

# Dell UltraSharp

## UP2516D/UP2716D

### Uporabniški priročnik

Model: UP2516D/UP2716D  
Predpisani model: UP2516Dt/UP2716Dt





**OPOMBA:** OPOMBA označuje pomembne informacije o uporabi vašega računalnika.



**POZOR:** POZOR označuje morebitno nevarnost za strojno opremo ali izgubo podatkov, če ne upoštevate pravil.



**OPOZORILO:** OPOZORILO označuje morebitno nevarnost za povzročitev materialne škode, možnost telesne poškodbe ali povzročitev smrti.

**Copyright © 2015-2019 Dell Inc. Vse pravice pridržane.** Ta izdelek je zaščiten z ameriški in mednarodnimi avtorski pravici ter zakoni o intelektualni lastnini.

Dell™ in logotip Dell sta blagovni znamki družbe Dell Inc. v Združenih državah in/ali drugih državah/regijah. Vse ostale znamke in imena, navedena v tem dokumentu so lahko blagovne znamke njihovih ustreznih podjetij.

# Vsebina

<b>Več informacij o zaslonu</b> .....	<b>5</b>
Vsebina paketa .....	5
Funkcije izdelka .....	6
Več informacij o delih in kontrolnikih .....	7
Specifikacije zaslona .....	10
Plug-and-Play .....	22
Pravilniku o kakovosti in slikovnih točkah zaslona LCD .....	22
<b>Nastavitev zaslona</b> .....	<b>23</b>
Pritrjevanje stojala .....	23
Uporaba funkcije nagiba, vrtenja in navpične razširitve .....	26
Prilagoditev nastavitvev za sukanje prikaza za vaš sistem .....	27
Priključitev zaslona .....	27
Razporejanje kablov .....	31
Odstranjevanje stojala za monitor .....	31
Vgradnja na steno (izbirno) .....	32
<b>Upravljanje zaslona</b> .....	<b>33</b>
Vklop zaslona .....	33
Uporaba kontrolnikov na sprednji strani .....	33
Uporaba zaslonskega menija (OSD) .....	36
<b>Odpravljanje težav</b> .....	<b>54</b>
Samodejni preskus .....	54

Vgrajena diagnostika . . . . .	56
Pogoste težave . . . . .	57
Težave izdelka . . . . .	58
Težave, značilne za visokoločljivo povezavo z mobilnimi napravami (MHL) . . . . .	59
<b>Dodatek . . . . .</b>	<b>60</b>
Varnostni ukrepi . . . . .	60
Obvestila Zvezne komisije za komunikacije (velja samo za ZDA) in druge informacije o predpisih . . . . .	60
Obrnite se na Dell . . . . .	60
Nastavitev zaslona . . . . .	61
Smernice za vzdrževanje . . . . .	63

# Več informacij o zaslonu

## Vsebina paketa

V paket je vključen zaslon z vsemi komponentami, ki so navedene v tej tabeli. Prepričajte se, da ste prejeli vse komponente in [se obrnite na Dell](#), če manjka katera koli komponenta.

**OPOMBA:** Nekateri elementi so morda izbirni in jih niste prejeli v svojem paketu. Nekaterne funkcije ali predstavnost morda niso na voljo v določenih državah.

	Zaslon
	Stojalo
	Ohišje stojala
	Napajalni kabel (se razlikuje glede na državo)

	<p>Kabel USB 3.0 v smeri od naprave (omogoča vrata USB na monitorju)</p>
	<p>Kabel DP (mDP v DP)</p>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vodnik za hitri začetek</li> <li>• Informacije o varnosti in predpisih</li> <li>• Poročilo o tovarniški usmeritvi</li> </ul>

## Funkcije izdelka

Monitor **Dell UltraSharp UP2516D/UP2716D** je opremljen z aktivno matriko, tranzistorjem s tankim filmom (TFT), zaslonom s tekočimi kristali (LCD) in osvetlitvijo LED. Funkcije monitorja vključujejo:

- **UP2516D:** 63,44 cm (25-palčno) aktivno področje zaslona (merjeno po diagonali) z ločljivostjo 2560 x 1440 ter celozaslonsko podporo pri nižji ločljivosti.
- **UP2716D:** 68,47 cm (27-palčno) aktivno področje zaslona (merjeno po diagonali) z ločljivostjo 2560 x 1440 ter celozaslonsko podporo pri nižji ločljivosti.
- Prilagajanje z nagibom, vodoravnim in navpičnim zasukom ter spreminjanjem višine.
- Odstranljivi podstavek z luknjami za vgradnjo v velikosti 100 mm po standardu VESA™ (Video Electronics Standards Association) za prilagodljive namestitve.
- Izredno tanek rob zmanjša vrzel pri uporabi več monitorjev, kar omogoča preprostejšo postavitev in prijetno izkušnjo gledanja.
- Zaradi velikega izbora digitalnih priključkov, vključno z DP, mDP, HDMI(MHL) in USB 3.0, bo ta monitor aktualen še veliko let.
- Visoko razmerje dinamičnega kontrasta (2,000,000:1).
- Podpira glavne panožne standarde: 100% AdobeRGB, 100% sRGB, 100% REC709, 98% DCI-P3.
- Možnost uporabe funkcije »plug and play«, če jo vaš sistem podpira.
- Prilagajanja na zaslonu za enostavno nastavitve in optimizacijo zaslona.
- Reža z varnostno ključavnico.
- Zmogljivost upravljanja sredstev.
- Z oznako Energy Star. (samo UP2716D).
- Ima registracijo EPEAT, kjer je to relevantno. Registracija EPEAT se razlikuje od države do države. Stanje registracije po državah si lahko ogledate na [www.epeat.net](http://www.epeat.net). (samo UP2716D).
- Skladen z direktivo RoHS.
- Ne vključuje snovi BFR/PVC (kablji niso vključeni).

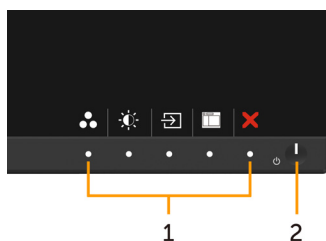
- Zasloni s certifikatom TCO.
- Steklo brez arzenika in zaslonska plošča brez živega srebra.
- Merilnik energije prikazuje energijo, ki jo za sprotno delovanje porabi zaslon.
- Poraba energije 0,3 W v stanju pripravljenosti (spanje).

## Več informacij o delih in kontrolnikih

### Pogled od spredaj



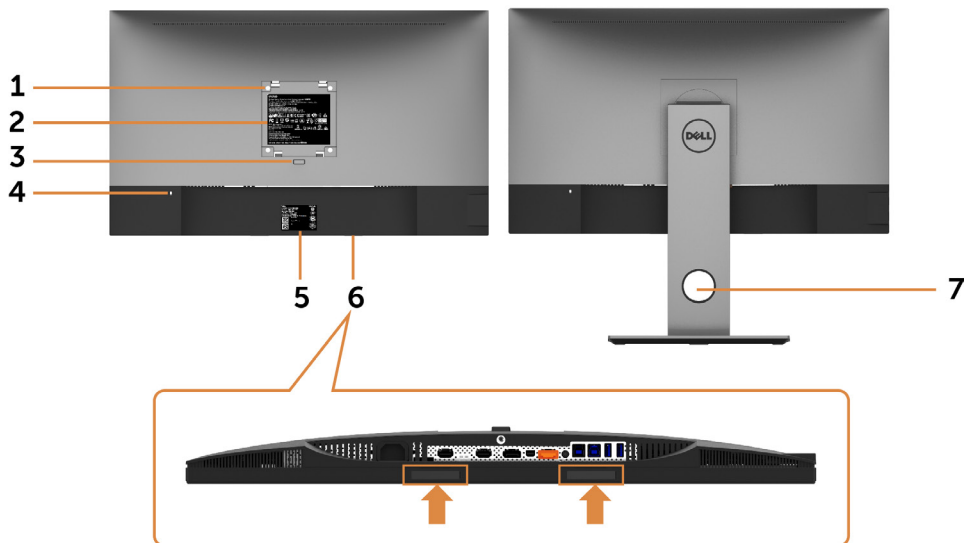
Pogled od spredaj



Kontrolniki na sprednji plošči

Oznaka	Opis
1	Funkcijski gumbi (več informacij najdete v poglavju <a href="#">Upravljanje zaslona</a> )
2	Gumb za vklop/izklop napajanja (z indikatorjem LED)

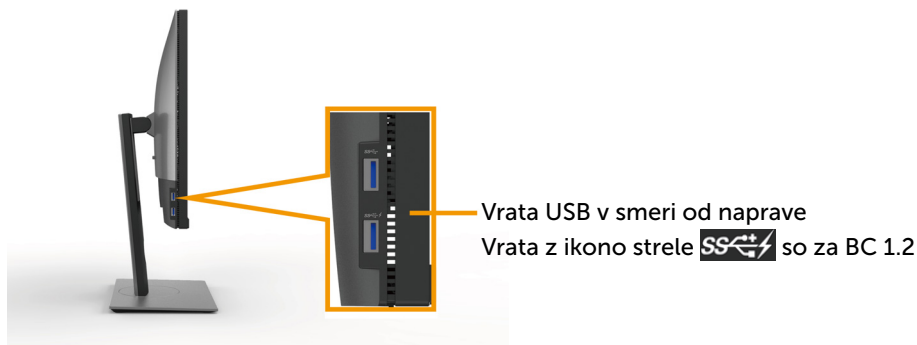
## Pogled od zadaj



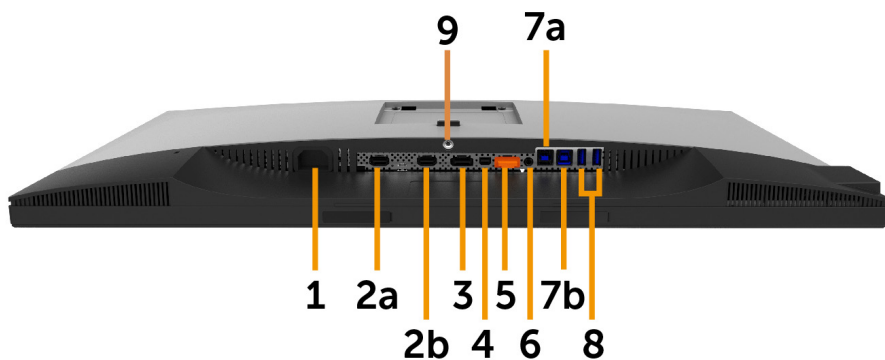
Oznaka	Opis	Uporaba
1	Luknje za vgradnje, skladne s standardom VESA (100 mm x 100 mm – pokrov VESA je pritrjen na zadnji strani)	Zaslon, vgrajen na steno s kompletom za vgradnjo na steno, ki je združljiv s standardom VESA (100 mm x 100 mm).
2	Oznaka s predpisi	Navaja predpisana soglasja.
3	Gumb za sprostitve stojala	Sprostite stojalo z zaslona.
4	Reža z varnostno ključavnico	Zaklene zaslon (ključavnica ni vključena).
5	Oznaka s črtno kodo, serijsko številko in servisom	Na to oznako se sklicujte, če se želite obrniti na Dell za tehnično podporo.
6	Reži za namestitev zvočnika Dell Soundbar	Za namestitev dodatnega zvočnika Dell Soundbar. <b>OPOMBA:</b> Pred namestitvijo zvočnika Dell Soundbar odstranite plastični trak, ki zakriva reži za namestitev. Zvočnik Dell Soundbar je naprodaj ločeno.
7	Reža za upravljanje kablov	Kable povlecite skozi režo in jih tako razporedite.




## Prikaz s strani



## Pogled od spodaj



Oznaka	Opis	Uporaba
1	Priključek za napajanje AC	Za priključitev napajalnega kabla zaslona.
2a	Priključek HDMI (MHL) 1	Priključite računalnik s kablom HDMI ali naprave MHL s kablom MHL (izbirno).
2b	Priključek HDMI (MHL) 2	
3	Priključek DP (vhod)	Priključite na računalnik s kablom DP.
4	Priključek mDP (vhod)	Priključite na računalnik s kablom mDP v DP.
5	Priključek DP (izhod) 	Izhod DP za monitorje, ki podpirajo MST (večtokovni transport). Monitor DP 1.1 je mogoče priključiti le kot zadnji monitor v verigi MST. Če želite omogočiti MST, preberite navodila v razdelku » <a href="#">Priključitev monitorja za uporabo funkcije DP MST</a> «. <b>OPOMBA:</b> Pri uporabi izhodnega priključka DP odstranite gumijasti čepek.

<b>6</b>	Vrata audio line-out	<p>Priključite zvočnike za predvajanje zvoka prek zvočnih kanalov HDMI ali DP. Podpira samo 2-kanalni zvok.</p> <p><b>OPOMBA:</b> Vrata audio line-out ne podpirajo slušalk.</p> <p><b>⚠️ OPOZORILO:</b> Izjemno visoka glasnost slušalk ali slušalk z mikrofonom lahko povzroči poškodbo ali celo izgubo sluha.</p>
<b>7a</b>	Vrata USB v smeri od naprave 1	V računalnik priključite kabel USB, ki je bil priložen monitorju. Ko je kabel priključen, lahko na monitorju uporabljate priključke USB v smeri k napravi.
<b>7b</b>	Vrata USB v smeri od naprave 2	
<b>8</b>	Vrata USB v smeri proti napravi (2)	Priključite napravo USB. Ta priključek lahko uporabite šele, ko ste priključili kabel USB v računalnik in v priključek USB v smeri od naprave na monitorju.
<b>9</b>	Ključavnica stojala	Za zaklepanje stojala na zaslon z vijakom M3 x 6 mm (vijak ni priložen).

## Specifikacije zaslona

### Specifikacije zaslonske plošče

Model	UP2516D	UP2716D
Vrsta zaslona	Aktivna matrika – TFT LCD	Aktivna matrika – TFT LCD
Vrata panela	Preklapljanje v ravnini (IPS)	Preklapljanje v ravnini (IPS)
Velikost slike		
Diagonala	63,44 cm (25 palcev)	68,47 cm (27 palcev)
Aktivno območje		
Vodoravno	552,96 mm (21,77 palca)	596,74 mm (23,49 palca)
Navpično	311,04 mm (12,25 palca)	335,66 mm (13,21 palca)
Območje	171992,68 mm <sup>2</sup> (266,59 palca <sup>2</sup> )	200301,75 mm <sup>2</sup> (310,47 palca <sup>2</sup> )
Razdalja slikovne točke	0,216 mm x 0,216 mm	0,2331 mm x 0,2331 mm
Vidni kot		
Vodoravno	178SDgr (tipična)	178SDgr (tipična)
Navpično	178SDgr (tipična)	178SDgr (tipična)
Svetilnost	300 cd/m <sup>2</sup> (tipična)	300 cd/m <sup>2</sup> (tipična)
Razmerje kontrasta	1000 : 1 (tipična) 2,000,000:1 (Kontrolniki na sprednji plošči)	1000 : 1 (tipična) 2,000,000:1 (Kontrolniki na sprednji plošči)

Obloga čelne plošče	Obdelava sprednjega polarizatorja za preprečevanje bleščanja (3H)	Obdelava sprednjega polarizatorja za preprečevanje bleščanja (3H)
Osvetlitev ozadja	LED	LED
Odzivni čas	14 ms (tipično), 6 ms (hitri način)	14 ms (tipično), 6 ms (hitri način)
Barvna globina	1,07 bilijona barv	1,07 bilijona barv
Barvna lestvica	100% AdobeRGB 100% sRGB 100% REC709 98% DCI-P3	100% AdobeRGB 100% sRGB 100% REC709 98% DCI-P3

## Specifikacije ločljivosti

Vodoravni razpon pregleda	30 kHz do 88 kHz
Navpični razpon pregleda	50 Hz do 75 Hz
Najvišja vnaprej nastavljena ločljivost	2560 x 1440 pri 60 Hz
Zmogljivosti prikaza videa (predvajanje DP in HDMI in MHL)	480i, 480p, 576i, 576p, 720p, 1080i, 1080p,QHD

## Vnaprej nastavljeni načini prikaza

Način prikaza	Vodoravna frekvenca (kHz)	Navpična frekvenca (Hz)	Obdelava slikovnih točk (MHz)	Polarnost sinhronizacije (vodoravna/navpična)
720 x 400	31.5	70.0	28.3	-/+
VESA, 640 x 480	31.5	60.0	25.2	-/-
VESA, 640 x 480	37.5	75.0	31.5	-/-
VESA, 800 x 600	37.9	60.0	40.0	+/+
VESA, 800 x 600	46.9	75.0	49.5	+/+
VESA, 1024 x 768	48.4	60.0	65.0	-/-
VESA, 1024 x 768	60.0	75.0	78.8	+/+
VESA, 1152 x 864	67.5	75.0	108.0	+/+
VESA, 1280 x 1024	64.0	60.0	108.0	+/+
VESA, 1280 x 1024	80.0	75.0	135.0	+/+
VESA, 1600 x 1200	75.0	60.0	162.0	+/+
VESA, 1920 x 1080	67.5	60.0	148.5	+/+
VESA, 2048 x 1080	26.27	24	58.22	+/-
VESA, 2048 x 1080	66.58	60	147.16	+/-
VESA, 2560 x 1440	88.8	60.0	241.5	+/-

## Zaslonski načini pri viru MHL

Način prikaza	Frekvenca (Hz)
640 x 480p	60
720 x 480p	60
720 x 576p	50
720 (1440) x 480i	60
720 (1440) x 576i	50
1280 x 720p	60
1280 x 720p	50
1920 x 1080i	60
1920 x 1080i	50
1920 x 1080p	30
1920 x 1080p	60

## Načini za večtokovni transport (MST)



Monitor za vir MST	Največje število podprtih zunanjih monitorjev		
	2560 x 1440/60 Hz	1920 x 1200/60 Hz	1920 x 1080/60 Hz
2560 x 1440/60 Hz	1	2	2

**OPOMBA:** Največja podprta ločljivost zunanjih monitorjev je 2560 x 1440 pri 60 Hz.

## Električne specifikacije

Vhodni videosignali	<ul style="list-style-type: none"><li>• Digitalni videosignal za posamezne diferencialne linije Za diferencialno linijo pri 100 ohmov impedance</li><li>• Podpora za vhodne signale DP/HDMI/MHL</li></ul>
Vhodna napetost/frekvenca/tok	100–240 V AC/50 ali 60 Hz ± 3 Hz/1,6 A (največ)
Vhodni tok	120 V: 30 A (najv.) 240 V: 60 A (najv.)

## Fizične karakteristike

Model	UP2516D	UP2716D
Vrsta priključka	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Priključek DP (vključuje vhod in izhod DP)</li> <li>• Priključek mDP</li> <li>• Priključek HDMI(MHL) 1/ HDMI(MHL) 2</li> <li>• Zvočni izhod</li> <li>• Vrata USB 3.0 v smeri od naprave</li> <li>• Vrata USB 3.0 v smeri proti napravi x 4</li> </ul> (Vrata z ikono strele  so za BC 1.2)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Priključek DP (vključuje vhod in izhod DP)</li> <li>• Priključek mDP</li> <li>• Priključek HDMI(MHL) 1/ HDMI(MHL) 2</li> <li>• Zvočni izhod</li> <li>• Vrata USB 3.0 v smeri od naprave</li> <li>• Vrata USB 3.0 v smeri proti napravi x 4</li> </ul> (Vrata z ikono strele  so za BC 1.2)
Vrsta signalnega kabla	Kabel mDP v DP 1.8 M Kabel USB 3.0 1.8 M	Kabel mDP v DP 1.8 M Kabel USB 3.0 1.8 M
Dimenzije (s stojalom)		
Višina (razširjeno)	528.0 mm (20,79 palcev)	540,3 mm (21,27 palcev)
Višina (strnjeno)	398.0 mm (15,67 palcev)	410,3 mm (16,15 palcev)
Širina	567.7 mm (22,35 palcev)	611,4 mm (24,07 palcev)
Globina	200.3 mm (7,89 palcev)	200,3 mm (7,89 palcev)
Dimenzije (brez stojala)		
Višina	337,9mm (13,30 palcev)	362,5 mm (14,27 palcev)
Širina	567,7 mm (22,35 palcev)	611,4 mm (24,07 palcev)
Globina	51,6 mm (2,03 palcev)	51,4 mm (2,02 palcev)
Dimenzije stojala		
Višina (razširjeno)	433,4 mm (17,06 palcev)	433,4 mm (17,06 palcev)
Višina (strnjeno)	387,2 mm(15,24 palcev)	387,2 mm(15,24 palcev)
Širina	292,4 mm (11,51 palcev)	292,4 mm (11,51 palcev)
Globina	200,3 mm (7,89 palcev)	200,3 mm (7,89 palcev)
Teža		
Teža z embalažo	8,80 kg (19,40 lb)	9,52 kg (20,99 lb)
Teža s stojalom in kablji	6,96 kg (15,34 lb)	7,42 kg (16,36 lb)
Teža brez stojala (za vgradnjo na steno ali vgradnjo VESA – brez kablov)	4,10 kg (9,04 lb)	4,56 kg (10,05 lb)
Teža stojala	2,55 kg (5,62 lb)	2,55 kg (5,62 lb)
Sijaj sprednjega okvirja	5.5 ± 1.5 GU	5.5 ± 1.5 GU

## Okoljske karakteristike

<b>Model</b>	<b>UP2516D/UP2716D</b>
Temperatura	
V času delovanja	0°C do 35°C (32°F do 95°F)
V času nedelovanja	-20°C do 60°C (-4°F do 140°F)
Vlaga	
V času delovanja	10 % do 80 % (nekondenzirajoče)
V času nedelovanja	5% do 90% (nekondenzirajoče)
Višina	
V času delovanja	5,000 m (16,404 ft) (največ)
V času nedelovanja	12,192 m (40,000 ft) (največ)
Oddajanje toplote	
	443,7 BTU/uro (največ)
	153,6 BTU/uro (običajno)

## Načini upravljanja energije

Če imate grafično kartico, skladno s standardom VESA DPM, ali programsko opremo, nameščeno v računalniku, lahko zaslon samodejno zmanjša porabo energije, ko ni v uporabi. Temu pravimo način varčevanja z energijo\*. Če računalnik zazna vnos tipkovnice, miške ali vnos druge naprave, zaslon samodejno omogoči polno zmogljivost. V naslednji tabeli si lahko ogledate porabo energije in signale funkcije za samodejno varčevanje z energijo.

Načini VESA	Vodoravna sinhronizacija	Navpična sinhronizacija	Video	Indikator napajanja	Poraba energije
Običajno delovanje	Aktivna	Aktivna	Aktivna	Bel	130 W (največ)** 45 W (običajno)
Način izklopa aktivnosti	Neaktivna	Neaktivna	Izklopljen	Bel (samo utripa)	Manj kot 0,3 W
Izklop	-	-	-	Izklopljen	Manj kot 0,3 W

Model	Energy Star	Poraba energije
<b>UP2516D</b>	Vklopljeni način	38 W***
<b>UP2716D</b>	P <sub>ON</sub>	28,2 W ****
<b>UP2716D</b>	E <sub>TEC</sub>	89,3 kWh *****

Zaslonski meni deluje samo v običajnem načinu delovanja. Če v načinu izklopa dejavnosti pritisnete poljuben gumb, se prikaže to sporočilo:

Dell UltraSharp UP2516D/UP2716D

There is no signal coming from your device. Please activate your device to wake it up. If there is no display, press the monitor button now to select the correct input source on the On-Screen-Display menu.

\*Če želite popolnoma izklopiti porabo energije v načinu IZKLOPA, izključite kabel za napajanje AC iz zaslona.

\*\*Največja poraba energije z največjo svetilnostjo.


\*\*\*Poraba energije (način vklopa) je bila izmerjena pri 230 V/50 Hz.

\*\*\*\*Poraba energije v vklopljenem stanju, kot je opredeljena v Energy Star 7.0.

\*\*\*\*\*Skupna poraba energije v kWh, kot je opredeljena v Energy Star 7.0.

Ta dokument je zgolj informacijske narave in ponazarja vrednosti, dosežene v preskusnem okolju. Meritve vašega izdelka se lahko razlikujejo, kar je odvisno od programske opreme, komponent in zunanje opreme, ki ste jo naročili, in se odpovedujemo odgovornosti, da bomo takšne informacije posodabljali. Tudi stranka se ne sme zanašati na te informacije pri odločanju o električnih odstopanjih ipd. Za natančnost in dokončnost teh podatkov ni bila izdana nobena garancija, tako izrecna kot implicitna.

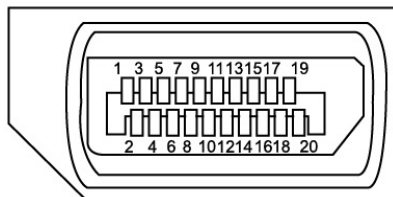
Aktivirajte računalnik in zaslon, če želite dostopati do zaslonskega menija.

 **OPOMBA:** Ta monitor UP2716D ustreza zahtevam programa ENERGY STAR.



# Razporeditev nožic

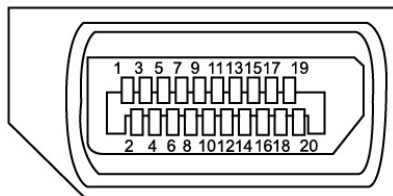
## Priključek DP (vhod)



Številka nožice	Stran z 20 nožicami priključenega signalnega kabla
1	ML3(n)
2	GND
3	ML3(p)
4	ML2(n)
5	GND
6	ML2(p)
7	ML1(u)
8	GND
9	ML1(p)
10	ML0(n)
11	GND
12	ML0(p)
13	CONFIG1
14	CONFIG2
15	AUX CH (p)
16	GND
17	AUX CH (n)
18	Hot Plug Detect
19	Return
20	DP_PWR

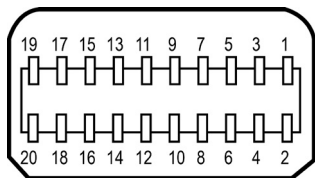


## Priključek DP (izhod)



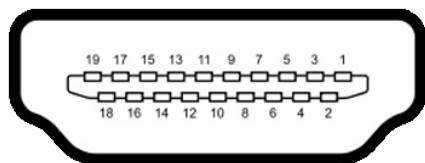
Številka nožice	Stran z 20 nožicami priključenega signalnega kabla
1	ML0(p)
2	GND
3	ML0(n)
4	ML1(p)
5	GND
6	ML1(n)
7	ML2(p)
8	GND
9	ML2(n)
10	ML3(p)
11	GND
12	ML3(n)
13	CONFIG1
14	CONFIG2
15	AUX CH(p)
16	GND
17	AUX CH(n)
18	Hot Plug Detect
19	Return
20	DP_PWR

## Priključek mDP



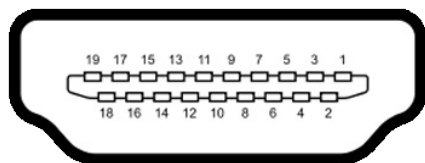
Številka nožice	Stran z 20 nožicami priključenega signalnega kabla
1	GND
2	Hot Plug Detect
3	ML3 (n)
4	CONFIG1
5	ML3 (p)
6	CONFIG2
7	GND
8	GND
9	ML2 (n)
10	ML0 (p)
11	ML2 (p)
12	ML0 (p)
13	GND
14	GND
15	ML1 (n)
16	AUX (p)
17	ML1 (p)
18	AUX (n)
19	GND
20	DP_PWR

## Priključek HDMI



Številka nožice	Stran z 19 nožicami priključenega signalnega kabla
1	TMDS DATA 2+
2	TMDS DATA 2 SHIELD
3	TMDS DATA 2-
4	TMDS DATA 1+
5	TMDS DATA 1 SHIELD
6	TMDS DATA 1-
7	TMDS DATA 0+
8	TMDS DATA 0 SHIELD
9	TMDS DATA 0-
10	TMDS CLOCK+
11	TMDS CLOCK SHIELD
12	TMDS CLOCK-
13	CEC
14	Reserved (N.C. on device)
15	DDC CLOCK (SCL)
16	DDC DATA (SDA)
17	DDC/CEC Ground
18	+5 V POWER
19	HOT PLUG DETECT


## Priključek MHL



Številka nožice	Stran z 19 nožicami priključenega signalnega kabla
1	N/C
2	CD_SENSE
3	N/C
4	N/C
5	TMDS_GND
6	N/C
7	MHL+
8	MHL_Shield
9	MHL-
10	N/C
11	TMDS_GND
12	N/C
13	N/C
14	N/C
15	CD_PULLUP
16	N/C
17	VBUS_CBUS_GND
18	VBUS
19	CBUS
2Shell	Shield


## Univerzalno serijsko vodilo (USB)

V tem razdelku so informacije o vratih USB na monitorju.

**OPOMBA:** Do 2 A v vratih USB v smeri proti napravi (vrata z ikono strele ) z napravami, združljivimi z BC 1.2; do 0,9 A v preostalih treh vratih USB v smeri proti napravi.

Računalnik je opremljen z naslednjimi vrati USB:

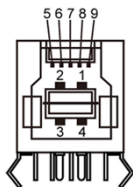
- 2 v smeri od naprave – na dnu
- 4 v smeri proti napravi – 2 na levi strani, 2 na dnu

Napajalna vrata – na levi strani (vrata z ikono strele ) ; podpirajo polnjenje z velikim tokom, če je naprava združljiva z BC 1.2.

**OPOMBA:** Vrata USB na monitorju delujejo le, ko je monitor vklopljen ali v načinu za varčevanje z energijo. Če monitor izklopite in nato spet vklopite, bodo priključene zunanje naprave morda potrebovale nekaj sekund, preden bodo nadaljevale običajno delovanje.

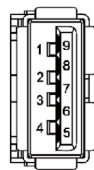
Hitrost prenosa	Podatkovna hitrost	Poraba energije
Super hitrost	5 Gbps	4.5 W (maksimum, vsaka vrata)
Visoka hitrost	480 Mbps	2.5 W (maksimum, vsaka vrata)
Polna hitrost	12 Mbps	2.5 W (maksimum, vsaka vrata)

### Vrata USB v smeri od naprave



Številka nožice	Ime signala
1	VBUS
2	D-
3	D+
4	GND
5	StdB_SSTX-
6	StdB_SSTX+
7	GND_DRAIN
8	StdB_SSRX-
9	StdB_SSRX+
Shell	Shield

### Vrata USB v smeri proti napravi



Številka nožice	Ime signala
1	VBUS
2	D-
3	D+
4	GND
5	StdA_SSRX-
6	StdA_SSRX+
7	GND_DRAIN
8	StdA_SSTX-
9	StdA_SSTX+
Shell	Shield

## Plug-and-Play

Zaslon lahko namestite v sistem, ki je združljiv s tehnologijo »Plug and Play«. Zaslon računalniku samodejno priskrbi podatke EDID (Extended Display Identification Data) prek protokolov DDC (Display Data Channel), tako da se računalnik lahko samodejno konfigurira in optimizira nastavitve zaslona. Večina zaslonov se namesti samodejno; vendar lahko izberete druge nastavitve. Če želite več informacij o spreminjanju nastavitve zaslona, preberite poglavje [Upravljanje zaslona](#).




## Pravilniku o kakovosti in slikovnih točkah zaslona LCD

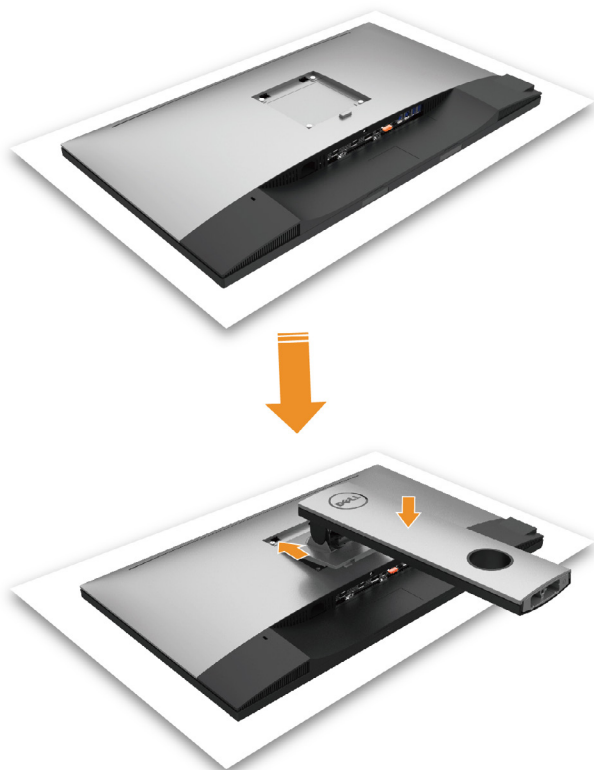
Ni neobičajno, če se med izdelavo zaslona LCD ena ali več slikovnih točk pozicionira na enem mestu v nespremenljivem stanju. V večini primerov je te stalne slikovne točke zelo težko opaziti in ne znižujejo kakovosti prikaza slika ali uporabe zaslona. Če želite več informacij o pravilniku o slikovnih točkah zaslona LCD, obiščite spletno stran podpore Dell na: <http://www.dell.com/support/monitors>.

# Nastavitev zaslona

---

## Pritrjevanje stojala

-  **OPOMBA:** Stojalo in osnova stojala se pri odpremi zaslona odstranita.
-  **OPOMBA:** Postopek, ki smo ga navedli v nadaljevanju, velja za privzeto stojalo. Če ste kupili stojalo druge znamke, preberite priloženo dokumentacijo, v kateri boste izvedeli več o nastavitvi stojala.
-  **POZOR:** Zaslona postavite na ravno, čisto in mehko površino, da ga ne opraskate.

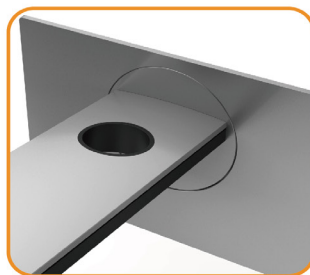


Pritrjevanja stojala za monitor:

- Odstranite zaščitni pokrov in zaslon postavite tako, da bo sprednja stran obrnjena navzdol.
- Vstavite dva zavihka na zgornji strani stojala v režo na zadnji strani zaslona.
- Pritisnite stojalo navzdol, da se zaskoči.



- Ohišje stojala primite tako, da je oznaka trikotnika ▲ obrnjena navzgor.



- Izbočene dele na ohišju stojala poravnajte z ustrezno režo na stojalu.
- Izbočene dele na ohišju stojala v celoti potisnite v režo stojala.





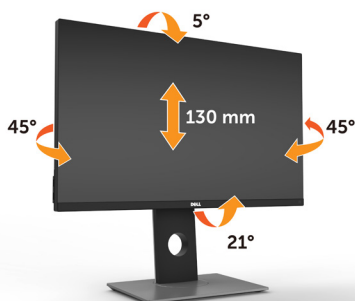
- Dvignite ročico vijaka in vijak zavrtite v smeri urinega kazalca.
- Ko ste trdno privili vijak, zložite ročico vijaka v podstavek.

## Uporaba funkcije nagiba, vrtenja in navpične razširitve

**OPOMBA:** To velja za modele zaslona s stojalom. Če ste kupili stojalo druge znamke, se sklicujte na ustrezna navodila za nastavev stojala.

### Zmogljivosti nagiba, obračanjain navpične prilagoditve višine

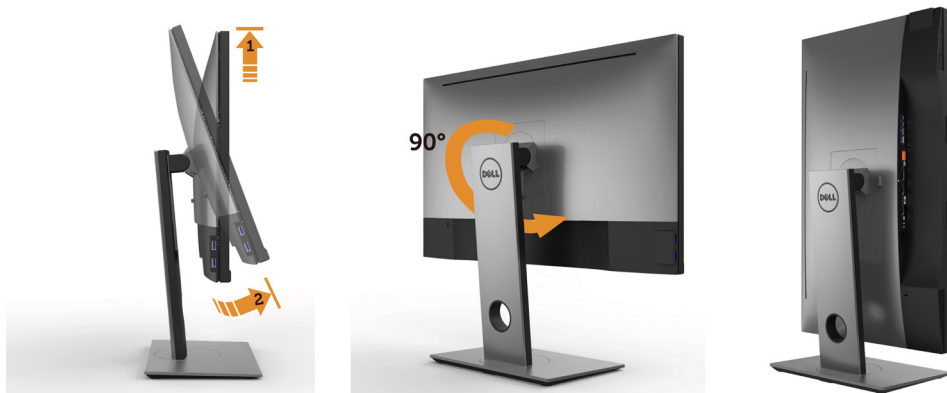
Ko je stojalo pritrjeno na zaslon, lahko zaslon nagnete in ga tako nastavite na kot gledanja, ki vam najbolj ustreza.




**OPOMBA:** Stojalo se pri odpremi zaslona odstrani.

### Vrtenje monitorja

Monitor mora biti pred vrtenjem v najvišjem navpičnem položaju in popolnoma nagnjen navzgor, da spodnji rob monitorja ne bo ob kaj udaril.




**OPOMBA:** Če želite uporabljati funkcijo vrtenja zaslona (ležeča ali pokončna postavitve) z računalnikom Dell, potrebujete posodobljen grafični gonilnik, ki ni priložen monitorju. Če želite prenesti grafični gonilnik, obiščite spletno mesto [www.dell.com/support](http://www.dell.com/support) in v razdelku Prenosi (Download) poiščite najnovejše različice gonilnikov za video (Video Drivers).

 **OPOMBA:** Ko je monitor v pokončni postavitvi, boste morda opazili zmanjšanje zmogljivosti pri grafično zahtevnih opravilih (3D-igre in podobno).


## Prilagoditev nastavitvev za sukanje prikaza za vaš sistem

Ko ste zaslon zasukali, dokončajte postopek za prilagajanje nastavitvev za sukanje prikaza za vaš sistem, ki je opisan v nadaljevanju.

 **OPOMBA:** Če ste zaslon priključili na računalnik, ki ni znamke Dell, obiščite spletno mesto gonilnika grafične kartice ali proizvajalca vašega računalnika in poiščite več informacij o sukanju »vsebine« prikaza.

### Prilagoditev nastavitvev za sukanje prikaza:

- 1 Kliknite namizje z desno tipko miške in kliknite »Lastnosti«.
- 2 Izberite zavihek »Nastavitve« in kliknite »Dodatno«.
- 3 Če imate vgrajeno grafično kartico ATI, izberite zavihek »Sukanje« in nastavite zeleno sukanje.
- 4 Če imate vgrajeno grafično kartico nVidia, kliknite zavihek »nVidia«, v levem stolpcu izberite »NVRotate« in nato še zeleno vrsto sukanja.
- 5 Če imate vgrajeno grafično kartico Intel<sup>®</sup>, izberite zavihek »Grafika Intel«, kliknite »Lastnosti grafike«, izberite zavihek »Sukanje« in nastavite zeleno vrsto sukanja.


 **OPOMBA:** Če možnost sukanja ni prikazana ali ne deluje pravilno, obiščite spletno mesto [www.dell.com/support](http://www.dell.com/support) in prenesite najnovjši gonilnik za grafično kartico.

## Priključitev zaslona

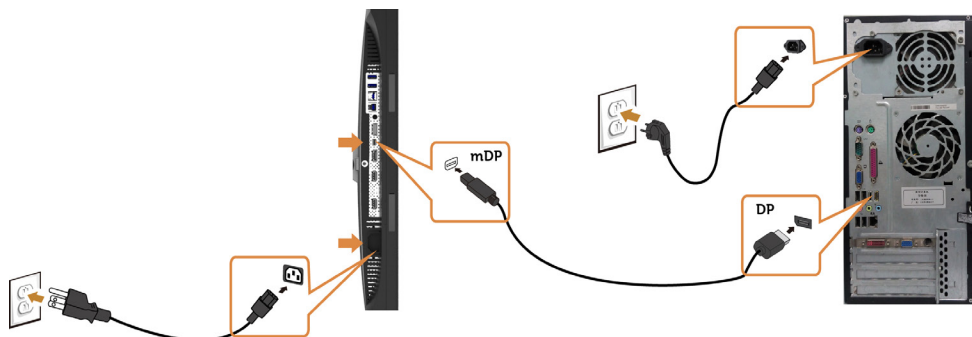
 **OPOZORILO:** Preden se lotite katerih koli postopkov, upoštevajte **Varnostne ukrepe**.

Priključitev zaslona na računalnik:

- 1 Izklopite računalnik.
- 2 Priključite kabel mDP v DP/HDMI/USB iz zaslona na računalnik. (Pri priključevanju kablov zavrtite monitor tako, da ga povlečete v najvišji navpični položaj in ga do konca nagnete. Glejte [Vrtenje monitorja](#).)
- 3 Vključite zaslon.
- 4 V zaslonskem meniju izberite pravilni vhod in vklopite računalnik.

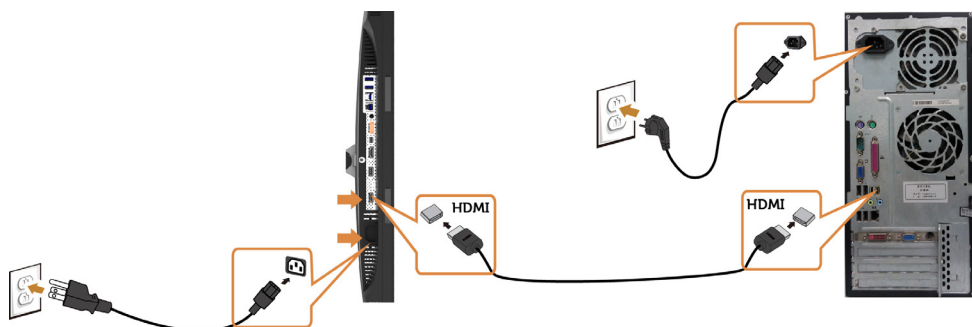
 **OPOMBA:** Privzeta nastavitvev za **UP2X16D** je DP 1.2. Grafična kartica DP 1.1 morda ne bo pravilno prikazovala vsebine. Preberite »[težave izdelka – če za računalnik uporabim priključek DP se slika ne prikaže](#)«, kjer boste našli navodila za spreminjanje privzetih nastavitvev.

## Priključitev kabla DP (ali mDP)

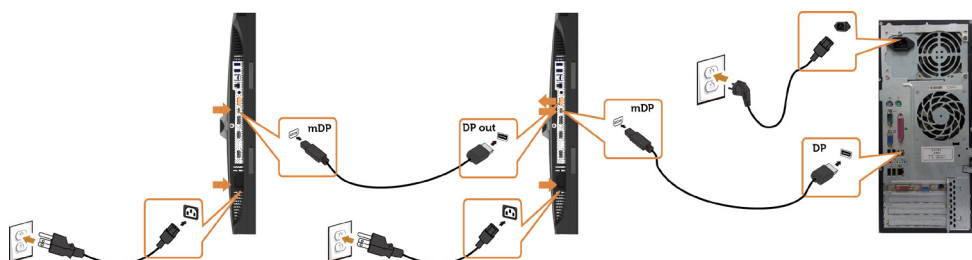


**OPOMBA:** Privzeta so vrata DP. Če želite preklopiti na mDP, na zaslonu izberite vir.

## Priključitev kabla HDMI(izbirno)



## Priključitev monitorja za DP večtokovni transport (MST)



**OPOMBA:** Podpira funkcijo DP MST. Če želite uporabljati to funkcijo, mora grafična kartica računalnik podpirati DP1.2 z možnostjo MST.

**OPOMBA:** Pri uporabi izhodnega priključka DP odstranite gumijasti čepek.

## Priključitev kabla USB

Ko priključite kable DP-mDP, upoštevajte spodnja navodila, da priključite kabel USB 3.0 na računalnik in dokončate namestitev zaslona:

### 1 a. Priključitev enega računalnika

Vrata USB 3.0 za povratni tok (kabel je priložen) povežite z ustreznimi vrati USB 3.0 na računalniku.

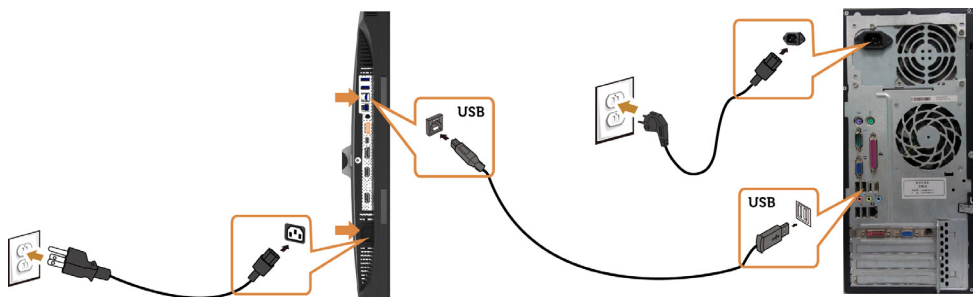
### b. Priključitev dveh računalnikov

Vrata USB 3.0 za povratni tok priključite na ustrezna vrata USB 3.0 na dveh računalnikih. Nato v zaslonskem meniju izberite enega od dveh virov USB za povratni tok in vhodnih virov. Glejte poglavje [Stikalo za izbor vrat USB](#).

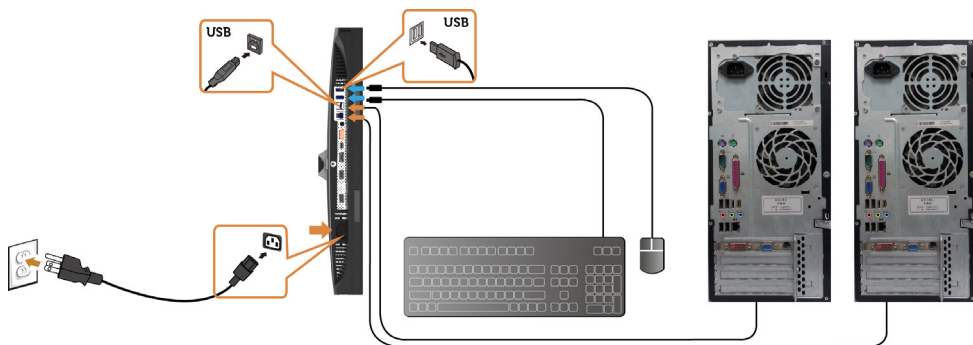
**OPOMBA:** Če na monitor priključite dva računalnika, lahko vrata USB za sprejemni tok na monitorju za tipkovnico in miško dodelite drugim vhodnim signalom za dva računalnika, tako da v zaslonskem meniju spremenite nastavitve »Izbor vrat USB«. (Podrobnosti najdete v poglavju »Izbor vrat USB«.)

2 Zunanje naprave USB 3.0 priključite na vrata USB 3.0 za sprejemni tok na zaslonu.

3 Priključite napajalni kabel računalnika in zaslona na bližnjo vtičnico.



a. Priključitev enega računalnika



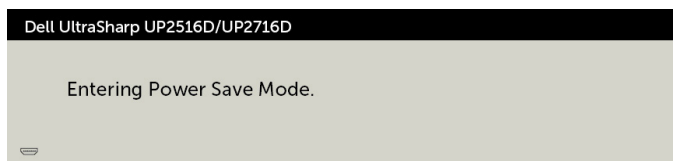
b. Priključitev dveh računalnikov

4 Vklopite zaslon in računalnik.

Če se na zaslonu prikaže slika, je namestitev dokončana. Če zaslon ne prikaže nobene slike, preberite poglavje [Odpravljanje težav](#).

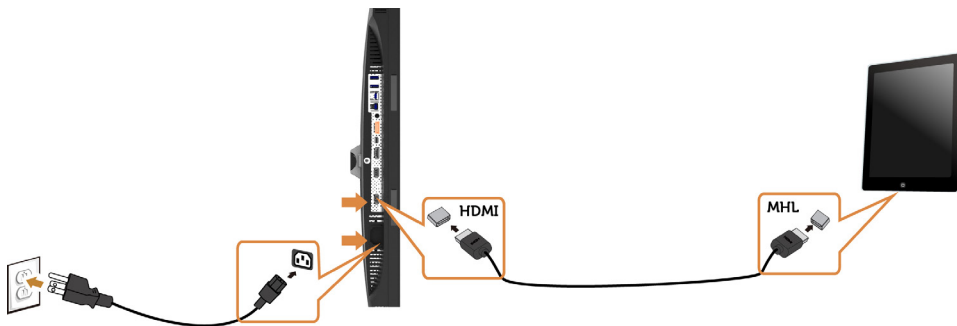
## Uporaba visokoločljive povezave z mobilnimi napravami (MHL)

- OPOMBA:** Ta monitor je pripravljen za uporabo povezave MHL.
- OPOMBA:** Če želite uporabljati funkcijo MHL, uporabite kabel, ki je potrjeno primeren za MHL, in izvorne naprave, ki podpirajo izhod MHL.
- OPOMBA:** Nekatere izvorne naprave MHL prikažejo sliko šele po nekaj sekundah ali še pozneje, odvisno od izvorne naprave MHL.
- OPOMBA:** Če priključena izvorna naprava MHL preide v stanje pripravljenosti, monitor prikazuje črn zaslon ali spodnje sporočilo, odvisno od izhoda izvorne naprave MHL.



Če želite omogočiti povezavo MHL, opravite te korake:

- 1 Priključite napajalni kabel monitorja v električno vtičnico.
- 2 S kablom, ki je potrjeno primeren za MHL, povežite vrata (mikro) USB na izvorni napravi MHL z vrati HDMI/MHL na monitorju (za podrobnosti glejte razdelek [Prikaz od spodaj](#)).
- 3 Vključite monitor in izvorno napravo MHL.




- 4 V zaslonskem meniju (OSD) preklopite vhodni vir monitorja na HDMI/MHL (za [podrobnosti glejte razdelek Uporaba zaslonskega menija \(OSD\)](#)).
- 5 Če monitor ne prikaže slike, preberite razdelek [Težave, značilne za visokoločljivo povezavo z mobilnimi napravami \(MHL\)](#).


## Razporejanje kablov



Potem ko ste na računalnik in zaslon priključili vse ustrezne kable, (preberite poglavje Priklučitev zaslona, v katerem boste našli več informacij o pritrjevanju kablov), jih razporedite, kot je prikazano na zgornji sliki.

## Odstranjanje stojala za monitor

 **POZOR:** Če pri odstranjanju stojala ne želite opraskati zaslona LCD, zaslon postavite na mehko in čisto površino.

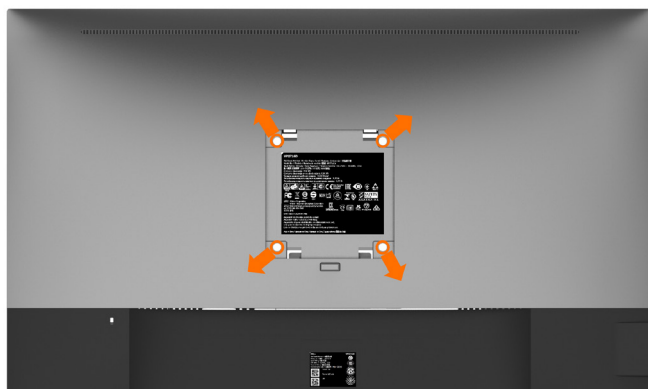
 **OPOMBA:** Postopek, ki smo ga navedli v nadaljevanju, velja za privzeto stojalo. Če ste kupili stojalo druge znamke, preberite priloženo dokumentacijo, v kateri boste izvedeli več o nastavitvi stojala.

Odstranitev stojala:

- 1 Zaslon postavite na mehko krpo ali blazino.
- 2 Pritisnite gumb za sprostitev stojala in ga pridržite.
- 3 Dvignite stojalo in ga odstranite iz zaslona.



## Vgradnja na steno (izbirno)



**OPOMBA:** Za priključitev zaslona na komplet za vgradnjo na steno uporabite vijake M4 x 10 mm.

Upoštevajte navodila, priložena paketu za vgradnjo na steno, ki je združljiv s standardom VESA.

- 1 Zaslona postavite na mehko krpo ali blazino na stabilni ravni mizi.
- 2 Odstranite stojalo.
- 3 S križnim vijakom Phillips odstranite štiri vijake, s katerimi je pritrjen plastični pokrov.
- 4 Na zaslon pritrdite nosilec za vgradnjo (dobite ga v kompletu za vgradnjo na steno).
- 5 Upoštevajte navodila, ki so priložena kompletu za vgradnjo zaslona na steno.

**OPOMBA:** Samo za nosilce za vgradnjo na steno, ki jih navaja družba UL in imajo najmanjšo zmogljivost teže/obremenitve 4,10 kg (**UP2516D**)/4,56 Kg (**UP2716D**).



# Upravljanje zaslona

---

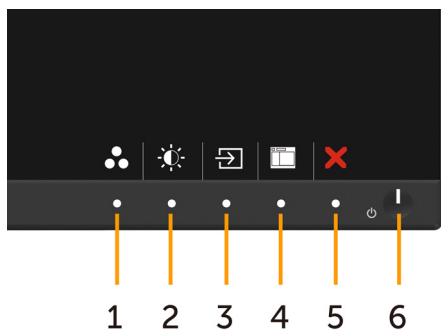
## Vklop zaslona

Pritisnite gumb , da vklopite zaslon.









## Uporaba kontrolnikov na sprednji strani

Uporabite kontrolne gumbe na sprednji strani zaslona, s katerimi lahko prilagajate karakteristike prikazane slike. Ko uporabljate te gumbe za prilagajanje kontrolnikov, se v zaslonskem meniju prikažejo številske vrednosti karakteristik, ko se te spreminjajo.

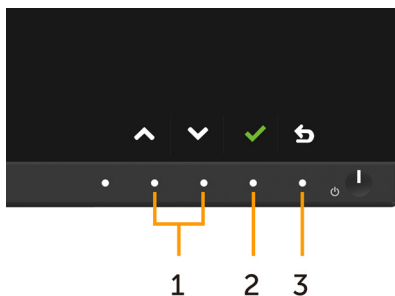






V tej tabeli si lahko ogledate opise gumbov na sprednji strani:

Gumb-na sprednji strani	Opis
1  Bližnjična tipka: Vnaprej nastavljeni načini	S tem gumbom lahko izbirate med različnimi vnaprej nastavljenimi barvnimi načini.
2  Bližnjična tipka: Osvetljenje/Kontrast	Upotrebite ovaj taster da direktno pristupite meniju <b>Brightness/Contrast (Osvetljenje/Kontrast)</b> .
2  Bližnjična tipka: Vhod	S tem gumbom lahko izbirate med različnimi vhodnimi viri.
3  Menu	S tem gumbom prikažete zaslonski meni (OSD) in ga izberete. Preberite poglavje <a href="#">Dostop do sistema menijev</a> .
4  Izhod	S tem gumbom se vrnete na glavni meni ali zaprete glavni zaslonski meni.
5  Napajanje (s svetlobnim pokazateljem napajanja)	Z gumbom <b>Napajanje</b> vklopite zaslon ali ga izklopite. Bela lučka LED ponazarja, da je zaslon vklopljen in so omogočene vse funkcije. Žareča bela lučka LED ponazarja, da je zaslon v načinu varčevanja z energijo DPMS.

## Gumb-na sprednji strani


Nastavitve slike lahko prilagodite z gumbi na sprednji strani zaslona.




Gumb na sprednji strani	Opis
1   Navzgor      Navzdol	S tipko <b>Navzgor (povečate vrednost)</b> , s tipko <b>Navzdol</b> pa (zmanjšate vrednost) elementov v zaslonskem meniju.
2  V redu	Z gumbom <b>V redu</b> potrdite svojo izbiro.
3  Nazaj	Z gumbom <b>Nazaj</b> prikažete prejšnji meni.












# Uporaba zaslonskega menija (OSD)

## Dostop do sistema menijev

 **OPOMBA:** Vse spremembe, ki jih opravite v zaslonskem meniju, se samodejno shranijo, če prikažete drug zaslonski meni, zaprete zaslonski meni ali počakate, da se zaslonski meni zapre.

- 1 Pritisnite gumb , da zaženete zaslonski meni in prikažete glavni meni.

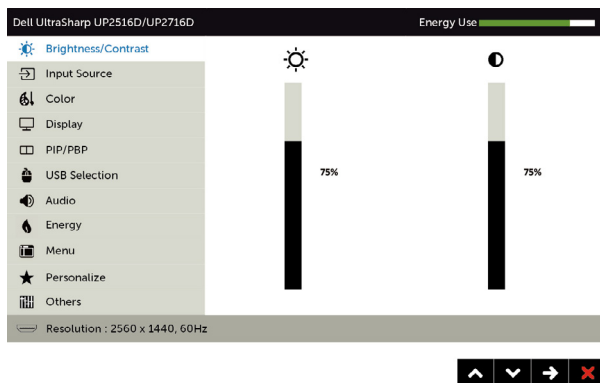


- 2 Pritisnite gumba  in , če želite preklapljati med možnostmi. Ko se premikate od ene do druge ikone, se označi ime možnosti.
- 3 Pritisnite gumb  ali  da aktivirate označeno možnost.
- 4 Pritisnite gumba  in , da izberete želeni parameter.
- 5 Pritisnite gumb , da se premaknete na drsno palico, nato pa z gumboma  in  opravite spremembe in se pri tem ravnajte na indikatorje v meniju.
- 6 Pritisnite taster  jednom, da se vratite na glavni meni i odaberete drugo opcijo, ili pritisnite taster  dva ili tri puta, da izađete iz menija na ekranu.



Svetlost/  
kontrast


V tem meniju prilagajate **Brightness (Svetlost)** in **Contrast(kontrast)**.



**Svetlost**

Z možnostjo **Brightness (Svetlost)** prilagajate svetilnost svetlobe v ozadju (najmanjša vrednost 0, največja vrednost 100).



Pritisnite gumb , da povečate svetlost.

Pritisnite gumb , da zmanjšate svetlost.

**OPOMBA:** Če je vklopljen dinamični kontrast, je ročno nastavljanje svetlosti onemogočeno.

**kontrast**

Najprej nastavite **svetlost**, nato pa **kontrast** prilagodite le, če je to potrebno.

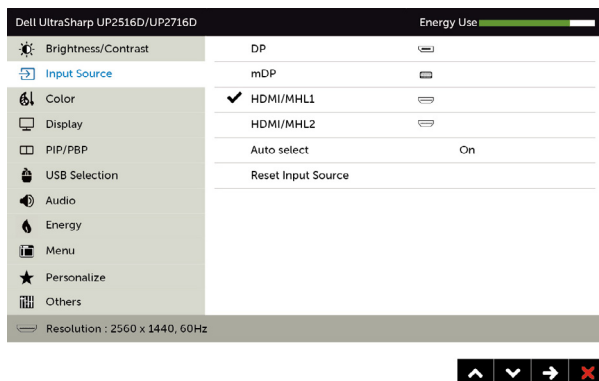
Za povečanje kontrasta pritisnite tipko  za zmanjšanje kontrasta pa tipko  (v razponu med 0 in 100).






S spreminjanjem kontrasta spreminjate razliko med temnimi in svetlimi deli slike na monitorju.



## Vhod

V meniju **Input Source (Vhod)** lahko izbirate med različnimi videovhodi, ki so priključeni na zaslon.

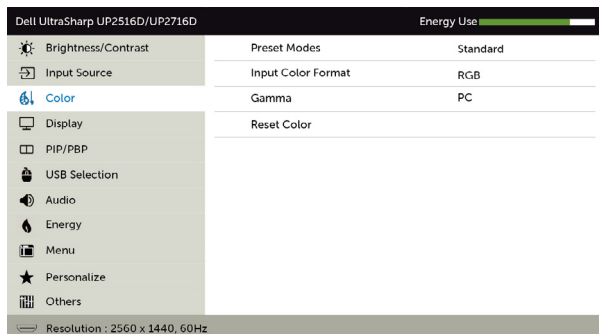


<b>DP</b>	Izberite vhod <b>DP</b> , če uporabljate priključek <b>DP (DisplayPort)</b> . Uporabite  , da izberete vhod DP.
<b>mDP</b>	Izberite vhod <b>mDP</b> , če uporabljate priključek <b>mDP (mini DisplayPort)</b> . Uporabite  , da izberete vhod mDP.
<b>HDMI/MHL 1</b>	Izberite vhod <b>HDMI/MHL 1</b> , če uporabljate priključek HDMI. Uporabite  , da izberete vhod HDMI/MHL 1.
<b>HDMI/MHL 2</b>	Izberite vhod <b>HDMI/MHL 2</b> , če uporabljate priključek HDMI. Uporabite  , da izberete vhod HDMI/MHL 2.
<b>Auto Select (Samodejna izbira)</b>	Uporabite  , da izberete možnost <b>Auto Select (Samodejna izbira)</b> ; zaslon nato pregleda, kateri vhodi so na voljo.
<b>Reset Input Source (Ponastavitev vhoda)</b>	Ponastavi nastavitve vhoda zaslona na privzete nastavitve.



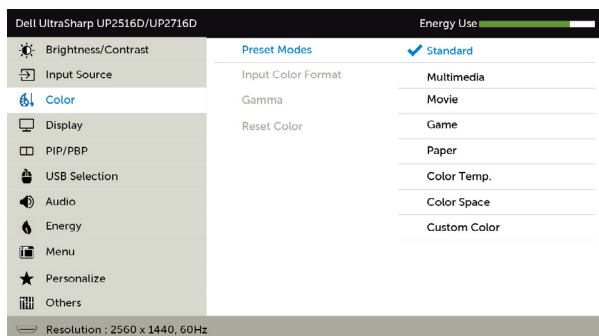
## Color (Barva)

V meniju **Color (Barve)** lahko prilagodite način nastavitve barv.



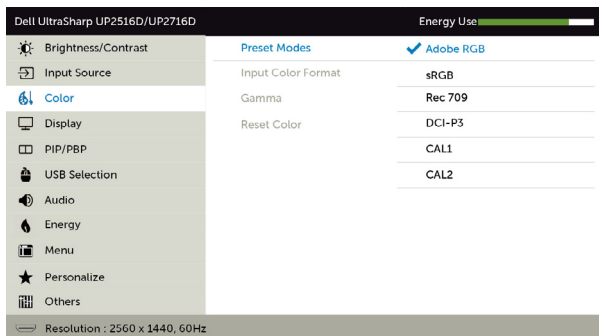
## Vnaprej nastavljeni načini

Če izberete »Vnaprej nastavljeni načini«, lahko na seznamu izberete eno od teh možnosti: »**Standardno**«, »**Več predstavnost**«, »**Film**«, »**Igra**«, »**Papir**«, »**Barvna temperatura**«, »**Barvni prostor**« ali »**Barva po meri**«.



- **Standard (Standardno):** privzete nastavitve barv. Ta možnost predstavlja privzeti vnaprej nastavljen način.
- **Multimedia (Večpredstavnost):** odlična izbira za uporabo večpredstavnosti.
- **Movie (Film):** odlična izbira za predvajanje filmov.
- **Game (Igra):** odlična izbira za večino primerov igranja iger.
- **Paper (Papir):** uporabijo se nastavitve svetlosti in ostrine, ki predstavljajo odlično izbiro za ogled besedila. Sistem zmeša ozadje besedila in tako poskuša predstaviti papir, ne da bi vplival na barvne slike. Velja samo za vhod RGB.

- **Color Temp. (Temp. barv):** na zaslonu so prikazane bolj tople barve z odtenkom rdeče/rumene z drsnikom, ki je nastavljen na 5.000 K, ali hladnejše z odtenkom modre z drsnikom, ki je nastavljen na 10.000 K.
- **Color Space (Barvni prostor):** uporabnikom omogoča izbiro barvnega prostora: **Adobe RGB, sRGB, Rec 709, DCI-P3, CAL1, CAL2.**







- **Adobe RGB:** ta način je združljiv z barvnim prostorom Adobe RGB (100% pokritost).
- **sRGB:** uprizori 100% barvni prostor sRGB.
- **Rec 709:** ta način se 100 % ujema s standardom Rec 709.
- **DCI-P3:** ta način ustvari 98 % digitalnega kinematografskega barvnega standarda DCI-P3.
- **CAL1/CAL2:** vnaprej pripravljen način, ki ga je uporabnik umeril s programsko opremo za umerjanje barv za zaslone Dell UltraSharp ali z drugo programsko opremo, ki jo je odobrila družba Dell. Programska oprema za umerjanje barv zaslonov Dell UltraSharp je združljiva s programom X-rite colorimeter i1Display Pro. Program i1Display Pro lahko kupite na spletni strani družbe Dell v razdelku za elektroniko, programsko opremo in pripomočke.

**OPOMBA:** natančnost barvnih prostorov **sRGB, Adobe RGB, Rec 709, DCI-P3, CAL1** in **CAL2** je optimizirana za barvni vhod RGB.

**OPOMBA:** s **tovarniško ponastavitvijo** boste odstranili vse umerjene podatke za **CAL1** in **CAL2**.



- **Custom Color (Barva po meri):** omogoča ročno prilagajanje nastavitvev barv. Z gumboma  in  prilagajate vrednosti rdeče, zelene in modre barve in tako ustvarite lasten vnaprej nastavljen barvni način. Pritisnite gumba  in , da izberete možnost »Gain« (Izboljšanje), »Offset« (Zamik), »Hue« (Odtenek) ali »Saturation« (Nasičenje).

#### Custom Color

 Gain

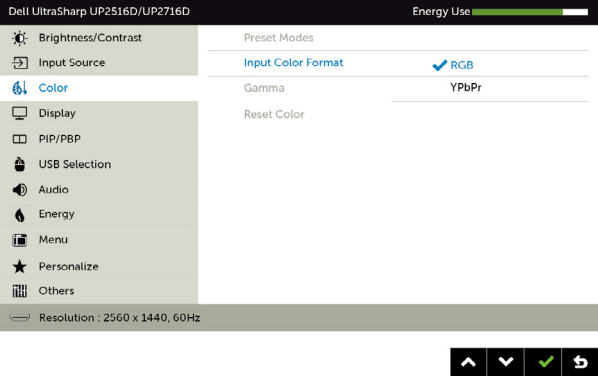
Offset

Hue

Saturation



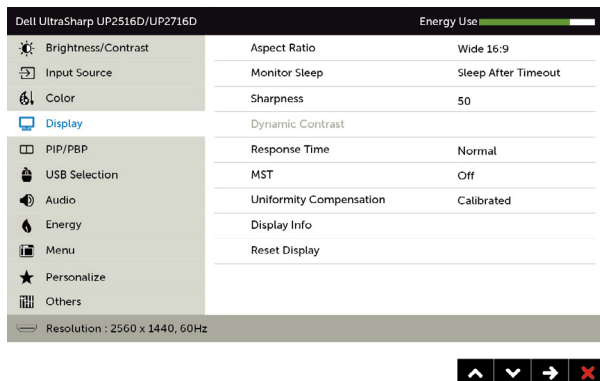
- **Gain (Izboljšanje):** izberite to možnost, če želite prilagoditi raven izboljšanja vhodnega signala RGB (privzeta vrednost je 100).
- **Offset (Zamik):** izberite to možnost, če želite prilagoditi vrednost zamika za črno raven RGB (privzeta vrednost je 50) in tako nadzirati osnovno barvo svojega zaslona.
- **Hue (Odtenek):** izberite to možnost, če želite prilagoditi vrednost odtenka RGBCMY (privzeta vrednost je 50).
- **Saturation (Nasičenje):** izberite to možnost, če želite prilagoditi vrednost nasičenja RGBCMY (privzeta vrednost je 50).

Ikona	Meni in podmeniji	Opis
<b>Input Color Format</b> <b>(Vhodna oblika zapisa barv)</b>	<p>Omogoča, da način videovhoda nastavite na:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>RGB:</b> To možnost izberite, če je monitor priključen na računalnik (ali predvajalnik DVD) prek kabla HDMI ali mDP-DP ali na naprave MHL prek kabla MHL.</li> <li>• <b>YPbPr:</b> to možnost izberite, če vaš predvajalnik DVD podpira izhod YPbPr.</li> </ul>	
		
<b>Gamma (Gama)</b>	<p>Omogoča, da gamo nastavite na <b>PC</b> ali <b>MAC</b>.</p>	
<b>Reset Color (Ponastavi barve)</b>	<p>V tem meniju ponastavite barve zaslona na privzete nastavitve.</p>	



Display (Prikaz)

Sliko lahko prilagodite v meniju **Display (Prikaz)**.



Razmerje višina/širina

Prilagodite razmerje slike na **Wide 16:9 (Široko 16:9)**, **Auto Resize (Samodejno povečaj)**, **4:3** ali **1:1**.



Spanje monitorja

**Spanje po poteku časovne omejitve:** monitor preide v stanje spanja po poteku časovne omejitve.

**Nikoli:** monitor nikoli ne preide v stanje spanja.


Sharpness (Ostrina)

S to funkcijo bo slika bolj ostrá ali mehka.

Z gumboma  ali  prilagajajte vrednost ostrine (med 0 in 100).

Dynamic Contrast (Dinamični kontrast)

Omogoča povečanje kontrasta za zagotovitev ostrejše slike z več prikazanimi podrobnostmi.

Pritisnite tipko , da izberete vrednost »Vklon« ali »Izklop« za **dinamični kontrast**.

**OPOMBA:** Funkcija **dinamičnega kontrasta** zagotavlja večji kontrast, če izberete prednastavljeni način »Igra« in »Film«.

Response Time (Odzivni čas)

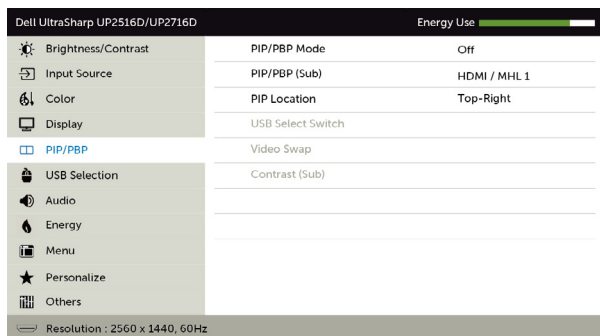
Omogoča nastavitve **odzivnega časa** na vrednost »Običajno« ali »Hitro«.

Ikona	Meni in podmeniji	Opis
	<b>MST</b>	DP večtokovni transport (MST): nastavev na »Vklop« omogoči MST (DP izhod), nastavev na »Izklop« onemogoči funkcijo MST.
	<b>Nadoknada za jednoličnost</b>	<p>Odaberite podešavanja za osvetljenje ekrana i jednoličnost boje. <b>Calibrated (Kalibrisano)</b> je podrazumevano fabrički kalibrisano podešavanje.</p> <p><b>Uniformity Compensation (Nadoknada za jednoličnost)</b> podešava različita področja ekrana u odnosu na centar da bi se postiglo jednolično osvetljenje i boja preko celog ekrana.</p>
	<b>Display Info (Informacije o prikazu)</b>	Pokazuje trenutne postavke monitora.
	<b>Reset Display (Ponastavi prikaz)</b>	Obnovi privzete nastavitve zaslona.






## PIP/PBP

S to funkcijo prikažete okno, v katerem je prikazana slika iz drugega vira. Tako lahko hkrati prikazujete dve sliki iz različnih virov.



Glavno okno	Podokno			
	DP	mDP	HDMI/MHL1	HDMI/MHL2
<b>DP</b>	X	√	√	√
<b>mDP</b>	√	X	√	√
<b>HDMI/MHL1</b>	√	√	X	√
<b>HDMI/MHL2</b>	√	√	√	X

**OPOMBA:** Če uporabite funkcijo PIP/PBP, je funkcija DP MST (verižna povezava) onemogočena.

Ikona	Meni in podmeniji	Opis							
	<b>Način PIP/PBP</b>	Prilagodite način PBP (slika po sliki) na <b>PIP majhno</b> , <b>PIP veliko</b> , <b>Razmerje višina/širina za PBP</b> ali <b>Zapolnitev PBP</b> . To funkcijo onemogočite, tako da izberete <b>Izklopi</b> .							
<table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <thead> <tr> <th colspan="2">PIP</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="width: 80%; height: 80px; vertical-align: middle;">I</td> <td style="width: 20%; height: 20px; vertical-align: middle;">II</td> </tr> </tbody> </table>	PIP		I	II	<table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <thead> <tr> <th colspan="2">PBP Aspect Ratio</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="width: 50%; height: 20px;">I</td> <td style="width: 50%; height: 20px;">II</td> </tr> </tbody> </table>	PBP Aspect Ratio		I	II
PIP									
I	II								
PBP Aspect Ratio									
I	II								
<table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <thead> <tr> <th colspan="2">PBP Full</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="width: 50%; height: 60px; vertical-align: middle;">I</td> <td style="width: 50%; height: 60px; vertical-align: middle;">II</td> </tr> </tbody> </table>	PBP Full		I	II	<table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <thead> <tr> <th>off</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="width: 100%; height: 60px; vertical-align: middle;">I</td> </tr> </tbody> </table>	off	I		
PBP Full									
I	II								
off									
I									
<b>PIP/PBP (podokno)</b>	Za podokno PIP/PBP lahko izberete različne videosignale, ki so morda priključeni na monitor.								
<b>Mesto PIP</b>	Izberite mesto podokna za PIP. Z gumbom  ali  si oglejte možnosti, ki so na voljo, in nato z gumbom  izberite »Zgoraj levo«, »Zgoraj desno«, »Spodaj desno« ali »Spodaj levo«.								
<b>Stikalo za izbor vrat USB</b>	Izberite, če želite preklopiti med viri vrat USB za povratni tok v načinu PBP.								
<b>Zamenjava videa</b>	Zamenjava videa v glavnem oknu in podoknu.								
<b>Kontrast (podokno)</b>	Spremenite nastavitve kontrasta videa v podoknu.								

Ikona	Meni in podmeniji	Opis
-------	-------------------	------

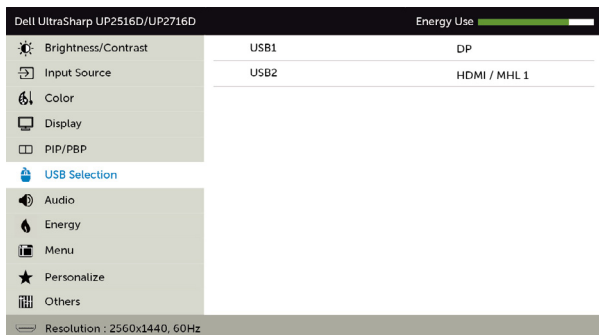


### Izbor vrat USB

Na seznamu izberite signale vrat USB za povratni tok: DP, mDP, HDMI in MHL, da bodo vrata USB za sprejemni tok (npr. tipkovnica in miška) lahko uporabljali trenutni vhodni signali, ko boste računalnik priključili na ena od vrat za povratni tok.

Povezavo zaslona in vrat USB za povratni tok lahko spremenite, tako da izberete funkcijo vhodnega vira.

Če uporabite samo ena vrata za povratni tok, so aktivna priključena vrata za povratni tok.



**OPOMBA:** Če želite preprečiti poškodbo ali izgubo podatkov, se pred spremembo vrat USB za povratni tok prepričajte, da računalnik ne uporablja NOBENIH naprav za shranjevanje USB, ki so priključene na vrata USB za povratni tok na monitorju.

### USB 1

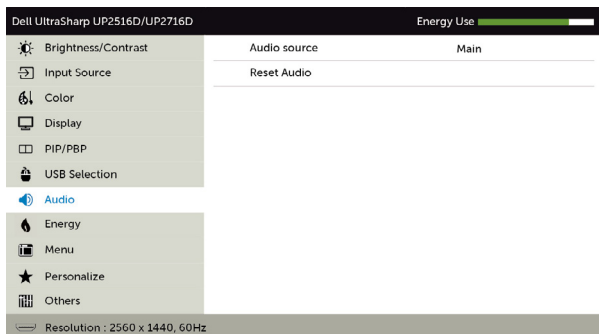
Z gumbom izberite vhodni signal za USB 1.

### USB 2

Z gumbom izberite vhodni signal za USB 2.


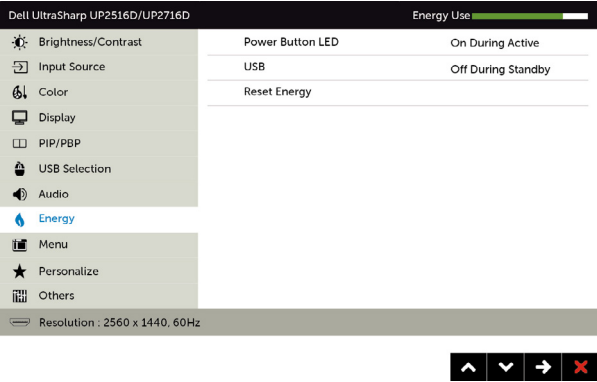


### Audio (Zvok)



### Audio Source (Vir zvoka)

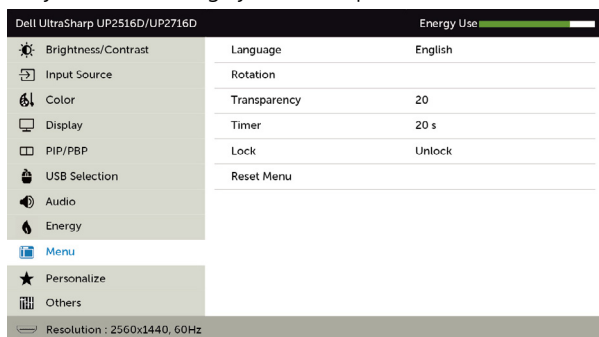
To vam omogoča, da nastavite vir zvoka v glavnem oknu ali podoknu.

Ikona	Meni in podmeniji	Opis
	<b>Reset Audio Settings</b> (Ponastavi nastavitve zvoka)	To možnost izberite, če želite obnoviti privzete nastavitve zvoka.
	<b>Energy (Energija)</b>	
	<b>Power Button LED</b> (Lučka LED gumba za vklop)	S to možnostjo lahko lučko napajanja nastavite na varčevanje energije.
	<b>USB</b>	Omogoča vklop in izklop funkcije USB medtem, kot je monitor v stanju pripravljenosti. <b>OPOMBA:</b> Vklop in izklop USB-ja v stanju pripravljenosti je mogoč le, če je kabel USB v smeri od naprave odklopljen. Če je kabel USB v smeri od naprave priklopljen, je ta možnost onemogočena in prikazana v sivi barvi.
	<b>Reset Energy</b> (Ponastavi nastavitve energije)	To možnost izberite, če želite obnoviti privzete nastavitve energije .



## Menu

S to možnostjo prilagajate nastavitve zaslonskega menija, kot sta jezik zaslonskega jezika, čas prikaza zaslona itd.

**Language (Jezik)**

Izbirate lahko med osmimi različnimi jeziki zaslonskega menija (angleščina, španščina, francoščina, nemščina, portugalsčina (Brazilija), ruščina, poenostavljena kitajščina in japonsščina).

**Rotation (Zasuk)**

Okreče meni na ekranu 90 stopeni u smeru suprotnom od smeru kretanja kazaljke na satu.

Možete da podesite meni u skladu sa tim kako je vaš ekran okrenut.

**Transparency (Prosojnost)**

Izberite to možnost, da spremenite meni prosojnosti z gumboma in (najm. vrednost 0/najv. vrednost 100).

**Timer (Časovnik)**

**OSD Hold Time (Čas prikaza zaslonskega menija):** nastavitev, koliko časa je zaslonski meni še aktiven, po tem ko pritisnete gumb.

Z gumboma in prilagajate drsnik v korakih po 1 s (od 5 do 60 s).

**Lock (Zaklepanje)**

S to možnostjo nadzirate dostop uporabnika do prilagoditev. Če je izbrana možnost **Lock (Zaklepanje)**, prilagoditve uporabnika niso dovoljene. Vsi gumbi so zaklenjeni.

**OPOMBA:**

Funkcija **Lock (Zaklepanje)** – mehko zaklepanje (prek zaslonskega menija) ali trdo zaklepanje (pritisnite gumb za izhod in ga pridržite 6 s)

Funkcija **Unlock (Odklepanje)** – samo trdo odklepanje (pritisnite gumb za izhod in ga pridržite 6 s)

**Reset Menu (Meni ponastavitve)**

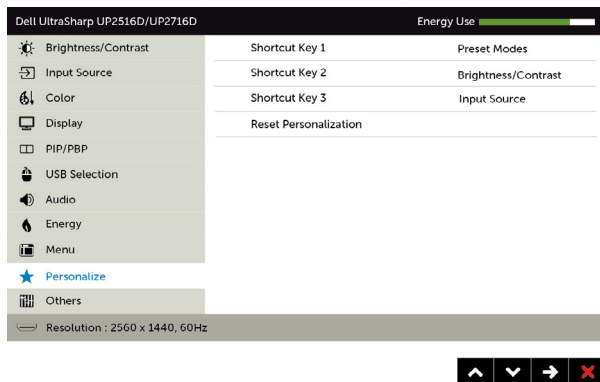
Ponastavite nastavitve menija na privzete nastavitve.





**Personalize (Prilagodi)**

Izberite možnost **Vnaprej nastavljeni načini**, **Svetlost/kontrast**, **Vhodni vir**, **Razmerje višina/širina**, **Vrtenje**, **Načini PIP/PBP**, **Stikalo za izbor vrat USB** ali **Zamenjava videa** in jo nato nastavite kot bližnjično tipko.

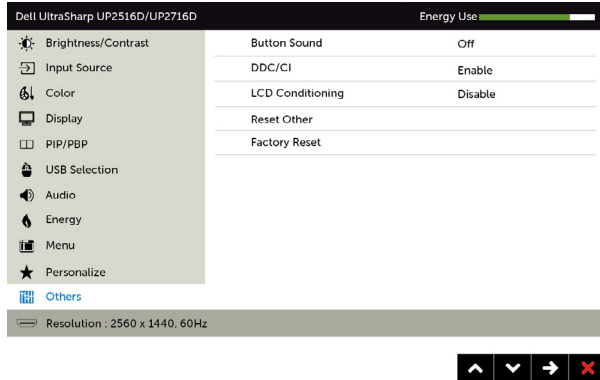


**Reset Personalization (Ponastavi prilaganje)**

Obnovi bližnjične tipke na privzete nastavitve.



Other (Drugo)



Izberite to možnost, če želite prilagoditi nastavitve zaslonskega menija, kot so **DDC/CI**, **uravnavanje LCD-ja** in podobno.

Zvuk tastera

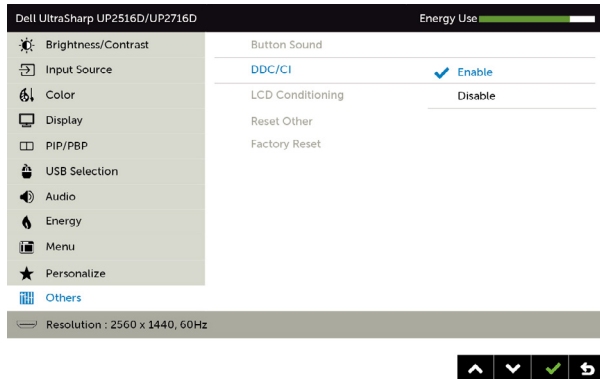
Monitor se ozvuči svaki put kada odaberete novu opciju u meniju. Ta funkcija omogoči ali onemogoči zvok.

DDC/CI

Z možnostjo **DDC/CI** (Display Data Channel/Command Interface) lahko prilagodite nastavitve zaslona s programsko opremo, ki je nameščena v računalniku.

Izberite možnost **Disable (Onemogoči)**, da izklopite to funkcijo.

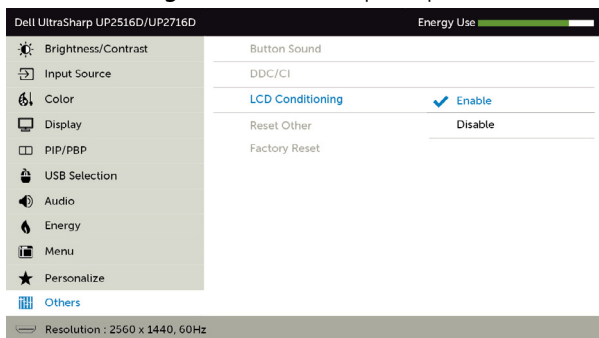
S to funkcijo omogočite najboljšo uporabniško izkušnjo in optimalno učinkovitost delovanja svojega zaslona.



Ikona	Meni in podmeniji	Opis
-------	-------------------	------

**Uravnavanje LCD-ja**

Pomaga zmanjšati redke primere vztrajnosti slike. Program se lahko izvaja nekaj časa, odvisno od stopnje vztrajnosti slike. Izberite »**Omogoči**«, da začnete postopek.



**Reset Others (Ponastavi drugo)**

S to možnostjo ponastavite druge nastavitve, na primer **DDC/CI** na privzete nastavitve.

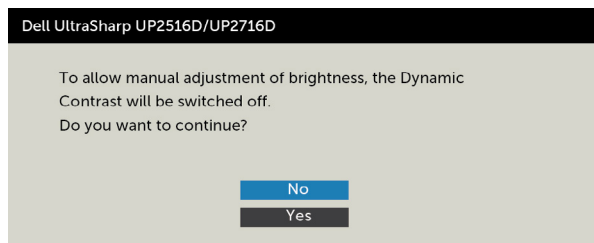
**Factory Reset (Ponastavitev na privzete nastavitve)**

S to možnostjo obnovitve vse nastavitve zaslonskega menija na privzete nastavitve.

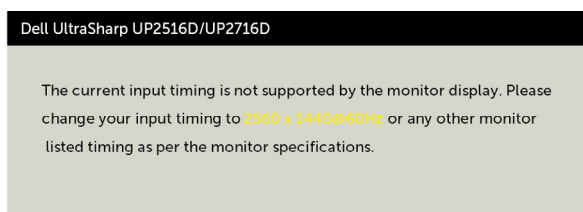
**OPOMBA:** Monitor ima vgrajeno funkcijo samodejnega umerjanja svetlosti, s čimer kompenzira staranje zaslona LED.

## Opozorilna sporočila zaslonskega menija

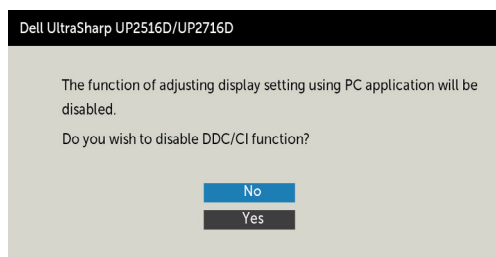
Če je funkcija **dinamičnega kontrasta** omogočena (v prednastavljenih načinih »Igra« in »Film«), je ročno prilagajanje svetlosti onemogočeno.



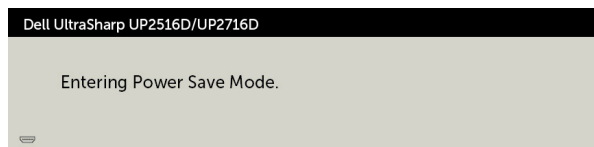
Če zaslon ne podpira določene ločljivosti, se prikaže to sporočilo:



To pomeni, da se zaslon ni uspel sinhronizirati z dohodnim signalom računalnika. Preberite poglavje [Specifikacije zaslona](#), kjer boste izvedeli več o razponih vodoravne in navpične frekvence, ki jih ta zaslon podpira. Priporočeni način je 2560 x 1440. Preden se funkcija DDC/UI onemogoči, se prikaže to sporočilo.



Ko zaslon preklopi na način **Power Save (Varčevanje energije)**, se prikaže to sporočilo:



Aktivirajte računalnik in zaslon, če želite dostopati do [zaslonskega menija](#).


Če pritisnete kateri koli gumb, ki ni gumb za napajanje, se prikažejo ta sporočila, kar je odvisno od izbranega vhoda:

Dell UltraSharp UP2516D/UP2716D

There is no signal coming from your device. Please activate your device to wake it up. If there is no display, press the monitor button now to select the correct input source on the On-Screen-Display menu.

Če je izbran vhod DP, mDP, HDMI/MHL 1 ali HDMI/MHL 2 in ustrezeni kabel ni priključen, se prikaže plavajoče pogovorno okno (glejte spodaj).

Dell UltraSharp UP2516D/UP2716D

 ? No DP Cable


The display will go into Power Save Mode in 5 minutes.



[www.dell.com/support/monitors](http://www.dell.com/support/monitors)

ali

Dell UltraSharp UP2516D/UP2716D

 ? No mDP Cable

The display will go into Power Save Mode in 5 minutes.



[www.dell.com/support/monitors](http://www.dell.com/support/monitors)

ali

Dell UltraSharp UP2516D/UP2716D

 ? No HDMI/MHL 1 Cable

The display will go into Power Save Mode in 5 minutes.



[www.dell.com/support/monitors](http://www.dell.com/support/monitors)

ali

Dell UltraSharp UP2516D/UP2716D

 ? No HDMI/MHL 2 Cable

The display will go into Power Save Mode in 5 minutes.



[www.dell.com/support/monitors](http://www.dell.com/support/monitors)

Če želite več informacij, preberite poglavje [Odpravljanje težav](#).

# Odpravljanje težav

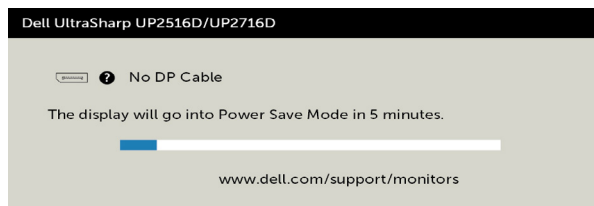
**⚠ OPOZORILO:** Preden se lotite katerih koli postopkov v tem razdelku, upoštevajte **Varnostne ukrepe**.

## Samodejni preskus

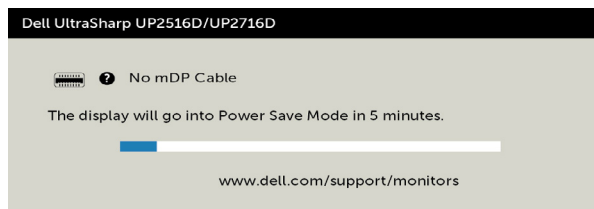
Vaš zaslon ima vgrajeno funkcijo samodejnega preskusa, ki omogoča, da preverite, ali zaslon deluje pravilno. Če sta zaslon in računalnik pravilno priključena, a zaslon kljub temu ne prikazuje slike, sledite navodilom za zagon funkcije samodejnega preskusa:

- 1 Izklopite računalnik in zaslon.
- 2 Videokabel izključite z zadnje strani računalnika. Če želite zagotoviti pravilno delovanje samodejnega preskusa, z zadnje strani računalnika odstranite vse digitalne in analogne kable.
- 3 Vključite zaslon.

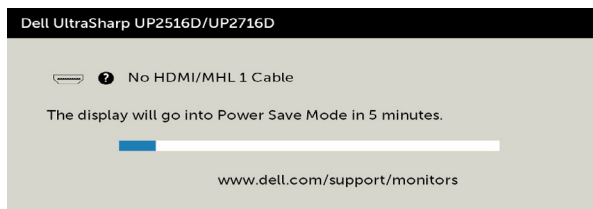
Če zaslon ne zazna videosignala in deluje pravilno, bi se moralo na zaslonu pojaviti plavajoče pogovorno okno (na črnem ozadju). Ko je način samodejnega preskusa aktiven, lučka LED za napajanje sveti belo. Eden od teh pogovornih oken (glejte spodaj) bo stalno prikazano na zaslonu, kar je odvisno od izbranega vhoda.



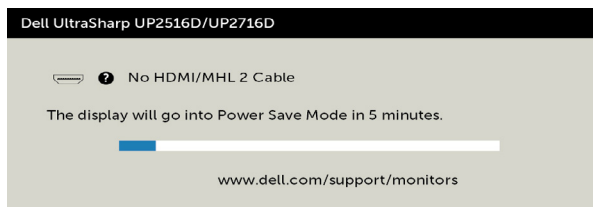
ali



ali



ali



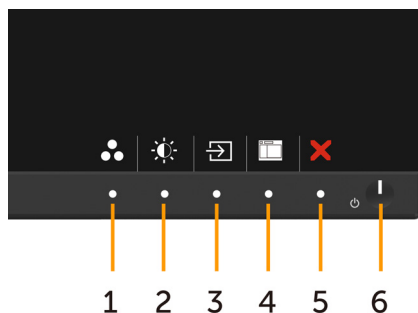
- 4 To okno se prikaže tudi med običajnim delovanjem sistema, če zaslon ne zazna več videokabla ali se kabel poškoduje.
- 5 Izklopite zaslon in znova priključite videokabel, nato pa vklopite računalnik in zaslon.

Če ste upoštevali navodila iz prejšnjega postopka, a vaš zaslon kljub temu še vedno ne prikazuje slike, preverite videokrmilnik in računalnik, saj zaslon deluje pravilno.

## Vgrajena diagnostika

Vaš zaslon ima vgrajeno diagnostično orodje, s katerim lahko določite, ali so nepravilnosti slike na zaslonu težava zaslona, računalnika ali grafične kartice.

 **OPOMBA:** Vgrajeno diagnostično orodje lahko zaženete samo, ko je videokabel izključen, zaslon pa je v načinu samodejnega preskusa.



Zagon vgrajenega diagnostičnega orodja:

- 1 Prepričajte se, da se na površini računalniškega zaslona ne nabira prah.
- 2 Videokabel izključite z zadnje strani računalnika ali zaslona. Zaslon nato preklopi na način samodejnega preskusa.
- 3 Pritisnite **1. gumb** in **4. gumb** na sprednji strani zaslona ter ju pridržite dve sekundi. Pojavi se siv zaslon.
- 4 Temeljito preverite, ali so se na zaslonu pojavile nepravilnosti.
- 5 Ponovno pritisnite **4. gumb** na sprednji strani zaslona. Barva zaslona se spremeni v rdečo.
- 6 Preverite, ali so se na zaslonu pojavile nepravilnosti.
- 7 Ponovite 5. in 6. korak, da pregledate zaslon z zelenim, modrim, črnim in belim ozadjem.

Preskus je zaključen, ko se na zaslonu prikaže zaslon z besedilom. Za izhod ponovno pritisnite **4. gumb**. Če z vgrajenim diagnostičnim orodjem niste zaznali nobenih nepravilnosti, vaš zaslon deluje pravilno. Preverite grafično kartico in računalnik.



## Pogoste težave


V tej tabeli si lahko ogledate splošne informacije o pogostih težavah zaslona, na katere ste morda naleteli, in morebitne rešitve:

Pogosti pokazatelji	Kaj se zgodi	Morebitne rešitve
Ni videa/ lučka LED je izklopljena	Ni slike	<ul style="list-style-type: none"><li>• Prepričajte se, da je videokabel, ki povezuje zaslon in računalnik, pravilno priključen.</li><li>• Z električno napravo preverite, da vtičnica deluje pravilno.</li><li>• Prepričajte se, da ste gumb za napajanje pritisnili v celoti.</li><li>• Prepričajte se, da ste v meniju <a href="#">Input Source (Vhod)</a> izbrali pravilni vhod.</li></ul>
Ni videa/ lučka LED je vklopljena	Ni slike ali je svetlost nastavljena na vrednost 0	<ul style="list-style-type: none"><li>• Kontrolniki za povečanje svetlosti in kontrasta prek zaslonskega menija.</li><li>• Zaženite funkcijo samodejnega preskusa zaslona.</li><li>• Preverite, ali je katera od nožic na priključku videokabla morda upognjena ali polomljena.</li><li>• Zaženite vgrajeno diagnostično orodje.</li><li>• Prepričajte se, da ste v meniju <a href="#">Input Source (Vhod)</a> izbrali pravilni vhod.</li></ul>
Manjkajoče slikovne točke	na zaslonu so pike	<ul style="list-style-type: none"><li>• Izklopite napajanje in ga nato ponovno vklopite.</li><li>• Trajno izklopljena slikovna pika je naravna pomanjkljivost, do katere lahko pride pri tehnologiji LCD.</li><li>• Če želite več informacij o pravilniku o kakovosti in slikovnih točkah zaslona Dell, obiščite spletno stran podpore Dell na: <a href="http://www.dell.com/support/monitors">http://www.dell.com/support/monitors</a>.</li></ul>
Stalne slikovne točke	na zaslonu so svetle pike	<ul style="list-style-type: none"><li>• Izklopite napajanje in ga nato ponovno vklopite.</li><li>• Trajno izklopljena slikovna pika je naravna pomanjkljivost, do katere lahko pride pri tehnologiji LCD.</li><li>• Če želite več informacij o pravilniku o kakovosti in slikovnih točkah zaslona Dell, obiščite spletno stran podpore Dell na: <a href="http://www.dell.com/support/monitors">http://www.dell.com/support/monitors</a>.</li></ul>
Težave s svetlostjo	Slika je pretemna ali presvetla	<ul style="list-style-type: none"><li>• Zaslon ponastavite na tovarniške nastavitve.</li><li>• Kontrolniki za prilagajanje svetlosti in kontrasta prek zaslonskega menija.</li></ul>
Težave, povezane z varnostjo	Znaki dima ali isker	<ul style="list-style-type: none"><li>• Težave ne odpravljajte.</li><li>• Nemudoma se obrnite na Dell.</li></ul>

Pogosti pokazatelji	Kaj se zgodi	Morebitne rešitve
Občasne težave	Zaslon se vklaplja in izklaplja	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Prepričajte se, da je videokabel, ki povezuje zaslon in računalnik, pravilno priključen in varen.</li> <li>• Zaslon ponastavite na tovarniške nastavitve.</li> <li>• Zaženite funkcijo samodejnega preskusa zaslona in preverite, ali se občasna težava pojavi tudi v načinu samodejnega preskusa.</li> </ul>
Ni barv	Manjkajo barve na sliki	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zaženite funkcijo samodejnega preskusa zaslona.</li> <li>• Prepričajte se, da je videokabel, ki povezuje zaslon in računalnik, pravilno priključen in varen.</li> <li>• Preverite, ali je katera od nožic na priključku videokabla morda upognjena ali polomljena.</li> </ul>
Napačne barve	Barve slike niso pravilne	<ul style="list-style-type: none"> <li>• V zaslonskem meniju <b>Color</b> (Barva) v razdelku <b>Preset Modes</b> (Vnaprej nastavljeni načini) spremenite nastavitve glede na uporabo.</li> <li>• Prilagodite vrednost R/G/B v razdelku <b>Custom Color</b> (Barva po meri) menija <b>Color</b> (Barva) na zaslonu.</li> <li>• V zaslonskem meniju v razdelku <b>Color</b> (Barva) spremenite možnost <b>Input Color Format</b> (Vhodna oblika zapisa barv) na »PC RGB« ali »YPbPr«.</li> <li>• Zaženite vgrajeno diagnostično orodje.</li> </ul>
Zadržanje slike zaradi statične slike, ki je bila predolgo prikazana na zaslonu	Na zaslonu je prikazana bleda sence statične slike	<ul style="list-style-type: none"> <li>• S funkcijo upravljanja napajanja izklopite zaslon, ko ta ni v uporabi (več informacij najdete v poglavju <a href="#">Načini upravljanja energije</a>).</li> <li>• Lahko pa uporabite tudi dinamičen ohranjevalnik zaslona.</li> </ul>

## Težave izdelka

Določeni pokazatelji	Kaj se zgodi	Morebitne rešitve
Slika na zaslonu je premajhna	Slika je prikazana na sredini, vendar se ne prilagaja celotni površini	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Preverite nastavitvev <b>Aspect Ratio (Razmerje višina/širina)</b> v zaslonskem meniju <b>Display (Prikaz)</b>.</li> <li>• Zaslon ponastavite na tovarniške nastavitve.</li> </ul>
Zaslona ni mogoče prilagoditi z gumbi na sprednji strani	Zaslonski meni se ne prikaže	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Izklopite zaslon, izključite napajalni kabel, ga znova priključite in vklopite zaslon.</li> <li>• Preverite, ali je zaslonski meni morda zaklenjen. Če je zaklenjen, pritisnite gumb zraven gumba za napajanje in ga pridržite 6 s, da odklenete meni (več informacij najdete v poglavju <a href="#">Zaklepanje</a>).</li> </ul>

<b>Določeni pokazatelji</b>	<b>Kaj se zgodi</b>	<b>Morebitne rešitve</b>
Ni vhodnega signala ob pritisku kontrolnikov uporabnika	Ni slike, lučka LED sveti belo	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Preverite vir signala. Premaknite kazalec miške ali pritisnite poljubno tipko na tipkovnici, da preverite, ali računalnik morda ni v načinu varčevanja z energijo.</li> <li>• Preverite, ali je signalni kabel priključen pravilno. Po potrebi znova priključite signalni kabel.</li> <li>• Ponastavite računalnik ali videopredvajalnik.</li> </ul>
Slika se ne razteza čez celotni ekran	Slika ne more zapolniti višine ali širine zaslona	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zaradi različnih oblik videozapisov (razmerje višina/širina) DVD-jev, zaslon morda prikazuje vsebino v celozaslonskem načinu.</li> <li>• Zaženite vgrajeno diagnostično orodje.</li> </ul>
Ni slike, če ste zaslon priključili na računalnik prek kabla DP	Prazen zaslon	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Preverite, kateri standard DP (DP 1.1a ali DP 1.2) podpira vaša grafična kartica. Prenesite in namestite najnovejši gonilnik grafične kartice.</li> <li>• Nekatere grafične kartice DP 1.1a ne omogočajo podpore za zaslone DP 1.2. Odprite zaslonski meni in v razdelku »Input Source« (Vhod) pritisnite tipko  za izbiro DP in jo pridržite 8 s, da spremenite nastavitev zaslona iz DP 1.2 na DP 1.1a.</li> </ul>

## Težave, značilne za visokoločljivo povezavo z mobilnimi napravami (MHL)

<b>Določeni pokazatelji</b>	<b>Kaj se zgodi</b>	<b>Morebitne rešitve</b>
Vmesnik MHL ne deluje	Slika naprave MHL ni prikazana na monitorju	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Preverite, ali sta kabel MHL in naprava MHL potrjeno združljiva s standardom MHL.</li> <li>• Preverite, ali je naprava MHL vklopljena.</li> <li>• Preverite, ali ni naprava MHL v stanju pripravljenosti.</li> <li>• Preverite, ali fizična kablenska povezava MHL ustreza vhodnemu viru, izbranem v zaslonskem meniju: HDMI/MHL.</li> <li>• Po priključitvi kabla MHL počakajte 30 sekund, ker nekatere naprave MHL potrebujejo dlje časa, da se odzovejo.</li> </ul>

## Varnostni ukrepi

Pri postavitvi bodite pozorni na to, da se na zaslonu ne bodo pojavljali svetleči odsevi svetlobe in svetlih površin v okolici, saj so ti odsevi lahko moteči za uporabnika.

**⚠ OPOZORILO: Uporaba kontrolnikov, prilagoditev ali postopkov, ki niso navedeni v tem dokumentu, lahko povzroči stres, vas izpostavi električnim nevarnostim in/ali mehanskim nevarnostim.**

Več informacij o varnostnih ukrepih najdete v informacijah o varnosti, okolju in predpisih.

## Obvestila Zvezne komisije za komunikacije (velja samo za ZDA) in druge informacije o predpisih

Več informacij o obvestilih Zvezne komisije za komunikacije in predpisih najdete na spletni strani [www.dell.com/regulatory\\_compliance](http://www.dell.com/regulatory_compliance).

## Obrnite se na Dell

**📎 OPOMBA:** Če nimate na voljo povezave z internetom, lahko kontaktne informacije najdete na računu o nakupu, embalaži, blagajniškemu izpisku ali katalogu izdelkov Dell.

Dell nudi različne možnosti za servis in podporo prek spleta in telefona. Storitve so odvisne od države in izdelka in morda niso na voljo v vaši regiji.

### Dostopanje do vsebine spletne podpore za zaslone:

Obiščite spletno mesto [www.dell.com/support/monitors](http://www.dell.com/support/monitors).

### Stik z družbo Dell za prodajo, tehnično podporo ali podporo uporabnikom:

- 1 Obiščite spletno mesto [www.dell.com/support](http://www.dell.com/support).
- 2 V spustnem meniju »Choose A Country/Region« (Izberite državo/regijo) izberite svojo državo ali regijo zgoraj levo na strani.
- 3 Poleg spustnega menija z državami kliknite **Contact Us (Stik z nami)**.
- 4 Izberite ustrezen storitev ali povezavo do zelene podpore.
- 5 Izberite način za vzpostavitev stika z družbo Dell, ki vam ustreza.

# Nastavitev zaslona

## Nastavite ločljivost zaslona na 2560 x 1440 (največja)

Če želite doseči najboljšo učinkovitost delovanja, nastavite ločljivost zaslona na 2560 x 1440 slikovnih točk – upoštevajte navodila v nadaljevanju:

### Če uporabljate sistem Windows Vista, Windows 7, Windows 8 ali Windows 8.1:

- 1 Če uporabljate sistem Windows 8 ali Windows 8.1, izberite ploščico namizja, da preklopite na klasično namizje.
- 2 Kliknite namizje z desno tipko miške in kliknite **Ločljivost zaslona**.
- 3 Kliknite spustni seznam z ločljivostmi zaslona in izberite 2560 x 1440.
- 4 Kliknite **V redu**.


### Če uporabljate sistem Windows 10:

- 1 Kliknite namizje z desno tipko miške in kliknite **Nastavitve zaslona**.
- 2 Kliknite **Dodatne nastavitve prikaza**.
- 3 Kliknite spustni seznam z **ločljivostmi** in izberite 2560 x 1440.
- 4 Kliknite **Uporabi**.

Če priporočena ločljivost ni prikazana, boste morali posodobiti gonilnik grafične kartice. Izberite eno od spodnjih možnosti, ki najbolje opisuje računalniški sistem, ki ga uporabljate, in upoštevajte navodila.

## Računalnik Dell

- 1 Obiščite spletno mesto [www.dell.com/support](http://www.dell.com/support) in vnesite servisno oznako ter prenesite najnovejši gonilnik za grafično kartico.
- 2 Ko namestite gonilnike za grafično kartico, ponovno poskusite ločljivost nastaviti na 2560 x 1440.

 **OPOMBA:** Če ločljivosti ne uspete nastaviti na 2560 x 1440, se obrnite na Dell in povprašajte o grafični kartici, ki podpira te ločljivosti.


## Računalnik, ki ni Dell

### Če uporabljate sistem Windows Vista, Windows 7, Windows 8 ali Windows 8.1:

- 1 Če uporabljate sistem Windows 8 ali Windows 8.1, izberite ploščico namizja, da preklopite na klasično namizje.
- 2 Kliknite namizje z desno tipko miške in kliknite **Prilagoditev**.
- 3 Kliknite **Spremeni možnosti prikaza**.
- 4 Kliknite **Napredne nastavitve**.
- 5 Iz opisa na vrhu okna razberite proizvajalca grafične kartice (npr. NVIDIA, ATI, Intel itd.).
- 6 Za posodobljeni gonilnik obiščite spletno mesto ponudnika grafičnih kartic (denimo <http://www.ATI.com> ali <http://www.NVIDIA.com>).
- 7 Ko namestite gonilnike za grafično kartico, ponovno poskusite ločljivost nastaviti na **2560 x 1440**.

### Če uporabljate sistem Windows 10:

- 1 Kliknite namizje z desno tipko miške in kliknite **Nastavitve zaslona**.
- 2 Kliknite **Dodatne nastavitve prikaza**.
- 3 Kliknite **Prikaži lastnosti omrežne kartice**.
- 4 Iz opisa na vrhu okna razberite proizvajalca grafične kartice (npr. NVIDIA, ATI, Intel itd.).
- 5 Za posodobljeni gonilnik obiščite spletno mesto ponudnika grafičnih kartic (denimo <http://www.ATI.com> ali <http://www.NVIDIA.com>).
- 6 Ko namestite gonilnike za grafično kartico, ponovno poskusite ločljivost nastaviti na **2560 x 1440**.

 **OPOMBA:** Če ločljivosti ne uspete nastaviti na priporočeno nastavitev, se obrnite na izdelovalca računalnikov ali razmislite o nakupu grafične kartice, ki podpira videoločljivost.

# Smernice za vzdrževanje

## Čiščenje zaslona

 **OPOZORILO:** Preden zaslon očistite, izključite napajalni kabel zaslona iz električne vtičnice.

 **POZOR:** Preden zaslon očistite, preberite [Varnostne ukrepe](#).

Za doseganje najboljših rezultatov priporočamo, da med razpakiranjem, čiščenjem in pri delu z zaslonom upoštevate navodila, prikazana na spodnjem seznamu:

- Če želite očistiti antistatičen zaslon, vzemite mehko, čisto krpo in jo narahlo navlažite z vodo. Če imate na voljo posebno krpico za čiščenje zaslonov ali raztopino, ki je primerna za antistatične premaze, jo uporabite. Ne uporabljajte bencina, razredčila, amonijaka, grobih čistilnih sredstev ali stisnjenega zraka.
- Plastične dele očistite z rahlo navlaženo mehko krpo. Ne uporabljajte detergentov, saj nekateri detergenti lahko na zaslonu pustijo mlečne sledi.
- Če pri razpakiranju na zaslonu opazite bel prah, ga obrišite s krpo.
- Pazljivo ravnajte s svojim zaslonom, saj je zaslon temnejše barve bolj občutljiv za praske in odrgnine kot zaslon svetlejši barve.
- Če želite ohraniti kar najboljšo kakovost slike zaslona, uporabljajte dinamičen ohranjevalnik zaslona in zaslon izklaplajte, ko ga ne rabite več.