



vFoglight™ 5.2.4.5



© 2009 Quest Software, Inc. Tous droits réservés.

Ce guide contient des informations propriétaires protégées par copyright. Le logiciel décrit dans ce guide est fourni sous licence logicielle ou accord de non-divulgateur. Ce logiciel ne peut être utilisé ou copié que dans le cadre prescrit par les termes de l'accord en vigueur. Aucune partie de ce guide ne peut être reproduit ou transmis sous quelque forme que ce soit, électronique ou mécanique, dont la photocopie et l'enregistrement, à quelque fin que ce soit autre que l'usage personnel de l'acquéreur, sans l'autorisation écrite de Quest Software, Inc.

Si vous avez des questions concernant votre utilisation éventuelle de ce matériel, contactez :

Quest Software World Headquarters

LEGAL Dept

5 Polaris Way

Aliso Viejo, CA 92656

www.quest.com

Email : legal@quest.com

Consultez notre site Internet pour connaître les coordonnées de nos bureaux régionaux et internationaux.

Marques de commerce

Quest, Quest Software, the Quest Software logo, Aelita, Akonix, Akonix L7 Enterprise, Akonix L7 Enforcer, AppAssure, Benchmark Factory, Big Brother, DataFactory, DeployDirector, ERDisk, Foglight, Funnel Web, I/Watch, Imceda, InLook, IntelliProfile, InTrust, Invertus, IT Dad, I/Watch, JClass, Jint, JProbe, LeccoTech, LiteSpeed, LiveReorg, MessageStats, NBSpool, NetBase, Npulse, NetPro, PassGo, PerformaSure, Quest Central, SharePlex, Sitraka, SmartAlarm, Spotlight, SQL LiteSpeed, SQL Navigator, SQL Watch, SQLab, Stat, StealthCollect, Tag and Follow, Toad, T.O.A.D., Toad World, vANALYZER, vAUTOMATOR, vCONTROL, vCONVERTER, vEssentials, vFOGLIGHT, vOPTIMIZER, vRanger Pro, vReplicator, Vintela, Virtual DBA, VizionCore, Xaffire et XRT sont des marques de commerce et des marques déposées de Quest Software, Inc aux Etats-Unis et dans d'autres pays.. Les autres marques de commerce et marques déposées utilisées dans ce guide appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

Clause de non-garantie

Les informations contenues dans ce document sont relatives aux produits Quest. Aucune licence, explicite ou implicite, par estoppel ou autre, concernant des droits de propriété intellectuelle n'est accordée par ce document ou en connexion avec la vente de produits Quest. EXCEPTE DANS LES CAS EXPOSES PAR LES TERMES ET CONDITIONS DE QUEST, SPECIFIE DANS L'ACCORD DE LICENCE DE CE PRODUIT, QUEST DENIE TOUTE RESPONSABILITE QUELLE QU'ELLE SOIT ET TOUTE GARANTIE, IMPLICITE OU STATUTAIRE, RELATIVE A SES PRODUITS, Y COMPRIS, ENTRE AUTRES, LA GARANTIE IMPLICITE DE QUALITE MARCHANDE, D'APTITUDE A UN EMPLOI PARTICULIER, OU DE NON-INFRACTION. EN AUCUN CAS QUEST NE PEUT ÊTRE TENU POUR RESPONSABLE EN CAS DE DOMMAGE DIRECT, INDIRECT, CONSECUTIF, PUNITIF, SPECIAL OU ACCIDENTEL (Y COMPRIS, ENTRE AUTRES, LES PERTES DE PROFIT, LES INTERRUPTIONS D'ACTIVITE OU LES PERTES D'INFORMATIONS) FAISANT SUITE A L'UTILISATION OU A L'IMPOSSIBILITE D'UTILISATION DE CE DOCUMENT, MÊME SI QUEST A ETE AVERTI DE LA POSSIBILITE DE TELS DOMMAGES. Quest ne fait aucune représentation ni garantie concernant l'exactitude ou l'exhaustivité du contenu de ce document, et se réserve le droit d'apporter des modifications aux spécifications et aux descriptions de produit à tout moment, sans préavis. Quest ne s'engage en aucun cas à mettre à jour les informations contenues dans ce document.

Crédits de licence et informations sur les tierces parties

Pour consulter les crédits de licence, cliquez sur le lien [Crédits de licence](#) qui se trouve sur la page d'aide en ligne Bienvenue dans vFoglight.

Gestion des systèmes d'exploitation -Guide de référence

March 2009

Version 5.2.4

Présentation du guide.....	15
À propos de vFoglight.....	16
A propos de ce guide.....	16
Suite de documentation vFoglight	16
Documentation fondamentale.....	17
Documentation du Module.....	18
Réactions sur la documentation	18
Conventions de format	19
A propos de Vizioncore Inc.	19
Contacter Vizioncore	20
Contacter le support Vizioncore	20
Contacter le support Quest.....	20
 Présentation des vues, règles et données.....	 23
Vue d'ensemble des Vues.....	24
Vue d'ensemble des règles	25
Vue d'ensemble des données	26
 Vues.....	 27
Vues AIX_MPStat.....	29
AIX_MPStat_Counters.....	29
AIX_MPStat_Overview	29
AIX_MPStat_Utilization	30
Vues AIX_System.....	31
AIX_System_CPU_Load	31
AIX_System_CPU_Utilization	32
AIX_System_Load	33
AIX_System_Overview	34
AIX_System_Swap_Available	35
AIX_System_Virtual_Memory.....	36
Vues ApacheSvr.....	38
ApacheSvr Overview	38
ApacheSvr Hit_Summary	39
ApacheSvr Hit_Breakdown.....	40

ApacheSvr Transaction_Summary.....	41
ApacheSvr Transaction_Throughput_Breakdown.....	42
ApacheSvr Transaction_Breakdown.....	42
ApacheSvr Transaction_Detail.....	43
ApacheSvr Throughput_Summary.....	43
ApacheSvr Throughput_Breakdown.....	44
ApacheSvr Error_Breakdown.....	46
Vues AppMonitor.....	49
AppMonitor Agent Messages.....	49
AppMonitor App_Availability.....	49
AppMonitor App_Overview.....	50
AppMonitor App_Performance.....	51
AppMonitor Proc_Performance.....	52
AppMonitor Proc_Uptime.....	53
AppMonitor Process_Memory_Profile.....	53
Vues analytiques de AppMonitor.....	54
Application Monitor.....	54
Vues DiskIO.....	55
DiskIO_Controller_Latency.....	55
DiskIO_Controller_Overview.....	56
DiskIO_Controller_Queues.....	57
DiskIO_Controller_Throughput.....	57
DiskIO_Disk_Latency.....	58
DiskIO_Disk_Overview.....	59
DiskIO_Disk_Queues.....	59
DiskIO_Disk_Throughput.....	60
DiskIO_Volume_Latency.....	60
DiskIO_Volume_Overview.....	61
DiskIO_Volume_Queues.....	62
DiskIO_Volume_Throughput.....	62
Vues FileSystem.....	63
FileSystem_Capacity.....	63
FileSystem_Inodes.....	63
FileSystem_Overview.....	64
HPUX_MPStat Views.....	65

HPUX MPStat_Overview	65
HPUX MPStat_RunQueue	65
HPUX MPStat_Utilization	65
Vues HPUX_System	66
HPUX System CPU_Load	66
HPUX System CPU_Utilization	66
HPUX System_Load	66
HPUX System_Overview	66
HPUX System_Swap_Available	67
HPUX System_Virtual_Memory	67
Linux_MPStat Views	68
Linux MPStat_Overview	68
Linux MPStat_Utilization	68
Vues Linux_System	69
Linux System CPU_Load	69
Linux System CPU_Utilization	70
Linux System_Load	71
Linux System_Overview	71
Linux System Swap_Available	72
Linux System_Virtual_Memory	72
Vues NetMonitor	73
NetMonitor Net_Overview	73
NetMonitor Device_Avail	74
NetMonitor Device_Status	75
NetMonitor Response_Detail	76
NetMonitor Route_Detail	77
NetMonitor Device_Response	77
Vues NetworkServices	79
NetworkService Overview	79
NetworkService Availability	79
Vues NIC	81
NIC_Overview	81
IO_Stats	82
Packet_Stats	83
Error_Stats	84

Collision_Stats	84
Vues Process	86
Proc_CPU_Hogs	86
Proc_IO_Hogs	87
Proc_MEM_Hogs.....	87
Proc_RSS_Hogs.....	88
Process_Stats.....	89
Proc_Sys_Hogs.....	90
Proc_VSS_Hogs.....	90
Vues SNMP	91
SNMP Device Overview	92
SNMP Device Interface Statistics.....	92
SNMP Interface Throughput Detail.....	93
SNMP Throughput Detail.....	93
SNMP Interface Statistics.....	94
SNMP TCP Connections	95
SNMP TCP Connections Closed.....	95
SNMP TCP Opens.....	96
SNMP TCP Overview	97
SNMP TCP Turnaround	98
SNMP IP Statistics.....	99
SNMP Operational Status	100
Vues Sun_MPStat	101
Sun_MPStat Context_Switches.....	101
Sun_MPStat Cross_Calls	101
Sun_MPStat_Faults.....	102
Sun_MPStat_Interrupts	102
Sun_MPStat_Locks	103
Sun_MPStat_Overview	103
Sun_MPStat_Utilization	103
Sun_System Views.....	104
Sun_Caches	104
Sun_CPU_Load.....	105
Sun_CPU_Utilization	105
Sun_System_Load	105

Sun_System_Overview	106
Sun_Swap_Avail.....	106
Sun_Virtual_Memory	106
Sun_TCP Views	107
Sun_TCP Overview	107
Sun_TCP Errors	107
Sun_TCP Opens.....	108
Sun_TCP Retransmissions	108
Vues TerminalServer	110
Sessions Information	110
Top Sessions	110
Vues User	112
CPU Hogs.....	112
I/O Hogs.....	112
Memory Hogs	113
Process Hogs	114
System Hogs	114
Virtual Memory Hogs	115
Vues WebMonitor	116
WebMonitor_Overview	116
WebMonitor Page_Availability.....	116
WebMonitor Page_ResponseTime.....	117
Vues Windows_System.....	118
Windows_System_NT_CPU_Load.....	119
Windows_System_NT_CPU_Utilization	119
Windows_System_NT_Disk_Overview	120
Windows_System_NT_Disk_Queues.....	121
Windows_System_NT_Disk_Space_Available	122
Windows_System_NT_Disk_Throughput.....	122
Windows_System_NT_FileSystem_Capacity	122
Windows_System_NT_FileSystem_Space_Overview	123
Windows_System_NT_Logical_Disk_Overview.....	123
Windows_System_NT_Logical_Disk_Queues	124
Windows_System_NT_Logical_Disk_Throughput	125
Windows_System_NT_NIC_Error_Stats.....	125

Windows_System_NT_NIC_IO_Stats	126
Windows_System_NT_NIC_Overview	126
Windows_System_NT_NIC_Packet_Stats	126
Windows_System_NT_System_Overview	127
Windows_System_NT_Proc_CPU_Hogs	128
Windows_System_NT_Proc_IO_Hogs	129
Windows_System_NT_Proc_MEM_Hogs	129
Windows_System_NT_Processor_Utilization	130
Windows_System_NT_Swap_Avail	130
Windows_System_NT_Virtual_Memory	130
Règles.....	133
Règles AIX_Console	135
Console.....	135
Règles AIX_System.....	136
CPU_Utilization.....	136
CPU_Wait	137
Memory_Shortage	137
Swap_Space.....	138
Règles AppMonitor	139
AgentMsgs.....	139
Process_Availability.....	139
Règles DiskIO.....	141
Volume_Busy.....	141
Règles FileSystem.....	142
Capacity_Status.....	142
Inodes	142
Règles HPUX_Console	144
Console.....	144
Règles HPUX_System	145
CPU_Utilization.....	145
CPU_Wait.....	146
Memory_Shortage	146
Swap_Space.....	147
Règles Linux_System.....	148

CPU_Utilization.....	148
Page_Rate.....	149
Swap_Space.....	149
Règles LogFilter	151
LogFilter.....	151
Règles NetMonitor.....	152
Device_Not_Found.....	152
Device_Unavailable.....	152
NIS.....	153
Service_Level.....	153
Règle NIC.....	155
Collision.....	155
Règles Process.....	156
High_System_Usage.....	156
Runaway_Process.....	156
Zombie.....	157
Règles SNMP.....	158
Interface_Broadcasts.....	158
Interface_Discards.....	159
Interface_Errors.....	160
Interface_Utilization.....	160
IP_Discards.....	161
IP_Input_Errors.....	162
TCP_RST_Output.....	162
TCP_Retransmission.....	163
TCP_Listen_Drops.....	163
TCP_Turnaround.....	164
Règles Sun_Console.....	165
Console.....	165
Règles Sun_MPStat.....	166
Mutex_Contention.....	166
Sun_System Rules.....	167
CPU_Utilization.....	167
CPU_Wait.....	168
Inode_Cache.....	168

Memory_Shortage	169
Name_Cache.....	169
Page_Rate.....	170
Swap_Space.....	170
Règles Sun_TCP.....	172
Drops	172
Dup_Input	172
Retransmission_Input.....	173
RST_Output.....	173
Règle TerminalServer.....	175
Session Memory	175
Règle User.....	176
User_CPU.....	176
Règles WebMonitor	177
Page_Availability	177
Server_Availability	177
Règles Windows_System.....	179
Capacity.....	179
CPU_Utilization	180
Disk_Utilization	180
EventLog.....	181
High_System_Usage.....	182
IO_Interrupts	182
Memory_Shortage	183
Page_Space_Available	184
ProcessorUtilization	184
Services	185
ServicesRex.....	185
Données	187
Données AIX_Console	189
Table ErrorLog.....	189
Table SULog.....	190
Données AIX_MPStat.....	191
Table Data	191

Données AIX_System	192
Table Client.....	192
Données ApacheSvr.....	197
Table ReqCodes.....	197
Table ReqTypes	201
Table Stats.....	202
Table Transaction.....	203
Données AppMonitor.....	205
AgentMsgs.....	205
Table AppAvailability	205
Table ApplicationTotals	206
Table ProcessTotals.....	207
Table ProcessDetail.....	208
Données DiskIO	209
Table Controllers	209
Table Disks	210
Table Volumes.....	211
Données FileSystem	213
Table DirStats.....	213
Table FSStats.....	213
Données HPUX_Console.....	215
Table ErrorVerbose	215
Données HPUX_MPStat	216
Table Data	216
Données HPUX_System.....	217
Table Client.....	217
Données Linux_MPStat.....	222
Table Data	222
Données Linux_System.....	223
Table Client.....	223
Données LogFilter	227
Table ErrorVerbose	227
Données NetMonitor.....	228
Table RouteDetails	228
Table ServiceLevel.....	229

Table Totals	230
Données NIC	231
Table NICStats	231
Données Process	233
Table Stats.....	233
Table TopCPU	234
Table TopIO.....	234
Table TopMEM.....	235
Table TopSys.....	236
Table TopVIRT	237
Données SNMP.....	239
Table IP	239
Table Interface.....	241
Table System.....	243
Table TCP.....	244
Données Sun_Console.....	246
Table ErrorVerbose	246
Données Sun_MPStat	247
Table Data	247
Données Sun_System.....	249
Table Client.....	249
Données Sun_TCP.....	255
Table Counters	255
Données TerminalServer.....	256
Table SessionInfo	256
TopMemoryConsumerSessions	257
TopProcessesInSessions	257
Données User.....	259
Table TopCPU	259
Table TopMEM	259
Table TopPROC	260
Table TopVIRT	260
Table TopIO.....	261
Table TopSys.....	262
Données WebMonitor.....	263

Table PageStats	263
Table ServerStats	264
Données Windows_System	265
Table EventLog.....	265
Table FileSrvr	266
Table FileSys.....	267
Table Logical Disk	268
Table Network Interface	269
Table Physical Disk	270
Table Processor.....	271
Table Server	272
Table Services.....	272
Table System	273
Table TCPConnections	276
Table Top_CPU.....	277
Table Top_IO.....	277
Table Top_MEM	277
Index.....	279

Présentation du guide

Ce chapitre apporte des informations sur le contenu du *Guide de référence vFoglight*. Il fournit également des informations sur la suite de documentation vFoglight et sur Vizioncore.

Ce chapitre contient les sections suivantes :

[A propos de vFoglight](#) 16

[A propos de ce guide](#) 16

[Suite de documentation](#) 16

Merci de ne pas soumettre vos questions liées au Support technique à cette adresse email.

[Conventions de format](#) 19

[A propos de Vizioncore Inc.](#) 19

A propos de vFoglight

vFoglight aide les organisations informatiques à comprendre le principe d'infrastructure virtuelle en gérant les relations et les interactions entre tous les composants de l'environnement, comme les data centers, les emplacements de stockages de données, les clusters, les pools de ressources, les hôtes et les machines virtuelles. Avec vFoglight, les administrateurs peuvent rapidement déterminer la cause profonde d'un incident ou d'un problème, suivre les mouvements des machines virtuelles (VM) et comprendre leur impact, et identifier les contentions de ressources entre les machines virtuelles.

A propos de ce guide

Ce Guide de référence contient des informations sur le modèle de vues, de règles et de données fourni avec les Modules OS.

Ce guide est organisé de la façon suivante :

Chapitre 1, Introduction aux vues, règles et données—Cette section présente une vue d'ensemble conceptuelle des vues, règles et données.

Chapitre 2, Vues—Cette section décrit les vues prédéfinies fournies avec le module pour les systèmes d'exploitation.

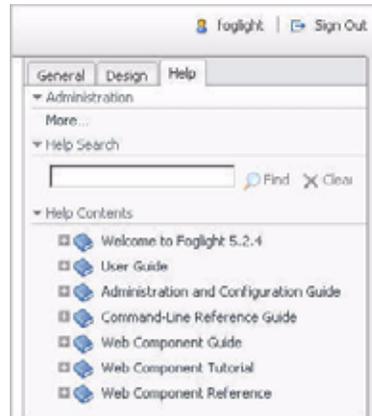
Chapitre 3, Règles—Cette section présente les règles intégrées qui contrôlent la santé de votre environnement d'exploitation. Les descriptions des règles sont organisées en groupes logiques.

Chapitre 4, Données—Le Module pour système d'exploitation collecte des données et les stocke dans des tables spécifiques. Dans ce chapitre, les descriptions des tables sont organisées en groupes logiques, classées par agent.

Suite de documentation vFoglight

La suite de documentation vFoglight se compose de la documentation fondamentale, ainsi que d'une documentation spécifique à chaque module vFoglight que vous déployez. La documentation est fournie sous forme d'aide en ligne, de documents PDF et de pages HTML.

- **Online Help:** Vous pouvez ouvrir l'aide en ligne dans l'onglet Aide dans le panneau de contrôle vFoglight.



- **PDF:** Les documentations *Getting Started Guide*, *What's New Guide*, *System Requirements and Platform Support Guide*, *Installation and Setup Guide*, *Administration and Configuration Guide*, *vFoglight User Guide*, *Command-Line Reference Guide*, *Web Component Guide* et *Web Component Tutorial*, sont fournies sous forme de fichiers PDF. Les guides PDF sont fournis dans le fichier zip téléchargeable sur le site de Vizioncore. Adobe® Reader® est requis.
- **HTML:** Les notes de version sont fournies en HTML.

Documentation fondamentale

La documentation fondamentale se compose des fichiers suivants :

- *Release Notes* (HTML)
- *Getting Started Guide* (PDF)

- *What's New Guide* (PDF)
- *System Requirements and Platform Support Guide* (PDF)
- *Installation and Setup Guide* documentation (au format PDF) :
 - Guide d'installation et de configuration - *Installing on Windows with an Embedded MySQL Database*
 - Guide d'installation et de configuration - *Installing on Windows with an External MySQL Database*
 - Guide d'installation et de configuration - *Installing on Windows with an External Oracle Database*
- *Administration and Configuration Guide* (PDF et aide en ligne)
- *vFoglight User Guide* (PDF et aide en ligne)
- *Advanced Configuration Guide* (documentation)
 - *Command-Line Reference Guide* (PDF et aide en ligne)
 - *Web Component Guide* (PDF et aide en ligne)
 - *Web Component Tutorial* (PDF et aide en ligne)
 - *Web Component Reference* (aide en ligne)

Documentations sur les modules

Lorsque vous déployez un module, la documentation correspondante est installée. L'aide en ligne du module est automatiquement intégrée à l'aide fondamentale de vFoglight. Lorsque vous ouvrez l'aide, le nom du module s'affiche comme élément de premier niveau dans le sommaire.

Certains modules comprennent des guides supplémentaires en PDF : *Getting Started Guide*, *Installation Guide*, *User Guide* et/ou *Reference Guide*.

Réactions sur la documentation

Vos impressions sur la documentation nous intéressent. Vous avez remarqué des erreurs dans la documentation ? Certaines fonctionnalités n'étaient pas documentées ? Vous avez des suggestions à faire pour l'amélioration de la documentation ? Tous les commentaires sont les bienvenus. N'hésitez pas à nous envoyer vos impressions à l'adresse email suivante :

info@vizioncore.com

Merci de ne pas soumettre vos questions liées au Support technique à cette adresse email.

Conventions de format

Le tableau suivant résume la façon dont les styles de texte sont utilisés dans ce guide :

Convention	Description
Code	Le texte en police à chasse fixe (monospace) est utilisé pour le code, les objets de code et les lignes de commande. Cela inclut : <ul style="list-style-type: none">• Le code source en Java et les exemples de contenu de fichier• Les classes, les objets, les méthodes, les propriétés, les constantes et les événements• Les documents HTML, les balises et les attributs
<i>Variables</i>	Le texte en police à chasse fixe et en italique représente les variables ou les objets de commande qui sont amenés à être remplacés par une valeur ou un paramètre réels.
Interface	Le texte en gras est utilisé pour les options d'interface que vous sélectionnez (les éléments de menu par exemple), ainsi que les commandes au clavier.
<i>Fichiers, composants et documents</i>	Le texte en italique est utilisé pour mettre en valeur les objets suivants : <ul style="list-style-type: none">• Chemins d'accès, noms de fichier et programmes• Nom d'autres documents référencés dans le guide

A propos de Vizioncore Inc.

Vizioncore s'est constitué en juillet 2002 comme entreprise de consulting et de développement de logiciel, avec la mission de créer des solutions logicielles faciles à utiliser pour réaliser une automatisation fiable et reproductible des fonctions de datacenters, spécifiquement pour la plateforme Citrix. L'un des objectifs principaux de l'entreprise était de permettre à ses partenaires commerciaux de proposer des solutions ciblant les problématiques informatiques du "monde réel" et de fournir l'installation et l'automatisation les mieux adaptées aux systèmes des clients.

Les solutions de Vizioncore ont donné de très bons résultats dans toutes sortes d'organisations, des petites et moyennes entreprises aux grandes compagnies, dans un large éventail de secteurs verticaux comme les services financiers, les institutions, la santé, l'industrie de fabrication et les hautes technologies. Vizioncore, Inc. peut être contacté à ses différents bureaux internationaux et à www.vizioncore.com.

Contactez Vizioncore

Email : info@Vizioncore.com

Courrier :
Vizioncore, Inc.
975 Weiland Ave
Buffalo Grove, IL 60089

Site Internet : www.vizioncore.com

Consultez notre site Internet pour connaître les coordonnées de nos bureaux régionaux et internationaux.

Veillez commencer par lire ces informations

Pour contacter Dell

Remarque : Si vous n'avez pas de connexion Internet active, vous pouvez trouver les informations de contact sur votre confirmation de commande, sur le bon de livraison, sur la facture ou dans le catalogue Dell.

Dell propose plusieurs options de service et d'aide en ligne et par téléphone. Leur disponibilité peut varier en fonction du pays et du produit et certains services peuvent ne pas être disponibles dans votre région. Si vous souhaitez contacter Dell pour des questions commerciales, de support technique ou de service clientèle :

1. Visitez <http://support.dell.com>.
2. Vérifiez votre pays ou votre région dans le menu déroulant **Choisir un pays/une région** en bas de la page.
3. Cliquez sur **Nous contacter** à gauche de la page. **Remarque** : Les numéros gratuits doivent être utilisés dans le pays pour lequel ils sont indiqués.
4. Sélectionnez le lien pour le service ou le support en fonction de vos besoins.
5. Choisissez la méthode qui vous convient pour contacter Dell.

Pays (Ville) Code téléphonique international Indicatif pays Indicatif ville	Type de service	Codes régionaux, Numéros locaux et numéros gratuits Adresses Internet et e-mail
Anguilla	Adresse Internet Adresse e-mail Support technique, Service clientèle, Ventes	www.Dell.com/ai la-techsupport@dell.com numéro gratuit : 800 335 0031
Antigua et Barbuda	Adresse Internet Adresse e-mail Support technique, Service clientèle, Ventes	www.Dell.com/ag la-techsupport@dell.com 1 800 805 5924
Aomen	Support technique Dell™ Dimension™, Dell Inspiron™, Dell Optiplex™, Dell Latitude™ et Dell Precision™ Serveurs et stockage	0800 105 0800 105
Argentine (Buenos Aires) Code téléphonique international : 00 Indicatif pays : 54 Indicatif ville : 11	Adresse Internet Adresse e-mail pour ordinateurs portables et de bureau Adresse e-mail pour les serveurs et les produits de stockage EMC® Service clientèle Support technique Services support technique Ventes	www.dell.com.ar la-techsupport@dell.com la_enterprise@dell.com numéro gratuit : 0 800 444 0730 numéro gratuit : 0 800 444 0733 numéro gratuit : 0 800 444 0724 0 800 444 3355
Aruba	Adresse Internet	www.Dell.com/aw

	Adresse e-mail Support technique, Service clientèle, Ventes	la-techsupport@dell.com numéro gratuit : 800 1578
Australie (Sydney) Code téléphonique international : 0011 Indicatif pays : 61 Indicatif ville : 2	Adresse Internet Adresse Internet contact Dell Support technique, Service clientèle, Ventes	support.ap.dell.com support.ap.dell.com/contactus 13DELL-133355
Autriche(Vienne) Code téléphonique international : 900 Indicatif pays : 43 Indicatif ville : 1	Adresse Internet Adresse e-mail Ventes Particuliers/Petites entreprises Fax Particuliers/Petites entreprises Service clientèle Particuliers/Petites entreprises Support Particuliers/Petites entreprises Comptes privilégiés/Sociétés clientes Comptes privilégiés services/Sociétés clientes Standard	Support.euro.dell.com Tech_support_central_europe@dell.com 0820 240 530 00 0820 240 530 49 0820 240 530 14 0820 240 530 17 0820 240 530 16 0820 240 530 17 0820 240 530 00
Bahamas	Adresse Internet Adresse e-mail Support technique, Service clientèle, Ventes	www.dell.com/bs la-techsupport@dell.com numéro gratuit : 1 866 874 3038
Barbade	Adresse Internet Adresse e-mail Support technique, Service clientèle, Ventes	www.dell.com/bb la-techsupport@dell.com 1 800 534 3142
Belgique (Bruxelles)	Adresse Internet Support général Fax Support général Service clientèle Ventes sociétés Fax Standard	Support.euro.dell.com 02 481 92 88 02 481 92 95 02 713 15 65 02 481 91 00 02 481 91 99 02 481 91 00
Bolivie	Adresse Internet Adresse e-mail Support technique, Service clientèle, Ventes	www.dell.com/bo la_techsupport@dell.com numéro gratuit : 800 10 0238
Brésil Code téléphonique international : 00 Indicatif pays : 55 Indicatif ville : 51	Adresse Internet Adresse e-mail Service clientèle et Support technique Fax Support technique Fax Service clientèle Ventes	www.dell.com/br BR_TechSupport@dell.com 0800 970 3355 51 2104 5470 51 2104 5480 0800 722 3498
Îles Vierges Britanniques	Support technique, Service clientèle, Ventes	numéro gratuit : 1 866 278 6820
Brunéi Indicatif pays : 673	Support technique (Penang, Malaisie) Service clientèle (Penang, Malaisie) Transaction Ventes (Penang, Malaisie)	604 633 4966 604 633 4888 604 633 4955
Canada (North York, Ontario) Code téléphonique international : 011	Adresse Internet Suivi des commandes en ligne AutoTech (support automatique Hardware sous garantie) Service clientèle Particuliers/Bureau à domicile Petites entreprises Moyennes/grandes entreprises, secteur public,	www.dell.ca/ostatus support.ca.dell.com numéro gratuit : 1 800 247 9362 numéro gratuit : 1 800 847 4096 numéro gratuit : 1 800 906 3355 numéro gratuit : 1 800 387 5757

	enseignement	
	Assistance téléphonique Hardware sous garantie	
	Ordinateurs pour particuliers/ Bureau à domicile	numéro gratuit : 1 800 847 4096
	Ordinateurs pour petites/moyennes/grandes entreprises	numéro gratuit : 1 800 387 5757
	Secteur public	
	Ventes d'imprimantes, projecteurs, téléviseurs, ordinateurs de poche, jukebox numériques et produits sans fil	1 877 335 5767
	Ventes aux particuliers et pour bureaux à domicile	numéro gratuit : 1 800 999 3355
	Petites entreprises	numéro gratuit : 1 800 387 5752
	Moyennes/grandes entreprises, secteur public	numéro gratuit : 1 800 387 5755
	Pièces détachées et services complémentaires	1 866 440 3355
Îles Caïman	Adresse e-mail	la-techsupport@dell.com
	Support technique, Service clientèle, Ventes	1-877-262-5415
Chili (Santiago)	Adresse Internet	www.dell.com/cl
Indicatif pays : 56	Adresse e-mail	la-techsupport@dell.com
Indicatif ville : 2	Ventes assistance clients	numéro gratuit : 1230-020-4823
Chine (Xiamen)	Adresse Internet du support technique	support.dell.com.cn
Indicatif pays : 86	Adresse e-mail du support technique	support.dell.com.cn/email
Indicatif ville : 592	Adresse e-mail du service clientèle	customer_cn@dell.com
	Fax support technique	592 818 14350
	Support technique – Dimension et Inspiron	numéro gratuit : 800 858 2969
	Support technique – OptiPlex, Latitude et Dell Precision	numéro gratuit : 800 858 0950
	Support technique – Serveurs et Stockage	numéro gratuit : 800 858 0960
	Support technique – Projecteurs, PDAs, commutateurs, routeurs, etc.	numéro gratuit : 800 858 2920
	Support technique – Imprimantes	numéro gratuit : 800 858 2311
	Service clientèle	numéro gratuit : 800 858 2060
	Fax service clientèle	592 818 1308
	Particuliers et Petites entreprises	numéro gratuit : 800 858 2222
	Département des comptes privilégiés	numéro gratuit : 800 858 2557
	Comptes grandes entreprises GCP	numéro gratuit : 800 858 2055
	Comptes grandes entreprises Comptes clés	numéro gratuit : 800 858 2628
	Comptes grandes entreprises Nord	numéro gratuit : 800 858 2999
	Comptes grandes entreprises Nord, secteur public et enseignement	numéro gratuit : 800 858 2955
	Comptes grandes entreprises Est	numéro gratuit : 800 858 2020
	Comptes grandes entreprises Est, Secteur public et enseignement	numéro gratuit : 800 858 2669
	Comptes grandes entreprises, équipes en attente	numéro gratuit : 800 858 2572
	Comptes grandes entreprises Sud	numéro gratuit : 800 858 2355
	Comptes grandes entreprises Ouest	numéro gratuit : 800 858 2811
	Comptes grandes entreprises Pièces détachées	numéro gratuit : 800 858 2621
Colombie	Adresse Internet	www.dell.com/co
	Adresse e-mail	la-techsupport@dell.com
	Support technique, Service clientèle, Ventes	01 800 915 4755
Costa Rica	Adresse Internet	www.dell.com/cr
	Adresse e-mail	la-techsupport@dell.com
	Support technique, Service clientèle, Ventes	0800 012 0231
République	Adresse Internet	support.euro.dell.com

Tchèque (Prague)	Adresse e-mail	czech_dell@dell.com
Code téléphonique international : 00	Support technique	22537 2727
Indicatif pays : 420	Service clientèle	22537 2707
	Fax	22537 2714
	Fax technique	22537 2728
	Standard	22537 2711
Danemark (Copenhague)	Adresse Internet	Support.euro.dell.com
Code téléphonique international : 00	Support technique	7023 0182
Indicatif pays : 45	Service clientèle – Relations	7023 0184
	Service clientèle particuliers/Petites entreprises	3287 5505
	Standard – Relations	3287 1200
	Fax Standard– Relations	3287 1201
	Standard – Particuliers/Petites entreprises	3287 5000
	Fax Standard – Particuliers/Petites entreprises	3287 5001
Dominique	Adresse Internet	www.dell.com/dm
	Adresse e-mail	la-techsupport@dell.com
	Support technique, Service clientèle, Ventes	numéro gratuit : 1 866 278 6821
République Dominicaine	Adresse Internet	www.dell.com/do
	Adresse e-mail	la-techsupport@dell.com
	Support technique, Service clientèle, Ventes	1 800 156 1588
Équateur	Adresse Internet	www.dell.com/ec
	Adresse e-mail	la-techsupport@dell.com
	Support technique, Service clientèle, Ventes (appels de Quito)	numéro gratuit : 999 119 877 655 3355
	Support technique, Service clientèle, Ventes (appels de Guayaquil)	numéro gratuit : 1800 999 119 877 655 3355
Salvador	Adresse Internet	www.dell.com/sv
	Adresse e-mail	la-techsupport@dell.com
	Support technique, Service clientèle, Ventes	800 6132
Finlande (Helsinki)	Adresse Internet	support@euro.dell.com
Code téléphonique international : 990	Adresse e-mail	fi_support@dell.com
Indicatif pays : 358	Support technique	0207 533 555
Indicatif ville : 9	Service clientèle	0207 533 538
	Standard	0207 533 533
	Ventes de moins de 500 employés	0207 533 540
	Fax	0207 533 530
	Ventes de plus de 500 employés	0207 533 533
	Fax	0207 533 530
France (Paris) (Montpellier)	Adresse Internet	Support.euro.dell.com
Code téléphonique international : 00	Particuliers et petites entreprises	
Indicatif pays : 33	Support technique	0825 387 270
Indicatifs ville : (1) (4)	Service clientèle	0825 832 833
	Standard	0825 004 700
	Standard (appels depuis l'étranger)	04 99 75 40 00
	Ventes	0825 004 700
	Fax	0825 004 701
	Fax (appels depuis l'étranger)	04 99 75 40 01
	Sociétés	

	Support technique	0825 004 719
	Service clientèle	0825 338 339
	Standard	01 55 94 71 00
	Ventes	01 55 94 71 00
Allemagne (Francfort)	Adresse Internet	support.euro.dell.com
Code téléphonique international : 00	Adresse e-mail	tech_support_central_europe@dell.com
Indicatif pays : 49	Support technique	069 9792 7200
Indicatif ville : 69	Service clientèle particuliers/Petites entreprises	0180 5 224400
	Service clientèle secteur international	069 9792 7320
	Service clientèle comptes privilégiés	069 9792 7320
	Service clientèle grands comptes	069 9792 7320
	Service clientèle comptes secteur public	069 9792 7320
	Standard	069 9792 7000
Grèce	Adresse Internet	Support.euro.dell.com
Code téléphonique international : 00	Support technique	00800 44 14 95 18
Indicatif pays : 49	Support technique Service Or	00800 44 14 00 83
	Standard	2108129810
	Standard Service Or	2108129811
	Ventes	2108129800
	Fax	2108129812
Grenade	Adresse Internet	www.dell.com/gd
	Adresse e-mail	la-techsuppo@dell.com
	Support technique, Service clientèle, Ventes	numéro gratuit : 1 866 540 3355
Guatemala	Adresse Internet	www.dell.com/gt
	Adresse e-mail	la-techsupport@dell.com
	Support technique, Service clientèle, Ventes	1 800 999 0136
Guyane	Adresse e-mail	la-techsupport@dell.com
	Support technique, Service clientèle, Ventes	numéro gratuit : 1 877 270 4609
Hong Kong	Adresse Internet	support.ap.dell.com
Code téléphonique international : 001	Adresse e-mail du support technique	support.dell.com.cn/email
Indicatif pays : 852	Support technique - Dimension et Inspiron	00852 2969 3188
	Support technique - OptiPlex, Latitude et Dell Precision	00852 2969 3191
	Support technique - Serveurs et Stockage	00852 2969 3196
	Support technique - Projecteurs, PDAS, commutateurs, routeurs, etc.	00852 3416 0906
	Service clientèle	00852 3416 0910
	Comptes grandes entreprises	00852 3416 0907
	Programmes clients internationaux	00852 3416 0908
	Département moyennes entreprises	00852 3416 0912
	Département Particuliers et Petites entreprises	00852 2969 3105
Inde	Site Internet Support Dell	support.ap.dell.com
	Assistance ordinateurs portables et de bureau	
	Adresse e-mail assistance ordinateurs de bureau	india_support_desktop@dell.com
	Adresse e-mail assistance ordinateurs portables	india_support_notebook@dell.com
	Numéros de téléphone	080 25068032 ou 080 25068034 ou le code STD de votre ville + 60003355 ou numéro gratuit : 1 800 425 8045
	Assistance serveurs	
	Adresse e-mail	india_support_Server@dell.com
	Numéros de téléphone	080 25068032 ou 080 25068034 ou

		le code STD de votre ville + 60003355 ou numéro gratuit : 1 800 425 8045
	Assistance service Or uniquement	
	Adresse e-mail	eec_ap@dell.com
	Numéros de téléphone	080 25068033 ou le code STD de votre ville + 60003355 ou numéro gratuit : 1 800 425 9045
	Service clientèle	
	Particuliers et petites entreprises	India care HSB@dell.com numéro gratuit : 1800-4254051
	Comptes grandes entreprises	India care REL@dell.com numéro gratuit : 1800 4252067
	Ventes	
	Comptes grandes entreprises	1600 33 8044
	Particuliers et petites entreprises	1600 33 8046
Irlande (Cherrywood)	Adresse Internet	Support.euro.dell.com
Code téléphonique international : 00	Support technique	
Indicatif pays : 353	Adresse e-mail	dell_direct_support@dell.com
Indicatif ville : 1	Ordinateurs d'entreprise	1850 543 543
	Ordinateurs personnels	1850 543 543
	Assistance à domicile	1850 200 889
	Ventes	
	Particuliers	1850 333 200
	Petites entreprises	1850 664 656
	Moyennes entreprises	1850 200 646
	Grandes entreprises	1850 200 646
	Adresse e-mail	Dell_IRL_Outlet@dell.com
	Service clientèle	
	Particuliers et petites entreprises	01 204 4014
	Sociétés (plus de 200 employés)	1850 200 982
	Général	
	Fax/Fax ventes	01 204 0103
	Standard	01 204 4444
	Service clientèle Royaume-Uni (uniquement pour le R.U.)	0870 906 0010
	Service clientèle entreprises (appels depuis le R.U. uniquement)	0870 907 4499
	Ventes Royaume-Uni (appels depuis le R.U. uniquement)	0870 907 4000
Italie (Milan)	Adresse Internet	Support.euro.dell.com
Code téléphonique international : 00	Particuliers et petites entreprises	
Indicatif pays : 39	Support technique	02 577 826 90
Indicatif ville : 02	Service clientèle	02 696 821 14
	Fax	02 696 821 13
	Standard	02 696 821 12
	Sociétés	
	Support technique	02 577 826 90
	Service clientèle	02 577 825 55
	Fax	02 575 035 30

	Standard	02 577 821
Jamaïque	Adresse e-mail Support technique, Service clientèle, Ventes (appels depuis la Jamaïque uniquement)	la-techsupport@dell.com 1 800 440 9205
Japon (Kawasaki) Code téléphonique international : 001 Indicatif pays : 81 Indicatif ville : 44	Adresse Internet Support technique - Dimension et Inspiron Support technique en dehors du Japon - Dimension et Inspiron Support technique - Dell Precision, OptiPlex et Latitude Support technique en dehors du Japon - Dell Precision, OptiPlex et Latitude Support technique - Dell PowerApp™, Dell PowerEdge™, Dell PowerConnect™ et Dell PowerVault™, Support technique en dehors du Japon - PowerApp, PowerEdge, PowerConnect et PowerVault Support technique - Projecteurs, PDAs, imprimantes, routeurs Support technique en dehors du Japon - Projecteurs, PDAs, imprimantes, routeurs Service Faxbox Service automatique de suivi des commandes 24h/24 Service clientèle Département ventes entreprises – jusqu'à 400 employés Ventes Département comptes privilégiés- plus de 400 employés Ventes publiques – agences secteur public, institutions d'enseignement et institutions médicales Japon secteur international Utilisateur privé Ventes utilisateurs privés en ligne Ventes utilisateurs privés en magasin Standard	support.jp.dell.com numéro gratuit : 0120 198 26 81 44 520 1435 numéro gratuit : 0120 198 433 81 44 556 3894 numéro gratuit : 0120 198 498 81 44 556 4162 numéro gratuit : 0120 981 690 81 44 556 3468 044 556 3490 044 556 3801 044 556 4240 044 556 1465 044 556 3433 044 556 5963 044 556 3469 044 556 1657 044 556 2203 044 556 4649 044 556 4300
Corée (Séoul) Code téléphonique international : 001 Indicatif pays : 82 Indicatif ville : 2	Adresse Internet Support technique, Service clientèle Support technique - Dimension, PDAs, composants électroniques et accessoires Ventes Fax Standard	Support.ap.dell.com numéro gratuit : 080 200 3800 numéro gratuit : 080 200 3801 numéro gratuit : 080 200 3600 2194 6202 2194 6000
Amérique Latine	Support technique clientèle (Austin, Texas, États-Unis) Service clientèle (Austin, Texas, États-Unis) Fax (Support technique et Service clientèle) (Austin, Texas, États-Unis) Ventes (Austin, Texas, États-Unis) Fax Ventes (Austin, Texas, États-Unis)	512 728 4093 512 728 3619 512 728 3883 512 728 4397 512 728 4600 ou 512 728 3772
Luxembourg Code téléphonique international : 00 Indicatif pays : 352	Adresse Internet Assistance Ventes particuliers/petites entreprises Ventes aux entreprises Service clientèle	Support.euro.dell.com 3420808075 +32 (0)2 713 15 96 26 25 77 81 +32 (0)2 481 91 19

	Fax	26 25 77 82
Macao	Support technique	numéro gratuit : 0800 105
Indicatif pays : 83	Service clientèle (Xiamen, Chine)	34 160 910
	Transactions ventes (Xiamen, Chine)	29 693 115
Malaisie (Penang)	Adresse Internet	Support.ap.dell.com
Code téléphonique international : 00	Support technique - Dell Precision, OptiPlex et Latitude	numéro gratuit : 1800 880 193
Indicatif pays : 60	Support technique - Dimension, Inspiron et composants électroniques et accessoires	numéro gratuit : 1800 881 306
Indicatif ville : 4	Support technique - PowerApp, PowerEdge, PowerConnect et PowerVault	numéro gratuit : 1800 881 386
	Service clientèle	numéro gratuit : 1800 881 306
	Transactions ventes	(option 6)
	Ventes aux entreprises	numéro gratuit : 1800 888 202
		numéro gratuit : 1800 888 213
Mexique	Adresse Internet	www.dell.com/mx
Code téléphonique international : 00	Adresse e-mail	la-techsupport@dell.com
Indicatif pays : 52	Support technique clientèle	001 877 384 8979 ou 001 877 269 3383
	Ventes	50 81 8800 ou 01 800 888 3355
	Service clientèle Principal	001 877 384 8979 ou 001 877 269 3383
		50 81 8800 ou 01 800 888 3355
Montserrat	Adresse e-mail	la-techsupport@dell.com
	Support technique, Service clientèle, Ventes	Numéro gratuit : 1 866 278 6822
Antilles Hollandaises	Adresse e-mail	la-techsupport@dell.com
Pays Bas (Amsterdam)	Adresse Internet	support.euro.dell.com
Code téléphonique international : 00	Support technique	020 674 45 00
Indicatif pays : 31	Fax support technique	020 674 47 66
Indicatif ville : 20	Service clientèle particuliers/petites entreprises	020 674 42 00
	Service clientèle relations	020 674 43 25
	Ventes particuliers/petites entreprises	020 674 55 00
	Ventes relations	020 674 50 00
	Fax ventes particuliers/petites entreprises	020 674 47 75
	Fax ventes relations	020 674 47 50
	Standard	020 674 47 50
	Fax Standard	020 674 50 00
		020 674 47 50
Nouvelle-Zélande	Adresse Internet	Support.ap.dell.com
Code téléphonique international : 00	Adresse e-mail	Support.ap.dell.com/contactus
Indicatif pays : 64	Support technique, Service clientèle, Ventes	0800 441 567
Nicaragua	Adresse Internet	www.dell.com/ni
	Adresse e-mail	la-techsupport@dell.com
	Support technique, Service clientèle, Ventes	001 800 220 1377
Norvège (Lysaker)	Adresse Internet	Support.euro.dell.com
Code téléphonique international : 00	Support technique	671 16882
Indicatif pays : 47	Service clientèle relations	671 17575
	Service clientèle particuliers/petites entreprises	231 62298
	Standard	671 16800
	Fax Standard	671 16865
Panama	Adresse Internet	www.dell.com/pa
	Adresse e-mail	la-techsupport@dell.com
	Support technique, Service clientèle, Ventes	011 800 507 1264

Pérou	Adresse Internet Adresse e-mail Support technique, Service clientèle, Ventes	www.dell.com/pe la-techsupport@dell.com 0800 50 669
Pologne (Varsovie) Code téléphonique international : 011 Indicatif pays : 48 Indicatif ville : 22	Adresse Internet Adresse e-mail Téléphone service clientèle Service clientèle Ventes Fax service clientèle Fax accueil Standard	support.euro.dell.com pl_support_tech@dell.com 57 95 700 57 95 999 57 95 999 57 95 806 57 95 998 57 95 999
Portugal Code téléphonique international : 00 Indicatif pays : 351	Adresse Internet Support technique Service clientèle Ventes Fax	Support.euro.dell.com 707200149 800 300 413 800 300 410 ou 800 300 411 ou 800 300 412 ou 21 422 07 10 21 424 01 12
Porto Rico	Adresse Internet Adresse e-mail Support technique, Service clientèle, Ventes	www.dell.com/pr la-techsupport@dell.com 1 877 537 3355
St. Kitts et Nevis	Adresse Internet Adresse e-mail Support technique, Service clientèle, Ventes	www.dell.com/kn la-techsupport@dell.com numéro gratuit : 1 866 540 3355
St. Lucie	Adresse Internet Adresse e-mail Support technique, Service clientèle, Ventes	www.dell.com/lc la-techsupport@dell.com numéro gratuit : 1 866 464 4352
St. Vincent et les Grenadines	Adresse Internet Adresse e-mail Support technique, Service clientèle, Ventes	www.dell.com/vc la-techsupport@dell.com numéro gratuit : 1 866 464 4353
Singapour Code téléphonique international : 005 Indicatif pays : 65	REMARQUE : Les numéros de téléphone de cette section doivent être utilisés seulement depuis Singapour ou depuis la Malaisie. Adresse Internet Support technique – Dimension, Inspiron et composants électroniques et accessoires Support technique - OptiPlex, Latitude et Dell Precision Support technique - PowerApp, PowerEdge, PowerConnect et PowerVault Service clientèle Transactions ventes Ventes aux entreprises	support.ap.dell.com numéro gratuit : 1 800 394 7430 numéro gratuit : 1 800 394 7488 numéro gratuit : 1 800 394 7478 numéro gratuit : 1 800 394 7430 (option 6) numéro gratuit : 1 800 394 7412 numéro gratuit : 1 800 394 7419
Slovaquie (Prague) Code téléphonique international : 00 Indicatif pays : 421	Adresse Internet Adresse e-mail Support technique Service clientèle Fax Fax technique Standard (Ventes)	support.euro.dell.com czech_dell@dell.com 02 5441 5727 420 22537 2707 02 5441 8328 02 5441 8328 02 5441 8328

02 5441 7585

Afrique du Sud (Johannesbourg)	Adresse Internet	support.euro.dell.com
Code téléphonique international : 09/091	Adresse e-mail	dell_za_support@dell.com
Indicatif pays : 27	Service Or en attente	011 709 7713
Indicatif ville : 11	Support technique	011 709 7710
	Service clientèle	011 709 7707
	Ventes	011 709 7700
Espagne (Madrid)	Adresse Internet	Support.euro.com
Code téléphonique international : 00	Particuliers et petites entreprises	
Indicatif pays : 34	Support technique	902 100 130
Indicatif ville : 91	Service clientèle	902 118 540
	Ventes	902 118 541
	Standard	902 118 541
	Fax	902 118 539
	Sociétés	
	Support technique	902 100 130
	Service clientèle	902 115 236
	Standard	91 722 92 00
	Fax	91 722 95 83
Suède (Upplands Vasby)	Adresse Internet	support.euro.dell.com
Code téléphonique international : 00	Support technique	08 590 05 199
Indicatif pays : 46	Service clientèle relations	08 590 05 642
Indicatif ville : 8	Service clientèle particuliers/petites entreprises	08 587 70 527
	Support pour le Programme d'achat pour les employés (EPP)	020 140 14 44
	Fax support technique	08 590 05 594
Suisse (Genève)	Adresse Internet	Support.euro.dell.com
Code téléphonique international : 00	Adresse e-mail	Tech_support_central_Europe@dell.com
Indicatif pays : 41	Support technique – Particuliers et petites entreprises	0844 811 411
Indicatif ville : 22	Support technique – Sociétés	0844 822 844
	Service clientèle – Particuliers et petites entreprises	0848 802 202
	Service clientèle – Sociétés	0848 821 721
	Fax	022 799 01 90
	Standard	022 799 01 01
Taiwan	Adresse Internet	support.ap.dell.com
Code téléphonique international : 002	Adresse e-mail	support.dell.com.cn/email
Indicatif pays : 886	Support technique - OptiPlex, Latitude, Inspiron, Dimension et composants électroniques et accessoires	numéro gratuit : 0080 186 1011
	Support technique – Serveurs et Stockage	numéro gratuit : 0080 160 1256
	Service clientèle	numéro gratuit : 0080 160 1250
	Transactions ventes	(option 5)
	Ventes aux entreprises	numéro gratuit : 0080 165 1228
		numéro gratuit : 0080 165 1227
Thaïlande	Adresse Internet	Support.ap.dell.com
Code téléphonique international : 001	Support technique (OptiPlex, Latitude et Dell Precision)	numéro gratuit : 1800 0060 07
Indicatif pays : 66	Support technique (PowerApp, PowerEdge, PowerConnect et PowerVault)	numéro gratuit : 1800 0600 09
	Service clientèle	numéro gratuit : 1800 006 007
	Ventes aux entreprises	(option 7)
	Transactions ventes	numéro gratuit : 1800 006 009

		numéro gratuit : 1800 006 006
Trinidad et Tobago	Adresse Internet Adresse e-mail Support technique, Service clientèle, Ventes	www.dell.com/tt la-techsupport@dell.com numéro gratuit : 1 888 799 5908
Îles Turks et Caicos	Adresse Internet Adresse e-mail Support technique, Service clientèle, Ventes	www.dell.com/tc la-techsupport@dell.com numéro gratuit : 1 877 441 4735
Royaume-Uni (Bracknell) Code téléphonique international : 00 Indicatif pays : 44 Indicatif ville : 1344	Adresse Internet Adresse e-mail Site Internet service clientèle Ventes Ventes particuliers et petites entreprises Ventes aux entreprises/au secteur public Service clientèle Particuliers et petites entreprises Entreprises Comptes privilégiés (de 500 à 5000 employés) Comptes internationaux Institutions publiques centrales Institutions publiques locales & Enseignement Santé Support technique Entreprises/Comptes privilégiés/PCA (plus de 1000 employés) Autres produits Dell Général Fax particuliers et petites entreprises	support.euro.dell.com dell_direct_support@dell.com support.euro.dell.com/uk/en/ECare/form/home.asp 0870 907 4000 01344 860 456 0870 906 0010 01344 373 185 0870 906 0010 01344 373 186 01344 373 196 01344 373 199 01344 373 194 0870 908 0500 0870 353 0800 0870 907 4006
Uruguay	Adresse Internet Adresse e-mail Support technique, Service clientèle, Ventes	www.dell.com/uy la-techsupport@dell.com numéro gratuit : 000 413 598 2521
États-Unis (Austin, Texas) Code téléphonique international : 011 Indicatif pays : 1	Service automatique de suivi des commandes AutoTech (ordinateurs portables et de bureau) Support Hardware et garantie (Dell TV, imprimantes et projecteurs) pour les clients relations Service clientèle (particuliers et bureau à domicile) pour les produits Dell Service clientèle Clients du programme d'achat pour les employés (EPP) Adresse Internet services financiers Services financiers (crédits/emprunts) Services financiers (Comptes privilégiés Dell [DPA]) Business Service clientèle Programme d'achat pour les employés (EPP) Service clientèle pour imprimantes, projecteurs, PDAs et lecteurs MP3 Public (secteur public, enseignement et santé) Service clientèle et assistance Programme d'achat pour les employés (EPP) Ventes clients Dell	numéro gratuit : 1 800 433 9014 numéro gratuit : 1 800 247 9362 numéro gratuit : 1 877 459 7298 numéro gratuit : 1 800 624 9896 numéro gratuit : 1 800 624 9897 numéro gratuit : 1 800 695 8133 www.dellfinancialservices.com numéro gratuit : 1 877 577 3355 numéro gratuit : 1 800 283 2210 numéro gratuit : 1 800 624 9897 numéro gratuit : 1 800 695 8133 numéro gratuit : 1 877 459 7298 numéro gratuit : 1 800 456 3355 numéro gratuit : 1 800 695 8133 numéro gratuit : 1 800 289 3355 ou

	Magasin Dell (ordinateurs Dell réparés)	numéro gratuit : 1 800 879 3355
	Ventes de logiciels et périphériques	numéro gratuit : 1 888 798 7561
	Ventes de parties détachées	numéro gratuit : 1 800 671 3355
	Ventes de services complémentaires et de garanties	numéro gratuit : 1 800 357 3355
	Fax	numéro gratuit : 1 800 247 4618
	Services Dell pour les sourds, les malentendants ou les muets	numéro gratuit : 1 800 727 8320
		numéro gratuit : 1 877 DELLTTY (1 877 335 5889)
Îles Vierges Américaines	Adresse Internet	www.dell.com/vi
	Adresse e-mail	la-techsupport@dell.com
	Support technique, Service clientèle, Ventes	numéro gratuit : 1 877 702 4360
Vénézuela	Adresse Internet	www.dell.com/ve
	Adresse e-mail	la-techsupport@dell.com
	Support technique, Service clientèle, Ventes	0800 100 4752

Présentation des vues, règles et données

Lisez ce chapitre si vous n'avez pas l'habitude d'utiliser les vues, les règles et les données de vFoglight.

Ce chapitre contient les sections suivantes :

Vue d'ensemble des vues.....	24
Vue d'ensemble des règles.....	25
Vue d'ensemble des données.....	26

Vue d'ensemble des Vues

vFoglight affiche des données de contrôle dans des vues qui regroupent, formatent et affichent les données. Les types de vues principaux sont décrits ci-dessous.

Les tableaux de bord sont des vues de premier niveau qui ne reçoivent pas de données d'autres vues. Les tableaux de bord contiennent généralement un certain nombre de vues de niveau inférieur. Les tableaux de bord fournis avec vFoglight, ainsi que ceux qui sont créés par les utilisateurs, sont accessibles depuis le panneau de navigation.

Les vues de niveau inférieur de vFoglight peuvent être ajoutées aux tableaux de bord ou peuvent être atteintes en explorant à partir d'un tableau de bord. Elles reçoivent et affichent des données directement depuis le serveur de gestion vFoglight ou depuis d'autres vues. Certaines vues filtrent ou sélectionnent des données qui apparaissent dans d'autres vues du même tableau de bord. Certaines vues sont des arborescences dont vous pouvez développer les noeuds pour sélectionner des serveurs, des applications ou des données.

Vue d'ensemble des règles

vFoglight vous permet de créer des règles flexibles que vous pouvez ensuite appliquer à des données complexes et interreliées provenant de sources multiples au sein de votre système distribué. Vous pouvez associer plusieurs actions différentes à une règle, configurer une règle de manière à ce qu'elle ne s'exécute pas de façon répétée, et associer une règle à des plannings pour définir quand elle doit ou non être évaluée.

Les règles peuvent inclure des données de différents types : variables de registre, mesures brutes, mesures dérivées et propriétés d'objets de topologie.

vFoglight propose deux types de règles : les règles simples et les règles à gravité multiple. Une règle simple contient une seule condition, et peut être dans l'un de ces trois états : *Fire*, *Undefined*, ou *Normal*. Une règle à gravité multiple peut avoir jusqu'à cinq niveaux de sévérité : *Undefined*, *Fatal*, *Critical*, *Warning* et *Normal*.

Les conditions des règles sont régulièrement évaluées à partir des données de surveillance (mesures et propriétés d'objets de topologie recueillies dans votre environnement et transformées en un format standard). C'est pourquoi le statut des règles peut changer si les données changent. Par exemple, si un groupe de données correspond à la condition d'une règle simple, la règle entre dans l'état *Fire*. Si le groupe suivant ne répond pas à la condition, la règle quitte l'état *Fire* et entre dans l'état *Normal*.

Une condition de règle est un type d'expression qui peut être vrai ou faux. Lorsqu'elle est vraie, alors la règle s'exécute, ce qui entraîne la réalisation des actions associées à la règle ou au niveau de gravité en question. Vous pouvez configurer une règle de façon à ce qu'elle réalise une ou plusieurs actions lorsqu'elle entre dans chaque statut ou qu'elle le quitte. Lorsqu'une règle à gravités multiples s'exécute, une alerte apparaît également dans vFoglight.

Consultez les sections « Présentation des règles » et « Créer et modifier des règles » dans le *Guide d'administration et de configuration* de vFoglight pour plus d'informations.

Vue d'ensemble des données

Les agents collectent des données et les stockent dans la base de données de vFoglight. Ces données peuvent être affichées graphiquement (comme indiqué dans le chapitre [Vues](#)) et sous forme tabulaire. Les tables de données de chacun des agents pris en charge sont décrites dans ce chapitre.

L'accès aux tables de données se fait par le biais du Navigateur de données, qui fait partie de vFoglight. Pour plus d'informations, consultez le *Guide de l'utilisateur* de vFoglight.

Vues

Le module pour les systèmes d'exploitation est fourni avec des vues prédéfinies qui vous permettent de surveiller votre système d'exploitation.

Ce chapitre contient les sections suivantes :

[Error! Reference source not found.](#)

[Error! Reference source not found.](#)

Vues ApacheSvr

Vues AppMonitor

Vues analytiques de AppMonitor

Vues DiskIO

Vues FileSystem

Vues HPUX_MPStat

Vues HPUX_S

Vues Linux_MPStat

Vues Linux_System

Vues NetMonitor

Vues NIC

Vues Process

Vues SNMP

Vues Sun_MPStat

Vues Sun_System

Vues Sun_TCP

Vues TerminalServer

Vues User

Vues WebMonitor

Vues Windows_System

Vues AIX_MPStat

Les vues de cette section sont les suivantes :

- **Error! Reference source not found.**
- **Error! Reference source not found.**
- **Error! Reference source not found.**

AIX_MPStat_Counters

Finalité

La vue AIX_MPStat_Counters affiche le nombre de changements de contexte et d'appels système par seconde pour chaque instance de CPU surveillée.

Description de la vue

Données affichées	Context Switches. Nombre de fois par seconde que le CPU a volontairement effectué un changement entre les contextes de deux processus.
-------------------	---

	System Calls. Nombre d'appels système par seconde.
--	---

Où aller ensuite	n/a
------------------	-----

AIX_MPStat_Overview

Finalité

La vue AIX_MPStat_Counters affiche les pourcentages de temps d'inactivité, d'utilisation utilisateur, d'utilisation système et d'attente pour chaque instance de CPU surveillée.

 Description de la vue

Données affichées	CPU Instance. Numéro d'instance du CPU surveillé.
	Idle Time. Pourcentage du temps passé en inactivité.
	System Time. Pourcentage du temps passé à exécuter le système d'exploitation.
	User Time. Pourcentage du temps passé à exécuter l'espace utilisateur.
	Wait Time. Pourcentage de temps passé à attendre la fin des transactions I/O.
Où aller ensuite	n/a

AIX_MPStat_Utilization

Finalité

La vue AIX_MPStat_Utilization affiche le pourcentage utilisé de chaque instance de CPU surveillée.

 Description de la vue

Données affichées	CPUInstance. Numéro d'instance du CPU surveillé.
	CPU_Utilization. Pourcentage du CPU utilisé
Où aller ensuite	n/a

Vues AIX_System

Les vues de cette section sont les suivantes :

- AI
- AI
- AI
- AI
- AI
- AI

AIX_System_CPU_Load

Finalité

La vue AIX_System_CPU_Load est une vue détaillée du nombre de processus se trouvant dans la file d'exécution.

Utilisez cette vue pour comprendre les phénomènes suivants :

- Un grand nombre de processus dans la file d'exécution signifie que le CPU est surchargé. Un nombre continuellement élevé peut indiquer que l'hôte a besoin d'un CPU plus puissant.
- Un grand nombre de processus en attente d'I/O peut indiquer un problème ou un goulot d'étranglement dans les I/O du disque.
- Un grand nombre de processus dans la file de swap peut indiquer que le CPU manque de mémoire de façon critique.

Description de la vue

Données affichées	<p>Runnable Procs Swapped. Nombre de processus dans la file de swap qui peuvent être exécutés.</p> <p>Procs In Run Queue. Nombre de processus dans la file d'attente d'exécution.</p> <p>Procs Waiting for IO. Nombre de processus prêts à être exécutés, mais qui ne peuvent pas l'être en raison d'un goulot d'étranglement ou d'un problème dans les I/O du disque.</p>
Où aller ensuite	n/a

AIX_System_CPU_Utilization

Finalité

La vue AIX_System_CPU_Utilization fournit une vue d'ensemble de la charge de CPU pour un système AIX surveillé. Vous pouvez l'utiliser pour surveiller le statut de l'utilisation du CPU au sein d'un système AIX.

Description de la vue

Données affichées	<p>CPU Utilization and CPU User Time. Pourcentage de temps passé par le CPU à exécuter du code et des programmes utilisateurs (inclut à la fois le temps système et le temps utilisateur).</p> <p>CPU System Time. Pourcentage de temps passé par le CPU à exécuter des processus du système ou du noyau.</p> <p>CPU Wait Time. Pourcentage de temps passé par le CPU à attendre des I/O des disques.</p> <p>Procs In Run Queue. Nombre de processus dans la file de swap.</p>
-------------------	--

Où aller ensuite Accéder à **Procs In Run Queue** (courbe). AI

AIX_System_Load

Finalité

La vue AIX_System_Load présente la répartition de la charge globale sur le système AIX sélectionné. Vous pouvez l'utiliser pour surveiller le statut du nombre de changements de contexte, d'interruptions et d'appels système d'un système AIX surveillé.

Description de la vue

Données affichées	CPU System. Pourcentage de temps passé par le CPU à exécuter des processus du système ou du noyau.
	Context Switch. Nombre de processus qu'un commutateur utilise pour le traitement.
	Interrupts. Nombre d'interruptions qui se sont produites.
	System Calls. Nombre d'appels système qui ont été invoqués.

Où aller ensuite n/a

AIX_System_Overview

Finalité

La vue AIX_System_Overview est une vue d'ensemble de haut niveau du système AIX surveillé. Vous pouvez l'utiliser pour visualiser la santé globale du système.

Note Vérifier les valeurs de temps d'attente (wait time) et de taux de balayage (scan rate).

La valeur Wait Time indique le pourcentage de temps passé par le CPU à attendre des transactions I/O.

Si cette valeur dépasse 15%, ou double la courbe CPU Utilization, le système I/O est en train de créer un goulot d'étranglement.

Lorsque le Scan Rate reste inférieur à 100 pages/seconde, la RAM est suffisante. Lorsque le Scan Rate dépasse 100 pages/secondes, le noyau essaye de récupérer et de libérer de la mémoire. Ceci peut dégrader les performances du système.

Description de la vue

Description	<p>CPU Utilization. Pourcentage de temps passé par le CPU à exécuter du code (inclut à la fois le temps système et le temps utilisateur).</p> <p>CPU Wait Time. Pourcentage de temps passé par le CPU à attendre des I/O des disques.</p> <p>Ethernet Collision Rate. Nombre de collisions ethernet exprimé sous forme de pourcentage de l'ensemble des paquets ethernet envoyés.</p> <p>Scan Rate. Nombre de pages scannées par seconde par le démarrage la page à la recherche de pages peu utilisées par les processus.</p> <p>Swap Percent. Pourcentage d'espace swap disponible.</p> <p>Physical Memory Used Pct. Pourcentage de mémoire physique utilisé.</p>
Où aller ensuite	<p>Accéder à :</p> <ul style="list-style-type: none"> • CPU Utilization (courbe). AI • Scan Rate (courbe). AI • Swap Percent Available (courbe). AI

AIX_System_Swap_Available

Finalité

La vue AIX_System_Swap_Available affiche la quantité d'espace swap disponible pour un système AIX surveillé. Vous pouvez l'utiliser pour visualiser l'espace swap en kilooctets (Ko).

Description de la vue

Données affichées	Available Swap. Quantité d'espace swap disponible.
-------------------	---

Où aller ensuite	n/a
------------------	-----

AIX_System_Virtual_Memory

Finalité

La vue AIX_System_Virtual_Memory affiche une répartition de l'utilisation de la mémoire par un système AIX surveillé. Vous pouvez l'utiliser pour surveiller le statut du nombre de pages concernées par des entrées et des sorties, ainsi que le nombre d'entrées et de sorties du swap.

Utilisez cette vue pour vérifier les éléments suivants :

- Valeurs Pages Paged In et Pages Paged out. Si les valeurs coïncident, le système exécute des opérations page in/page out normales.
- Nombre de Swaps Out Si la mémoire vient à manquer, le noyau met en swap les processus inactifs, puis les processus actifs qui prennent une grande quantité de mémoire. En cas de swap out, l'espace de swap diminue de façon critique. Ajoutez de l'espace de swap ou fermez une ou plusieurs applications.

Description de la vue

Données affichées	<p>Pages Paged In. Nombre de pages passées dans la mémoire active depuis l'espace de swap ou le système de fichier.</p> <p>Pages Paged Out. Nombre de pages sorties vers la mémoire active depuis l'espace de swap ou le système de fichier.</p> <p>Swap In. Nombre de processus retournés dans la mémoire active et provenant de l'espace de swap du disque.</p> <p>Swap Out. Nombre de processus stockés dans la mémoire active et provenant de l'espace de swap du disque.</p> <p>Swap Percent Available. Pourcentage d'espace de swap disponible</p>
Où aller ensuite	Accéder à : <ul style="list-style-type: none">• Swap Percent Available (courbe). AI

Vues ApacheSvr

Les vues de cette section sont les suivantes :

- Apac
- Apac
- Apac
- Apac
- Apac
- Apac
- Apac
- Apac
- Apac
- Apac

ApacheSvr Overview

Finalité

La vue Apache Overview affiche les accès, les erreurs, les transactions et les kilooctets par seconde. L'agent Apache Serveur vous aide à analyser les transactions et le trafic, en surveillant le volume des données émises et reçues par un serveur Web, par débit, intervalle et type de requête. Les transactions surveillées sont définies dans les paramètres de démarrage de l'agent.

Description de la vue

Données affichées	HitRate (Taux d'accès). Nombre d'accès par seconde ErrorRate. Nombre d'erreurs par seconde TransactionRate. Nombre de transactions par seconde Transaction Throughput. Volume de transaction (nombre d'octets par transaction) par seconde
Où aller ensuite	Accéder à : <ul style="list-style-type: none">• Hit (courbe). Lien vers Apac.• Error (courbe). Lien vers Apac.• Transactions (courbe). Lien vers Apac.• KB/Sec (courbe). Lien vers Apac.

ApacheSvr Hit_Summary

Finalité

La vue Apache Hit Summary affiche le nombre total d'accès par période de collecte, les hôtes connectés au serveur web et les URL demandées pendant la période.

Description de la vue

Données affichées	IntervalHits. Nombre d'accès pendant la période de collecte. IntervalHosts. Nombre d'hôtes distincts faisant des requêtes pendant la période de collecte. IntervalURLs. Nombre d'URL surveillées pendant la période de collecte.
-------------------	---

Où aller ensuite [Accéder à une courbe. Lien vers Apac.](#)

ApacheSvr Hit_Breakdown

Finalité

La vue Apache Hit Breakdown affiche les types d'accès rencontrés.

Description de la vue

Données
affichées

AUDHits. Nombre d'accès audio pendant la période de collecte.

CGIBINHits. Nombre d'accès CGIBIN pendant la période de collecte.

HTMLHits. Nombre d'accès HTML pendant la période de collecte.

ImageHits. Nombre d'accès images pendant la période de collecte.

JavaHits. Nombre d'accès Java pendant la période de collecte.

MMHits. Nombre d'accès multimédia pendant la période de collecte.

OTHERHits. Nombre d'accès divers pendant la période de collecte.

TEXTHits. Nombre d'accès texte pendant la période de collecte.

ZIPPEDHits. Nombre d'accès Zip pendant la période de collecte.

Où aller ensuite n/a

ApacheSvr Transaction_Summary

Finalité

La vue Apache Transaction Summary affiche le nombre de transactions traitées et de kilooctets générés par seconde.

Description de la vue

Données affichées	TransactionRate. Nombre de Ko par seconde
	Transaction ThroughputRate. Volume de transaction (nombre d'octets par transaction) par seconde

Où aller ensuite Accéder à :

- **Transaction KB/Sec** (courbe). Lien vers Apac.
- **Transaction Sec** (courbe). Lien vers Apac.

ApacheSvr Transaction_Throughput_Breakdown

Finalité

La vue Apache Transaction Throughput Breakdown affiche le nombre de transactions traitées et la taille moyenne de chaque transaction.

Description de la vue

Données affichées	IntervalTransactions. Nombre de transactions pendant la période de collecte. TransactionSize. Taille moyenne des transactions, sur la période de collecte.
Où aller ensuite	n/a

ApacheSvr Transaction_Breakdown

Finalité

La vue Apache Transaction Breakdown affiche le nombre de transactions et de kilooctets par seconde pour chaque tag surveillé.

Description de la vue

Données affichées	TransactionTag. Nombre de transactions, catégorisées par type de transaction. TransactionRate. Nombre de transactions par seconde TransactionThroughputRate. Volume de transaction (nombre d'octets par transaction) par seconde
Où aller ensuite	Accéder à un histogramme. Lien vers Apac.

ApacheSvr Transaction_Detail

Finalité

La vue Apache Transaction Detail affiche le nombre de transactions et de kilooctets par seconde pour une transaction donnée.

Description de la vue

Données affichées	<p>TransactionTag. Nombre de transactions, catégorisées par type de transaction.</p> <p>IntervalTransactions. Nombre de transactions pendant la période de collecte.</p> <p>TransactionThroughputRate. Volume de transaction (nombre d'octets par transaction) par seconde</p>
Où aller ensuite	n/a

ApacheSvr Throughput_Summary

Finalité

La vue Apache Throughput Summary affiche le nombre de transactions traitées et de kilooctets générés par seconde.

Description de la vue

Données affichées	<p>ThroughputRate. Nombre de Ko par seconde</p> <p>Throughput. Nombre de kilooctets traités pendant la période de collecte.</p>
-------------------	---

Où aller ensuite [Accéder à une courbe. Lien vers Apac.](#)

ApacheSvr Throughput_Breakdown

Finalité

La vue Apache Throughput Breakdown affiche les types de trafic rencontrés.

Description de la vue

Données affichées	<p>AUDBytes. Nombre d'octets audio transférés pendant la période de collecte. Les fichiers audio sont les fichiers .au et .wav.</p> <p>CGIBINBytes. Nombre d'octets CGIBIN transférés pendant la période de collecte. Les fichiers CGIBIN sont les fichiers de /bin et de /cgi-bin.</p> <p>HTMLBytes. Nombre d'octets HTML transférés pendant la période de collecte. Il s'agit des fichiers .html et .htm.</p> <p>ImageBytes. Nombre d'octets image transférés pendant la période de collecte. Les fichiers d'image sont les fichiers .gif, .jpg et .bmp.</p> <p>JavaBytes. Nombre d'octets Java transférés pendant la période de collecte. Les fichiers Java sont les fichiers .class</p> <p>MMBytes. Nombre d'octets multimédia transférés pendant la période de collecte. Les fichiers multimédia sont les fichiers .mpg et .mov.</p> <p>OTHERBytes. Nombre d'octets divers transférés pendant la période de collecte.</p> <p>TEXTBytes. Nombre d'octets texte transférés pendant la période de collecte. Les fichiers texte sont les fichiers .doc et .txt.</p> <p>ZIPPEDBytes. Nombre d'octets Zip transférés pendant la période de collecte. Les fichiers Zip sont les fichiers .z et .gz.</p>
Où aller ensuite	n/a

ApacheSvr Error_Breakdown

Finalité

La vue Apache Error Breakdown affiche les types d'erreur rencontrés.

Description de la vue

Données
affichées

BAD_GATEWAY. Alors qu'il jouait le rôle de passerelle ou de proxy, le serveur a reçu une réponse invalide du serveur en amont auquel il a accédé pour essayer de répondre à la requête.

BAD_REQ. Le serveur n'a pas pu comprendre la requête parce que la syntaxe était incorrecte. Ne répétez PAS la requête sans modifications.

FORBIDDEN. Le serveur a compris la requête mais ne peut pas y répondre. La solution n'est pas une autorisation, et la requête ne doit PAS être répétée. Si la méthode de la requête n'était pas HEAD, et que le serveur peut émettre une raison de non-exécution, la raison du refus est incluse dans le message. Ce message est couramment utilisé lorsque le serveur ne donne pas de raison pour la non-exécution, ou lorsque aucun autre message ne s'applique.

INTERNAL_ERR. Le serveur a rencontré une situation inattendue qui l'a empêché d'exécuter la requête.

Données
affichées

MOVED_PERM. Les ressources demandées ont été affectées à une nouvelle URI permanente. Pour demander cette ressource à l'avenir, utilisez l'une des URI envoyées dans ce message. Lorsque c'est possible, les hôtes surveillés pourvus d'une capacité d'édition des liens rétablissent automatiquement les liens entre les références à l'URI-requête et une ou plusieurs des références indiquées dans ce message. Sauf mention contraire, ce message peut être mis en cache.

Si la nouvelle URI est un emplacement, son URL s'affiche dans le champ Location (emplacement) du message. Si la méthode utilisée était autre que HEAD, le message comporte une brève note avec un hyperlien vers la ou les nouvelles URI.

MOVED_TEMP. La ressource demandée se trouve temporairement sous une URI différente. Comme la redirection peut être modifiée, l'hôte surveillé continue d'utiliser l'URI de la requête pour les requêtes suivantes. Ce message ne peut être mis en cache que si un champ d'en-tête Cache-Control ou Expires l'indique.

Si la nouvelle URI est un emplacement, son URL s'affiche dans le champ Location (emplacement) du message. Si la méthode utilisée était autre que HEAD, le message comporte une brève note avec un hyperlien vers la ou les nouvelles URI.

Si vous recevez ce message en réponse à une requête autre que GET ou HEAD, l'agent ne redirige pas automatiquement la requête sans votre confirmation, car la redirection de la requête peut changer les conditions dans lesquelles la requête a été émise.

NOT_FOUND. Le serveur n'a pas trouvé d'élément correspondant à l'URI de requête. Ce message n'indique pas si cet état est temporaire ou permanent.

Si le serveur ne peut pas révéler cette information, il peut également utiliser un message Forbidden (interdit).

Le serveur affiche un message Gone (parti) s'il sait, grâce à un certain mécanisme configurable, qu'une ancienne ressource est définitivement indisponible et n'a pas d'adresse de redirection.

NOT_IMPL. Le serveur ne prend pas en charge la fonction nécessaire pour répondre à la requête. Le serveur affiche ce message lorsqu'il ne reconnaît pas la méthode de la requête et n'est pas capable de la prendre en charge pour aucune ressource.

NOT_MODIFIED. Le serveur affiche ce message si l'hôte surveillé a effectué une requête GET conditionnelle, que l'accès est autorisé mais que le document n'a pas été modifié.

NO_CONTENT. Le serveur a traité une requête de chargement des emails, mais il n'a aucun nouveau message à renvoyer. Ce message permet de saisir des informations pour effectuer des actions, sans changer la vue du document actif. Le message peut inclure de nouvelles informations sous la forme d'en-têtes d'entité s'appliquant au document actuellement dans la vue.

Données
affichées

OK. La requête a réussi. Les informations incluses dans ce message dépendent de la méthode de la requête.
GET renvoie toute la page Web, ainsi que des informations statistiques.
HEAD renvoie tous les champs d'en-tête de l'entité correspondant à la ressource demandée.
POST renvoie des informations décrivant ou contenant le résultat de l'action.
TRACE renvoie le message de la requête tel qu'il a été reçu par le serveur de destination.

POST. Le serveur a exécuté une requête demandant de poster une transaction.

SERVICE_UNAVAIL. Le serveur est incapable de traiter la requête en raison d'une surcharge temporaire ou d'opérations de maintenance. Si le serveur connaît la durée du délai dans un en-tête Retry-After, il peut l'indiquer ; autrement, le serveur renvoie un message Internal Server Error (erreur interne du serveur). Si le serveur est surchargé, il peut refuser la connexion plutôt que de renvoyer ce message.

UNAUTHORIZED. La requête exige l'authentification de l'utilisateur. Le message inclut un champ d'en-tête WWW-Authenticate pour la ressource demandée. Vous pouvez répéter la requête avec un champ d'en-tête d'autorisation adapté. Si la requête incluait les informations d'autorisation, le serveur a refusé la requête sur la base de ces informations.

Vues AppMonitor

Les vues de cette section sont les suivantes :

- Ap
- Ap
- Ap
- Ap
- Ap
- Ap
- Ap

AppMonitor Agent Messages

Finalité

La vue AppMonitor Agent Messages dresse la liste des messages envoyés par l'agent AppMonitor après avoir vérifié les propriétés d'agent de l'application.

Description de la vue

Données affichées	Message. Texte du message. Severity. Gravité du message : avertissement ou fatal Time. Heure d'enregistrement du message.
Où aller ensuite	n/a

AppMonitor App_Availability

Finalité

La vue AppMonitor App_Availability fournit une vue d'ensemble de haut niveau des instances de haut niveau. Vous pouvez l'utiliser pour voir le nombre d'instances attendues d'un processus, ainsi que le nombre et le pourcentage d'instances effectivement trouvées.

Description de la vue

Données affichées	Instances Expected. Nombre d'instances attendues de l'application surveillée. Instances Found. Nombre d'instances trouvées de l'application surveillée. Percent Found. Pourcentage trouvé pour l'application surveillée. Process Name. Nom du processus surveillé.
-------------------	---

Où aller ensuite	Accéder à : <ul style="list-style-type: none">• Instances Expected (histogramme). Ap• Instances Found (histogramme). Ap• Percent Found (histogramme). Ap
------------------	---

AppMonitor App_Overview

Finalité

La vue AppMonitor App_Overview est une vue d'ensemble de haut niveau de chaque application d'un groupe. Pour plus d'informations sur la répartition des applications en groupes, consultez le *Guide de l'utilisateur* du Module pour les systèmes d'exploitation.

Description de la vue

Données affichées **Application Name.** Nom de l'application contenant les processus qui sont surveillés.

Availability. Disponibilité de l'application surveillée.

CPU. Performance de CPU pour l'application surveillée.

Memory. Performance de mémoire pour l'application surveillée.

Où aller ensuite Accéder à :

- **Availability** (histogramme). Ap
- **CPU** (histogramme). Ap
- **Memory** (histogramme). Ap

AppMonitor App_Performance

Finalité

La vue AppMonitor App_Performance affiche l'utilisation de CPU et de mémoire de chaque processus pour une application spécifiée.

 Description de la vue

Données affichées	<p>CPU Utilization. Pourcentage des ressources en CPU utilisées par les processus dans une application.</p> <p>Memory. Pourcentage de mémoire utilisée par les processus dans une application.</p> <p>Process Name. Nom du processus surveillé.</p>
Où aller ensuite	<p>Accéder à :</p> <ul style="list-style-type: none"> • CPU Utilization (histogramme). Ap • Memory (histogramme). Ap

AppMonitor Proc_Performance

Finalité

La vue AppMonitor Proc_Performance affiche les pourcentages de mémoire et de CPU utilisés par chaque instance d'un processus.

 Description de la vue

Données affichées	<p>Percent Memory. Pourcentage des ressources en mémoires utilisées par les processus dans une application.</p> <p>Percent CPU. Pourcentage des ressources en CPU utilisées par les processus dans une application.</p> <p>Process Name (PID). Numéro que le système attribue au processus.</p>
Où aller ensuite	<p>Accéder à l'histogramme Memory. Lien vers Ap.</p>

AppMonitor Proc_Uptime

Finalité

La vue AppMonitor Proc_Uptime indique depuis combien de temps (en heures) un processus spécifique est actif.

Description de la vue

Données affichées	Uptime. Nombre d'heures d'activité de l'application surveillée. Process Name (PID). Numéro que le système attribue au processus.
-------------------	---

Où aller ensuite	n/a
------------------	-----

AppMonitor Process_Memory_Profile

Finalité

La vue AppMonitor Proc_Memory_Profile affiche la mémoire utilisée par les instances d'un processus.

Description de la vue

Données affichées	Resident Set Size. Quantité d'un processus qui se trouve en mémoire pour les applications surveillées. Virtual Set Size. Taille totale d'un processus (mémoire et swap) pour les applications surveillées. Process Name (PID). Numéro que le système attribue au processus.
-------------------	--

Où aller ensuite N/A

Vues analytiques de AppMonitor

Application Monitor

La vue Application Monitor Analysis affiche en temps réel la disponibilité des processus des applications, et les ressources qu'ils consomment. L'affichage est mis à jour dynamiquement.

L'interface comprend trois volets d'informations.

- Consommation agrégée d'un processus pour une application sélectionnée. Cette portion de la fenêtre inclut également des informations sur le statut des alertes.
- Utilisation par groupe de processus, pour toutes les applications disponibles.
- Historique des groupes de processus affiché graphiquement par mois, par semaine, et sur la période sélectionnée (généralement les quelques dernières heures).

Description de la vue

Données
affichées

Availability. Disponibilité de l'application sélectionnée.

CPU. Consommation actuelle de CPU de l'application sélectionnée, exprimée sous forme de pourcentage.

Memory. Portion de la mémoire totale utilisée par l'application sélectionnée, exprimée sous forme de pourcentage.

Resident. Portion de la mémoire résidente utilisée par l'application sélectionnée, exprimée en Mo.

Virtual. Portion de la mémoire virtuelle utilisée par l'application sélectionnée, exprimée en Mo.

Vues DiskIO

Les vues de cette section sont les suivantes :

- Di
- Di
- Di
- Dis
- Di
- Di
- Di
- Di
- Di
- Di
- Di
- Di

DiskIO_Controller_Latency

Finalité

La vue Disk IO Controller_Latency affiche le débit et le temps de service de chaque contrôleur surveillé.

Note L'utilisation représente le pourcentage de temps pendant lequel les disques connectés au contrôleur étaient occupés. Le pourcentage d'utilisation du contrôleur est calculé en faisant la somme de l'utilisation des différents disques, et en divisant cette somme par le nombre de disques du contrôleur. Le pourcentage d'utilisation du contrôleur indique dans quelle mesure les disques sont proches de leur pleine capacité.

Description de la vue

Données affichées	Controller Name. Nom du contrôleur surveillé. Utilization. Pourcentage d'utilisation pour chaque contrôleur surveillé. Service Time. Temps de service pour chaque contrôleur surveillé.
Où aller ensuite	n/a

DiskIO_Controller_Overview

Finalité

La vue DiskIO Controller_Overview est une vue d'ensemble de haut niveau d'un contrôleur sélectionné. Vous pouvez l'utiliser pour voir la consommation du contrôleur, son activité et son débit pour chaque contrôleur surveillé.

Description de la vue

Données affichées	Controller Name. Nom du contrôleur surveillé. Read. Nombre de kilooctets lus pour chaque contrôleur surveillé. Written. Nombre de kilooctets écrits pour chaque contrôleur surveillé. Throughput Rate. Débit de chaque contrôleur surveillé.
Où aller ensuite	Accéder à un histogramme. Error! Reference source not found.

DiskIO_Controller_Queues

Finalité

La vue DiskIO Controller_Queues présente le nombre moyen de requêtes pour chaque contrôleur surveillé.

Description de la vue

Données affichées	<p>Controller Name. Nom du contrôleur surveillé.</p> <p>Run Queue. Longueur moyenne de la file contenant les requêtes I/O dont le traitement a commencé mais n'est pas encore terminé.</p>
Où aller ensuite	Accéder à Run Queue (histogramme). Error! Reference source not found.

DiskIO_Controller_Throughput

Finalité

La vue DiskIO Controller_Throughput présente la quantité d'I/O lues et écrites pour chaque contrôleur surveillé.

Description de la vue

Données affichées

- Controller Name.** Nom du contrôleur surveillé.
- Total.** Nombre total de kilooctets passés par chaque contrôleur surveillé.
- Read.** Nombre de kilooctets lus pour chaque contrôleur surveillé.
- Written.** Nombre de kilooctets écrits pour chaque contrôleur surveillé.

Où aller ensuite Accéder à histogramme. Di

DiskIO_Disk_Latency

Finalité

La vue DiskIO Disk_Latency affiche le débit et le temps de service de chaque disque surveillé.

Description de la vue

Données affichées

- Utilization.** Pourcentage d'utilisation pour chaque disque surveillé.
- Service Time.** Temps de service pour chaque disque surveillé.
- Disk Name.** Nom du disque

Où aller ensuite Accéder à histogramme. Di

DiskIO_Disk_Overview

Finalité

La vue DiskIO Disk_Overview est une vue d'ensemble de haut niveau d'un disque sélectionné. Vous pouvez l'utiliser pour voir la consommation du disque, son activité et son débit pour chaque disque surveillé.

Description de la vue

Données affichées	Read. Nombre de kilooctets lus pour chaque disque surveillé.
	Written. Nombre de kilooctets écrits pour chaque disque surveillé.
	Throughput. Débit de chaque disque surveillé.
	Disk Name. Nom du disque
Où aller ensuite	Accéder à histogramme. Di

DiskIO_Disk_Queues

Finalité

La vue DiskIO Disk_Queues présente le nombre moyen de requêtes pour chaque disque surveillé.

Description de la vue

Données affichées	Run Queue. Longueur moyenne de la file contenant les requêtes I/O dont le traitement a commencé mais n'est pas encore terminé.
	Disk Name. Nom du disque
Où aller ensuite	Accéder à Run Queue (histogramme). Di

DiskIO_Disk_Throughput

Finalité

La vue DiskIO Disk_Throughput présente la quantité d'I/O lues et écrites pour chaque disque surveillé.

Note Elle permet de déterminer le type de travail effectué par le disque. Si le disque lit ou écrit exclusivement, il est recommandé de redistribuer les données pour rééquilibrer l'activité.

Description de la vue

Données affichées	Total. Nombre total de kilooctets passés par chaque disque surveillé. Read. Nombre de kilooctets lus pour chaque disque surveillé. Written. Nombre de kilooctets écrits pour chaque disque surveillé. Disk Name. Nom du disque
Où aller ensuite	Accéder à un histogramme. Di

DiskIO_Volume_Latency

Finalité

La vue DiskIO Volume_Latency affiche le débit et le temps de service de chaque volume surveillé.

Description de la vue

Données affichées	Utilization. Pourcentage d'utilisation pour chaque volume surveillé. Service Time. Temps de service pour chaque volume surveillé.
-------------------	--

Volume Name. Nom du volume.

Où aller ensuite [Accéder à un histogramme.](#) Di

DiskIO_Volume_Overview

Finalité

La vue DiskIO Volume_Overview est une vue d'ensemble de haut niveau d'un volume sélectionné. Vous pouvez l'utiliser pour voir la consommation du volume, son activité et son débit pour chaque volume surveillé.

Description de la vue

Données
affichées

Read. Nombre de kilooctets lus pour chaque volume surveillé.

Written. Nombre de kilooctets écrits pour chaque volume surveillé.

Throughput Rate. Débit de chaque volume surveillé.

Volume Name. Nom du volume.

Où aller ensuite [Accéder à un histogramme.](#) Di

DiskIO_Volume_Queues

Finalité

La vue DiskIO Volume_Queues présente le nombre moyen de requêtes pour chaque volume surveillé.

Description de la vue

Données affichées **Run Queue.** Longueur moyenne de la file contenant les requêtes I/O dont le traitement a commencé mais n'est pas encore terminé.

Volume Name. Nom du volume.

Où aller ensuite Accéder à **Run Queue** (histogramme). Di

DiskIO_Volume_Throughput

Finalité

La vue DiskIO Volume_Throughput présente la quantité d'I/O lues et écrites pour chaque volume surveillé.

Description de la vue

Données affichées **Total.** Nombre total de kilooctets passés par chaque volume surveillé.

Read. Nombre de kilooctets lus pour chaque volume surveillé.

Written. Nombre de kilooctets écrits pour chaque volume surveillé.

Volume Name. Nom du volume.

Où aller ensuite [Accéder à un histogramme.](#) Di

Vues FileSystem

Les vues de cette section sont les suivantes :

- Fi
- Fi
- Fi

FileSystem_Capacity

Finalité

La vue FileSystem_Capacity affiche la quantité d'espace disponible et la portion d'espace utilisée pour le système de fichiers surveillé. Vous pouvez l'utiliser pour déterminer la capacité disponible du système de fichiers.

Description de la vue

Données affichées	Space Available. Quantité d'espace disponible sur le système de fichiers surveillé.
-------------------	--

	Space Used. Quantité d'espace utilisée sur le système de fichiers surveillé.
--	---

Où aller ensuite	Accéder à un histogramme. Fi
------------------	------------------------------

FileSystem_Inodes

Finalité

La vue FileSystem_Inodes est une vue d'ensemble de la disponibilité des inodes pour un système de fichiers surveillé. Vous pouvez utiliser cette vue pour détecter les systèmes de fichiers susceptibles de manquer d'inodes.

Description de la vue

Données affichées	Inodes Available. Nombre d'inodes pouvant être ajoutés à un système de fichiers surveillé. Inodes Used. Nombre d'inodes utilisés par le système de fichiers surveillé.
Où aller ensuite	n/a

FileSystem_Overview

Finalité

La vue FileSystem_Overview est une vue d'ensemble de haut niveau des capacités utilisée et disponible sur le système de fichiers surveillé.

Note La vue d'ensemble affiche uniquement les cinq premiers systèmes de fichiers surveillés, classés par espace disponible.

Description de la vue

Données affichées	Space Available. Capacité disponible sur le système de fichiers surveillé. Space Used. Portion de la capacité utilisée sur le système de fichiers surveillé.
Où aller ensuite	n/a

Vues HPUX_MPStat

Les vues de cette section sont les suivantes :

- HPU
- HP
- HPU

HPUX MPStat_Overview

Cette vue est similaire à la vue AIX_MPStat_Overview. Pour plus d'informations, consulter **Error! Reference source not found.**

HPUX MPStat_RunQueue

Finalité

La vue HPUX MPStat_RunQueue affiche le nombre de processus placés dans la file d'exécution pour chaque instance de CPU surveillée.

Description de la vue

Données affichées	Procs In Run Queue. Longueur moyenne de la file contenant les requêtes dont le traitement a commencé mais n'est pas encore terminé.
-------------------	--

Où aller ensuite	n/a
------------------	-----

HPUX MPStat_Utilization

Cette vue est similaire à la vue AIX_MPStat_Utilization view. Pour plus d'informations, consulter **Error! Reference source not found.**

Vues HPUX_System

Les vues de cette section sont les suivantes :

HPUX System CPU_Load

-

HPUX System CPU_Utilization

-

HPUX System_Load

-

HPUX System_Overview

-

HPUX System_Swap_Available

-

HPUX System Virtual_Memory

-

HPUX System CPU_Load

Cette vue est similaire à la vue AIX_System CPU_Load. Pour plus d'informations, consulter AI.

HPUX System CPU_Utilization

Cette vue est similaire à la vue AIX_System_CPU_Utilization. Pour plus d'informations, consulter AI.

HPUX System_Load

Cette vue est similaire à la vue AIX_System_Load. Pour plus d'informations, consulter AI.

HPUX System_Overview

Cette vue est similaire à la vue AIX_System_Overview. Pour plus d'informations, consulter AI.

HPUX System_Swap_Available

Cette vue est similaire à la vue AIX_System_Swap_Available. Pour plus d'informations, consulter AI.

HPUX System Virtual_Memory

Cette vue est similaire à la vue AIX_System_Virtual_Memory. Pour plus d'informations, consulter AI.

Vues Linux_MPStat

Les vues de cette section sont les suivantes :

- Linux MPStat_Overview

Linux MPStat_Utilization

-

Linux MPStat_Overview

Cette vue est similaire à la vue AIX_MPStat_Overview. Pour plus d'informations, consulter **Error! Reference source not found.**

Note Unlike the [Error! Reference source not found.](#), the Linux MPStat_Overview does not display the Wait Time metric.

Linux MPStat_Utilization

Cette vue est similaire à la vue AIX_MPStat_Utilization. Pour plus d'informations, consulter **Error! Reference source not found.**

Vues Linux_System

Les vues de cette section sont les suivantes :

- Li
- Li
- Li
- Li
- Lin
- Lin

Linux System CPU_Load

Finalité

La vue Linux System CPU_Load est une vue détaillée du nombre de processus se trouvant dans la file d'exécution.

Utilisez cette vue pour comprendre les phénomènes suivants :

- Un grand nombre de processus dans la file d'exécution signifie que le CPU est surchargé. Un nombre continuellement élevé peut indiquer que l'hôte a besoin d'un CPU plus puissant.
- Un grand nombre de processus en attente d'I/O peut indiquer un problème ou un goulot d'étranglement dans les I/O du disque.

Un grand nombre de processus dans la file de swap peut indiquer que le CPU manque de mémoire de façon critique.

 Description de la vue

Données affichées	<p>Runnable Procs Swapped. Nombre de processus dans la file de swap qui peuvent être exécutés.</p> <p>Procs In Run Queue. Nombre de processus attendant d'être exécutés dans la file d'exécution.</p> <p>Blocked Procs. Nombre de processus prêts à être exécutés, mais qui ne peuvent pas l'être en raison d'un goulot d'étranglement ou d'un problème dans les I/O du disque.</p>
Où aller ensuite	n/a

Linux System CPU_Utilization

Finalité

La vue Linux System CPU_Utilization fournit une vue d'ensemble de la charge de CPU pour un système Linux surveillé. Vous pouvez l'utiliser pour surveiller le statut de l'utilisation du CPU au sein d'un système Linux.

 Description de la vue

Données affichées	<p>CPU Utilization and CPU User Time. Pourcentage du temps passé par le CPU à exécuter du code et des programmes utilisateur. Le temps inclut à la fois le temps système et le temps utilisateur.</p> <p>CPU System Time. Pourcentage de temps passé par le CPU à exécuter des processus du système ou du noyau.</p> <p>Procs In Run Queue. Nombre de processus dans la file de swap.</p>
Où aller ensuite	Accéder à Procs In Run Queue (courbe). Li

Linux System_Load

Finalité

La vue Linux System_Load présente la répartition de la charge globale sur le système Linux sélectionné. Vous pouvez l'utiliser pour surveiller le statut du nombre de changements de contexte et d'interruptions.

Description de la vue

Données affichées **CPU System.** Pourcentage de temps passé par le CPU à exécuter des processus du système ou du noyau.

Context Switch. Nombre de processus qu'un commutateur utilise pour le traitement.

Interrupts. Nombre d'interruptions qui se sont produites.

Où aller ensuite n/a

Linux System_Overview

Finalité

La vue Linux System_Overview est une vue d'ensemble de haut niveau du système Linux surveillé. Vous pouvez l'utiliser pour visualiser la santé globale du système.

Description de la vue

Données affichées	<p>CPU Utilization. Pourcentage de temps passé par le CPU à exécuter du code. Le temps inclut à la fois le temps système et le temps utilisateur.</p> <p>Ethernet Collision Rate. Nombre de collisions Ethernet exprimé sous forme de pourcentage de l'ensemble des paquets Ethernet envoyés.</p> <p>Physical Memory Pct. Pourcentage de mémoire physique disponible.</p> <p>Swap Percent. Pourcentage d'espace swap disponible.</p>
Où aller ensuite	<p>Accéder à :</p> <ul style="list-style-type: none">• CPU Utilization (courbe). Li.• Ethernet Collision Rate (courbe).• Physical Memory Pct (courbe). Lin.• Swap Percent Available (courbe). Lin.

Linux System Swap_Available

Cette vue est similaire à la vue AIX_System_Swap_Available view. Pour plus d'informations, consulter AI.

Linux System Virtual_Memory

Cette vue est similaire à la vue AIX_System_Virtual_Memory. Pour plus d'informations, consulter AI.

Vues NetMonitor

Les vues de cette section sont les suivantes :

- NetM
- NetM
- NetM
- **Error! Reference source not found.**
- NetM
- NetM

NetMonitor Net_Overview

Finalité

La vue NetMonitor Net_Overview affiche le pourcentage moyen de disponibilité et le temps de réponse moyen pour chaque groupe de serveurs.

Description de la vue

Données affichées

Availability. Disponibilité d'un groupe de serveurs spécifique.

Response Time. Temps de réponse moyen pour tous les périphériques appartenant à un groupe de serveurs spécifique.

Group Name. Nom du groupe de serveurs contenant les périphériques surveillés.

Où aller ensuite

Accéder à :

- **Device Availability** (graphique). Lien vers NetM.
- **Device Response** (graphique). Lien vers NetM.

NetMonitor Device_Avail

Finalité

La vue NetMonitor Device_Avail affiche la disponibilité et les pertes de paquets pour chaque périphérique du groupe. Les pertes de paquets indiquent le degré de congestion du réseau.

Description de la vue

Données affichées	<p>DeviceName. Nom ou adresse IP du périphérique réseau surveillé, spécifié dans les paramètres de démarrage de l'agent.</p> <p>Availability. Disponibilité du périphérique surveillé, basée sur le nombre de paquets pour lesquels un écho a été renvoyé.</p> <p>PacketLoss. Pourcentage de perte de paquets. Par défaut, vFoglight envoie cinq paquets au périphérique réseau surveillé. Il attend un écho pour chacun d'eux. Spécifiez cette information dans les paramètres de démarrage de l'agent.</p>
-------------------	---

Où aller ensuite Accéder à un histogramme. Lien vers NetM.

NetMonitor Device_Status

Finalité

La vue NetMonitor Device_Status indique si le périphérique répond aux paquets ICMP.

Description de la vue

Données affichées	<p>DeviceName. Nom ou adresse IP du périphérique réseau surveillé, spécifié dans les paramètres de démarrage de l'agent.</p> <p>Status. Statut du périphérique surveillé.</p> <p>1 périphérique disponible</p> <p>0 100% de perte de paquets. Le périphérique est présent et opérationnel, mais aucun paquet n'est renvoyé.</p> <p>-1 Le périphérique n'a pas été trouvé lors de ce passage de données.</p> <p>-2 Le périphérique n'a jamais été trouvé. Le périphérique ne sera plus surveillé.</p>
Où aller ensuite	n/a.

NetMonitor Response_Detail

Finalité

La vue NetMonitor Response_Detail affiche les temps de réponse moyen, minimum et maximum d'un périphérique spécifié.

Description de la vue

Données affichées	<p>DeviceName. Nom ou adresse IP du périphérique réseau surveillé, spécifié dans les paramètres de démarrage de l'agent.</p> <p>MaxTime. Temps maximum avant réception de l'écho d'un paquet.</p> <p>MinTime. Temps minimum avant réception de l'écho d'un paquet.</p> <p>AvrResponseTime. Temps de réponse aller-retour entre l'hôte vFoglight et le périphérique réseau.</p>
Où aller ensuite	n/a

NetMonitor Route_Detail

Finalité

La vue NetMonitor Route_Detail affiche la durée de chaque hop sur le trajet vers le périphérique. Un hop est le trajet séparant un périphérique réseau du suivant sur le trajet d'un paquet.

Description de la vue

Données affichées **HopDestination.** Un hop est le trajet séparant un périphérique réseau du suivant sur le trajet d'un paquet vers sa destination. Une destination de hop est un périphérique par lequel un paquet passe sur son trajet.

HopLength. Longueur du hop entre un périphérique et le suivant.

Où aller ensuite n/a

NetMonitor Device_Response

Finalité

La vue NetMonitor Device_Response dresse la liste de tous les périphériques qui appartiennent à un groupe de serveurs et affiche une moyenne des temps de réponse pour chaque paquet reçu par chaque périphérique.

Description de la vue

Données affichées	<p>DeviceName. Nom ou adresse IP du périphérique réseau surveillé, spécifié dans les paramètres de démarrage de l'agent.</p> <p>ResponseTime. Temps de réponse aller-retour entre l'hôte vFoglight et le périphérique réseau.</p> <p>TotalNumOfHops. Nombre de hops séparant l'hôte vFoglight et la destination du paquet, destination incluse.</p>
Où aller ensuite	<p>Accéder à :</p> <ul style="list-style-type: none">• Response Time (histogramme). Lien vers Error! Reference source not found.• Hops to Device (histogramme). Lien vers NetM.

- NetNet
-

Data displayed	<p>HitRate (Taux d'accès). Nom de l'hôte.</p> <p>ErrorRate. Nombre d'erreurs par seconde</p> <p>TransactionRate. Nombre de transactions par seconde</p> <p>TransactionThroughput. Nombre de Ko par transaction.</p>
Où aller ensuite	<p>Accéder à :</p> <ul style="list-style-type: none">• Courbe des accès (hits). Lien vers .• Courbe des erreurs (errors). Lien vers .• Courbe des transactions. Lien vers .• Courbe Ko/Sec. Lien vers .

Données affichées	<p>AUDHits. Nombre d'accès audio pendant la période de collecte.</p> <p>CGIBINHits. Nombre d'accès CGIBIN pendant la période de collecte.</p> <p>HTMLHits. Nombre d'accès HTML pendant la période de collecte.</p> <p>ImageHits. Nombre d'accès images pendant la période de collecte.</p> <p>JavaHits. Nombre d'accès Java pendant la période de collecte.</p> <p>MMHits. Nombre d'accès multimédia pendant la période de collecte.</p> <p>OtherHits. Nombre d'accès divers pendant la période de collecte.</p> <p>TEXTHits. Nombre d'accès texte pendant la période de collecte.</p> <p>ZIPPEDHits. Nombre d'accès Zip pendant la période de collecte.</p>
-------------------	---

Où aller ensuite n/a

Données affichées	<p>IntervalHits. Nombre d'accès pendant la période de collecte.</p> <p>IntervalHosts. Nombre d'hôtes distincts faisant des requêtes pendant la période de collecte.</p> <p>IntervalURLs. Nombre d'URL surveillées pendant la période de collecte.</p>
-------------------	--

Où aller ensuite [Accéder à une courbe Hit.](#) Lien vers .

Données
affichées

Bad_Gateway. Alors qu'il jouait le rôle de passerelle ou de proxy, le serveur a reçu une réponse invalide du serveur en amont auquel il a accédé pour essayer de répondre à la requête.

Bad_Req. Le serveur n'a pas pu comprendre la requête parce que la syntaxe était incorrecte. Ne répétez PAS la requête sans modifications.

Forbidden. Le serveur a compris la requête mais ne peut pas y répondre. La solution n'est pas une autorisation, et la requête ne doit PAS être répétée. Si la méthode de la requête n'était pas HEAD, et que le serveur peut émettre une raison de non-exécution, la raison du refus est incluse dans le message. Ce message est couramment utilisé lorsque le serveur ne donne pas de raison pour la non-exécution, ou lorsque aucun autre message ne s'applique.

Internal_Error. Nombre d'erreurs pendant la période de collecte.

Moved_Perm. Les ressources demandées ont été affectées à une nouvelle URI permanente. Pour demander cette ressource à l'avenir, utilisez l'une des URI envoyées dans ce message. Lorsque c'est possible, les hôtes surveillés pourvus d'une capacité d'édition des liens rétablissent automatiquement les liens entre les références à l'URI-requête et une ou plusieurs des références indiquées dans ce message. Sauf mention contraire, ce message peut être mis en cache.

Si la nouvelle URI est un emplacement, son URL s'affiche dans le champ Location (emplacement) du message. Si la méthode utilisée était autre que HEAD, le message comporte une brève note avec un hyperlien vers la ou les nouvelles URI.

Moved_Temp. La ressource demandée se trouve temporairement sous une URI différente. Comme la redirection peut être modifiée, l'hôte surveillé continue d'utiliser l'URI de la requête pour les requêtes suivantes. Ce message ne peut être mis en cache que si un champ d'en-tête Cache-Control ou Expires l'indique. Si la nouvelle URI est un emplacement, son URL s'affiche dans le champ Location (emplacement) du message. Si la méthode utilisée était autre que HEAD, le message comporte une brève note avec un hyperlien vers la ou les nouvelles URI. Si vous recevez ce message en réponse à une requête autre que GET ou HEAD, l'agent ne redirige pas automatiquement la requête sans votre confirmation, car la redirection de la requête peut changer les conditions dans lesquelles la requête a été émise.

Not_Found. Le serveur n'a pas trouvé d'élément correspondant à l'URI de requête. Ce message n'indique pas si cet état est temporaire ou permanent. Si le serveur ne peut pas révéler cette information, il peut également utiliser un message Forbidden (interdit). Le serveur affiche un message Gone (parti) s'il sait, grâce à un certain mécanisme configurable, qu'une ancienne ressource est définitivement indisponible et n'a pas d'adresse de redirection.

Not_Impl. Le serveur ne prend pas en charge la fonction nécessaire pour répondre à la requête. Le serveur affiche ce message lorsqu'il ne reconnaît pas la méthode de la requête et n'est pas capable de la prendre en charge pour aucune ressource.

No_Content. Le serveur a traité une requête de chargement des emails, mais il n'a aucun nouveau message à renvoyer. Ce message permet de saisir des informations pour effectuer des actions, sans changer la vue du document actif. Le message peut inclure de nouvelles informations sous la forme d'en-têtes d'entité s'appliquant au document actuellement dans la vue.

Service_Unavail. Le serveur est incapable de traiter la requête en raison d'une surcharge temporaire ou d'opérations de maintenance. Si le serveur connaît la durée du délai dans un en-tête Retry-After, il peut l'indiquer ; autrement, le serveur renvoie un message

Internal Server Error (erreur interne du serveur).
Si le serveur est surchargé, il peut refuser la connexion plutôt que de renvoyer ce message.

	<p>Unauthorized. La requête exige l'authentification de l'utilisateur. Le message inclut un champ d'en-tête WWW-Authenticate pour la ressource demandée. Vous pouvez répéter la requête avec un champ d'en-tête d'autorisation adapté. Si la requête incluait les informations d'autorisation, le serveur a refusé la requête sur la base de ces informations.</p>
Où aller ensuite	n/a
Données affichées	<p>Throughput Rate. Nombre de Ko par seconde</p> <p>Throughput. Nombre de kilooctets traités pendant la période de collecte.</p>
Où aller ensuite	Accéder à une courbe.
Données affichées	<p>IntervalTransactions. Nombre de transactions pendant la période de collecte.</p> <p>TransactionSize. Taille moyenne des transactions, sur la période de collecte.</p>
Où aller ensuite	n/a
Données affichées	<p>TransactionRate. Nombre de transactions par seconde</p> <p>Tansaction Throughput Rate. Débit de transaction (nombre d'octets par transaction) par seconde.</p>
Où aller ensuite	Accéder à un histogramme.
Données affichées	<p>IntervalTransactions. Nombre de transactions pendant la période de collecte.</p> <p>TransactionThroughput. Nombre de Ko par transaction.</p>

Où aller ensuite n/a

Données affichées **TransactionRate.** Nombre de transactions par seconde
TransactionThroughputRate. Débit de transaction (nombre d'octets par transaction) par seconde.

Où aller ensuite Accéder à :

- Courbe Ko/Sec des transactions. Lien vers .
- Courbe Transaction/sec. Lien vers .

Vues NetworkServices

Les vues de cette section sont les suivantes :

- Net
- Net

NetworkService Overview

Finalité

Le graphique Network Services affiche le pourcentage de disponibilité moyen des hôtes surveillés.

Description de la vue

Données
affichées

Hosts. Nom de l'hôte.

Time.

MeanAvailability. Intervalles de temps moyens entre deux échecs consécutifs sur les 6 dernières heures, en secondes.

Où aller ensuite [Accéder à un hôte. Lien vers Net.](#)

NetworkService Availability

Finalité

Le graphique Availability affiche les services qui sont disponibles sur les hôtes spécifiés. Les valeurs sont dérivées des champs Service, Time, et Availability de la table ServiceInfo.

Description de la vue

Données
affichées

Service. Nom du type de service.

Time.

Availability. Code de disponibilité :

100 = disponible

0 = indisponible

-1 = erreur système

Où aller ensuite

Accéder à l'un des histogrammes disponibles. Lien vers Net.

Vues NIC

Les vues de cette section sont les suivantes :

- NIC
- IO_
- Pac
- Err
- Col

NIC_Overview

Finalité

Le graphique NIC_Overview vous aide à examiner le trafic du réseau, les erreurs et les collisions.

Description de la vue

Données affichées	<p>NICname. Nom de la carte surveillée.</p> <p>CollisionRate. Pourcentage de paquets de sortie qui ont subi une collision.</p> <p>ErrorRate. Pourcentage de tous les paquets que le NIC n'a pu ni envoyer ni recevoir. Ce chiffre correspond à la somme des totaux Nocardput, Defer, Input Error et Output Error.</p> <p>NICUtilization. Pourcentage de bande passante utilisée sur la carte.</p>
Où aller ensuite	<p>Accéder à :</p> <ul style="list-style-type: none"> • NIC Utilization (histogramme). Lien vers IO_. • Error Rate (histogramme). Lien vers Err. • Collison Rate (histogramme). Lien versCol.

IO_Stats

Finalité

Le graphique IO Stats affiche les entrées et les sorties d'un NIC.

Description de la vue

Données affichées	NICname. Nom de la carte surveillée. Input. Kilooctets reçus par seconde pendant la période de collecte. Output. Kilooctets envoyés par seconde pendant la période de collecte.
Où aller ensuite	Si vous allez à Input ou Output, vous accédez à la vue PacketStats. Lien vers Pac.

Packet_Stats

Finalité

Le graphique Packet_Stats affiche le nombre de paquets envoyés et reçus par seconde.

Description de la vue

Données affichées	Input Packets. Nombre de paquets reçus par seconde.
	Output Packets. Nombre de paquets envoyés par seconde.

Où aller ensuite	N/A
------------------	-----

Error_Stats

Finalité

Le graphique Error_Stats affiche le nombre d'erreurs d'entrée et de sortie sur la période de collecte.

Description de la vue

Données affichées	Input Errors. Nombre d'erreurs d'entrée qui se sont produites pendant la période de collecte. Output Errors. Nombre d'erreurs de sortie qui se sont produites pendant la période de collecte. Input Failures. Nombre de paquets entrants abandonnés pendant la période de collecte, en raison d'un espace de tampon insuffisant. Output Failures. Nombre de paquets déferés pendant la période de collecte.
-------------------	--

Où aller ensuite n/a

Collision_Stats

Finalité

Le graphique Collision_Stats affiche le nombre de collisions et les paquets de sortie d'un NIC.

Description de la vue

Données affichées	NICName. Nom de la carte surveillée. Collisions. Nombre de collisions qui se sont produites pendant la période de collecte. Output Packets. Nombre d'erreurs d'entrée qui se sont produites pendant la période de collecte.
Où aller ensuite	n/a

Data displayed **IIS_Bandwidth_Utilization.** Pourcentage de bande passante utilisée par IIS pendant la période de collecte.

Où aller ensuite n/a

Data displayed **IIS_Cache_Hit_Rate.** Pourcentage de satisfaction des requêtes à partir du cache.

ASP_Template_Cache_HitRate. Pourcentage de requêtes ASP trouvée dans le cache des modèles.

Où aller ensuite n/a

Data displayed **IIS_CGI_Requests.** Pourcentage de satisfaction des requêtes à partir du cache.

Get_Requests. Nombre de requêtes HTTP Get traitées par le serveur pendant la période de collecte.

Head_Requests. Nombre de requêtes HTTP Head traitées par le serveur pendant la période de collecte.

ISAPI_Requests. Nombre d'appels à l'API du serveur interne traités par le serveur pendant la période de collecte.

Other_Requests. Nombre de requêtes HTTP qui n'ont pas été émises avec une commande GET, POST ou HEAD. Ces commandes peuvent avoir été émises à l'aide d'une commande PUT, DELETE, LINK ou autre commande supportée par les applications passerelles.

Post_Requests. Nombre de requêtes HTTP Post traitées par le serveur.

Web_Requests. Nombre de requêtes web (GET, POST, etc.) traitées par seconde pendant la période de collecte.

Où aller ensuite n/a

Data displayed **ASP_Requests.** Nombre de requêtes ASP par seconde.

ASP_Transactions. Nombre total de transactions depuis que le service a démarré.

ASP_Memory_Allocated. Mémoire ASP allouée (WINNT 0 uniquement)

ASP_Errors. Nombre d'erreurs ASP par seconde.

Web_Connections. Nombre de requêtes HTTP traitées par seconde pendant la période de collecte.

Anon_Users. Nombre d'utilisateurs anonymes connectés au serveur FTP pendant la période de collecte.

NonAnon_Users. Nombre d'utilisateurs non anonymes connectés au serveur FTP pendant la période de collecte.

Où aller ensuite Accéder à :

- **Courbe** Web Connections. Lien vers .
- **Courbe** Server Request. Lien vers .
- **Courbe** Server Transaction. Lien vers .
- **Courbe** Server Memory Allocation. Lien vers .
- **Courbe** Server Errors. Lien vers .

Data displayed	FTP Files Received. Nombre de fichiers reçus par le(s) serveur(s) FTP pendant la période de collecte. FTP Files Sent. Nombre de fichiers envoyés par le(s) serveur(s) FTP pendant la période de collecte. Web Files Received. Nombre de fichiers reçus par le serveur HTTP pendant la période de collecte. Web Files Sent. Nombre de fichiers envoyés par le serveur HTTP pendant la période de collecte.
Où aller ensuite	Accéder à une courbe.

Data displayed	Web_Bytes_Received. Vitesse à laquelle les octets de données ont été reçus par le serveur HTTP. Web_Bytes_Sent. Vitesse à laquelle les octets de données ont été envoyés par le serveur HTTP. FTP_Bytes_Received. Vitesse à laquelle les octets de données ont été reçus par le serveur FTP, par seconde, pendant la période de collecte. FTP_Bytes_Sent. Vitesse à laquelle les octets de données ont été envoyés par le serveur FTP, par seconde, pendant la période de collecte.
Où aller ensuite	Accéder à une courbe.

Data displayed	Blocked_IO_Requests. Nombre de requêtes bloquées par une réduction de bande passante pendant la période de collecte. Not_Found_Errors. Nombre de requêtes qui n'ont pas été satisfaites à partir du cache pendant la période de collecte.
Où aller ensuite	n/a

Data displayed	<p>Web_Connections. Nombre de requêtes HTTP traitées par seconde pendant la période de collecte.</p> <p>Web_Files_Received. Nombre de fichiers reçus par le serveur HTTP pendant la période de collecte.</p> <p>Web_Files_Sent. Nombre de fichiers envoyés par le serveur HTTP pendant la période de collecte.</p> <p>Web_Files_Requests.</p>
Où aller ensuite	n/a

Vues Process

Les vues de cette section sont les suivantes :

- Pr
- Pr
- Pr
- Pr
- Pr
- Pr
- Pr

Proc_CPU_Hogs

Finalité

La vue Proc_CPU_Hogs présente le pourcentage de ressources CPU utilisées par chaque processus. Vous pouvez l'utiliser pour déterminer si un processus est en état d'emballement. Les processus sont identifiés par :

- Ligne de commande
- User
- PID

Par exemple, (root, 11120)

Description de la vue

Données affichées	Pct_CPU . Identifie les processus qui utilisent le plus grand pourcentage de CPU.
-------------------	--

Où aller ensuite	n/a
------------------	-----

Proc_IO_Hogs

Finalité

Le vue Proc_IO_Hogs affiche les processus utilisateur qui monopolisent les ressources I/O.

Description de la vue

Données affichées	I/O Rate. Identifie les processus qui utilisent le plus grand pourcentage de ressources I/O.
-------------------	---

Où aller ensuite	n/a
------------------	-----

Proc_MEM_Hogs

Finalité

La vue Proc_MEM_Hogs présente les processus qui monopolisent les ressources du CPU. Utilisez cette vue pour identifier les processus qui utilisent le plus de mémoire.

Description de la vue

Données affichées	Pct_Memory. Identifie les processus qui utilisent le plus grand pourcentage de mémoire.
-------------------	--

Où aller ensuite	Accéder à Process bar (graphique). Pr
------------------	--

Proc_RSS_Hogs

Finalité

La vue Proc_RSS_Hogs affiche le profil de mémoire des n premiers processus ayant l'occupation résidente (resident set size - RSS) la plus importante. La RSS est la quantité de mémoire physique et virtuelle utilisée par un processus. L'occupation résidente décrit également la portion du processus qui réside dans la mémoire.

Description de la vue

Données affichées **RSS_1Kbytes.** Identifie les processus qui utilisent le plus grand pourcentage de RSS.

Où aller ensuite Accéder à **Process** (histogramme). Pr

Process_Stats

Finalité

La vue Process_Stats indique le nombre de processus qui sont dans les états suivants :

- zombie
- stopped (à l'arrêt)
- waiting (en attente)
- runnable (exécutable)

Utilisez cette vue pour identifier les éventuels processus zombie.

Description de la vue

Données affichées	<p>Procs. Nombre total de processus en cours d'exécution sur un hôte.</p> <p>Runnable. Nombre de processus dans la file d'exécution.</p> <p>Stopped. Nombre de processus à l'arrêt.</p> <p>Waiting. Nombre de processus en attente d'I/O.</p> <p>Zombie. Nombre de processus à l'état de zombie.</p>
Où aller ensuite	Drill down on any (courbe). Pr

Proc_Sys_Hogs

Finalité

La vue Proc_Sys_Hogs présente les processus qui monopolisent les ressources du système.

Description de la vue

Données affichées **System Time.** Identifie les processus qui utilisent le plus grand pourcentage de temps de système.

Où aller ensuite n/a

Proc_VSS_Hogs

Finalité

La vue Proc_VSS_Hogs affiche le profil de mémoire des n processus ayant l'occupation virtuelle (virtual set size – VSS) la plus importante.

Description de la vue

Données affichées **VSS_1Kbytes.** Identifie les processus qui utilisent le plus grand pourcentage de VSS.

Où aller ensuite n/a

SNMP Device Overview

Finalité

Le graphique SNMP Device Overview indique les pourcentages maximum, minimum et moyen de consommation pour chaque périphérique surveillé.

Description de la vue

Données affichées	DeviceName. Nom du périphérique SNMP surveillé. AvgInterfaceUtilization. Consommation moyenne pour toutes les interfaces d'un périphérique. MaxInterfaceUtilization. Interface ayant la consommation maximale sur un périphérique. MinInterfaceUtilization. Interface ayant la consommation minimale sur un périphérique.
Où aller ensuite	Accéder à un histogramme. Lien vers SNM.

SNMP Device Interface Statistics

Finalité

Le graphique SNMP Device Interface Statistics indique la consommation de bande passante de l'interface.

Description de la vue

Données affichées	DeviceName. Nom du périphérique SNMP surveillé. InterfaceUtilization. Pourcentage de bande passante utilisé pendant la période de collecte.
Où aller ensuite	Accéder à un histogramme. Lien vers SNM.

SNMP Interface Throughput Detail

Finalité

Le graphique SNMP Interface Throughput Detail représente le débit en bits par seconde de chaque interface.

Description de la vue

Données affichées	DeviceNameInterface. Chaîne composée du nom du périphérique et du nom des interfaces.
	Bits_Sec. Somme des bits d'entrée et de sortie par seconde pendant la période de collecte.
Où aller ensuite	Accéder à un histogramme. Lien vers SNM.

SNMP Throughput Detail

Finalité

Le graphique SNMP Throughput Detail représente les octets d'entrée et de sortie de chaque interface.

Description de la vue

Données affichées	DeviceNameInterface. Chaîne composée du nom du périphérique et du nom des interfaces.
	InputBytes. Nombre d'octets reçus sur l'interface pendant la période de collecte, caractères d'encadrement inclus.
	OutputBytes. Nombre d'octets transmis par l'interface pendant la période de collecte, caractères d'encadrement inclus.

Où aller ensuite [Accéder à un histogramme. Lien vers SNMP.](#)

SNMP Interface Statistics

Finalité

Le graphique SNMP Interface Statistics présente le nombre de paquets diffusés, rejetés, erronés et envoyés individuellement pour chaque interface.

Description de la vue

Données
affichées

DeviceNameInterface. Chaîne composée du nom du périphérique et du nom des interfaces.

Broadcast_Pkts_Sec. Somme des Paquets diffusés entrants et des Paquets diffusés sortants par seconde pendant la période de collecte.

Discarded_Pkts_Sec. Somme des Paquets rejetés entrants et des Paquets rejetés sortants par seconde pendant la période de collecte.

Error_Pkts_Sec. Somme des Paquets erronés entrants et des Paquets erronés sortants par seconde pendant la période de collecte.

Unicast_Pkts_Sec. Somme des Paquets envoyés individuellement entrants et sortants par seconde pendant la période de collecte.

Où aller ensuite [Accéder à un histogramme. Lien vers SNMP.](#)

SNMP TCP Connections

Finalité

Le graphique SNMP TCP Connections indique le nombre de connexions TCP établies pendant la période de collecte.

Description de la vue

Données affichées	Established_Connections. Nombre de connexions établies pendant la période de collecte.
-------------------	---

Où aller ensuite	n/a
------------------	-----

SNMP TCP Connections Closed

Finalité

Le graphique SNMP TCP Connections Closed indique le nombre de connexions TCP fermées, abandonnées et réinitialisées pour chaque interface, pendant la période de collecte.

Description de la vue

Données affichées	Connections_Closed_Sec. Nombre de requêtes TCP fermées par seconde pendant la période de collecte.
-------------------	---

	Listen_Drops_Sec. Nombre de requêtes TCP abandonnées par seconde pendant la période de collecte.
--	---

	Resets_Output_Sec. Nombre de requêtes TCP sortantes réinitialisées par seconde pendant la période de collecte.
--	---

Où aller ensuite	n/a
------------------	-----

SNMP TCP Opens

Finalité

Le graphique SNMP TCP Opens indique le nombre de connexions TCP entrantes et sortantes pour chaque interface, pendant la période de collecte.

Description de la vue

Données affichées	Incoming_Opens_Sec. Nombre de requêtes TCP ouvertes par seconde pendant la période de collecte.
	Outgoing_Opens_Sec. Nombre de requêtes TCP sortantes ouvertes par seconde pendant la période de collecte.
Où aller ensuite	n/a

SNMP TCP Overview

Finalité

Le graphique SNMP TCP Overview indique le nombre de segments TCP entrants et sortants pour chaque interface, pendant la période de collecte.

Description de la vue

Données affichées **Input_Segments_Sec.** Nombre de segments TCP entrants par seconde pendant la période de collecte.

Output_Segments_Sec. Nombre de segments TCP sortants par seconde pendant la période de collecte.

Où aller ensuite n/a

SNMP TCP Turnaround

Finalité

Le graphique SNMP TCP Turnaround représente les connexions TCP entrantes et fermées pour chaque périphérique.

Description de la vue

Données affichées	Incoming_Opens_Sec. Nombre de requêtes TCP ouvertes par seconde pendant la période de collecte.
	Connection_Closed_Sec. Nombre de requêtes TCP fermées par seconde pendant la période de collecte.
Où aller ensuite	n/a

SNMP IP Statistics

L'agent SNMP vous aide à analyser les statistiques IP d'une interface avec le graphique SNMP IP Statistics.

Finalité

Les informations de débit (throughput detail) indiquent les taux d'entrée et de sortie par type de datagramme.

Description de la vue

Données
affichées

DeviceName. Nom du périphérique SNMP surveillé.

IP_Input_Datagrams_Sec. Nombre total de datagrammes d'entrée reçus depuis des interfaces pendant la période de collecte, erreurs incluses.

IP_Input_Discards_Sec. Nombre de datagrammes IP d'entrée pour lesquels aucun problème n'a été rencontré, mais qui ont été rejetés pour d'autres raisons, par exemple un manque d'espace de tampon. Ce compteur n'inclut pas les datagrammes rejetés en attente de réassemblage.

IP_Input_Errors_Sec. Somme des erreurs Input Address et IP Input Header par seconde pendant la période de collecte.

IP_Output_Discards_Sec. Nombre de datagrammes IP de sortie rejetés par seconde pendant la période de collecte.

IP_Output_Requests_Sec. Nombre de datagrammes IP de requête de sortie par seconde pendant la période de collecte.

Où aller ensuite n/a

SNMP Operational Status

Finalité

Le graphique SNMP Operational Status indique le statut de chaque interface surveillée : active (up), à l'arrêt (down) ou en test.

Description de la vue

Données affichées	DeviceNameInterface. Chaîne composée du nom du périphérique et du nom des interfaces. OperationalStatus. Statut opérationnel actuel de l'interface : 1 = active, 2 = à l'arrêt. 3 = en test. Vous ne pouvez pas passer de paquets opérationnels en état de test.
Où aller ensuite	n/a

Vues Sun_MPStat

Les vues de cette section sont les suivantes :

- Su
- Su
- Su
- Su
- Su
- Sun
- Sun

Sun_MPStat Context_Switches

Finalité

La vue Sun_MPStat Context_Switches affiche le nombre de passages du contexte d'un processus à un autre effectués par le CPU par seconde.

Description de la vue

Données affichées **Voluntary.** Nombre de fois que le CPU a volontairement effectué un changement entre les contextes de deux processus.

Involuntary. Nombre de fois que le CPU a involontairement effectué un changement entre les contextes de deux processus.

Où aller ensuite n/a

Sun_MPStat Cross_Calls

Finalité

La vue Sun MPStat Cross_Calls affiche le nombre d'appels croisés sur l'ensemble des processeurs. Les appels croisés se produisent lorsqu'un CPU réveille un autre CPU par interruption. La vue affiche également le nombre de migrations de threads du noyau d'un CPU à l'autre.

Description de la vue

Données affichées	<p>Cross Calls. Nombre d'appels croisés interprocesseurs par seconde.</p> <p>Thread Migrations. Nombre de migrations de threads de noyau sur plusieurs CPU.</p>
Où aller ensuite	n/a

Sun_MPStat_Faults

Finalité

La vue Sun MPStat_Faults affiche le nombre de défauts majeurs et mineurs par instance de CPU.

Description de la vue

Données affichées	<p>Major. Nombre de fois que le système a dû récupérer une page dans le disque.</p> <p>Minor. Nombre de fois que le système a dû récupérer une page dans la mémoire.</p>
Où aller ensuite	n/a

Sun_MPStat_Interrupts

Finalité

La vue Sun MPStat_Interrupts affiche le nombre d'interruptions matérielles et le nombre d'interruptions matérielles en tant que threads, par seconde.

Description de la vue

Données affichées	Device Interrupts. Nombre d'interruptions matérielles par seconde. Interrupts as Threads. Nombre d'interruptions de périphériques en tant que threads, par seconde.
Où aller ensuite	n/a

Sun_MPStat_Locks

Finalité

La vue Sun MPStat_Locks affiche le nombre de basculements Mutex et de basculements de verrou de lecture/écriture.

Description de la vue

Données affichées	Mutex. Nombre de fois que le CPU a tenté de placer une mutex mais a échoué parce qu'elle était détenue par un autre processus. Read/Write. Nombre de fois que le CPU a tenté de placer un verrou de lecture/écriture mais a échoué parce qu'il était détenu par un autre processus.
Où aller ensuite	n/a

Sun_MPStat_Overview

Cette vue est similaire à la vue AIX_MPStat_Overview. Pour plus d'informations, consulter **Error!**
Reference source not found..

Sun_MPStat_Utilization

Cette vue est similaire à la vue AIX_MPStat_Utilization. Pour plus d'informations, consulter **Error!**
Reference source not found..

Vues Sun_System

Les vues de cette section sont les suivantes :

- Su
- Sun
- Su
- Su
- Sun
- Sun
- Sun

Sun_Caches

Finalité

La vue Sun_Caches présente les pourcentages de taux d'accès aux caches des tampons, des inodes et des noms.

Description de la vue

Données affichées	<p>Buffer Cache Hit Rate. Nombre de consultations du cache de tampons ayant abouti à la découverte du tampon requis, divisé par le nombre total de consultations.</p> <p>Inode Cache Hit Rate. Nombre de consultations du cache des inodes ayant abouti à la découverte de l'inode requis, divisé par le nombre total de consultations.</p> <p>Name Cache Hit Rate. Nombre de consultations du cache des noms de répertoire ayant abouti à la découverte des vnodes correspondant au nom demandé, divisé par le nombre total de consultations.</p>
Où aller ensuite	n/a

Sun_CPU_Load

Cette vue est similaire à la vue AIX_System_CPU_Load view. Pour plus d'informations, consulter AI.

Sun_CPU_Utilization

Cette vue est similaire à la vue AIX_System_CPU_Utilization view. Pour plus d'informations, consulter AI.

Sun_System_Load

Cette vue est similaire à la vue AIX_System_Load view. Pour plus d'informations, consulter AI.

Sun_System_Overview

Cette vue est similaire à la vue AIX_System_Overview. Pour plus d'informations, consulter AI.

Note Outre les mesures CPU Utilization, CPU Wait Time, Ethernet Collision Rate, Scan Rate, et Swap Percent affichées dans la vue AIX_System_Overview (voir Description de la vue), la vue Sun_System_Overview affiche également les données suivantes :

Description	Physical Memory Used Pct. Pourcentage de mémoire physique utilisé.
-------------	---

Sun_Swap_Avail

Cette vue est similaire à la vue AIX_System_Swap_Available view. Pour plus d'informations, consulter AI.

Sun_Virtual_Memory

Cette vue est similaire à la vue AIX_System_Virtual_Memory view. Pour plus d'informations, consulter AI.

Vues Sun_TCP

Les vues de cette section sont les suivantes :

- Sun_TC
- Sun_TC
- Sun_TC
- Sun_TC

Sun_TCP Overview

Finalité

Le graphique Sun_TCP Overview affiche le nombre d'octets entrants et sortants via TCP/IP.

Description de la vue

Données affichées	Input_Bytes. Nombre d'octets reçus.
	Output_Bytes. Nombre d'octets envoyés.

Où aller ensuite	n/a
------------------	-----

Sun_TCP Errors

Finalité

Le graphique Sun_TCP Errors affiche les tentatives de transmission manquées, les abandons d'écoute en connexion semi-ouverte, les abandons d'écoute et les réinitialisations de sorties.

Description de la vue

Données affichées	<p>Failed_Transmission_Attempts. Echec d'une tentative de transmission de paquet.</p> <p>Half_Open_Listen_Drops. Une connexion a été abandonnée alors que le processus d'écoute était à moitié effectué.</p> <p>Listen_Drops. Nombre de requêtes d'écoute qui n'ont pas pu être traitées.</p> <p>Resets_Output. Nombre de paquets RST sortants.</p>
Où aller ensuite	Accéder à une courbe. Lien vers Sun_TC.

Sun_TCP Opens

Finalité

Le graphique Sun_TCP Opens affiche les ouvertures entrantes et sortantes.

Description de la vue

Données affichées	<p>Input_Bytes. Nombre d'octets reçus.</p> <p>Output_Bytes. Nombre d'octets envoyés.</p>
Où aller ensuite	n/a

Sun_TCP Retransmissions

Finalité

Le graphique Sun_TCP Retransmissions affiche les pourcentages de retransmissions d'entrées et de sorties.

Description de la vue

Données affichées **Input_Retrans_Percent.** Nombre de segments dupliqués reçus.

Output_Retrans_Percent. Nombre de segments retransmis.

Où aller ensuite Accéder à une courbe. Lien vers Sun_TC.

Vues TerminalServer

Les vues de cette section sont les suivantes :

- Sess
- Top

Sessions Information

Finalité

Le graphique Sessions Information affiche les sessions actives et inactives en cours.

Description de la vue

Données affichées	ActiveSessions. Sessions en cours d'utilisation. InactiveSessions. Sessions inactives. Time. Nombre de segments dupliqués reçus. TotalSessions. Nombre total de sessions.
-------------------	--

Où aller ensuite n/a

Top Sessions

Finalité

Le graphique Top Sessions affiche les sessions qui consomment le plus de ressources du système. Le nombre de sessions affichées est déterminé par le nombre de "top sessions" défini dans les propriétés de l'agent.

Description de la vue

Données
affichées**SessionsName.** Nom de la session.**Time.** Nombre de segments dupliqués reçus.**TotalMemoryKBytes.** Quantité totale de mémoire utilisée.**TotalSessionsBytes.** Nombre total d'octets de la session.

Où aller ensuite

n/a

Vues User

Les vues de cette section sont les suivantes :

- CPU
- **Error! Reference source not found.**
- **Error! Reference source not found.**
- **Error! Reference source not found.**
- Sys
- Vir

SysCPU Hogs

Finalité

Affiche les utilisateurs les plus consommateurs de CPU.

Description de la vue

Données affichées	UserName. Identifiant de connexion de l'utilisateur. Pct_CPU. Pourcentage de temps de CPU consacré à l'utilisateur.
Où aller ensuite	n/a

I/O Hogs

Finalité

Le graphique User I/O Hogs représente les utilisateurs les plus consommateurs d'I/O.

Description de la vue

Données affichées	UserName. Identifiant de connexion de l'utilisateur. I/O_Rate_KBytes. Nombre de kilooctets par seconde, de données lues et écrites par l'utilisateur au cours du dernier intervalle.
Où aller ensuite	n/a

Memory Hogs

Finalité

Le graphique User Memory Hogs affiche les utilisateurs les plus consommateurs d'occupation résidente (RSS).

Description de la vue

Données affichées	UserName. Identifiant de connexion de l'utilisateur. RSS_1Kbytes. Occupation résidente du processus.
Où aller ensuite	n/a

Process Hogs

Finalité

Le graphique User Process Hogs affiche les utilisateurs qui exécutent le plus de processus.

Description de la vue

Données affichées **UserName.** Identifiant de connexion de l'utilisateur.
Num_Procs. Nombre de processus exécutés par un utilisateur.

Où aller ensuite n/a

System Hogs

Finalité

Le graphique User System Hogs affiche les utilisateurs qui consomment les plus gros pourcentages de temps système.

Description de la vue

Données affichées **UserName.** Identifiant de connexion de l'utilisateur.
Pct_System_time. Nombre de secondes du temps système divisé par le nombre de secondes écoulées au cours du dernier intervalle, multiplié par 100. Si un processus utilise 1 seconde de temps système dans un intervalle de 10 secondes, ce champ porte la valeur 10.0.

Où aller ensuite n/a

Virtual Memory Hogs

Finalité

Le graphique User Virtual Memory Hogs représente les utilisateurs les plus consommateurs d'occupation virtuelle (VSS).

Description de la vue

Données affichées	UserName. Identifiant de connexion de l'utilisateur. VSS_1Kbytes. Taille de l'image du processus.
Où aller ensuite	n/a

Vues WebMonitor

Les vues de cette section sont les suivantes :

- WebM
- WebM
- WebM

WebMonitor_Overview

Finalité

La vue WebMonitor_Overview affiche des statistiques sur chaque serveur Web. Vous pouvez l'utiliser pour déterminer les temps moyens de disponibilité, de connexion et de réponse. vFoglight calcule des moyennes de ces chiffres en tenant compte de toutes les pages qui sont surveillées sur chaque serveur Web.

Description de la vue

Données affichées **Mean Availability.** Disponibilité moyenne de chaque serveur Web surveillé.

Mean Response Time. Temps de réponse moyen de chaque serveur Web surveillé.

Où aller ensuite Accéder à :
• **Mean Availability** (histogramme). WebM
• **Mean Response Time** (histogramme). WebM

WebMonitor Page_Availability

Finalité

La vue WebMonitor_Page_Availability affiche la disponibilité d'une page Web spécifique.

Description de la vue

Données affichées	Page Availability. Pourcentage de disponibilité d'une page Web spécifique.
-------------------	---

Où aller ensuite	n/a
------------------	-----

WebMonitor Page_ResponseTime

Finalité

La vue WebMonitor Page_ResponseTime affiche le temps de réponse d'une page Web spécifique.

Description de la vue

Données affichées	Connect Time. Temps de connexion pour le serveur Web.
	Page Fetch Time. Temps nécessaire au serveur pour récupérer la page surveillée.
	Total Response Time. Temps total nécessaire pour qu'une page Web spécifique réponde à la connexion.

Où aller ensuite	n/a
------------------	-----

Windows_System_NT_CPU_Load

Finalité

La vue Windows_System_NT_CPU_Load affiche les statistiques de charge des processus pour l'hôte désigné.

Description de la vue

Données affichées	<p>Procs In Run Queue. Nombre de processus dans la file d'exécution.</p> <p>Processes. Nombre de processus en cours d'exécution, ou en attente dans la file d'exécution.</p>
Où aller ensuite	n/a

Windows_System_NT_CPU_Utilization

Finalité

La vue Windows_System CPU_Utilization fournit une vue d'ensemble de la charge de CPU pour un système Windows surveillé. Vous pouvez l'utiliser pour analyser l'utilisation du CPU d'un système Windows surveillé.

Description de la vue

Données affichées	<p>CPU Utilization. Pourcentage de temps passé par le CPU à exécuter du code et des programmes utilisateurs. Le temps inclut à la fois le temps système et le temps utilisateur.</p> <p>CPU System Utilization. Pourcentage de temps passé par le CPU à exécuter du code système.</p> <p>CPU User Utilization. Pourcentage de temps passé par le CPU à exécuter des programmes utilisateurs.</p> <p>Processes. Nombre de processus en cours d'exécution, ou en attente dans la file.</p> <p>Procs In Run Queue. Nombre de processus attendant d'être exécutés dans la file d'exécution.</p>
Où aller ensuite	<p>Accéder à :</p> <ul style="list-style-type: none">• CPU Utilization (courbe). Lien vers Wi.• CPU System Utilization (courbe). Lien vers Wi.• CPU User Utilization (courbe). Lien vers Wi.

Windows_System_NT_Disk_Overview

Finalité

La vue Windows_System_NT_Disk_Overview affiche une vue d'ensemble de haut niveau des statistiques de chaque disque surveillé.

 Description de la vue

Données affichées	<p>Utilization. Pourcentage d'utilisation pour chaque disque surveillé.</p> <p>Reads. Taux d'opérations de lecture sur un disque surveillé.</p> <p>Writes. Taux d'opérations d'écriture sur un disque surveillé.</p>
Où aller ensuite	<p>Accéder à :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Utilization (histogramme). Wi • Reads or Writes bars. Wi

Windows_System_NT_Disk_Queues

Finalité

La vue Windows_System_NT_Disk_Queues affiche la longueur des files de lecture et d'écriture de chaque disque surveillé.

 Description de la vue

Données affichées	<p>Read Queue Length. Nombre moyen de requêtes de lecture mises en file pour le disque surveillé.</p> <p>Write Queue Length. Nombre moyen de requêtes d'écriture mises en file pour le disque surveillé.</p>
Où aller ensuite	n/a

Windows_System_NT_Disk_Space_Available

Finalité

La vue Windows_System_NT_Disk_Space_Available affiche l'espace disponible sur un disque surveillé pour un hôte désigné.

Description de la vue

Données affichées	Megabytes Free. Quantité d'espace disponible sur un disque spécifique.
-------------------	---

Où aller ensuite	n/a
------------------	-----

Windows_System_NT_Disk_Throughput

Finalité

La vue Windows_System_NT_Disk_Throughput indique le pourcentage de débit pour chaque disque.

Description de la vue

Données affichées	Kbytes Read. Taux auquel les données ont été transférées sur le disque pendant une opération de lecture.
-------------------	---

	Kbytes Written. Taux auquel les données ont été transférées sur le disque pendant une opération d'écriture.
--	--

Où aller ensuite	n/a
------------------	-----

Windows_System_NT_FileSystem_Capacity

Finalité

La vue Windows_System_NT_FileSystem_Capacity affiche les capacités utilisée et disponible du système de fichiers.

Description de la vue

Données affichées	<p>Space Used. Portion de la capacité utilisée dans un système de fichiers surveillé.</p> <p>Space Available. Portion de la capacité disponible dans un système de fichiers surveillé.</p>
Où aller ensuite	n/a

Windows_System_NT_FileSystem_Space_Overview

Finalité

La vue Windows_System_NT_FileSystem_Space_Overview affiche les pourcentages de capacité utilisée et disponible du système de fichiers.

Description de la vue

Données affichées	<p>Space Used. Pourcentage de la capacité utilisée dans un système de fichiers.</p> <p>Space Available. Pourcentage d'espace disponible dans un système de fichiers.</p>
Où aller ensuite	<p>Accéder à Space Used (histogramme). Wi</p> <p>Accéder à Space Available (histogramme). Lien vers Wi.</p>

Windows_System_NT_Logical_Disk_Overview

Finalité

La vue Windows_System_NT_Logical_Disk_Overview indique le pourcentage d'utilisation pour chaque disque.

Description de la vue

Données affichées **Utilization.** Pourcentage d'utilisation pour chaque disque surveillé.

Transfer Time. Durée moyenne d'un transfert de disque.

Reads. Taux d'opérations de lecture sur un disque surveillé.

Writes. Taux d'opérations d'écriture sur un disque surveillé.

Où aller ensuite Accéder à :

- **Utilization** (histogramme). Wi
- **Transfer Time, Reads, ou Writes** (histogrammes). Wi

Windows_System_NT_Logical_Disk_Queues

Finalité

La vue Windows_System_NT_Logical_Disk_Queues affiche la longueur des files de lecture et d'écriture de chaque disque surveillé.

Description de la vue

Données affichées	<p>Disk Name. Nom du disque NT, tel que C:, D: ou E:</p> <p>Read Queue Length. Nombre moyen de requêtes de lecture mises en file pour le disque surveillé.</p> <p>Write Queue Length. Nombre moyen de requêtes d'écriture mises en file pour le disque surveillé.</p>
Où aller ensuite	n/a

Windows_System_NT_Logical_Disk_Throughput

Finalité

La vue Windows_System_NT_Logical_Disk_Throughput indique le pourcentage de débit pour chaque disque.

Description de la vue

Données affichées	<p>Disk Name. Nom du disque NT, tel que C:, D: ou E:</p> <p>Kbytes Read. Taux auquel les données ont été transférées sur le disque pendant une opération de lecture.</p> <p>Kbytes Written. Taux auquel les données ont été transférées sur le disque pendant une opération d'écriture.</p>
Où aller ensuite	n/a

Windows_System_NT_NIC_Error_Stats

Finalité

La vue Windows_System_NT_NIC_Error_Stats affiche les abandons d'entrées et de sorties pour chaque carte d'interface réseau.

Description de la vue

Données affichées **Packets Dropped.** Nombre de paquets entrants/sortants qui n'ont pas pu être transmis parce qu'ils contenaient des erreurs.

Où aller ensuite n/a

Windows_System_NT_NIC_IO_Stats

Finalité

La vue Windows_System_NT_NIC_IO_Stats affiche le nombre d'octets reçus et envoyés pour chaque carte d'interface réseau.

Description de la vue

Données affichées **Bytes Received** et **Bytes Sent.** Vitesse à laquelle la carte d'interface réseau envoie et reçoit des octets de données.

Où aller ensuite Accéder à histogramme. Wi

Windows_System_NT_NIC_Overview

Finalité

La vue Windows_System_NT_NIC_Overview affiche le pourcentage de bande passante qui est utilisé pour un hôte désigné.

Description de la vue

Données affichées **Bandwidth Utilization.** Pourcentage de bande passante réseau.

Où aller ensuite Accéder à Network Interface (histogramme). Wi

Windows_System_NT_NIC_Packet_Stats

Finalité

La vue Windows_System_NT_NIC_Packet_Stats affiche les paquets entrants et sortants (en secondes) pour chaque carte d'interface réseau.

Description de la vue

Données affichées **Input Packet et Output Packet.** Vitesse à laquelle les paquets sont envoyés et reçus sur l'interface réseau

Où aller ensuite Accéder à un histogramme. Wi

Windows_System_NT_System_Overview

Finalité

La vue Windows_System_NT_System_Overview est une vue d'ensemble de haut niveau du système Windows surveillé. Vous pouvez l'utiliser pour visualiser la santé globale du système.

Description de la vue

Données
affichées

CPU Utilization. Pourcentage de temps passé par le CPU à exécuter du code. Le temps inclut à la fois le temps système et le temps utilisateur.

Free Memory. Quantité de mémoire disponible divisée par la taille totale de la mémoire physique.

Free Paging File. Pourcentage de l'instance du fichier page actuellement utilisé.

Page Reads Per Sec. Nombre de lectures de page par seconde.

Processes. Nombre de processus en cours d'exécution, ou en attente dans la file.

System Cache. Pourcentage de temps passé par le CPU à exécuter du code et des programmes utilisateurs. Le temps inclut à la fois le temps système et le temps utilisateur.

Où aller ensuite

Accéder à :

- **CPU Utilization** (courbe). Wi
 - **Free Memory** (courbe). Wi
 - **Free Paging File** (courbe). Pr
 - **Processes** (courbe). Pr
-

Windows_System_NT_Proc_CPU_Hogs

Finalité

La vue Windows_System_NT_Proc_CPU_Hogs affiche le pourcentage de processus qui consomment les pourcentages de CPU les plus élevés.

Description de la vue

Données affichées **CPU Utilization.** Performance de CPU des processus surveillés.

Où aller ensuite n/a

Windows_System_NT_Proc_IO_Hogs

Finalité

La vue Windows_System_NT_Proc_IO_Hogs affiche les processus qui ont le taux d'I/O le plus élevé.

Description de la vue

Données affichées **IO Rate.** Taux d'I/O en kilooctets pour un processus spécifié.

Où aller ensuite n/a

Windows_System_NT_Proc_MEM_Hogs

Finalité

La vue Windows_SystemNT_Proc_MEM_Hogs affiche les processus les plus consommateurs de mémoire sur un hôte désigné.

Description de la vue

Données affichées	Resident Set Size. Portion du processus qui se trouve en mémoire pour l'hôte surveillé. Virtual Set Size. Taille totale du processus (mémoire et swap) pour les applications surveillées.
Où aller ensuite	n/a

Windows_System_NT_Processor_Utilization

Finalité

La vue Windows_System_NT_Processor_Utilization affiche des statistiques sur chaque processeur.

Description de la vue

Données affichées	Processor Time. Pourcentage du temps passé par le processeur à effectuer des activités de traitement. Privileged Time. Pourcentage du temps passé par le processeur en mode privilégié. User Time. Pourcentage du temps passé par le processeur en mode utilisateur. Interrupt Time. Pourcentage du temps passé par le processeur à traiter des interruptions matérielles. Interrupts. Nombre d'interruptions de CPU par seconde.
Où aller ensuite	n/a

Windows_System_NT_Swap_Avail

Cette vue est similaire à la vue AIX_System_Swap_Available. Pour plus d'informations, consulter AI.

Windows_System_NT_Virtual_Memory

Finalité

La vue Windows_System Virtual_Memory affiche une répartition de l'utilisation de la mémoire par un système Windows surveillé. Vous pouvez l'utiliser pour surveiller le statut du nombre de pages concernées par des entrées et des sorties, ainsi que le nombre d'entrées et de sorties du swap.

Description de la vue

Données affichées	<p>Pages Paged In. Nombre de pages passées dans la mémoire active depuis l'espace de swap ou le système de fichier.</p> <p>Pages Paged Out. Nombre de pages sorties vers la mémoire active depuis l'espace de swap ou le système de fichier.</p> <p>Free Memory. Quantité de mémoire libre disponible pour un hôte désigné.</p> <p>Page Space Available. Pourcentage d'espace de page disponible pour un hôte désigné.</p> <p>System Cache. Nombre total de kilooctets disponibles dans la mémoire résidente pour l'hôte désigné.</p>
Où aller ensuite	Accéder à Free Memory (courbe). Pr

Règles

Le Module pour les systèmes d'exploitation comprend certaines règles intégrées qui surveillent la santé de votre environnement d'exploitation. Dans ce guide, les descriptions de règles sont organisées en groupes logiques. Pour trouver une règle, sélectionnez la section dans le sommaire suivant.

Ce chapitre contient les sections suivantes :

[Error! Reference source not found.](#)

[Error! Reference source not found.](#)

Règles AppMonitor

Règles DiskIO

Règles FileSystem

Règles HPUX_Console

Error! Reference source not found.

Error! Reference source not found.

Règles LogFilter

Règles NetMonitor

Règle NIC

Règles Process

Règles SNMP

Règles Sun_Console

Règles Sun_MPStat

Règles Sun_System

Règles Sun_TCP

Règle TerminalServer

Règle User

Règles WebMonitor

Règles Windows_System

Règles AIX_Console

Cette section présente les règles suivantes :

- **Error! Reference source not found.**

Console

Finalité

Cette règle surveille les tentatives manquées de changement d'utilisateur (su) suite à une erreur de mot de passe.

Portée

AIX_Console _SULog

Définition de la règle

Condition	État
Le nombre de tentatives manquées est de 4	Fatale
Le nombre de tentatives manquées est de 3	Critique
Le nombre de tentatives manquées est de 2	Avertissement
Le nombre de tentatives manquées est de 1	Normal

Règles AIX_System

Cette section présente les règles suivantes :

- **Error! Reference source not found.**
- **Error! Reference source not found.**
- Memory_S
- Swap_S

CPU_Utilization

Finalité

Cette règle détermine si un système est contraint par la charge du CPU. Un manque de puissance de CPU réduit le débit et augmente le temps de réponse interactif.

Portée

AIX_System_Client

Définition de la règle

Condition	État
L'utilisation du CPU dépasse 90% ET le nombre de processus dans la file d'exécution dépasse 11.	Fatale
L'utilisation du CPU dépasse 80% ET le nombre de processus dans la file d'exécution dépasse 8.	Critique
L'utilisation du CPU dépasse 70% ET le nombre de processus dans la file d'exécution dépasse 5.	Avertissement

L'utilisation du CPU est inférieure à 70% ET le nombre de processus dans la file d'exécution est inférieur à 5. Normal

CPU_Wait

Finalité

Cette règle détermine si le temps d'attente du CPU est continuellement élevé. Des temps d'attente continuellement élevés peuvent traduire un goulet d'étranglement au niveau du disque.

Portée

AIX_System_Client

Définition de la règle

Condition	État
Si le temps que les processus passent à attendre des IO (lecture ou écriture du disque) pour se terminer dépasse 30%	Critique
Si le temps que les processus passent à attendre des IO (lecture ou écriture du disque) pour se terminer est inférieur à 30%	Normal

Memory_Shortage

Finalité

Cette règle surveille l'utilisation de la mémoire physique par un système. Lorsque la RAM manque, le noyau UNIX recherche de la mémoire à libérer et crée des surcharges supplémentaires pour le

CPU. Lorsque la mémoire se raréfie, le noyau commence à placer des pages de mémoire inactive sur le disque. Cette pagination peut créer une surcharge importante du CPU.

Portée

AIX_System_Client

Définition de la règle

Condition	État
Le taux de balayage moyen ET le nombre de sorties de page dépassent tous les deux 400	Fatale
Le taux de balayage moyen ET le nombre de sorties de page dépassent tous les deux 300	Critique
Le taux de balayage moyen ET le nombre de sorties de page dépassent tous les deux 200	Avertissement
Le taux de balayage moyen ET le nombre de sorties de page sont tous les deux inférieurs à 200	Normal

Swap_Space

Finalité

Cette règle détecte quand un système manque d'espace swap. Le manque d'espace swap dégrade les performances du système et un espace swap gravement bas peut entraîner une panne du noyau de la VM.

Portée

AIX_System_Client

Définition de la règle

Condition	État
La quantité d'espace swap disponible est de 2% ou moins	Fatale
La quantité d'espace swap disponible est de 5% ou moins	Critique
La quantité d'espace swap disponible est de 10% ou moins	Avertissement
La quantité d'espace swap disponible dépasse 10%	Normal

Règles AppMonitor

Cette section présente les règles suivantes :

- AgentM
- Process_A

AgentMsgs

Finalité

La règle AppMonitor Agent Messages détermine si les paramètres de démarrage de l'agent AppMonitor sont définis correctement ou non. Par exemple, des alertes sont déclenchées s'il n'y a pas de paramètres de démarrage secondaires, ou si des entrées de paramètres de démarrage secondaires en double sont détectées.

Portée

AppMonitor_AgentMsgs

Définition de la règle

Condition	État
Le niveau de gravité d'une application est "Fatal"	Fatale
Le niveau de gravité d'une application est "Critique"	Critique
Le niveau de gravité d'une application est "Warning"	Avertissement

Aucun message d'agent ne présente un niveau de gravité Normal

Process_Availability

Finalité

Cette règle détermine quant le processus d'une application devient pleinement ou partiellement indisponible. La disponibilité partielle est un pourcentage exprimant le rapport entre les processus trouvés et le nombre de processus attendus.

Portée

AppMonitor_ProcessTotals

Définition de la règle

Condition	État
Le pourcentage de processus disponibles trouvés est de 30% ou moins.	Fatale
Le pourcentage de processus disponibles trouvés est de 60% ou moins.	Critique
Le pourcentage de processus disponibles trouvés est de 90% ou moins.	Avertissement
Le pourcentage de processus disponibles trouvés dépasse 90%	Normal

Règles DiskIO

Cette section présente les règles suivantes :

- Volume_B

Volume_Busy

Finalité

Cette règle détecte les volumes qui provoquent des goulets d'étranglement. Les goulets d'étranglement se produisent lorsqu'un disque est hautement utilisé et qu'il effectue un nombre élevé de transactions de lecture et d'écriture.

Note Les goulets d'étranglement au niveau des volumes sont les plus gros facteurs de dégradation des performances. Examinez toutes les alertes critiques immédiatement.

Portée

DiskIO_Volumes

Définition de la règle

Condition	État
L'utilisation du volume du disque dépasse 30% ET le temps de service dépasse 50 millisecondes	Critique
L'utilisation du volume du disque dépasse 20% ET le temps de service dépasse 30 millisecondes	Avertissement
L'utilisation du volume du disque est inférieure à 20% ET le temps de service dépasse 30 millisecondes	Normal

Règles FileSystem

Cette section présente les règles suivantes :

- Capacity_S
- Inod

Capacity_Status

Finalité

Cette règle détermine si un système de fichier manque d'espace. Les valeurs possibles sont : 0 = bon, 1 = avertissement, 2 = critique et 3 = fatal. Ces valeurs sont basées sur les seuils d'alertes fatale, critique et d'avertissement que vous avez configurés pour une liste de systèmes de fichiers. Pour plus d'informations, consultez le *Guide de l'utilisateur* du Module pour les systèmes d'exploitation.

Portée

FileSystem_FSSstats

Définition de la règle

Condition	État
La valeur du statut de capacité a atteint le niveau de 3	Fatale
La valeur du statut de capacité a atteint le niveau de 2	Critique
La valeur du statut de capacité a atteint le niveau de 1	Avertissement
La valeur du statut de capacité a atteint le niveau de 0	Normal

Inodes

Finalité

Cette règle détermine si un système de fichier manque d'inodes.

Portée

FileSystem_FSStats

Définition de la règle

Condition	État
Le nombre d'inodes disponibles divisé par la somme des inodes utilisés et disponibles est de 5 ou moins.	Critique
Le nombre d'inodes disponibles divisé par la somme des inodes utilisés et disponibles est de 10 ou moins.	Avertissement
Le nombre d'inodes disponibles divisé par la somme des inodes utilisés et disponibles dépasse 10.	Normal

Règles HPUX_Console

Cette section présente les règles suivantes :

- Cons

Console

Finalité

Cette règle capte les messages de `/var/adm/syslog/syslog.log` en fonction de mots-clés spécifiés par l'utilisateur et les inscrit dans la table `ErrorVerbose`.

Portée

`HPUX_Console_ErrorVerbose`

Définition de la règle

Condition	État
Le niveau de gravité de l'erreur captée est "fatal"	Fatale
Le niveau de gravité de l'erreur captée est "critique"	Critique
Le niveau de gravité de l'erreur captée est "avertissement"	Avertissement
Le niveau de gravité de l'erreur captée est "informatif"	Normal

Règles HPUX _System

Cette section présente les règles suivantes :

- **Error! Reference source not found.**
- **Error! Reference source not found.**
- **Error! Reference source not found.**
- **Error! Reference source not found.**

CPU_Utilization

Finalité

Cette règle détermine si un système est contraint par la charge du CPU. Un manque de puissance de CPU réduit le débit et augmente le temps de réponse interactif.

Portée

HPUX_System_Client

Définition de la règle

Condition	État
L'utilisation du CPU dépasse 90% ET le nombre de processus dans la file d'exécution divisé par le nombre de CPU dépasse 11.	Fatale
L'utilisation du CPU dépasse 80% ET le nombre de processus dans la file d'exécution divisé par le nombre de CPU dépasse 8.	Critique
L'utilisation du CPU dépasse 70% ET le nombre de processus dans la file d'exécution divisé par le nombre de CPU dépasse 5.	Avertissement

L'utilisation du CPU est inférieure à 70% ET le nombre de processus dans la file d'exécution divisé par le nombre de CPU est inférieur à 5. Normal

CPU_Wait

Finalité

cette règle détermine lorsque le temps d'attente du CPU est continuellement élevé, ce qui peut indiquer un goulet d'étranglement au niveau du disque.

Portée

HPUX_System_Client

Définition de la règle

Condition	État
Si le temps que les processus passent à attendre des IO (lecture ou écriture du disque) pour se terminer dépasse 30%	Critique
Si le temps que les processus passent à attendre des IO (lecture ou écriture du disque) pour se terminer est inférieur à 30%	Normal

Memory_Shortage

Finalité

Cette règle surveille l'utilisation de la mémoire physique par un système. Lorsque la RAM manque, le noyau UNIX recherche de la mémoire à libérer et crée des surcharges supplémentaires pour le CPU. Lorsque la mémoire se raréfie, le noyau commence à placer des pages de mémoire inactive sur le disque. Cette pagination peut créer une surcharge importante du CPU.

Portée

HPUX_System_Client

Définition de la règle

Condition	État
Le taux de balayage moyen ET le nombre de sorties de page dépassent tous les deux 400	Fatale
Le taux de balayage moyen ET le nombre de sorties de page dépassent tous les deux 300	Critique
Le taux de balayage moyen ET le nombre de sorties de page dépassent tous les deux 200	Avertissement
Le taux de balayage moyen ET le nombre de sorties de page sont tous les deux inférieurs à 200	Normal

Swap_Space

Finalité

Cette règle détecte quand un système manque d'espace swap. Le manque d'espace swap dégrade les performances du système et un espace swap gravement bas peut entraîner une panne du noyau de la VM.

Portée

HPUX_System_Client

Définition de la règle

Condition	État
La quantité d'espace swap disponible est de 2% ou moins	Fatale
La quantité d'espace swap disponible est de 5% ou moins	Critique
La quantité d'espace swap disponible est de 10% ou moins	Avertissement
La quantité d'espace swap disponible dépasse 10%	Normal

Règles Linux_System

Cette section présente les règles suivantes :

- CPU_U
- Page_R
- Swap_S

CPU_Utilization

Finalité

Cette règle détermine si un système est contraint par la charge du CPU. Un manque de puissance de CPU réduit le débit et augmente le temps de réponse interactif.

Portée

Linux_System_Client

Définition de la règle

Condition	État
L'utilisation du CPU dépasse 90% ET le nombre de processus dans la file d'exécution dépasse 11.	Fatale
L'utilisation du CPU dépasse 80% ET le nombre de processus dans la file d'exécution dépasse 8.	Critique
L'utilisation du CPU dépasse 70% ET le nombre de processus dans la file d'exécution dépasse 5.	Avertissement

L'utilisation du CPU est inférieure à 70% ET le nombre de processus dans la file d'exécution est inférieur à 5. Normal

Page_Rate

Finalité

Cette règle détermine quand un nombre excessif de pages ont été paginées dans la mémoire active. La mémoire est gérée en pages. Les processus qui doivent être exécutés sont paginés dans la mémoire.

Portée

Linux_System_Client

Définition de la règle

Condition	État
Le nombre de pages passées dans la mémoire active dépasse 300.	Avertissement
Le nombre de pages passées dans la mémoire active est inférieur à 300.	Normal

Swap_Space

Finalité

Cette règle détecte quand un système manque d'espace swap. Le manque d'espace swap dégrade les performances du système et un espace swap gravement bas peut entraîner une panne du noyau de la VM.

Portée

Linux_System_Client

Définition de la règle

Condition	État
La quantité d'espace swap disponible est de 2% ou moins	Fatale
La quantité d'espace swap disponible est de 5% ou moins	Critique
La quantité d'espace swap disponible est de 10% ou moins	Avertissement
La quantité d'espace swap disponible dépasse 10%	Normal

Règles LogFilter

Cette section présente les règles suivantes :

- LogF

LogFilter

Finalité

Cette règle est déclenchée lorsque les mots-clés définis dans la propriété d'agent FilterTrapFile est détecté dans un fichier de log surveillé. Pour plus d'informations, consultez le *Guide de l'utilisateur* du Module pour les systèmes d'exploitation.

Portée

LogFilter_ErrorVerbose

Définition de la règle

Condition	État
Le niveau de gravité "fatal" a été détecté dans les logs surveillés	Fatale
Le niveau de gravité "critique" a été détecté dans les logs surveillés	Critique
Le niveau de gravité "avertissement" a été détecté dans les logs surveillés	Avertissement
Le niveau de gravité "résolu" a été détecté dans les logs surveillés	Normal

Règles NetMonitor

Cette section présente les règles suivantes :

- Device_N
- Device_U
- NI
- Service L

Device_Not_Found

Finalité

Cette règle avertit l'administrateur système si un périphérique listé sur la Liste des périphériques (Device List) ne peut pas être associé à une adresse IP via NIS ou /etc/hosts.

Portée

NetMonitor_ServiceLevels

Définition de la règle

Condition	État
Le périphérique ne peut pas être associé à une adresse d'hôte et ne peut pas être surveillé.	Avertissement
Le périphérique est associé à une adresse d'hôte et peut être surveillé.	Normal

Device_Unavailable

Finalité

Cette règle informe l'administrateur système lorsqu'un périphérique devient indisponible.

Portée

NetMonitor_ServiceLevels

Définition de la règle

Condition	État
Le périphérique réseau n'est pas disponible dans l'hôte en raison d'une congestion grave du réseau, d'une panne du réseau, ou de la déconnexion/de l'arrêt du périphérique.	Fatale
Le périphérique réseau est disponible dans l'hôte	Normal

NIS

Finalité

Cette règle se déclenche lorsqu'un statut Null est renvoyé et envoie un message à l'administrateur du courrier électronique.

Portée

NetMonitor_ServiceLevels

Définition de la règle

Condition	État
-----------	------

Le périphérique réseau n'est pas disponible dans l'hôte	Avertissement
Le périphérique réseau est disponible dans l'hôte	Normal

Service Level

Finalité

Cette règle détermine quand des pertes de paquets dépassent des niveaux acceptables, ce qui fait chuter la disponibilité du périphérique.

Portée

NetMonitor_ServiceLevels

Définition de la règle

Condition	État
La disponibilité du périphérique réseau est inférieure à 30%	Fatale
La disponibilité du périphérique réseau est inférieure à 60%	Critique
La disponibilité du périphérique réseau est inférieure à 80%	Avertissement
La disponibilité du périphérique réseau est de 100%	Normal

Condition	État
Gravité de l'erreur	Critique
Gravité de l'erreur	Avertissement
Gravité de l'erreur	Normal

Règle NIC

Cette section présente les règles suivantes :

- Col

Collision

Finalité

Le pourcentage des paquets de sortie qui sont entrés en collision au cours de la période de collecte a atteint un seuil lorsque la règle s'est déclenchée.

Note CollisionRateCritical et CollisionRateWarning sont des variables. Elles peuvent être affichées dans le domaine WORLD du Registre vFoglight dans le contexte de l'hôte par défaut, sous l'agent NIC.

Portée

NIC_NICStats

Définition de la règle

Condition	État
Indique un taux de collisions supérieur à 20%	Critique
Indique un taux de collisions supérieur à 10%	Avertissement
Indique un taux de collisions normal	Normal

Condition	État
	Critique
Gravité de l'erreur	Avertissement
Gravité de l'erreur	Normal

- High_S

Définition de la règle

Condition	État
L'utilisation du CPU dépasse 80% après deux périodes d'échantillonnage.	Critique
L'utilisation du CPU dépasse 80%.	Normal

Règles Process

Cette section présente les règles suivantes :

- High_S
- Runaway_P
- Zomb

High_System_Usage

Finalité

Cette règle détecte les processus individuels qui monopolisent constamment des ressources du CPU/

Portée

Process_TopCPU

Définition de la règle

Condition	État
L'utilisation du CPU dépasse 80% après quatre périodes d'échantillonnage.	Fatale
L'utilisation du CPU dépasse 80% après deux périodes d'échantillonnage.	Critique
L'utilisation du CPU dépasse 80%.	Avertissement

Runaway_Process

Finalité

Cette règle détecte les processus qui monopolisent constamment des ressources du CPU et se sont emballés.

Portée

Process_TopCPU

Définition de la règle

Condition	État
Un processus consomme plus de 80% du CPU disponible	Avertissement
Le processus n'est plus en état d'emballement	Normal

Zombie

Finalité

Cette règle détecte les processus défunts ou zombie qui ne sont plus actifs. L'entrée dans la table des processus reste dans le système jusqu'à ce que le processus parent quitte ou lance un appel d'attente pour le processus enfant. Lorsqu'un grand nombre de processus défunts existe, la table des processus peut arriver à pleine capacité. Dans ce cas, le processus parent ne peut plus lancer de nouveaux processus. Les processus zombie peuvent éventuellement conduire à des pannes ou des interruptions totales à l'échelle du système.

Portée

Process_Stats

Définition de la règle

Condition	État
Le nombre de processus zombie dépasse 10.	Avertissement

Règles SNMP

Cette section présente les règles suivantes :

- Interface_B
- Interface_D
- Interface_E
- Interface_U
- IP_D
- IP_I
- TCP_R
- TCP_R
- TCP_L
- TCP_T

Interface_Broadcasts

Finalité

La règle SNMP Interface Broadcasts détermine si une interface reçoit trop d'émissions du réseau à cause d'un orage d'émissions (broadcast storm). Lorsqu'un orage se produit, les communications réseau entre les systèmes ou les périphériques se dégradent parce que le trafic réseau est encombré de paquets d'émission.

Portée

SNMP_Interface

Définition de la règle

Condition	État

L'agent a reçu 36000 paquets d'émission entrants depuis la séance d'échantillonnage précédente.	Critique
L'agent a reçu 12000 paquets d'émission entrants depuis la séance d'échantillonnage précédente.	Avertissement
L'agent a reçu moins de 12000 paquets d'émission entrants depuis la séance d'échantillonnage précédente.	Normal

Interface_Discards

Finalité

La règle SNMP Interface Discards détermine si le nombre de paquets rejetés augmente, que des erreurs aient ou non été détectées. Des rejets de paquets peuvent indiquer que l'interface ou le système manque d'espace tampon ou de mémoire libre.

Portée

SNMP_Interface

Définition de la règle

Condition	État
La somme du nombre de paquets entrants et du nombre de paquets sortants est supérieure à 200	Critique
La somme du nombre de paquets entrants et du nombre de paquets sortants est supérieure à 50	Avertissement

La somme du nombre de paquets entrants et du nombre de paquets sortants est inférieure à 50 Normal

Interface_Errors

Finalité

La règle SNMP Interface Errors détermine si une interface envoie ou reçoit trop de paquets erronés. Les paquets erronés sont rejetés et entraînent des retransmissions ou des pertes de données.

Portée

SNMP_Interface

Définition de la règle

Condition	État
La somme du nombre de paquets erronés entrants et du nombre de paquets erronés sortants est supérieure à 250	Critique
La somme du nombre de paquets erronés entrants et du nombre de paquets erronés sortants est supérieure à 125	Avertissement
La somme du nombre de paquets erronés entrants et du nombre de paquets erronés sortants est inférieure à 50	Normal

Interface_Utilization

Finalité

La règle SNMP Interface Utilization détermine si une interface approche de sa limite de bande passante. Lorsque l'utilisation augmente, l'interface et le segment réseau attaché se transforment en goulet d'étranglement.

Portée

SNMP_Interface

Définition de la règle

Condition	État
L'utilisation d'un périphérique est de 90%	Fatale
L'utilisation d'un périphérique est de 70%	Critique
L'utilisation d'un périphérique est de 50%	Avertissement
L'utilisation d'un périphérique est normale	Normal

IP_Discards

Finalité

La règle SNMP IP Discards détermine si le nombre de datagrammes IP rejetés augmente, que des erreurs aient ou non été détectées. Les datagrammes rejetés peuvent indiquer que le système manque d'espace tampon.

Portée

SNMP_IP

Définition de la règle

Condition	État
La somme du nombre de datagrammes entrants rejetés et du nombre de datagrammes sortants rejetés est supérieure à 200	Critique
La somme du nombre de datagrammes entrants rejetés et du nombre de datagrammes sortants rejetés est supérieure à 50	Avertissement
La somme du nombre de datagrammes entrants rejetés et du nombre de datagrammes sortants rejetés est inférieure à 50	Normal

IP_Input_Errors

Finalité

La règle SNMP IP Input Errors détermine si la couche IP reçoit trop de datagrammes erronés. Les datagrammes erronés sont rejetés et entraînent des retransmissions ou des pertes de données.

Portée

SNMP_IP

Définition de la règle

Condition	État
-----------	------

Le nombre total d'erreurs entrantes est supérieur à 250	Critique
Le nombre total d'erreurs entrantes est supérieur à 125	Avertissement
Le nombre total d'erreurs entrantes est inférieur à 125	Normal

TCP_RST_Output

Finalité

La règle SNMP TCP RST Output surveille le taux de sortie des paquets RST. Un taux élevé de sortie de paquet RST est une conséquence de tentatives de connexion aux services TCP qui n'écoutent pas sur le port attendu.

Portée

SNMP_TCP

Définition de la règle

Condition	État
Le taux de sortie de paquets RST a atteint 2 par seconde.	Avertissement
Le taux de sortie de paquets RST est revenu à 2 par seconde.	Normal

TCP_Retransmission

Finalité

La règle SNMP TCP Retransmission surveille le taux de retransmission de TCP. Les performances du réseau peuvent être affectées par le trafic supplémentaire généré par les paquets retransmis.

Portée

SNMP_TCP

Définition de la règle

Condition	État
Le taux de retransmission TCP a atteint 25% Les performances du réseau sont affectées par le trafic supplémentaire généré par les paquets retransmis. Vérifiez le matériel réseau et les paramètres TCP affectant la retransmission.	Critique
Le taux de retransmission TCP a atteint 15% Les performances du réseau sont affectées par le trafic supplémentaire généré par les paquets retransmis. Vérifiez le matériel réseau et les paramètres TCP affectant la retransmission.	Avertissement
Le taux de retransmission TCP est revenu à 8%	Normal

TCP_Listen_Drops

Finalité

La règle SNMP TCP Listen Drops surveille le taux d'abandon de la file d'écoute.

Portée

SNMP_TCP

Définition de la règle

Condition	État
Le taux d'abandon de la file d'écoute TCP est de 1 par seconde. Augmentez la vitesse de traitement de la file d'écoute ou agrandissez la file d'écoute sur les applications des serveurs TCP.	Avertissement
Le taux d'abandon de la file d'écoute TCP est revenu à 1 par seconde.	Normal

TCP_Turnaround

Finalité

La règle SNMP TCP Turnaround surveille le taux de renouvellement des connexions TCP. Cela signifie qu'une quantité importante de connexions entrantes ne sont pas associées à des connexions fermées.

Portée

SNMP_TCP

Définition de la règle

Condition	État
-----------	------

Les connexions TCP entrantes sont au moins 10 fois plus nombreuses que les connexions fermées. Cela signifie qu'une quantité importante de connexions entrantes ne sont pas associées à des connexions fermées. Il peut s'agir d'une attaque de déni de service (DOS). Critique

Les connexions TCP entrantes sont au moins 5 fois plus nombreuses que les connexions fermées. Il peut s'agir de l'activité de démarrage normale d'une application ou d'une attaque de déni de service (DOS). Avertissement

Le taux de renouvellement des connexions TCP est revenu à la normale. Normal

Règles Sun_Console

Cette section présente les règles suivantes :

- Cons

Console

Finalité

Cette règle capte les messages de `/var/adm/syslog/syslog.log` en fonction de mots-clés spécifiés par l'utilisateur et les inscrit dans la table `ErrorVerbose`. Pour plus d'informations, voir ["Table ErrorVerbose"](#) à la page 215.

Portée

`Sun_Console_ErrorVerbose`

Définition de la règle

Condition	État
La gravité de l'erreur captée est "fatal"	Fatale
La gravité de l'erreur captée est "critique"	Critique
La gravité de l'erreur captée est "avertissement"	Avertissement
La gravité de l'erreur captée est "informatif"	Normal

Règles Sun_MPStat

Cette section présente les règles suivantes :

- Mutex_C

Mutex_Contention

Finalité

Cette règle surveille les cycles mutex.

Portée

Sun_MPStat_Data

Définition de la règle

Condition	État
Le nombre de cycles mutex dépasse 500	Avertissement

Règles Sun_System

Cette section présente les règles suivantes :

- CPU_U
- CPU_W
- Inode_C
- Memory_S
- Name_C
- Page_R
- Swap_S

CPU_Utilization

Finalité

Cette règle détermine si un système est contraint par la charge du CPU. Un manque de puissance de CPU réduit le débit et augmente le temps de réponse interactif.

Portée

Sun_System_Client

Définition de la règle

Condition	État
L'utilisation du CPU dépasse 90% ET le nombre de processus dans la file d'exécution divisé par le nombre de CPU dépasse 11.	Fatale

L'utilisation du CPU dépasse 80% ET le nombre de processus dans la file d'exécution divisé par le nombre de CPU dépasse 8.	Critique
L'utilisation du CPU dépasse 70% ET le nombre de processus dans la file d'exécution divisé par le nombre de CPU dépasse 5.	Avertissement
L'utilisation du CPU est inférieur à 70% ET le nombre de processus dans la file d'exécution divisé par le nombre de CPU est inférieur à 5.	Normal

CPU_Wait

Finalité

Cette règle détermine lorsque le temps d'attente du CPU est continuellement élevé, ce qui peut indiquer un goulet d'étranglement au niveau du disque.

Portée

Sun_System_Client

Définition de la règle

Condition	État
Le temps d'attente du CPU divisé par le nombre de CPU dépasse 30% ET le nombre de processus en attente d'I/O dépasse 1	Critique
Le temps d'attente du CPU divisé par le nombre de CPU est inférieur à 30% ET le nombre de processus en attente d'I/O est inférieur à 1	Normal

Inode_Cache

Finalité

Cette règle détecte les taux bas d'accès au cache des inodes UFS. Un taux bas d'accès au cache des inodes UFS peut être responsable d'une utilisation accrue du CPU et du disque, ce qui peut dégrader les performances globales.

Portée

Sun_System_Client

Définition de la règle

Condition	État
Le taux d'accès au cache est inférieur à 50	Avertissement
Le taux d'accès au cache est supérieur à 50	Normal

Memory_Shortage

Finalité

Cette règle surveille l'utilisation de la mémoire physique par un système. Lorsque la RAM manque, le noyau UNIX recherche de la mémoire à libérer et crée des surcharges supplémentaires pour le CPU. Lorsque la mémoire se raréfie, le noyau commence à placer des pages de mémoire inactive sur le disque. Cette pagination peut créer une surcharge importante du CPU.

Portée

Sun_System_Client

Définition de la règle

Condition	État
Le taux de balayage moyen ET le nombre de sorties de page dépassent tous les deux 400	Fatale
Le taux de balayage moyen ET le nombre de sorties de page dépassent tous les deux 300	Critique
Le taux de balayage moyen ET le nombre de sorties de page dépassent tous les deux 200	Avertissement
Le taux de balayage moyen ET le nombre de sorties de page sont tous les deux inférieurs à 200	Normal

Name_Cache

Finalité

Cette règle détecte les taux bas d'accès au cache de consultation de nom de répertoire (DNLC). Un taux bas d'accès au DNLC peut être responsable d'une utilisation accrue du CPU et du disque, ce qui peut dégrader les performances globales.

Portée

Sun_System_Client

Définition de la règle

Condition	État
Le taux d'accès au cache est inférieur à 80	Avertissement
Le taux d'accès au cache est de 80 ou plus	Normal

Page_Rate

Finalité

Cette règle détermine quand un nombre excessif de pages ont été paginées dans la mémoire active. La mémoire est gérée en pages. Les processus qui doivent être exécutés sont paginés dans la mémoire.

Portée

Sun_System_Client

Définition de la règle

Condition	État
Le nombre de pages passées dans la mémoire est de 300 ou plus.	Avertissement
Le nombre de pages passées dans la mémoire est inférieur à 300.	Normal

Swap_Space

Finalité

Cette règle détecte quand un système manque d'espace swap. Le manque d'espace swap dégrade les performances du système et un espace swap gravement bas peut entraîner une panne du noyau de la VM.

Portée

Sun_System_Client

Définition de la règle

Condition	État
La quantité d'espace swap disponible est de 2% ou moins	Fatale
La quantité d'espace swap disponible est de 5% ou moins	Critique
La quantité d'espace swap disponible est de 10% ou moins	Avertissement
La quantité d'espace swap disponible dépasse 10%	Normal

Règles Sun_TCP

Cette section présente les règles suivantes :

- Dr
- Dup_I
- Ret
- RST

Drops

Finalité

La règle Drops surveille le nombre d'abandons d'écoute. Lorsque des écoutes sont abandonnées, le traitement d'acceptation des processus du serveur sur l'ordinateur doit être amélioré.

Portée

Sun_TCP_Counters

Définition de la règle

Condition	État
Le nombre d'abandons d'écoute TCP est supérieur ou égal à 0.5 par seconde	Avertissement
Le nombre d'abandons TCP est de 0.5 par seconde	Normal

Dup_Input

Finalité

La règle Dup Input surveille le pourcentage de retransmission du segment d'hôte surveillé.

Portée

Sun_TCP_Counters

Définition de la règle

Condition	État
Le nombre de paquets TCP entrants dupliqués a atteint 25	Avertissement

Retransmission_Input

Finalité

La règle Retransmission surveille le pourcentage de retransmission du segment.

Portée

Sun_TCP_Counters

Définition de la règle

Condition	État
Le taux de retransmission TCP a atteint 25%	Critique

Le taux de retransmission TCP a atteint 15%

Avertisse-
ment

RST_Output

Finalité

La règle RST_Output surveille le nombre de paquets RST envoyés par l'ordinateur. Il est normal que SunOS envoie des paquets RST à la fin d'une connexion TCP.

Portée

Sun_TCP_Counters

Définition de la règle

Condition	État
Le taux de sortie de paquets RST a atteint 2 par seconde.	Avertisse- ment

Règle TerminalServer

Cette section présente les règles suivantes :

- Session

Session Memory

Finalité

La règle Session Memory surveille la mémoire du système et envoie des notifications lorsqu'une session consomme une quantité anormalement haute de mémoire système.

Portée

TerminalServer_TopMemoryConsumerSessions

Définition de la règle

Condition	État
Une session consomme plus de 95% de la mémoire du système	Fatale
Une session consomme entre 80% et 95% de la mémoire du système	Critique
Une session consomme entre 65% et 80% de la mémoire du système	Avertissement
Une session consomme moins de 65% de la mémoire du système	Normal

Règle User

Cette section présente les règles suivantes :

- User_C

User_CPU

Finalité

La règle User_CPU détecte les utilisations excessives de CPU par un utilisateur.

Définition de la règle

Condition	État
Fait passer l'utilisation du CPU de l'état Normal à l'état Supérieur à la normale.	Avertissement

Règles WebMonitor

Cette section présente les règles suivantes :

- Page_A
- Server_A

Page_Availability

Finalité

Cette règle détermine à quel moment l'URL d'une page expire.

Portée

WebMonitor_PageStats

Définition de la règle

Condition	État
Une page web n'est pas disponible	Avertissement
La page web est disponible	Normal

Server_Availability

Finalité

Cette règle indique quand des pertes de paquets se produisent au niveau du périphérique, et quand la disponibilité du périphérique tombe en dessous de niveaux acceptables.

Portée

WebMonitor_ServerStats

Définition de la règle

Condition	État
Le serveur web est indisponible	Avertissement
Le serveur web est disponible	Normal

Règles Windows_System

Cette section présente les règles suivantes :

- Ca
- CPU
- Disk
- EventL
- High_S
- IO_I
- Memory_S
- Page_S
- ProcessorU
- Serv
- ServicesR

Capacity

Finalité

Cette règle détermine s'il reste suffisamment d'espace disque sur le système Windows.

Portée

Windows_System_FileSys_Table

Définition de la règle

Condition	État
-----------	------

La capacité utilisée dépasse 98%	Fatale
La capacité utilisée dépasse 95%	Critique
La capacité utilisée dépasse 90%	Avertissement
La capacité utilisée est inférieure à 90%	Normal

CPU_Utilization

Finalité

Cette règle détermine si le système Windows est contraint par la charge du CPU. Un manque de CPU réduit le débit et augmente le temps de réponse interactif.

Portée

Windows_System_System_Table

Définition de la règle

Condition	État
L'utilisation du CPU dépasse 90% ET la longueur de la file d'exécution est égale à 2	Fatale
L'utilisation du CPU dépasse 80% ET la longueur de la file d'exécution est égale à 2	Critique
L'utilisation du CPU dépasse 70% ET la longueur de la file d'exécution est égale à 2	Avertissement

L'utilisation du CPU est inférieure à 70% ET la longueur de la file d'exécution est inférieure à 2 Normal

Disk_Utilization

Finalité

Cette règle détermine si système Windows est contraint par le débit des lecteurs de disque disponibles. Un débit disque trop faible réduit le débit global du système et le temps de réponse interactif.

Portée

Windows_System_Physical_Disk_Table

Définition de la règle

Condition	État
L'utilisation du disque dépasse 70% ET la longueur des files de lecture et d'écriture est supérieure à 2 sur quatre périodes d'échantillonnage.	Fatale
L'utilisation du disque dépasse 60% ET la longueur des files de lecture et d'écriture est supérieure à 2 sur trois périodes d'échantillonnage.	Critique
L'utilisation du disque dépasse 50% ET la longueur des files de lecture et d'écriture est supérieure à 2 sur deux périodes d'échantillonnage.	Avertissement
L'utilisation du disque est inférieure à 50% ET la longueur des files de lecture et d'écriture est de 2 ou moins.	Normal

EventLog

Finalité

Cette règle surveille les logs d'événements Windows pour détecter les messages.

Portée

Windows_System_EventLog

Définition de la règle

Condition	État
Le log d'événement contient un problème utilisateur d'une gravité "fatale"	Fatale
Le log d'événement contient un problème utilisateur d'une gravité "critique"	Critique
Le log d'événement contient un problème utilisateur d'une gravité "avertissement"	Avertissement
Le log d'événement contient un problème utilisateur d'une gravité "normale"	Normal

High_System_Usage

Finalité

Cette règle détermine si le système Windows est contraint par la charge du CPU. Un manque de CPU réduit le débit et augmente le temps de réponse interactif.

Portée

Windows_System_Top_CPU_Table

Définition de la règle

Condition	État
La charge du CPU dépasse 95% sur trois périodes d'échantillonnage	Fatale
La charge du CPU dépasse 90% sur deux périodes d'échantillonnage	Critique
La charge du CPU dépasse 80%	Avertissement
La charge de CPU est de 80% ou moins	Normal

IO_Interrupts

Finalité

Cette règle détermine si le système Windows subit une grande quantité d'interruptions d'I/O. Un taux d'interruptions élevé peut indiquer un problème au niveau d'un contrôleur de disque ou d'une interface réseau.

Portée

Windows_System_System_Table

Définition de la règle

Condition	État
Le nombre d'interruptions par seconde dépasse 3500 sur deux périodes d'échantillonnage.	Avertissement
Le nombre d'interruptions par seconde est de 3500 ou moins.	Normal

Memory_Shortage

Finalité

Cette règle détermine si le système Windows est contraint par la charge de la mémoire. Un manque de mémoire réduit le débit et augmente le temps de réponse interactif.

Portée

Windows_System_System_Table

Définition de la règle

Condition	État
Le nombre de paginations par seconde dépasse 30 ET le pourcentage de mémoire libre est inférieur à 5	Fatale
Le nombre de paginations par seconde dépasse 20 ET le pourcentage de mémoire libre est inférieur à 10	Critique

Le nombre de paginations par seconde dépasse 10 ET le pourcentage de mémoire libre est inférieur à 10

Avertissement

Le nombre de paginations par seconde est inférieur à 10 ET le pourcentage de mémoire libre est supérieur à 10.

Normal

Page_Space_Available

Finalité

Cette règle indique si le système Windows a assez d'espace de fichiers pages. Un manque d'espace de pages peut entraîner le passage de processus du disque à la mémoire. Ceci peut provoquer un manque de mémoire virtuelle.

Portée

Windows_System_System_Table

Définition de la règle

Condition	État
Le pourcentage de fichiers pages libres est inférieur à 5	Fatale
Le pourcentage de fichiers pages libres est inférieur à 10	Critique
Le pourcentage de fichiers pages libres est inférieur à 20	Avertissement
Le pourcentage de fichiers pages libres est supérieur à 20	Normal

ProcessorUtilization

Finalité

Cette règle indique si le système Windows dispose de suffisamment d'utilisation du processeur. Une utilisation insuffisante peut provoquer des goulets d'étranglement.

Portée

Windows_System_Processor_Table

Définition de la règle

Condition	État
Le temps de traitement dépasse 90%	Fatale
Le temps de traitement dépasse 80%	Critique
Le temps de traitement dépasse 70%	Avertissement
Le temps de traitement est inférieur à 70%	Normal

Services

Finalité

Cette règle détermine si un service Windows surveillé et/ou un pilote de périphériques ont changé d'état. Si l'état du service et/ou du pilote du périphérique a changé ou a redémarré, une notification est envoyée à l'administrateur.

Portée

Windows_System_Services_Table

Définition de la règle

Condition	État
Le statut du service est soit "Arrêté" (stopped) soit "En pause" (paused)	Critique
Le statut d'un service est "En attente de lancement" (start pending) ou "En attente de reprise" (continue pending) ou "En attente de pause" (pause pending).	Avertissement
Le statut d'un service est "En cours d'exécution" (running)	Normal

ServicesRex

Finalité

Cette règle détermine si un service Windows surveillé et/ou un pilote de périphériques ont changé d'état.

Portée

Windows_System_Services_Table

Définition de la règle

Condition	État
Le statut d'un service est soit "Arrêté" (stopped) soit "En pause" (paused) Lorsque la règle vérifie ces états, un redémarrage (restart) est initié.	Critique
Le statut d'un service est "En cours d'exécution" (running)	Normal

Données

Le Module pour système d'exploitation collecte des données et les stocke dans des tables spécifiques. Dans ce guide, les descriptions des tables sont organisées en groupes logiques, classées par agent.

Ce chapitre contient les sections suivantes :

[Error! Reference source not found.](#)

[Error! Reference source not found.](#)

Données AIX_System

[Error! Reference source not found.](#)

AppMonitor Data

DiskIO Data

Données FileSystem

Données HPUX_Console

Données HPUX_MPStat

Données HPUX_System

Données Linux_MPStat

Données Linux_System

Données LogFilter

Données NetMonitor

Données NIC

Données Process

Données SNMP

Données Sun_Console

Données Sun_MPStat

Données Sun_System

Données Sun_TCP

Données Ter

[Error! Reference source not found.](#)

[Error! Reference source not found.](#)

Données Windows_System

Données AIX_Console

Cette section présente les tables de données suivantes :

- **Error! Reference source not found.**
- **Error! Reference source not found.**

Table ErrorLog

Finalité

L'agent AIX_Console surveille le fichier /var/adm/sulog et écrit les messages dans la table ErrorLog.

Description de la table

Champ	Type	Description
Classe	Identité	Classe d'erreur : <ul style="list-style-type: none"> • H (matériel) • S (logiciel) • U (classe indéterminée)
ErrorCode (code d'erreur)	Identité	Identifiant d'erreur du système AIX.
Message	Identité	Description de l'erreur
Ressource	Identité	Nom de la ressource dans laquelle l'erreur s'est produite.
Severity	Identité	Gravité de l'erreur : INFO, PEND (en attente), PERF, PERM, TEMP et UNKN (inconnue).

Horodatage	Identité	Temps réel de l'erreur, au format MMJJhhmmAA
------------	----------	--

Table SULog

Finalité

L'agent AIX_Console surveille le log /dev/error et écrit les messages dans la table SULog..

Description de la table

Champ	Type	Description
Device (Périphérique)	Identité	Périphérique depuis lequel la commande su a été exécutée.
FailedAttempts (tentatives échouées)	Mesure	Nombre total de tentatives échouées consécutives émises par l'utilisateur vers le compte.
Status	Identité	Résultat de l'activité de la commande su : SUCCEDED (réussite) ou FAILED (échec).
Horodatage	Identité	Temps réel de la commande su, au format MM/JJ hh:mm.
ToAccount (vers compte)	Identité	Nom du compte vers lequel la commande su a été tentée.
TotalAttempts	Mesure	Nombre total de tentatives échouées consécutives émises par l'utilisateur vers ce compte.

User	Identité	Nom de l'utilisateur qui a émis la commande su.
------	----------	---

Données AIX_MPStat

Cette section présente les tables de données suivantes :

- [Data](#)

Table Data

Finalité

L'agent AIX_MPStat rassemble des statistiques sur tous les CPU du système AIX surveillé et les stocke dans la table Data.

Description de la table

Champ	Type	Description
CPUInstance	Identité	Numéro d'instance de chaque CPU du système, affecté par le noyau.
CPU_Utilization	Mesure	Pourcentage du CPU utilisé
ContextSwitches (changements de contexte)	Mesure	Nombre de fois par seconde que le CPU a volontairement effectué un changement entre les contextes de deux processus.
IdleTime	Mesure	Pourcentage du temps passé par le CPU en inactivité.
SystemCalls	Mesure	Nombre d'appels système par seconde.
SystemTime	Mesure	Pourcentage du temps passé par le CPU à exécuter le système d'exploitation.

UserTime	Mesure	Pourcentage du temps passé à exécuter l'espace utilisateur.
WaitTime	Mesure	Pourcentage de temps passé à attendre la fin des transactions I/O.

Données AIX_System

Cette section présente les tables de données suivantes :

- Table Cli

Table Client

Finalité

L'agent AIX_System rassemble des données sur les performances globales du système AIX surveillé et stocke les données rassemblées dans la table Client.

Description de la table

Champ	Type	Description
Available_Swap	Mesure	<p>Espace de swap disponible</p> <p>Lorsque la mémoire disponible chute, les programmes et parties de programmes inactifs sont stockés sur le disque. Ce processus est appelé swapping et pagination. L'espace de disque réservé pour le swapping et la pagination est appelé espace de swap.</p> <p>Un manque d'espace de swap traduit souvent un manque de mémoire.</p>
Avr_5_Min_Load	Mesure	<p>Moyenne de la somme de la longueur de la file d'exécution et du nombre de tâches en exécutions sur le CPU, sur cinq minutes. Plus la charge moyenne est élevée, plus l'hôte a besoin de puissance de CPU pour fonctionner efficacement.</p> <p>Si un processus est prêt à être exécuté mais qu'aucun CPU n'est disponible, le processus attend dans la file.</p>

Blocked_Procs	Mesure	<p>Nombre de processus dans une file bloquée..</p> <p>Les processus qui se trouvent dans une file bloquée sont prêts à être exécutés, mais ne peuvent pas l'être en raison d'un manque de ressources ou d'attentes d'I/O. Une queue bloquée peut indiquer un goulet d'étranglement au niveau des I/O du disque.</p>
CPU_Idle_Time	Mesure	<p>Pourcentage du temps passé par le CPU en inactivité.</p> <p>Un pourcentage d'inactivité élevé indique que la puissance du CPU suffit à répondre à la demande actuelle, et peut signifier que le système perd des ressources CPU disponibles.</p>
CPU_System_Time	Mesure	<p>Pourcentage de temps passé par le CPU à exécuter des processus du système ou du kernel.</p> <p>Tous les processus I/O requièrent du temps système. Les applications de serveur qui exigent une grande quantité d'I/O exigent également un temps système important. Un pourcentage élevé de temps système peut également indiquer que le code de l'utilisateur s'exécute de façon inefficace. Si vous ne parvenez pas à trouver la raison exacte, utilisez d'autres agents pour obtenir des informations complémentaires.</p>
CPU_User_Time	Mesure	<p>Pourcentage de temps passé par le CPU à exécuter des programmes utilisateurs. Un temps utilisateur supérieur à 75% peut indiquer l'emballement d'un processus.</p>
CPU_Utilization	Mesure	<p>Pourcentage de temps passé par le CPU à exécuter du code (inclut à la fois le temps système et le temps utilisateur).</p>
CPU_Wait_Time	Mesure	<p>Pourcentage de temps passé par le CPU à attendre des I/O des disques.</p> <p>Un temps d'attente élevé, associé à un temps d'inactivité important au niveau du CPU, indique un goulet d'étranglement au niveau des I/O.</p>

Context_Switches_Rate	Mesure	Nombre de fois par seconde que le CPU a alterné entre l'exécution de processus différents.
Ethernet_Collision_Rate	Mesure	Nombre de collisions Ethernet exprimé sous forme de pourcentage de l'ensemble des paquets Ethernet envoyés. Les collisions sont normales, mais un taux dépassant 15% de moyenne sur un intervalle de cinq minutes indique une surcharge du réseau.
Free_Frames	Mesure	Nombre de pages de la mémoire du noyau qui se trouvent sur la liste des pages libres.
Interrupts	Mesure	Nombre d'interruptions gérées par le système. Un nombre d'interruptions supérieur à la moyenne peut indiquer qu'un périphérique émet des interruptions répétées ou que les I/O ont atteint un niveau élevé.
Mem_Cycle_Rate	Mesure	Nombre de révolutions de pageout sur l'ensemble de la liste de pages.
Number_Of_Cpus	Mesure	Nombre de CPU sur le système hôte qui se trouvent à l'état "en ligne".
Number_Of_Users	Mesure	Tous les noms d'utilisateurs qui sont connectés au moins une fois. Faites un rapprochement entre le nombre d'utilisateurs et l'utilisation du CPU ou autre information de consommation pour effectuer des analyses de tendance ou des planifications de capacité.
Pages_Freed_Rate	Mesure	Nombre de pages libérées par le processus de pageout.

Pages_Paged_In	Mesure	<p>Nombre de pages passées par seconde dans la mémoire active depuis l'espace de swap ou le système de fichier.</p> <p>La mémoire est gérée en pages. Les processus qui doivent être exécutés sont paginés dans la mémoire.</p>
Pages_Paged_Out	Mesure	<p>Nombre de pages sorties par seconde vers l'espace de swap ou le système de fichiers, depuis la mémoire active.</p> <p>La mémoire est gérée en pages. Le noyau garde en mémoire les pages qui ont été récemment atteintes, et fait sortir les pages moins actives pour les envoyer sur le disque.</p>
Physical_Memory_Used_MB	Mesure	Mémoire physique, mesurée en mégaoctets.
Physical_Memory_Used_Pct	Mesure	Pourcentage de mémoire physique disponible.
Procs_In_Run_Queue	Mesure	<p>Nombre de processus attendant d'être exécutés dans la file d'exécution.</p> <p>Un grand nombre de processus dans la file d'exécution signifie que le CPU est surchargé. Un nombre continuellement élevé peut indiquer que l'hôte a besoin d'un CPU plus puissant.</p>
Procs_Waiting_For_IO	Mesure	<p>Nombre de processus qui sont prêts à être exécutés, mais ne peuvent pas l'être en raison d'un problème ou d'un goulet d'étranglement au niveau des I/O.</p> <p>Utilisez l'agent Disk IO pour obtenir des informations plus détaillées. Pour plus d'informations, consultez le <i>Guide de l'utilisateur</i> du module pour les systèmes d'exploitation.</p>

Runnable_Procs_ Swapped	Mesure	<p>Nombre de processus exécutables dans la file de swap.</p> <p>Si le CPU est en grand manque de mémoire, il stocke les processus en attente dans une file de swap.</p>
Scan_Rate	Mesure	<p>Nombre de pages scannées par seconde par le démon page à la recherche de pages peu utilisées par les processus. Cette opération se produit lorsque la mémoire atteint un certain niveau bas.</p> <p>Un taux de balayage de 300 pages par seconde en moyenne sur un intervalle de cinq minutes indique un manque de mémoire. Un taux de balayage élevé affecte également les performances parce que le balayage consomme des ressources en CPU.</p>
Swap_Ins	Mesure	<p>Nombre de processus renvoyés par seconde du swap du disque vers la mémoire active.</p> <p>Un nombre élevé de swap-ins ne signifie pas forcément un manque de mémoire, car certains systèmes utilisent la pagination pour lancer des programmes. Ces paginations sont appelées paginations de demande. Elles peuvent être impossibles à distinguer des swap-ins. C'est pourquoi un nombre élevé de swap-out est une meilleure indication de surcharge de la mémoire.</p>

Swap_Outs	Mesure	<p>Nombre de processus stockés par seconde dans l'espace de swap et provenant de la mémoire active.</p> <p>Swap-outs : basés sur le temps d'inactivité ou le manque de mémoire.</p> <p>Sleep time: Si un processus n'a pas été utilisé pendant plus de 20 secondes, il est susceptible d'être mis en swap même s'il y a suffisamment de mémoire libre disponible.</p> <p>Memory shortage: Lorsque la quantité de mémoire est critique, et qu'un processus est inactif, le système fait sortir toutes les pages à la fois au lieu d'attendre que l'algorithme de pagination les collecte. Dans les cas extrêmes de manque de mémoire, le noyau peut également faire sortir des processus exécutables, ce qui consomme aussi une part importante des ressources du système. Les ressources du système sont alors consacrées à la gestion de la mémoire et non à des tâches utiles.</p>
Swap_Percent_Available	Mesure	<p>Pourcentage d'espace de swap disponible</p> <p>Allouez assez d'espace de swap pour supporter tous les processus ou applications en cours d'exécution sur l'hôte.</p>
System_Calls_Rate	Mesure	<p>Nombre d'appels système invoqués par seconde.</p>

Données ApacheSvr

Cette section présente les tables de données suivantes :

- [ReqCodes](#)
- [ReqTypes](#)
- [Stats](#)
- [Transaction](#)

Table ReqCodes

Finalité

L'agent ApachSvr surveille les sites web et rassemble des données sur les erreurs rencontrées, puis les stocke dans la table ReqCode.

Champ	Type	Description
ACCEPTED	Mesure	La requête a été acceptée mais son traitement n'est pas terminé. La requête peut ou non être suivie d'action, car elle peut être interdite pendant que le traitement a lieu. Il n'est pas possible de renvoyer un message émis par une opération asynchrone telle que celle-ci. Ce message n'a pas pour objet de valider une action (non-committal message). Son but est de permettre à un serveur d'accepter une requête pour un autre processus, sans exiger que la connexion au serveur persiste jusqu'à la fin du processus. Le numéro de code renvoyé avec cette réponse inclut une indication sur le statut actuel de la requête, ainsi qu'un pointeur vers le moniteur de statut ou une estimation du délai avant complétion de la requête.

BAD_GATEWAY	Mesure	Alors qu'il jouait le rôle de passerelle ou de proxy, le serveur a reçu une réponse invalide du serveur en amont auquel il a accédé pour essayé de répondre à la requête.
BAD_REQ	Mesure	Le serveur n'a pas pu comprendre la requête parce que la syntaxe était incorrecte. Ne répétez PAS la requête sans modifications.
CREATED	Mesure	La requête a été complétée, et une nouvelle ressource a été créée en résultat. Cette nouvelle ressource peut être référencée par les URI renvoyées dans le message. L'URL la plus spécifique est affichée dans le champ d'en-tête Location. Le serveur d'origine doit créer la ressource avant de renvoyer le message ; autrement, le serveur renvoie le message "Accepted".
FORBIDDEN	Mesure	Le serveur a compris la requête mais ne peut pas y répondre. La solution n'est pas une autorisation, et la requête ne doit PAS être répétée. Si la méthode de la requête n'était pas HEAD, et que le serveur peut émettre une raison de non-exécution, la raison du refus est incluse dans le message. Ce message est couramment utilisé lorsque le serveur ne donne pas de raison pour la non-exécution, ou lorsque aucun autre message ne s'applique.
INTERNAL_ERR	Mesure	Le serveur a rencontré une situation inattendue qui l'a empêché d'exécuter la requête.

MOVED_PERM	Mesure	<p>Les ressources demandées ont été affectées à une nouvelle URI permanente. Pour demander cette ressource à l'avenir, utilisez l'une des URI envoyées dans ce message. Lorsque c'est possible, les hôtes surveillés pourvus d'une capacité d'édition des liens rétablissent automatiquement les liens entre les références à l'URI-requête et une ou plusieurs des références indiquées dans ce message. Sauf mention contraire, ce message peut être mis en cache.</p> <p>Si la nouvelle URI est un emplacement, son URL s'affiche dans le champ Location (emplacement) du message. Si la méthode utilisée était autre que HEAD, le message comporte une brève note avec un hyperlien vers la ou les nouvelles URI.</p>
MOVED_TEMP	Mesure	<p>La ressource demandée se trouve temporairement sous une URI différente. Comme la redirection peut être modifiée, l'hôte surveillé continue d'utiliser l'URI de la requête pour les requêtes suivantes. Ce message ne peut être mis en cache que si un champ d'en-tête Cache-Control ou Expires l'indique.</p> <p>Si la nouvelle URI est un emplacement, son URL s'affiche dans le champ Location (emplacement) du message. Si la méthode utilisée était autre que HEAD, le message comporte une brève note avec un hyperlien vers la ou les nouvelles URI.</p> <p>Si vous recevez ce message en réponse à une requête autre que GET ou HEAD, l'agent ne redirige pas automatiquement la requête sans votre confirmation, car la redirection de la requête peut changer les conditions dans lesquelles la requête a été émise.</p>

NOT_FOUND	Mesure	<p>Le serveur n'a pas trouvé d'élément correspondant à l'URI de requête. Ce message n'indique pas si cet état est temporaire ou permanent.</p> <p>Si le serveur ne peut pas révéler cette information, il peut également utiliser un message Forbidden (interdit).</p> <p>Le serveur affiche un message Gone (parti) s'il sait, grâce à un certain mécanisme configurable, qu'une ancienne ressource est définitivement indisponible et n'a pas d'adresse de redirection.</p>
NOT_IMPL	Mesure	<p>Le serveur ne prend pas en charge la fonction nécessaire pour répondre à la requête. Le serveur affiche ce message lorsqu'il ne reconnaît pas la méthode de la requête et n'est pas capable de la prendre en charge pour aucune ressource.</p>
NOT_MODIFIED	Mesure	<p>Le serveur affiche ce message si l'hôte surveillé a effectué une requête GET conditionnelle, que l'accès est autorisé mais que le document n'a pas été modifié.</p>
NO_CONTENT	Mesure	<p>Le serveur a traité une requête de chargement des emails, mais il n'a aucun nouveau message à renvoyer. Ce message permet de saisir des informations pour effectuer des actions, sans changer la vue du document actif. Le message peut inclure de nouvelles informations sous la forme d'en-têtes d'entité s'appliquant au document actuellement dans la vue.</p>

OK	Mesure	<p>La requête a réussi. Les informations incluses dans ce message dépendent de la méthode de la requête.</p> <p>GET renvoie toute la page Web, ainsi que des informations statistiques.</p> <p>HEAD renvoie tous les champs d'en-tête de l'entité correspondant à la ressource demandée.</p> <p>POST renvoie des informations décrivant ou contenant le résultat de l'action.</p> <p>TRACE renvoie le message de la requête tel qu'il a été reçu par le serveur de destination.</p>
POST	Mesure	<p>Le serveur a exécuté une requête demandant de poster une transaction.</p>
SERVICE_UNAVAIL	Mesure	<p>Le serveur est incapable de traiter la requête en raison d'une surcharge temporaire ou d'opérations de maintenance. Si le serveur connaît la durée du délai dans un en-tête Retry-After, il peut l'indiquer ; autrement, le serveur renvoie un message Internal Server Error (erreur interne du serveur).</p> <p>Si le serveur est surchargé, il peut refuser la connexion plutôt que de renvoyer ce message.</p>
UNAUTHORIZED	Mesure	<p>La requête exige l'authentification de l'utilisateur. Le message inclut un champ d'en-tête WWW-Authenticate pour la ressource demandée. Vous pouvez répéter la requête avec un champ d'en-tête d'autorisation adapté. Si la requête incluait les informations d'autorisation, le serveur a refusé la requête sur la base de ces informations.</p>

Table ReqTypes

Finalité

L'agent ApachSvr surveille les sites web et rassemble des données sur le débit enregistré, puis les stocke dans la table ReqCode.

Description de la table

Champ	Type	Description
AUDBytes	Mesure	Nombre d'octets audio transférés pendant la période de collecte. Les fichiers audio sont les fichiers .au et .wav.
AUDHits	Mesure	Nombre d'accès audio pendant la période de collecte.
CGIBINSBytes	Mesure	Nombre d'octets CGIBIN transférés pendant la période de collecte. Les fichiers CGIBIN sont les fichiers de /bin et de /cgi-bin.
CGIBINHits	Mesure	Nombre d'accès CGIBIN pendant la période de collecte.
HTMLBytes	Mesure	Nombre d'octets HTML transférés pendant la période de collecte. Il s'agit des fichiers .html et .htm.
HTMLHits	Mesure	Nombre d'accès HTML pendant la période de collecte.
ImageBytes	Mesure	Nombre d'octets image transférés pendant la période de collecte. Les fichiers d'image sont les fichiers .gif, .jpg et .bmp.
ImageHits	Mesure	Nombre d'accès images pendant la période de collecte.

JavaBytes	Mesure	Nombre d'octets Java transférés pendant la période de collecte. Les fichiers Java sont les fichiers .class
JavaHits	Mesure	Nombre d'accès Java pendant la période de collecte.
MMBytes	Mesure	Nombre d'octets multimédia transférés pendant la période de collecte. Les fichiers multimédia sont les fichiers .mpg et .mov.
MMHits	Mesure	Nombre d'accès multimédia pendant la période de collecte.
OTHERBytes	Mesure	Nombre d'octets divers transférés pendant la période de collecte.
OTHERHits	Mesure	Nombre d'accès divers pendant la période de collecte.
TEXTBytes	Mesure	Nombre d'octets texte transférés pendant la période de collecte. Les fichiers texte sont les fichiers .doc et .txt.
TEXTHits	Mesure	Nombre d'accès texte pendant la période de collecte.
ZIPPEDBytes	Mesure	Nombre d'octets Zip transférés pendant la période de collecte. Les fichiers Zip sont les fichiers .z et .gz.
ZIPPEDHits	Mesure	Nombre d'accès Zip pendant la période de collecte.

Table Stats

Finalité

L'agent ApacheSvr surveille les sites web et rassemble des données sur le nombre de transactions traitées et les kilooctets générés par seconde, puis les stockes dans la table ReqCodes.

Description de la table

Champ	Type	Description
ErrorRate	Mesure	Nombre d'erreurs par seconde
HitRate	Mesure	Nombre d'accès par seconde
IntervalErrors	Mesure	Nombre d'erreurs pendant la période de collecte.
IntervalHits	Mesure	Nombre d'accès pendant la période de collecte.
IntervalHosts	Mesure	Nombre d'hôtes distincts faisant des requêtes pendant la période de collecte.
IntervalTransactions	Mesure	Nombre de transactions pendant la période de collecte.
IntervalURLs	Mesure	Nombre d'URL surveillées pendant la période de collecte.
Throughput	Mesure	Nombre de kilooctets traités pendant la période de collecte.
ThroughputRate	Mesure	Nombre de Ko par seconde
TransactionRate	Mesure	Nombre de transactions par seconde

TransactionSize	Mesure	Taille moyenne des transactions, sur la période de collecte.
TransactionThroughput	Mesure	Nombre de Ko par transaction.
TransactionThroughput Rate	Mesure	Volume de transaction (nombre d'octets par transaction) par seconde

Transaction Table

Finalité

L'agent ApacheSvr surveille les sites web et rassemble des données sur le nombre de transactions et de kilooctets par seconde pour une transaction donnée.

Description de la table

Champ	Type	Description
IntervalTransactions	Mesure	Nombre de transactions pendant la période de collecte.
TransactionRate	Mesure	Nombre de transactions par seconde
TransactionTag	Identité	Nombre de transactions, catégorisées par type de transaction.
TransactionThroughput	Mesure	Nombre de Ko par transaction.
TransactionThroughput Rate	Mesure	Volume de transaction (nombre d'octets par transaction) par seconde

AppMonitor Data

Cette section présente les tables de données suivantes :

Table AgentMsgs

-

ppAvailability

-

pplicationTotals

-

rocessTotals

-
- Table Pro

Table AgentMsgs

Finalité

L'agent AppMonitor rassemble des informations sur les messages de l'agent des applications, et stocke les données collectées dans la table AgentMsgs.

Description de la table

Champ	Type	Description
-------	------	-------------

Message	Mesure	Message renvoyé par l'agent AppMonitor lorsqu'il rencontre une erreur ou un problème.
MessageId	Identité	Identifiant du message
Severity	Mesure	Gravité de l'erreur captée : informative, avertissement, critique. L'erreur est définie par les propriétés de l'agent.

Table AppAvailability

Finalité

L'agent AppMonitor rassemble des informations sur la disponibilité des applications, et stocke les données collectées dans la table AgentMsgs.

Description de la table

Champ	Type	Description
Application	Identité	Nom de l'application contenant les processus qui sont surveillés.
Availability	Mesure	Disponibilité de l'application surveillée.

Table ApplicationTotals

Finalité

L'agent AppMonitor rassemble des informations sur les performances globales de chaque application d'un groupe, et stocke les données collectées dans la table ApplicationTotals.

Description de la table

Champ	Type	Description
Application	Identité	Nom de l'application contenant les processus qui sont surveillés.
Availability	Mesure	Pourcentage de disponibilité de l'application surveillée.
Percent_CPU	Mesure	Pourcentage des ressources en CPU utilisées par tous les processus d'un groupe d'applications.
Percent_Memory	Mesure	Pourcentage de mémoire utilisée par tous les processus d'un groupe d'applications.
RSS_1Kbytes	Mesure	Quantité de processus en mémoire, mesurée en kilooctets.
VSS_1Kbytes	Mesure	Taille totale du processus (mémoire et swap).

Table ProcessTotals

Finalité

L'agent AppMonitor rassemble des informations sur le nombre et le pourcentage des processus trouvés et attendus, et stocke les données collectées dans la table ProcessTotals.

Description de la table

Champ	Type	Description
-------	------	-------------

Application	Identité	Nom de l'application contenant les processus surveillés. L'application est spécifiée dans les propriétés de l'agent AppMonitor. Pour plus d'informations, consultez le <i>Guide de l'utilisateur</i> du module pour les systèmes d'exploitation.
InstancesExpected	Mesure	Nombre total d'instances configurées pour une application. Par exemple, si trois personnes exécutent le même programme simultanément, trois instance/processus sont en cours d'exécution.
InstancesFound	Mesure	Nombre d'instances disponibles pour l'exécution d'une application.
PctFound	Mesure	Pourcentage d'instances disponibles pour l'exécution d'une application.
Percent_CPU	Mesure	Pourcentage des ressources en CPU utilisées par tous les processus d'une application.
Percent_Memory	Mesure	Pourcentage de mémoire utilisée par tous les processus d'une application. Note Les valeurs de ce champ peuvent dépasser 100% en raison du partage de la mémoire et de la manière dont le système d'exploitation rend compte de la consommation de mémoire.
Process	Identité	Nom du processus surveillé, tel que spécifié dans les propriétés de l'agent AppMonitor. Pour plus d'informations, consultez le <i>Guide de l'utilisateur</i> du module pour les systèmes d'exploitation.
RSS_1Kbytes	Mesure	Quantité de processus en mémoire, mesurée en kilooctets.
VSS_1Kbytes	Mesure	Taille totale du processus (mémoire et swap).

Table ProcessDetail

Finalité

L'agent AppMonitor peut rassembler des informations détaillées sur les processus définis dans la liste des applications/processus. Les données sont stockées dans la table ProcessDetail.

Note Pour peupler cette table, vous devez demander à ce que l'agent AppMonitor collecte des informations détaillées sur les processus. Pour plus d'informations, consultez le *Guide de l'utilisateur* du module pour les systèmes d'exploitation.

Description de la table

Champ	Type	Description
Percent_CPU	Mesure	Pourcentage des ressources en CPU utilisées par un processus.
Percent_Memory	Mesure	Pourcentage de mémoire utilisée par un processus.
Process	Identité	Nom du processus surveillé, tel que spécifié dans les propriétés de l'agent AppMonitor. Pour plus d'informations, consultez le <i>Guide de l'utilisateur</i> du module pour les systèmes d'exploitation.
Process_ID	Mesure	Numéro que le système attribue au processus.
Process_Unique	Identité	Nom et ID du processus.
RSS_1Kbytes	Mesure	Quantité de processus en mémoire, mesurée en kilooctets.
Uptime	Mesure	Nombre d'heures depuis lequel le processus est en cours d'exécution.

VSS_1Kbytes	Mesure	Taille totale du processus (mémoire et swap).
-------------	--------	---

DiskIO Data

Cette section présente les tables de données suivantes :

ontrollers

-

isks

-

olumes

-

Table Controllers

Finalité

L'agent Disk IO rassemble des données sur les performances globales de chaque contrôleur surveillé et stocke les données rassemblées dans la table Controllers.

Description de la table

Champ	Type	Description
Ctrl_ AverageQLength	Mesure	Pour tous les disques du contrôleur, longueur moyenne de la file contenant les requêtes I/O dont le traitement a commencé mais n'est pas encore terminé.

Ctrl_KB_Read	Mesure	Pour tous les disques du contrôleur, nombre de kilooctets lus dans une période d'échantillonnage.
Ctrl_KB_Throughput	Mesure	Somme du nombre de kilooctets de données lus et du nombre de kilooctets de données écrits sur tous les disques du contrôleur, dans une période d'échantillonnage.
Ctrl_KB_Throughput_Rate	Mesure	Vitesse à laquelle le système lit et écrit des données sur tous les disques du contrôleur, en kilooctets par seconde.
Ctrl_KB_Written	Mesure	Nombre de kilooctets écrits sur le contrôleur dans une période d'échantillonnage.
Ctrl_Name	Identité	Nom du contrôleur.
Ctrl_Reads	Mesure	Nombre moyen de transactions de lecture par seconde sur un contrôleur.
Ctrl_Service_Time	Mesure	Temps moyen, en millisecondes, pris par le système par exécuter une transaction vers l'un des disques du contrôleur.
Ctrl_Utilization	Mesure	<p>Pourcentage du temps écoulé pendant lequel l'ensemble des disques du contrôleur ont été occupés.</p> <p>Par exemple, si un contrôleur a deux disques, et que sur un intervalle donné le premier était occupé à 100% et l'autre à 0%, la valeur de Ctrl_Utilization est de 50%. Ceci n'est pas une indication de l'utilisation de la capacité du contrôleur.</p>
Ctrl_Writes	Mesure	Nombre moyen de transactions d'écriture par seconde sur un contrôleur.

Table Disks

Finalité

L'agent Disk IO rassemble des données sur les performances globales de chaque disque surveillé et stocke les données rassemblées dans la table Disks.

Description de la table

Champ	Type	Description
Disk_AverageQLength	Mesure	Longueur de la file contenant les requêtes I/O dont le traitement a commencé mais n'est pas encore terminé.
Disk_KB_Read	Mesure	Nombre de kilooctets lus dans une période d'échantillonnage.
Disk_KB_Throughput	Mesure	Somme des nombres de kilooctets lus et écrits par le disque dans une période d'échantillonnage.
Disk_KB_Throughput_Rate	Mesure	Vitesse à laquelle le système lit et écrit des données sur le disque, mesurée en kilooctets par seconde.
Disk_KB_Written	Mesure	Nombre de kilooctets écrits dans une période d'échantillonnage.
Disk_Name	Identité	Nom du disque
Disk_Reads	Mesure	Nombre moyen de transactions de lecture par seconde sur un disque.

Disk_Service_Time	Mesure	Temps moyen, en millisecondes, pris par le système pour exécuter une transaction sur un disque.
Disk_Utilization	Mesure	Pourcentage d'utilisation du disque.
Disk_Writes	Mesure	Nombre moyen de transactions d'écriture par seconde sur un disque.

Table Volumes

Finalité

L'agent DiskIO rassemble des données sur les performances globales de chaque volume surveillé et stocke les données rassemblées dans la table Disks.

Description de la table

Champ	Type	Description
Volume_AverageQLength	Mesure	Longueur de la file contenant les requêtes I/O dont le traitement a commencé mais n'est pas encore terminé.
Volume_KB_Read	Mesure	Nombre de kilooctets lus dans une période d'échantillonnage.
Volume_KB_Throughput	Mesure	Somme des nombres de kilooctets lus et écrits par le volume dans une période d'échantillonnage.
Volume_KB_Throughput_Rate	Mesure	Vitesse à laquelle le système lit et écrit des données sur le volume, mesurée en kilooctets par seconde.

Volume_KB_Written	Mesure	Nombre de kilooctets écrits dans une période d'échantillonnage.
Volume_Name	Identité	Nom du volume.
Volume_Reads	Mesure	Nombre moyen de transactions de lecture par seconde sur un volume.
Volume_Service_Time	Mesure	Temps moyen, en millisecondes, pris par le système pour exécuter une transaction sur un volume.
Volume_Utilization	Mesure	Pourcentage d'utilisation du volume.
Volume_Writes	Mesure	Nombre moyen de transactions d'écriture par seconde sur un volume.

Données FileSystem

Cette section présente les tables de données suivantes :

- Table Dir
- Table FSS

Table DirStats

Finalité

L'agent FileSystem rassemble des informations sur les répertoires que vous voulez surveiller et stocke les données collectées dans la table DirStats.

Description de la table

Champ	Type	Description
MonitorDirectory	Identité	Nom du répertoire.
Space_Used	Mesure	Quantité d'espace utilisé dans le répertoire. Pour chaque répertoire qui se trouve être un point de montage, Space_Used=0.

Table FSStats

Finalité

L'agent FileSystem rassemble des informations sur la capacité et l'espace utilisé et disponible pour un système de fichiers surveillé, et stocke les données collectées dans la table FSStats.

Description de la table

Champ	Type	Description
Capacity_Available	Mesure	Pourcentage d'espace disponible dans le système de fichiers.
Capacity_Used	Mesure	Pourcentage de l'espace utilisé dans le système de fichiers.
Capacity_Status	Mesure	Statut actuel de l'espace du système de fichiers.
InodesAvailable	Mesure	<p>Nombre de fichiers pouvant être ajoutés à un système de fichiers.</p> <p>Un inode est une structure de données qui décrit un fichier. Le nombre d'inodes alloué au moment de la création d'un système de fichiers détermine le nombre maximal de fichiers que ce système peut contenir.</p> <p>Note Pour les systèmes de fichiers Reiserfs, le nombre d'inodes disponibles est -1 ou 0.</p>
InodesUsed	Mesure	<p>Nombre d'inodes utilisés par le système de fichiers.</p> <p>Note Pour les systèmes de fichiers Reiserfs, le nombre d'inodes utilisés est -1 ou 0.</p>
Mount_Device	Identité	Nom du périphérique sur lequel le système de fichiers est monté.
Mount_Point	Identité	Point de la structure des répertoires où le système de fichier est monté. Tous les sous-répertoires du répertoire monté appartiennent à ce système de fichiers.
Space_Avail	Mesure	Quantité d'espace disponible dans le système de fichiers.

Space_Used	Mesure	Quantité d'espace utilisé dans le système de fichiers.
Total_Space	Mesure	Quantité totale d'espace dans le système de fichiers.

Données HPUX_Console

Cette section présente les tables de données suivantes :

- Table Err

Table ErrorVerbose

Finalité

L'agent HPUX_Console surveille le fichier /var/adm/syslog/syslog.log et écrit des messages dans la table ErrorVerbose.

Description de la table

Champ	Type	Description
Error_Message	Identité	Erreur que vous avez demandé à l'agent HPUX_Console de capturer. L'erreur est définie par les propriétés de l'agent.
Severity	Identité	Gravité de l'erreur captée : informative, avertissement, critique. L'erreur est définie par les propriétés de l'agent.
User_Message	Identité	Message envoyé par l'agent Console à la table ErrorVerbose s'il rencontre l'erreur qu'il est configuré pour capter. Cette erreur est définie par les propriétés de l'agent.

Données HPUX_MPStat

Cette section présente les tables de données suivantes :

- Table

Table Data

Finalité

L'agent HPUX_MPStat rassemble des informations sur tous les CPU du système HP-UX surveillé et stocke les données collectées dans la table Data.

Description de la table

Champ	Type	Description
CPUInstance	Identité	Numéro d'instance de chaque CPU du système, affecté par le noyau.
CPU_Utilization	Mesure	Pourcentage du CPU utilisé
IdleTime	Mesure	Pourcentage du temps passé par le CPU en inactivité.
RunQueueLength	Mesure	Longueur de la file contenant les requêtes dont le traitement a commencé mais n'est pas encore terminé pour chaque instance de CPU surveillée.
SystemTime	Mesure	Pourcentage du temps passé par le CPU à exécuter le système d'exploitation.

UserTime	Mesure	Pourcentage du temps passé par le CPU à exécuter l'espace utilisateur.
WaitTime	Mesure	Pourcentage de temps passé à attendre la fin des transactions I/O.

Données HPUX_System

Cette section présente les tables de données suivantes :

lient

-

Table Client

Finalité

L'agent HPUX_System rassemble des données sur les performances globales du système HP-UX surveillé et stocke les données rassemblées dans la table Client.

Description de la table

Champ	Type	Description
Available_Swap	Mesure	<p>Espace de swap disponible</p> <p>Lorsque la mémoire disponible chute, les programmes et parties de programmes inactifs sont stockés sur le disque. Ce processus est appelé swapping et pagination. L'espace de disque réservé pour le swapping et la pagination est appelé espace de swap.</p> <p>Un manque d'espace de swap traduit souvent un manque de mémoire.</p>

Avr_5_Min_Load	Mesure	<p>Moyenne de la somme de la longueur de la file d'exécution et du nombre de tâches en exécutions sur le CPU, sur cinq minutes. Plus la charge moyenne est élevée, plus l'hôte a besoin de puissance de CPU pour fonctionner efficacement.</p> <p>Si un processus est prêt à être exécuté mais qu'aucun CPU n'est disponible, le processus attend dans la file d'exécution.</p>
Blocked_Procs	Mesure	<p>Nombre de processus dans une file bloquée..</p> <p>Les processus qui se trouvent dans une file bloquée sont prêts à être exécutés, mais ne peuvent pas l'être en raison d'un manque de ressources ou d'attentes d'I/O. Une queue bloquée peut indiquer un goulet d'étranglement au niveau des I/O du disque.</p>
CPU_Idle_Time	Mesure	<p>Pourcentage du temps passé par le CPU en inactivité.</p> <p>Un pourcentage d'inactivité élevé indique que la puissance du CPU suffit à répondre à la demande actuelle, et peut signifier que le système perd des ressources CPU disponibles.</p>
CPU_System_Time	Mesure	<p>Pourcentage de temps passé par le CPU à exécuter des processus du système ou du kernel.</p> <p>Tous les processus I/O requièrent du temps système. Les applications de serveur qui exigent une grande quantité d'I/O exigent également un temps système important. Un pourcentage élevé de temps système peut également indiquer que le code de l'utilisateur s'exécute de façon inefficace. Si vous ne parvenez pas à trouver la raison exacte, utilisez d'autres agents pour obtenir des informations complémentaires.</p>
CPU_User_Time	Mesure	<p>Pourcentage de temps passé par le CPU à exécuter des programmes utilisateurs.</p> <p>Un temps utilisateur supérieur à 75% peut indiquer l'emballement d'un processus.</p>

CPU_Utilization	Mesure	Pourcentage de temps passé par le CPU à exécuter du code (inclut à la fois le temps système et le temps utilisateur).
CPU_Wait_Time	Mesure	Pourcentage de temps passé par le CPU à attendre des I/O des disques. Un pourcentage de temps d'attente élevé, associé à un pourcentage d'inactivité important au niveau du CPU, indique un goulet d'étranglement au niveau des I/O.
Context_Switches_Rate	Mesure	Nombre de fois par seconde que le CPU a alterné entre l'exécution de processus différents.
Ethernet_Collision_Rate	Mesure	Nombre de collisions Ethernet exprimé sous forme de pourcentage de l'ensemble des paquets Ethernet envoyés. Les collisions sont normales, mais un taux dépassant 15% de moyenne sur un intervalle de cinq minutes indique une surcharge du réseau.
Interrupts	Mesure	Nombre d'interruptions de CPU par seconde.
Number_Of_Cpus	Mesure	Nombre de CPU sur le système hôte qui se trouvent à l'état "en ligne".
Number_Of_Users	Mesure	Tous les noms d'utilisateurs qui sont connectés au moins une fois. Faites un rapprochement entre le nombre d'utilisateurs et l'utilisation du CPU ou autre information de consommation pour effectuer des analyses de tendance ou des planifications de capacité.

Pages_Paged_In	Mesure	<p>Nombre de pages passées par seconde dans la mémoire active depuis l'espace de swap ou le système de fichier.</p> <p>La mémoire est gérée en pages. Les processus qui doivent être exécutés sont paginés dans la mémoire.</p>
Pages_Paged_Out	Mesure	<p>Nombre de pages passées par seconde depuis la mémoire active vers l'espace de swap ou le système de fichier.</p> <p>La mémoire est gérée en pages. Le noyau garde en mémoire les pages qui ont été récemment atteintes, et fait sortir les pages moins actives pour les envoyer sur le disque.</p>
Physical_Memory_Used_MB	Mesure	<p>Quantité de mémoire physique utilisée, affichée en mégaoctets.</p>
Physical_Memory_Used_Pct	Mesure	<p>Pourcentage de mémoire physique utilisé, exprimé en pourcentage de la mémoire totale.</p>
Procs_In_Run_Queue	Mesure	<p>Nombre de processus attendant d'être exécutés dans la file d'exécution.</p> <p>Un grand nombre de processus dans la file d'exécution signifie que le CPU est surchargé. Un nombre continuellement élevé peut indiquer que l'hôte a besoin d'un CPU plus puissant.</p>
Procs_Waiting_For_IO	Mesure	<p>Nombre de processus qui sont prêts à être exécutés, mais ne peuvent pas l'être en raison d'un problème ou d'un goulet d'étranglement au niveau des I/O du disque.</p> <p>Utilisez l'agent Disk IO pour obtenir des informations plus détaillées. Pour plus d'informations, consultez le <i>Guide de l'utilisateur</i> du module pour les systèmes d'exploitation.</p>

Runnable_Procs_ Swapped	Mesure	<p>Nombre de processus exécutables dans la file de swap.</p> <p>Si le CPU est en grand manque de mémoire, il stocke les processus en attente dans une file de swap.</p>
Scan_Rate	Mesure	<p>Nombre de pages scannées par seconde par le démon page à la recherche de pages peu utilisées par les processus. Cette opération se produit lorsque la mémoire atteint un certain niveau bas.</p> <p>Un taux de balayage de 300 pages par seconde en moyenne sur un intervalle de cinq minutes indique un manque de mémoire. Un taux de balayage élevé affecte également les performances parce que le balayage consomme des ressources en CPU.</p>
Swap_Ins	Mesure	<p>Nombre de processus renvoyés par seconde du swap du disque vers la mémoire active.</p> <p>Un nombre élevé de swap-ins ne signifie pas forcément un manque de mémoire, car certains systèmes utilisent la pagination pour lancer des programmes. Ces paginations sont appelées paginations de demande. Elles peuvent être impossibles à distinguer des swap-ins. C'est pourquoi un nombre élevé de swap-out est une meilleure indication de surcharge de la mémoire.</p>

Swap_ Outs	Mesure	<p>Nombre de processus stockés par seconde dans l'espace de swap et provenant de la mémoire active.</p> <p>Swap-outs : basés sur le temps d'inactivité ou le manque de mémoire.</p> <p>Sleep time: Si un processus n'a pas été utilisé pendant plus de 20 secondes, il est susceptible d'être mis en swap même s'il y a suffisamment de mémoire libre disponible.</p> <p>Memory shortage: Lorsque la quantité de mémoire est critique, et qu'un processus est inactif, le système fait sortir toutes les pages à la fois au lieu d'attendre que l'algorithme de pagination les collecte. Dans les cas extrêmes de manque de mémoire, le noyau peut également faire sortir des processus exécutables, ce qui consomme aussi une part importante des ressources du système. Les ressources du système sont alors consacrées à la gestion de la mémoire et non à des tâches utiles.</p>
Swap_Percent_Available	Mesure	<p>Pourcentage d'espace de swap disponible Allouez assez d'espace de swap pour supporter tous les processus ou applications en cours d'exécution sur l'hôte.</p>
System_Calls_Rate	Mesure	<p>Nombre d'appels système invoqués par seconde.</p>

Données Linux_MPStat

Cette section présente les tables de données suivantes :

- Table Dat

Table Data

Finalité

L'agent Linux_MPStat rassemble des informations sur tous les CPU du système Linux surveillé et stocke les données collectées dans la table Data.

Description de la table

Champ	Type	Description
CPUInstance	Identité	Numéro d'instance de chaque CPU du système, affecté par le noyau.
CPU_Utilization	Mesure	Pourcentage du CPU utilisé
IdleTime	Mesure	Pourcentage du temps passé par le CPU en inactivité.
SystemTime	Mesure	Pourcentage du temps passé par le CPU à exécuter le système d'exploitation.
UserTime	Mesure	Pourcentage du temps passé par le CPU à exécuter l'espace utilisateur.

Données Linux_System

Cette section présente les tables de données suivantes :

- Table Clie

Table Client

Finalité

L'agent Linux_System rassemble des données sur les performances globales du système Linux surveillé et stocke les données rassemblées dans la table Client.

Description de la table

Champ	Type	Description
Available_Swap	Mesure	<p>Espace de swap disponible</p> <p>Lorsque la mémoire disponible chute, les programmes et parties de programmes inactifs sont stockés sur le disque. Ce processus est appelé swapping et pagination. L'espace de disque réservé pour le swapping et la pagination est appelé espace de swap.</p> <p>Un manque d'espace de swap traduit souvent un manque de mémoire.</p>
Avr_5_Min_Load	Mesure	<p>Moyenne de la somme de la longueur de la file d'exécution et du nombre de tâches en exécutions sur le CPU, sur cinq minutes. Plus la charge moyenne est élevée, plus l'hôte a besoin de puissance de CPU pour fonctionner efficacement.</p> <p>Si un processus est prêt à être exécuté mais qu'aucun CPU n'est disponible, le processus attend dans la file d'exécution.</p>

Blocked_Procs	Mesure	<p>Nombre de processus dans une file bloquée..</p> <p>Les processus qui se trouvent dans une file bloquée sont prêts à être exécutés, mais ne peuvent pas l'être en raison d'un manque de ressources ou d'attentes d'I/O. Une queue bloquée peut indiquer un goulet d'étranglement au niveau des I/O du disque.</p>
CPU_Idle_Time	Mesure	<p>Pourcentage du temps passé par le CPU en inactivité.</p> <p>Un pourcentage d'inactivité élevé indique que la puissance du CPU suffit à répondre à la demande actuelle, et peut signifier que le système perd des ressources CPU disponibles.</p>
CPU_System_Time	Mesure	<p>Pourcentage de temps passé par le CPU à exécuter des processus du système ou du kernel.</p> <p>Tous les processus I/O requièrent du temps système. Les applications de serveur qui exigent une grande quantité d'I/O exigent également un temps système important. Un pourcentage élevé de temps système peut également indiquer que le code de l'utilisateur s'exécute de façon inefficace. Si vous ne parvenez pas à trouver la raison exacte, utilisez d'autres agents pour obtenir des informations complémentaires.</p>
CPU_User_Time	Mesure	<p>Pourcentage de temps passé par le CPU à exécuter des programmes utilisateurs.</p> <p>Un temps utilisateur supérieur à 75% peut indiquer l'emballement d'un processus.</p>
CPU_Utilization	Mesure	<p>Pourcentage de temps passé par le CPU à exécuter du code (inclut à la fois le temps système et le temps utilisateur).</p>
Context_Switches_Rate	Mesure	<p>Nombre de fois par seconde que le CPU a alterné entre l'exécution de processus différents.</p>

Ethernet_Collision_Rate	Mesure	<p>Nombre de collisions Ethernet exprimé sous forme de pourcentage de l'ensemble des paquets Ethernet envoyés.</p> <p>Les collisions sont normales, mais un taux dépassant 15% de moyenne sur un intervalle de cinq minutes indique une surcharge du réseau.</p>
Interrupts	Mesure	Nombre d'interruptions de CPU par seconde.
Number_Of_Cpus	Mesure	Nombre de CPU sur le système hôte qui se trouvent à l'état "en ligne".
Number_Of_Users	Mesure	<p>Tous les noms d'utilisateurs qui sont connectés au moins une fois.</p> <p>Faites un rapprochement entre le nombre d'utilisateurs et l'utilisation du CPU ou autre information de consommation pour effectuer des analyses de tendance ou des planifications de capacité.</p>
Pages_Paged_In	Mesure	<p>Nombre de pages passées par seconde dans la mémoire active depuis l'espace de swap ou le système de fichier.</p> <p>La mémoire est gérée en pages. Les processus qui doivent être exécutés sont paginés dans la mémoire.</p>
Pages_Paged_Out	Mesure	<p>Nombre de pages sorties par seconde vers l'espace de swap ou le système de fichiers, depuis la mémoire active.</p> <p>La mémoire est gérée en pages. Le noyau garde en mémoire les pages qui ont été récemment atteintes, et fait sortir les pages moins actives pour les envoyer sur le disque.</p>
Pages_Swapped_In	Mesure	Nombre de pages renvoyées par seconde depuis l'espace de swap vers la mémoire active.

Pages_Swapped_Out	Mesure	Nombre de pages stockées par seconde dans l'espace de swap et provenant de la mémoire active.
Physical_Memory_Used_MB	Mesure	Quantité de mémoire physique utilisée, affichée en mégaoctets.
Physical_Memory_Used_Pct	Mesure	Quantité de mémoire physique utilisée, exprimée en pourcentage de la mémoire totale.
Procs_In_Run_Queue	Mesure	<p>Nombre de processus attendant d'être exécutés dans la file d'exécution.</p> <p>Un grand nombre de processus dans la file d'exécution signifie que le CPU est surchargé. Un nombre continuellement élevé peut indiquer que l'hôte a besoin d'un CPU plus puissant.</p>
Procs_Waiting_For_IO	Mesure	Nombre de processus qui sont prêts à être exécutés, mais ne peuvent pas l'être en raison d'un problème ou d'un goulet d'étranglement au niveau des I/O du disque.
Runnable_Procs_Swapped	Mesure	<p>Nombre de processus exécutables dans la file de swap.</p> <p>Si le CPU est en grand manque de mémoire, il stocke les processus en attente dans une file de swap.</p>
Swap_Percent_Available	Mesure	Pourcentage d'espace de swap disponible. Allouez assez d'espace de swap pour supporter tous les processus ou applications en cours d'exécution sur l'hôte.

Données LogFilter

Cette section présente les tables de données suivantes :

- Table Err

Table ErrorVerbose

Finalité

L'agent LogFilter capte des messages et stocke les données collectées dans la table ErrorVerbose.

Description de la table

Champ	Type	Description
Error_Message	Identité	Erreur que vous avez demandé à l'agent LogFilter de capturer.
LogName	Identité	Nom du log surveillé.
Severity	Identité	Gravité de l'erreur captée : informative, avertissement, critique ou fatale.
User_Message	Identité	Message que l'agent LogFilter envoie au log s'il rencontre une erreur captée.

Données NetMonitor

Cette section présente les tables de données suivantes :

- Table Rou
- Table Ser

Table Totals

-

Table RouteDetails

Finalité

La table RouteDetails n'est collectée que si la case TraceRoute (suivre les trajets) est cochée dans l'onglet Host List de la boîte de dialogue de l'agent NetMonitor.

Description de la table

Champ	Type	Description
DeviceName	Identité	Nom ou adresse IP du périphérique réseau surveillé, spécifié dans les paramètres de démarrage de l'agent.
HopDestination	Identité	Un hop est le trajet séparant un périphérique réseau du suivant sur le trajet d'un paquet vers sa destination. Une destination de hop est un périphérique par lequel un paquet passe sur son trajet.
HopLength	Mesure	Longueur du hop entre un périphérique et le suivant.

HopNumber	Mesure	Numéro identifiant un hop sur le trajet d'un paquet. Par exemple, le hop séparant l'origine d'un paquet du périphérique suivant est nommé hop #1.
ServerGroup	Identité	Nom du groupe de serveurs contenant les périphériques surveillés spécifiés dans les paramètres de démarrage de l'agent.

Table ServiceLevel

Finalité

L'agent NetMonitor surveille la disponibilité et les informations de paquets de chaque périphérique, et stocke ces données dans la table ServiceLevel.

Description de la table

Champ	Type	Description
Availability	Mesure	Disponibilité du périphérique surveillé, basée sur le nombre de paquets pour lesquels un écho a été renvoyé.
AvrHopLength	Mesure	Longueur moyenne des hops sur le trajet d'un paquet vers sa destination.
DeviceName	Identité	Nom ou adresse IP du périphérique réseau surveillé, spécifié dans les paramètres de démarrage de l'agent.
MaxHopLength	Mesure	Un hop est le trajet séparant un périphérique réseau du suivant sur le trajet d'un paquet vers sa destination. Les hops sont mesurés en millisecondes. Le Max Hop est le hop le plus long sur le trajet du paquet.

MaxTime	Mesure	Temps maximum avant réception de l'écho d'un paquet.
MinHopLength	Mesure	Hop le plus court sur le trajet d'un paquet.
MinTime	Mesure	Temps minimum avant réception de l'écho d'un paquet.
PacketLoss	Mesure	Pourcentage de perte de paquets. Par défaut, vFoglight envoie cinq paquets au périphérique réseau surveillé. Il attend un écho pour chacun d'eux. Spécifiez cette information dans les paramètres de démarrage de l'agent.
ResponseTime	Mesure	Temps de réponse aller-retour entre l'hôte vFoglight et le périphérique réseau.
ServerGroup	Identité	Nom du groupe de serveurs contenant les périphériques surveillés spécifiés dans les paramètres de démarrage de l'agent.
Status	Mesure	Statut du périphérique surveillé : 1 périphérique disponible 0 100% de perte de paquets. Le périphérique est présent et opérationnel, mais aucun paquet n'est renvoyé. -1 Le périphérique n'a pas été trouvé lors de ce passage de données. -2 Le périphérique n'a jamais été trouvé. Le périphérique ne sera plus surveillé.
TotalNumOfHops	Mesure	Nombre de hops séparant l'hôte vFoglight et la destination du paquet, destination incluse.

Table Totals

Finalité

L'agent NetMonitor surveille le pourcentage de disponibilité moyen et le stocke dans la table ServiceLevel.

Description de la table

Champ	Type	Description
AverageAvailability	Mesure	Disponibilité moyenne de tous les périphériques listés dans la liste Device List.
AverageResponseTime	Mesure	Temps de réponse moyen de tous les périphériques listés dans la liste Device List.
ServerGroup	Identité	Nom du groupe de serveurs contenant les périphériques surveillés spécifiés dans les paramètres de démarrage de l'agent.

Champ	Description
Host	Nom de l'hôte.
MeanAvailability	Intervalles de temps moyens entre deux échecs consécutifs sur les 6 dernières heures, en secondes.
MeanResponseTime	Temps de réponse moyen de tous les tests de service réussis sur les 6 dernières heures, en millisecondes.

Champ	Description
Availability	Code de disponibilité : 100 = disponible 0 = indisponible -1 = erreur système
Host	Nom de l'hôte.
Remarks	Contient les messages d'erreur système ainsi que les commentaires des utilisateurs définis dans un CDF.
ResponseTime	Temps de réponse, mesuré en millisecondes.
Service	Nom du type de service.

SuccessRate	Pourcentage de tests de service réussis au cours des 6 dernières heures.
UserVar0	Utilisé pour enregistrer le temps écoulé de labels définis par l'utilisateur dans le fichier CDF.
UserVar1	Utilisé pour enregistrer le temps écoulé de labels définis par l'utilisateur dans le fichier CDF.
UserVar2	Utilisé pour enregistrer le temps écoulé de labels définis par l'utilisateur dans le fichier CDF.
UserVar3	Utilisé pour enregistrer le temps écoulé de labels définis par l'utilisateur dans le fichier CDF.
UserVar4	Utilisé pour enregistrer le temps écoulé de labels définis par l'utilisateur dans le fichier CDF.
UserVar5	Utilisé pour enregistrer le temps écoulé de labels définis par l'utilisateur dans le fichier CDF.
UserVar6	Utilisé pour enregistrer le temps écoulé de labels définis par l'utilisateur dans le fichier CDF.
UserVar7	Utilisé pour enregistrer le temps écoulé de labels définis par l'utilisateur dans le fichier CDF.
UserVar8	Utilisé pour enregistrer le temps écoulé de labels définis par l'utilisateur dans le fichier CDF.

UserVar9	Utilisé pour enregistrer le temps écoulé de labels définis par l'utilisateur dans le fichier CDF.
VarDef	Label affecté à chaque UserVar

Transaction Table

Champ	Description
ACCEPTED	<p>La requête a été acceptée mais son traitement n'est pas terminé. La requête peut ou non être suivie d'action, car elle peut être interdite pendant que le traitement a lieu. Il n'est pas possible de renvoyer un message émis par une opération asynchrone telle que celle-ci.</p> <p>Ce message n'a pas pour objet de valider une action (non-committal message). Son but est de permettre à un serveur d'accepter une requête pour un autre processus, sans exiger que la connexion au serveur persiste jusqu'à la fin du processus. Le numéro de code renvoyé avec cette réponse inclut une indication sur le statut actuel de la requête, ainsi qu'un pointeur vers le moniteur de statut ou une estimation du délai avant complétion de la requête.</p>
BAD_GATEWAY	Alors qu'il jouait le rôle de passerelle ou de proxy, le serveur a reçu une réponse invalide du serveur en amont auquel il a accédé pour essayer de répondre à la requête.
BAD_REQ	Le serveur n'a pas pu comprendre la requête parce que la syntaxe était incorrecte. Ne répétez PAS la requête sans modifications.

CREATED	<p>La requête a été complétée, et une nouvelle ressource a été créée en résultat. Cette nouvelle ressource peut être référencée par les URI renvoyées dans le message. L'URL la plus spécifique est affichée dans le champ d'en-tête Location. Le serveur d'origine doit créer la ressource avant de renvoyer le message ; autrement, le serveur renvoie le message "Accepted".</p>
FORBIDDEN	<p>Le serveur a compris la requête mais ne peut pas y répondre. La solution n'est pas une autorisation, et la requête ne doit PAS être répétée. Si la méthode de la requête n'était pas HEAD, et que le serveur peut émettre une raison de non-exécution, la raison du refus est incluse dans le message.</p> <p>Ce message est couramment utilisé lorsque le serveur ne donne pas de raison pour la non-exécution, ou lorsque aucun autre message ne s'applique.</p>
GET	<p>URL de destination demandée.</p>
INTERNAL_ERR	<p>Le serveur a rencontré une situation inattendue qui l'a empêché d'exécuter la requête.</p>
MOVED_PERM	<p>Les ressources demandées ont été affectées à une nouvelle URI permanente. Pour demander cette ressource à l'avenir, utilisez l'une des URI envoyées dans ce message. Lorsque c'est possible, les hôtes surveillés pourvus d'une capacité d'édition des liens rétablissent automatiquement les liens entre les références à l'URI-requête et une ou plusieurs des références indiquées dans ce message. Sauf mention contraire, ce message peut être mis en cache.</p> <p>Si la nouvelle URI est un emplacement, son URL s'affiche dans le champ Location (emplacement) du message. Si la méthode utilisée était autre que HEAD, le message comporte une brève note avec un hyperlien vers la ou les nouvelles URI.</p>

MOVED_TEMP	<p>La ressource demandée se trouve temporairement sous une URI différente. Comme la redirection peut être modifiée, l'hôte surveillé continue d'utiliser l'URI de la requête pour les requêtes suivantes. Ce message ne peut être mis en cache que si un champ d'en-tête Cache-Control ou Expires l'indique.</p> <p>Si la nouvelle URI est un emplacement, son URL s'affiche dans le champ Location (emplacement) du message. Si la méthode utilisée était autre que HEAD, le message comporte une brève note avec un hyperlien vers la ou les nouvelles URI.</p> <p>Si vous recevez ce message en réponse à une requête autre que GET ou HEAD, l'agent ne redirige pas automatiquement la requête sans votre confirmation, car la redirection de la requête peut changer les conditions dans lesquelles la requête a été émise.</p>
NOT_FOUND	<p>Le serveur n'a pas trouvé d'élément correspondant à l'URI de requête. Ce message n'indique pas si cet état est temporaire ou permanent.</p> <p>Si le serveur ne peut pas révéler cette information, il peut également utiliser un message Forbidden (interdit).</p> <p>Le serveur affiche un message Gone (parti) s'il sait, grâce à un certain mécanisme configurable, qu'une ancienne ressource est définitivement indisponible et n'a pas d'adresse de redirection.</p>
NOT_IMPL	<p>Le serveur ne prend pas en charge la fonction nécessaire pour répondre à la requête. Le serveur affiche ce message lorsqu'il ne reconnaît pas la méthode de la requête et n'est pas capable de la prendre en charge pour aucune ressource.</p>
NOT_MODIFIED	<p>Le serveur affiche ce message si l'hôte surveillé a effectué une requête GET conditionnelle, que l'accès est autorisé mais que le document n'a pas été modifié.</p>

NO_CONTENT	<p>Le serveur a traité une requête de chargement des emails, mais il n'a aucun nouveau message à renvoyer.</p> <p>Ce message permet de saisir des informations pour effectuer des actions, sans changer la vue du document actif. Le message peut inclure de nouvelles informations sous la forme d'en-têtes d'entité s'appliquant au document actuellement dans la vue.</p>
OK	<p>La requête a réussi. Les informations incluses dans ce message dépendent de la méthode de la requête.</p> <p>GET renvoie toute la page Web, ainsi que des informations statistiques.</p> <p>HEAD renvoie tous les champs d'en-tête de l'entité correspondant à la ressource demandée.</p> <p>POST renvoie des informations décrivant ou contenant le résultat de l'action.</p> <p>TRACE renvoie le message de la requête tel qu'il a été reçu par le serveur de destination.</p>
POST	<p>Le serveur a exécuté une requête demandant de poster une transaction.</p>
SERVICE_UNAVAIL	<p>Le serveur est incapable de traiter la requête en raison d'une surcharge temporaire ou d'opérations de maintenance. Si le serveur connaît la durée du délai dans un en-tête Retry-After, il peut l'indiquer ; autrement, le serveur renvoie un message Internal Server Error (erreur interne du serveur).</p> <p>Si le serveur est surchargé, il peut refuser la connexion plutôt que de renvoyer ce message.</p>
UNAUTHORIZED	<p>La requête exige l'authentification de l'utilisateur. Le message inclut un champ d'en-tête WWW-Authenticate pour la ressource demandée. Vous pouvez répéter la requête avec un champ d'en-tête d'autorisation adapté. Si la requête incluait les informations d'autorisation, le serveur a refusé la requête sur la base de ces informations.</p>

Champ	Description
AUDBytes	Nombre d'octets audio transférés pendant la période de collecte.
AUDHits	Nombre d'accès audio pendant la période de collecte.
CGIBINBytes	Nombre d'octets CGIBIN transférés pendant la période de collecte.
CGIBINHits	Nombre d'accès CGIBIN pendant la période de collecte.
HTMLBytes	Nombre d'octets HTML transférés pendant la période de collecte.
HTMLHits	Nombre d'accès HTML pendant la période de collecte.
ImageBytes	Nombre d'octets image transférés pendant la période de collecte.
ImageHits	Nombre d'accès images pendant la période de collecte.
JavaBytes	Nombre d'octets Java transférés pendant la période de collecte.
JavaHits	Nombre d'accès Java pendant la période de collecte.

MMBytes	Nombre d'octets multimédia transférés pendant la période de collecte.
MMHits	Nombre d'accès multimédia pendant la période de collecte.
OTHERBytes	Nombre d'octets divers transférés pendant la période de collecte.
OTHERHits	Nombre d'accès divers pendant la période de collecte.
TEXTBytes	Nombre d'octets texte transférés pendant la période de collecte.
TEXTHits	Nombre d'accès texte pendant la période de collecte.
ZIPPEDBytes	Nombre d'octets Zip transférés pendant la période de collecte.
ZIPPEDHits	Nombre d'accès Zip pendant la période de collecte.
Champ	Description
ErrorRate	Nombre d'erreurs par seconde
HitRate	Nombre d'accès par seconde

IntervalErrors	Nombre d'erreurs pendant la période de collecte.
IntervalHits	Nombre d'accès pendant la période de collecte.
IntervalHosts	Nombre d'hôtes distincts faisant des requêtes pendant la période de collecte.
IntervalTransactions	Nombre de transactions pendant la période de collecte.
IntervalURLs	Nombre d'URL surveillées pendant la période de collecte.
Throughput	Nombre de kilooctets traités pendant la période de collecte.
ThroughputRate	Nombre de Ko par seconde
TransactionRate	Nombre de transactions par seconde
TransactionSize	Taille moyenne des transactions, sur la période de collecte.
TransactionThroughput	Nombre de Ko par transaction.
TransactionThroughput Rate	Débit de transaction (nombre d'octets par transaction) par seconde.
Champ	Description
IntervalTransactions	Nombre de transactions pendant la période de collecte.

TransactionRate	Nombre de transactions par seconde
TransactionTag	Nombre de transactions, catégorisées par type de transaction. Vous pouvez définir des types de transaction lorsque vous spécifiez les paramètres de démarrage de l'agent.
TransactionThroughput	Nombre de Ko par transaction.
TransactionThroughput Rate	Débit de transaction (nombre d'octets par transaction) par seconde.

Données NIC

Cette section présente les tables de données suivantes :

- Table NICS

Table NICStats

Finalité

L'agent NIC surveille les informations sur les données d'entrée et de sortie pour un périphérique NIC, et stocke les données collectées dans la table NICStats.

Description de la table

Champ	Type	Description
CollisionRate	Mesure	Pourcentage de paquets de sortie qui ont subi une collision.
ErrorPercent	Mesure	Pourcentage de tous les paquets que le NIC n'a pu ni envoyer ni recevoir. Ce chiffre correspond à la somme des totaux Nocanput, Defer, Input Error et Output Error.
InputPacketRate	Mesure	Nombre de paquets reçus par seconde.
InputRate	Mesure	Kilooctets reçus par seconde pendant la période de collecte.
IntervalCollisions	Mesure	Nombre de collisions qui se sont produites pendant la période de collecte.

IntervalDefer	Mesure	Nombre de paquets déferés pendant la période de collecte.
IntervalInputErrors	Mesure	Nombre d'erreurs d'entrée qui se sont produites pendant la période de collecte.
IntervalInputKBytes	Mesure	Nombre de kilooctets reçus pendant la période de collecte.
IntervalInputPackets	Mesure	Nombre de kilooctets entrants reçus pendant la période de collecte.
IntervalNocanput	Mesure	Nombre de paquets entrants abandonnés pendant la période de collecte, en raison d'un espace de tampon insuffisant.
IntervalOutputErrors	Mesure	Nombre d'erreurs de sortie qui se sont produites pendant la période de collecte.
IntervalOutputKbytes	Mesure	Nombre de kilooctets envoyés pendant la période de collecte.
IntervalOutputPackets	Mesure	Nombre de kilooctets sortants envoyés pendant la période de collecte.
NICName	Mesure	Nom de la carte surveillée.
NICUtilization	Mesure	Pourcentage de bande passante utilisée sur la carte.
OutputPacketRate	Mesure	Nombre de paquets envoyés par seconde.

OutputRate	Mesure	Kilooctets envoyés par seconde pendant la période de collecte.
------------	--------	--

Champ	Description
ASP_Errors	Nombre d'erreurs ASP par seconde.
ASP_Memory_Allocated	Mémoire ASP allouée (WINNT 0 uniquement)
ASP_Request_Bytes_Received	Taille totale (en octets) des requêtes ASP reçues.
ASP_Request_Bytes_Sent	Taille totale (en octets) des requêtes ASP envoyées.
ASP_Request_Execution_Time	Nombre de millisecondes requises pour exécuter la requête la plus récente.
ASP_Request_WaitTime	Nombre de millisecondes passées à attendre par la requête la plus récente.
ASP_Requests	Nombre de requêtes ASP par seconde.
ASP_Request_Disconnected	Nombre de requêtes ASP qui ont été déconnectées en raison d'un échec de communication.
ASP_Requests_Executing	Nombre de requêtes ASP actuellement en cours d'exécution.

ASP_Requests_Failed	Nombre total de requêtes ASP qui ont échoué en raison d'erreurs, de refus d'autorisation et de rejets.
ASP_Requests_Not_Authorized	Nombre de requêtes ASP qui ont échoué en raison de droits d'accès insuffisants.
ASP_Request_Not_Found	Nombre de requêtes ASP concernant des fichiers non trouvés.
ASP_Requests_Queue	Nombre de requêtes ASP en attente de service.
ASP_Requests_Rejected	Nombre de requêtes ASP qui ont été rejetées en raison d'un manque de ressources.
ASP_Requests_Succeeded	Nombre de requêtes ASP qui ont été correctement exécutées.
ASP_Requests_Timed_Out	Nombre de requêtes ASP qui ont expiré.
ASP_Requests_Total	Nombre total de requêtes ASP depuis que le serveur a démarré.
ASP_Script_Engines_Cached	Nombre de moteurs de script en cache.
ASP_Session_Duration	Nombre de millisecondes de la session la plus récente.

ASP_Sessions_Current	Nombre actuel de sessions en traitement.
ASP_Sessions_Timed_Out	Nombre de sessions qui ont expiré.
ASP_Sessions_Total	Nombre total de sessions depuis que le serveur a démarré.
ASP_Template_Cache_HitRate	Pourcentage de requêtes ASP trouvée dans le cache des modèles.
ASP_Template_Notifications	Nombre de modèles (templates) dans le cache qui ont été invalidés en raison d'une notification de changement.
ASP_Templates_Cached	Nombre de templates ASP qui sont actuellement en cache.
ASP_Transactions	Nombre total de transactions depuis que le service a démarré.
ASP_Transactions_Aborted	Nombre de transactions qui ont été abandonnées.
ASP_Transactions_Committed	Nombre de transactions qui ont été validées.
ASP_Transactions_Pending	Nombre de transactions en progression.

ASP_Transactions_Total	Nombre de transactions démarrées par seconde
Champ	Description
FTP_Available	Fanion de disponibilité du FTP
Web_Available	Fanion de disponibilité du Web
Champ	Description
Anon_Users	Nombre d'utilisateurs anonymes connectés au serveur FTP pendant la période de collecte.
FTP_Bytes_Received	Vitesse à laquelle les octets de données ont été reçus par le serveur FTP, par seconde, pendant la période de collecte.
FTP_Bytes_Sent	Vitesse à laquelle les octets de données ont été envoyés par le serveur FTP, par seconde, pendant la période de collecte.
FTP_Connections	Nombre de connexions FTP actives établies pendant la période de collecte.
FTP_Files_Received	Nombre de fichiers reçus par le(s) serveur(s) FTP pendant la période de collecte.
FTP_Files_Sent	Nombre de fichiers envoyés par le(s) serveur(s) FTP pendant la période de collecte.

NonAnon_Users	Nombre d'utilisateurs non anonymes connectés au serveur FTP pendant la période de collecte.
Champ	Description
Blocked_IO_Requests	Nombre de requêtes bloquées par une réduction de bande passante pendant la période de collecte.
CGI_Requests	Nombre de requêtes CGI traitées par le serveur pendant la période de collecte.
Get_Requests	Nombre de requêtes HTTP Get traitées par le serveur pendant la période de collecte.
Head_Requests	Nombre de requêtes HTTP Head traitées par le serveur pendant la période de collecte.
IIS_Bandwidth_Utilization	Pourcentage de bande passante utilisée par IIS pendant la période de collecte.
IIS_Cache_Hit_Rate	Pourcentage de satisfaction des requêtes à partir du cache.
ISAPI_Requests	Nombre d'appels à l'API du serveur interne traités par le serveur pendant la période de collecte.
Not_Found_Errors	Nombre de requêtes qui n'ont pas été satisfaites à partir du cache pendant la période de collecte.

Other_Requests	Nombre de requêtes HTTP qui n'ont pas été émises avec une commande GET, POST ou HEAD. Ces commandes peuvent avoir été émises à l'aide d'une commande PUT, DELETE, LINK ou autre commande supportée par les applications passerelles.
Post_Requests	Nombre de requêtes HTTP Post traitées par le serveur.
Web_Bytes_Received	Vitesse à laquelle les octets de données ont été reçus par le serveur HTTP.
Web_Bytes_Sent	Vitesse à laquelle les octets de données ont été envoyés par le serveur HTTP.
Web_Connections	Nombre de requêtes HTTP traitées par seconde pendant la période de collecte.
Web_Files_Received	Nombre de fichiers reçus par le serveur HTTP pendant la période de collecte.
Web_Files_Sent	Nombre de fichiers envoyés par le serveur HTTP pendant la période de collecte.
Web_Requests	Nombre de requêtes web (GET, POST, etc.) traitées par seconde pendant la période de collecte.

Données Process

Cette section présente les tables de données suivantes :

erverStats

-

erverStats

-

erverStats

-

erverStats

-

erverStats

-

erverStats

-

Table Stats

Finalité

L'agent Process rassemble des informations sur les processus en cours d'exécution dans différents états, et stocke les données collectées dans la table Stats.

Description de la table

Champ	Type	Description
Number_of_Procs	Mesure	Nombre total de processus en cours d'exécution sur l'hôte.
On_CPU	Mesure	Nombre de processus actuellement en cours d'exécution.
Runnable	Mesure	Nombre de processus dans la file d'exécution.
Stopped	Mesure	Nombre de processus à l'arrêt.
Waiting	Mesure	Nombre de processus en attente d'I/O.
Zombie	Mesure	Nombre de processus à l'état de zombie.

Table TopCPU

Finalité

L'agent Process rassemble des informations sur les processus qui consomment le plus de CPU et stocke les données collectées dans la table TopCPU.

Description de la table

Champ	Type	Description
CmdUser	Identité	Fournit l'identification la plus complète de chaque processus. Il s'agit du champ Subject dans les vues Process.
Command	Identité	Chemin d'accès complet à l'exécutable qui a appelé le champ Subject.
Pct_CPU	Mesure	Pourcentage de temps en CPU utilisé par le processus.
Process_ID	Identité	Numéro d'identification de processus unique que le noyau affecte au moment de la création du processus.
User_Name	Identité	Nom de l'utilisateur à qui appartient le processus.

Table TopIO

Finalité

L'agent Process rassemble des informations sur les processus qui consomment le plus de ressources IO et stocke les données collectées dans la table TopIO. Cette table est triée selon la quantité d'I/O effectuées par les processus affichés dans le dernier intervalle.

Note Les statistiques d'I/O au niveau processus ne sont pas disponibles avec les noyaux Linux antérieurs à la version 2.6.19.

Description de la table

Champ	Type	Description
-------	------	-------------

CmdUser	Identité	Fournit l'identification la plus complète de chaque processus. Il s'agit du champ Subject dans les vues Process.
Command	Identité	Chemin d'accès complet à l'exécutable qui a appelé le champ Subject.
IO_Rate_Kbytes	Mesure	Nombre de kilooctets par seconde, de données lues et écrites par le processus au cours du dernier intervalle.
Process_Id	Identité	Numéro d'identification de processus unique que le noyau affecte au moment de la création du processus.
User_Name	Identité	Nom de l'utilisateur à qui appartient le processus.

Table TopMEM

Finalité

L'agent Process rassemble des informations sur les processus qui consomment le plus de ressources système et stocke les données collectées dans la table TopMEM. La table est triée par pourcentage de mémoire.

Description de la table

Champ	Type	Description
CmdUser	Identité	Fournit l'identification la plus complète de chaque processus. Il s'agit du champ Subject dans les vues Process.

Command	Identité	Chemin d'accès complet à l'exécutable qui a appelé le champ Subject.
Pct_Memory	Mesure	Pourcentage de mémoire physique utilisé par un processus. Note Les valeur de ce champ peuvent dépasser 100% en raison du partage de la mémoire et de la manière dont le système d'exploitation rend compte de la consommation de mémoire.
Process_ID	Identité	Numéro d'identification de processus unique que le noyau affecte au moment de la création du processus.
RSS_1Kbytes	Mesure	Occupation résidente du processus.
User_Name	Mesure	Nom de l'utilisateur à qui appartient le processus.
VSS_1Kbytes	Identité	Taille de l'image du processus.

Table TopSys

Finalité

Cette table est triée selon le temps système utilisé par les processus affichés dans le dernier intervalle. Le temps système désigne la quantité de temps de CPU utilisé par le processus dans l'état système, c'est-à-dire lorsque que système d'exploitation réalisait une fonction pour ce processus.

Description de la table

Champ	Type	Description
-------	------	-------------

CmdUser	Identité	Fournit l'identification la plus complète de chaque processus. Il s'agit du champ Subject dans les vues Process.
Command	Identité	Chemin d'accès complet à l'exécutable qui a appelé le champ Subject.
Pct_System_Time	Mesure	Nombre de secondes du temps système divisé par le nombre de secondes écoulées au cours du dernier intervalle, multiplié par 100. Si un processus utilise 1 seconde de temps système dans un intervalle de 10 secondes, ce champ porte la valeur 10.0.
Process ID	Identité	Numéro d'identification de processus unique que le noyau affecte au moment de la création du processus.
UserName	Identité	Nom de l'utilisateur à qui appartient le processus.

Table TopVIRT

Finalité

L'agent Process rassemble des informations sur les processus qui consomment le plus d'occupation virtuelle (virtual set size - VSS) et stocke les données collectées dans la table TopVIRT. La table est triée par taille de l'image.

Description de la table

Champ	Type	Description
CmdUser	Identité	Fournit l'identification la plus complète de chaque processus. Il s'agit du champ Subject dans les vues Process.

Command	Identité	Chemin d'accès complet à l'exécutable qui a appelé le champ Subject.
Pct_Memory	Mesure	Pourcentage de mémoire physique utilisée par un processus.
Process_ID	Identité	Numéro d'identification de processus unique que le noyau affecte au moment de la création du processus.
RSS_1Kbytes	Mesure	Occupation résidente du processus.
User_Name	Identité	Nom de l'utilisateur à qui appartient le processus.
VSS_1Kbytes	Mesure	Taille de l'image du processus.

Données SNMP

Cette section présente les tables de données suivantes :

P

-

Table Interface

-
- Table Syst
- Table TC

Table IP

Finalité

L'agent SNMP rassemble des informations sur les statistiques d'IP d'une interface et stocke les données collectées dans la table SNMP Data.

Description de la table

Champ	Type	Description
DeviceName	Identité	Nom du périphérique SNMP.

IPInputAddressErrors	Mesure	<p>Nombre de datagrammes entrants rejetés parce que l'adresse IP du champ destination de l'en-tête était invalide. Le compte inclut les adresses invalides telles que 0.0.0.0 et les adresses de classe non prises en charge comme la classe E.</p> <p>Pour les entités qui ne sont pas des passerelles IP et ne transmettent donc pas les datagrammes, ce compteur inclut les datagrammes rejetés parce que l'adresse de destination n'était pas une adresse locale.</p>
IPInputDatagrams	Mesure	Nombre total de datagrammes d'entrée reçus depuis des interfaces pendant la période de collecte, erreurs incluses.
IPInputDatagrams_Sec	Mesure	Nombre de datagrammes IP entrants reçus par seconde pendant la période de collecte.
IPInputDiscards	Mesure	Nombre de datagrammes IP d'entrée pour lesquels aucun problème n'a été rencontré, mais qui ont été rejetés pour d'autres raisons, par exemple un manque d'espace de tampon. Ce compteur n'inclut pas les datagrammes rejetés en attente de réassemblage.
IP_Input_Discards_Sec	Mesure	Nombre de datagrammes IP entrants rejetés par seconde pendant la période de collecte.
IP_Input_Errors_Sec	Mesure	Somme des erreurs Input Address et IP Input Header par seconde pendant la période de collecte.

IPInputHeaderErrors	Mesure	Nombre de datagrammes d'entrée rejetés pendant la période de collecte en raison d'erreurs dans les en-tête IP : somme de contrôle erronées, différences de numéros de version, erreurs de format, temps de vie dépassé, ou erreurs de traitement de l'option IP.
IPOutputDiscards	Mesure	Nombre de datagrammes IP sortants pour lesquels aucun problème n'a été rencontré, mais qui ont été rejetés pour d'autres raisons, par exemple un manque d'espace de tampon.
IP_Output_Discards_Sec	Mesure	Nombre de datagrammes IP de sortie rejetés par seconde pendant la période de collecte.
IPOutputRequests	Mesure	Nombre de datagrammes IP sortants que les protocoles utilisateur d'IP locaux, dont ICMP, fournissent aux IP en demande de transmission.
IP_Output_Requests_Sec	Mesure	Nombre de datagrammes IP de requête de sortie par seconde pendant la période de collecte.

Table Interface

Finalité

L'agent SNMP rassemble des informations sur l'interface de chaque périphérique surveillé et stocke les données collectées dans la table Interface.

Description de la table

Champ	Type	Description
-------	------	-------------

Bandwidth	Mesure	Estimation de la bande passante actuelle de l'interface, en bits par seconde, pendant la période de collecte. Pour les interfaces dont la bande passante ne varie pas, ou pour celles dont on ne peut pas faire d'estimation, ce champ contient la bande passante normale.
Bits_Sec	Mesure	Somme des bits d'entrée et de sortie par seconde pendant la période de collecte.
Broadcast_Pkts_Sec	Mesure	Somme des Paquets diffusés entrants et des Paquets diffusés sortants par seconde pendant la période de collecte.
DeviceName	Mesure	Nom du périphérique SNMP surveillé.
DeviceNameInterface	Mesure	Chaîne composée du nom du périphérique et du nom des interfaces.
Discarded_Pkts_Sec	Mesure	Somme des Paquets rejetés entrants et des Paquets rejetés sortants par seconde pendant la période de collecte.
Error_Pkts_Sec	Mesure	Somme des Paquets erronés entrants et des Paquets erronés sortants par seconde pendant la période de collecte.
InputBroadcastPkts	Mesure	Nombre de paquets de diffusion et de multidiffusion vers un sous-réseau délivrés à un protocole de haut niveau pendant la période de collecte.
InputBytes	Mesure	Nombre d'octets reçus sur l'interface pendant la période de collecte, caractères d'encadrement inclus.

InputDiscardedPkts	Mesure	Sur la période de collecte, nombre de datagrammes IP entrants pour lesquels aucun problème n'a été rencontré, mais qui ont été rejetés pour d'autres raisons, par exemple un manque d'espace de tampon.
InputErrorPkts	Mesure	Sur la période de collecte, nombre de paquets entrants qui contenaient des erreurs et n'ont pas été délivrés à un protocole de haut niveau.
InterfaceDescription	Mesure	Chaîne de texte contenant des informations sur l'interface. Cette chaîne comprend le nom du fabricant, le nom du produit et la version de l'interface du matériel.
InterfaceUtilization	Mesure	Pourcentage de bande passante utilisé pendant la période de collecte.
OperationalStatus	Mesure	Statut opérationnel actuel de l'interface : 1 = active, 2 = à l'arrêt. 3 = en test. Vous ne pouvez pas passer de paquets opérationnels en état de test.
OutputBroadcastPkts	Mesure	Sur la période de collecte, nombre de paquets dont des protocoles de haut niveau ont demandé la transmission à une adresse de diffusion ou de multidiffusion vers un sous-réseau, y compris ceux qui ont été rejetés ou n'ont pas été envoyés.
OutputBytes	Mesure	Nombre d'octets transmis par l'interface pendant la période de collecte, caractères d'encadrement inclus.
OutputDiscardedPkts	Mesure	Sur la période de collecte, nombre de paquets sortants pour lesquels aucun problème n'a été rencontré, mais qui ont été rejetés pour d'autres raisons, par exemple un manque d'espace de tampon.

OutputErrorPkts	Mesure	Nombre de paquets sortants qui n'ont pas pu être transmis sur la période de collecte en raison d'erreurs.
OutputUnicastPkts	Mesure	Sur la période de collecte, nombre de paquets dont des protocoles de haut niveau ont demandé la transmission à une adresse de diffusion unique vers un sous-réseau, y compris ceux qui ont été rejetés ou n'ont pas été envoyés.
Type	Mesure	Type de l'interface, distingué par le(s) protocole(s) physique/de liaison, immédiatement sous la couche réseau dans la pile de protocoles.
Unicast_Pkts_Sec	Mesure	Somme des Paquets pour diffusion unique entrants et sortants par seconde pendant la période de collecte.

Table System

Finalité

L'agent SNMP rassemble des informations sur les pourcentages maximum, minimum et moyen d'utilisation de chaque périphérique surveillé, et stocke les données collectées dans la table System.

Description de la table

Champ	Type	Description
AvrInterfaceUtilization	Mesure	Consommation moyenne pour toutes les interfaces d'un périphérique.

Description	Identité	Description de l'entité en caractères ASCII imprimables, incluant le nom complet et la version du type de matériel du système, du système d'exploitation et du logiciel de réseau.
DeviceName	Identité	Nom du périphérique SNMP surveillé.
MaxInterfaceUtilization	Mesure	Interface ayant la consommation maximale sur un périphérique.
MinInterfaceUtilization	Mesure	Interface ayant la consommation minimale sur un périphérique.
Status	Identité	0 = aucune donnée disponible 1 = données en cours de collecte 2 = à l'arrêt 3 = en test.
Uptime	Propriété	Temps depuis lequel la gestion de réseau du système a été initialisée pour la dernière fois.

Table TCP

Finalité

L'agent SNMP rassemble des informations sur les connexions TCP entrantes et en clôture pour chaque périphérique, et stocke les données collectées dans la table TCP.

Description de la table

Champ	Type	Description
-------	------	-------------

Connections_Closed_Sec	Mesure	Nombre de requêtes TCP fermées par seconde pendant la période de collecte.
DeviceName	Identité	Nom du périphérique SNMP surveillé.
Established_Connections	Mesure	Nombre de connexions établies pendant la période de collecte.
Incoming_Opens_Sec	Mesure	Nombre de requêtes TCP ouvertes par seconde pendant la période de collecte.
Input_Segments_Sec	Mesure	Nombre de connexions TCP entrantes par seconde pendant la période de collecte.
Listen_Drops_Sec	Mesure	Nombre de requêtes TCP abandonnées par seconde pendant la période de collecte.
Outgoing_Opens_Sec	Mesure	Nombre de connexions TCP sortantes par seconde pendant la période de collecte.
Output_Retrans_Percent	Mesure	Taux de retransmission pendant la période de collecte.
Output_Segments_Sec	Mesure	Nombre de segments TCP sortants par seconde pendant la période de collecte.
Resets_Output_Sec	Mesure	Nombre de requêtes TCP sortantes réinitialisées par seconde pendant la période de collecte.

Champ	Description
Enterprise_oid	Identifiant unique d'un objet entreprise.
Enterprise_trap_id	Identifiant de capture spécifique à l'entreprise.
Host_ip	Adresse IP de l'hôte Foglight.
Host_name	Nom de l'hôte Foglight.
Object_oid	Identifiant de l'objet SNMP.
Object_value	Valeur de l'objet SNMP.
Uptime	Temps depuis lequel la portion gestion de réseau du système a été initialisée pour la dernière fois.

Données Sun_Console

Cette section présente les tables de données suivantes :

- Table ErrorV

Table ErrorVerbose

Finalité

L'agent Sun_Console surveille le log /var/adm/messages et écrit les messages dans la table ErrorVerbose.

Pour une description de la table, voir Table Err à la page 25.

Données Sun_MPStat

Cette section présente les tables de données suivantes :

ata

-

Table Data

Finalité

L'agent Sun_MPStat rassemble des informations sur tous les CPU du système Solaris surveillé et stocke les données collectées dans la table Data.

Description de la table

Champ	Type	Description
CPUInstance	Identité	Numéro d'instance de chaque CPU du système, affecté par le noyau.
CPU_Utilization	Mesure	Portion de temps d'activité du CPU, exprimée en pourcentage.
ContextSwitches (changements de contexte)	Mesure	Nombre de fois par seconde que le CPU a volontairement effectué un changement entre les contextes de deux processus.
CrossCalls	Mesure	Nombre d'appels croisés interprocesseurs par seconde. Les appels croisés se produisent lorsqu'un CPU réveille un autre CPU par interruption.

IdleTime	Mesure	Pourcentage du temps passé par le CPU en inactivité.
Interrupts	Mesure	Nombre d'interruptions matérielles par seconde.
IntsAsThreads	Mesure	Nombre d'interruptions de matériel en tant que threads par seconde.
InvContextSwitches	Mesure	Nombre de fois par seconde que le CPU a alterné entre les contextes de deux processus, en raison de l'expiration de la tranche de temps du processus.
MajorFaults	Mesure	Nombre d'erreurs de page majeures : nombre de fois que le système a dû accéder au disque pour récupérer une page.
MinorFaults	Mesure	Nombre de fois qu'une page a manqué mais se trouvait dans la mémoire.
MutexSpins	Mesure	Nombre de fois que le CPU a tenté de placer une mutex mais a échoué parce qu'elle était détenue par un autre processus.
RWLockSpins	Mesure	Nombre de fois que le CPU a tenté de placer un verrou de lecture/écriture mais a échoué parce qu'il était détenu par un autre processus.
SystemCalls	Mesure	Nombre d'appels système par seconde.
SystemTime	Mesure	Pourcentage du temps passé par le CPU à exécuter le système d'exploitation.
ThreadMigrations	Mesure	Nombre de migrations de threads de kernel sur plusieurs CPU.

UserTime	Mesure	Pourcentage du temps passé à exécuter l'espace utilisateur.
WaitTime	Mesure	Pourcentage de temps passé à attendre la fin des transactions I/O.

Données Sun_System

Cette section présente les tables de données suivantes :

- Table Clie

Table Client

Finalité

L'agent Sun_System rassemble des données sur les performances globales du système Solaris surveillé et stocke les données rassemblées dans la table Client.

Description de la table

Champ	Type	Description
Available_Swap	Mesure	Espace de swap disponible Lorsque la mémoire disponible chute, les programmes et parties de programmes inactifs sont stockés sur le disque. Ce processus est appelé swapping et pagination. L'espace de disque réservé pour le swapping et la pagination est appelé espace de swap. Un manque d'espace de swap traduit souvent un manque de mémoire.
Avr_5_Min_Load	Mesure	Moyenne de la somme de la longueur de la file d'exécution et du nombre de tâches en exécutions sur le CPU, sur cinq minutes. Plus la charge moyenne est élevée, plus l'hôte a besoin de puissance de CPU pour fonctionner efficacement. Si un processus est prêt à être exécuté mais qu'aucun CPU n'est disponible, le processus attend dans la file d'exécution.

Blocked_Procs	Mesure	<p>Nombre de processus dans une file bloquée..</p> <p>Les processus qui se trouvent dans une file bloquée sont prêts à être exécutés, mais ne peuvent pas l'être en raison d'un manque de ressources ou d'attentes d'I/O. Une queue bloquée peut indiquer un goulet d'étranglement au niveau des I/O du disque.</p>
Buffer_Cache_Hit_Rate	Mesure	<p>Nombre de consultations du cache de tampons ayant abouti à la découverte du tampon requis, divisé par le nombre total de consultations.</p> <p>Si le taux d'accès passe en dessous de 90%, le système est susceptible d'effectuer un plus grand nombre d'I/O disque.</p>
Context_Switches_Rates	Mesure	<p>Nombre de changements de contexte par seconde.</p> <p>Lors d'un changement de contexte, un état de CPU est stocké et un état précédemment stocké est restauré pour un autre processus. Les changements de contexte sont généralement très coûteux en termes de calculs. Un grand nombre d'interruptions peut entraîner un excès de changements de contexte.</p>
CPU_Idle_Time	Mesure	<p>Pourcentage du temps passé par le CPU en inactivité.</p> <p>Un pourcentage d'inactivité élevé indique que la puissance du CPU suffit à répondre à la demande actuelle, et peut signifier que le système perd des ressources CPU disponibles.</p>

CPU_System_Time	Mesure	<p>Pourcentage de temps passé par le CPU à exécuter des processus du système ou du kernel.</p> <p>Tous les processus I/O requièrent du temps système. Les applications de serveur qui exigent une grande quantité d'I/O exigent également un temps système important. Un pourcentage élevé de temps système peut également indiquer que le code de l'utilisateur s'exécute de façon inefficace. Si vous ne parvenez pas à trouver la raison exacte, utilisez d'autres agents pour obtenir des informations complémentaires.</p>
CPU_User_Time	Mesure	<p>Pourcentage de temps passé par le CPU à exécuter des programmes utilisateurs. Un temps utilisateur supérieur à 75% peut indiquer l'emballement d'un processus.</p>
CPU_Utilization	Mesure	<p>Pourcentage de temps passé par le CPU à exécuter du code (inclut à la fois le temps système et le temps utilisateur).</p>
CPU_Wait_Time	Mesure	<p>Pourcentage de temps passé par le CPU à attendre des I/O des disques. Un temps d'attente élevé, associé à un temps d'inactivité important au niveau du CPU, indique un goulet d'étranglement au niveau des I/O.</p>
Ethernet_Collision_Rate	Mesure	<p>Nombre de collisions Ethernet exprimé sous forme de pourcentage de l'ensemble des paquets Ethernet envoyés.</p> <p>Les collisions sont normales, mais un taux dépassant 15% de moyenne sur un intervalle de cinq minutes indique une surcharge du réseau.</p>

Inode_ Cache_Hit_Rate	Mesure	<p>Nombre de consultations du cache des inodes ayant abouti à la découverte de l'inode requis, divisé par le nombre total de consultations.</p> <p>Cette valeur indique la taille du cache d'inode et doit toujours être aussi grande que possible. Cette valeur ne doit pas rester inférieure à 50% pendant des périodes prolongées.</p>
Interrupts	Mesure	<p>Nombre d'interruptions gérées par le système.</p> <p>Un nombre d'interruptions supérieur à la moyenne peut indiquer qu'un périphérique émet des interruptions répétées ou que les I/O ont atteint un niveau élevé.</p>
Name_ Cache_Hit_Rate	Mesure	<p>Nombre de consultations du cache des noms de répertoire ayant abouti à la découverte des vnodes correspondant au nom demandé, divisé par le nombre total de consultations.</p> <p>Une valeur inférieure à 75% indique que le système effectue un plus grand nombre d'I/O disque.</p>
Number_Of_Cpus	Mesure	<p>Nombre de CPU sur le système hôte qui se trouvent à l'état "en ligne".</p>
Number_Of_Users	Mesure	<p>Tous les noms d'utilisateurs qui sont connectés au moins une fois.</p> <p>Faites un rapprochement entre le nombre d'utilisateurs et l'utilisation du CPU ou autre information de consommation pour effectuer des analyses de tendance ou des planifications de capacité.</p>

Pages_Paged_In	Mesure	<p>Nombre de pages passées par seconde dans la mémoire active depuis l'espace de swap ou le système de fichier.</p> <p>La mémoire est gérée en pages. Les processus qui doivent être exécutés sont paginés dans la mémoire.</p>
Pages_Paged_Out	Mesure	<p>Nombre de pages passées par seconde depuis la mémoire active vers l'espace de swap ou le système de fichier.</p> <p>La mémoire est gérée en pages. Le noyau garde en mémoire les pages qui ont été récemment atteintes, et fait sortir les pages moins actives pour les envoyer sur le disque.</p>
Physical_Memory_Used_MB	Mesure	<p>Quantité de mémoire physique utilisée, exprimée en mégaoctets.</p> <p>Une augmentation de la mémoire physique utilisée peut indiquer qu'un processus cause une fuite de mémoire.</p>
Physical_Memory_Used_Pct	Mesure	<p>Quantité de mémoire physique utilisée, exprimée en pourcentage.</p> <p>Si le pourcentage de mémoire physique utilisée dépasse 85%, du swapping peut se produire, ce qui augmente le temps de traitement de façon drastique.</p>
Procs_In_Run_Queue	Mesure	<p>Nombre de processus attendant d'être exécutés dans la file d'exécution.</p> <p>Un grand nombre de processus dans la file d'exécution signifie que le CPU est surchargé. Un nombre continuellement élevé peut indiquer que l'hôte a besoin d'un CPU plus puissant.</p>

Procs_ Waiting_For_IO	Mesure	<p>Nombre de processus qui sont prêts à être exécutés, mais ne peuvent pas l'être en raison d'un problème ou d'un goulet d'étranglement au niveau des I/O du disque.</p> <p>Utilisez l'agent Disk IO pour obtenir des informations plus détaillées. Pour plus d'informations, consultez le <i>Guide de l'utilisateur</i> du module pour les systèmes d'exploitation.</p>
Runnable_Procs_ Swapped	Mesure	<p>Nombre de processus exécutables dans la file de swap.</p> <p>Si le CPU est en grand manque de mémoire, il stocke les processus en attente dans une file de swap.</p>
Scan_Rate	Mesure	<p>Nombre de pages scannées par seconde par le démon page à la recherche de pages peu utilisées par les processus. Cette opération se produit lorsque la mémoire atteint un certain niveau bas.</p> <p>Un taux de balayage de 300 pages par seconde en moyenne sur un intervalle de cinq minutes indique un manque de mémoire. Un taux de balayage élevé affecte également les performances parce que le balayage consomme des ressources en CPU.</p>
Swap_Ins	Mesure	<p>Nombre de processus renvoyés par seconde du swap du disque vers la mémoire active.</p> <p>Un nombre élevé de swap-ins ne signifie pas forcément un manque de mémoire, car certains systèmes utilisent la pagination pour lancer des programmes. Ces paginations sont appelées paginations de demande. Elles peuvent être impossibles à distinguer des swap-ins. C'est pourquoi un nombre élevé de swap-out est une meilleure indication de surcharge de la mémoire.</p>

Swap_ Outs	Mesure	<p>Nombre de processus stockés par seconde dans l'espace de swap et provenant de la mémoire active.</p> <p>Swap-outs : basés sur le temps d'inactivité ou le manque de mémoire.</p> <p>Sleep time: Si un processus n'a pas été utilisé pendant plus de 20 secondes, il est susceptible d'être mis en swap même s'il y a suffisamment de mémoire libre disponible.</p> <p>Memory shortage: Lorsque la quantité de mémoire est critique, et qu'un processus est inactif, le système fait sortir toutes les pages à la fois au lieu d'attendre que l'algorithme de pagination les collecte. Dans les cas extrêmes de manque de mémoire, le noyau peut également faire sortir des processus exécutables, ce qui consomme aussi une part importante des ressources du système. Les ressources du système sont alors consacrées à la gestion de la mémoire et non à des tâches utiles.</p>
Swap_Percent_Available	Mesure	<p>Pourcentage d'espace de swap disponible</p> <p>Allouez assez d'espace de swap pour supporter tous les processus ou applications en cours d'exécution sur l'hôte.</p>
System_Calls_Rate	Mesure	<p>Nombre d'appels système par seconde.</p>

Données Sun_TCP

Cette section présente les tables de données suivantes :

- Table Coun

Table Counters

Finalité

L'agent Sun TCP stocke des données dans la table Counters du dépôt de données vFoglight.

Description de la table

Champ	Type	Description
Failed_Transmission_Attempts	Mesure	Echec d'une tentative de transmission de paquet.
Half_Open_Listen_Drops	Mesure	Une connexion a été abandonnée alors que le processus d'écoute était à moitié effectué.
Incoming_Opens	Mesure	Nombre de requêtes d'établissement de connexions entrantes.
Input_Bytes	Mesure	Nombre d'octets reçus.
Input_Retrans_Percent	Mesure	Nombre de segments dupliqués reçus.
Listen_Drops	Mesure	Nombre de requêtes d'écoute qui n'ont pas pu être traitées.

Outgoing_Opens	Mesure	Nombre de requêtes d'établissement de connexions sortantes.
Output_Bytes	Mesure	Nombre d'octets envoyés.
Output_Retrans_Percent	Mesure	Nombre de segments retransmis.
Resets_Output	Mesure	Nombre de paquets RST sortants.

Données TerminalServer

Cette section présente les tables de données suivantes :

- **Error! Reference source not found.**
- TopM
- TopP

Table SessionInfo

Finalité

La table SessionInfo affiche les sessions actives et inactives en cours et stocke les données collectées dans la table SessionInfo.

Champ	Type	Description
ActiveSessions	Mesure	Sessions en cours d'utilisation.
InactiveSessions	Mesure	Sessions inactives.
ProcessesInSessions	Mesure	Nombre total des processus de toutes les sessions.
TotalCacheHitRatio	Mesure	Portion d'accès au cache dans la session.
TotalMemoryUsed_MBytes	Mesure	Mémoire utilisée par toutes les sessions.
TotalSessions	Mesure	Nombre total de sessions.

TotalSessionsBytes	Mesure	Octets envoyés et reçus par la session.
TotalSessionsErrors	Mesure	Erreurs générées par les sessions.

TopMemoryConsumerSessions

Finalité

L'agent Terminal Server affiche les sessions qui consomment le plus de ressources en mémoire, et stocke les données collectées dans la table TopMemoryConsumerSessions.

Champ	Type	Description
PercentMemoryUsed	Mesure	Pourcentage total de mémoire utilisée par la session.
SessionsName	Identité	Nom de la session.
TotalErrors	Mesure	Erreurs générées par les sessions.
TotalMemory_KBytes	Mesure	Quantité totale de mémoire utilisée.
TotalSessionBytes	Mesure	Nombre total d'octets envoyés et reçus.
UserName	Identité	Utilisateur actuellement connecté.

TopProcessesInSessions

Finalité

L'agent Terminal Server affiche les sessions qui consomment le plus de ressources de traitement, et stocke les données collectées dans la table TopProcessesInSessions.

Champ	Type	Description
ProcessName	Identité	Nom du processus.
SessionsName	Identité	Nom de la session.
TotalErrors	Mesure	Nombre total d'erreurs générées.
TotalMemory_KBytes	Mesure	Mémoire totale en kilooctets.
TotalSession_KBytes	Mesure	Nombre total d'octets de la session.
UserName	Identité	Utilisateur qui a initié le processus.

Données User

Cette section présente les tables de données suivantes :

- **Error! Reference source not found.**
- **Error! Reference source not found.**
- **Error! Reference source not found.**
- **Error! Reference source not found.**
- **Error! Reference source not found.**
- **Error! Reference source not found.**

Table TopCPU

Finalité

L'agent User affiche les premiers utilisateurs par consommation de CPU, et stocke les données collectées dans la table TopCPU.

Description de la table

Champ	Type	Description
Pct_CPU	Mesure	Pourcentage de temps de CPU consacré à l'utilisateur.
UserName	Identité	Identifiant de connexion de l'utilisateur.

Table TopMEM

Finalité

L'agent User affiche des informations sur les utilisateurs qui consomment le plus d'occupation résidente (RSS) et stocke les données collectées dans la table TopMEM.

Description de la table

Champ	Type	Description
Pct_MEM	Mesure	Pourcentage de mémoire physique consacré à l'utilisateur. Les valeurs de ce champ peuvent dépasser 100% en raison du partage de la mémoire et de la manière dont le système d'exploitation rend compte de la consommation de mémoire.
RSS_1Kbytes	Mesure	Occupation résidente du processus.
UserName	Identité	Identifiant de connexion de l'utilisateur.
VSS_1Kbytes	Mesure	Taille de l'image du processus.

Table TopPROC

Finalité

L'agent User affiche des informations sur les utilisateurs qui exécutent le plus de processus, et stocke les données collectées dans la table TopPROC.

Description de la table

Champ	Type	Description
Num_Procs	Mesure	Nombre de processus exécutés par un utilisateur.
UserName	Identité	Identifiant de connexion de l'utilisateur.

Table TopVIRT

Finalité

L'agent User affiche des informations sur les utilisateurs qui consomment le plus d'occupation virtuelle (VSS) et stocke les données dans la table TopVIRT.

Description de la table

Champ	Type	Description
Pct_Virtual	Mesure	Somme de la taille de l'image pour l'utilisateur, divisée par le swap total.
RSS_1Kbytes	Mesure	Occupation résidente du processus.
UserName	Identité	Identifiant de connexion de l'utilisateur.
VSS_1Kbytes	Mesure	Taille de l'image du processus.

Table TopIO

Finalité

L'agent User décrit la quantité d'I/O effectuées par les processus affichés dans le dernier intervalle, et stocke les données dans la table TopIO.

Note Les statistiques d'I/O au niveau utilisateur ne sont pas disponibles avec les noyaux Linux antérieurs à la version 2.6.19.

Description de la table

Champ	Type	Description
IO_Rate_Kbytes	Mesure	Nombre de kilooctets par seconde, de données lues et écrites par l'utilisateur au cours du dernier intervalle.
UserName	Identité	Identifiant de connexion de l'utilisateur.

Table TopSys

Finalité

L'agent User décrit la quantité de temps système utilisé par les processus affichés dans le dernier intervalle, et stocke les données dans la table TopSys.

Description de la table

Champ	Type	Description
-------	------	-------------

Pct_System_Time	Mesure	Nombre de secondes du temps système divisé par le nombre de secondes écoulées au cours du dernier intervalle, multiplié par 100. Si un processus utilise 1 seconde de temps système dans un intervalle de 10 secondes, ce champ porte la valeur 10.0.
UserName	Identité	Identifiant de connexion de l'utilisateur.

Données WebMonitor

Cette section présente les tables de données suivantes :

erverStats

-

erverStats

-

Table PageStats

Finalité

L'agent WebMonitor rassemble des informations sur des pages Web spécifiques, et stocke les données collectées dans la table PageStats.

Description de la table

Champ	Type	Description
ConnectTime	Mesure	Temps de connexion du serveur.
Message	Propriété	Messages renvoyés par un serveur Web ou par l'agent WebMonitor lorsqu'ils rencontrent une erreur ou un problème.
PageAvailability	Mesure	Disponibilité de la page Web surveillée, basée sur la demande de la page.

PageFetchTime	Mesure	Temps pris par le serveur pour récupérer la page surveillée.
PageURL	Identité	URL de la page surveillée.
Server	Identité	Nom du serveur Web surveillé, tel que défini dans les propriétés de l'agent WebMonitor.
ServerAvailability	Mesure	Disponibilité du serveur Web surveillé, basée sur la demande du serveur.
ServerStatus	Mesure	Code numérique du statut du serveur, renvoyé par le serveur Web (≥ 100) ou par l'agent WebMonitor (< 0).
TotalResponseTime	Mesure	Temps total que l'URL met à répondre.

Table ServerStats

Finalité

L'agent WebMonitor rassemble des informations sur des serveurs Web spécifiques, et stocke les données collectées dans la table ServerStats.

Description de la table

Champ	Type	Description
MeanAvailability	Mesure	Disponibilité moyenne du serveur Web surveillé.

MeanConnectTime	Mesure	Temps moyen qui a été requis pour établir une liaison de communications vers le serveur Web.
MeanPageGetTime	Mesure	Temps pris par le serveur pour récupérer la page surveillée.
MeanResponseTime	Mesure	Temps de réponse moyen du serveur Web surveillé.
Message	Propriété	Messages renvoyés par un serveur Web ou par l'agent WebMonitor lorsqu'ils rencontrent une erreur ou un problème.
Server	Identité	Nom du serveur Web surveillé, tel que défini dans les propriétés de l'agent WebMonitor.

Données Windows_System

Cette section présente les tables de données suivantes :

- Table Eve

ileSrvr

-
- ile

ogical Disk

-

etwork Interface

-

hysical Disk

-

rocessor

-

erver

-

ervices

-

ystem

-

CPConnections

-

op_CPU

-

op_IO

-

op_MEM

-

Table EventLog

Finalité

L'agent Windows_System collecte les messages de trois logs de Windows (système, sécurité et applications), et les stocke dans la table EventLog.

Description de la table

Champ	Type	Description
-------	------	-------------

Event_Category	Identité	Type de l'événement qui s'est produit. La valeur listée dans la colonne indique que les messages proviennent des logs système ou applications ; toutefois, le log de sécurité identifie généralement les événements par une catégorie, telle que "changement de politique", "utilisation de privilège" ou "connexion/déconnexion".
Event_Computer	Identité	Ordinateur sur lequel l'événement s'est produit.
Event_ID	Identité	Numéro affecté à l'événement. Ce numéro identifie la source de l'événement, qui peut être un composant du système, un pilote ou une application. Par exemple, le numéro 2013 peut identifier les événements provenant du serveur.
Event_Message	Identité	Description de l'événement.
Event_Severity	Identité	Type de l'événement qui s'est produit. Les événements peuvent être des erreurs, des avertissements ou des informations générales. Dans le cas du log de sécurité, les événements réussissent ou échouent.
Event_Source	Identité	Source qui a émis le message d'événement. La source peut être un composant du système, une application ou un pilote de périphérique.
Event_User	Identité	Utilisateur qui a émis le message d'événement.
User_Severity	Identité	Gravité du message utilisateur, telle que définie dans les propriétés de l'agent. Les niveaux de sécurité sont les suivants : information, avertissement, critique, fatal.

Table FileSrvr

Finalité

L'agent Windows_System rassemble des informations sur le serveur de fichiers Windows et les stocke dans la table FileSrvr.

Description de la table

Champ	Type	Description
Bytes_Read	Mesure	Vitesse à laquelle les octets arrivent au serveur depuis le réseau. Cela inclut toutes les données d'applications ainsi que les informations des protocoles réseau, tels que les en-têtes de paquet.
Bytes_Written	Mesure	Vitesse à laquelle les octets quittent le serveur et se rendent sur le réseau. Cela inclut toutes les données d'applications ainsi que les informations des protocoles réseau, tels que les en-têtes de paquet.
File_Reads	Mesure	Taux auquel les applications demandent des données au serveur. Chaque appel à un système de fichiers ou à une interface (API) similaire compte comme une opération.
File_Writes	Mesure	Taux auquel les applications envoient des données au serveur. Chaque appel à un système de fichiers ou à une interface (API) similaire compte comme une opération.
Network_Errors	Mesure	Nombre total d'erreurs réseau pendant l'écriture ou la lecture de données, ayant exigé la retransmission des données.

Table FileSys

Finalité

L'agent Windows_System rassemble des informations sur l'espace du système de fichier, la capacité utilisée et la capacité disponible, et les stocke dans la table FileSys.

Description de la table

Champ	Type	Description
Capacity_Available	Mesure	Pourcentage d'espace disponible dans le système de fichiers.
Capacity_Used	Mesure	Pourcentage de l'espace utilisé dans le système de fichiers.
FileSystem_Name	Mesure	Nom du système de fichiers.
Space_Available	Mesure	Quantité d'espace disponible dans le système de fichiers.
Space_Used	Mesure	Quantité d'espace utilisé dans le système de fichiers.
Total	Mesure	Quantité totale d'espace dans le système de fichiers.

Table Logical Disk

Finalité

L'agent Windows_System rassemble des informations sur les disques logiques et les stocke dans la table Logical Disk.

Description de la table

Champ	Type	Description
Disk_Name	Identité	Nom du disque Windows, tel que C:, D: ou E:
Kbytes_Read	Mesure	Vitesse à laquelle les octets sont transférés depuis le disque pendant les opérations de lecture, sur une période d'échantillonnage.
Kbytes_Written	Mesure	Vitesse à laquelle les octets sont transférés vers le disque pendant les opérations d'écriture, sur une période d'échantillonnage.
Megabytes_Free	Mesure	Espace non alloué sur le lecteur de disque, exprimé en mégaoctets.
Read_Queue_Length	Mesure	Nombre moyen de requêtes de lecture mises en file pour le disque sélectionné au cours de l'intervalle d'échantillonnage.
Reads	Mesure	Nombre d'opérations de lecture sur le disque par seconde
Transfer_Time	Mesure	Durée moyenne (en millisecondes) d'un transfert de disque.
Utilization	Mesure	Pourcentage de temps écoulé pendant lequel le disque sélectionné a répondu à des requêtes de lecture ou d'écriture.
Write_Queue_Length	Mesure	Nombre moyen de requêtes d'écriture mises en file pour le disque sélectionné au cours de l'intervalle d'échantillonnage.
Writes	Mesure	Taux d'opérations d'écriture sur le disque.

Table Network Interface

Finalité

L'agent Windows_System rassemble des informations sur la carte d'interface réseau et les stocke dans la table Network Interface.

Description de la table

Champ	Type	Description
Bandwidth_Utilization	Mesure	Estimation de la bande passante actuelle de l'interface, en octets par seconde. Pour les interfaces dont la bande passante ne varie pas, ou pour celles dont on ne peut pas faire d'estimation précise, ce champ contient la bande passante nominale.
Bytes_Received_Per_Sec	Mesure	Vitesse à laquelle l'interface reçoit les octets, caractères d'encadrement inclus.
Bytes_Sent_Per_Sec	Mesure	Vitesse à laquelle l'interface envoie les octets, caractères d'encadrement inclus.
Input_Drops	Mesure	Nombre de paquets entrants qui n'ont pas pu être délivrés à des protocoles de plus haut niveau parce qu'ils contenaient des erreurs.
Interface_Bandwidth	Mesure	Bande passante utilisée par l'interface pour envoyer des paquets.
Interface_Name	Identité	Nom du paquet de l'interface.

Output_Drops	Mesure	Nombre de paquets sortants qui n'ont pas pu être transmis parce qu'ils contenaient des erreurs.
Packets_Received	Mesure	Vitesse à laquelle les paquets sont envoyés sur l'interface réseau.
Packets_Sent	Mesure	Nombre de paquets envoyés sur l'interface réseau.

Table Physical Disk

Finalité

L'agent Windows_System rassemble des informations sur les disques physiques et les stocke dans la table Physical Disk.

Description de la table

Champ	Type	Description
Disk_Name	Identité	Instance représentant le lecteur de disque.
Kbytes_Read	Mesure	Vitesse à laquelle les octets sont transférés depuis le disque pendant les opérations de lecture.
Kbytes_Written	Mesure	Vitesse à laquelle les octets sont transférés vers le disque pendant les opérations d'écriture.
Read_Queue_Length	Mesure	Nombre moyen de requêtes de lecture mises en file pour le disque sélectionné au cours de l'intervalle d'échantillonnage.

Reads	Mesure	Nombre d'opérations de lecture sur le disque par seconde
Transfer_Time	Mesure	Durée moyenne (en millisecondes) d'un transfert de disque.
Utilization	Mesure	Pourcentage de temps écoulé pendant lequel le lecteur de disque sélectionné a répondu à des requêtes de lecture ou d'écriture.
Write_Queue_Length	Mesure	Nombre moyen de requêtes d'écriture mises en file pour le disque sélectionné au cours de l'intervalle d'échantillonnage.
Writes	Mesure	Taux d'opérations d'écriture sur le disque.

Table Processor

Finalité

L'agent Windows_System rassemble des informations sur chaque processeur du système Windows surveillé et les stocke dans la table Processor.

Description de la table

Champ	Type	Description
Interrupts	Mesure	Nombre d'interruptions de CPU par seconde.
Pct_Interrupt_Time	Mesure	Pourcentage du temps passé par le CPU à traiter des interruptions matérielles.

Pct_Privileged_Time	Mesure	Pourcentage du temps passé par le CPU en mode privilégié.
Pct_Processor_Time	Mesure	Pourcentage du temps passé par le CPU à effectuer des tâches utiles.
Pct_User_Time	Mesure	Pourcentage du temps passé par le CPU en mode utilisateur.
Processor	Identité	Numéro du processeur surveillé.

Table Server

Finalité

L'agent Windows_System rassemble des informations sur les fonctions du serveur et les stocke dans la table Server.

Description de la table

Champ	Type	Description
Queue_Length	Mesure	Longueur actuelle de la file de tâches de serveur pour ce CPU. Une file d'attente continuellement supérieure à quatre peut indiquer une congestion du processeur.
Thread_Utilization	Mesure	Pourcentage de threads alloués à des fonctions du serveur qui sont actifs.

Work_Item_Shortages	Mesure	<p>Chaque requête d'un hôte surveillé est représenté dans le serveur sous la forme d'une tâche. Le serveur maintient un pool de temps de tâche disponible par CPU pour accélérer le traitement.</p> <p>Une valeur continuellement supérieure à zéro indique qu'il faut augmenter la valeur de registre "max work" (nombre maximal de tâches) pour le service Serveur. Cette valeur est toujours zéro pour l'instance de file de blocage.</p>
---------------------	--------	--

Table Services

Finalité

L'agent Windows_System rassemble des informations sur chaque service disponible du système Windows surveillé et les stocke dans la table Services.

Description de la table

Champ	Type	Description
Restart	Mesure	Fanion indiquant si le service doit être redémarré.
Service_Name	Identité	Nom du service, tel qu'affiché dans le gestionnaire de services de Windows.
État	Mesure	Valeur numérique de l'état.
Status	Mesure	État actuel du service. Les états de service sont les suivants : stopped (à l'arrêt), start-pending (en attente de démarrage), stop-pending (en attente d'arrêt), running (en cours d'exécution), continue_pending (en attente de reprise), pause_pending (en attente de pause), paused (en pause), et

		unknown (inconnu).
--	--	--------------------

Table System

Finalité

L'agent Windows_System rassemble des informations sur les performances globales du système Windows surveillé et les stocke dans la table System.

Description de la table

Champ	Type	Description
CPU_Idle_Utilization	Mesure	<p>Pourcentage du temps passé par le CPU en inactivité.</p> <p>Un pourcentage d'inactivité élevé indique que la puissance du CPU suffit à répondre à la demande actuelle, et peut signifier que le système perd des ressources CPU disponibles.</p>
CPU_System_Utilization	Mesure	<p>Pourcentage de temps passé par le CPU à exécuter des processus du système ou du noyau.</p> <p>Tous les processus I/O requièrent du temps système. Les applications de serveur qui exigent de grandes quantités d'I/O exigent également un temps système important. Un pourcentage élevé de temps système peut également indiquer que le code de l'utilisateur s'exécute de façon inefficace.</p>
CPU_User_Utilization	Mesure	<p>Pourcentage de temps passé par le CPU à exécuter des programmes utilisateurs. Un temps utilisateur supérieur à 75% peut indiquer l'emballement d'un processus.</p>

CPU_Utilization	Mesure	Pourcentage de temps passé par le CPU à exécuter du code (inclut à la fois le temps système et le temps utilisateur).
Committed_Percent	Mesure	Taille de la mémoire virtuelle en kilooctets qui a été validée (committed) plutôt que réservée. La mémoire validée doit avoir un espace disque disponible ou doit être contenue dans la mémoire principale. Ce compte est un instantané (et non une moyenne) sur l'intervalle de collecte.
Context_Switches_Per_Sec	Mesure	<p>Taux de passage d'un thread à un autre. Les changements de thread peuvent se produire au sein d'un processus ou d'un processus à un autre. Les changements de contexte se produisent parce qu'un thread demande des informations à un autre, ou qu'un thread à la priorité plus élevée prend le pas sur un autre.</p> <p>Windows utilise des limites de processus pour protéger le sous-système ainsi que pour les modes de protection "utilisateur" et "privilegié". Ces processus de sous-système fournissent une protection supplémentaire. C'est pourquoi certaines tâches effectuées par Windows de la part d'une application peuvent s'afficher dans d'autres processus de sous-système. Le passage à un processus de sous-système entraîne un changement de contexte dans le thread de l'application. Le retour entraîne un autre changement de contexte dans le thread de sous-système.</p>
Data_Map_Hits_Percent	Mesure	Pourcentage de plans de données dans le cache qui ont pu être résolus sans aller chercher une page sur le disque parce que la page se trouvait déjà dans la mémoire physique.
Free_Memory_Percent	Mesure	Quantité de mémoire disponible divisée par la taille totale de la mémoire physique. La mémoire disponible est la taille de la mémoire physique actuellement sur les listes "remise à zéro", "libre" et "en attente".

Free_Paging_File_Percent	Mesure	Pourcentage de l'instance du fichier page utilisé.
Interrupts_Per_Sec	Mesure	<p>Nombre d'interruptions de périphérique que le processeur subit. Un périphérique interrompt le processeur lorsqu'il a terminé une tâche ou qu'il demande de l'attention. L'exécution normale des threads est suspendue pendant les interruptions.</p> <p>Une interruption peut faire passer le processeur à un thread d'une priorité plus élevée. Les interruptions d'horloge sont fréquentes et périodiques, et elles créent un contexte d'activité d'interruption.</p>
Memory_Allocation_Failures	Mesure	Nombre de fois que le noyau n'a pas pu allouer de la mémoire.
Memory_Demand	Mesure	Pourcentage d'octets physiques validés, divisés par le nombre total d'octets physiques.
Pages_In_Per_Sec	Mesure	<p>Nombre de pages lues depuis le disque pour résoudre des références de mémoire à des pages qui n'étaient pas en mémoire au moment de la référence. Ce compteur inclut le trafic de pagination provenant du cache du système et visant à accéder à des données de fichiers pour des applications.</p> <p>Observez ce compteur si vous craignez une pression excessive sur la mémoire et la pagination excessive que cela peut entraîner.</p>
Pages_Out_Per_Sec	Mesure	Nombre de pages qui ont été inscrites sur le disque parce que les pages avaient été modifiées dans la mémoire principale.
Processes	Mesure	Nombre de processus en cours d'exécution, ou en attente dans la file d'exécution.

Run_Queue_Length	Mesure	Nombre de processus en attente dans la file d'exécution. Une file d'exécution continuellement supérieure à deux indique généralement une congestion du processeur. Ce compte est un instantané et non une moyenne sur l'intervalle de collecte.
System_Cache	Mesure	Nombre total de kilooctets résidant dans la mémoire physique, en incluant le cache du système, le code du système d'exploitation, le pool paginé et la mémoire paginable utilisée par les lecteurs de disques.
System_Calls_Per_Sec	Mesure	Fréquence des appels aux routines des services du système Windows. Ces routines effectuent toute la planification et la synchronisation des activités du système et donnent également accès à des périphériques non graphiques, à la gestion de la mémoire et à la gestion des espaces de noms.
Threads	Mesure	Nombre de threads d'objet dans l'ordinateur au moment de la collecte des données. Ce nombre est un total instantané et non une moyenne sur l'intervalle de collecte. Un thread est l'entité exécutable de base qui peut exécuter l'instruction dans un processeur.

Table TCPConnections

Finalité

L'agent Windows_System rassemble des informations sur les connexions TCP du système Windows surveillé et les stocke dans la table TCPConnections.

Description de la table

Champ	Type	Description
-------	------	-------------

TCP_Active	Mesure	Nombre de fois que les connexions TCP sont directement passées de CLOSED à SYN-SENT.
TCP_Established	Mesure	Connexions actuellement en l'état ESTABLISHED ou CLOSE-WAIT.
TCP_Failures	Mesure	Nombre de fois que des connexions TCP sont directement passées de SYN-SENT ou SYN-RCV à CLOSED, ou de SYN-RCVD à LISTEN.
TCP_Passive	Mesure	Nombre de fois que les connexions TCP sont directement passées de LISTEN à SYN-RCVD.
TCP_Reset	Mesure	Nombre de fois que des connexions TCP sont directement passées de l'état ESTABLISHED ou CLOSE-WAIT à CLOSED.

Table Top_CPU

Finalité

L'agent Windows_System rassemble des informations sur les processus qui consomment le plus de CPU et stocke les données collectées dans la table Top_CPU.

Pour plus d'informations sur la table, voir [erverStats](#)

Table Top_IO

Finalité

L'agent Windows_System rassemble des informations sur les processus qui consomment le plus de ressources IO et stocke les données collectées dans la table Top_IO. Cette table est triée selon la quantité d'I/O effectuées par les processus affichés dans le dernier intervalle.

Pour plus d'informations sur la table, voir [erverStats](#)

Table Top_MEM

Finalité

L'agent Windows_System rassemble des informations sur les processus qui consomment le plus de ressources système et stocke les données collectées dans la table Top_MEM. La table est triée par pourcentage de mémoire.

Description de la table

Champ	Type	Description
CmdUser	Identité	Fournit l'identification la plus complète de chaque processus. Il s'agit du champ Subject dans les vues Process.
Command	Identité	Chemin d'accès complet à l'exécutable qui a appelé le champ Subject.
Process_ID	Mesure	Numéro d'identification de processus unique que le noyau affecte au moment de la création du processus.
Resident_SetSize	Mesure	Occupation résidente du processus.

User_Name	Identité	Nom de l'utilisateur à qui appartient le processus.
Virtual_SetSize	Mesure	Taille de l'image du processus.

Index

A

à propos de vFoglight 16

AIX_Console

règles

Console 135

tables

ErrorLog 189

SULog 190

AIX_MPStat

AIX_MPStat_Counters 29

tables

Data 191

vues

AIX_MPStat_Overview 29

AIX_MPStat_Utilization 30

AIX_System

règles

CPU_Utilization 136

CPU_Wait 137

Memory_Shortage 137

Swap_Space 138

tables

Client 192

vues

AIX_System_CPU_Load 31

AIX_System_CPU_Utilization 32

AIX_System_Load 33

AIX_System_Overview 34

AIX_System_Swap_Available 35

AIX_System_Virtual_Memory 36

ApacheSvr

tables

ReqCodes 197

vFoglight

R?e?f?e?r?e?n?c?e? ?G?u?i?d?e?

ReqTypes 201

Stats 202

Transaction 203

vues

Apache.Svr_Error_Breakdown 46

Apache.Svr_Hit_Breakdown 40

Apache.Svr_Hit_Summary 39

Apache.Svr_Overview 38

Apache.Svr_Throughput_Breakdown 44

Apache.Svr_Throughput_Summary 43

Apache.Svr_Transaction_Breakdown 42

Apache.Svr_Transaction_Detail 43

Apache.Svr_Transaction_Summary 41

Apache.Svr_Transaction_Throughput_Breakdown 42

AppMonitor

règles

AgentMsgs 139

Process_Availability 139

tables

AgentMsgs 205

AppAvailability 205

ApplicationTotals 206

ProcessDetails 208

ProcessTotals 207

vues

AppMonitor Agent Messages 49

AppMonitor App_Availability 49

AppMonitor App_Overview 50

AppMonitor App_Performance 51

AppMonitor Proc_Memory_Profile 53

AppMonitor Proc_Performance 52

AppMonitor Proc_Uptime 53

C

contacter

Quest 20

Vizioncore 20

D**Données**

- AIX_Console 189
- AIX_MPStat 191
- AIX_System 192
- ApacheSvr 197
- AppMonitor 205
- DiskIO 209
- FileSystem 213
- HPUX_Console 215
- HPUX_MPStat 216
- HPUX_System 217
- Linux_MPStat 222
- Linux_System 223
- LogFilter 227
- NetMonitor 228
- NIC 231
- Process 233
- SNMP 239
- Sun TCP 255
- Sun_Console 246
- Sun_MPStat 247
- Sun_System 249
- Terminal_Server 256
- User 259
- WebMonitor 263
- Windows_System 265

DiskIO

règles

- Volume_Busy* 141

tables

- Controllers* 209
- Disks* 210
- Volumes* 211

vues

- Disk IO Controller_Latency* 55
- DiskIO Controller_Overview* 56
- DiskIO Controller_Queues* 57
- DiskIO Controller_Throughput* 57

DiskIO Disk_Latency 58
DiskIO Disk_Overview 59, 61
DiskIO Disk_Queues 59
DiskIO Disk_Throughput 60
DiskIO Volume_Latency 60
DiskIO Volume_Queues 62
DiskIO Volume_Throughput 62

documentation 16

module 18
fondamentale 17
réactions 18
suite 16

F**FileSystem**

règles
Capacity_Status 142
Inodes 142
tables
DirStats 213
FSStats 213
vues
FileSystem_Capacity 63
FileSystem_Inodes 63
FileSystem_Overview 64

H**HPUX_Console**

règles
Console 144
tables
ErrorVerbose 215

HPUX_MPStat

tables
Data 216
vues
HPUX MPStat_Overview 65
HPUX MPStat_RunQueue 65
HPUX MPStat_Utilization 65

HPUX_System

règles

- CPU_Utilization* 145
- CPU_Wait* 146
- Memory_Shortage* 146
- Swap_Space* 147

tables

- Client* 217

L**Linux_MPStat**

tables

- Data* 222

Linux_System

règles

- CPU_Utilization* 148
- Page_Rate* 149
- Swap_Space* 149

tables

- Client* 223

vues

- Linux System CPU_Load* 69
- Linux System CPU_Utilization* 70
- Linux System Swap_Available* 72
- Linux System Virtual_Memory* 72
- Linux System_Load* 71
- Linux System_Overview* 71

LogFilter

règles

- LogFilter* 151

tables

- ErrorVerbose* 227

N**NetMonitor**

règles

- Device_Not_Found* 152
- Device_Unavailable* 152
- NIS* 153

Service_Level 153

tables

RouteDetails 228

ServiceLevel 229

Totals 230

vues

NetMonitor Device_Avail 74

NetMonitor Device_Response 77

NetMonitor Device_Status 75

NetMonitor Net_Overview 73

NetMonitor Response_Detail 76

NetMonitor Route_Detail 77

NIC

règles

Collision 155

tables

NICStats 231

vues

Collision_Stats 84

Error_Stats 84

IO_Stats 82

Packet_Stats 83

P

Process

Proc_VSS_Hogs 90

règles

High_System_Usage 156

Runaway_Process 156

Zombie 157

tables

Stats 233, 239

TopCPU 234

TopIO 234

TopMEM 235

TopSys 236

TopVIRT 237

vues

Proc_CPU_Hogs 86

Proc_IO_Hogs 87
Proc_MEM_Hogs 87
Proc_RSS_Hogs 88
Proc_Sys_Hogs 90
Process_Stats 89

R

Règles

AIX_Console 135
AIX_System 136
AppMonitor 139
DiskIO 141
FileSystem 142
HPUX_Console 144
HPUX_System 145
Linux_System 148
LogFilter 151
NetMonitor 152
NIC 155
overview 25
Process 156
SNMP 158
Sun TCP 172
Sun_Console 165
Sun_MPStat 166
Sun_System 167
Terminal Server 175
User 176
WebMonitor 177
Windows_System 179

S

SNMP

règles
Interface_Errors 160
Interface_Broadcasts 158
Interface_Discards 159
Interface_Utilization 160
IP_Discardds 161

IP_Input_Errors 162
TCP_Listen_Drops 163
TCP_Retransmission 163
TCP_RST_Output 162
TCP_Turnaround 164

tables

Interface 241
System 243
TCP 244

vues

SNMP Device Interface Statistics 92
SNMP Device Overview 92
SNMP Interface Statistics 94
SNMP Interface Throughput Detail 93
SNMP IP Statistics 99
SNMP Operational Status 100
SNMP TCP Connections 95
SNMP TCP Connections Closed 95
SNMP TCP Opens 96
SNMP TCP Overview 97
SNMP TCP Turnaround 98
SNMP Interface Throughput Detail 93

suite 16

Sun TCP

règles

Drops 172
Dup Input 172
Retransmission_Input 173
RST_Output 173

Sun_Console

règles

Console 165

tables

ErrorVerbose 246

Sun_MPStat

règles

Mutex_Contention 166

tables

Data 247

vues

- Sun MPStat Context_Switches* 101
- Sun MPStat Cross_Calls* 101
- Sun MPStat_Faults* 102
- Sun MPStat_Interrupts* 102
- Sun MPStat_Locks* 103
- Sun MPStat_Overview* 103
- Sun MPStat_Utilization* 103

Sun_System

règles

- CPU_Utilization* 167
- CPU_Wait* 168
- Inode_Cache* 168
- Memory_Shortage* 169
- Name_Cache* 169
- Page_Rate* 170
- Swap_Space* 170

tables

- Client* 249

vues

- Sun System CPU_Load* 105
- Sun System CPU_Utilization* 105
- Sun System Swap_Available* 106
- Sun System Virtual_Memory* 106
- Sun System_Caches* 104
- Sun System_Load* 105
- Sun System_Overview* 106

Sun_TCP

table

- Counters* 255

vues

- Sun_TCP Errors* 107
- Sun_TCP Opens* 108
- Sun_TCP Overview* 107
- Sun_TCP Retransmissions* 108

support 20

T

Technique (support) 20

Terminal Server

10 vFoglight
R?e?f?e?r?e?n?c?e? ?G?u?i?d?e?

règles
Session_Memory 175

Terminal_Server

table
SessionInfo 256
TopMemoryConsumerSessions 257
TopProcessesInSessions 257

TerminalServer

vues
Sessions Information 110
Top Sessions 110

Conventions de format 19

U

User

règles
CPU 176

tables
TopCPU 259
TopIO 261
TopMEM 259
TopPROC 260
TopSys 262
TopVIRT 260

vues
CPU Hogs 112
I/O Hogs 112
Memory Hogs 113
Process Hogs 114
System Hogs 114
Virtual Memory Hogs 115

V

view|system

AIX_MPStat.V_CLU_AIX_MPStat_Counters 29

Vues

AIX_MPStat 29
AIX_System 31
ApacheSvr 38

AppMonitor 49
DiskIO 55
FileSystem 63
HPUX_MPStat 65
HPUX_System 66
Linux_MPStat 68
Linux_System 69
NetMonitor 73
NetworkServices 79
NIC 81
overview 24
Process 86
SNMP 91
Sun_MPStat 101
Sun_System 104
Sun_TCP 107
TerminalServer 110
User 112
WebMonitor 116
Windows_System 118

W

WebMonitor

règles

Page_Availability 173, 177
Server_Availability 177

tables

PageStats 263
ServerStats 264

vues

WebMonitor_Overview 116
WebMonitor_Page_Availability 116
WebMonitor_Page_ResponseTime 117

Windows_System

règles

Capacity 179
CPU_Utilization 180
Disk_Utilization 180
EventLog 181

High_System_Usage 182
IO_Interrupts 182
Memory_Shortage 183
Page_Space_Available 184
ProcessUtilization 184
Services 185
ServicesRex 185

tables

Event Log 265
File Server 266
File System 267
Logical Disk 268
Network Interface 269
Physical Disk 270
Processor 271
Server 272
Services 272
System 273
TCPConnections 276
Top_CPU 277
Top_IO 277
Top_MEM 277

vues

Windows_System CPU_Load 119
Windows_System CPU_Utilization 119
Windows_System Disk_Overview 120
Windows_System Disk_Queues 121
Windows_System Disk_Space_Available 122
Windows_System Disk_Throughput 122
Windows_System FileSystem_Capacity_Overview 122
Windows_System FileSystem_Space_Overview 123
Windows_System Logical_Disk_Overview 123
Windows_System Logical_Disk_Queues 124
Windows_System Logical_Disk_Throughput 125
Windows_System NIC_Error_Statistics 125
Windows_System NIC_IO_Statistics 126
Windows_System NIC_Overview 126
Windows_System NIC_Packet_Statistics 126
Windows_System Process_CPU_Hogs 128
Windows_System Process_IO_Hogs 129

Windows_System Process_Memory_Hogs 129
Windows_System Processor_Utilization 130
Windows_System Swap_Available 130
Windows_System Virtual_Memory 130
Windows_System_Overview 127