec.** È la somma dei pacchetti unicast in ingresso ed in uscita al secondo durante il periodo di raccolta.

Passo successivo      Approfondire meglio qualsiasi barra. Effettua il link a “SNMP IP Statistics” on page 99.

---

## Connessioni TCP SNMP

### Scopo

Il grafico Dettaglio connessioni TCP visualizza il numero di connessioni TCP stabilite durante il periodo di raccolta.

### Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati    **Established\_Connections.** È il numero di connessioni stabilite durante il periodo di raccolta.

Passo successivo    NON DISPONIBILE

---

## Connessioni TCP chiuse SNMP

### Scopo

Il grafico connessioni TCP chiuse visualizza il numero di connessioni TCP chiuse, perse e resettate per ciascuna interfaccia durante il periodo di raccolta.

### Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati    **Connections\_Closed\_Sec.** È il numero di connessioni TCP chiuse al secondo durante il periodo di raccolta.

**Listen\_Drops\_Sec.** È il numero di connessioni TCP perse al secondo durante il periodo di raccolta.

**Resets\_Output\_Sec.** È il numero di connessioni TCP resettate al secondo durante il periodo di raccolta.

Passo                    NON DISPONIBILE

---

successivo

---

## Connessioni SNMP TCP aperta

### Scopo

Il grafico connessioni TCP aperte visualizza il numero di connessioni TCP in entrata ed in uscita per ciascuna interfaccia durante il periodo di raccolta.

### Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati **Incoming\_Opens\_Sec.** È il numero di connessioni TCP aperte al secondo durante il periodo di raccolta.

**Outgoing\_Opens\_Sec.** È il numero di connessioni in uscita TCP aperte al secondo durante il periodo di raccolta.

Passo  
successivo NON DISPONIBILE

---

## Resoconto SNMP TCP

### Scopo

Il grafico Resoconto TCP visualizza il numero di segmenti TCP in ingresso ed in uscita per ciascuna interfaccia durante il periodo di raccolta.

### Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati    **Input\_Segments\_Sec.** È il numero di segmenti TCP in ingresso al secondo durante il periodo di raccolta.

**Output\_Segments\_Sec.** È il numero di segmenti TCP in ingresso al secondo durante il periodo di raccolta.

Passo                    NON DISPONIBILE  
successivo

---

## Turnaround SNMP TCP

### Scopo

Il grafico Turnaround TCP visualizza le connessioni TCP in ingresso e chiuse per ciascun dispositivo.

### Descrizione della schermata

---

**Dati visualizzati**    **Incoming\_Opens\_Sec.** È il numero di connessioni TCP aperte al secondo durante il periodo di raccolta.

**Connection\_Closed\_Sec.** È il numero di connessioni TCP chiuse al secondo durante il periodo di raccolta.

**Passo successivo**            NON DISPONIBILE

---

## Statistiche SNMP IP

L'agente SNMP vi può essere d'aiuto durante le vostre investigazioni delle statistiche IP di un'interfaccia tramite il grafico Statistiche IP.

### Scopo

Il dettaglio dei dati utili elaborati visualizza i tassi degli ingressi e delle uscite per tipo di datagramma.

### Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati **Nome del dispositivo.** È il nome del dispositivo SNMP monitorato.

**IP\_Input\_Datagrams\_Sec.** È il numero totale di datagrammi in ingresso ricevuti dalle interfacce durante il periodo di raccolta, inclusi quelli ricevuti per errore.

**IP\_Input\_Discards\_Sec.** È il numero di datagrammi IP in ingresso per i quali non si sono riscontrati problemi ma che sono stati scartati per ragioni differenti come mancanza di spazio buffer. Questo contatore non include nessun datagramma scartato durante l'attesa di riassettaggio.

**IP\_Input\_Errors\_Sec.** È la somma degli errori di indirizzo in ingresso e gli errori delle intestazioni IP in ingresso al secondo durante il periodo di raccolta.

**IP\_Output\_Discards\_Sec.** È il numero di datagrammi IP in uscita scartati al secondo durante il periodo di raccolta.

**IP\_Output\_Requests\_Sec.** È il numero di richiesta di datagrammi in uscita al secondo durante il periodo di raccolta.

Passo  
successivo

NON DISPONIBILE

---

## Stato operativo dell'SNMP

### Scopo

Il grafico Stato operativo dell'SNMP visualizza lo stato di ciascuna interfaccia monitorata: attivo, non attivo o in fase di test.

### Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati	<b>DeviceNameInterface.</b> È una stringa composta dal nome del dispositivo e dal nome dell'interfaccia.  <b>OperationalStatus.</b> Lo stato operativo attuale dell'interfaccia è: 1 = attivo, 2 = non attivo, 3 = in fase di test. Non è possibile trasmettere un pacchetto se lo stato si trova in fase di testing.
Passo successivo	NON DISPONIBILE

---

## Schermate Sun\_MPStat

Le schermate in questa sezione includono:

- [Sun\\_MPStat Context\\_Switches](#)
- [Sun\\_MPStat Cross\\_Calls](#)
- [Sun\\_MPStat\\_Faults](#)
- [Sun\\_MPStat\\_Interrupts](#)
- [Sun\\_MPStat\\_Locks](#)
- [Sun\\_MPStat\\_Overview](#)
- [Sun\\_MPStat\\_Utilization](#)

### Sun\_MPStat Context\_Switches

#### Scopo

La schermata Sun\_MPStat Context\_Switches visualizza il numero di volte al secondo che una CPU ha effettuato un cambio tra i contesti di due processi.

#### Descrizione della schermata

---

**Dati visualizzati**    **Volontario.** È il numero di volte che la CPU ha eseguito un cambiamento di contesto volontario di due processi.

**Involontario.** È il numero di volte che la CPU ha eseguito un cambiamento di contesto involontario di due processi.

**Passo successivo**            NON DISPONIBILE

---

## Sun\_MPStat Cross\_Calls

### Scopo

La schermata Sun\_MPStat Cross\_Calls visualizza il numero di chiamate incrociate attraverso un processore. Le chiamate incrociate avvengono quando una CPU risveglia un'altra CPU con un comando interrupt. Questa schermata visualizza inoltre il numero di migrazioni dei thread del kernel attraverso le CPU.

### Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati    **Chiamate incrociate.** È il numero di chiamate incrociate al secondo tra processori.

**Migrazioni dei thread.** È il numero di migrazioni dei thread del kernel attraverso più CPU.

Passo successivo    NON DISPONIBILE

---

## Sun\_MPStat\_Faults

### Scopo

La schermata Sun\_MPStat visualizza il numero di errori maggiori e minori per l'istanza CPU.

### Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati    **Maggiore.** È il numero di volte che il sistema ha dovuto recuperare una pagina dal disco.

**Minore.** È il numero di volte che il sistema ha dovuto recuperare una pagina dalla memoria.



## Descrizione della schermata

---

**Dati visualizzati**     **Mutex.** È il numero di volte che la CPU ha tentato di trattenere un mutex ma non vi è riuscita in quanto già trattenuta da un'altro processo.

**Letture/Scrittura.** È il numero di volte che la CPU ha tentato di bloccare la lettura/scrittura ma non vi è riuscita in quanto già il bloccaggio era già stato effettuato da un'altro processo.

**Passo successivo**     NON DISPONIBILE

---

## Sun\_MPStat\_Overview

Questa schermata è simile all'AIX\_MPStat\_Overview. Per i dettagli fare riferimento a "AIX\_MPStat\_Overview" on page 29.

## Sun\_MPStat\_Utilization

Questa schermata è simile alla schermata AIX\_MPStat\_Utilization. Per i dettagli fare riferimento a "AIX\_MPStat\_Utilization" on page 30.

## Schermate Sun\_System

Le schermate in questa sezione includono:

- [Sun\\_Caches](#)
- [Sun\\_CPU\\_Load](#)
- [Sun\\_CPU\\_Utilization](#)
- [Sun\\_System\\_Load](#)
- [Sun\\_System\\_Overview](#)
- [Sun\\_Swap\\_Avail](#)
- [Sun\\_Virtual\\_Memory](#)

### Sun\_Caches

#### Scopo

La schermata Sun\_Caches visualizza la percentuale dei tassi di hit per il buffer, per gli inodes e per i nomi delle cache.

#### Descrizione della schermata

---

**Dati visualizzati**    **Buffer Cache Hit Rate.** È il numero di volte che una ricerca nella cache del buffer riesce a trovare il buffer richiesto, diviso il numero totale di ricerche.

**Inode Cache Hit Rate.** È il numero di volte che una ricerca nella cache degli inodes riesce a trovare l'inode richiesto, diviso il numero totale di ricerche.

**Name Cache Hit Rate.** È il numero di volte che una ricerca nella directory con il nome della cache a trovare i vnodes corrispondenti al nome richiesto, diviso il numero totale di ricerche.

Passo successivo    NON DISPONIBILE

---

## Sun\_CPU\_Load

Questa schermata è simile alla schermata AIX\_System\_CPU\_Load. Per i dettagli fare riferimento a “AIX\_System\_CPU\_Load” on page 31.

## Sun\_CPU\_Utilization

Questa schermata è simile alla schermata AIX\_System\_CPU\_Utilization. Per i dettagli fare riferimento a “AIX\_System\_CPU\_Utilization” on page 32.

## Sun\_System\_Load

Questa schermata è simile alla schermata AIX\_System\_Load. Per i dettagli fare riferimento a “AIX\_System\_Load” on page 33.

## Sun\_System\_Overview

Questa schermata è simile alla schermata AIX\_System\_Overview. Per i dettagli fare riferimento a “AIX\_System\_Overview” on page 34.

---

**Note** In aggiunta alle misure relative all'utilizzo della CPU, al tempo di attesa della CPU, al tasso di collision Ethernet, al tasso di scansione e alla percentuale di swap presenti nella schermata AIX\_System\_Overview (vedi “Description of the View” on page 35), la schermata Sun\_System\_Overview visualizza anche i seguenti dati:

---

Descrizione	<b>Memoria fisica utilizzata dal Pct.</b> È la percentuale di memoria fisica utilizzata.
-------------	--

---

**Note**

---

## **Sun\_Swap\_Avail**

Questa schermata è simile alla schermata `AIX_System_Swap_Available`. Per i dettagli fare riferimento a “`AIX_System_Swap_Available`” on page 35.

## **Sun\_Virtual\_Memory**

Questa schermata è simile alla schermata `AIX_System_Virtual_Memory`. Per i dettagli fare riferimento a “`AIX_System_Virtual_Memory`” on page 36.

## Sun\_TCP Views

Le schermate in questa sezione includono:

- [Sun\\_TCP Overview](#)
- [Sun\\_TCP Errors](#)
- [Sun\\_TCP Opens](#)
- [Sun\\_TCP Retransmissions](#)

### Sun\_TCP Overview

#### Scopo

Il grafico Resoconto Sun\_TCP visualizza il numero di byte in ingresso e in uscita del TCP/IP.

#### Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati    **Input\_Bytes.** Sono il numero di byte ricevuti.

**Output\_Bytes.** È il numero di byte inviati.

Passo successivo    NON DISPONIBILE

---

### Errori Sun\_TCP

#### Scopo

Il grafico Errori Sun\_TCP visualizza i tentativi di trasmissioni falliti, Half Open Listen Drops, Listen Drops, e Resets Output.

## Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati	<p><b>Failed_Transmission_Attempts.</b> È un tentativo fallito di trasmettere un pacchetto.</p> <p><b>Half_Open_Listen_Drops.</b> È una connessione persa quando il processo di ascolto era stato eseguito a metà.</p> <p><b>Listen_Drops.</b> È il numero di richieste che non è stato possibile processare.</p> <p><b>Resets_Output.</b> È il numero di pacchetti RST in uscita.</p>
Passo successivo	Approfondire meglio qualsiasi linea. Effettua il link a “Sun_TCP Retransmissions” on page 108.

---

## Connessioni aperte Sun\_TCP

### Scopo

Il grafico Connessioni aperte Sun\_TCP visualizza le connessioni aperte in ingresso ed in uscita.

### Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati	<p><b>Input_Bytes.</b> Sono il numero di byte ricevuti.</p> <p><b>Output_Bytes.</b> È il numero di byte inviati.</p>
Passo successivo	NON DISPONIBILE

---

## Ritrasmissioni Sun\_TCP

### Scopo

Il grafico Ritrasmissioni Sun\_TCP visualizza le percentuali degli ingressi e delle uscite ritrasmesse.

### Descrizione della schermata

---

**Dati visualizzati**    **Input\_Retrans\_Percent.** È il numero dei segmenti duplicati ricevuti.

**Output\_Retrans\_Percent.** È il numero dei segmenti ritrasmessi.

**Passo successivo**    Approfondire meglio qualsiasi linea. Effettua il link a “Sun\_TCP Overview” on page 107.

---

# Schermate TerminalServer

Le schermate in questa sezione includono:

- [Sessions Information](#)
- [Top Sessions](#)

## Informazioni di Sessione

### Scopo

Il grafico Informazioni di sessione visualizza le sessioni attuali attive ed inattive.

### Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati    **ActiveSessions.** Sono le sessioni attualmente utilizzate.

**InactiveSessions.** Sono le sessioni inattive.

**Tempo.** È il numero dei segmenti duplicati ricevuti.

**TotalSessions.** È il numero totale di sessioni.

Passo  
successivo            NON DISPONIBILE

---

## Sessioni principali

### Scopo

Il grafico Sessioni principali visualizza le sessioni che stanno consumando la maggior parte delle risorse di sistema. Il numero di sessioni visualizzate è determinato in base al numero di sessioni principali impostate nelle proprietà dell'agente.

Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati    **SessionsName.** È il nome della sessione

**Tempo.** È il numero dei segmenti duplicati ricevuti.

**TotalMemoryKBytes.** È la quantità totale di memoria utilizzata.

**TotalSessionsBytes.** È il numero totale di byte nella sessione.

Passo  
successivo            NON DISPONIBILE

---

## Schermate utente

Le schermate in questa sezione includono:

- [CPU Hogs](#)
- [I/O Hogs](#)
- [Memory Hogs](#)
- [Process Hogs](#)
- [System Hogs](#)
- [Virtual Memory Hogs](#)

### Hogs della CPU

#### Scopo

Visualizza gli utenti principali in base all'utilizzo della CPU.

#### Descrizione della schermata

---

**Dati visualizzati**    **UserName.** È il nome della login di un utente.

**Pct\_CPU.** È la percentuale del tempo della CPU dedicata ad un utente.

**Passo successivo**    NON DISPONIBILE

---

### Hogs degli I/O

#### Scopo

Il grafico Hogs degli I/O degli utenti visualizza gli utenti principali a seconda dell'utilizzo degli I/O

### Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati **UserName.** È il nome della login di un utente.

**I/O\_Rate\_KBytes.** Sono il numero di kilobytes al secondo di dati letti e scritti da un utente durante l'ultimo intervallo.

Passo successivo NON DISPONIBILE

---

## Hogs della memoria

### Scopo

Il grafico Hogs della memoria degli utenti visualizza gli utenti principali in base al resident set size.

### Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati **UserName.** È il nome della login di un utente.

**RSS\_1Kbytes.** È il resident set size del processo.

Passo successivo NON DISPONIBILE

---

## Hogs del processo

### Scopo

Il grafico Hogs del processo degli utenti visualizza gli utenti principali in base al numero di processi che gli utenti stanno eseguendo.

### Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati    **UserName.** È il nome della login di un utente.

**Num\_Procs.** È il numero di processi appartenenti ad un utente.

Passo successivo    NON DISPONIBILE

---

## Hogs di Sistema

### Scopo

Il grafico Hogs di sistema degli utenti visualizza gli utenti principali in base alla percentuale di tempo di sistema.

### Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati    **UserName.** È il nome della login di un utente.

**Pct\_System\_time.** È il numero di secondi del tempo di sistema diviso il numero di secondi trascorsi nell'ultimo intervallo moltiplicato per 100. Se un processo utilizza 1 secondo del tempo di sistema su 10 secondi di intervallo allora questo campo leggerà 10.0.

Passo successivo    NON DISPONIBILE

---



## Hogs della memoria virtuale

### Scopo

Il grafico Hogs della memoria virtuale degli utenti visualizza gli utenti principali in base al loro virtual set size.

### Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati    **UserName.** È il nome della login di un utente.

**VSS\_1Kbytes.** È la dimensione dell'immagine del processo.

Passo  
successivo            NON DISPONIBILE

---

## Schermate WebMonitor

Le schermate in questa sezione includono:

- [WebMonitor\\_Overview](#)
- [WebMonitor Page\\_Availability](#)
- [WebMonitor Page\\_ResponseTime](#)

### WebMonitor\_Overview

#### Scopo

Il WebMonitor\_Overview visualizza le statistiche per ciascun server web. È possibile utilizzarlo per determinare i valori medi di disponibilità, della connessione e dei tempi di risposta. vFoglight media queste figure su tutte le pagine monitorate per ciascun server web.

#### Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati	<b>Disponibilità media.</b> È la disponibilità media per ciascun server web monitorato.  <b>Tempo di risposta medio.</b> È il tempo di risposta medio per ciascun server web monitorato.
Passo successivo	Approfondire meglio: <ul style="list-style-type: none"><li>• Barra sulla <b>disponibilità media</b>. Links to “WebMonitor Page_Availability” on page 116.</li><li>• Barra sul <b>tempo di risposta medio</b>. Links to “WebMonitor Page_ResponseTime” on page 117.</li></ul>

---

## WebMonitor Page\_Availability

### Scopo

La schermata WebMonitor Page\_Availability visualizza la disponibilità di una pagina web specifica.

### Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati	<b>Disponibilità pagina.</b> È la percentuale di disponibilità di una pagina web specifica.
Passo successivo	NON DISPONIBILE

---

## WebMonitor Page\_ResponseTime

### Scopo

La schermata WebMonitor Page\_ResponseTime visualizza il tempo di risposta di una pagina web specifica.

### Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati	<b>Tempo di connessione.</b> È il tempo di connessione per il server web.
	<b>Tempo di fetch della pagina.</b> È la quantità di tempo impiegata dal server per trovare la pagina monitorata.
	<b>Tempo di risposta totale.</b> È il tempo totale per una pagina web specifica per rispondere alla connessione.
Passo successivo	NON DISPONIBILE

---

## Schermate Windows\_System

Le schermate in questa sezione includono:

- [Windows\\_System\\_NT\\_CPU\\_Load](#)
- [Windows\\_System\\_NT\\_CPU\\_Utilization](#)
- [Windows\\_System\\_NT\\_Disk\\_Overview](#)
- [Windows\\_System\\_NT\\_Disk\\_Queues](#)
- [Windows\\_System\\_NT\\_Disk\\_Space\\_Available](#)
- [Windows\\_System\\_NT\\_Disk\\_Throughput](#)
- [Windows\\_System\\_NT\\_FileSystem\\_Capacity](#)
- [Windows\\_System\\_NT\\_FileSystem\\_Space\\_Overview](#)
- [Windows\\_System\\_NT\\_Logical\\_Disk\\_Overview](#)
- [Windows\\_System\\_NT\\_Logical\\_Disk\\_Queues](#)
- [Windows\\_System\\_NT\\_Logical\\_Disk\\_Throughput](#)
- [Windows\\_System\\_NT\\_NIC\\_Error\\_Stats](#)
- [Windows\\_System\\_NT\\_NIC\\_IO\\_Stats](#)
- [Windows\\_System\\_NT\\_NIC\\_Overview](#)
- [Windows\\_System\\_NT\\_NIC\\_Packet\\_Stats](#)
- [Windows\\_System\\_NT\\_System\\_Overview](#)
- [Windows\\_System\\_NT\\_Proc\\_CPU\\_Hogs](#)
- [Windows\\_System\\_NT\\_Proc\\_IO\\_Hogs](#)
- [Windows\\_System\\_NT\\_Proc\\_MEM\\_Hogs](#)
- [Windows\\_System\\_NT\\_Processor\\_Utilization](#)
- [Windows\\_System\\_NT\\_Swap\\_Avail](#)
- [Windows\\_System\\_NT\\_Virtual\\_Memory](#)

## Windows\_System\_NT\_CPU\_Load

### Scopo

La schermata Windows\_System\_NT\_CPU\_Load visualizza le statistiche relative al carico del processo su un host specifico.

### Descrizione della schermata

---

**Dati visualizzati**    **Processi nella coda di esecuzione.** È il numero di processi presenti nella coda di esecuzione.

**Processi.** È il numero di processi o in esecuzione o in attesa nella coda di esecuzione.

**Passo successivo**    NON DISPONIBILE

---

## Windows\_System\_NT\_CPU\_Utilization

### Scopo

La schermata Windows\_System\_NT\_CPU\_Utilization fornisce un resoconto del carico di lavoro della CPU per un sistema Windows selezionato. È possibile utilizzarla per investigare l'utilizzo della CPU per un sistema Windows monitorato.

## Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati	<p><b>Utilizzo della CPU.</b> È la percentuale totale di tempo che la CPU esegue un codice di sistema ed un programma utente. Questo tempo include sia il tempo di sistema che dell'utente.</p> <p><b>Utilizzo della CPU da parte del sistema.</b> È la percentuale di tempo che la CPU esegue un codice del sistema.</p> <p><b>Utilizzo della CPU da parte dell'utente.</b> È la percentuale di tempo che la CPU esegue un programma utente.</p> <p><b>Processi.</b> È il numero di processi o in esecuzione o in attesa nella coda.</p> <p><b>Processi nella coda di esecuzione.</b> È il numero di processi in attesa nella coda di esecuzione.</p>
Passo successivo	<p>PR73787Approfondire meglio la:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• La linea sull'<b>utilizzo della CPU</b>. Effettua il link a “Windows_System_NT_Proc_CPU_Hogs” on page 128.</li><li>• La linea sull'<b>utilizzo della CPU da parte del sistema</b>. Effettua il link a “Windows_System_NT_Proc_CPU_Hogs” on page 128.</li><li>• La linea sull'<b>utilizzo della CPU</b>. Effettua il link a “Windows_System_NT_Proc_CPU_Hogs” on page 128.</li></ul>

---

## Windows\_System\_NT\_Disk\_Overview

### Scopo

Il Windows\_System\_NT\_Disk\_Overview visualizza un resoconto ad alto livello relativo alle statistiche per ciascun disco monitorato.

## Descrizione della schermata

---

**Dati visualizzati**    **Utilizzo.** È la percentuale di utilizzo per ciascun disco monitorato.

**Letture.** È il tasso di operazioni di lettura su un disco monitorato.

**Scritture.** È il tasso di operazioni di scrittura su un disco monitorato.

**Passo successivo**    Approfondire meglio:  
• Barra **Utilizzo.** Links to “Windows\_System\_NT\_Disk\_Queues” on page 121.  
• Barre di **lettura** o **scrittura.** Links to “Windows\_System\_NT\_Disk\_Throughput” on page 122.

---

## Windows\_System\_NT\_Disk\_Queues

### Scopo

La schermata Windows\_System\_NT\_Disk\_Queues visualizza le lunghezze delle code di lettura e scrittura per ciascun disco monitorato.

## Descrizione della schermata

---

**Dati visualizzati**    **Lunghezza della coda di lettura.** È il numero medio di richieste di lettura che sono state messe in coda per il disco selezionato.

**Lunghezza della coda di scrittura.** È il numero medio di richieste di scrittura che sono state messe in coda per il disco selezionato.

**Passo successivo**    NON DISPONIBILE

---

## Windows\_System\_NT\_Disk\_Space\_Available

### Scopo

La schermata Windows\_System\_NT\_Disk\_Space\_Available visualizza lo spazio disponibile su disco monitorato per un host designato.

### Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati    **Megabytes liberi.** Le quantità di spazio che è disponibile su un disco specifico.

Passo successivo    NON DISPONIBILE

---

## Windows\_System\_NT\_Disk\_Throughput

### Scopo

La schermata Windows\_System\_NT\_Disk\_Throughput visualizza la percentuale di dati utili elaborati per ciascun disco.

### Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati    **Kbytes letti.** È il tasso con il quale il dato è stato trasferito al disco durante l'operazione di lettura.

**Kbytes scritti.** È il tasso con il quale il dato è stato trasferito al disco durante l'operazione di scrittura.

Passo successivo    NON DISPONIBILE

---

## Windows\_System\_NT\_FileSystem\_Capacity

### Scopo

La schermata Windows\_System\_NT\_FileSystem\_Capacity visualizza la capacità del file di sistema che è utilizzato e disponibile.

### Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati    **Spazio utilizzato.** È la quantità di capacità utilizzata in un file di sistema.

**Spazio disponibile.** È la quantità di capacità disponibile in un file di sistema.

Passo successivo    NON DISPONIBILE

---

## Windows\_System\_NT\_FileSystem\_Space\_Overview

### Scopo

La schermata Windows\_System\_NT\_FileSystem\_Space\_Overview visualizza la percentuale di file di sistema utilizzati e disponibili.

### Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati    **Spazio utilizzato.** È la percentuale di spazio utilizzato in file di sistema.

**Spazio disponibile.** È la percentuale di spazio disponibile in un file di sistema.

Passo successivo    Approfondire meglio la barra **Spazio utilizzato.** Links to “Windows\_System\_NT\_FileSystem\_Capacity” on page 122.  
Approfondire meglio la barra **Spazio disponibile.** Effettua il link a “Windows\_System\_NT\_Disk\_Space\_Available” on page 122.

---

## Windows\_System\_NT\_Logical\_Disk\_Overview

### Scopo

La schermata Windows\_System\_NT\_Logical\_Disk\_Overview visualizza la percentuale di utilizzo di ciascun disco.

### Descrizione della schermata

---

**Dati visualizzati**    **Utilizzo.** È la percentuale di utilizzo per ciascun disco monitorato.

**Tempo di trasferimento.** È la durata media per il trasferimento di un disco.

**Letture.** È il tasso di operazioni di lettura su un disco monitorato.

**Scritture.** È il tasso di operazioni di scrittura su un disco monitorato.

**Passo**                    Approfondire meglio:

**successivo**

- Barra **Utilizzo**. Links to “Windows\_System\_NT\_Logical\_Disk\_Queues” on page 124.
  - Barre sul **Tempo di trasferimento, lettura o scrittura**. Links to “Windows\_System\_NT\_Logical\_Disk\_Throughput” on page 125.
- 

## Windows\_System\_NT\_Logical\_Disk\_Queues

### Scopo

La schermata Windows\_System\_NT\_Logical\_Disk\_Queues visualizza la lunghezza delle code di lettura e scrittura per ciascun disco monitorato.

### Descrizione della schermata

---

**Dati visualizzati**    **Nome del disco.** È il nome del disco NT, come per esempio C:, D: o E:.

**Lunghezza della coda di lettura.** È il numero medio di richieste di lettura che sono state messe in coda per il disco selezionato.

**Lunghezza della coda di scrittura.** È il numero medio di richieste di scrittura che sono state messe in coda per il disco selezionato.

**Passo successivo**            NON DISPONIBILE

---

## Windows\_System\_NT\_Logical\_Disk\_Throughput

### Scopo

La schermata Windows\_System\_NT\_Logical\_Disk\_Throughput visualizza la percentuale di dati utili elaborati per ciascun disco.

### Descrizione della schermata

---

**Dati visualizzati**    **Nome del disco.** È il nome del disco NT, come per esempio C:, D: o E:.

**Kbytes letti.** È il tasso con il quale il dato è stato trasferito al disco durante l'operazione di lettura.

**Kbytes scritti.** È il tasso con il quale il dato è stato trasferito al disco durante l'operazione di scrittura.

**Passo successivo**            NON DISPONIBILE

---

## Windows\_System\_NT\_NIC\_Error\_Stats

### Scopo

La schermata Windows\_System\_NT\_NIC\_Error\_Stats visualizza le perdite in ingresso ed in uscita per ciascuna scheda interfaccia di rete.

### Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati **Pacchetti persi.** È il numero di pacchetti in ingresso/uscita che non è stato possibile trasmettere a causa di errori presenti nei pacchetti.

Passo successivo NON DISPONIBILE

---

## Windows\_System\_NT\_NIC\_IO\_Stats

### Scopo

La schermata Windows\_System\_NT\_NIC\_IO\_Stats visualizza il numero di byte ricevuti ed inviati per ciascuna scheda interfaccia di rete.

### Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati **Byte ricevuti e Byte inviati.** È il tasso con il quale la scheda interfaccia di rete riceve/invia i byte dati.

Passo successivo Approfondire meglio qualsiasi delle barre. Links to “Windows\_System\_NT\_NIC\_Error\_Stats” on page 125.

---

## Windows\_System\_NT\_NIC\_Overview

### Scopo

La schermata Windows\_System\_NT\_NIC\_Overview visualizza la percentuale della larghezza di banda utilizzata per un host designato.

### Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati **Larghezza di banda utilizzata.** È la percentuale della larghezza di banda di rete.

Passo successivo Approfondire meglio la barra relativa all'interfaccia di rete. Links to "Windows\_System\_NT\_NIC\_Packet\_Stats" on page 126.

---

## Windows\_System\_NT\_NIC\_Packet\_Stats

### Scopo

La schermata Windows\_System\_NT\_NIC\_Packet\_Stats visualizza i pacchetti in ingresso ed uscita (secondi) per ciascuna scheda interfaccia di rete.

### Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati **Pacchetti in ingresso** e **Pacchetti in uscita.** È il tasso con il quale vengono ricevuti/inviati i pacchetti dall'interfaccia di rete.

Passo successivo Approfondire meglio su ciascuna barra. Links to "Windows\_System\_NT\_NIC\_IO\_Stats" on page 126.

---

## Windows\_System\_NT\_System\_Overview

### Scopo

Il Windows\_System\_NT\_System\_Overview è un resoconto ad alto livello del sistema Windows che viene monitorato. E' possibile utilizzarlo per visualizzare il grado di salute generale del sistema.

### Descrizione della schermata

---

**Dati visualizzati**

**Utilizzo della CPU.** È la percentuale di tempo che la CPU esegue un codice. Questo tempo include sia il tempo di sistema che dell'utente.

**Memoria libera.** È la quantità di memoria disponibile divisa per la quantità totale di memoria fisica.

**File di paging libero.** È la percentuale di pagefile dell'istanza in uso attualmente.

**Lecture di page al secondo.** È il numero di letture di pagine al secondo.

**Processi.** È il numero di processi o in esecuzione o in attesa nella coda.

**Cache di sistema.** È la percentuale di tempo che la CPU esegue un codice ed un programma utente. Questo tempo include sia il tempo di sistema che dell'utente.

### Passo successivo

Approfondire meglio:

- La linea sull'**utilizzo della CPU**. Links to “Windows\_System\_NT\_CPU\_Utilization” on page 119.
  - Linea **Memoria libera**. Links to “Windows\_System\_NT\_Virtual\_Memory” on page 130.
  - Linea **File di paging libero**. Links to “Proc\_MEM\_Hogs” on page 87.
  - Linea **Processi**. Links to “Proc\_CPU\_Hogs” on page 86.
-

## Windows\_System\_NT\_Proc\_CPU\_Hogs

### Scopo

La schermata Windows\_System\_NT\_Proc\_CPU\_Hogs visualizza la percentuale di processi che stanno utilizzando la più alta percentuale della CPU.

### Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati    **Utilizzo della CPU.** È la prestazione della CPU del processo monitorato.

Passo successivo    NON DISPONIBILE

---

## Windows\_System\_NT\_Proc\_IO\_Hogs

### Scopo

La schermata Windows\_System\_NT\_Proc\_IO\_Hogs visualizza i processi che hanno il tasso di I/O più elevato.

### Descrizione della schermata

---

Dati visualizzati    **Tasso IO.** È il tasso di I/O in kbyte per un processo specificato.

Passo successivo    NON DISPONIBILE

---

## Windows\_System\_NT\_Proc\_MEM\_Hogs

### Scopo

La schermata Windows\_SystemNT\_Proc\_MEM\_Hogs visualizza i processi di memoria principali su un host designato.

### Descrizione della schermata

---

**Dati visualizzati**     **Resident Set Size.** È la parte del processo dell'host monitorato che si trova in memoria.

**Virtual Set Size.** È la dimensione totale di un processo (inclusa la memoria e lo swap) dell'applicazione monitorata.

**Passo successivo**     NON DISPONIBILE

---

## Windows\_System\_NT\_Processor\_Utilization

### Scopo

La schermata Windows\_System\_NT\_Processor\_Utilization visualizza le statistiche per ciascun processo.

## Descrizione della schermata

---

**Dati visualizzati**    **Tempo del processore.** È la percentuale di tempo che il processore ha speso durante l'elaborazione delle attività di processo.

**Tempo privilegiato.** È la percentuale di tempo che il processore ha speso in modalità privilegiata.

**Tempo utente.** È la percentuale di tempo che il processore ha speso in modalità utente.

**Tempo di interrupt.** È la percentuale di tempo che il processore ha speso per elaborare gli interrupt hardware.

**Interruzioni.** È il numero di interruzioni CPU al secondo.

**Passo successivo**            NON DISPONIBILE

---

## Windows\_System\_NT\_Swap\_Avail

Questa schermata è simile alla schermata AIX\_System\_Swap\_Available. Per i dettagli fare riferimento a “AIX\_System\_Swap\_Available” on page 35.

## Windows\_System\_NT\_Virtual\_Memory

### Scopo

La schermata Windows\_System\_Virtual\_Memory è una suddivisione di come è stata utilizzata la memoria da un host Windows monitorato. E' possibile utilizzarla pure per monitorare lo stato del numero di pagine che sono paged in e paged out cosiccome il numero di swap in e out.

## Descrizione della schermata

---

**Dati visualizzati**    **Pagine paged in.** È il numero di pagine impaginate nella memoria attiva dall'area di swap del disco o da un file di sistema.

**Pagine paged out.** Il numero di pagine impaginate nella memoria attiva dall'area di swap del disco o da un file di sistema.

**Memoria libera.** È la quantità di memoria libera disponibile per un host designato.

**Spazio Page disponibile.** È la percentuale di spazio page disponibile sull'host designato.

**Cache di sistema.** È il numero di kilobyte disponibili nella memoria resident per un host designato.

**Passo successivo**    Approfondire meglio la linea **Memoria libera**. Links to "Proc\_MEM\_Hogs" on page 87.

---

# Dati

Il Cartridge per sistemi operativi raccoglie dati e li memorizza in tabelle specifiche. In questa guida, le descrizioni delle tabelle sono raggruppate logicamente per agente.

## Tabella ErrorLog

### Scopo

L'agente AIX\_Console monitora il /var/adm/sulog e scrive i messaggi nella tabella ErrorLog.

### Descrizione della tabella

Campo	Tipo	Descrizione
Classe	Identità	Classe d'errore: <ul style="list-style-type: none"> <li>• H (hardware)</li> <li>• S (software)</li> <li>• U (classe indeterminata)</li> </ul>
Codice d'errore	Identità	Identificatore errori di sistema AIX
Messaggio	Identità	Descrizione dell'errore.
Risorsa	Identità	Il nome della risorsa nella quale si è verificato l'errore.
Severità	Identità	La severità dell'errore: INFO, PEND, PERF, PERM, TEMP e UNKN.

TimeStamp	Identità	Il tempo reale dell'errore, in formato MMGGhhmm AA.
-----------	----------	---

## Tabella SULog

### Scopo

L'agente AIX\_Console monitora il log /dev/error e scrive i messaggi nella tabella SULog.

### Descrizione della tabella

Campo	Tipo	Descrizione
Dispositivo	Identità	Il dispositivo dal quale è stato avviato il comando su.
FailedAttempts	Metrica	Il numero totale di tentativi consecutivi da parte dell'utente su questo account, non riusciti.
Stato	Identità	Il risultato dell'attività del comando su: RIUSCITO o FALLITO.
TimeStamp	Identità	Il momento reale in cui si è verificato il su command, in formato MM/GG hh:mm.
ToAccount	Identità	Il nome dell'account sul quale è stato effettuato il tentativo di su command.
TotalAttempts	Metrica	Il numero totale di tentativi consecutivi da parte dell'utente su questo account.

Utente	Identità	Il nome utente che ha tentato il su command.
--------	----------	--

---

## Dati AIX\_MPStat

### Tabella Data

#### Scopo

L'agente AIX\_MPStat raccoglie le statistiche riguardante ogni CPU del sistema AIX monitorato e lo memorizza nella tabella Data.

#### Descrizione della tabella

Campo	Tipo	Descrizione
CPUInstance	Identità	Il numero d'istanza di ogni CPU del sistema, come assegnato dal kernel.
CPU_Utilization	Metrica	La percentuali di CPU utilizzata.
ContextSwitches	Metrica	Il numero di volte per secondo in cui la CPU ha eseguito uno scambio volontario dei contesti di due processi.
IdleTime	Metrica	La percentuale di tempo trascorsa che la CPU trascorre inattiva.
SystemCalls	Metrica	Il numero di chiamate del sistema al secondo.
SystemTime	Metrica	La percentuale di tempo spesa dalla CPU per eseguire il sistema operativo.

UserTime	Metrica	La percentuale di tempo spesa dalla CPU per eseguire lo user space.
WaitTime	Metrica	La percentuale di tempo spesa dalla CPU in attesa del completamento delle transazioni di I/O.

## Dati AIX\_System

Le tabelle di dati in questa sezione:

- **Error! Reference source not found.**

### Tabella Client

#### Scopo

L'agente AIX\_System raccoglie i dati riguardanti le prestazioni generali del sistema AIX monitorato e memorizza i dati raccolti nella tabella Client.

#### Descrizione della tabella

Campo	Tipo	Descrizione
Available_Swap	Metric a	Lo spazio disponibile per lo swap.  Quando la memoria disponibile crolla, i programmi e le parti non attive vengono memorizzate su un disco. Questo processo viene chiamato swapping e paginazione. Lo spazio del disco riservato allo swap e all'impaginazione viene chiamato spazio di swap.  Spesso la mancanza di spazio di swap indica la mancanza di memoria.

Avr_5_Min_Load	Metric a	<p>Il totale della lunghezza della run queue e il numero di lavori in esecuzione sulla CPU, di cui è stata fatta la media durante un periodo di cinque minuti. Maggiore è il carico medio, maggiore sarà la potenza della CPU che l'host deve eseguire efficientemente.</p> <p>Se un processo è pronto ad eseguire ma non è disponibile nessuna CPU, allora il processo attende nella run queue.</p>
Blocked_Procs	Metric a	<p>Il numero di processi in una queue bloccata.</p> <p>I processi in una queue bloccata sono pronti ad essere eseguiti, ma non possono a causa di una mancanza di risorse o di I/O di impaginazione. Una queue bloccata può indicare un ingorgo dell'I/O del disco.</p>
CPU_Idle_Time	Metric a	<p>La percentuale di tempo che la CPU trascorre in idling.</p> <p>Una percentuale di tempo di idling alta, indica che la potenza della CPU può rispondere alle richieste attuali e potrebbe indicare che il sistema sta sprecando le risorse di CPU disponibili.</p>
CPU_System_Time	Metric a	<p>La percentuale di tempo in cui la CPU sta eseguendo processi di sistema o di kernel.</p> <p>Tutti i processi di I/O richiedono tempi di sistema. Le applicazioni del server che richiedono molto I/O, hanno anche bisogno di molto tempo di sistema. Un'alta percentuale del tempo di sistema potrebbe anche indicare che il codice utente sta eseguendo efficientemente. Se non si riesce a trovare la causa, usare altri agenti per continuare a cercarla.</p>
CPU_User_Time	Metric a	<p>La percentuale di tempo in la CPU esegue i programmi utente. Una percentuale dello user time della CPU superiore al 75%, potrebbe indicare un possibile processo di fuga.</p>

CPU_Utilization	Metric a	La percentuale di tempo in cui la CPU esegue il codice, incluso il sistema e lo user time.
CPU_Wait_Time	Metric a	La percentuale di tempo in cui la CPU aspetta l'I/O del disco.  Un'elevata percentuale del tempo di attesa della CPU, combinata con un'elevata percentuale dell'idle time della CPU, indica un ingorgo di I/O.
Context_Switches_Rate	Metric a	Il numero di volte per secondo in cui la CPU ha cambiato esecuzione di processi.
Ethernet_Collision_Rate	Metric a	Il numero di collisioni ethernet espressa in percentuale di tutti i pacchetti ethernet inviati. Le collisioni sono normali ma il tasso che, durante un intervallo di cinque minuti, eccede in media il 15%, indica un sovraccarico della rete.
Free_Frames	Metric a	Il numero di pagine della memoria del kernel sulla lista libera.
Interrupts	Metric a	Il numero di interruzioni gestite dal sistema. Un numero di interruzioni superiore alla media indica che il dispositivo sta emettendo interrupt spuri o che si sta verificando un alto livello di I/O.
Mem_Cycle_Rate	Metric a	Il numero di rivoluzioni di pageout hands in tutta la page list.
Number_Of_Cpus	Metric a	Il numero di CPU sul sistema dell'host che si trovano nello stato on-line.

Number_Of_Users	Metric a	Ogni nome che ha effettuato almeno un accesso.  Mettere in relazione il numero di utenti con la CPU o con altri dati di parametri d'utilizzo, per eseguire un'analisi dell'andamento o una pianifica della capacità utili.
Pages_Freed_Rate	Metric a	Il numero di pagine liberate dal processo di pageout.
Pages_Paged_In	Metric a	Il numero di pagine a secondo, per il quale è stato effettuato il page-in dallo spazio di swap sul disco o dal file system alla memoria attiva.  La memoria è gestita in pagine. I processi che devono essere eseguiti sono impaginati nella memoria.
Pages_Paged_Out	Metric a	Il numero di pagine al secondo per il quale è stato effettuato il page-out dalla memoria attiva allo spazio di swap del disco o al file system.  La memoria è gestita in pagine. Il kernel conserva le pagine alla cui memoria è stato recentemente effettuato l'accesso ed effettua il page-out su disco delle pagine meno attive.
Physical_Memory_Used_MB	Metric a	La memoria fisica misurata in megabyte.
Physical_Memory_Used_Pct	Metric a	La percentuale di memoria fisica utilizzata.
Procs_In_Run_Queue	Metric a	Il numero di processi nella run queue in attesa di eseguire.  Un numero di processi nella run queue elevato indica che la CPU è occupata. Un numero continuamente alto può indicare che l'host ha bisogno di più potenza di CPU.

Procs_Waiting_For_IO	Metric a	<p>Il numero di processi che sono pronti ad eseguire, ma che non possono farlo a causa di un problema o un ingorgo sull'I/O del disco.</p> <p>Usare l'agente Disk IO per raccogliere informazioni più dettagliate. Per ulteriori informazioni, si rimanda alla <i>Guida di riferimento</i> Cartridge per sistemi operativi.</p>
Runnable_Procs_Swapped	Metric a	<p>Il numero di processi eseguibili nella coda di swap.</p> <p>Se la CPU ha un'insufficienza di memoria critica, allora memorizzerà i processi in attesa in una coda di swap.</p>
Scan_Rate	Metric a	<p>Il numero di pagine scannerizzate al secondo dal page daemon, mentre cerca le pagine che i processi utilizzano raramente. Questa operazione avviene quando la memoria raggiunge un certo livello basso.</p> <p>Un tasso di scannerizzazione medio di 300 pagine al secondo, durante un intervallo di cinque minuti, indica una insufficienza di memoria. Anche un tasso di scannerizzazione elevato influisce sulle prestazioni, poiché la scannerizzazione consuma risorse della CPU.</p>
Swap_Ins	Metric a	<p>Il numero di processi ritornati per secondo dallo swap dello spazio del disco alla memoria attiva.</p> <p>Un numero elevato di swap-in potrebbe non indicare una mancanza di memoria, dato che alcuni sistemi usano i page-in per avviare i programmi. Questi page-in sono chiamati impaginazioni su richiesta. Possono essere uguali agli swap-in. Per questo, un numero di swap-out elevato è un'indicazione migliore di un sovraccarico di memoria.</p>

Swap_Outs	Metric a	<p>Il numero di processi memorizzati a secondo dalla memoria attiva allo spazio di swap del disco.</p> <p>Gli <b>swap-out</b> si basano sugli sleep time e sulle insufficienze di memoria.</p> <p><b>Sleep time:</b> Se un processo non è stato utilizzato per più di 20 secondi è probabile che venga scambiato, anche se c'è abbastanza memoria disponibile.</p> <p><b>Insufficienza di memoria:</b> Quando la quantità di memoria è critica e un processo è stato inattivo, il sistema scambierà tutte le pagine in una volta, piuttosto che attendere che vengano raccolte dall'algoritmo d'impaginazione. In casi di grosse insufficienze di memoria, il kernel potrebbe scambiare processi eseguibili, e anche questo consuma una grossa porzione delle risorse del sistema. Per questo le risorse del sistema sono dedicate alla manutenzione piuttosto che a lavoro utile.</p>
Swap_Percent_Available	Metric a	<p>La percentuale di spazio di swap disponibile.</p> <p>Allocare spazio di swap a sufficienza per supportare tutti i processi o tutte le applicazioni in esecuzione sull'host.</p>
System_Calls_Rate	Metric a	<p>Il numero di chiamate del sistema richiamate.</p>

## Dati ApacheSvr

### Tabella ReqCodes

#### Scopo

L'agente ApacheSvr monitora i siti web e raccoglie i dati in base agli errori incontrati e li memorizza nella tabella ReqCodes.

Campo	Tipo	Descrizione
ACCEPTED	Metrica	<p>La richiesta è stata accettata per essere elaborata, ma l'elaborazione non è ancora completa. Si potrebbe prendere un'azione in base alla richiesta o meno, poiché potrebbe essere respinta nel momento in cui avviene l'elaborazione. Un messaggio proveniente da un'operazione asincrona come questa non può essere inviato nuovamente.</p> <p>Questo messaggio è intenzionalmente non-impegnativo. Lo scopo è di permettere al server di accettare una richiesta per qualche altro processo, senza che sia necessario che continui la connessione al server finché il processo è stato completato. Il numero di codice restituito in questa risposta include un'indicazione dello stato attuale della richiesta ed un pointer verso un monitor di stato, oppure una stima di quando ci si può aspettare che la richiesta venga completata.</p>
BAD_GATEWAY	Metrica	<p>Mentre agiva da gateway o da proxy, il server ha ricevuto una risposta invalida dal destinatario upstream, al quale ha effettuato l'accesso nel tentativo di completare la richiesta.</p>

BAD_REQ	Metrica	Il server non ha potuto comprendere la richiesta a causa di una sintassi non valida. NON ripetere la richiesta senza modifiche.
CREATED	Metrica	La richiesta è stata completata ed è stata creata una nuova risorsa. Questa nuova risorsa può essere consultata tramite gli URI restituiti nel messaggio. L'URL più specifico viene mostrato nell'intestazione del campo Location. Prima di restituire il messaggio, il server di origine deve creare la risorsa; altrimenti il server ritorna un messaggio di Accepted.
FORBIDDEN	Metrica	Il server ha compreso la richiesta ma non la completerà. L'autorizzazione non servirà a nulla e la richiesta NON deve essere ripetuta." Se il metodo di richiesta non è stato HEAD, e il server può dare una spiegazione per il mancato completamento, allora la ragione del rifiuto sarà incluso nel messaggio. Normalmente questo messaggio viene usato quando il server non da una spiegazione per non aver completato la richiesta oppure quando non è applicabile nessun messaggio.
INTERNAL_ERR	Metrica	Il server ha incontrato una condizione imprevista che non gli ha permesso di soddisfare la richiesta.

MOVED_PERM	Metrica	<p>Alla risorsa richiesta è stato assegnato un nuovo URI permanente. Per richieste future di questa risorsa, usare uno degli URI restituiti con questo messaggio. Se possibile, gli host monitorati con capacità di link editing, ricollegano automaticamente i riferimenti di re-link al request-URI a uno o più dei nuovi riferimenti restituiti con questo messaggio. Questo messaggio può essere inserito in una cache, a meno che non venga indicato diversamente.</p> <p>Se l'URI è un'ubicazione, il suo URL viene visualizzato nel messaggio, nel campo Location. A meno che il metodo di richiesta fosse HEAD, il messaggio conterrà una breve nota di ipertesto con un collegamento ipertestuale al nuovo URI.</p>
MOVED_TEMP	Metrica	<p>La risorsa richiesta risiede temporaneamente in un URI diverso. Dato che il reindirizzamento potrebbe essere modificato, per richieste future l'host monitorato continua ad utilizzare l'URI di richiesta. Questo messaggio può essere inserito in una cache, solo se indicato da un campo Cache-Control o da un'intestazione Expires.</p> <p>Se la nuova postazione URI è un'ubicazione, il suo URL viene visualizzato nel campo dell'Ubicazione del messaggio. A meno che il metodo di richiesta sia stato HEAD, il messaggio contiene una breve nota di ipertesto con un nuovo collegamento ipertestuale al nuovo URI.</p> <p>Se ricevete questo messaggio come risposta ad una richiesta che non sia GET o HEAD, l'agente non reindirizza la richiesta automaticamente a meno che non lo confermate, perché il reindirizzamento della richiesta potrebbe cambiare le condizioni alle quali la richiesta era stata inviata.</p>

NOT_FOUND	Metrica	<p>Il server non ha trovato nessuna corrispondenza per l'URI di richiesta. Il messaggio non indica se la condizione è temporanea o permanente.</p> <p>Se il server non da questa informazione, potrebbe utilizzare un messaggio Forbidden.</p> <p>Il server visualizza un messaggio Gone, se, grazie ad alcuni meccanismi configurabili internamente, sa che una vecchia risorsa è permanentemente non disponibile e che non ha un indirizzo di inoltro.</p>
NOT_IMPL	Metrica	<p>Il server non supporta la funzione necessaria per completare la richiesta. Il server visualizza questo messaggio quando non riconosce il metodo di richiesta e non è capace di supportarlo per alcuna risorsa.</p>
NOT_MODIFIED	Metrica	<p>Il server visualizza questo messaggio se l'host monitorato ha eseguito una richiesta condizionale GET e l'accesso è stato autorizzato, ma il documento non è stato modificato.</p>
NO_CONTENT	Metrica	<p>Il server ha completato una richiesta di caricamento della e-mail, ma non ha nuovi messaggi da restituire. Questo messaggio autorizza input, affinché le azioni possano aver luogo senza cambiare la visualizzazione del documento attivo. Il messaggio può includere nuove informazioni sotto forma di intestazioni di entità, applicabili al documento attualmente visualizzato.</p>

OK	Metrica	<p>La richiesta è riuscita. Le informazioni incluse in questo messaggio dipendono dal metodo di richiesta:</p> <p>GET restituisce l'intera pagina web, insieme alle informazioni statistiche.</p> <p>HEAD restituisce i campi dell'intestazione dell'entità corrispondente alla risorsa richiesta.</p> <p>POST restituisce le informazioni che descrivono o contengono il risultato dell'azione.</p> <p>TRACE restituisce il messaggio di richiesta com'è stato ricevuto dal server finale.</p>
POST	Metrica	<p>Il server ha completato una richiesta di invio di una transazione.</p>
SERVICE_UNAVAIL	Metrica	<p>Il server non è in grado di elaborare la richiesta a causa di un sovraccarico temporaneo o per manutenzione al server. Se il server conosce la durata del ritardo di un'intestazione Retry-After; la potrebbe indicare altrimenti il server restituisce un messaggio Internal Server Error.</p> <p>Se il server è sovraccaricato, potrebbe rifiutare la connessione piuttosto che restituire questo messaggio.</p>
UNAUTHORIZED	Metrica	<p>La richiesta ha bisogno dell'autenticazione dell'utente. Il messaggio include un campo di intestazione WWW-Authenticate, che rifiuta la risorsa richiesta. Si può ripetere la richiesta con un campo di intestazione di autorizzazione adatto. Se la richiesta includeva le credenziali di autorizzazione, il server ha rifiutato la richiesta a causa di quelle credenziali.</p>

## Tabella ReqTypes

### Scopo

L'agente ApacheSvr monitora i siti web e raccoglie i dati riguardanti la produttività incontrata e li memorizza nella tabella ReqCodes.

### Descrizione della tabella

Campo	Tipo	Descrizione
AUDBytes	Metrica	Il numero di byte audio trasferiti durante il periodo di raccolta. I file audio includono i file .au e .wav.
AUDHits	Metrica	Il numero di accessi audio contati durante il periodo della raccolta.
CGIBINSBytes	Metrica	Il numero di byte CGIBIN trasferiti durante il periodo della raccolta. I file CGIBIN includono i file /bin e /cgi-bin.
CGIBINHits	Metrica	Il numero di accessi CGIBIN contati durante il periodo della raccolta.
HTMLBytes	Metrica	Il numero di byte HTML trasferiti durante il periodo della raccolta. I file HTML includono i file .html e .htm.
HTMLHits	Metrica	Il numero di accessi HTML contati durante il periodo della raccolta.
ImageBytes	Metrica	Il numero di byte d'immagine trasferiti durante il periodo della raccolta. I file immagine includono i file .gif, .jpg e .bmp.
ImageHits	Metrica	Il numero di accessi d'immagine contati durante il periodo della raccolta.

JavaBytes	Metrica	Il numero di byte Java trasferiti durante il periodo della raccolta. I file Java includono i file .class.
JavaHits	Metrica	Il numero di accessi Java contati durante il periodo della raccolta.
MMBytes	Metrica	Il numero di byte multimedia trasferiti durante il periodo della raccolta. I file multimedia includono i file .mpg e .mov.
MMHits	Metrica	Il numero di accessi multimedia contati durante il periodo della raccolta.
OTHERBytes	Metrica	Il numero di byte svariati, trasferiti durante il periodo di raccolta.
OTHERHits	Metrica	Il numero di accessi svariati contati durante il periodo di raccolta.
TEXTBytes	Metrica	Il numero di byte di testo trasferiti durante il periodo di raccolta. I file di testo includono i file .txt e .doc.
TEXTHits	Metrica	Il numero di accessi di testo contati durante il periodo di raccolta.
ZIPPEDBytes	Metrica	Il numero di byte zippati trasferiti durante il periodo di raccolta. I file zippati includono i file .z e .gz.
ZIPPEDHits	Metrica	Il numero di accessi zippati contati durante il periodo di raccolta.

## Tabella Stats

### Scopo

L'agente ApacheSvr monitora i siti web e raccoglie i dati del numero di transazioni elaborate e dei kilobyte generati al secondo e li memorizza nella tabella ReqCodes.

### Descrizione della tabella

Campo	Tipo	Descrizione
ErrorRate	Metrica	Numero di errori al secondo.
HitRate	Metrica	Numero di accessi al secondo.
IntervalErrors	Metrica	Numero di errori durante il periodo di raccolta.
IntervalHits	Metrica	Il numero di accessi durante il periodo di raccolta.
IntervalHosts	Metrica	Il numero di host individuali che effettuano richiesta durante il periodo di raccolta.
IntervalTransactions	Metrica	Il numero di transazioni durante il periodo di raccolta.
IntervalURLs	Metrica	Il numero di URL monitorati durante il periodo di raccolta.
Throughput	Metrica	Il numero di Kb movimentati durante il periodo di raccolta.
ThroughputRate	Metrica	Il numero di Kb al secondo.

TransactionRate	Metrica	Il numero di transazioni al secondo.
TransactionSize	Metrica	La dimensione media delle transazioni del periodo di raccolta.
TransactionThroughput	Metrica	Il numero di byte a transazione.
TransactionThroughput Rate	Metrica	La produttività delle transazioni (il numero di byte a transazione) al secondo.

## Tabella transaction

### Scopo

L'agente ApacheSvr monitora i siti web e raccoglie i dati del numero delle transazioni e dei kylobyte a secondo di una transazione particolare.

### Descrizione della tabella

Campo	Tipo	Descrizione
IntervalTransactions	Metrica	Il numero di transazioni durante il periodo di raccolta.
TransactionRate	Metrica	Il numero di transazioni al secondo.
TransactionTag	Identità	Il numero di transazioni, categorizzate per tipo di transazione.

TransactionThroughput	Metrica	Il numero di byte a transazione.
TransactionThroughput Rate	Metrica	La produttività delle transazioni (il numero di byte a transazione) al secondo.

## Dati AppMonitor

### Scopo

L'agente AppMonitor raccoglie i dati riguardanti i messaggi dell'agente dell'applicazione e li memorizza nella tabella AgentMsgs.

### Descrizione della tabella

Campo	Tipo	Descrizione
Messaggio	Metrica	Il messaggio ritornato dall'agente AppMonitor quando incontra un errore o un problema.
MessageId	Identità	L'identificazione del messaggio.
Severità	Metrica	La severità dell'errore intercettato: informativo, attenzione, critico. L'errore è definito dalle proprietà dell'agente

## Tabella AppAvailability

### Scopo

L'agente AppMonitor raccoglie i dati riguardanti la disponibilità dell'applicazione e memorizza i dati raccolti nella tabella AppAvailability.

## Descrizione della tabella

Campo	Tipo	Descrizione
Application	Identità	Il nome dell'applicazione che contiene i processi monitorati.
Availability	Metrica	La disponibilità dell'applicazione monitorata.

## Tabella ApplicationTotals

### Scopo

L'agente AppMonitor raccoglie i dati sulle prestazioni generali di ogni applicazione di un gruppo e memorizza i dati raccolti nella tabella ApplicationTotals.

## Descrizione della tabella

Campo	Tipo	Descrizione
Application	Identità	Il nome dell'applicazione che contiene i processi monitorati.
Availability	Metrica	La percentuale di disponibilità dell'applicazione monitorata.
Percent_CPU	Metrica	La percentuale delle risorse di CPU utilizzata da tutti i processi in un gruppo di applicazioni.

Percent_Memory	Metrica	La percentuale di memoria utilizzata da tutti i processi in un gruppo di applicazioni.
RSS_1Kbytes	Metrica	La quantità del processo in memoria, misurata in kilobyte.
VSS_1Kbytes	Metrica	La dimensione totale del processo (memoria e swap).

## Tabella ProcessTotals

### Scopo

L'agente AppMonitor raccoglie i dati del numero e della percentuale dei processi trovati ed attesi, e memorizza i dati raccolti nella tabella ProcessTotals.

### Descrizione della tabella

Campo	Tipo	Descrizione
Application	Identità	Il nome dell'applicazione che contiene i processi monitorati. L'applicazione viene specificata nelle proprietà dell'agente AppMonitor. Per ulteriori informazioni, vedere o la <i>Guida di riferimento</i> del Cartridge per sistemi operativi.
InstancesExpected	Metrica	Il numero totale di istanze configurate per un'applicazione. Per esempio, se tre persone eseguono lo stesso programma simultaneamente, sono in esecuzione tre istanze o processi.
InstancesFound	Metrica	Il numero di istanze disponibili per l'esecuzione di un'applicazione.

PctFound	Metrica	La percentuale di istanze disponibili per l'esecuzione di un'applicazione.
Percent_CPU	Metrica	La percentuale di risorse della CPU utilizzata da tutti i processi di un'applicazione.
Percent_Memory	Metrica	La percentuale di memoria utilizzata da tutti i processi di un'applicazione. <b>Note</b> I valori in questo campo possono superare il 100 per cento, a causa della condivisione di memoria e del modo in cui il sistema operativo <b>calcola</b> la memoria.
Processo	Identità	Il nome del processo monitorato, così come viene specificato nelle proprietà dell'agente AppMonitor. Per ulteriori informazioni, si rimanda alla <i>Guida di riferimento</i> del Cartridge per sistemi operativi.
RSS_1Kbytes	Metrica	La quantità del processo in memoria, misurata in kilobyte.
VSS_1Kbytes	Metrica	La dimensione totale del processo (memoria e swap).

## Tabella ProcessDetail

### Scopo

L'agente AppMonitor può raccogliere dati particolareggiati sui processi definiti nella lista dell'applicazione/processo. Questi dati sono memorizzati nella tabella ProcessDetail.

---

**Nota:** Per popolare questa tabella, bisogna ordinare all'agente AppMonitor di raccogliere informazioni di processo particolareggiate. Per ulteriori informazioni, vedere la *Guida per l'utente* di Cartridge per sistemi operativi.

---

Descrizione della tabella

Campo	Tipo	Descrizione
Percent_CPU	Metrica	La percentuale di risorse della CPU utilizzata da un processo.
Percent_Memory	Metrica	La percentuale di memoria utilizzata da un processo.
Processo	Identità	Il nome del processo monitorato, così come viene specificato nelle proprietà dell'agente AppMonitor. Per ulteriori informazioni, si rimanda alla <i>Guida per l'utente</i> del Cartridge per sistemi operativi.
Process_ID	Metrica	Il numero che il sistema assegna al processo.
Process_Unique	Identità	Il nome del processo e l'ID del processo.
RSS_1Kbytes	Metrica	La quantità del processo in memoria, misurata in kilobyte.
Uptime	Metrica	Il numero di ore in cui il processo è stato in funzione.
VSS_1Kbytes	Metrica	La dimensione totale del processo (memoria e swap).

## Dati DiskIO

### Scopo

L'agente DiskIO raccoglie i dati riguardanti le prestazioni generali di ogni controller monitorato e memorizza i dati raccolti nella tabella Controllers.

### Descrizione della tabella

Campo	Tipo	Descrizione
Ctrl_AverageQLength	Metrica	La lunghezza media della coda contenente richieste di I/O per tutti i dischi del controller, che hanno iniziato l'elaborazione ma che non hanno ancora finito.
Ctrl_KB_Read	Metrica	Il numero di kilobyte letti in un periodo di campionamento, per tutti i dischi sul controller.
Ctrl_KB_Throughput	Metrica	Il numero di kilobyte di dati letti, più il numero di kilobyte di dati scritti su tutti i dischi del controller in un periodo di campionamento.
Ctrl_KB_Throughput_Rate	Metrica	La velocità alla quale il sistema legge e scrive dati su tutti i dischi del controller, espressa in kilobyte per secondo.
Ctrl_KB_Written	Metrica	Il numero di kilobyte scritti sul controller in un periodo di campionamento.
Ctrl_Name	Identità	Il nome del controller.

Ctrl_Reads	Metrica	Il numero medio di transazioni di lettura su un controller, al secondo.
Ctrl_Service_Time	Metrica	Il numero medio espresso in millesimi di secondo che il sistema impiega per completare una transazione su uno dei dischi del controller.
Ctrl_Utilization	Metrica	La percentuale di tempo durante il quale tutti i dischi del controller erano occupati.  Per esempio, se un controller ha due dischi e durante un intervallo di tempo uno era occupato al 100% e l'altro era occupato allo 0%, il Ctrl_Utilization sarebbe stato del 50%. Questa non è un'indicazione dell'utilizzo della capacità del controller.
Ctrl_Writes	Metrica	Il numero medio di transazioni di scrittura su un controller, al secondo.

## Tabella Disks

### Scopo

L'agente DiskIO raccoglie i dati riguardanti le prestazioni generali di ogni disco monitorato e memorizza i dati raccolti nella tabella Disks.

### Descrizione della tabella

Campo	Tipo	Descrizione
-------	------	-------------

Disk_AverageQLength	Metrica	La lunghezza media della coda contenente le richieste di I/O, che hanno iniziato l'elaborazione ma che non l'hanno ancora completata.
Disk_KB_Read	Metrica	Il numero di kilobyte letti in un periodo di campionamento.
Disk_KB_Throughput	Metrica	Il numero di kilobyte letti dal disco, più il numero di kilobyte scritti dal disco in un periodo di campionamento.
Disk_KB_Throughput_Rate	Metrica	La velocità di lettura e di scrittura dei dati su disco da parte del sistema, misurati in kilobyte per secondo.
Disk_KB_Written	Metrica	Il numero di kilobyte scritti in un periodo di campionamento.
Disk_Name	Identità	Il nome del disco.
Disk_Reads	Metrica	Il numero medio di transazioni di lettura su un disco, al secondo.
Disk_Service_Time	Metrica	Il numero medio di millesimi di secondo che il sistema impiega per completare una transazione su un disco.
Disk_Utilization	Metrica	La percentuale di utilizzo del disco.
Disk_Writes	Metrica	Il numero medio di transazioni di scrittura su un disco, al secondo.

## Tabella Volumes

### Scopo

L'agente DiskIO raccoglie i dati riguardanti le prestazioni generali di ogni volume monitorato e memorizza i dati raccolti nella tabella Volumes.

### Descrizione della tabella

Campo	Tipo	Descrizione
Volume_ AverageQLength	Metrica	La lunghezza media della coda che contiene le richieste di I/O, che hanno iniziato l'elaborazione ma che non hanno ancora finito.
Volume_KB_Read	Metrica	Il numero di kilobyte letti in un periodo di campionamento.
Volume_KB_ Throughput	Metrica	Il numero di kilobyte che il volume legge, più il numero di kilobyte che il volume scrive in un periodo di campionamento.
Volume_KB_ Throughput_Rate	Metrica	La velocità alla quale il sistema legge e scrive dati su disco, misurati in kilobyte per secondo.
Volume_KB_ Written	Metrica	Il numero di kilobyte scritti in un periodo di campionamento.
Volume_Name	Identità	Il nome del volume.
Volume_Reads	Metrica	Il numero medio di transazioni di lettura su un volume, al secondo.

Volume_Service_ Time	Metrica	Il numero medio espresso in millesimi di secondo che il sistema impiega per completare una transazione su un volume.
Volume_Utilization	Metrica	La percentuale di utilizzo del volume.
Volume_Writes	Metrica	Il numero medio di transazioni di scrittura al secondo su un volume.

## Dati FileSystem

### Tabella DirStats

#### Scopo

L'agente FileSystem raccoglie i dati sulle directory da monitorare e memorizza i dati raccolti nella tabella DirStats.

#### Descrizione della tabella

Campo	Tipo	Descrizione
MonitorDirectory	Identità	Il nome della directory.
Space_Used	Metrica	La quantità di spazio utilizzata nella directory. Per ogni directory che è un punto di montaggio, lo Space_Used=0

### Tabella FSStats

#### Scopo

L'agente FileSystem raccoglie i dati sulla capacità e sullo spazio utilizzato e disponibile di un file system monitorato, e memorizza i dati raccolti nella tabella FSStats.

## Descrizione della tabella

Campo	Tipo	Descrizione
Capacity_Available	Metrica	La percentuale di spazio disponibile nel file system.
Capacity_Used	Metrica	La percentuale di spazio di file system usato.
Capacity_Status	Metrica	Lo stato attuale dello spazio di file system.
InodesAvailable	Metrica	<p>Il numero di file che possono essere aggiunti ad un file system.</p> <p>Un inode è una struttura di dati che descrive un file. Il numero di inode allocati al momento della creazione di un file system, determina il numero massimo di file che il file system può contenere.</p> <p><b>Note</b> Per il tipo di file system reiserfs, il numero di inode disponibili è o -1 o 0.</p>
InodesUsed	Metrica	<p>Il numero di inode utilizzato sul file system.</p> <p><b>Note</b> Per il tipo di file system reiserfs, il numero di inode usato è o -1 o 0.</p>
Mount_Device	Identità	Il nome del dispositivo dov'è montato il file system.
Mount_Point	Identità	Il punto nella struttura della directory dov'è installato il file system. Tutte le sotto-directory di una directory installata appartengono al file system.
Space_Avail	Metrica	La quantità di spazio disponibile in un file system.

Space_Used	Metrica	La quantità di spazio utilizzata in un file system.
Total_Space	Metrica	La quantità di spazio totale in un file system.

## Dati HPUX\_Console

### Tabella ErrorVerbose

#### Scopo

L'agente HPUX\_Console monitora il `/var/adm/syslog/syslog.log` e scrive i messaggi nella tabella ErrorVerbose.

#### Descrizione della tabella

Campo	Tipo	Descrizione
Error_Message	Identità	L'errore che avete ordinato all'HPUX_Console di intercettare. L'errore è definito dalle proprietà dell'agente
Severità	Identità	La severità dell'errore intercettato: informativo, attenzione, critico. L'errore è definito dalle proprietà dell'agente
User_Message	Identità	Il messaggio inviato dall'agente Console alla tabella ErrorVerbose, se incontra l'errore che gli è stato ordinato di intercettare. L'errore è definito dalle proprietà dell'agente

## Dati HPUX\_MPStat

Data tables in this section:

- Dat

### Data Table

#### Purpose

The HPUX\_MPStat agent collects data about every CPU in the monitored HP-UX system and stores the collected data in the Data table.

#### Table Description

Field	Type	Description
CPUInstance	Identity	The instance Number of each CPU in the system, as assigned by the kernel.
CPU_Utilization	Metric	The percentage of CPU utilized.
IdleTime	Metric	The percentage of time the CPU spent idling.
RunQueueLength	Metric	The length of the queue containing requests that have begun processing but are not yet done for each CPU instance monitored.

SystemTime	Metric	The percentage of time the CPU spent in running the operating system.
UserTime	Metric	The percentage of time the CPU spent in running user space.
WaitTime	Metric	The percentage of time the CPU spent waiting for I/O transactions to finish.

## Dati HPUX\_MPStat

Le tabelle dati in questa sezione:

- Dat

### Tabella Data

#### Scopo

L'agente HPUX\_MPStat raccoglie dati su ogni CPU nel sistema HP-UX monitorato e memorizza i dati raccolti nella tabella Data.

#### Descrizione della tabella

Campo	Tipo	Descrizione
CPUInstance	Identità	Il numero d'istanza di ogni CPU del sistema, come assegnato dal kernel.
CPU_Utilization	Metrica	La percentuale di CPU utilizzata.
IdleTime	Metrica	La percentuale di tempo trascorso in idling da parte della CPU.
RunQueueLength	Metrica	La lunghezza della coda di ogni istanza della CPU, che contiene richieste che hanno cominciato ad elaborare ma che non hanno ancora finito.

SystemTime	Metrica	La percentuale di tempo spesa dalla CPU per far funzionare il sistema operativo.
UserTime	Metrica	La percentuale di tempo trascorsa dalla CPU per eseguire lo user space.
WaitTime	Metrica	La percentuale di tempo trascorsa dalla CPU in attesa del completamento delle transazioni di I/O.

## Dati HPUX\_System

Le tabelle dati in questa sezione:

### Tabella Client

#### Scopo

L'agente HPUX\_System raccoglie i dati riguardanti le prestazioni generali del sistema HP-UX monitorato e memorizza i dati raccolti nella tabella Client.

#### Descrizione della tabella

Campo	Tipo	Descrizione
Available_Swap	Metric a	<p>Lo spazio disponibile per lo scambio.</p> <p>Quando la memoria disponibile crolla, i programmi e le parti non attive vengono memorizzate su un disco. Questo processo viene chiamato scambio e paginazione. Lo spazio del disco riservato allo scambio e all'paginazione viene chiamato spazio di scambio.</p> <p>Spesso la mancanza di spazio di scambio indica una mancanza di memoria.</p>
Avr_5_Min_Load	Metric a	<p>La media del totale della lunghezza della run queue e del numero di lavori in esecuzione sulla CPU, durante un periodo di cinque minuti. Maggiore è il carico medio, maggiore sarà la potenza di CPU che l'host deve eseguire efficientemente.</p> <p>Se un processo è pronto per eseguire ma non è disponibile</p>

		nessuna CPU, allora il processo attende nella run queue.
Blocked_Procs	Metric a	<p>Il numero di processi in una queue bloccata.</p> <p>I processi in una queue bloccata sono pronti ad essere eseguiti, ma non possono a causa di una mancanza di risorse o di I/O d'paginazione. Una queue bloccata può indicare un ingorgo dell'I/O del disco.</p>
CPU_Idle_Time	Metric a	<p>La percentuale di tempo trascorso in cui la CPU è idling.</p> <p>Una percentuale di tempo di idling alta, indica che la potenza della CPU può rispondere alle richieste attuali e potrebbe indicare che il sistema sta sprecando risorse di CPU disponibili.</p>
CPU_System_Time	Metric a	<p>La percentuale di tempo in cui la CPU sta eseguendo processi di sistema o di kernel.</p> <p>Tutti i processi di I/O richiedono tempi di sistema. Le applicazioni del server che richiedono molto I/O, hanno anche bisogno di molto tempo di sistema. Un'alta percentuale di tempo di sistema potrebbe anche indicare che il codice utente sta eseguendo efficientemente. Se non si riesce a trovare la causa, usare altri agenti per continuare a cercarla.</p>
CPU_User_Time	Metric a	<p>La percentuale di tempo in cui la CPU esegue i programmi utente.</p> <p>Una percentuale di user time della CPU superiore al 75%, potrebbe indicare un possibile processo di fuga.</p>

CPU_Utilization	Metric a	La percentuale di tempo in cui la CPU esegue il codice che include il sistema e lo user time.
CPU_Wait_Time	Metric a	La percentuale di tempo in cui la CPU attende l'I/O del disco. Un'elevata percentuale del tempo di attesa della CPU, in combinazione con un'elevata percentuale dell'idle time della CPU, indica un ingorgo di I/O.
Context_Switches_Rate	Metric a	Il numero di volte per secondo in cui la CPU ha fatto un cambio di esecuzione di processi.
Ethernet_Collision_Rate	Metric a	Il numero di collisioni ethernet espressa in percentuale di tutti i pacchetti ethernet inviati.  Le collisioni sono normali, ma il tasso che, durante un intervallo di cinque minuti, eccede in media il 5%, indica un sovraccarico della rete.
Interrupts	Metric a	Il numero di interruzioni di CPU al secondo.
Number_Of_Cpus	Metric a	Il numero di CPU sul sistema dell'host che si trovano nello stato on-line.
Number_Of_Users	Metric a	Ogni nome che ha effettuato almeno un accesso.  Per eseguire un'analisi dell'andamento o una pianifica della capacità utili, mettere in relazione il numero degli utenti con la CPU o con altri dati dei parametri d'utilizzo.
Pages_Paged_In	Metric a	Il numero di pagine al secondo, per il quale è stata effettuata l'paginazione sulla memoria attiva dallo spazio di scambio sul disco o dal file system.  La memoria è gestita in pagine. I processi che devono essere eseguiti sono impaginati nella memoria.

Pages_Paged_Out	Metric a	<p>Il numero di pagine a secondo per il quale è stato effettuato il page-out, dalla memoria attiva allo spazio di scambio del disco o al file system.</p> <p>La memoria è gestita in pagine. Il kernel conserva le pagine alle quali, di recente, è stato effettuato un'accesso ed effettua il page out delle pagine meno attive sul disco.</p>
Physical_Memory_Used_MB	Metric a	La quantità di memoria fisica utilizzata, visualizzata in megabyte.
Physical_Memory_Used_Pct	Metric a	La percentuale di memoria fisica utilizzata, visualizzata in percentuale della memoria totale.
Procs_In_Run_Queue	Metric a	<p>Il numero di processi nella run queue in attesa di eseguire.</p> <p>Un numero di processi elevato nella run queue indica che la CPU è occupata. Un numero continuamente alto può indicare che l'host ha bisogno di più potenza di CPU.</p>
Procs_Waiting_For_IO	Metric a	<p>Il numero di processi che sono pronti ad eseguire, ma che non possono farlo a causa di un problema o di un ingorgo sull'I/O del disco.</p> <p>Usare l'agente DiskIO per raccogliere informazioni più dettagliate. Per ulteriori informazioni, si rimanda alla <i>Guida per l'utente</i> del Cartridge per sistemi operativi.</p>
Runnable_Procs_Swapped	Metric a	<p>Il numero di processi eseguibili nella coda di scambio.</p> <p>Se la CPU ha un'insufficienza di memoria critica, allora memorizzerà i processi in attesa in una coda di scambio.</p>

Scan_Rate	Metric a	<p>Il numero di pagine scannerizzate al secondo dal page daemon, mentre cerca le pagine che i processi utilizzano raramente. Questa operazione avviene quando la memoria raggiunge un certo livello basso.</p> <p>Un tasso di scannerizzazione medio di 300 pagine al secondo, durante un intervallo di cinque minuti, indica una memoria insufficiente. Anche un tasso di scannerizzazione elevato influisce sulle prestazioni, perché la scannerizzazione consuma risorse della CPU.</p>
Swap_Ins	Metric a	<p>Il numero di processi ritornati per secondo dallo scambio dello spazio del disco alla memoria attiva.</p> <p>Un numero elevato di swap-in potrebbe non indicare una mancanza di memoria, dato che alcuni sistemi usano i page-in per avviare i programmi. Questi page-in sono chiamati demand pagings. Possono essere uguali agli swap-in. Per questo, un numero di swap-out elevato è un'indicazione migliore di un sovraccarico di memoria.</p>
Swap_Outs	Metric a	<p>Il numero di processi memorizzati per secondo dalla memoria attiva allo spazio di scambio del disco.</p> <p><b>Gli swap-out</b> sono basati sugli sleep time e sulle insufficienze di memoria.</p> <p><b>Sleep time:</b> Se un processo non è stato utilizzato per più di 20 secondi, è probabile che venga scambiato, anche se c'è abbastanza memoria disponibile.</p> <p><b>Insufficienza di memoria:</b> Quando la quantità di memoria è critica e un processo è stato inattivo, il sistema scambierà tutte le pagine in una volta, piuttosto che attendere che vengano raccolte dall'algoritmo d'paginazione. In casi di grosse insufficienze di memoria, il kernel potrebbe scambiare processi eseguibili; anche questo processo consuma una grossa porzione delle risorse del sistema. Per questo le risorse del sistema sono dedicate al mantenimento piuttosto che a lavoro utile.</p>

Swap_Percent_Available	Metrica	La percentuale di spazio di scambio disponibile. Allocare spazio di scambio a sufficienza per supportare tutti i processi o tutte le applicazioni in esecuzione sull'host.
System_Calls_Rate	Metrica	Il numero di chiamate del sistema richiamato.

## Dati Linux\_MPStat

### Tabella Dati

#### Scopo

L'agente Linux\_MPStat raccoglie dati su ogni CPU del sistema Linux monitorato e memorizza i dati raccolti nella tabella Data

#### Descrizione della tabella

Campo	Tipo	Descrizione
CPUInstance	Identità	Il numero dell'istanza di ogni CPU del sistema, come assegnato dal kernel.
CPU_Utilization	Metrica	La percentuali di CPU utilizzata.
IdleTime	Metrica	La percentuale di tempo trascorso in idling dalla CPU.
SystemTime	Metrica	La percentuale del tempo speso dalla CPU per far eseguire il sistema operativo.
UserTime	Metrica	La percentuale di tempo speso dalla CPU per eseguire lo user space.

## Dati Linux\_System

### Tabella Client

#### Scopo

L'agente Linux\_System raccoglie i dati riguardanti le prestazioni generali del sistema Linux monitorato e memorizza i dati raccolti nella tabella Client.

#### Descrizione della tabella

Campo	Tipo	Descrizione
Available_Swap	Metrica	<p>Lo spazio di swap disponibile.</p> <p>Quando la memoria disponibile crolla, i programmi e le parti non attive vengono memorizzati su disco. Questo processo viene chiamato swap e paginazione. Lo spazio del disco riservato allo swapping e all'paginazione viene chiamato swap space.</p> <p>Spesso la mancanza di swap space indica una insufficienza di memoria.</p>
Avr_5_Min_Load	Metrica	<p>La media della somma della lunghezza della run queue e del numero di lavori in esecuzione sulla CPU, in un intervallo di cinque minuti. Maggiore è il carico medio, maggiore sarà la potenza della CPU che l'host deve eseguire efficientemente.</p> <p>Se un processo è pronto ad eseguire ma non è disponibile nessuna CPU, allora il processo attende nella run queue.</p>

Blocked_Procs	Metric a	<p>Il numero di processi in una coda bloccata.</p> <p>I processi in una coda bloccata sono pronti ad essere eseguiti, ma non possono a causa di una insufficienza di risorse o di I/O d'paginazione. Una coda bloccata può indicare un ingorgo dell'I/O del disco.</p>
CPU_Idle_Time	Metric a	<p>La percentuale di tempo trascorso in cui la CPU è inattiva.</p> <p>Un'alta percentuale di tempo di inattività, indica che la potenza della CPU può rispondere alle richieste attuali e potrebbe essere un'indicazione del fatto che il sistema sta spreco le risorse di CPU disponibili.</p>
CPU_System_Time	Metric a	<p>La percentuale di tempo in cui la CPU sta eseguendo processi di sistema o di kernel.</p> <p>Tutti i processi di I/O richiedono tempo di sistema. Le applicazioni del server che richiedono molti I/O, hanno anche bisogno di molto tempo di sistema. Un'alta percentuale di tempo di sistema, potrebbe anche indicare che il codice utente sta eseguendo in modo inefficiente. Se non si riesce a trovare la causa, usare altri agenti per continuare a cercarla.</p>
CPU_User_Time	Metric a	<p>La percentuale di tempo in cui la CPU esegue i programmi utente.</p> <p>Una percentuale di user time della CPU superiore al 75%, potrebbe indicare un possibile processo di fuga.</p>
CPU_Utilization	Metric a	<p>La percentuale di tempo in cui la CPU esegue il codice che comprende il sistema e lo user time.</p>
Context_Switches_Rate	Metric a	<p>Il numero di volte per secondo in cui la CPU ha cambiato esecuzione di processi.</p>

Ethernet_Collision_Rate	Metric a	<p>Il numero di collisioni di ethernet, espresso in percentuale, di tutti i pacchetti ethernet inviati.</p> <p>È normale avere collisioni, ma un tasso che durante un intervallo di cinque minuti eccede in media il 5%, indica un sovraccarico della rete.</p>
Interrupts	Metric a	Il numero di interruzioni della CPU per secondo.
Number_Of_Cpus	Metric a	Il numero di CPU sul sistema host che si trovano nello stato online.
Number_Of_Users	Metric a	<p>Ogni nome che ha effettuato almeno un accesso.</p> <p>Mettere in relazione il numero di utenti con la CPU o con altri dati di parametri d'utilizzo, per fare un'analisi dell'andamento o una pianifica della capacità utili.</p>
Pages_Paged_In	Metric a	<p>Il numero di pagine per il quale è stato effettuato l'paginazione al secondo, dallo spazio di swap sul disco o dal file system alla memoria attiva.</p> <p>La memoria è gestita in pagine. I processi che devono essere eseguiti sono impaginati nella memoria.</p>
Pages_Paged_Out	Metric a	<p>Il numero di pagine al secondo, per il quale è stato effettuato il page-out dalla memoria attiva allo spazio di swap del disco o al file system .</p> <p>La memoria è gestita in pagine. Il kernel conserva le pagine alla cui memoria è stato, di recente, effettuato un accesso alla memoria, ed effettua il page out di pagine meno attive sul disco.</p>

Pages_Swapped_In	Metric a	Il numero di pagine ritornate per secondo dallo spazio di swap alla memoria attiva.
Pages_Swapped_Out	Metric a	Il numero di pagine memorizzate al secondo dalla memoria attiva sullo spazio di swap.
Physical_Memory_Used_MB	Metric a	La quantità di memoria fisica utilizzata, visualizzata in megabyte.
Physical_Memory_Used_Pct	Metric a	La quantità di memoria fisica usata, visualizzata come una percentuale della memoria totale.
Procs_In_Run_Queue	Metric a	Il numero di processi nella run queue, in attesa di eseguire.  Un numero di processi elevato nella run queue significa che la CPU è occupata. Un numero che è continuamente alto può indicare che l'host ha bisogno di più potenza di CPU.
Procs_Waiting_For_IO	Metric a	Il numero di processi che sono pronti ad eseguire, ma che non possono farlo a causa di un problema o di un ingorgo sull'I/O del disco.
Runnable_Procs_Swapped	Metric a	Il numero di processi eseguibili nella coda di swap.  Se la CPU ha un'insufficienza di memoria critica, memorizzerà i processi che sono in attesa in una coda di swap.
Swap_Percent_Available	Metric a	La percentuale di spazio di swap disponibile. Allocare spazio di swap sufficiente per supportare tutti i processi e tutte le applicazioni in esecuzione sull'host.

## Dati LogFilter

### Tabella ErrorVerbose

#### Scopo

L'agente LogFilter intercetta messaggi e memorizza i dati raccolti nella tabella ErrorVerbose.

#### Descrizione della tabella

Campo	Tipo	Descrizione
Error_Message	Identità	L'errore che avete ordinato al LogFilter di ordinare.
LogName	Identità	Il nome del registro monitorato.
Severità	Identità	La severità dell'errore intercettato: informativo, attenzione, critico o fatale.
User_Message	Identità	Il messaggio che l'agente LogFilter invia al registro se incontra un errore intercettato.

## Dati NetMonitor

### Tabella RouteDetails

#### Scopo

La raccolta dei dati per la tabella RouteDetails viene solo effettuata se il TraceRoute, nella scheda Host List della finestra di dialogo dell'agente NetMonitor, è spulciato.

#### Descrizione della tabella

Campo	Tipo	Descrizione
DeviceName	Identità	Il nome o l'indirizzo IP del dispositivo di rete monitorato, specificato nei parametri di avvio dell'agente.
HopDestination	Identità	Un hop è un route tra un dispositivo di rete e quello successivo, nel percorso di un pacchetto verso la propria destinazione. Una destinazione hop è un dispositivo attraverso il quale il pacchetto passa durante il suo percorso.
HopLength	Metrica	La lunghezza dell'hop da un dispositivo a quello successivo.
HopNumber	Metrica	Il numero che identifica un hop nel percorso di un pacchetto. Per esempio, l'hop dall'origine di un pacchetto al dispositivo successivo è il hop n.1.
ServerGroup	Identità	Il nome del gruppo di server che contiene i dispositivi monitorati nei parametri di avvio dell'agente.

## Tabella ServiceLevel

### Scopo

L'agente NetMonitor monitora la disponibilità e le informazioni di pacchetto per ogni dispositivo e li memorizza nella tabella ServiceLevel.

### Descrizione della tabella

Campo	Tipo	Descrizione
Availability	Metrica	La disponibilità del dispositivo monitorato, in base al numero di pacchetti rimandati.
AvrHopLength	Metrica	La lunghezza media degli hop durante il percorso di un pacchetto verso la propria destinazione.
DeviceName	Identità	Il nome o l'indirizzo IP del dispositivo di rete monitorato, specificato nei parametri di avvio dell'agente.
MaxHopLength	Metrica	Un hop è il percorso tra un dispositivo di rete e quello successivo, nel percorso di un pacchetto verso la propria destinazione. Gli hop sono misurati in millesimi di secondo. Il Max Hop è il hop più lungo del percorso del pacchetto.
MaxTime	Metrica	Il tempo massimo impiegato dal pacchetto per essere rimandato.
MinHopLength	Metrica	Lo hop più breve nel percorso di un pacchetto.

MinTime	Metrica	Il tempo minimo impiegato dal pacchetto per essere rimandato.
PacketLoss	Metrica	La percentuale di perdita di pacchetti. Per impostazione predefinita, vFoglight invia cinque pacchetti al dispositivo di rete monitorato. Si aspetta che ognuno di essi venga rimandato. Specificare queste informazioni nei parametri di avvio dell'agente.
ResponseTime	Metrica	Il tempo di risposta del percorso di andata e di ritorno tra il vFoglight Host e il dispositivo di rete.
ServerGroup	Identità	Il nome del gruppo di server che contiene i dispositivi monitorati, specificato nei parametri di avvio dell'agente.
Stato	Metrica	Lo stato del dispositivo monitorato: 1 Dispositivo disponibile 0 perdite del pacchetto al 100% Il dispositivo è presente e funzionante, ma nessun pacchetto torna indietro. -1 dispositivo non è stato trovato in questo passaggio di dati. -2 dispositivi non sono mai stati trovati. Il dispositivo non sarà più monitorato.
TotalNumOfHops	Metrica	Il numero di hop tra l'host vFoglight e la destinazione dei pacchetti, inclusa la destinazione.

## Tabella Totals

### Scopo

L'agente NetMonitor controlla la disponibilità media espressa in percentuale e la memorizza nella tabella ServiceLevel.

### Descrizione della tabella

Campo	Tipo	Descrizione
AverageAvailability	Metrica	La disponibilità media di tutti i dispositivi elencati in una Device List.
AverageResponseTime	Metrica	Il tempo di risposta medio di tutti i dispositivi elencati in una Device List.
ServerGroup	Identità	Il nome del gruppo di server che contiene i dispositivi monitorati, specificato nei parametri di avvio dell'agente.

## Dati NetworkService

Campo	Descrizione
Host	Nome dell'host
MeanAvailability	Intervalli di tempo medi tra due fallimenti vicini durante le ultime 6 ore, espressi in secondi.
MeanResponseTime	Tempo di risposta medio dei test di manutenzione riusciti durante le ultime 6 ore, in millesimi di secondo.

Campo	Descrizione
Availability	Codice di disponibilità: 100 = disponibile 0 = non disponibile -1 = errore di sistema
Host	Nome dell'host
Remarks	I messaggi di errore del sistema e i commenti definiti in un CDF.
ResponseTime	Il tempo di risposta misurato in millesimi di secondi.
Service	Il nome del tipo di servizio.

SuccessRate	La percentuale di test di manutenzione riusciti nelle ultime 6 ore.
UserVar0	Utilizzato per registrare il tempo trascorso delle etichette definite dall'utente nel file CDF.
UserVar1	Utilizzato per registrare il tempo trascorso delle etichette definite dall'utente nel file CDF.
UserVar2	Utilizzato per registrare il tempo trascorso delle etichette definite dall'utente nel file CDF.
UserVar3	Utilizzato per registrare il tempo trascorso delle etichette definite dall'utente nel file CDF.
UserVar4	Utilizzato per registrare il tempo trascorso delle etichette definite dall'utente nel file CDF.
UserVar5	Utilizzato per registrare il tempo trascorso delle etichette definite dall'utente nel file CDF.
UserVar6	Utilizzato per registrare il tempo trascorso delle etichette definite dall'utente nel file CDF.
UserVar7	Utilizzato per registrare il tempo trascorso delle etichette definite dall'utente nel file CDF.
UserVar8	Utilizzato per registrare il tempo trascorso delle etichette definite dall'utente nel file CDF.

UserVar9	Utilizzato per registrare il tempo trascorso delle etichette definite dall'utente nel file CDF.
VarDef	L'etichetta assegnata a ogni UserVars.

Campo	Descrizione
ACCEPTED	<p>La richiesta è stata accettata per essere elaborata, ma l'elaborazione non è ancora completa. Si potrebbe prendere un'azione in base alla richiesta o meno, poiché potrebbe essere respinta nel momento in cui avviene l'elaborazione. Un messaggio proveniente da un'operazione asincrona come questa non può essere reinviato.</p> <p>Questo messaggio è intenzionalmente non-impegnativo. Lo scopo è di permettere al server di accettare una richiesta per qualche altro processo, senza che sia necessario che continui la connessione al server finché il processo è stato completato. Il numero di codice restituito in questa risposta include un'indicazione dello stato attuale della richiesta ed un pointer verso un monitor di stato, oppure una stima di quando ci si può aspettare che la richiesta venga completata.</p>
BAD_GATEWAY	<p>Mentre stava agendo da gateway o da proxy, il server ha ricevuto una risposta invalida dal destinatario upstream, al quale ha effettuato l'accesso nel tentativo di completare la richiesta.</p>
BAD_REQ	<p>Il server non ha potuto comprendere la richiesta a causa di una sintassi non valida. NON ripetere la richiesta senza modifiche.</p>
CREATED	<p>La richiesta è stata completata ed è stata creata una nuova risorsa. Questa nuova risorsa può essere consultata tramite gli URI restituiti nel messaggio. L'URL più specifico viene mostrato nell'intestazione del campo Location. Prima di restituire il messaggio, il server di origine deve creare la risorsa; altrimenti il server ritorna un messaggio di Accepted.</p>

FORBIDDEN	<p>Il server ha compreso la richiesta ma non la completerà. L'autorizzazione non servirà a nulla e la richiesta NON deve essere ripetuta." Se il metodo di richiesta non è stato HEAD, e il server può dare una spiegazione per il mancato completamento, allora la ragione del rifiuto sarà incluso nel messaggio.</p> <p>Normalmente, questo messaggio è usato quando il server non da una spiegazione per non aver completato la richiesta oppure quando nessun messaggio è applicabile.</p>
GET	<p>L'indirizzo URL di destinazione richiesto.</p>
INTERNAL_ERR	<p>Il server ha incontrato una condizione imprevista che non gli ha permesso di soddisfare la richiesta.</p>
MOVED_PERM	<p>Alla risorsa richiesta è stato assegnato un nuovo URI permanente. Per richieste future di questa risorsa, usare uno degli URI restituiti con questo messaggio. Se possibile, gli host monitorati con capacità di link editing, ricollegano automaticamente i riferimenti di re-link al request-URI a uno o più dei nuovi riferimenti restituiti con questo messaggio. Questo messaggio può essere inserito in una cache a meno che venga indicato diversamente.</p> <p>Se l'URI è un'ubicazione, il suo URL viene visualizzato nel messaggio, nel campo Location. A meno che il metodo di richiesta fosse HEAD, il messaggio conterrà una breve nota di ipertesto con un collegamento ipertestuale al nuovo URI.</p>

MOVED_TEMP	<p>La risorsa richiesta risiede temporaneamente in un URI diverso. Dato che il reindirizzamento potrebbe essere modificato, per richieste future l'host monitorato continua ad utilizzare l'URI di richiesta. Questo messaggio può essere inserito in una cache, solo se indicato da un campo Cache-Control o da un'intestazione Expires.</p> <p>Se la nuova postazione URI è una ubicazione, il suo URL viene visualizzato nel campo Location del messaggio. A meno che il metodo di richiesta sia stato HEAD, il messaggio contiene una breve nota di ipertesto con un nuovo collegamento ipertestuale al nuovo URI.</p> <p>Se ricevete questo messaggio come risposta ad una richiesta che non sia GET o HEAD, l'agente non reindirizza la richiesta automaticamente a meno che non lo confermiate, perché il reindirizzamento della richiesta potrebbe cambiare le condizioni alle quali la richiesta era stata inviata.</p>
NOT_FOUND	<p>Il server non ha trovato nessuna corrispondenza per l'URI di richiesta. Il messaggio non indica se la condizione è temporanea o permanente.</p> <p>Se il server non da questa informazione, potrebbe utilizzare un messaggio Forbidden.</p> <p>Il server visualizza un messaggio Gone, se, grazie ad alcuni meccanismi configurabili internamente, sa che una vecchia risorsa è permanentemente non disponibile e che non ha un indirizzo di inoltro.</p>
NOT_IMPL	<p>Il server non supporta la funzione necessaria per completare la richiesta. Il server visualizza questo messaggio quando non riconosce il metodo di richiesta e non è capace di supportarlo per alcuna risorsa.</p>
NOT_MODIFIED	<p>Il server visualizza questo messaggio se l'host monitorato ha eseguito una richiesta condizionale GET e l'accesso è stato autorizzato, ma il documento non è stato modificato.</p>

NO_CONTENT	<p>Il server ha completato una richiesta di caricamento della e-mail, ma non ha nuovi messaggi da restituire. Questo messaggio autorizza input, affinché le azioni possano aver luogo senza cambiare la visualizzazione del documento attivo. Il messaggio può includere nuove informazioni sotto forma di intestazioni di entità, applicabili al documento attualmente visualizzato.</p>
OK	<p>La richiesta è riuscita. Le informazioni incluse in questo messaggio dipendono dal metodo di richiesta:  GET restituisce l'intera pagina web, insieme alle informazioni statistiche.  HEAD restituisce i campi dell'intestazione dell'entità corrispondente alla risorsa richiesta.  POST restituisce le informazioni che descrivono o contengono il risultato dell'azione.  TRACE restituisce il messaggio di richiesta com'è stato ricevuto dal server finale.</p>
POST	<p>Il server ha completato una richiesta di invio di una transazione.</p>
SERVICE_UNAVAIL	<p>Il server non è in grado di elaborare la richiesta a causa di un sovraccarico temporaneo o per manutenzione al server. Se il server conosce la durata del ritardo, la potrebbe indicare in un'intestazione Retry-After; altrimenti il server restituisce un messaggio Internal Server Error. Se il server è sovraccaricato, potrebbe rifiutare la connessione piuttosto che restituire il messaggio.</p>
UNAUTHORIZED	<p>La richiesta ha bisogno dell'autenticazione dell'utente. Il messaggio include un campo intestazione WWW-Authenticate che sfida la risorsa richiesta. Si può ripetere la richiesta con un campo intestazione di autorizzazione adatto. Se la richiesta includeva le credenziali di autorizzazione, il server ha rifiutato la richiesta a causa di quelle credenziali.</p>

L'agente Netscape Server permette di monitorare i vari tipi di accessi incontrati e li memorizza nei campi della tabella ReqTypes.

Campo	Descrizione
AUDBytes	Il numero di byte audio trasferiti durante il periodo di raccolta.
AUDHits	Il numero di accessi audio contati durante il periodo di raccolta.
CGIBINSBytes	Il numero di byte CGIBIN trasferiti durante il periodo di raccolta.
CGIBINHits	Il numero di accessi CGIBIN contati durante il periodo di raccolta.
HTMLBytes	Il numero di byte HTML trasferiti durante il periodo di raccolta.
HTMLHits	Il numero di accessi HTML contati durante il periodo di raccolta.
ImageBytes	Il numero di byte immagine trasferiti durante il periodo di raccolta.
ImageHits	Il numero di accessi d'immagine contati durante il periodo di raccolta.
JavaBytes	Il numero di byte Java trasferiti durante il periodo di raccolta.
JavaHits	Il numero di accessi Java contati durante il periodo di

	raccolta.
MMBytes	Il numero di byte multimedia trasferiti durante il periodo di raccolta.
MMHits	Il numero di accessi multimedia contati durante il periodo di raccolta.
OTHERBytes	Il numero di byte svariati trasferiti durante il periodo di raccolta.
OTHERHits	Il numero di accessi svariati contati durante il periodo di raccolta.
TEXTBytes	Il numero di byte di testo trasferiti durante il periodo di raccolta.
TEXTHits	Il numero di accessi di testo contati durante il periodo di raccolta.
ZIPPEDBytes	Il numero di byte zippati trasferiti durante il periodo di raccolta.
ZIPPEDHits	Il numero di accessi zippati contati durante il periodo di raccolta.
<b>Campo</b>	<b>Descrizione</b>
ErrorRate	Numero di errori al secondo.

HitRate	Numero di accessi al secondo.
IntervalErrors	Numero di errori durante il periodo di raccolta.
IntervalHits	Il numero di accessi durante il periodo di raccolta.
IntervalHosts	Il numero di host individuali che fanno richieste durante il periodo di raccolta.
IntervalTransactions	Il numero di transazioni durante il periodo di raccolta.
IntervalURLs	Il numero di URL monitorati durante il periodo di raccolta.
Throughput	Il numero di Kb movimentati durante il periodo di raccolta.
ThroughputRate	Numero di Kb al secondo.
TransactionRate	Il numero di transazioni al secondo.
TransactionSize	La dimensione media delle transazioni di un periodo di raccolta.
TransactionThroughput	Il numero di Kb a transazione.
TransactionThroughput Rate	La produttività delle transazioni (il numero di Kb per transazione) al secondo.
<b>Campo</b>	<b>Descrizione</b>

IntervalTransactions	Il numero di transazioni durante il periodo di raccolta.
TransactionRate	Il numero di transazioni al secondo.
TransactionTag	Il numero di transazioni, categorizzate per tipo di transazione. È possibile impostare i tipi di transazione, impostando i parametri di avvio dell'agente.
TransactionThroughput	Il numero di Kb a transazione.
TransactionThroughput Rate	La produttività delle transazioni (il numero di Kb per transazione) al secondo.

## Dati NIC

### Tabella NICStats

#### Scopo

L'agente NIC monitora le informazioni riguardanti i dati di input e di output di un dispositivo NIC ed è memorizzato nella tabella NICStats.

#### Descrizione della tabella

Campo	Tipo	Descrizione
CollisionRate	Metrica	La percentuale di pacchetti in uscita che si sono scontrati durante il periodo di raccolta.
ErrorPercent	Metrica	La percentuale di tutti i pacchetti che la NIC non ha potuto inviare o ricevere. Questa cifra è la somma dei totali di Nocanput, Defer, Input Error e Output Error.
InputPacketRate	Metrica	Il numero di pacchetti ricevuti al secondo.
InputRate	Metrica	I kilobyte al secondo ricevuti durante il periodo di raccolta.
IntervalCollisions	Metrica	Il numero di collisioni avvenute durante il periodo di raccolta.

IntervalDefer	Metrica	Il numero di rinvii di pacchetti, verificatisi durante il periodo di raccolta.
IntervalInputErrors	Metrica	Il numero di errori di input verificatisi durante il periodo di raccolta.
IntervalInputKBytes	Metrica	Il numero di kilobyte ricevuti durante il periodo di raccolta.
IntervalInputPackets	Metrica	Il numero di pacchetti di input ricevuti durante il periodo di raccolta.
IntervalNocanput	Metrica	Il numero di pacchetti in entrata abbandonati durante il periodo di raccolta, a causa di spazio di buffer insufficiente.
IntervalOutputErrors	Metrica	Il numero di errori di output verificatisi durante il periodo di raccolta.
IntervalOutputKbytes	Metrica	Il numero di kilobyte inviati durante il periodo di raccolta.
IntervalOutputPackets	Metrica	Il numero di pacchetti di output inviati durante il periodo di raccolta.
NICName	Metrica	Il nome della scheda monitorata.
NICUtilization	Metrica	La percentuale della larghezza di banda utilizzata dalla scheda.
OutputPacketRate	Metrica	Il numero di pacchetti inviati al secondo.

OutputRate	Metrica	I kilobyte al secondo inviati durante il periodo di raccolta.
------------	---------	---

## ASP Table

Campo	Descrizione
ASP_Errors	Il numero di errori ASP al secondo.
ASP_Memory_Allocated	Memoria ASP allocata (WINNT solo 0)
ASP_Request_Bytes_Received	Dimensione totale (in byte) di richieste ASP ricevute.
ASP_Request_Bytes_Sent	Dimensione totale (in byte) di richieste ASP inviate.
ASP_Request_Execution_Time	Numero di millesimi di secondo per eseguire la richiesta più recente.
ASP_Request_Wait_Time	Numero di millesimi di secondo che la richiesta più recente è rimasta in attesa.
ASP_Requests	Il numero di richieste ASP al secondo.
ASP_Request_Disconnected	Il numero di richieste ASP disconnesse a causa di una comunicazione non riuscita.

ASP_Requests_Executing	Il numero di richieste ASP attualmente in esecuzione.
ASP_Requests_Failed	Il numero totale di richieste ASP fallite a causa di errori, fallimento di autorizzazione e rifiuti.
ASP_Requests_Not_Authorized	Il numero di richieste ASP fallite a causa di diritti di accesso insufficienti.
ASP_Request_Not_Found	Il numero di richieste ASP per file non trovati.
ASP_Requests_Queued	Il numero di richieste ASP in attesa di assistenza.
ASP_Requests_Rejected	Il numero di richieste ASP rifiutate a causa della mancanza di risorse.
ASP_Requests_Succeeded	Il numero di richieste ASP eseguito con successo.
ASP_Requests_Timed_Out	Il numero di richieste ASP in time out.
ASP_Requests_Total	Il numero totale di richieste ASP dall'avvio del server.
ASP_Script_Engines_Cached	Il numero di applicazioni di scrittura nella cache.

ASP_Session_Duration	Il numero di millesimi di secondo nella sessione più recente.
ASP_Sessions_Current	L'attuale numero di sessioni servite.
ASP_Sessions_Timed_Out	Il numero di sessioni in time out.
ASP_Sessions_Total	Il numero totale di sessioni dall'avvio del server.
ASP_Template_Cache_HitRate	La percentuale delle richieste ASP trovate nel cache modello.
ASP_Template_Notifications	Il numero di modelli nel cache invalidati a causa del cambiamento di notifica.
ASP_Templates_Cached	Il numero di modelli ASP attualmente in cache.
ASP_Transactions	Il numero totale di transazioni da quando è stato avviato il servizio.
ASP_Transactions_Aborted	Il numero di transazioni abortite.
ASP_Transactions_Committed	Il numero di transazioni assegnate.

ASP_Transactions_Pending	Il numero di transazioni in corso.
ASP_Transactions_Total	Il numero di transazioni avviate al secondo.

Campo	Descrizione
FTP_Available	Segnale di disponibilità FTP
Web_Available	Segnale di disponibilità del Web.

Campo	Descrizione
Anon_Users	Il numero di utenti anonimi che hanno effettuato l'accesso al server FTP durante il periodo di raccolta.
FTP_Bytes_Received	La velocità di ricezione al secondo dei byte di dati da parte del server FTP, durante il periodo di raccolta.
FTP_Bytes_Sent	La velocità di ricezione al secondo dei byte di dati da parte del server FTP, durante il periodo di raccolta.
FTP_Connections	Il numero di connessioni FTP attive durante il periodo di raccolta.
FTP_Files_Received	Il numero di file ricevuti dal server FTP durante il periodo di raccolta.

FTP_Files_Sent	Il numero di file inviati dal server FTP durante il periodo di raccolta.
NonAnon_Users	Il numero di utenti non-anonimi che hanno effettuato l'accesso al server FTP durante il periodo di raccolta.

## Web Table

Campo	Descrizione
Blocked_IO_Requests	Il numero di richieste bloccate dal throttler della larghezza di banda, durante il periodo di raccolta.
CGI_Requests	Il numero delle richieste CGI processate dal server durante il periodo di raccolta.
Get_Requests	Il numero delle richieste di get di HTTP processate dal server durante il periodo di raccolta.
Head_Requests	Il numero delle richieste di head di HTTP processate dal server durante il periodo di raccolta.
IIS_Bandwidth_Utilization	La percentuale della larghezza di banda utilizzata dall'IIS durante il periodo di raccolta.
IIS_Cache_Hit_Rate	La percentuale delle volte in cui le richieste sono state soddisfatte dalla cache.
ISAPI_Requests	Il numero delle chiamate del server internet API processate dal server durante il periodo di raccolta.

Not_Found_Errors	Il numero di richieste non soddisfatte dalla cache durante il periodo di raccolta.
Other_Requests	Il numero di richieste HTTP che non sono state richieste con un comando GET, POST o HEAD. Queste richieste potrebbero invece aver usato PUT, DELETE, LINK o altri comandi supportati dalle applicazioni gateway.
Post_Requests	Il numero di richieste di invii processato dal server.
Web_Bytes_Received	La velocità di ricezione dei data byte da parte del server HTTP.
Web_Bytes_Sent	La velocità di invio dei data byte da parte del server HTTP.
Web_Connections	Il numero delle richieste HTTP processate dal server al secondo durante il periodo di raccolta.
Web_Files_Received	Il numero di file ricevuti dal server HTTP durante il periodo di raccolta.
Web_Files_Sent	Il numero di file inviati dal server HTTP durante il periodo di raccolta.
Web_Requests	Il numero delle richieste di web (GETS, POSTS, ecc.) processate al secondo durante il periodo di raccolta.

## Dati di Processo

### Tabella Stats

#### Scopo

L'agente Process raccoglie dati sui processi in esecuzione nei vari stati e memorizza i dati raccolti nella tabella Stats.

#### Descrizione della tabella

Campo	Tipo	Descrizione
Number_of_Procs	Metrica	Il numero totale di processi in esecuzione sull'host.
On_CPU	Metrica	Il numero di processi attualmente in esecuzione.
Runnable	Metrica	Il numero di processi nella run queue.
Stopped	Metrica	Il numero di processi interrotti.
Waiting	Metrica	Il numero di processi in attesa di I/O.
Zombie	Metrica	Il numero di processi in stato zombie.

## Tabella TopCPU

### Scopo

L'agente Process raccoglie dati sui processi con utilizzo di CPU più elevato e memorizza i dati raccolti nella tabella TopCPU.

### Descrizione della tabella

Campo	Tipo	Descrizione
CmdUser	Identità	Fornisce l'identificazione più completa di ogni processo. Nelle schermate Process, viene chiamato il campo dell'oggetto.
Command	Identità	L'intero nome del percorso verso l'eseguibile che ha sviluppato il campo dell'oggetto.
Pct_CPU	Metrica	La percentuale di tempo della CPU utilizzata dal processo.
Process_ID	Identità	Il numero unico di identificazione del processo, che il kernel ha assegnato al momento della creazione del processo.
User_Name	Identità	Il nome dell'utente che possiede il processo.

## Tabella TopIO

### Scopo

L'agente Process raccoglie i dati sui processi che usano le risorse di I/O più elevate e memorizza i dati raccolti nella tabella TopIO. Questa tabella è ordinata per quantità di I/O eseguito dai processi mostrati durante l'ultimo intervallo.

---

**Nota:** Le statistiche I/O del livello di processo non sono disponibili su kernel Linux anteriori alla versione 2.6.19.

---

### Descrizione della tabella

Campo	Tipo	Descrizione
CmdUser	Identità	Fornisce l'identificazione più completa di ogni processo. Nelle schermate Process, è il campo dell'oggetto.
Command	Identità	L'intero nome di percorso verso l'eseguibile che ha generato un campo dell'oggetto.
IO_Rate_Kbytes	Metrica	Il numero di kilobyte al secondo di dati letti e scritti dal processo durante l'ultimo intervallo.
Process_Id	Identità	Il numero unico di identificazione del processo, assegnato dal kernel al momento della creazione del processo.
User_Name	Identità	Lo user name del proprietario del processo.

## Tabella TopMEM

### Scopo

L'agente Process raccoglie i dati sui processi che usano le risorse di sistema più elevate e memorizza i dati raccolti nella tabella TopMEM. La tabella è organizzata per percentuale di memoria.

### Descrizione della tabella

Campo	Tipo	Descrizione
CmdUser	Identità	Fornisce l'identificazione più completa di ogni processo. Nelle schermate Process, è il campo dell'oggetto.
Command	Identità	L'intero nome di percorso verso l'eseguibile che ha generato un campo dell'oggetto.
Pct_Memory	Metrica	La percentuale di memoria fisica utilizzata da un processo. <b>Nota:</b> I valori in questo campo possono superare il 100 per cento a causa del modo in cui il sistema operativo spiega la memoria e la sua condivisione.
Process_ID	Identità	Il numero unico di identificazione del processo, assegnato dal kernel al momento della creazione del processo.
RSS_1Kbytes	Metrica	La dimensione definita per il residente del processo.
User_Name	Metrica	Lo user name del proprietario del processo.
VSS_1Kbytes	Identità	La dimensione dell'immagine di processo.

## Tabella TopSys

### Scopo

Questa tabella è ordinata secondo la quantità di System Time utilizzata dai processi mostrati durante l'ultimo intervallo. Il System Time si riferisce alla quantità di tempo di CPU utilizzato dal processo mentre si trovava nello stato di sistema; cioè quando il sistema operativo stava eseguendo una funzione per conto di quel processo.

### Descrizione della tabella

Campo	Tipo	Descrizione
CmdUser	Identità	Fornisce l'identificazione più completa di ogni processo. Nelle schermate Process, è il campo dell'oggetto.
Command	Identità	L'intero nome di percorso verso l'eseguibile che ha generato un campo dell'oggetto.
Pct_System_Time	Metrica	Il numero di secondi di tempo di sistema diviso per il numero di secondi trascorsi durante l'ultimo intervallo, moltiplicato per 100. Se un processo usa un secondo del tempo di sistema durante un intervallo di 10 secondi, questo campo riporterà 10.0.
Process ID	Identità	Il numero unico di identificazione del processo unico, assegnato dal kernel al momento della creazione del processo.
UserName	Identità	Lo user name del proprietario del processo.

## Tabella TopVIRT

### Scopo

L'agente Process raccoglie i dati sui processi che usano la dimensione virtuale impostata più elevata e memorizza i dati raccolti nella tabella TopVIRT. Questa tabella è ordinata per dimensione d'immagine.

### Descrizione della tabella

Campo	Tipo	Descrizione
CmdUser	Identità	Fornisce l'identificazione più completa di ogni processo. Nelle schermate Process, è il campo dell'oggetto.
Command	Identità	L'intero nome di percorso verso l'eseguibile che ha generato un campo dell'oggetto.
Pct_Memory	Metrica	La percentuale di memoria fisica utilizzata da un processo.
Process_ID	Identità	Il numero unico di identificazione del processo, assegnato dal kernel al momento della creazione del processo.
RSS_1Kbytes	Metrica	La dimensione definita per il residente del processo.
User_Name	Identità	Lo user name del proprietario del processo.
VSS_1Kbytes	Metrica	La dimensione dell'immagine di processo.

## Dati SNMP

Le tabelle dati in questa sezione:

### Tabella IP

- 

### Tabella IP

#### Scopo

L'agente SNMP raccoglie i dati sulle statistiche IP di un'interfaccia e memorizza i dati raccolti in una tabella dati SNMP.

#### Descrizione della tabella

Campo	Tipo	Descrizione
DeviceName	Identità	Il nome del dispositivo SNMP.
IPInputAddressErrors	Metrica	<p>Il numero dei datagrammi di input scartati perché l'indirizzo IP nel campo di destinazione dell'intestazione dell'IP era invalido. Questo conteggio include l'indirizzo invalido, come 0.0.0.0, e gli indirizzi di classi non supportate, come la classe E.</p> <p>Per le entità che non sono gateway IP e quindi non inviano datagrammi, questo contatore include i datagrammi scartati poiché l'indirizzo di destinazione</p>

		non era un indirizzo locale.
IPInputDatagrams	Metrica	Il numero totale di datagrammi di input ricevuti dalle interfacce durante il periodo di raccolta, inclusi quelli ricevuti per errore.
IPInputDatagrams_Sec	Metrica	Il numero di IP Input Datagrams ricevuti al secondo durante il periodo di raccolta.
IPInputDiscards	Metrica	Il numero di datagrammi IP di input per i quali non è stato riscontrato nessun problema, ma che sono stati scartati per altre ragioni, come la mancanza di spazio di buffer. Questo contatore non include i datagrammi scartati mentre erano in attesa di riassettaggio.
IP_Input_Discards_Sec	Metrica	Il numero di datagrammi IP di Input scartati al secondo durante il periodo di raccolta.
IP_Input_Errors_Sec	Metrica	Il totale degli Input Address Errors e IP Input Header Errors al secondo, durante il periodo di raccolta.

IPInputHeaderErrors	Metrica	Il numero di datagrammi scartati durante il periodo di raccolta a causa di errori nelle intestazioni IP, incluse le somme di controllo cattive, le discrepanze del numero di versione, gli errori di formato, il tempo di sopravvivenza ecceduta o gli errori di elaborazione dell'opzione IP.
IPOutputDiscards	Metrica	Il numero di datagrammi IP in uscita per i quali non è stato riscontrato alcun problema, ma che sono stati scartati per altre ragioni, come la mancanza di spazio di buffer.
IP_Output_Discards_Sec	Metrica	Il numero di datagrammi IP in uscita scartati al secondo, durante il periodo di raccolta.
IPOutputRequests	Metrica	Il numero di datagrammi IP in uscita, che i protocolli utente locali, incluso l'ICMP, forniscono all'IP durante le richieste di trasmissione.
IP_Output_Requests_Sec	Metrica	Il numero di richieste di datagrammi in uscita al secondo, durante il periodo di raccolta.

## Tabella Interface

### Scopo

L'agente SNMP raccoglie i dati sull'interfaccia di ogni dispositivo monitorato e memorizza i dati raccolti nella tabella dati Interfaccia.

Descrizione della tabella

Campo	Tipo	Descrizione
Bandwidth	Metrica	Una stima della larghezza di banda attuale dell'interfaccia, in bit al secondo, durante il periodo di raccolta. Per le interfacce la cui larghezza di banda non varia o per quelle per le quali non è possibile fare una stima, questo campo contiene la larghezza di banda nominale.
Bits_Sec	Metrica	Il totale dei bit in entrata e in uscita al secondo, durante il periodo di raccolta.
Broadcast_Pkts_Sec	Metrica	Il totale degli Input Broadcast Packets e Output Broadcast Packets al secondo durante il periodo di raccolta.
DeviceName	Metrica	Il nome del dispositivo SNMP monitorato.
DeviceNameInterface	Metrica	Una stringa composta dal nome del dispositivo e dai nomi dell'interfaccia.
Discarded_Pkts_Sec	Metrica	Il totale dei Discarded Pkts e Output Discarded Pkts al secondo, durante il periodo di raccolta.
Error_Pkts_Sec	Metrica	Il totale dei Input Error Pkts e Output Error Pkts al secondo, durante il periodo di raccolta.
InputBroadcastPkts	Metrica	Il numero di pacchetti a diffusione sottorete o di pacchetti a multidiffusione consegnati ad un protocollo di alto strato, durante il periodo di raccolta.

InputBytes	Metrica	Il numero di ottetti ricevuti sull'interfaccia durante il periodo di raccolta, inclusi i caratteri di framing.
InputDiscardedPkts	Metrica	Il numero di pacchetti in entrata durante il periodo di raccolta per i quali non è stato riscontrato alcun problema, ma che sono stati scartati per altre ragioni, come la mancanza di spazio di buffer.
InputErrorPkts	Metrica	Il numero di pacchetti in entrata durante il periodo di raccolta, che contenevano errori e non sono stati consegnati ad un protocollo di strato superiore.
InterfaceDescription	Metrica	La stringa di testo che contiene informazioni sull'interfaccia. Questa stringa include il nome del produttore, il nome del prodotto e la versione hardware dell'interfaccia.
InterfaceUtilization	Metrica	La percentuale della larghezza di banda utilizzata durante il periodo di raccolta.
OperationalStatus	Metrica	L'attuale stato operativo dell'interfaccia. 1 = su, 2 = giù, 3 = testing. Non è possibile passare i pacchetti operativi che si trovano nello stato di testing.
OutputBroadcastPkts	Metrica	Il numero di pacchetti durante il periodo di raccolta, che i protocolli di alto livello hanno richiesto di trasmettere ad un indirizzo di diffusione o di multidiffusione sottorete, inclusi quelli scartati o non inviati.
OutputBytes	Metrica	Il numero di ottetti trasmessi dall'interfaccia durante il periodo di raccolta, inclusi i caratteri di framing.

OutputDiscardedPkts	Metrica	Il numero di pacchetti in uscita durante il periodo di raccolta per i quali non è stato riscontrato alcun problema, ma che sono stati scartati per altre ragioni, come la mancanza di spazio di buffer.
OutputErrorPkts	Metrica	Il numero di pacchetti in uscita che non è stato possibile trasmettere durante il periodo di raccolta a causa di errori.
OutputUnicastPkts	Metrica	Il numero di pacchetti, durante il periodo di raccolta, che i protocolli ad alto livello hanno richiesto di trasmettere ad un indirizzo Unicast di sottorete, inclusi quelli scartati o non inviati.
Type	Metrica	Il tipo di interfaccia, distinto da protocolli fisici/di collegamento, immediatamente al di sotto dello strato di rete nella pila dei protocolli.
Unicast_Pkts_Sec	Metrica	Il totale dei Input Unicast Pkts e Output Unicast Pkts, al secondo durante il periodo di raccolta.

## Tabella System

### Scopo

L'agente SNMP raccoglie dati sulla percentuale di utilizzo massimo, minimo e medio di ogni dispositivo monitorato e memorizza i dati raccolti nella tabella dati System.

### Descrizione della tabella

Campo	Type	Descrizione
AvrInterfaceUtilization	Metrica	L'utilizzo medio di tutte le interfacce di un dispositivo unico.
Descrizione	Identità	La descrizione dell'entità in caratteri ASCII stampabili che includono l'intero nome e la versione del tipo di hardware di sistema, del sistema operativo del software e del software della rete.
DeviceName	Identità	Il nome del dispositivo SNMP monitorato.
MaxInterfaceUtilization	Metrica	L'interfaccia con massimo utilizzo su un dispositivo unico.
MinInterfaceUtilization	Metrica	L'interfaccia con utilizzo minimo su un dispositivo singolo.
Stato	Identità	0 = Nessun dato disponibile 1 = Dati in fase di raccolta 2 = Giù 3 = Testing
Uptime	Proprietà	Il tempo trascorso dall'ultima inizializzazione della porzione di gestione della rete del sistema.

## Tabella TCP

### Scopo

L'agente SNMP raccoglie i dati sulle connessioni TCP in entrata e di chiusura di ogni dispositivo e memorizza i dati raccolti nella tabella dati TCP.

### Descrizione della tabella

Campo	Type	Descrizione
Connections_Closed_Sec	Metrica	Il numero di connessioni TCP chiuse al secondo, durante il periodo di raccolta.
DeviceName	Identità	Il nome del dispositivo SNMP monitorato.
Established_Connections	Metrica	Il numero di connessioni stabilite durante il periodo di raccolta.
Incoming_Opens_Sec	Metrica	Il numero di connessioni TCP aperte al secondo, durante il periodo di raccolta.
Input_Segments_Sec	Metrica	Il numero input di connessioni TCP al secondo, durante il periodo di raccolta.
Listen_Drops_Sec	Metrica	Il numero di connessioni TCP perse al secondo durante il periodo di raccolta.
Outgoing_Opens_Sec	Metrica	Il numero di connessioni TCP in uscita al secondo, durante il periodo di raccolta.

Output_Retrans_Percent	Metrica	La velocità di ritrasmissione durante il periodo di raccolta.
Output_Segments_Sec	Metrica	Il numero di segmenti TCP in uscita al secondo, durante il periodo di raccolta.
Resets_Output_Sec	Metrica	Il numero di connessioni TCP resettate al secondo durante il periodo di raccolta.

Campo	Descrizione
Enterprise_oid	L'ID dell'oggetto enterprise unico.
Enterprise_trap_id	L'ID d'intercettazione specifico dell'impresa.
Host_ip	L'indirizzo IP dell'host Foglight.
Host_name	Il nome dell'host Foglight.
Object_oid	L'ID dell'oggetto SNMP.
Object_value	Il valore dell'oggetto SNMP.
Uptime	Il tempo trascorso dall'ultima inizializzazione della porzione di gestione della rete del sistema.

## Dati Sun\_Console

### Tabella ErrorVerbose

#### Scopo

L'agente Sun\_Console monitora il registro /var/adm/messages e scrive i messaggi nella tabella ErrorVerbose.

Per una descrizione della tabella, si rimanda a **Error! Reference source not found.**

## Dati Sun\_MPStat

Le tabelle dati in questa sezione:

### Tabella Data

- 

### Tabella Data

#### Scopo

L'agente Sun\_MPStat raccoglie dati su ogni CPU del sistema Solaris monitorato e memorizza i dati raccolti nella tabella Data

#### Descrizione della tabella

Campo	Type	Descrizione
CPUInstance	Identità	Il numero dell'istanza di ogni CPU del sistema, come viene assegnato dal kernel.
CPU_Utilization	Metrica	La quantità di tempo di non-idling della CPU espressa in percentuale.
ContextSwitches	Metrica	Il numero di volte al secondo in cui la CPU ha eseguito uno scambio volontario dei contesti di due processi.

CrossCalls	Metric a	Il numero di chiamate tra processori al secondo. Le chiamate incrociate avvengono quando una CPU sveglia un'altra CPU interrompendola.
IdleTime	Metric a	La percentuale di tempo trascorso dalla CPU in idling.
Interrupts	Metric a	Il numero di interruzioni di hardware al secondo.
IntsAsThreads	Metric a	Il numero di interruzioni di hardware in thread al secondo.
InvContextSwitches	Metric a	Il numero di volte al secondo in cui la CPU ha scambiato i contesti di due processi, perché la fetta di tempo del processo è scaduta.
MajorFaults	Metric a	Il numero di errori di pagina maggiori; cioè il numero di volte che il sistema è dovuto andare al disco per recuperare la pagina.
MinorFaults	Metric a	Il numero di volte che una pagina è andata in errore, ma è stata ritrovata nella memoria.
MutexSpins	Metric a	Il numero di volte che la CPU ha cercato di tenere un mutex, ma che ha fallito perché era già tenuto da un altro processo.
RWLockSpins	Metric a	Il numero di volte che la CPU ha tentato di bloccare la lettura/scrittura, ma che è fallito perché il blocco era già tenuto da un altro processo.
SystemCalls	Metric a	Il numero di chiamate del sistema al secondo.
SystemTime	Metric a	La percentuale del tempo speso dalla CPU per eseguire il sistema operativo.

ThreadMigrations	Metric a	Il numero di migrazioni di thread di kernel attraverso più CPU.
UserTime	Metric a	La percentuale di tempo speso dalla CPU per eseguire lo user space.
WaitTime	Metric a	La percentuale di tempo spesa dalla CPU in attesa del completamento delle transazioni di I/O.

## Dati Sun\_System

### Tabella Client

#### Scopo

L'agente Sun\_System raccoglie i dati riguardanti le prestazioni generali del sistema Solaris monitorato e memorizza i dati raccolti nella tabella Client.

#### Descrizione della tabella

Campo	Type	Descrizione
Available_Swap	Metrica	<p>Lo spazio di swap disponibile.</p> <p>Quando la memoria disponibile crolla, i programmi e le parti non attive vengono memorizzate su un disco. Questo processo viene chiamato swap e paginazione. Lo spazio del disco riservato allo swap e la paginazione viene chiamato spazio di swap..</p> <p>Spesso la mancanza di spazio di swap indica una insufficienza di memoria.</p>
Avr_5_Min_Load	Metrica	<p>La media della somma della lunghezza della run queue e del numero di lavori in esecuzione sulla CPU, in un intervallo di cinque minuti. Maggiore è il carico medio, maggiore sarà la potenza della CPU che l'host deve eseguire efficientemente.</p> <p>Se un processo è pronto ad eseguire ma non è disponibile nessuna CPU, allora il processo attende nella run queue.</p>

Blocked_Procs	Metrica	<p>Il numero di processi in una coda bloccata.</p> <p>I processi in una queue bloccata sono pronti ad essere eseguiti, ma non possono a causa di una mancanza di risorse o di I/O d'paginazione. Una coda bloccata può indicare un ingorgo dell'I/O del disco.</p>
Buffer_Cache_Hit_Rate	Metrica	<p>Il numero di volte in cui dopo la ricerca nella cache del buffer, il buffer richiesto viene trovato nella cache, diviso per il numero di ricerche totali.</p> <p>I valori d'accesso che scendono sotto il 90% potrebbero far sì che il sistema processi una quantità di I/O del disco maggiore.</p>
Context_Switches_Rates	Metrica	<p>Il numero di scambi di contesto al secondo.</p> <p>Uno scambio di contesto consiste nella memorizzazione di uno stato della CPU e nel ripristino di uno stato memorizzato in precedenza per un altro processo. Dal punto di vista computazionale, normalmente, gli scambi di contesto sono costosi. Un numero di interruzioni elevato potrebbe causare uno scambio di contesto superiore alla media.</p>
CPU_Idle_Time	Metrica	<p>La percentuale di tempo trascorso, in cui la CPU è in idling.</p> <p>Un'alta percentuale di tempo di idling indica che la potenza della CPU può rispondere alle richieste attuali e potrebbe indicare che il sistema sta sprecando le risorse di CPU disponibili.</p>

CPU_System_Time	Metrica	<p>La percentuale di tempo in cui la CPU sta eseguendo processi di sistema o di kernel.</p> <p>Tutti i processi di I/O richiedono tempo di sistema. Le applicazioni del server che richiedono molti I/O, hanno anche bisogno di molto tempo di sistema. Un'alta percentuale di tempo di sistema, potrebbe anche indicare che il codice utente sta eseguendo in modo inefficiente. Se non si riesce a identificarne la causa, usare altri agenti per continuare a cercarla.</p>
CPU_User_Time	Metrica	<p>La percentuale di tempo in cui la CPU esegue i programmi utente. Una percentuale di user time della CPU superiore al 75%, potrebbe indicare un possibile processo di fuga.</p>
CPU_Utilization	Metrica	<p>La percentuale di tempo in cui la CPU esegue il codice che include il sistema e lo user time.</p>
CPU_Wait_Time	Metrica	<p>La percentuale di tempo in cui la CPU aspetta l'I/O del disco. Un'elevata percentuale del tempo di attesa della CPU, combinata con un'elevata percentuale dell'idle time della CPU, indica un ingorgo di I/O.</p>
Ethernet_Collision_Rate	Metrica	<p>Il numero di collisioni ethernet, espresso in percentuale, di tutti i pacchetti ethernet inviati.</p> <p>È normale avere collisioni, ma il tasso medio che eccede in il 15%, durante un intervallo di cinque minuti, indica un sovraccarico della rete.</p>

Inode_ Cache_Hit_Rate	Metrica	<p>Il numero di volte in cui dopo una ricerca nella cache dell'inodo, l'inodo richiesto viene trovato, diviso per il numero di ricerche totali.</p> <p>Questo valore indica la dimensione della cache dell'inodo e dovrebbe essere sempre il più grande possibile. Questo valore non deve rimanere al di sotto del 50% per periodi di tempo prolungati.</p>
Interrupts	Metrica	<p>Il numero di interruzioni gestite dal sistema.</p> <p>Un numero di interruzioni al di sopra della media indica che il dispositivo sta emettendo interrupt spuri o che si sta verificando un alto livello di I/O.</p>
Name_ Cache_Hit_Rate	Metrica	<p>Il numero di volte in cui la ricerca nella cache di ricerca del nome di una directory, i vnodì corrispondenti al nome richiesto nella cache vengono trovati, diviso per il numero di ricerche totali.</p> <p>Un valore inferiore al 75% potrebbe indicare che il sistema stia processando una quantità di I/O di disco maggiore.</p>
Number_Of_Cpus	Metrica	<p>Il numero di CPU del sistema host che si trovano nello stato online.</p>
Number_Of_Users	Metrica	<p>Ogni nome che ha effettuato almeno un accesso.</p> <p>Mettere in relazione il numero di utenti con la CPU o con altri dati di parametri d'utilizzo, per eseguire un'analisi dell'andamento o una pianifica della capacità utili.</p>

Pages_Paged_In	Metrica	<p>Il numero di pagine al secondo, per il quale è stato effettuato il page-in dalla memoria attiva, dallo spazio di swap del disco o dal file system.</p> <p>La memoria è gestita in pagine. I processi che devono essere eseguiti sono impaginati nella memoria.</p>
Pages_Paged_Out	Metrica	<p>Il numero di pagine al secondo per il quale è stato effettuato il page-out sullo spazio di swap del disco o sul file system.</p> <p>La memoria è gestita in pagine. Il kernel conserva le pagine alla cui memoria è stato recentemente effettuato l'accesso ed effettua il page out su disco di pagine meno attive.</p>
Physical_Memory_Used_MB	Metrica	<p>Il numero in megabyte che indica la quantità di memoria fisica utilizzata.</p> <p>Una quantità di memoria fisica utilizzata in crescita, può indicare un processo che ha perdite di memoria.</p>
Physical_Memory_Used_Pct	Metrica	<p>La quantità di memoria fisica usata, espressa in percentuale.</p> <p>Se la percentuale di memoria fisica utilizzata eccede l'85%, allora è probabile che avvenga uno swap, il che aumenta drasticamente il tempo di elaborazione.</p>
Procs_In_Run_Queue	Metrica	<p>Il numero di processi nella run queue in attesa di eseguire.</p> <p>Un numero di processi nella run queue elevato, indica che la CPU è occupata. Un numero continuamente alto può indicare che l'host ha bisogno di più potenza di CPU.</p>

Procs_ Waiting_For_IO	Metrica	<p>Il numero di processi che sono pronti ad eseguire, ma che non possono farlo a causa di un problema o ingorgo sull'I/O del disco.</p> <p>Usare l'agente DiskIO per raccogliere informazioni più dettagliate. Per ulteriori informazioni, si rimanda alla <i>Guida per l'utente</i> del Cartridge per sistemi operativi.</p>
Runnable_Procs_ Swapped	Metrica	<p>Il numero di processi eseguibili nella coda di swap.</p> <p>Se la CPU ha un'insufficienza di memoria critica, allora memorizzerà i processi in attesa in una coda di swap.</p>
Scan_Rate	Metrica	<p>Il numero di pagine scannerizzate al secondo dal page daemon, mentre cerca le pagine che i processi utilizzano raramente. Questa operazione avviene quando la memoria raggiunge un certo livello basso.</p> <p>Un tasso di scannerizzazione medio di 300 pagine al secondo, durante un intervallo di cinque minuti, indica una insufficienza di memoria. Anche un tasso di scannerizzazione elevato influisce sulle prestazioni, poiché la scannerizzazione consuma risorse della CPU.</p>
Swap_Ins	Metrica	<p>Il numero di processi ritornati al secondo dallo swap dello spazio del disco alla memoria attiva.</p> <p>Un numero elevato di swap-in potrebbe non indicare una mancanza di memoria, dato che alcuni sistemi usano i page-in per avviare i programmi. Questi page-in sono chiamati impaginazioni su richiesta. Possono essere non distinguibili dagli swap-in. Per questo, un numero di swap-out elevato è un'indicazione migliore di un sovraccarico di memoria.</p>

Swap_ Outs	Metrica	<p>Il numero di processi memorizzati a secondo dalla memoria attiva allo spazio di swap del disco.</p> <p><b>Gli swap-out</b> si basano sugli sleep time e sulle insufficienze di memoria.</p> <p><b>Sleep time:</b> Se un processo non è stato utilizzato per più di 20 secondi è probabile che venga scambiato, anche se c'è abbastanza memoria disponibile.</p> <p><b>Insufficienza di memoria:</b> Quando la quantità di memoria è critica e un processo è stato inattivo, il sistema scambierà tutte le pagine in una volta, piuttosto che attendere che vengano raccolte dall'algoritmo d'paginazione. In casi di grosse insufficienze di memoria, il kernel potrebbe scambiare processi eseguibili, e anche questo consuma una grossa porzione delle risorse del sistema. Per questo le risorse del sistema sono dedicate alla manutenzione, piuttosto che a lavoro utile.</p>
Swap_ Percent_ Available	Metrica	<p>La percentuale di spazio di swap disponibile.</p> <p>Allocare spazio di swap a sufficienza per supportare tutti i processi o tutte le applicazioni in esecuzione sull'host.</p>
System_Calls_Rate	Metrica	<p>Il numero di chiamate di sistema effettuate al secondo.</p>

## Dati Sun\_TCP

### Tabelle Counters

#### Scopo

L'agente Sun TCP memorizza i dati nella tabella Counters del Data Repository di vFoglight.

#### Descrizione della tabella

Campo	Type	Descrizione
Failed_Transmission_Attempts	Metric a	Un tentativo di trasmissione di un pacchetto è fallito.
Half_Open_Listen_Drops	Metric a	Una connessione è caduta quando l'elaborazione di ascolto era completo a metà.
Incoming_Opens	Metric a	Il numero di richieste di stabilire una connessione in entrata.
Input_Bytes	Metric a	Il numero di byte ricevuti.
Input_Retrans_Percent	Metric a	Il numero di segmenti doppi ricevuti.
Listen_Drops	Metric a	Il numero di richieste di ascolto che non è stato possibile processare.

Outgoing_Opens	Metric a	Il numero di richieste di stabilire una connessione in uscita.
Output_Bytes	Metric a	Il numero di byte inviati.
Output_Retrans_Percent	Metric a	Il numero di segmenti ritrasmessi.
Resets_Output	Metric a	Il numero di pacchetti RST in uscita.

## Dati TerminalServer

### Tabella SessionInfo

#### Scopo

La tabella SessionInfo visualizza le sessioni attualmente attive e inattive e memorizza i dati raccolti nella tabella SessionInfo.

Campo	Type	Descrizione
ActiveSessions	Metric a	Le sessioni attualmente utilizzate.
InactiveSessions	Metric a	Sessioni non attive.
ProcessesInSessions	Metric a	Il totale dei processi in tutte le sessioni.
TotalCacheHitRatio	Metric a	Il rapporto di accesso alla cache delle sessioni.
TotalMemoryUsed_MBytes	Metric a	La memoria utilizzata da tutte le sessioni.
TotalSessions	Metric a	Il numero totale di sessioni.
TotalSessionsBytes	Metric	I byte inviati e ricevuti a sessione.

	a	
TotalSessionsErrors	Metrica	Errori generati dalle sessioni.

## TopMemoryConsumerSessions

### Scopo

L'agente Terminal Server visualizza le sessioni che stanno consumando la parte maggiore delle risorse della memoria di sistema e memorizza i dati raccolti nella tabella dati TopMemoryConsumerSessions.

Campo	Type	Descrizione
PercentMemoryUsed	Metrica	La percentuale di memoria totale usata dalla sessione.
SessionsName	Identità	Il nome della sessione.
TotalErrors	Metrica	Errori generati dalle sessioni.
TotalMemory_KBytes	Metrica	Memoria totale utilizzata.
TotalSessionBytes	Metrica	Il totale dei byte inviati e ricevuti.
UserName	Identità	Utenti che sono attualmente in linea.

## TopProcessesInSessions

### Scopo

L'agente Terminal Server visualizza le sessioni che stanno consumando la parte maggiore delle risorse del processo di sistema e memorizza i dati raccolti nella tabella TopProcessesInSessions.

Campo	Type	Descrizione
ProcessName	Identità	Nome del processo.
SessionsName	Identità	Nome della sessione.
TotalErrors	Metrica	Errori totali generati.
TotalMemory_KBytes	Metrica	Memoria totale in kilobyte.
TotalSession_KBytes	Metrica	Byte totali nella sessione.
UserName	Identità	L'utente che ha avviato il processo.

## Dati User

### Tabella TopCPU

#### Scopo

L'agente User visualizza gli utenti che consumano più CPU e memorizza i dati raccolti nella tabella TopCPU.

#### Descrizione della tabella

Campo	Type	Descrizione
Pct_CPU	Metrica	La percentuale di tempo di CPU dedicata ad un utente.
UserName	Identità	Il nome di accesso di un utente.

### Tabella TopMEM

#### Scopo

L'agente User visualizza le informazioni sui principali utenti in base alle dimensioni stabilite per il residente e memorizza i dati raccolti nella tabella TopMEM.

#### Descrizione della tabella

Campo	Type	Descrizione
Pct_MEM	Metrica	La percentuale di memoria fisica dedicata ad un utente. Nota: i valori in questo campo possono superare il 100 per cento a causa del modo in cui il sistema operativo spiega la memoria e la condivisione della memoria.
RSS_1Kbytes	Metrica	La dimensione predefinita del residente del processo.
UserName	Identità	Il nome di accesso di un utente.
VSS_1Kbytes	Metrica	La dimensione dell'immagine di processo.

## Tabella TopPROC

### Scopo

L'agente User visualizza le informazioni relative agli utenti principali, in base al numero di processi che gli utenti stanno eseguendo, e memorizza i dati raccolti nella tabella TopPROC.

#### Descrizione della tabella

Campo	Type	Descrizione
Num_Procs	Metrica	Il numero di processi posseduti da un utente.

UserName	Identità	Il nome di accesso di un utente.
----------	----------	----------------------------------

## Tabella TopVIRT

### Scopo

L'agente User visualizza le informazioni sui principali utenti, in base alla dimensione virtuale prestabilita, e visualizza i dati nella tabella TopVIRT.

### Descrizione della tabella

Campo	Type	Descrizione
Pct_Virtual	Metrica	Il totale della dimensione dell'immagine dell'utente, diviso per lo swap totale.
RSS_1Kbytes	Metrica	La dimensione del processo stabilita per il resident.
UserName	Identità	Il nome di accesso dell'utente.
VSS_1Kbytes	Metrica	La dimensione dell'immagine di processo.

## Tabella TopIO

### Scopo

L'agente User descrive il totale di I/O eseguito dai processi mostrati durante l'ultimo intervallo e visualizza i dati nella tabella TopIO.

---

**Nota:** Le statistiche del livello di I/O dell'utente non sono disponibili nei kernel Linux, che hanno una versione precedente alla 2.6.19.

---

### Descrizione della tabella

Campo	Type	Descrizione
IO_Rate_Kbytes	Metrica	Il numero di kilobyte di dati letti e scritti dall'utente al secondo, durante l'ultimo intervallo.
UserName	Identità	Il nome di accesso di un utente.

## Tabella TopSys

### Scopo

L'agente User descrive la quantità di System Time usata dai processi mostrati nell'ultimo intervallo e visualizza i dati nella tabella TopSys.

### Descrizione della tabella

Campo	Type	Descrizione
-------	------	-------------

Pct_System_Time	Metrica	Il numero di secondi del tempo di sistema diviso per il numero di secondi trascorsi durante l'ultimo intervallo, moltiplicato per 100. Se, durante un intervallo di 10 secondi, un processo usa 1 secondo del tempo di sistema durante, questo campo sarà pari a 10.0.
UserName	Identità	Il nome di accesso di un utente.

## Dati WebMonitor

### Scopo

L'agente WebMonitor raccoglie dati su pagine Web specifiche e memorizza i dati raccolti nella tabella PageStats.

### Descrizione della tabella

Campo	Type	Descrizione
ConnectTime	Metrica	Il tempo di connessione del server.
Messaggio	Proprietà	Il messaggio ritornato da un server Web o dal WebMonitor quando incontra un errore o un problema.
PageAvailability	Metrica	La disponibilità della pagina Web monitorata, in base alla richiesta della pagina.
PageFetchTime	Metrica	Il tempo necessario al server per andare a prendere la pagina monitorata.
PageURL	Identità	L'URL della pagina monitorata.
Server	Identità	Il nome del server Web monitorato, com'è definito nelle proprietà dell'agente WebMonitor.
ServerAvailability	Metrica	La disponibilità del server Web monitorato, in base alla richiesta del server.

ServerStatus	Metrica	Il codice numerico dello stato del server ritornato dal server Web ( $\geq 100$ ) o dall'agente WebMonitor ( $<0$ ).
TotalResponseTime	Metrica	Il tempo totale che l'URL impiega per rispondere.

## Tabella ServerStats

### Scopo

L'agente WebMonitor raccoglie dati riguardanti server Web specifici e memorizza i dati raccolti nella tabella ServerStats.

### Descrizione della tabella

Campo	Type	Descrizione
MeanAvailability	Metrica	La disponibilità media del server Web monitorato.
MeanConnectTime	Metrica	Il tempo medio necessario per stabilire un collegamento di con il server Web.
MeanPageGetTime	Metrica	Il tempo medio necessario al server per andare a prendere la pagina monitorata.
MeanResponseTime	Metrica	Il tempo di risposta medio del server Web monitorato.
Messaggio	Proprietà	Il messaggio ritornato da un server Web o dal WebMonitor quando incontra un errore o un problema.

Server	Identità	Il nome del server Web monitorato, come definito nelle proprietà dell'agente WebMonitor.
--------	----------	--

---

## Dati Windows\_System

### Scopo

L'agente Windows\_System raccoglie i messaggi dai tre registri di Windows: sistema, sicurezza e applicazione, e li memorizza nella tabella EventLog.

### Descrizione della tabella

Campo	Type	Descrizione
Event_Category	Identità	Il tipo di evento che si è verificato. Il valore elencato nella colonna indica che i messaggi provengono o dal sistema o dai registri di applicazione; ma, normalmente, il registro di sicurezza identifica gli eventi che hanno una categoria, come un cambio di politica, un uso di privilegi o log on/log off.
Event_Computer	Identità	Il computer sul quale si è verificato l'evento.
Event_ID	Identità	Il numero assegnato all'evento. Il numero identifica la fonte dell'evento, che può essere un componente di sistema, un driver o un'applicazione. Per esempio, il numero 2013 potrebbe identificare gli eventi provenienti dal server.
Event_Message	Identità	Descrizione dell'evento.
Event_Severity	Identità	Il tipo di evento che si è verificato. Gli eventi sono errori, avvertimenti o informazioni generali. Per quanto riguarda gli eventi del registro di sicurezza, gli eventi possono riuscire o fallire.

Event_Source	Identità	La fonte che ha emesso quel messaggio di evento. La fonte può essere un componente di sistema, un'applicazione o un driver di dispositivo.
Event_User	Identità	L'utente che ha emesso un messaggio di evento.
User_Severity	Identità	La severità del messaggio utente, come definito nelle proprietà dell'agente. I livelli di severità includono quelli d'informazione, attenzione, critico o fatale.

## Tabella FileSrvr

### Scopo

L'agente Windows\_System raccoglie i dati dal file server di Windows monitorato e li memorizza nella tabella FileSrvr.

### Descrizione della tabella

Campo	Type	Descrizione
Bytes_Read	Metrica	La velocità alla quale i byte entrano nel server dalla rete. Comprende tutti i dati di applicazione e le informazioni dei protocolli di rete, come le intestazioni dei pacchetti.
Bytes_Written	Metrica	La velocità alla quale i byte lasciano il server e accedono alla rete. Comprende tutti i dati di applicazione e le informazioni dei protocolli di rete, come le intestazioni dei pacchetti.

File_Reads	Metrica	La velocità di richiesta dati da parte delle applicazioni al server. Ogni chiamata a un sistema di file o a un'interfaccia di programma di applicazione (API) vale come un'operazione.
File_Writes	Metrica	La velocità di invio dati al server da parte dell'applicazione. Ogni chiamata a un sistema di file o a un'interfaccia di programma di applicazione (API) vale come un'operazione.
Network_Errors	Metrica	Il numero totale degli errori di rete durante le operazioni di lettura e di scrittura dei file, che hanno richiesto una nuova trasmissione di dati.

## Tabella FileSys

### Scopo

L'agente Windows\_System raccoglie dati sullo spazio del file system e della capacità utilizzata e disponibile, e li memorizza nella tabella FileSys.

### Descrizione della tabella

Campo	Type	Descrizione
Capacity_Available	Metrica	La percentuale di spazio disponibile nel file system.
Capacity_Used	Metrica	La percentuale di spazio di file system utilizzato.
FileSystem_Name	Metrica	Il nome del file system.

Space_Available	Metrica	La quantità di spazio disponibile in un file system.
Space_Used	Metrica	La quantità di spazio utilizzata in un file system.
Totale	Metrica	La quantità di spazio totale in un file system.

## Tabella Logical Disk

### Scopo

L'agente Windows\_System raccoglie dati sui dischi logici e li memorizza nella tabella Logical Disk.

### Descrizione della tabella

Campo	Type	Descrizione
Disk_Name	Identità	Il nome del disco di Windows, come per es. C:, D:, E:.
Kbytes_Read	Metrica	I byte di velocità sono trasferiti dal disco durante le operazioni di lettura in un periodo di campionamento.
Kbytes_Written	Metrica	I byte di velocità sono trasferiti dal disco durante le operazioni di scrittura in un periodo di campionamento.
Megabytes_Free	Metrica	Lo spazio sul drive del disco non allocato in megabyte.

Read_Queue_Length	Metrica	Il numero medio di richieste di lettura messe in coda per il disco selezionato durante l'intervallo di campionamento.
Reads	Metrica	La velocità delle operazioni di lettura sul disco in secondi.
Transfer_Time	Metrica	La quantità di tempo medio (in millesimi di secondo) per un trasferimento di disco.
Utilization	Metrica	La percentuale di tempo trascorso in cui il drive di disco selezionato ha servito richieste di lettura o scrittura.
Write_Queue_Length	Metrica	Il numero medio di richieste di scrittura messe in coda per il disco selezionato durante l'intervallo di campionamento.
Writes	Metrica	La velocità delle operazioni di scrittura sul disco.

## La tabella Network Interface

### Scopo

L'agente Windows\_System raccoglie dati sulla scheda dell'interfaccia di rete e li memorizza nella tabella Network Interface.

### Descrizione della tabella

Campo	Type	Descrizione
-------	------	-------------

Bandwidth_Utilization	Metrica	L'attuale larghezza di banda stimata per l'interfaccia in byte per secondo. Per le interfacce la cui larghezza di banda non varia o per quelle per le quali non è possibile fare una stima accurata, questo valore è la larghezza di banda nominale.
Bytes_Received_Per_Sec	Metrica	La velocità alla quale l'interfaccia riceve i byte che comprendono i caratteri di framing.
Bytes_Sent_Per_Sec	Metrica	La velocità alla quale l'interfaccia invia i byte che comprendono i caratteri di framing.
Input_Drops	Metrica	Il numero di pacchetti in entrata, che non sono stati consegnati a protocolli di strato superiore perché i pacchetti contenevano errori.
Interface_Bandwidth	Metrica	La larghezza di banda che l'interfaccia usa per inviare pacchetti.
Interface_Name	Identità	Il nome del pacchetto dell'interfaccia.
Output_Drops	Metrica	Il numero di pacchetti in uscita che non sono stati trasmessi perché i pacchetti contenevano errori.
Packets_Received	Metrica	La velocità alla quale i pacchetti vengono inviati all'interfaccia di rete.
Packets_Sent	Metrica	Il numero di pacchetti inviati all'interfaccia di rete.

## Tabella Physical Disk

### Scopo

L'agente Windows\_System raccoglie dati sui dischi fisici e li memorizza nella tabella Physical Disk.

### Descrizione della tabella

Campo	Type	Descrizione
Disk_Name	Identità	L'istanza che rappresenta il drive del disco.
Kbytes_Read	Metrica	La velocità alla quale i byte vengono trasferiti dal disco durante le operazioni di lettura.
Kbytes_Written	Metrica	La velocità alla quale i byte sono trasferiti dal disco durante le operazioni di scrittura.
Read_Queue_Length	Metrica	Il numero medio di richieste di lettura messe in coda per il disco selezionato durante l'intervallo di campionamento.
Reads	Metrica	La velocità delle operazioni di lettura sul disco espressa in secondi.
Transfer_Time	Metrica	La quantità di tempo medio (in millesimi di secondo) per un trasferimento di disco.
Utilization	Metrica	La percentuale di tempo trascorso durante il quale il drive di disco selezionato sta servendo richieste di lettura o scrittura.
Write_Queue_Length	Metrica	Il numero medio di richieste di scrittura messe in coda per il disco selezionato durante l'intervallo di campionamento.

Writes	Metrica	La velocità delle operazioni di scrittura sul disco.
--------	---------	--

---

## Tabella Processor

### Scopo

L'agente Windows\_System raccoglie dati su ogni processore del sistema Windows monitorato e li memorizza nella tabella Processor.

### Descrizione della tabella

Campo	Type	Descrizione
Interrupts	Metrica	Il numero di interruzioni di CPU a secondo.
Pct_Interrupt_Time	Metrica	La percentuale di tempo che la CPU ha tspeso per risolvere problemi di interruzione dell'hardware.
Pct_Privileged_Time	Metrica	La percentuale di tempo che la CPU ha trascorso in modalità privilegiata.
Pct_Processor_Time	Metrica	La percentuale di tempo che la CPU ha speso per svolgere lavoro utile.
Pct_User_Time	Metrica	La percentuale di tempo che la CPU ha trascorso in modalità utente.
Processor	Identità	Il numero del processore monitorato.

## Tabella Server

### Scopo

L'agente Windows\_System raccoglie dati sulle funzioni del server e li memorizza nella tabella Server.

### Descrizione della tabella

Campo	Type	Descrizione
Queue_Length	Metrica	La lunghezza attuale della coda di lavoro del server per questa CPU. Una lunghezza della coda che per un periodo prolungato è superiore a quattro, potrebbe indicare una congestione del processore.
Thread_Utilization	Metrica	La percentuale dei threads allocata alle funzioni attive del server.
Work_Item_Shortages	Metrica	Ogni richiesta proveniente da un host monitorato, nel server viene rappresentato come una voce di lavoro. Il server mantiene un pool dei tempi di lavoro disponibili alla CPU per accelerare l'elaborazione.  Un valore che per un periodo prolungato è superiore a zero, indica la necessità di aumentare il valore di registro, del numero massimo di lavori di manutenzione del server. Questo valore è sempre zero per l'istanza della coda di blocco.

## Tabella Services

### Scopo

L'agente Windows\_System raccoglie dati su ogni servizio disponibile nel sistema Windows monitorato e li memorizza nella tabella Services.

### Descrizione della tabella

Campo	Type	Descrizione
Restart	Metrica	Contrassegnare per indicare se il servizio dev'essere riavviato.
Service_Name	Identità	Il nome del servizio è visualizzato nella gestione servizi di Windows.
Stato	Metrica	Valore numerico dello stato.
Stato	Metrica	Stato attuale del servizio. Gli stati di servizio comprendono le seguenti opzioni: stopped, start-pending, stop-pending, running, continue_pending, pause_pending, paused e unknown.

## Tabella System

### Scopo

L'agente Windows\_System raccoglie i dati riguardanti le prestazioni generali del sistema Windows monitorato e li memorizza nella tabella System.

## Descrizione della tabella

Campo	Type	Descrizione
CPU_Idle_Utilization	Metrica	<p>La percentuale di tempo in cui la CPU è inattivo.</p> <p>Un'alta percentuale di tempo di inattività indica che la potenza della CPU può rispondere alle richieste attuali e potrebbe indicare che il sistema stia sprecando le risorse di CPU disponibili.</p>
CPU_System_Utilization	Metrica	<p>La percentuale di tempo in cui la CPU sta eseguendo processi di sistema o di kernel.</p> <p>Tutti i processi di I/O richiedono tempo di sistema. Le applicazioni del server che richiedono alti quantitativi di I/O hanno anche bisogno di molto tempo di sistema. Un'alta percentuale di tempo di sistema potrebbe anche indicare che il codice utente sta eseguendo in modo inefficiente.</p>
CPU_User_Utilization	Metrica	<p>La percentuale di tempo in cui la CPU esegue i programmi utente. Una percentuale di user time della CPU superiore al 75%, potrebbe indicare un possibile processo di fuga.</p>
CPU_Utilization	Metrica	<p>La percentuale di tempo in cui la CPU esegue il codice inclusi il sistema e lo user time.</p>
Committed_Percent	Metrica	<p>La dimensione della memoria virtuale in kilobyte, impegnata piuttosto che riservata. La memoria assegnata deve avere disponibilità di memoria sul disco o dev'essere contenuta nella memoria principale. Questo conteggio è un intervallo istantaneo (non medio) nel tempo.</p>

Context_Switches_ Per_Sec	Metrica	<p>La velocità degli scambi da un thread all'altro. Gli scambi di thread possono avvenire all'interno di un singolo processo o tra più processi. Gli scambi di contesto avvengono perché un thread richiede informazioni da un altro thread o ad un thread con priorità superiore viene dato precedenza rispetto ad un altro thread.</p> <p>Per la protezione del sottosistema e dell'utente e per le modalità di protezione privilegiate, Windows utilizza limiti di processo. Questi processi di sottosistema forniscono protezione aggiuntiva. Per questo, alcuni lavori svolti da Windows per conto di un'applicazione possono apparire in altri processi di sottosistema. Cambiando al processo di sottosistema si provoca uno scambio di contesto nel thread dell'applicazione. Se si fa un nuovo scambio verso la condizione precedente si provocherà un'altro scambio di contesto nel thread del sottosistema.</p>
Data_Map_Hits_ Percent	Metrica	<p>La percentuale delle mappe di dati nella cache che potrebbe essere risolta senza ritirare la pagina dal disco, perché la pagina era già presente nella memoria fisica.</p>
Free_Memory_ Percent	Metrica	<p>La quantità di memoria disponibile, divisa per la dimensione totale della memoria fisica. La memoria disponibile è la dimensione della memoria fisica che si trova attualmente sugli elenchi azzerato, libero e standby.</p>
Free_Paging_File_ Percent	Metrica	<p>La percentuale dell'istanza del file di pagina in uso.</p>

Interrupts_Per_Sec	Metrica	<p>Il numero di interruzioni di dispositivo che il processore sta sperimentando. Un dispositivo interrompe il processore quando ha completato l'attività o quando ha bisogno di assistenza. La normale esecuzione del thread durante le interruzioni è sospesa.</p> <p>Un'interruzione potrebbe far sì che un processore cambi ad un thread con priorità superiore. Le interruzioni dell'orologio sono frequenti e periodiche e possono creare uno sfondo di attività di interruzione.</p>
Memory_Allocation_Failures	Metrica	Il numero di volte in cui il kernel non ha potuto allocare memoria.
Memory_Demand	Metrica	La percentuale di byte fisici assegnati, divisi per il numero totale di byte fisici.
Pages_In_Per_Sec	Metrica	<p>Il numero di pagine lette dal disco per risolvere i riferimenti di memoria verso le pagine che non erano presenti nella memoria al momento del riferimento. Questo conteggio include l'impaginazione del traffico da parte della cache del sistema, per accedere ai dati dei file delle applicazioni.</p> <p>Osservare questo contatore se si è preoccupati di un'eccessiva pressione sulla memoria (chiamata thrashing) e dell'impaginazione eccessiva che potrebbe esserne la conseguenza.</p>
Pages_Out_Per_Sec	Metrica	Il conteggio del numero di pagine scritte su disco, perché le pagine sono state modificate nella memoria principale.
Processes	Metrica	Il numero di processi nella run queue, in esecuzione o in attesa di eseguire.

Run_Queue_Length	Metrica	Il numero di processi in attesa nella run queue. Se la lunghezza della coda è superiore a due per un periodo prolungato, questo tipicamente indica una congestione del processore. Questo conteggio è un intervallo istantaneo e non una media nel tempo.
System_Cache	Metrica	Il numero totale di kilobyte, inclusi la cache del file system, il codice del sistema operativo, il pool impaginato e la memoria impaginabile utilizzati dai drive di dispositivo, residente in memoria.
System_Calls_Per_Sec	Metrica	La frequenza delle chiamate alle routine di assistenza di sistema di Windows. Queste routine eseguono tutte le pianificazioni e le sincronizzazioni di attività di base del sistema e forniscono anche l'accesso a dispositivi non grafici, alla gestione della memoria e alla gestione dello spazio dei nomi.
Threads	Metrica	Il numero di thread di oggetti nel computer al momento della raccolta dei dati. Questo numero è un conteggio istantaneo, non una media relativa ad un intervallo di tempo. Un thread è un'entità eseguibile di base che può eseguire l'istruzione in un processore.

## Tabella TCPConnections

### Scopo

L'agente Windows\_System raccoglie i dati riguardanti le connessioni TCP di un sistema Windows monitorato e li memorizza nella tabella TCPConnections.

## Descrizione della tabella

Campo	Type	Descrizione
TCP_Active	Metrica	Il numero di volte in cui le connessioni TCP sono passate direttamente da CLOSED a SYN-SENT.
TCP_Established	Metrica	Le connessioni sono attualmente in ESTABLISHED o CLOSE-WAIT.
TCP_Failures	Metrica	Il numero di volte in cui le connessioni TCP sono passate direttamente da SYN-SENT o SYN-RCVD a CLOSED, più quelle che sono passate da SYN-RCVD a LISTEN.
TCP_Passive	Metrica	Il numero di volte in cui le connessioni TCP sono passate direttamente da LISTEN a SYN-RCVD.
TCP_Reset	Metrica	Il numero di volte in cui le connessioni TCP sono passate direttamente da ESTABLISHED o CLOSE-WAIT a CLOSED.

## Tabella Top\_CPU

## Scopo

L'agente Windows\_System raccoglie dati sui processi che usano i quantitativi di CPU più elevati e memorizza i dati raccolti nella tabella Top\_CPU.

Per ulteriori dettagli su questa tabella , vedere Tabella ServerStats

## Tabella Top\_IO Table

### Scopo

L'agente Windows\_System raccoglie dati sui processi che usano i quantitativi delle risorse IO più elevati e memorizza i dati raccolti nella tabella Top\_IO. Questa tabella è ordinata per quantità di I/O eseguita dai processi mostrati durante l'ultimo intervallo.

Per ulteriori dettagli su questa tabella , vedere Tabella ServerStats

## Tabella Top\_MEM

### Scopo

L'agente Windows\_System raccoglie i dati sui processi che usano i quantitativi di risorse di sistema più elevati e memorizza i dati raccolti nella tabella Top\_MEM. La tabella è organizzata per percentuale di memoria.

### Descrizione della tabella

Campo	Type	Descrizione
CmdUser	Identità	Fornisce l'identificazione più completa di ogni processo. Nelle schermate Process è il campo dell'oggetto.

Command	Identità	L'intero nome del percorso verso l'eseguibile che ha generato un campo dell'oggetto.
Process_ID	Metrica	Il numero unico di identificazione del processo che il kernel ha assegnato al momento della creazione del processo.
Resident_SetSize	Metrica	La dimensione predefinita del residente del processo.
User_Name	Identità	Lo user name del proprietario del processo.
Virtual_SetSize	Metrica	La dimensione dell'immagine di processo.



# Indice

## A

Informazioni generali su vFoglight 16

### AIX\_Console

Regole

*Console* 135

tabelle

*ErrorLog* 189

*SULog* 190

### AIX\_MPStat

AIX\_MPStat\_Counters 29

tabelle

*Dati* 191

Schermate

*AIX\_MPStat\_Overview* 29

*AIX\_MPStat\_Utilization* 30

### AIX\_System

Regole

*CPU\_Utilization* 136

*CPU\_Wait* 137

*Memory\_Shortage* 137

*Swap\_Space* 138

tabelle

*Client* 192

Schermate

*AIX\_System\_CPU\_Load* 31

*AIX\_System\_CPU\_Utilization* 32

*AIX\_System\_Load* 33

*AIX\_System\_Overview* 34

*AIX\_System\_Swap\_Available* 35

*AIX\_System\_Virtual\_Memory* 36

### ApacheSvr

tabelle

*ReqCodes* 197

## 2 vFoglight Guida di riferimento

*ReqTypes* 201  
*Statistiche* 202  
*Transazione* 203

### Schermate

*Apache.Svr\_Error\_Breakdown* 46  
*Apache.Svr\_Hit\_Breakdown* 40  
*Apache.Svr\_Hit\_Summary* 39  
*Apache.Svr\_Overview* 38  
*Apache.Svr\_Throughput\_Breakdown* 44  
*Apache.Svr\_Throughput\_Summary* 43  
*Apache.Svr\_Transaction\_Breakdown* 42  
*Apache.Svr\_Transaction\_Detail* 43  
*Apache.Svr\_Transaction\_Summary* 41  
*Apache.Svr\_Transaction\_Throughput\_Breakdown* 42

### AppMonitor

#### Regole

*AgentMsgs* 139  
*Process\_Availability* 139

#### tabelle

*AgentMsgs* 205  
*AppAvailability* 205  
*ApplicationTotals* 206  
*ProcessDetails* 208  
*ProcessTotals* 207

#### Schermate

*AppMonitor Agent Messages* 49  
*AppMonitor App\_Availability* 49  
*AppMonitor App\_Overview* 50  
*AppMonitor App\_Performance* 51  
*AppMonitor Proc\_Memory\_Profile* 53  
*AppMonitor Proc\_Performance* 52  
*AppMonitor Proc\_Uptime* 53

## C

### Per contattare

Quest 20  
Vizioncore 20

## D

### Dati

- AIX\_Console 189
- AIX\_MPStat 191
- AIX\_System 192
- ApacheSvr 197
- AppMonitor 205
- DiskIO 209
- FileSystem 213
- HPUX\_Console 215
- HPUX\_MPStat 216
- HPUX\_System 217
- Linux\_MPStat 222
- Linux\_System 223
- LogFilter 227
- NetMonitor 228
- NIC 231
- Process 233
- SNMP 239
- TCP\_Sun 255
- Sun\_Console 246
- Sun\_MPStat 247
- Sun\_System 249
- Terminal\_Server 256
- User 259
- WebMonitor 263
- Windows\_System 265

### DiskIO

#### Regole

- Volume\_Busy* 141

#### tabelle

- Controller* 209
- Dischi* 210
- Volumi* 211

#### Schermate

- Controller\_Latency del DiskIO* 55
- Controller\_Overview del DiskIO* 56
- Controller\_Queues del DiskIO* 57
- Controller\_Throughput del DiskIO* 57

4 vFoglight  
**Guida di riferimento**

*Disk\_Latency del DiskIO* 58  
*Disk\_Overview del DiskIO* 59, 61  
*Disk\_Queues del DiskIO* 59  
*Disk\_Throughput del DiskIO* 60  
*Volume\_Latency del DiskIO* 60  
*Volume\_Queues del DiskIO* 62  
*Volume\_Throughput del DiskIO* 62

**documentazione** 16

cartridge 18  
principale 17  
riscontri 18  
suite 16

## F

### FileSystem

Regole

*Capacity\_Status* 142  
*Inodi* 142

tabelle

*DirStats* 213  
*FSStats* 213

Schermate

*FileSystem\_Capacity* 63  
*FileSystem\_Inodes* 63  
*FileSystem\_Overview* 64

## H

### HPUX\_Console

Regole

*Console* 144

tabelle

*ErrorVerbose* 215

### HPUX\_MPStat

tabelle

*Dati* 216

Schermate

*HPUX MPStat\_Overview* 65  
*HPUX MPStat\_RunQueue* 65  
*HPUX MPStat\_Utilization* 65

**HPUX\_System**

Regole

*CPU\_Utilization* 145*CPU\_Wait* 146*Memory\_Shortage* 146*Swap\_Space* 147

tabelle

*Client* 217**L****Linux\_MPStat**

tabelle

*Dati* 222**Linux\_System**

Regole

*CPU\_Utilization* 148*Page\_Rate* 149*Swap\_Space* 149

tabelle

*Client* 223

Schermate

*System\_CPU\_Load di Linux* 69*System\_CPU\_Utilization di Linux* 70*System\_Swap\_Available di Linux* 72*System\_Virtual\_Memory di Linux* 72*System\_Load di Linux* 71*System\_Overview di Linux* 71**LogFilter**

Regole

*LogFilter* 151

tabelle

*ErrorVerbose* 227**N****NetMonitor**

Regole

*Device\_Not\_Found* 152*Device\_Unavailable* 152*NIS* 153

## 6 vFoglight Guida di riferimento

*Service\_Level* 153

tabelle

*RouteDetails* 228

*ServiceLevel* 229

*Totali* 230

Schermate

*Device\_Avail in NetMonitor* 74

*Device\_Response in NetMonitor* 77

*Device\_Status di NetMonitor* 75

*Net\_Overview in NetMonitor* 73

*Response\_Detail in NetMonitor* 76

*Route\_Detail in NetMonitor* 77

### NIC

Regole

*Collision* 155

tabelle

*NICStats* 231

Schermate

*Collision\_Stats* 84

*Error\_Stats* 84

*IO\_Stats* 82

*Packet\_Stats* 83

## P

### Processo

*Proc\_VSS\_Hogs* 90

Regole

*High\_System\_Usage* 156

*Runaway\_Process* 156

*Zombie* 157

tabelle

*Statistiche* 233, 239

*TopCPU* 234

*TopIO* 234

*TopMEM* 235

*TopSys* 236

*TopVIRT* 237

Schermate

*Proc\_CPU\_Hogs* 86

*Proc\_IO\_Hogs* 87  
*Proc\_MEM\_Hogs* 87  
*Proc\_RSS\_Hogs* 88  
*Proc\_Sys\_Hogs* 90  
*Process\_Stats* 89

## R

### Regole

AIX\_Console 135  
AIX\_System 136  
AppMonitor 139  
DiskIO 141  
FileSystem 142  
HPUX\_Console 144  
HPUX\_System 145  
Linux\_System 148  
LogFilter 151  
NetMonitor 152  
NIC 155  
Informazioni generali 25  
Process 156  
SNMP 158  
TCP di Sun 172  
Sun\_Console 165  
Sun\_MPStat 166  
Sun\_System 167  
Terminal Server 175  
User 176  
WebMonitor 177  
Windows\_System 179

## S

### SNMP

Regole  
*Interface\_Errors* 160  
*Interface\_Broadcasts* 158  
*Interface\_Discards* 159  
*Interface\_Utilization* 160  
*IP\_Discards* 161

*IP\_Input\_Errors* 162  
*TCP\_Listen\_Drops* 163  
*TCP\_Retransmission* 163  
*TCP\_RST\_Output* 162  
*TCP\_Turnaround* 164

## tabelle

*Interfaccia* 241  
*Sistema* 243  
*TCP* 244

## Schermate

*Statistiche SNMP dell'interfaccia del dispositivo* 92  
*Informazioni generali sul dispositivo SNMP* 92  
*Statistiche SNMP di interfaccia* 94  
*Dettagli sulla produttività dell'interfaccia SNMP* 93  
*Statistiche SNMP IP* 99  
*Stato operativo dell'SNMP* 100  
*Connessioni TCP dell'SNMP* 95  
*Connessioni TCP dell'SNMP chiuse* 95  
*TCP dell'SNMP si apre* 96  
*Informazioni generali sul TCP dell' SNMP* 97  
*Turnaround del TCP dell'SNMP* 98  
*Dettagli sulla produttività dell'SNMP* 93

## suite 16

## TCP di Sun

## Regole

*Cadute* 172  
*Dup Input* 172  
*Retransmission\_Input* 173  
*RST\_Output* 173

## Sun\_Console

## Regole

*Console* 165

## tabelle

*ErrorVerbose* 246

## Sun\_MPStat

## Regole

*Mutex\_Contention* 166

## tabelle

*Dati* 247

## Schermate

*MPStat Context\_Switches in Sun* 101

*MPStat Cross\_Calls in Sun* 101

*MPStat\_Faults in Sun* 102

*MPStat\_Interrupts in Sun* 102

*MPStat\_Locks in Sun* 103

*MPStat\_Overview in Sun* 103

*MPStat\_Utilization in Sun* 103

## **Sun\_System**

Regole

*CPU\_Utilization* 167

*CPU\_Wait* 168

*Inode\_Cache* 168

*Memory\_Shortage* 169

*Name\_Cache* 169

*Page\_Rate* 170

*Swap\_Space* 170

tabelle

*Client* 249

Schermate

*System CPU\_Load in Sun* 105

*System CPU\_Utilization in Sun* 105

*System Swap\_Available in Sun* 106

*System Virtual\_Memory in Sun* 106

*System\_Caches in Sun* 104

*System\_Load in Sun* 105

*System\_Overview in Sun* 106

## **Sun\_TCP**

tabella

*Contatori* 255

Schermate

*Errori Sun\_TCP* 107

*Sun\_TCP apre* 108

*Informazioni generali su Sun\_TCP* 107

*Ritrasmissioni di Sun\_TCP* 108

**supporto** 20

## **T**

**Supporto tecnico** 20

**Terminal Server**

10 vFoglight  
**Guida di riferimento**

Regole

*Session\_Memory* 175

**Terminal\_Server**

tabella

*SessionInfo* 256

*TopMemoryConsumerSessions* 257

*TopProcessesInSessions* 257

**TerminalServer**

Schermate

*Informazioni sulle sessioni* 110

*Sessioni principali* 110

**Convenzioni di testo** 19

## U

**User**

Regole

*CPU* 176

tabelle

*TopCPU* 259

*TopIO* 261

*TopMEM* 259

*TopPROC* 260

*TopSys* 262

*TopVIRT* 260

Schermate

*Mangiatori di CPU* 112

*Mangiatori di I/O* 112

*Mangiamemoria* 113

*Mangiatori di processi* 114

*Mangiatori di sistema* 114

*Mangiatori di memoria virtuale* 115

## V

**view|system**

*AIX\_MPStat.V\_CLU\_AIX\_MPStat\_Counters* 29

**Schermate**

*AIX\_MPStat* 29

*AIX\_System* 31

*ApacheSvr* 38

- AppMonitor 49
- DiskIO 55
- FileSystem 63
- HPUX\_MPStat 65
- HPUX\_System 66
- Linux\_MPStat 68
- Linux\_System 69
- NetMonitor 73
- NetworkServices 79
- NIC 81
- Informazioni generali 24
- Process 86
- SNMP 91
- Sun\_MPStat 101
- Sun\_System 104
- Sun\_TCP 107
- TerminalServer 110
- User 112
- WebMonitor 116
- Windows\_System 118

## W

### WebMonitor

- Regole
  - Page\_Availability* 173, 177
  - Server\_Availability* 177
- tabelle
  - PageStats* 263
  - ServerStats* 264
- Schermate
  - WebMonitor\_Overview* 116
  - WebMonitor\_Page\_Availability* 116
  - WebMonitor\_Page\_ResponseTime* 117

### Windows\_System

- Regole
  - Capacità* 179
  - CPU\_Utilization* 180
  - Disk\_Utilization* 180
  - EventLog* 181

*High\_System\_Usage* 182  
*IO\_Interrupts* 182  
*Memory\_Shortage* 183  
*Page\_Space\_Available* 184  
*ProcessUtilization* 184  
*Servizi* 185  
*ServicesRex* 185

## tabelle

*Event Log* 265  
*File Server* 266  
*File System* 267  
*Disco Logico* 268  
*Interfaccia di rete* 269  
*Disco fisico* 270  
*Processore* 271  
*Server* 272  
*Servizi* 272  
*Sistema* 273  
*Connessioni TCP* 276  
*Top\_CPU* 277  
*Top\_IO* 277  
*Top\_MEM* 277

## Schermate

*Windows\_System CPU\_Load* 119  
*Windows\_System CPU\_Utilization* 119  
*Windows\_System Disk\_Overview* 120  
*Windows\_System Disk\_Queues* 121  
*Windows\_System Disk\_Space\_Available* 122  
*Windows\_System Disk\_Throughput* 122  
*Windows\_System FileSystem\_Capacity\_Overview* 122  
*Windows\_System FileSystem\_Space\_Overview* 123  
*Windows\_System Logical\_Disk\_Overview* 123  
*Windows\_System Logical\_Disk\_Queues* 124  
*Windows\_System Logical\_Disk\_Throughput* 125  
*Windows\_System NIC\_Error\_Statistics* 125  
*Windows\_System NIC\_IO\_Statistics* 126  
*Windows\_System NIC\_Overview* 126  
*Windows\_System NIC\_Packet\_Statistics* 126  
*Windows\_System Process\_CPU\_Hogs* 128  
*Windows\_System Process\_IO\_Hogs* 129

<i>Windows_System Process_Memory_Hogs</i>	129
<i>Windows_System Processor_Utilization</i>	130
<i>Windows_System Swap_Available</i>	130
<i>Windows_System Virtual_Memory</i>	130
<i>Windows_System_Overview</i>	127