




Monitor U3219Q firmy Dell UltraSharp

Przewodnik użytkownika

Model: U3219Q
Numer identyfikacyjny modelu: U3219Gb



-  **UWAGA: UWAGA** oznacza ważną informację, która może pomóc w lepszym wykorzystaniu komputera.
-  **OSTRZEŻENIE: OSTRZEŻENIE** wskazuje na możliwość uszkodzenia urządzenia lub utratę danych w przypadku postępowania niezgodnie z instrukcjami.
-  **PRZESTROGA: PRZESTROGA** oznacza potencjalną możliwość uszkodzenia majątku, obrażeń osobistych lub śmierci.

Copyright © 2018-2019 Dell Inc. lub jej podmioty zależne. Wszystkie prawa zastrzeżone. Dell, EMC i inne znaki towarowe to znaki towarowe firmy Dell Inc. lub jej podmiotów zależnych. Inne znaki towarowe mogą stanowić znaki towarowe ich właścicieli.

2019 - 08

Rev. A05

Spis treści

Informacje o monitorze	6
Zawartość opakowania	6
Cechy produktu	8
Identyfikacja części i elementów sterowania	9
Widok z przodu	9
Widok z tyłu	10
Widok z boku	11
Widok z dołu	12
Specyfikacje monitora	13
Specyfikacje rozdzielczości	15
Obsługiwane tryby video	15
Wstępne ustawienia trybów wyświetlania	16
Specyfikacje elektryczne	16
Charakterystyki fizyczne	17
Charakterystyki środowiskowe	18
Tryby zarządzania energią	19
Przydział pinów	21
Obsługa funkcji Plug and Play	23
Interfejs USB (Uniwersalna magistrala szeregowy)	23
Złącze przesyłania danych USB 3.0	24
Złącze pobierania danych USB 3.0	24
Złącze USB typu C	25
Porty USB	25
Jakość monitora LCD i zasady dotyczące pikseli	26
Wskazówki dotyczące konserwacji	26
Czyszczenie monitora	26



Ustawienia monitora	27
Podłączanie podstawy monitora	27
Podłączanie monitora	30
Podłączenie kabla DisplayPort (DisplayPort do DisplayPort)	30
Podłączenie kabla HDMI (opcjonalnego)	31
Podłączanie kabla USB typu C	32
Podłączenie kabla USB 3.0	33
Organizacja przebiegu kabli	34
Zdejmowanie podstawy monitora	35
Zestaw do montażu na ścianie VESA (opcjonalny)	35
Obsługa monitora	37
Włączanie monitora	37
Używanie elementów sterowania na panelu przednim	37
Przycisk na panelu przednim	38
Używanie menu ekranowego (OSD)	39
Dostęp do systemu menu	39
Komunikat ostrzegawczy OSD	58
Ustawianie maksymalnie rozdzielczości	62
Konfiguracja przełącznika KVM	63
Wymagania umożliwiające wyświetlanie lub odtwarzanie treści HDR	65
Używanie nachylenia, obrotu w poziomie i pionowego wydłużenia	66
Nachylenie, obrót w poziomie	66
Wydłużenie w pionie	67
Obracanie monitora	67
Obrót w prawo	68
Obrót w lewo	68
Dostosowywanie ustawień wyświetlania obrotu danego systemu	69





Wykrywanie i usuwanie usterek	70
Autotest	70
Wbudowana diagnostyka	71
Ładowanie USB typu C zawsze wł.	72
Typowe problemy	73
Problemy specyficzne dla produktu	77
Problemy dotyczące USB (Universal Serial Bus)	78
Dodatek	80
Uwagi FCC (tylko USA) i inne informacje dotyczące przepisów	80
Kontakt z firmą Dell	80

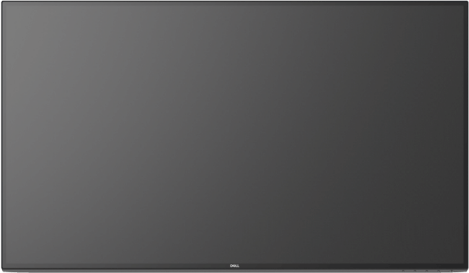



Informacje o monitorze

Zawartość opakowania

Monitor jest dostarczany z następującymi, pokazanymi w tabeli poniżej komponentami. W przypadku braku któregośkolwiek komponentu skontaktuj się z działem wsparcia technicznego firmy Dell. Więcej informacji zawiera rozdział [Kontakt z firmą Dell](#).

-  **UWAGA: Niektóre elementy mogą być opcjonalne i mogą nie być dostarczone z monitorem. Niektóre funkcje mogą być niedostępne w niektórych krajach.**
-  **UWAGA: W przypadku podłączania podstawy zakupionej z innego źródła, postępuj zgodnie z instrukcjami dotyczącymi konfiguracji, załączonymi do podstawy.**

	Monitor
	Ramię podstawy



	<p>Podstawa stojąca</p>
	<p>Kabel zasilania (różni się zależnie od kraju)</p>
	<p>Kabel DisplayPort</p>
	<p>Kabel USB typu C (USB 3.1 Gen 2)</p>
	<p>Kabel przesyłania danych USB 3.0 (udostępnia porty USB monitora)</p>
	<ul style="list-style-type: none"> • Instrukcja szybkiej instalacji • Raport kalibracji fabrycznej • Informacje dotyczące bezpieczeństwa, środowiska i regulacji prawnych



Cechy produktu

Monitor **Dell U3219Q** ma wyświetlacz ciekłokrystaliczny (LCD) na cienkowarstwowych tranzystorach (TFT) z aktywną matrycą i podświetleniem diodami LED. Funkcje monitora obejmują:

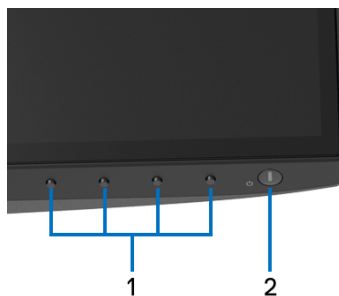
- Wyświetlacz o 80 cm (31,5-calowym) obszarze wyświetlania (przekątna). Rozdzielczość 3840 x 2160 (16:9) oraz pełnoekranowa obsługa niższych rozdzielczości.
- Szeroki kąt widzenia umożliwiający oglądanie obrazu w pozycji siedzącej lub stojącej.
- Paleta kolorów 99% sRGB, 95% DCI-P3 i 99% REC-709 przy średnim parametrze Delta E \leq 2.0.
- Połączenia cyfrowe za pośrednictwem DisplayPort, USB typu C i HDMI.
- Pojedyncze gniazdo USB typu C, dostarczające zasilanie (PD 90 W) zgodnym notebookom przy jednoczesnym odbieraniu sygnału wideo i danych.
- Możliwość nachylenia, obrotu w poziomie, regulacji wysokości oraz obracania.
- Zastosowanie ultracienkiej ramki przedniej pozwala zminimalizować grubość ramek w przypadku korzystania z wielu monitorów, ułatwiając konfigurację i komfort oglądania obrazu.
- Wyjmowany stojak oraz otwory montażowe Video Electronics Standards Association (VESA™) 100 mm umożliwiające stosowanie elastycznych rozwiązań mocowania.
- Wyposażony w 2 porty USB przesyłania danych (USB typu B i USB typu C) i 4 porty USB pobierania danych.
- Funkcja Plug and Play, jeżeli obsługiwana jest przez posiadany system.
- Wbudowany przełącznik KVM umożliwia sterowanie nawet 2 komputerami przy użyciu jednego zestawu klawiatury i myszy podłączonych do monitora.
- Regulację poprzez menu ekranowe (OSD) ułatwiające konfigurację i optymalizację ekranu.
- Blokada przycisku zasilania i przycisków menu ekranowego.
- Gniazdo blokady zabezpieczenia.
- Blokada stojaka.
- Zużycie energii w trybie uśpienia — 0,5 W.
- Obsługuje tryb Obraz obok obrazu (PBP) oraz Obraz w obrazie (PIP).
- Optymalna wygoda dla oczu dzięki ekranowi z funkcją zapobiegania migotaniu.



⚠ PRZESTROGA: W dłuższej perspektywie światło niebieskie emitowane przez monitor może mieć niekorzystne skutki dla oczu, m.in. powodować zmęczenie wzroku w wyniku kontaktu z urządzeniami cyfrowymi. Funkcja ComfortView jest przeznaczona do zmniejszenia ilości niebieskiego światła emitowanego przez monitor w celu zapewnienia komfortu dla oczu.

Identyfikacja części i elementów sterowania

Widok z przodu

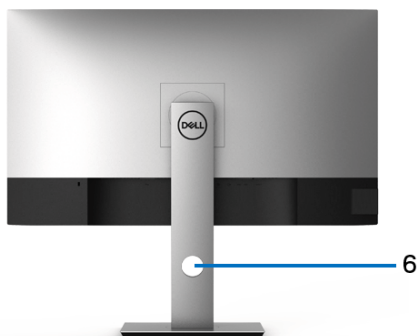


Elementy sterowania na panelu przednim

Etykieta	Opis
1	Przyciski funkcyjne (więcej informacji, patrz rozdział Obsługa monitora)
2	Przycisk włączania/wyłączania zasilania (z diodą LED)



Widok z tyłu

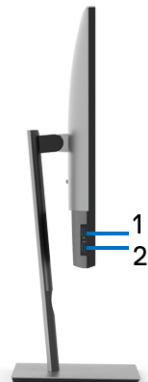


Widok z tyłu ze stojakiem monitora

Etykieta	Opis	Użyj
1	Otwory montażowe VESA (100 mm x 100 mm - za podłączoną pokrywę podstawy)	Montaż ścienny monitora przy użyciu zestawu do montażu ściennego zgodnego ze standardem VESA (100 mm x 100 mm).
2	Etykieta z oznaczeniami prawnymi	Zawiera certyfikaty.
3	Przycisk odłączania stojaka	Umożliwia odłączenie stojaka od monitora.
4	Gniazdo blokady zabezpieczenia	Zabezpiecza monitor z blokadą zabezpieczającą (nie znajduje się w zestawie).
5	Kod kreskowy, numer seryjny i etykieta serwisowa	Do kontaktowania się z firmą Dell w sprawach pomocy technicznej.
6	Szczelina prowadzenia kabli	Pomaga w uporządkowaniu przebiegu kabli przez umieszczenie ich w szczelinie.



Widok z boku

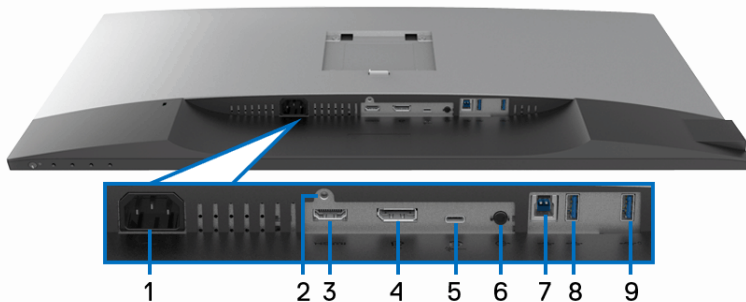


Etykieta	Opis	Użyj
1	Porty pobierania danych USB	Podłącz urządzenia USB.* UWAGA: Aby użyć tego portu, należy podłączyć kabel USB (dostarczony z monitorem) do portu przesyłania danych USB w monitorze oraz do komputera.
2	Port pobierania danych USB z funkcją ładowania energii	Podłącz, aby naładować urządzenie.

* Aby uniknąć interferencji sygnału w przypadku podłączenia urządzenia USB do portu USB pobierania danych, NIE zaleca się podłączania innych urządzeń USB do przylegających portów.



Widok z dołu



Widok od dołu monitora bez stojaka

Etykieta	Opis	Użyj
1	Złącze zasilania	Podłącz kabel zasilający (dołączony do monitora).
2	Blokada funkcji stojaka	Zablokuj stojaka do monitora przy użyciu śruby M3 x 6 mm (śrubę kupuje się oddzielnie).
3	Port HDMI	Podłącz kabel HDMI komputera.
4	DisplayPort	Podłącz komputer za pomocą przewodu DisplayPort (dołączony do monitora).
5	Port USB typu C	<p>Podłącz dostarczony kabel USB typu C do monitora i komputera lub urządzenia przenośnego. Ten port obsługuje dostarczanie zasilania przez USB, dane i sygnał wideo DisplayPort.</p> <p>Port USB 3.1 typu C oferuje największe prędkości przesyłu oraz alternatywny tryb DP 1.4 obsługujący maksymalną rozdzielczość 3840 x 2160 przy 60 Hz, PD 20 V/4,5 A, PD 20 V/3 A, 15 V/3 A, 9 V/3 A, 5 V/3 A.</p> <p>UWAGA: Interfejs USB typu C nie jest obsługiwany w wersjach systemu Windows wcześniejszych niż Windows 10.</p>



6	Gniazdo Audio Line-out	Podłącz głośniki.*
7	Port przesyłania danych USB	Podłącz kabel USB (dostarczony z monitorem) do tego portu i do komputera, aby umożliwić korzystanie z portów USB w monitorze.
8	Porty pobierania danych USB	Podłącz urządzenia USB.** UWAGA: Aby użyć tego portu, należy podłączyć kabel USB (dostarczony z monitorem) do portu przesyłania danych USB w monitorze oraz do komputera.
9	Port pobierania danych USB z funkcją ładowania energii	Podłącz, aby naładować urządzenie.

* Słuchawki nie są obsługiwane w przypadku złącza audio line out.

** Aby uniknąć interferencji sygnału, w przypadku podłączenia urządzenia USB do portu USB pobierania danych, NIE zaleca się podłączania innych urządzeń USB do przylegających portów.

Specyfikacje monitora

Model	U3219Q
Typ ekranu	Aktywna matryca - TFT LCD
Technologia panelu	Technologia IPS (In Plane Switching)
Współczynnik proporcji	16:9
Widoczny obraz	
Przekątna	800,1 mm (31,50 cala)
Szerokość (aktywnego obszaru)	697,3 mm (27,45 cala)
Wysokość (aktywnego obszaru)	392,2 mm (15,44 cala)
Obszar całkowity	273505,9 mm ² (423,93 cala ²)
Podziałka pikseli	0,182 mm x 0,182 mm
Pikseli na cal (PPI)	140



Kąt widzenia	Typowy 178° (w pionie) Typowy 178° (w poziomie)
Wyjście luminancji	400 cd/m ² (typowe)
Współczynnik kontrastu	1300 do 1 (typowe)
Powłoka płyty	Przeciwodblaskowa o twardości 3H
Podświetlenie	System oświetlenia krawędzi diodami LED
Czas reakcji	8 ms (normalny) 5 ms (szybki)
Głębia kolorów	1,07 miliarda kolorów
Paleta kolorów	99% sRGB, 95% DCI-P3 i 99% REC-709 UWAGA: Tylko przy natywnej rozdzielczości panelu wstępne ustawienie to Tryb niestandardowy .
Dokładność kalibracji	Delta E \leq 2.0 (średnio)
Wbudowane urządzenia	<ul style="list-style-type: none"> • 1 x port USB typu C • 1 x port przesyłania danych USB 3.0 • 4 x port pobierania danych USB 3.0
Porty i złącza	<ul style="list-style-type: none"> • 1 x DisplayPort wersja 1.4 (HDCP 2.2) • 1 x port HDMI wersja 2.0 (HDCP 2.2) • 1 x port USB typu C (alternatywne tryby dla DP 1.4, dostarczania zasilania i USB 2.0)* • 1 x port przesyłania danych USB 3.0 • 2 x port pobierania danych USB 3.0 • 2 x USB z funkcją ładowania BC1.2 przy natężeniu prądu 2 A (maksymalnie)
Szerokość ramki (krawędź monitora do obszaru aktywnego)	7,6 mm (Góra/Lewo/Prawo) 14,7 mm (Spód)



Nastawność	
Regulowana wysokość stojaka	150 mm
Nachylenie	-5° do 21°
Obrót w poziomie	-30° do 30°
Obrót wyświetlacza	-90° do 90°
Zgodność Dell Display Manager	Tak
Zabezpieczenie	Gniazdo blokady zabezpieczenia (blokada kablowa sprzedawana oddzielnie)

* DP 1.4 i USB typu C (tryb alternatywny z DP 1.4): Technologia HDR jest obsługiwana, ale HBR3 nie jest obsługiwana; technologia DP 1.2 jest obsługiwana.

Specyfikacje rozdzielczości

Model	U3219Q
Zakres skanowania poziomego	10 kHz do 137 kHz (automatyczny)
Zakres skanowania pionowego	49 Hz do 86 Hz (automatyczny)
Najwyższa wstępnie ustawiona rozdzielczość	3840 x 2160 przy 60 Hz

Obsługiwane tryby video

Model	U3219Q
Możliwości wyświetlania video (alternatywny tryb HDMI, DisplayPort i USB typu C)	480i, 480p, 576i, 576p, 720p, 1080i, 1080p, QHD, UHD



Wstępne ustawienia trybów wyświetlania

Tryb wyświetlania	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Zegar pikseli (MHz)	Biegunowość synchronizacji (Pozioma/Pionowa)
VESA, 640 x 400	31,5	70,1	25,2	+/-
VESA, 640 x 480	31,5	59,9	25,2	-/-
VESA, 640 x 480	37,5	75,0	31,5	-/-
VESA, 720 x 400	31,5	70,1	28,3	-/+
VESA, 800 x 600	37,9	60,3	40,0	+/+
VESA, 800 x 600	46,9	75,0	49,5	+/+
VESA, 1024 x 768	48,4	60,0	65,0	-/-
VESA, 1024 x 768	60,0	75,0	78,8	+/+
VESA, 1152 x 864	67,5	75,0	108,0	+/+
VESA, 1280 x 800-R	49,3	59,9	71,0	+/+
VESA, 1280 x 1024	64,0	60,0	108,0	+/+
VESA, 1280 x 1024	80,0	75,0	135,0	+/+
VESA, 1600 x 1200	75,0	60,0	162,0	+/+
VESA, 1920 x 1080	67,5	60,0	148,5	+/+
VESA, 2048 x 1280-R	78,9	59,9	174,3	+/+
VESA, 2560 x 1440	88,8	60,0	241,5	+/-
VESA, 3840 x 2160-R*	133,3	60,0	533,3	+/-

* Wymaga karty graficznej obsługującej specyfikację HDMI 2.0.

Specyfikacje elektryczne

Model	U3219Q
Sygnaty wejścia video	HDMI 2.0*/DisplayPort 1.4**, 600 mV na przewód, opór wejściowy 100 omów na parę przewodów



Napięcie wejścia prądu zmiennego/ częstotliwość/prąd	100 VAC do 240 VAC / 50 Hz lub 60 Hz \pm 3 Hz / 3 A (typowe)
Prąd udarowy	<ul style="list-style-type: none"> · 120 V: 40 A (Maksymalnie) przy 0°C (zimny start) · 240 V: 80 A (Maksymalnie) przy 0°C (zimny start)

* Nie obsługuje opcjonalnej specyfikacji HDMI 2.0, włącznie z HDMI Ethernet Channel (HEC), Audio Return Channel (ARC), standard dla formatu i rozdzielczości 3D i standardem dla rozdzielczości kina cyfrowego 4K.

** Technologia HDR jest obsługiwana, ale HBR3 nie jest obsługiwana; technologia DP 1.2 jest obsługiwana.

Charakterystyki fizyczne

Model	U3219Q
Typ kabla sygnałowego	<ul style="list-style-type: none"> · Cyfrowe: DisplayPort, 20 pinów · Cyfrowe: HDMI, 19 pinów (kabel kupowany oddzielnie) · Uniwersalna magistrala szeregową: Typ C, 24 pinów · Uniwersalna magistrala szeregową: USB, 9 pinów
Wymiary (ze stojakiem)	
Wysokość (po rozłożeniu)	618,1 mm (24,33 cala)
Wysokość (obniżony)	468,7 mm (18,45 cala)
Szerokość	712,5 mm (28,05 cala)
Głębokość	220,0 mm (8,66 cala)
Wymiary (bez stojaka)	
Wysokość	414,5 mm (16,32 cala)
Szerokość	712,5 mm (28,05 cala)
Głębokość	44,5 mm (1,75 cala)
Wymiary stojaka	
Wysokość (po rozłożeniu)	482,7 mm (19,01 cala)
Wysokość (obniżony)	437,6 mm (17,23 cala)



Szerokość	268,0 mm (10,55 cala)
Głębokość	220,0 mm (8,66 cala)
Podstawa	268,0 mm x 220,0 mm (10,55 cala x 8,66 cala)
Waga	
Waga z opakowaniem	13,3 kg (29,3 funtów)
Waga z zamontowanym stojakiem i kablami	9,6 kg (21,1 funtów)
Waga bez stojaka (Do montażu ściennego lub montażu VESA - bez linek)	5,8 kg (12,8 funtów)
Waga stojaka	3,5 kg (7,7 funtów)
Połysek przedniej ramy	2-4

Charakterystyki środowiskowe

Model	U3219Q
Zgodność ze standardami	
<ul style="list-style-type: none"> • Monitor z certyfikatem ENERGY STAR • Zarejestrowano z klasyfikacją EPEAT w stosownych przypadkach. Status rejestracji EPEAT różni się w zależności od kraju. Odwiedź witrynę www.epeat.net, aby sprawdzić status rejestracji w danym kraju. • Zgodność z przepisami RoHS • Wyświetlacze z certyfikatem TCO • Nie zawiera bromowanego środka opóźniającego i polichlorku winylu (za wyjątkiem kabli zewnętrznych) • Szkło nie zawierające arsenu i rtęci przeznaczone tylko do panelu 	
Temperatura	
Działanie	0°C do 40°C (32°F do 104°F)
Bez działania	<ul style="list-style-type: none"> • Przechowywanie: -20°C do 60°C (-4°F do 140°F) • Przewożenie: -20°C do 60°C (-4°F do 140°F)



Wilgotność	
Działanie	10% do 80% (bez kondensacji)
Bez działania	<ul style="list-style-type: none"> Przechowywanie: 10% do 90% (bez kondensacji) Przewożenie: 10% do 90% (bez kondensacji)
Wysokość n.p.m.	
Działanie	5000 m (16404 stóp) (maksymalnie)
Bez działania	12192 m (40000 stóp) (maksymalnie)
Rozpraszanie ciepła	<ul style="list-style-type: none"> 784,76 BTU/godzinę (maksymalnie) 156,95 BTU/godzinę (typowe)

Tryby zarządzania energią

W okresach bezczynności użytkownika monitor automatycznie może obniżyć zużycie energii elektrycznej, gdy komputer jest wyposażony w kartę graficzną lub oprogramowanie spełniające wymagania norm VESA DPM™. Określa się to jako **Tryb oszczędzania energii***. Jeśli komputer wykryje wejście z klawiatury, myszy lub innych urządzeń wejścia, monitor automatycznie wznowi działanie. Następująca tabela pokazuje zużycie energii i sygnalizację tej funkcji automatycznego oszczędzania energii.

Tryby VESA	Synchronizacja pozioma	Synchronizacja pionowa	Wideo	Wskaźnik zasilania	Zużycie energii
Normalne działanie	Aktywny	Aktywny	Aktywny	Biały	230 W (maksymalnie)** 46 W (typowe)
Tryb wyłączenia aktywności	Nieaktywny	Nieaktywny	Pusty	Biały (miga)	Poniżej 0,5 W
Wyłączenie	-	-	-	Wyłącz	Poniżej 0,3 W


Zużycie energii P_{on}	34 W
Całkowite zużycie energii (TEC)	111,08 kWh




* Zerowe zużycie energii w trybie WYŁĄCZENIE, można osiągnąć jedynie poprzez odłączenie od monitora głównego kabla zasilania.

** Maksymalny pobór mocy jest mierzony w stanie max luminancji, i USB aktywnych.

Niniejszy dokument należy wykorzystywać wyłącznie do celów informacyjnych i zawiera on dane na temat pracy w warunkach laboratoryjnych. Posiadany produkt może działać inaczej, w zależności od oprogramowania, komponentów i zamówionych urządzeń peryferyjnych i nie ma obowiązku aktualizowania takich informacji. Stosownie, klient nie powinien polegać na tych informacjach podczas podejmowania decyzji na temat tolerancji elektrycznych i innych kwestii. Nie udziela się jawnej ani dorozumianej gwarancji co do dokładności lub kompletności.

 **UWAGA: Ten monitor ma certyfikat ENERGY STAR. Ten produkt spełnia wymagania ENERGY STAR w przypadku domyślnych ustawień fabrycznych, które można przywrócić za pomocą funkcji „Factory Reset” (Przywracanie ustawień fabrycznych). Zmiana domyślnych ustawień fabrycznych lub włączenie innych funkcji może powodować zwiększenie zużycia energii ponad limity określone w ramach norm ENERGY STAR.**

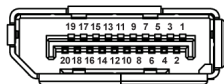


 **UWAGA:**
 P_{on} : Zużycie energii w trybie Włączenia jest zdefiniowane w normach ENERGY STAR w wersji 8.0.
TEC: Całkowite zużycie energii w kWh zgodne z wytycznymi ENERGY STAR w wersji 8.0.



Przydział pinów

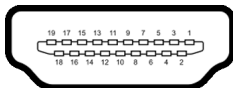
Złącze DisplayPort



Numer pinu	20-pinowa końcówka podłączonego kabla sygnałowego
1	ML3 (n)
2	GND
3	ML3 (p)
4	ML2 (n)
5	GND
6	ML2 (p)
7	ML1 (n)
8	GND
9	ML1 (p)
10	ML0 (n)
11	GND
12	ML0 (p)
13	GND
14	GND
15	AUX (p)
16	GND
17	AUX (n)
18	Wykrywanie bez wyłączenia
19	Re-PWR
20	+3,3 V DP_PWR



Złącze HDMI



Numer pinu	19-pinowa końcówka podłączonego kabla sygnałowego
1	TMDS DANE 2+
2	TMDS DANE 2 SHIELD
3	TMDS DANE 2-
4	TMDS DANE 1+
5	TMDS DANE 1 SHIELD
6	TMDS DANE 1-
7	TMDS DANE 0+
8	TMDS DANE 0 SHIELD
9	TMDS DANE 0-
10	TMDS ZEGAR+
11	TMDS CLOCK SHIELD
12	TMDS ZEGAR-
13	CEC
14	Zarezerwowane (N.C. w urządzeniu)
15	ZEGAR DDC (SCL)
16	DANE DDC (SDA)
17	DDC/CEC uziemienie
18	ZASILANIE +5 V
19	WYKRYWANIE BEZ WYŁĄCZANIA



Obsługa funkcji Plug and Play


Ten monitor można instalować w dowolnym systemie zgodnym z Plug and Play. Monitor automatycznie przekazuje do systemu komputera informacje Rozszerzone dane identyfikacji monitora (EDID) za pomocą protokołów Kanał danych monitora (DDC), dlatego system może konfigurować się automatycznie oraz zoptymalizować ustawienia monitora. Większość instalacji monitorów jest automatyczna; jeśli to wymagane, można wybrać inne ustawienia. Dalsze informacje o zmianie ustawień monitora, znajdują się w części [Obsługa monitora](#).

Interfejs USB (Uniwersalna magistrala szeregową)

W tej części znajdują się informacje dotyczące portów USB znajdujących się w monitorze.

 **UWAGA: Ten monitor jest zgodny z USB 3.0 Super-Speed.**

Szybkość transferu	Szybkość przesyłania danych	Zużycie energii*
Super-speed	5 Gb/s	4,5 W (maks., każdy port)
Wysoka szybkość	480 Mb/s	4,5 W (maks., każdy port)
Pełna szybkość	12 Mb/s	4,5 W (maks., każdy port)

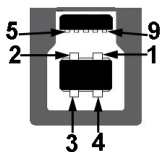
* Do 2 A w porcie USB pobierania danych (z ikoną baterii ) z urządzeniami zgodnymi z BC1.2 lub normalnymi urządzeniami USB.

USB typu C	Opis
Wideo	DP 1.4*
Dane	USB 2.0
Dostarczanie zasilania (PD)	Do 90 W

* Technologia HDR jest obsługiwana, ale HBR3 nie jest obsługiwana; technologia DP 1.2 jest obsługiwana.



Złącze przesyłania danych USB 3.0



Numer pinu	9-pinowa część złącza
1	VCC
2	D-
3	D+
4	GND
5	SSTX-
6	SSTX+
7	GND
8	SSRX-
9	SSRX+

Złącze pobierania danych USB 3.0



Numer pinu	9-pinowa część złącza
1	VCC
2	D-
3	D+
4	GND
5	SSRX-
6	SSRX+
7	GND



8	SSTX-
9	SSTX+


Złącze USB typu C




Numer pinu	Nazwa sygnału	Numer pinu	Nazwa sygnału
A1	GND	B1	GND
A2	TX1+	B2	TX2+
A3	TX1-	B3	TX2-
A4	VBUS	B4	VBUS
A5	CC	B5	VCONN
A6	D+	B6	
A7	D-	B7	
A8	SBU1	B8	SBU2
A9	VBUS	B9	VBUS
A10	RX2-	B10	RX1-
A11	RX2+	B11	RX1+
A12	GND	B12	GND

Porty USB

- 1 USB typu C — spód
- 1 przesyłania danych — spód
- 4 pobierania danych — spód (2) i bok (2)

Port ładowania — port oznaczony ikoną baterii ; obsługuje funkcję szybkiego ładowania do 2 A, o ile urządzenie jest zgodne z technologią BC1.2.

 **UWAGA: Działanie USB 3.0 wymaga komputera zgodnego z USB 3.0.**

 **UWAGA: Porty USB monitora działają wyłącznie wtedy, gdy monitor jest włączony lub znajduje się w trybie oszczędzania energii. Po wyłączeniu i włączeniu monitora, wznowienie normalnego działania dołączonych urządzeń peryferyjnych może potrwać kilka sekund.**



Jakość monitora LCD i zasady dotyczące pikseli

Podczas produkcji monitora LCD nierzadko dochodzi do pozostawiania w niezmiennym stanie jednego lub kilku pikseli, które są trudne do zobaczenia i nie wpływają na jakość lub stabilność obrazu. W celu uzyskania dalszych informacji na temat jakości i zasad dotyczących pikseli monitora Dell, patrz:

www.dell.com/support/monitors.

Wskazówki dotyczące konserwacji

Czyszczenie monitora

 **OSTRZEŻENIE:** Przed rozpoczęciem czyszczenia monitora należy przeczytać i zastosować się do [Instrukcje bezpieczeństwa](#).

 **PRZESTROGA:** Przed rozpoczęciem czyszczenia monitora należy odłączyć kabel zasilający monitora od gniazda elektrycznego.



Zalecamy, aby zastosować się do podanych poniżej instrukcji podczas rozpakowania, czyszczenia lub obsługi monitora:

- Do czyszczenia antystatycznego ekranu należy używać lekko zwilżonej w wodzie miękkiej, czystej szmatki. Jeśli to możliwe należy stosować specjalne chusteczki do czyszczenia ekranu lub środki odpowiednie do powłok antystatycznych. Nie należy używać benzyny, rozpuszczalnika, amoniaku, środków czyszczących o własnościach ściernych lub sprężonego powietrza.
- Do czyszczenia monitora należy używać lekko zwilżonej w ciepłej wodzie szmatki. Należy unikać stosowania jakichkolwiek detergentów, ponieważ mogą one pozostawić na ekranie białe smugi.
- Jeśli po rozpakowaniu monitora zauważony zostanie biały proszek należy wytrzeć go szmatką.
- Podczas obsługi monitora należy zachować ostrożność, ponieważ po zarysowaniu obudowy pojawią się znaki zarysowania, bardziej widoczne na monitorach o ciemniejszej obudowie niż na jasnej.
- Aby pomóc w uzyskaniu najlepszej jakości obrazu na monitorze należy użyć dynamicznie zmieniającego obraz wygaszacza i wyłączać monitor, gdy nie jest używany.



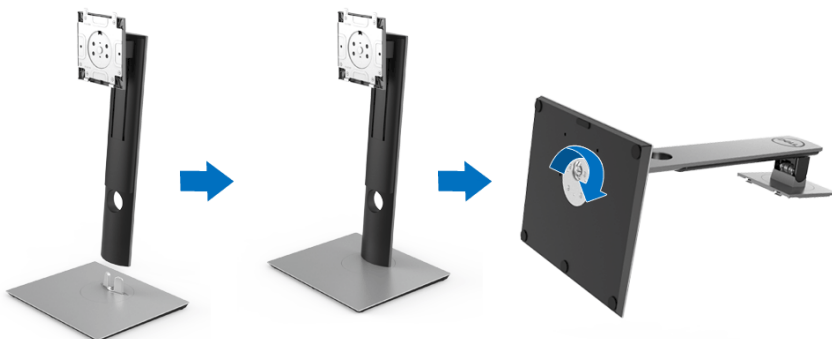
Ustawienia monitora

Podłączanie podstawy monitora

-  **UWAGA:** Dostarczana podstawa nie jest zainstalowana fabrycznie.
-  **UWAGA:** Poniższe instrukcje dotyczą wyłącznie podłączania podstawy dostarczanej wraz z monitorem. W przypadku podłączania podstawy zakupionej z innego źródła, postępuj zgodnie z instrukcjami dotyczącymi konfiguracji, załączonymi do podstawy.

W celu zamontowania stojaka monitora:

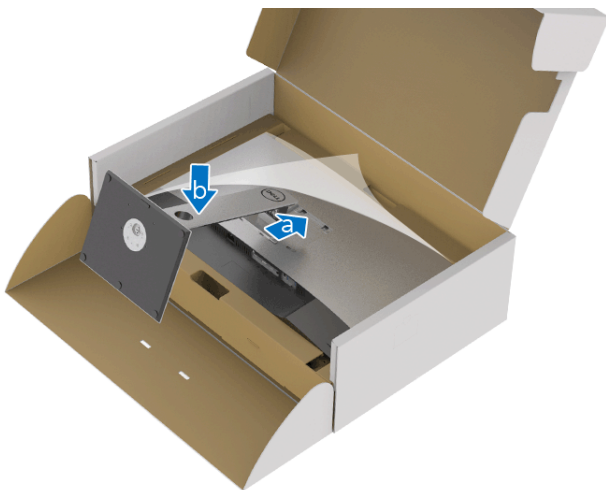
1. Postępując zgodnie z instrukcjami na klapkach kartonu, wyjmij podstawę z zabezpieczającej ją osłony.
2. Włóż wypustki podstawy stojaka całkowicie w gniazda w stojaku.
3. Podnieś uchwyt śruby i obróć śrubę w kierunku zgodnym z ruchem wskazówek zegara.
4. Po dokręceniu śruby złóż uchwyt śruby na płasko, umieszczając go w zagłębieniu.



5. Unieś osłonę zgodnie z ilustracją, aby odsłonić obszar VESA w celu montażu podstawy.



6. Dołącz stojak do monitora.
- Dopasuj rowek z tyłu monitora do dwóch zaczepów w górnej części podstawy.
 - Wciskaj podstawę, aż zaskoczy w swoje miejsce.

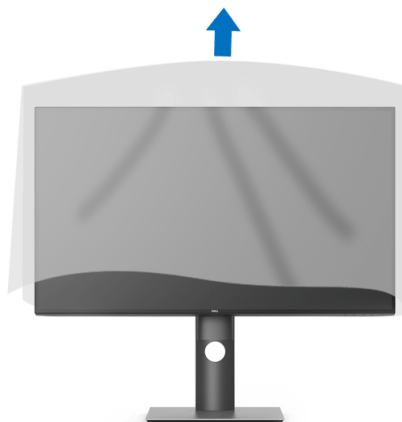


7. Postaw monitor w pozycji pionowej.



UWAGA: Ostrożnie unieś monitor, aby nie spadł ani się nie wyslizgnął z rąk.

8. Zdejmij osłonę z monitora.



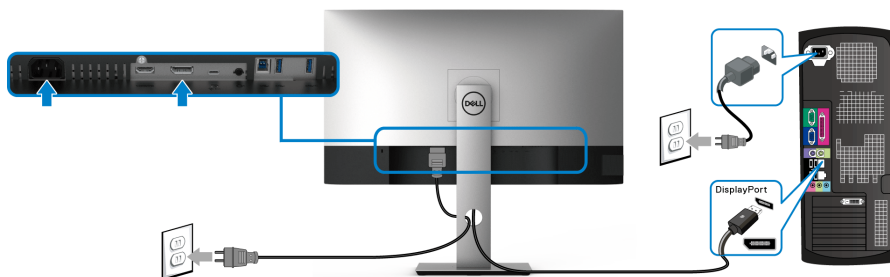
Podłączanie monitora

- ⚠ **PRZESTROGA:** Przed rozpoczęciem wykonywania opisanych w tej części procedur, należy zastosować się do [Instrukcje bezpieczeństwa](#).
- ✍ **UWAGA:** Przed podłączeniem kabli poprowadź je w szczelinie do prowadzenia kabli.
- ✍ **UWAGA:** Nie podłączaj wszystkich kabli do komputera równocześnie.
- ✍ **UWAGA:** Ilustracje służą wyłącznie jako odniesienie. Wygląd komputera może być inny.








W celu podłączenia monitora do komputera:

1. Wyłącz komputer i odłącz kabel zasilający.
2. Połącz monitor z komputerem kablem DisplayPort, HDMI lub USB typu C.

Podłączenie kabla DisplayPort (DisplayPort do DisplayPort)

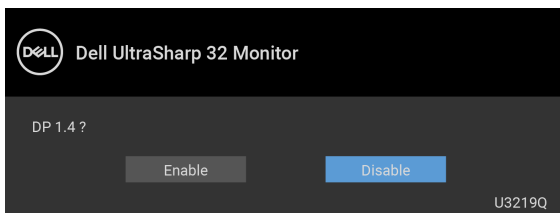


- ✍ **UWAGA:** Domyślne ustawienie fabryczne to DP 1.4 (obsługiwane jest DP 1.2). Jeśli na monitorze nie jest nic wyświetlane po podłączeniu kabla DisplayPort, należy wykonać procedury niżej w celu zmienienia ustawień DP 1.1:

- Naciśnij dowolny przycisk (oprócz przycisku ) , aby włączyć menu OSD.
- Za pomocą przycisków  i  podświetl opcję **Input Source (Źródło wejścia)**, a następnie naciśnij przycisk , aby przejść do podmenu.
- Za pomocą przycisków  i  podświetl opcję **DP**.
- Naciśnij i przytrzymaj przycisk  przez około 10 sekund, a zostanie wyświetlony komunikat konfiguracji DisplayPort.

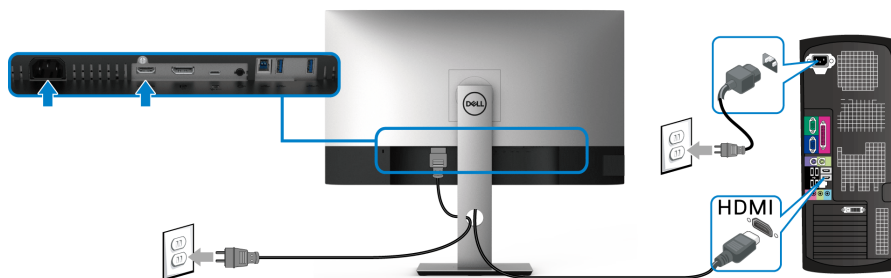



- Za pomocą przycisku  zaznacz **Disable (Wyłącz)** i zmień ustawienia.




Jeśli to wymagane, powtórz czynności powyżej w celu zmienienia ustawień formatu DisplayPort.

Podłączenie kabla HDMI (opcjonalnego)

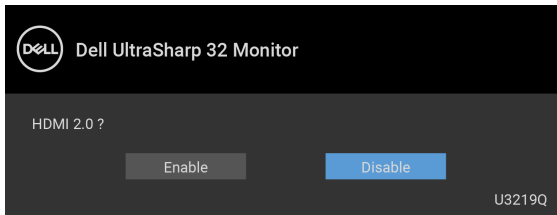


 **UWAGA: Domyślne ustawienie fabryczne to HDMI 2.0. Jeśli na monitorze nie jest nic wyświetlane po podłączeniu kabla HDMI, należy wykonać procedury niżej w celu zmienienia ustawień HDMI 2.0 na HDMI 1.4:**

- Naciśnij dowolny przycisk (oprócz przycisku ) , aby włączyć menu OSD.
- Za pomocą przycisków  i  podświetl opcję **Input Source (Źródło wejścia)**, a następnie naciśnij przycisk , aby przejść do podmenu.
- Za pomocą przycisków  i  podświetl opcję **HDMI**.
- Naciśnij i przytrzymaj przycisk  przez około 10 sekund, a zostanie wyświetlony komunikat konfiguracji HDMI.

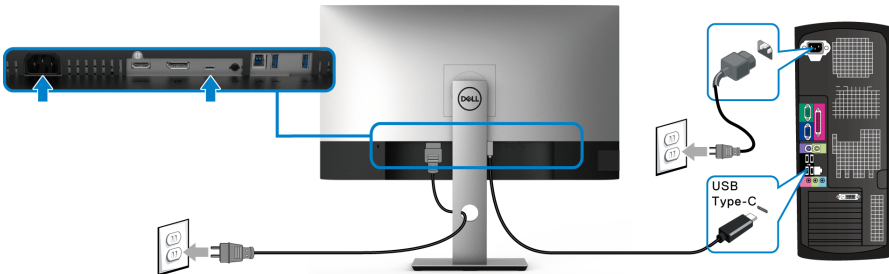


- Za pomocą przycisku  zaznacz **Disable (Wyłącz)** i zmień ustawienia.



Jeśli to wymagane, powtórz czynności powyżej w celu zmienienia ustawień formatu HDMI.

Podłączanie kabla USB typu C



UWAGA: Należy używać wyłącznie kabla USB typu C dostarczonego wraz z monitorem.

- Ten port obsługuje tryb alternatywny DisplayPort (tylko standard DP 1.4).
- Port zgodny ze standardem dostarczania zasilania USB typu C (PD wersja 2.0) zapewnia do 90 W mocy.
- Jeśli notebook wymaga więcej niż 90 W do pracy i akumulator jest wyczerpany, może się nie uruchomić lub ładować przez port USB PD tego monitora.

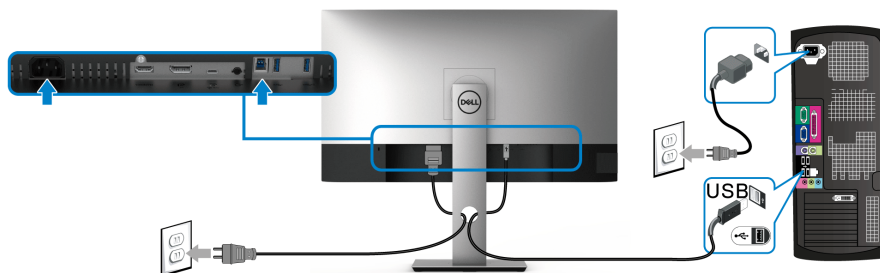


Podłączenie kabla USB 3.0

UWAGA: Aby nie dopuścić do uszkodzenia lub utraty danych, przed odłączeniem portu USB przesyłania danych upewnij się, że w komputerze podłączonym do portu monitora USB przesyłania danych nie są używane **ŻADNE** urządzenia pamięci USB.

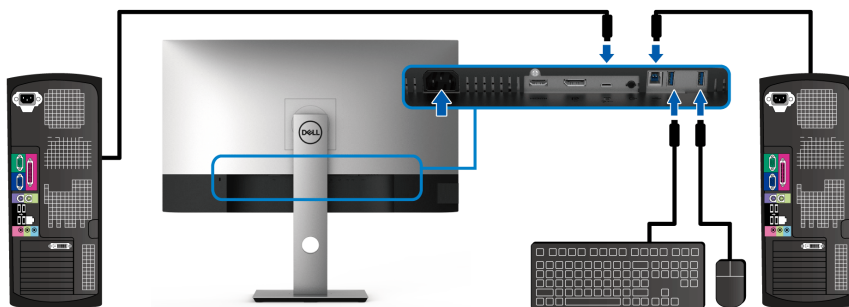
Po podłączeniu kabla DisplayPort/HDMI/USB typu C wykonaj poniższe procedury w celu podłączenia kabla USB 3.0 do komputera i dokończenia konfiguracji monitora:

- a. Podłącz jeden komputer:** połącz port USB 3.0 przesyłania danych (kabel dostarczony) z odpowiednim portem USB 3.0 komputera.
b. Podłącz dwa komputery*: połącz port przesyłania danych USB 3.0 (kabel w zestawie) i port USB typu C (kabel w zestawie) do odpowiednich portów USB w dwóch komputerach. Następnie, korzystając z menu OSD, wybierz źródło przesyłania danych USB lub źródła wejściowe. Zobacz rozdział **USB Select Switch (Przełącznik wybierania USB)**.
- Podłącz urządzenia peryferyjne USB 3.0 do portów pobierania danych USB 3.0 monitora.
- Podłącz kable zasilające komputera/-ów i monitora do najbliższego gniazda zasilania.



a. Podłącz jeden komputer





b. Podłącz dwa komputery

* W przypadku podłączania dwóch komputerów do monitora skonfiguruj ustawienia **USB Selection (Wybór USB)** w menu OSD, aby współdzielić pomiędzy dwoma komputerami jeden zestaw klawiatury i myszy podłączony do monitora. Aby uzyskać więcej informacji, patrz [USB Selection \(Wybór USB\)](#) i [Konfiguracja przełącznika KVM](#).

4. Włącz monitor i komputer.

Jeśli na monitorze wyświetla się obraz, instalacja jest zakończona. Jeśli obraz nie wyświetla się, patrz [Problemy dotyczące USB \(Universal Serial Bus\)](#).

5. Użyj uchwyty kabli na stojaku monitora do uporządkowania przebiegu kabli.



Organizacja przebiegu kabli

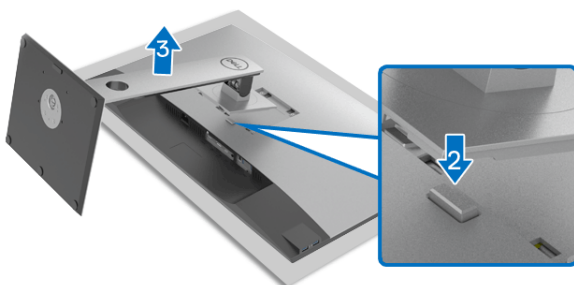


Po podłączeniu do monitora i komputera wszystkich niezbędnych kabli (Patrz [Podłączanie monitora](#) w celu uzyskania informacji o podłączaniu kabli), użyj uchwyty kabli do uporządkowania wszystkich kabli, zgodnie z ilustracją powyżej.



Zdejmowanie podstawy monitora

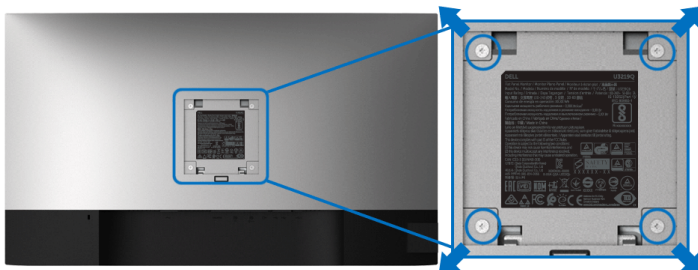
-  **UWAGA:** Aby zapobiec porysowaniu ekranu LCD w czasie zdejmowania podstawy, upewnij się, że monitor został położony na czystej powierzchni.
-  **UWAGA:** Poniższe instrukcje dotyczą wyłącznie podłączania podstawy dostarczanej wraz z monitorem. W przypadku podłączania podstawy zakupionej z innego źródła, postępuj zgodnie z instrukcjami dotyczącymi konfiguracji, załączonymi do podstawy.



W celu zdjęcia podstawy:

1. Umieść monitor na miękkiej szmatce lub poduszce.
2. Naciśnij i przytrzymaj przycisk zwalniania podstawy.
3. Podnieś podstawę i odsuń ją od monitora.

Zestaw do montażu na ścianie VESA (opcjonalny)




(Wielkość śrub: M4 x 10 mm).



Zapoznaj się z instrukcjami, które dołączone są do zestawu mocowania na ścianie zgodnego z VESA.

1. Ustaw panel monitora na miękkiej szmatce lub poduszce na stabilnym i równym stole.
2. Odłącz stojak. (Zobacz rozdział [Zdejmowanie podstawy monitora.](#))
3. Użyj śrubokrętu krzyżakowego firmy Phillips w celu odkręcenia czterech śrubek zabezpieczających plastikową osłonę.
4. Podłącz uchwyt mocujący z zestawu mocowania na ścianie do monitora.
5. Zamontuj monitor na ścianie. Więcej informacji można znaleźć w dokumentacji dostarczonej wraz z zestawem do montażu na ścianie.

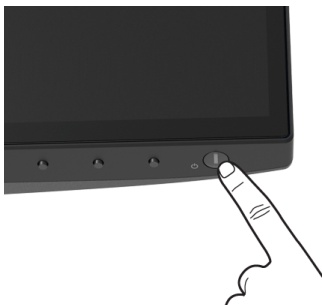
 **UWAGA: Do użytku tylko z uchwytem mocującym wyszczególnionym na liście UL przy minimalnej wadze lub obciążeniu wynoszącym 23,2 kg.**



Obsługa monitora

Włączanie monitora

Naciśnij przycisk zasilania, aby włączyć monitor.




Używanie elementów sterowania na panelu przednim

W celu dostosowania ustawień użyj przycisków z przodu monitora.



W poniższej tabeli opisano przyciski na panelu przednim:

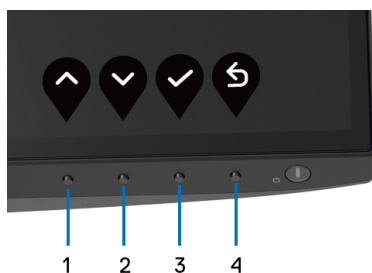
Przycisk na panelu przednim	Opis
1  Klawisz skrótu/ Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)	Użyj tego przycisku, aby wyboru z listy wstępnie ustawionych trybów koloru.





2	 Klawisz skrótów/ Input Source (Źródło wejścia)	Za pomocą tego przycisku można wybrać z listy źródeł sygnału wideo podłączonych do monitora.
3	 Menu	Za pomocą przycisku MENU można włączyć menu ekranowe (OSD). Zobacz rozdział Dostęp do systemu menu .
4	 Wyjście	Ten przycisk służy do zamykania głównego menu OSD.
5	 Zasilanie (ze wskaźnikiem zasilania)	<p>Użyj przycisku Zasilanie, aby Włączyć lub Wyłączyć monitor.</p> <p>Biała dioda LED wskazuje Włączenie monitora i jego pełną funkcjonalność. Migający biały kolor wskaźnika oznacza tryb oszczędzania energii.</p>


Przycisk na panelu przednim

Użyj przycisków z przodu monitora, aby wyregulować ustawienia obrazu.




Przycisk na panelu przednim	Opis	
1	 Góra	Użyj przycisku W Górze , aby wyregulować (zwiększyć zakres) elementy menu OSD.
2	 Dół	Użyj przycisku W Dół , aby wyregulować (zmniejszyć zakres) elementy menu OSD.



3  Zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.


OK

4  Aby cofnąć się do poprzedniego menu, użyj przycisku **Wstecz**.

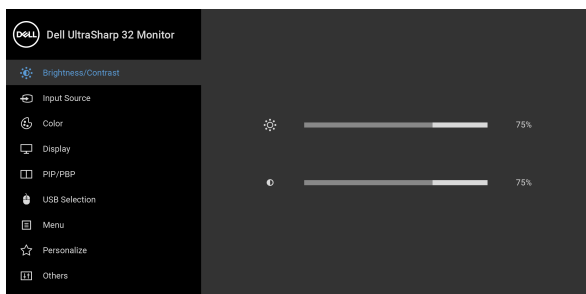
Wstecz



Używanie menu ekranowego (OSD)

Dostęp do systemu menu

 **UWAGA:** Jeżeli zmienisz ustawienia, a następnie przejdziesz do kolejnego menu lub wyjdiesz z menu ekranowego OSD, monitor automatycznie zapisze wszystkie zmiany. Zmiany te są także zapisywane, jeżeli zmienisz ustawienia i odczekasz aż menu ekranowe OSD zniknie.

1. Naciśnij przycisk , aby uruchomić menu OSD i wyświetlić menu główne.












2. Naciśnij przycisk  i , aby przechodzić między opcjami ustawień. Przy przechodzeniu z jednego symbolu do drugiego nazwa opcji jest podświetlana. Zapoznaj się z poniższą tabelą, aby uzyskać pełną listę opcji dostępnych dla tego monitora.

3. Naciśnij przycisk ,  lub  jednokrotnie, aby uaktywnić podświetloną opcję.

 **UWAGA:** Wyświetlane przyciski kierunkowe (i przycisk OK) mogą się różnić w zależności od wybranego menu. Przy użyciu dostępnych przycisków dokonaj wyboru.





- Naciśnij przyciski  i  można wybrać żądany parametr.
- Naciśnij przycisk , aby wejść do podmenu, a następnie korzystając z przycisków kierunkowych, zgodnie ze wskaźnikami w menu, dokonaj zmian.
- Wybierz opcję , aby powrócić do menu głównego.

Ikona	Menu i podmenu	Opis
	Brightness/Contrast (Jasność/Kontrast)	Użyj to menu, aby uaktywnić ustawianie poziomu Brightness/Contrast (Jasność/Kontrast) .
		
		
Brightness (Jasność)	Brightness (Jasność) powoduje ustawienie podświetlenia dla oświetlenia tylnego.	
Naciśnij przycisk  , aby zwiększyć poziom jasności oraz naciśnij przycisk  , aby zmniejszyć poziom jasności (min. 0 / maks. 100).		
UWAGA: Jeśli włączona jest opcja Smart HDR (Inteligentne HDR) , funkcja ręcznej regulacji Brightness (Jasność) jest niedostępna.		



Contrast (Kontrast)

Ustaw najpierw poziom **Brightness (Jasność)**, a następnie ustaw **Contrast (Kontrast)**, ale tylko wtedy, gdy dalsze ustawienia są konieczne.

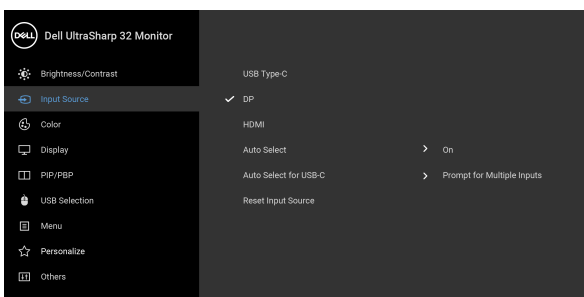
Naciśnij przycisk , aby zwiększyć kontrast i naciśnij przycisk , aby zmniejszyć kontrast (min. 0 / maks. 100).

Funkcja **Contrast (Kontrast)** powoduje ustawienie stopnia różnicy między ciemnymi a jasnymi obszarami na ekranie monitora.




Input Source (Źródło wejścia)


Użyj menu **Input Source (Źródło wejścia)**, aby wybrać między różnymi sygnałami wideo, które mogą być podłączone do monitora.




USB Type-C (USB typu C)

Wybierz wejście **USB Type-C (USB typu C)**, gdy używane jest złącze USB typu C. Naciśnij przycisk , aby potwierdzić wybór.

DP

Wybierz wejście **DP**, gdy używane jest złącze DisplayPort (DP). Naciśnij przycisk , aby potwierdzić wybór.

HDMI

Wybierz wejście **HDMI**, gdy używane jest złącze HDMI. Naciśnij przycisk , aby potwierdzić wybór.

Auto Select (Autom. źródło)

Włączenie tej funkcji umożliwi wyszukiwanie dostępnych źródeł wejścia.



Auto Select for USB-C (Automatyczne wybieranie USB-C)

Umożliwia ustawienie opcji Auto Select for USB-C (Automatyczne wybieranie USB-C) w celu uruchomienia opcji:

- **Prompt for Multiple Inputs (Monituj dla wielu wejść):** Zawsze wyświetlany jest komunikat „Switch to USB-C Video Input” (**Przełącz na wejście wideo USB-C**) w celu wybrania tej opcji lub jej wyłączenia.
- **Yes (Tak):** Zawsze przełączaj na wejście wideo USB-C (bez pytania) gdy podłączony jest przewód USB typu C.
- **No (Nie):** Nigdy nie przełączaj automatycznie na wejście wideo USB-C, gdy podłączony jest przewód USB typu C.

UWAGA: Opcja **Auto Select for USB-C (Automatyczne wybieranie USB-C)** jest dostępna tylko wtedy, gdy włączona jest funkcja **Auto Select (Autom. źródło)**.

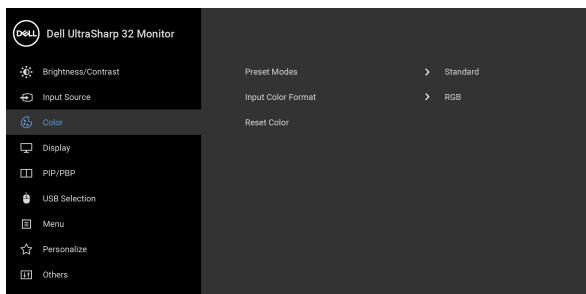
Reset Input Source (Resetuj źródło wejścia)

Umożliwia przywrócenie fabrycznych ustawień wejścia monitora.



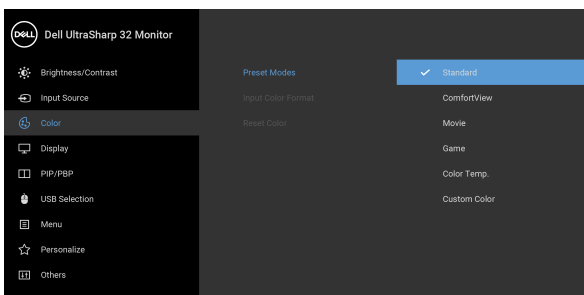
Color (Kolor)

Użyj opcji **Color (Kolor)**, aby ustawić tryb ustawiania kolorów.



Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)

Umożliwia wybranie wstępnie ustawionych trybów kolorów z listy.



- **Standard (Standardowy):** Powoduje wczytanie domyślnych ustawień kolorów monitora. Jest to domyślny tryb ustawień wstępnych.
- **ComfortView:** Zmniejsza poziom emitowanego przez ekran niebieskiego światła w celu zwiększenia komfortu dla oczu.

PRZESTROGA: W dłuższej perspektywie światło niebieskie emitowane przez monitor może mieć niekorzystne skutki dla oczu, powodować zmęczenie wzroku w wyniku kontaktu z urządzeniami cyfrowymi, zmęczenie oczu i uszkodzenie wzroku. W przypadku używania monitora przez dłuższe okresy mogą występować bóle niektórych części ciała np. karku, ramion, pleców i barków.



Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)

Aby zmniejszyć ryzyko nadwyreżenia wzroku oraz wystąpienia bólu karku/ramion/pleców/barków w wyniku korzystania z monitora przez długi czas, zalecamy:


1. Umieść ekran w odległości od 50 do 70 cm (20-28 cali) od oczu.
 2. Mrugaj często, aby nawilżyć oczy lub skraplaj je wodą przy dłuższym użytkowaniu monitora.
 3. Robienie regularnych i częstych przerw - 20-minutowa przerwa co dwie godziny.
 4. Niepatrzenie na monitor i patrzenie na obiekt oddalony o co najmniej 20 stóp przez co najmniej 20 sekund podczas przerw.
 5. Podczas przerw należy wykonywać ćwiczenia rozciągające w celu rozluźnienia napięcia karku, ramion, pleców i barków.
- **Movie (Film):** Powoduje wczytanie ustawień kolorów idealnie dopasowanych dla filmów.
 - **Game (Gra):** Powoduje wczytanie ustawień kolorów idealnie dopasowanych dla większości gier.
 - **Color Temp. (Temp. barwowa):** Umożliwia użytkownikom wybór temperatury barwowej: 5000K, 5700K, 6500K, 7500K, 9300K i 10000K. Naciśnij przycisk , aby potwierdzić wybór.
 - **Custom Color (Kolor dostosowany):** Umożliwia ręczne ustawienie kolorów.


Użyj przycisk  i  ustaw wartości opcji **Gain (Wzmocnienie)**, **Offset (Przesunięcie)**, **Hue (Barwa)** i **Saturation (Nasycenie)** oraz utwórz własny tryb wstępnych ustawień kolorów.

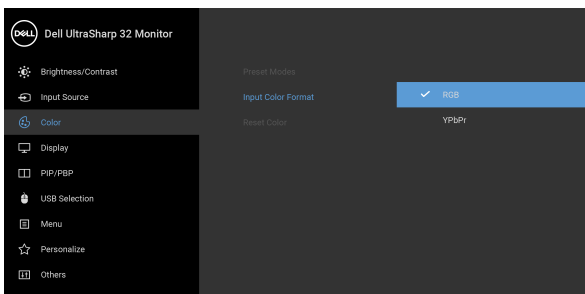


Input Color Format (Format wejścia kolorów)



Pozwala na ustawienie trybu wejściowego wideo na: **RGB**: Wybierz tę opcję, jeśli monitor jest podłączony do komputera (lub odtwarzacza DVD) za pomocą przewodu USB typu C, DisplayPort lub HDMI.

Naciśnij przycisk , aby potwierdzić wybór.

YPbPr: Wybierz tę opcję, jeśli odtwarzacz DVD obsługuje wyjście YPbPr. Naciśnij przycisk , aby potwierdzić wybór.





Hue (Barwa)

Funkcja ta może powodować zmianę koloru obrazu wideo na zielony lub purpurowy. Jest to używane do ustawienia odcieni kolorów. Użyj barwę  lub  ją ustaw w zakresie od „0” do „100”.

UWAGA: Hue (Barwa) można regulować tylko w przypadku wyboru zaprogramowanego trybu **Movie (Film)** lub **Game (Gra)**.

Saturation (Nasycenie)

Funkcja ta umożliwia ustawienie nasycenia koloru obrazu wideo. Użyj nasycenia  lub  ją ustaw w zakresie od „0” do „100”.

UWAGA: Saturation (Nasycenie) można regulować tylko w przypadku wyboru zaprogramowanego trybu **Movie (Film)** lub **Game (Gra)**.



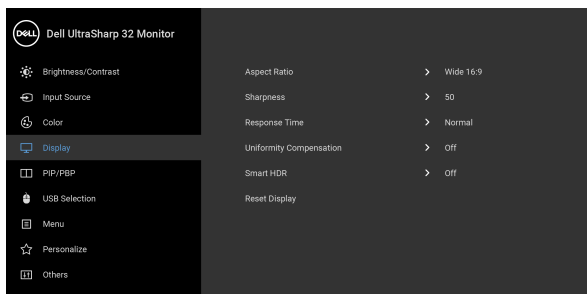
Reset Color (Resetować kolor)

Umożliwia wyzerowanie ustawień kolorów monitora i przywrócenie ustawień fabrycznych.



Display (Wyświetlacz)

Użyj opcji **Display (Wyświetlacz)**, aby ustawić obraz.





Aspect Ratio (Współczynnik proporcji)

Ustaw współczynnik obrazu na **Wide 16:9 (Panoramyczny 16:9), Auto Resize (Automatyczna zmiana rozmiaru), 4:3** lub **1:1**.

Sharpness (Ostrość)

Funkcja ta powoduje, że obraz jest ostrzejszy lub miększy.

Użyj przycisku  lub , aby ustawić ostrość w zakresie od „0” do „100”.

Response Time (Czas reakcji)

Umożliwia wybór ustawienia **Normal (Normalny)** lub **Fast (Szybki)** dla opcji **Response Time (Czas reakcji)**.



Uniformity Compensation (Kompensacja jednol.)

Wybierz ustawienia kompensacji jednolitości ekranu. Wartości kalibracji **Calibrated (Skalibrowane)** są ustawione fabrycznie. **Uniformity Compensation (Kompensacja jednol.)** reguluje różne obszary ekranu, w odniesieniu do środka w celu osiągnięcia jednolitej jasności i koloru na całym ekranie. Dla uzyskania optymalnego działania ekranu, ustawienie **Brightness (Jasność)** i **Contrast (Kontrast)** dla niektórych wstępnie ustawionych trybów (**Standard (Standardowy)**, **Color Temp. (Temp. barwowa)**) zostanie wyłączone, po uruchomieniu ustawienia **Uniformity Compensation (Kompensacja jednol.)**.

UWAGA: Po włączeniu funkcji **Uniformity Compensation (Kompensacja jednol.)** zaleca się, aby użytkownik zastosował fabryczne, domyślne ustawienie jasności. Przy innym ustawieniu poziomu jasności, jednolitość może odbiegać od danych pokazanych w raporcie kalibracji fabrycznej.



Smart HDR (Inteligentne HDR)

Funkcja Smart HDR (Inteligentne HDR) (wysoki współczynnik kontrastu dynamicznego) polepsza wydajność monitora poprzez optymalne dostosowanie kontrastu oraz zakresu kolorów i jasności, aby jak najbardziej przypominały rzeczywisty obraz. Ustawieniem domyślnym jest **Off (Wył.)**. Tryb **Smart HDR (Inteligentny HDR)** można ustawić na:

- **Desktop (Pulpit)**: Odpowiedni do wykorzystywania monitora z komputerem stacjonarnym.
- **Movie HDR (HDR do filmów)**: Odpowiedni do odtwarzania treści wideo z HDR.
- **Game HDR (HDR do gier)**: Odpowiedni do odtwarzania gier obsługujących technologię HDR. Ekran wyświetla bardziej realistyczne sceny i sprawia, że granie jest bardziej wciągające i przyjemne.
- **Reference (Referencyjny)**: Zgodny ze standardem DisplayHDR 400.

UWAGA: Gdy monitor przetwarza treść HDR funkcje **Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)** oraz **Brightness (Jasność)** będą niedostępne.

Reset Display (Resetuj wyświetlacz)

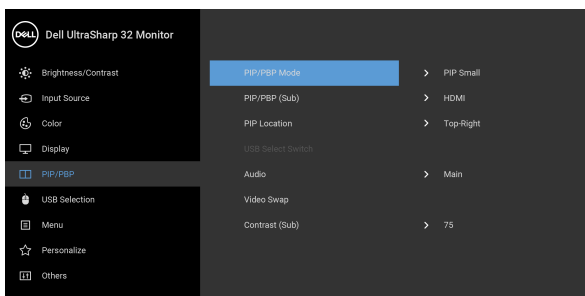
Umożliwia przywrócenie wszystkich ustawień monitora do wartości fabrycznych.





PIP/PBP

Ta funkcja powoduje otwarcie okna wyświetlającego obraz pochodzący z innego źródła.




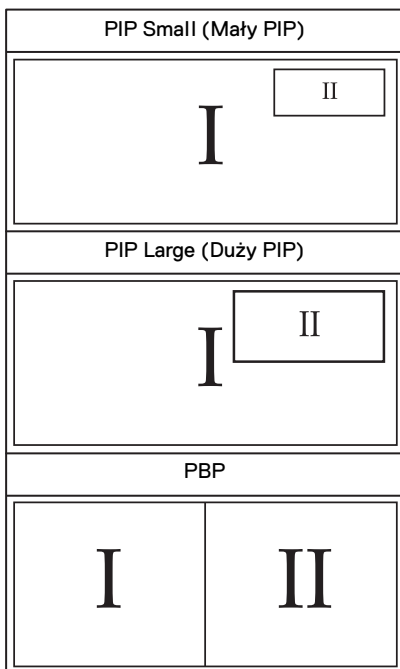
Okno główne	Okno podrzędne		
	USB typu C	DP	HDMI
USB typu C	X	✓	✓
DP	✓	X	✓
HDMI	✓	✓	X


UWAGA: Podczas korzystania z funkcji PBP obrazy będą wyświetlane na środku ekranu, a nie w trybie pełnoekranowym.



PIP/PBP Mode (Tryb PIP/PBP) Umożliwia ustawienie trybu **PIP/PBP** (obraz w obrazie/obraz obok obrazu) na **PIP Small (Mały PIP)**, **PIP Large (Duży PIP)** lub **PBP**. Funkcję tę można wyłączyć, wybierając opcję **Off (Wył.)**.

Naciśnij przycisk , aby potwierdzić wybór.




PIP/PBP (Sub) Wybierz jeden z kilku różnych sygnałów wideo, który można podłączyć do monitora, aby wyświetlić okno podrzędne PIP/PBP. Naciśnij przycisk , aby potwierdzić wybór.



**PIP Location
(Lokalizacja
PIP)**

Umożliwia wybór ustawienia okna podrzędnego PIP.

Użyj opcji  lub , aby przeglądać oraz , aby wybrać opcję **Top-Right (Prawy górny róg)**, **Top-Left (Lewy górny róg)**, **Bottom-Right (Prawy dolny róg)** lub **Bottom-Left (Lewy dolny róg)**.

Naciśnij przycisk , aby potwierdzić wybór.

**USB Select
Switch
(Przełącznik
wybierania
USB)**

Służy do przełączania źródeł USB w trybie PIP/PBP.


UWAGA: Ta opcja jest dostępna tylko wtedy, gdy włączony jest tryb **PIP/PBP Mode (Tryb PIP/PBP)**.

Audio (Dźwięk)

Umożliwia ustawienie źródła dźwięku w oknie głównym lub oknie podrzędnym.

**Video Swap
(Zamień wideo)**



Wybierz do zamiany obrazu wideo pomiędzy oknem głównym i oknem podrzędnym w trybie PIP/PBP.

Naciśnij przycisk , aby potwierdzić wybór.

UWAGA: Ta opcja jest dostępna tylko wtedy, gdy włączony jest tryb **PIP/PBP Mode (Tryb PIP/PBP)**.

**Contrast (Sub)
(Kontrast
(Sub))**

Dostosowuje poziom kontrastu obrazu w trybie PIP/PBP.

Użyj , aby zwiększyć kontrast, a opcji , aby zmniejszyć kontrast.

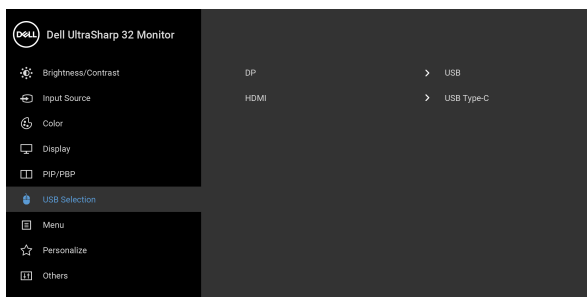
UWAGA: Ta opcja jest dostępna tylko wtedy, gdy włączony jest tryb **PIP/PBP Mode (Tryb PIP/PBP)**.





USB Selection (Wybór USB)

Umożliwia ustawienie portu przesyłania danych USB dla sygnałów wejściowych (DP lub HDMI), aby korzystać z portu pobierania danych USB monitora (np. klawiatury i myszy) do przesyłania bieżących sygnałów wejściowe po podłączeniu komputera do portu przesyłania danych. Aby uzyskać więcej informacji, patrz również [Konfiguracja przełącznika KVM](#).



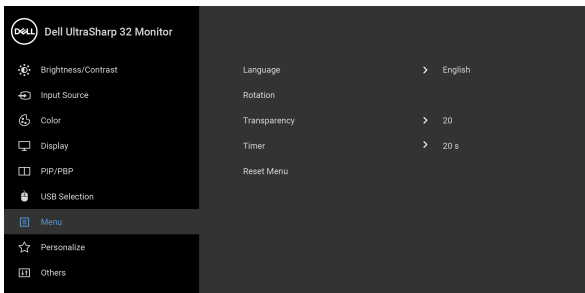
UWAGA: Aby nie dopuścić do uszkodzenia lub utraty danych, przed odłączeniem portu USB przesyłania danych upewnij się, że w komputerze podłączonym do portu monitora USB przesyłania danych nie są używane **ŻADNE** urządzenia pamięci USB.





Menu

Wybierz tę opcję, aby dopasować ustawienia dla menu OSD, np. język menu OSD, czas wyświetlania menu na ekranie itd.



Language (Język)

Umożliwia ustawienie wyświetlania menu OSD w jednym z ośmiu języków (angielski, hiszpański, francuski, niemiecki, portugalski brazylijski, rosyjski, chiński uproszczony lub japoński).

Rotation (Obrót)

Umożliwia obracanie menu OSD o 90 stopni w lewą oraz w prawą stronę. Możesz ustawić menu zgodnie z rozdziałem [Obrót wyświetlacza](#).

Transparency (Przezroczystość)

Wybierz tę opcję, aby zmienić przezroczystość menu, naciskając przyciski i przycisk (min. 0 / maks. 100).

Timer (Czasomierz)

Ustawia czas, przez jaki menu OSD ma być aktywne od ostatniego momentu, kiedy przycisk był naciśnięty.

Użyj przycisku lub , aby ustawić suwak w odstępach 1-sekundowych - od 5 do 60 sekund.

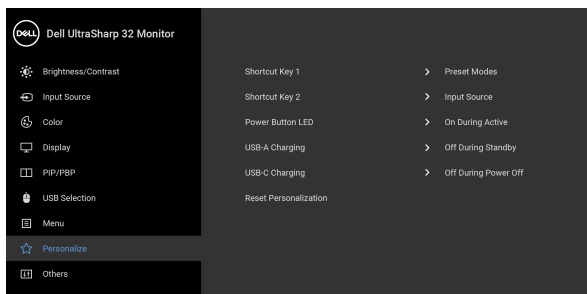
Reset Menu (Resetowanie menu)

Umożliwia przywrócenie wszystkich ustawień menu OSD do wartości fabrycznych.





Personalize (Personalizowanie)



Shortcut Key 1 (Klawisz skrótó 1)

Shortcut Key 2 (Klawisz skrótó 2)

Power Button LED (Wskaźnik LED przycisku zasilania)

USB-A Charging (Ładowanie USB-A)

Umożliwia wybranie funkcji **Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)**, **Brightness/Contrast (Jasność/Kontrast)**, **Input Source (Źródło wejścia)**, **Aspect Ratio (Współczynnik proporcji)**, **Rotation (Obrót)**, **PIP/PBP Mode (Tryb PIP/PBP)**, **USB Select Switch (Przełącznik wybierania USB)**, **Video Swap (Zamień wideo)** lub **Smart HDR (Inteligentny HDR)** i ustawienie jej jako klawisza skrótó.

Umożliwia włączenie lub wyłączenie wskaźnika LED zasilania w celu zmniejszenia zużycia energii.

Umożliwia włączenie lub wyłączenie funkcji ładowania USB typu A (porty pobierania danych) w trybie gotowości monitora.

UWAGA: Opcja ta jest dostępna tylko po odłączeniu przewodu USB typu C (portu przesyłania danych). Po podłączeniu przewodu USB typu C funkcja ładowanie USB-A przejmóje stan zasilania hosta USB i opcja nie jest dostępna.

UWAGA: W starszych wersjach oprogramowania układowego monitora opcja ta byłaby nazywana **USB**.



**USB-C
Charging
(Ładowanie
USB-C)**

Umożliwia włączenie lub wyłączenie funkcji **Always On USB Type-C Charging (Ładowanie USB typu C zawsze wł.)** w trybie Wyłączone zasilanie monitora.

UWAGA: Opcja ta jest dostępna tylko w nowszych wersjach oprogramowania układowego monitora.

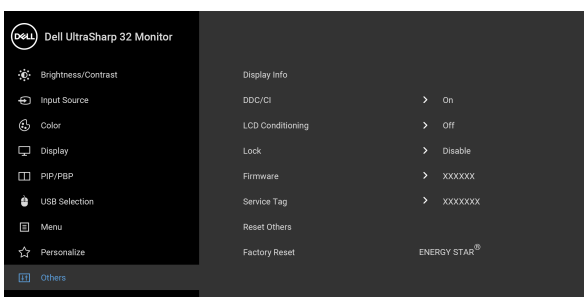
**Reset
Personalization
(Zresetuj
personalizację)**

Zresetowanie wszystkich ustawień menu **Personalize (Personalizowanie)** do wartości fabrycznych.



**Others
(Pozostałe)**

Wybierz tę opcję, aby dostosować ustawienia OSD, np. **DDC/CI, LCD Conditioning (Dostosowywanie monitora LCD)** itd.



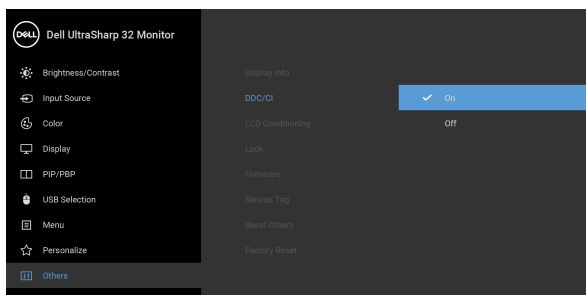
**Display Info
(Informacje o
monitorze)**

Wyświetla informację o bieżących ustawieniach monitora.



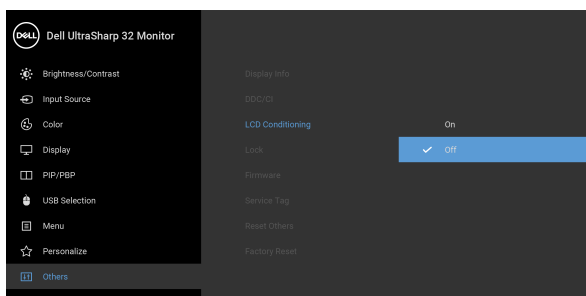
DDC/CI

DDC/CI (Kanał wyświetlanych danych/interfejs poleceń) umożliwia monitorowanie parametrów (jasność, balans kolorów, itd.), aby można je było ustawiać programowo przy użyciu komputera. Funkcję tę można wyłączyć, wybierając opcję **Off (Wył.)**. Włącz tę funkcję w celu zapewnienia najlepszej funkcjonalności użytkownikom oraz optymalnej wydajności monitora.



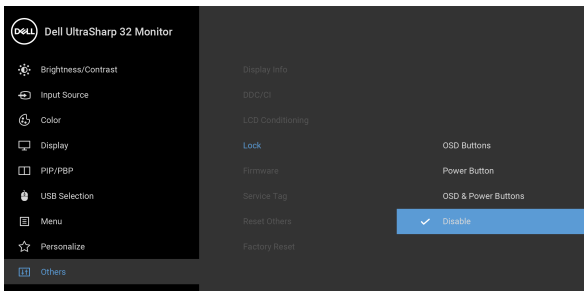
LCD Condition- ing (Dostosowy- wanie monitora LCD)

Pomaga wyeliminować drobne przypadki zatrzymywania się obrazu. W zależności od stopnia zatrzymywania się obrazu, uruchomienie programu może zająć dłuższą chwilę. Możesz włączyć tę funkcję poprzez wybranie opcji **On (Wł.)**.



Lock (Blokada)

Poprzez zablokowanie przycisków sterowania monitora można zapobiec dostępowi do nich przez nieupoważnione osoby. Zapobiega to również przypadkowej aktywacji w konfiguracji wielu monitorów obok siebie.



- **OSD Buttons (Przyciski menu ekranowego):** Wszystkie przyciski menu ekranowego (poza przyciskiem zasilania) są zablokowane i niedostępne dla użytkowników.
- **Power Button (Przycisk zasilania):** Tylko przycisk zasilania jest zablokowany i niedostępny dla użytkowników.
- **OSD & Power Buttons (Przyciski menu ekranowego i zasilania):** Przyciski menu ekranowego i przycisk zasilania są zablokowane i niedostępne dla użytkowników.

Ustawieniem domyślnym jest **Disable (Wyłącz)**.

Alternatywna metoda blokowania [w przypadku przycisków menu ekranowego]: Można również nacisnąć i przytrzymać przycisk OSD obok przycisku zasilania przez 4 sekundy w celu ustawienia opcji blokady.

UWAGA: Aby odblokować przyciski, naciśnij i przytrzymaj przycisk menu ekranowego obok przycisku zasilania przez 4 sekundy.



**Firmware
(Oprogramowanie
sprzętowe)**

Wyświetla wersję oprogramowania sprzętowego monitora.

**Service Tag
(Etykieta
serwisowa)**

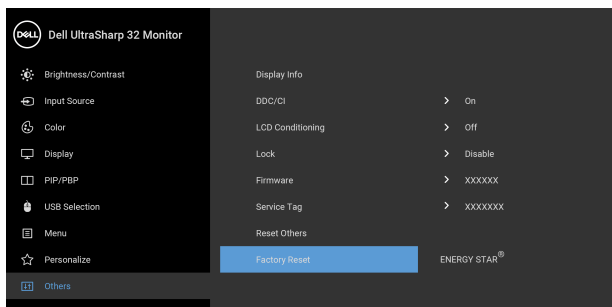
Wyświetla etykietę serwisową monitora. Te dane są wymagane przy próbie uzyskania pomocy technicznej przez telefon, sprawdzaniu stanu gwarancji, aktualizacji sterowników witrynie firmy Dell itd.

**Reset Others
(Resetuj inne)**

Zresetowanie wszystkich ustawień menu **Others (Pozostałe)** do wartości fabrycznych.

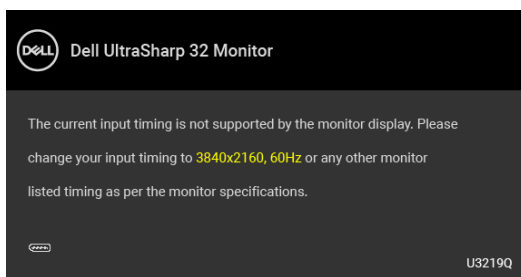
**Factory Reset
(Przywracanie
ustawień
fabrycznych)**

Przywróć wszystkie wartości ustawień wstępnych do domyślnych ustawień fabrycznych. Są to również ustawienia używane przy wykonywaniu testów zgodności z normami ENERGY STAR®.



Komunikat ostrzegawczy OSD

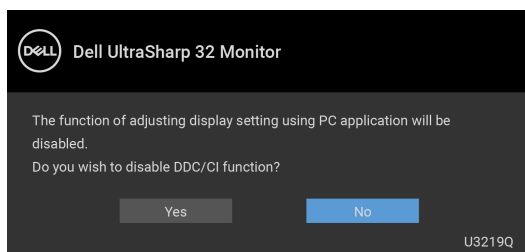
Gdy monitor nie obsługuje określonego trybu rozdzielczości, pojawi się następujący komunikat:



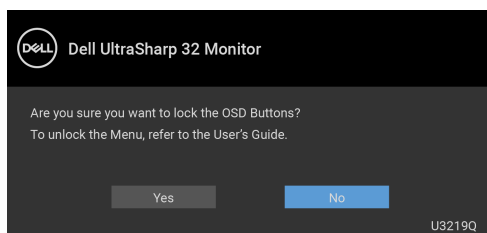
Oznacza to, że monitor nie może zsynchronizować sygnału odbieranego z komputera. Informacje dotyczące poziomych i pionowych zakresów adresowania częstotliwości tego monitora znajdują się w części [Specyfikacje monitora](#). Zalecany tryb to 3840 x 2160.

✎ UWAGA: Komunikat może być nieznacznie inny w zależności od podłączonego sygnału źródłowego.

Przed wyłączeniem funkcji **DDC/CI** pojawi się następujący komunikat:

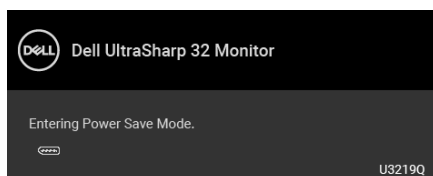


Przed aktywacją funkcji **Lock (Blokada)** pojawi się następujący komunikat:



✎ UWAGA: Komunikat może się nieznacznie różnić w zależności od wybranych ustawień.

Gdy monitor przechodzi do trybu oszczędzania energii, zostanie wyświetlony następujący komunikat:

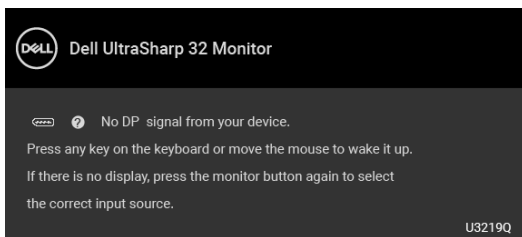


Uaktywij komputer i monitor w celu uzyskania dostępu do **OSD**.

✎ UWAGA: Komunikat może być nieznacznie inny w zależności od podłączonego sygnału źródłowego.



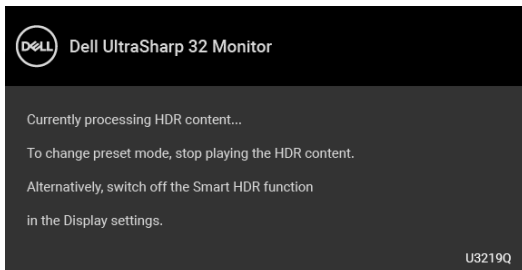
Menu OSD będzie tylko działać w typowym trybie operacyjnym. Po naciśnięciu dowolnego przycisku innego niż przycisk zasilania w trybie wyłączenia aktywności pojawi się jeden z następujących komunikatów, w zależności od wybranego źródła wejścia:



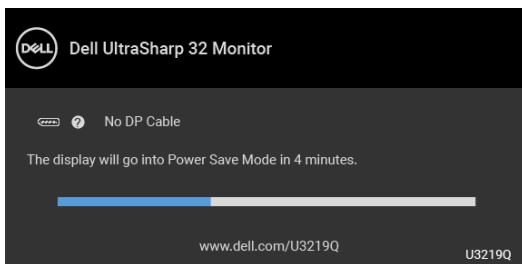
Uruchom komputer i monitor, aby uzyskać dostęp do menu ekranowego **OSD**.

UWAGA: Komunikat może być nieznacznie inny w zależności od podłączonego sygnału źródłowego.

Gdy aktywna jest funkcja **Smart HDR (Inteligentny HDR)** i spróbujesz zmienić tryb ustawień wstępnych, pojawia się następujący komunikat:



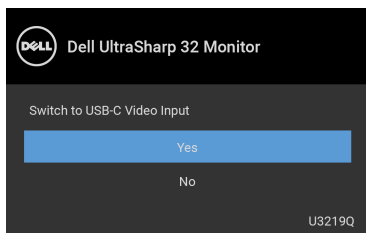
Jeśli wybrane zostanie wejście USB typu C, DisplayPort lub HDMI, ale odpowiedni kabel nie będzie podłączony, wyświetlone zostanie poniższe okno dialogowe.



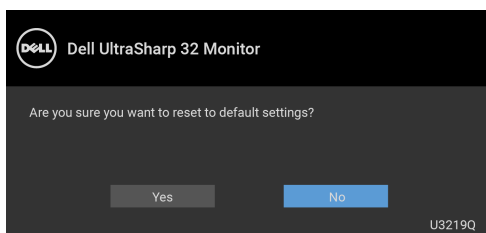
UWAGA: Komunikat może być nieznacznie inny w zależności od podłączonego sygnału źródłowego.



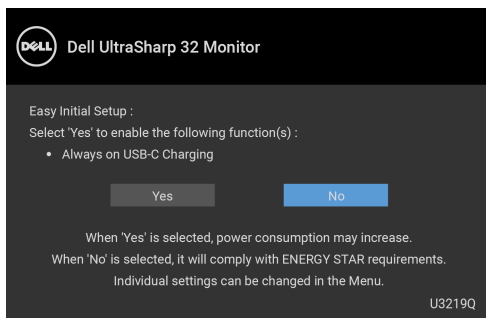
Jeśli monitor jest w trybie wejścia DP/HDMI i przewód USB typu C jest podłączony do notebooka z obsługą Trybu alternatywnego DP, włączenie **Auto Select for USB-C (Automatyczne wybieranie USB-C)** spowoduje wyświetlenie następującego komunikatu.



Gdy wybrana jest funkcja **Factory Reset (Przywracanie ustawień fabrycznych)**, zostanie wyświetlony następujący komunikat:



W przypadku wybrania **Yes (Tak)**, zostanie wyświetlony następujący komunikat:



Zapoznaj się z [Wykrywanie i usuwanie usterek](#), aby uzyskać więcej informacji.



Ustawianie maksymalnie rozdzielczości

Aby ustawić maksymalną rozdzielczość dla monitora:

W systemach Windows® 7, Windows® 8 i Windows® 8.1:

1. W przypadku systemów Windows® 8 i Windows® 8.1 wybierz kafelek Pulpit, aby przełączyć na klasyczny pulpit.
2. Kliknij prawym przyciskiem pulpitu i wybierz **Rozdzielczość ekranu**.
3. Kliknij listę rozwijaną **Rozdzielczość ekranu** i wybierz pozycję **3840 x 2160**.
4. Kliknij **OK**.

W systemie Windows® 10:

1. Kliknij pulpit prawym przyciskiem myszy i kliknij opcję **Ustawienia wyświetlania**.
2. Kliknij **Zaawansowane ustawienia wyświetlania**.
3. Kliknij listę rozwijaną **Rozdzielczość** i wybierz opcję **3840 x 2160**.
4. Kliknij polecenie **Zastosuj**.

Przy braku wyświetlania jako opcji wartości 3840 x 2160, może być niezbędne wykonanie aktualizacji sterownika karty graficznej. Zależnie od rodzaju komputera wykonaj jedną z następujących procedur:

Jeżeli masz komputer stacjonarny lub przenośny firmy Dell:

- Przejdź na stronę sieci web <http://www.dell.com/support>, wprowadź znak serwisowy i pobierz najnowszy sterownik do posiadanej karty graficznej.

Jeżeli używasz komputera firmy innej niż Dell (przenośny lub stacjonarny):

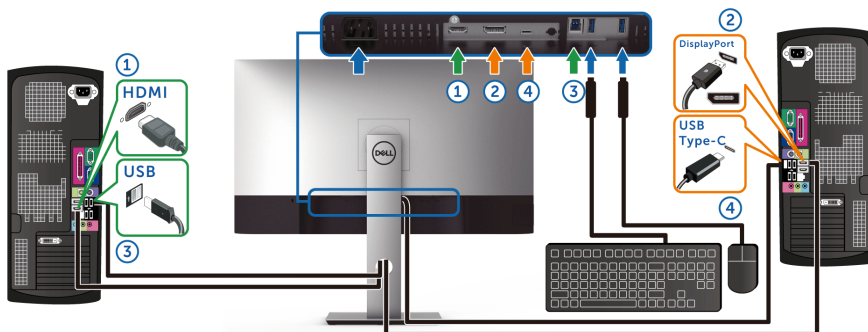
- Przejdź na stronę pomocy technicznej posiadanego komputera i pobierz najnowsze sterowniki karty graficznej.
- Przejdź na stronę sieci Web producenta karty graficznej i pobierz najnowsze sterowniki.



Konfiguracja przełącznika KVM

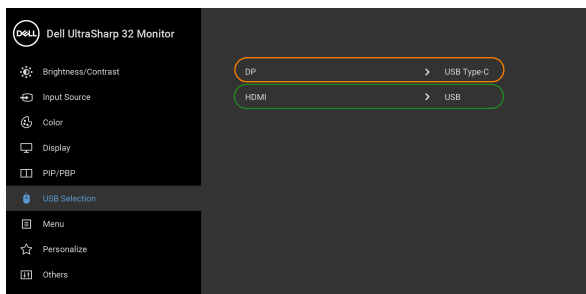
Wbudowany przełącznik KVM umożliwia sterowanie nawet 2 komputerami przy użyciu jednego zestawu klawiatury i myszy podłączonych do monitora.

- a. W przypadku podłączania **HDMI + USB** do komputera 1 i **DP + USB typu C** do komputera 2:

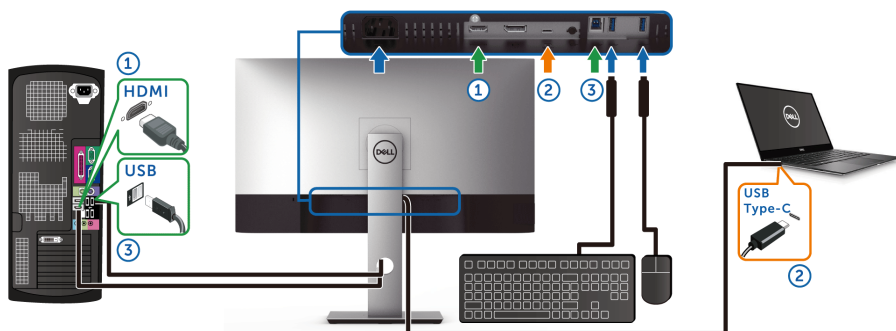


UWAGA: Połączenie USB typu C obsługuje teraz tylko przesyłanie danych.

Upewnij się, że dla opcji **USB Selection (Wybór USB)** dla **HDMI** ustawiono **USB**, a dla **DP** ustawiono **USB Type-C (USB typu C)**.

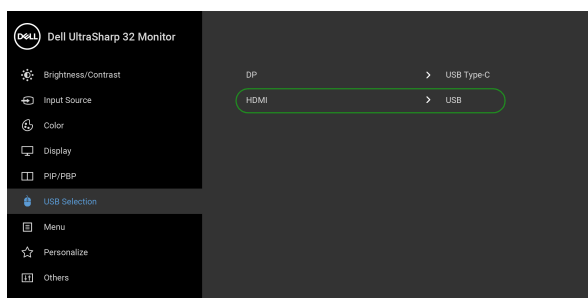


b. W przypadku podłączania **HDMI + USB** do komputera 1 i **USB typu C** do komputera 2:



UWAGA: Połączenie USB typu C obsługuje teraz sygnał wideo i przesyłanie danych.

Upewnij się, że dla opcji **USB Selection (Wybór USB)** dla **HDMI** ustawiono **USB**.



UWAGA: Port USB typu C obsługuje tryb alternatywny DisplayPort, dlatego nie ma potrzeby ustawiania USB Selection (Wybór USB) dla USB Type-C (USB typu C).

UWAGA: Podłączając urządzenie do innych, niewyświetlonych powyżej, źródeł wejścia wideo, należy przy użyciu takiej samej metody skonfigurować odpowiednie ustawienia dla USB Selection (Wybór USB), aby sparować porty.



Wymagania umożliwiające wyświetlanie lub odtwarzanie treści HDR

(1) za pośrednictwem Ultra BluRay DVD lub konsoli do gier

Należy upewnić się, że odtwarzacz DVD oraz konsole do gier obsługują technologię HDR, np. Panasonic DMP-UB900, x-Box One S, PS4 Pro. Pobierz i zainstaluj odpowiednie sterowniki do karty graficznej (do zastosowań w komputerach PC), patrz poniżej.

(2) przez komputer

Upewnij się, że używana karta graficzna obsługuje technologię HDR, tj. jest zgodna z technologią HDMI2.0a (z opcją HDR) oraz że zainstalowany jest sterownik graficzny HDR. Konieczne jest stosowanie aplikacji odtwarzacza obsługującej technologię HDR, np. Cyberlink PowerDVD 17, aplikacja Windows 10 Movies and TV.

Na przykład Dell XPS8910, Alienware Aurora R5 w powiązaniu z poniższymi kartami graficznymi.

Sterownik graficzny Dell z obsługą HDR: Przejdź do strony pomocy technicznej Dell, aby pobrać najnowszy sterownik graficzny, obsługujący odtwarzanie treści HDR dla posiadanego komputera/notebooka.

Nvidia

Karty graficzne Nvidia obsługujące technologię HDR: GTX1070, GTX1080, P5000, P6000, itp. Pełny zakres kart graficznych Nvidia obsługujących technologię HDR można znaleźć w witrynie internetowej Nvidia pod adresem www.nvidia.com.

Sterownik obsługujący tryb odtwarzania pełnego ekranu (np. gry na PC, odtwarzacze UltraBluRay), HDR na Win 10 Redstone 2 OS: 381.65 lub nowszy.

AMD

Karty graficzne AMD obsługujące technologię HDR: RX480, RX470, RX460, WX7100, WX5100, WX4100, itp. Pełny zakres kart graficznych AMD obsługujących technologię HDR można znaleźć pod adresem www.amd.com. Sprawdź informacje o obsłudze sterownika HDR i pobierz najnowszy sterownik ze strony www.amd.com.

Intel (Zintegrowana grafika)

System z obsługą HDR: CannonLake lub nowszy

Odpowiedni odtwarzacz HDR: Aplikacja Windows 10 Movies and TV



System OS z obsługą technologii HDR: Windows 10 Redstone 3

Sterownik z obsługą technologii HDR: odwiedź stronę

downloadcenter.intel.com, aby pobrać najnowszy sterownik HDR

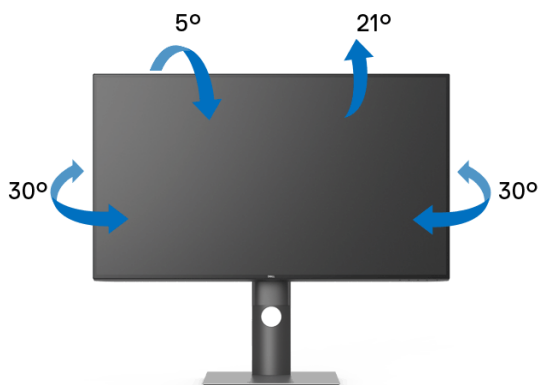
- UWAGA:** Odtwarzanie HDR z systemu OS (np.: odtwarzanie treści HDR w oknie na pulpicie) wymaga systemu Win 10 Redstone 2 lub nowszego z odpowiednimi aplikacjami odtwarzającymi, np.: PowerDVD17. Odtwarzanie treści chronionej będzie wymagało odpowiedniego oprogramowania i/lub sprzętu DRM, np. Microsoft Playready™. Zapoznaj się z witryną Microsoft, aby uzyskać informacje na temat obsługi HDR.

Używanie nachylenia, obrotu w poziomie i pionowego wydłużenia

- UWAGA:** Poniższe instrukcje dotyczą wyłącznie podłączania podstawy dostarczanej wraz z monitorem. W przypadku podłączania podstawy zakupionej z innego źródła, postępuj zgodnie z instrukcjami dotyczącymi konfiguracji, załączonymi do podstawy.

Nachylenie, obrót w poziomie


Po przymocowaniu stojaka do monitora można pochylać i obracać monitor tak, aby uzyskać najlepszy kąt wyświetlania.

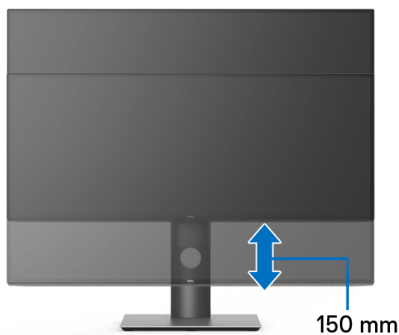


- UWAGA:** Dostarczana podstawa nie jest zainstalowana fabrycznie.



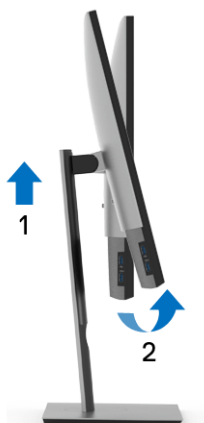
Wydłużenie w pionie

 **UWAGA:** Podstawę można wydłużyć w pionie do 150 mm. Na poniższych rysunkach przedstawiono sposób wydłużania podstawy w pionie.



Obracanie monitora

Przed obróceniem monitor powinien zostać całkowicie wydłużony w pionie ([Wydłużenie w pionie](#)) i w pełni przechylony do góry w celu uniknięcia uderzenia jego dolnej krawędzi.



Obróć w prawo



Obrót w lewo



UWAGA: Do korzystania z funkcji obrotu wyświetlacza (widok poziomy a widok pionowy) w przypadku komputera firmy Dell wymagany jest zaktualizowany sterownik karty graficznej, który nie jest dostarczany wraz z tym monitorem. Aby pobrać sterownik karty graficznej, przejdź na stronę www.dell.com/support i w sekcji pobierania wyszukaj najnowszych aktualizacji dla sterowników wideo.



-  **UWAGA:** W trybie widoku pionowego może wystąpić pogorszenie wydajności w przypadku używania aplikacji intensywnie korzystających z grafiki (gry 3D itd.).


Dostosowywanie ustawień wyświetlania obrotu danego systemu

Po obróceniu monitora należy wykonać poniższą procedurę w celu dostosowania ustawień wyświetlania obrotu danego systemu.

-  **UWAGA:** Jeśli monitor używany jest z komputerem innym niż firmy Dell, należy przejść na witrynę sieci Web sterownika karty graficznej lub witrynę sieci Web producenta komputera w celu uzyskania informacji dotyczących obracania danego systemu operacyjnego.

W celu dostosowania ustawień wyświetlania obrotu:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy na pulpicie i wybierz polecenie **Właściwości**.
2. Wybierz kartę **Ustawienia** i kliknij przycisk **Zaawansowane**.
3. Jeśli kartą graficzną jest karta ATI, wybierz kartę **Obrót** i ustaw preferowany obrót.
4. Jeśli kartą graficzną jest karta nVidia, kliknij kartę **nVidia**, w lewej kolumnie wybierz pozycję **NVRotate**, a następnie wybierz preferowany obrót.
5. Jeśli kartą graficzną jest karta Intel[®], wybierz kartę **Intel**, kliknij pozycję **Właściwości grafiki**, wybierz kartę **Obrót**, a następnie ustaw preferowany obrót.

-  **UWAGA:** Jeśli opcja obrotu nie jest widoczna lub nie działa ona prawidłowo, przejdź na stronę www.dell.com/support i pobierz najnowszy sterownik karty graficznej.



Wykrywanie i usuwanie usterek

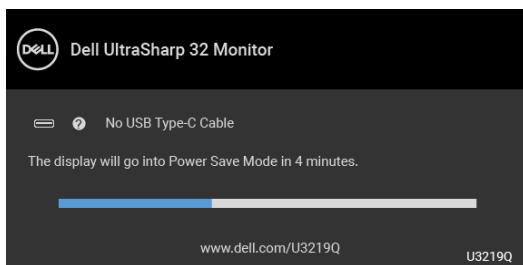
⚠ PRZESTROGA: Przed rozpoczęciem wykonywania opisanych w tej części procedur, należy zastosować się do [Instrukcje bezpieczeństwa](#).

Autotest

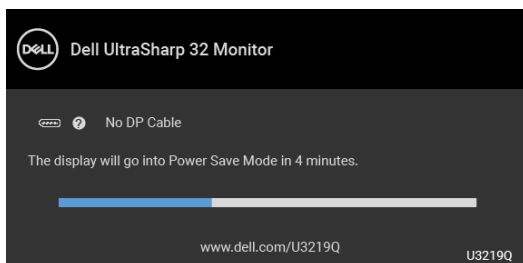
Monitor udostępnia funkcję automatycznego testu funkcji, umożliwiającą sprawdzenie prawidłowego funkcjonowania. Jeżeli monitor i komputer są prawidłowo podłączone ale ekran monitora pozostaje ciemny, należy uruchomić automatyczny test monitora, wykonując następujące czynności:

1. Wyłącz komputer i monitor.
2. Odłącz kabel video od złącza z tyłu komputera.
3. Włącz monitor.

Na ekranie powinno zostać wyświetlone pływające okno dialogowe (na czarnym tle), jeżeli monitor nie wykrywa sygnału video i działa prawidłowo. W czasie trybu autotestu, dioda zasilania LED ma biały kolor. Również, w zależności od wybranego wejścia, będzie przewijane na ekranie w sposób ciągły, jedno z pokazanych poniżej okien dialogowych.

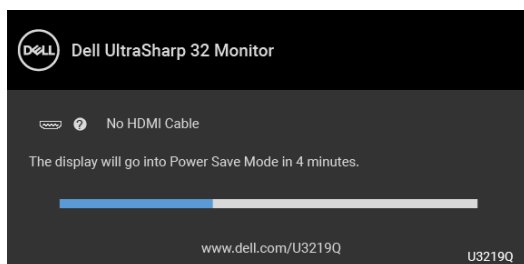


lub



lub





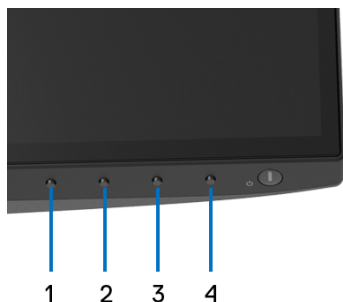
4. To okno jest również wyświetlane podczas normalnego działania systemu, jeżeli zostanie odłączony lub uszkodzony kabel video.
5. Wyłącz monitor i podłącz ponownie kabel video; następnie włącz komputer i monitor.

Jeżeli po zastosowaniu poprzedniej procedury, na ekranie monitora nadal nie ma obrazu, sprawdź kontroler video i komputer; monitor działa prawidłowo.

Wbudowana diagnostyka

Monitor posiada wbudowane narzędzie diagnostyczne pomagające w określeniu, czy występujący nietypowy wygląd ekranu jest wewnętrznym problemem monitora lub komputera i karty graficznej.

UWAGA: Wbudowaną diagnostykę możesz uruchomić tylko, kiedy przewód video jest odłączony i monitor jest w trybie samotestu.



Aby uruchomić wbudowaną diagnostykę:

1. Upewnij się, czy ekran jest czysty (brak drobinek kurzu na powierzchni ekranu).
2. Odłącz kabel(e) video od złącza z tyłu komputera lub monitora. Monitor przejdzie teraz do trybu autotestu.



3. Naciśnij i przytrzymaj przez 5 sekund **Przyciski 1** na panelu przednim. Pojawi się szary ekran.
4. Dokładnie sprawdź ekran pod kątem nieprawidłowości.
5. Ponownie naciśnij **Przycisk 1** na panelu przednim. Kolor ekranu zmieni się na czerwony.
6. Sprawdź, czy na wyświetlaczu nie występują nieprawidłowości.
7. Powtórz czynności 5 i 6 w celu sprawdzenia wyświetlania na ekranach zielonym, niebieskim, czarnym, białym i tekstowym.

Test jest zakończony po wyświetleniu ekranu tekstowego. W celu zakończenia, naciśnij ponownie **Przycisk 1**.

Jeśli nie wykryto żadnych nieprawidłowości obrazu ekranowego z użyciem wbudowanego narzędzia diagnostycznego oznacza to, że monitor działa normalnie. Sprawdź kartę video i komputer.

Ładowanie USB typu C zawsze wł.

Monitor umożliwia ładowanie notebooka lub urządzeń mobilnych za pośrednictwem przewodu USB typu C, nawet po wyłączeniu monitora. Zapoznaj się z [USB-C Charging \(Ładowanie USB-C\)](#), aby uzyskać więcej informacji. Funkcja ta jest dostępna tylko w przypadku wersji oprogramowania układowego monitora M3B106 lub nowszych.

Posiadaną wersję oprogramowania układowego można sprawdzić w [Firmware \(Oprogramowanie sprzętowe\)](#). Jeśli opcja ta nie jest dostępna, przejdź do strony pobierania pomocy technicznej Dell, gdzie można pobrać najnowszy plik instalacyjny aplikacji (**Monitor Firmware Update Utility.exe**) i zapoznać się z Przewodnikiem użytkownika z instrukcjami w zakresie aktualizacji oprogramowania układowego: www.dell.com/U3219Q.



Typowe problemy

Następująca tabela zawiera ogólne informacje dotyczące powszechnych problemów z monitorem, które mogą wystąpić i możliwe rozwiązania tych problemów:

Typowe symptomy	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Brak video/ Wyłączona dioda LED zasilania	Brak obrazu	<ul style="list-style-type: none">• Upewnij się, że kabel video łączący monitor i komputer jest prawidłowo podłączony i zamocowany.• Sprawdź, czy działa prawidłowo gniazdo zasilania, używając dowolnego innego urządzenia elektrycznego.• Upewnij się, że został do końca naciśnięty przycisk zasilania.• Upewnij się, że w menu Input Source (Źródło wejścia) wybrane zostało prawidłowe źródło wejścia.
Brak video/ Włączona dioda LED zasilania	Brak obrazu lub brak jasności	<ul style="list-style-type: none">• Zwiększ elementy sterowania jasności i kontrastu poprzez OSD.• Wykonaj funkcję autotestu w celu sprawdzenia działania monitora.• Sprawdź, czy w złączu kabla video nie ma wygiętych lub połamanych szpilek.• Uruchom wbudowaną diagnostykę.• Upewnij się, że w menu Input Source (Źródło wejścia) wybrane zostało prawidłowe źródło wejścia.
Słaba ostrość	Obraz niewyraźny lub nieostry	<ul style="list-style-type: none">• Wyeliminuj przedłużacze wideo.• Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych.• Ustaw rozdzielczość wideo na prawidłowy format obrazu.



Drżący/ niestabilny obraz video	Falujący obraz lub przerywanie ruchu	<ul style="list-style-type: none"> • Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. • Sprawdź czynniki środowiskowe. • Zmień usytuowanie monitora i wykonaj test w innym pomieszczeniu.
Brakujące piksele	Na ekranie LCD pojawiają się plamy	<ul style="list-style-type: none"> • Klika razy włącz i wyłącz zasilanie. • Trwale wyłączone piksele to naturalna wada technologii LCD. • W celu uzyskania dalszych informacji na temat jakości i zasad dotyczących pikseli monitora Dell, pod adresem: http://www.dell.com/support/monitors.
Wypalone piksele	Na ekranie LCD pojawiają się jasne plamy	<ul style="list-style-type: none"> • Klika razy włącz i wyłącz zasilanie. • Trwale wyłączone piksele to naturalna wada technologii LCD. • W celu uzyskania dalszych informacji na temat jakości i zasad dotyczących pikseli monitora Dell, pod adresem: http://www.dell.com/support/monitors.
Problemy z jasnością	Obraz za ciemny lub za jasny	<ul style="list-style-type: none"> • Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. • Wyreguluj elementy sterowania jasności i kontrastu poprzez OSD.
Zniekształcenia geometryczne	Ekran nie jest prawidłowo wyśrodkowany	<ul style="list-style-type: none"> • Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych.



Poziome/pionowe linie	Na ekranie wyświetla się jedna lub więcej linii	<ul style="list-style-type: none"> • Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. • Wykonaj automatyczny test funkcji monitora i sprawdź, czy linie te występują również w trybie automatycznego testu. • Sprawdź, czy w złączu kabla video nie ma wygiętych lub połamanych szpilek. • Uruchom wbudowaną diagnostykę.
Problemy dotyczące synchronizacji	Obraz na ekranie jest pomieszany lub pourywany	<ul style="list-style-type: none"> • Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. • Wykonaj autotest monitora i sprawdź, czy również w trybie autotestu obraz jest również pomieszany. • Sprawdź, czy w złączu kabla video nie ma wygiętych lub połamanych szpilek. • Uruchom ponownie komputer w trybie awaryjnym.
Zagadnienia związane z bezpieczeństwem	Widoczny dym lub iskry	<ul style="list-style-type: none"> • Nie należy podejmować żadnych czynności usuwania usterek. • Natychmiast skontaktuj się z firmą Dell.
Okresowe problemy	Wadliwe działanie monitora pojawia się i zanika	<ul style="list-style-type: none"> • Upewnij się, że kabel video służący do podłączania monitora do komputera jest prawidłowo podłączony i zamocowany. • Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. • Wykonaj automatyczny test funkcji monitora i sprawdź, czy również w trybie automatycznego testu pojawiają się okresowe problemy.



Brakujące kolory	Brak kolorów obrazu	<ul style="list-style-type: none"> Wykonaj funkcję autotestu w celu sprawdzenia działania monitora. Upewnij się, że kabel video służący do podłączania monitora do komputera jest prawidłowo podłączony i zamocowany. Sprawdź, czy w złączu kabla video nie ma wygiętych lub połamanych szpilek.
Nieprawidłowe kolory	Niewłaściwe kolory obrazu	<ul style="list-style-type: none"> Zmień ustawienia opcji Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych) w menu OSD Color (Kolor) w zależności od zastosowania. Wyreguluj wartość Gain (Wzmocnienie)/Offset (Przesunięcie)/Hue (Barwa)/Saturation (Nasycenie) w obszarze Custom Color (Kolor dostosowany) w menu OSD Color (Kolor). Zmień Input Color Format (Format wejścia kolorów) na PC RGB lub YPbPr w menu OSD Color (Kolor). Uruchom wbudowaną diagnostykę.
Utrzymywanie się stałego obrazu na monitorze po pozostawieniu go przez dłuższy czas	Na ekranie pojawia się słaby cień z obrazu statycznego	<ul style="list-style-type: none"> Użyj funkcji Zarządzanie zasilaniem w celu wyłączenia monitora w czasie, gdy nie jest używany (dalsze informacje znajdują się w części Tryby zarządzania energią). Alternatywnie, użyj dynamicznie zmieniającego się wygaszacza ekranu.



Problemy specyficzne dla produktu

Typowe symptomy	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Za mały obraz na ekranie	Obraz jest wyśrodkowany na ekranie ale nie wypełnia całego obszaru widzenia	<ul style="list-style-type: none">• Sprawdź ustawienie Aspect Ratio (Współczynnik proporcji) w menu OSD Display (Wyświetlacz).• Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych.
Nie można wyregulować monitora przyciskami na panelu przednim	OSD nie wyświetla się na ekranie	<ul style="list-style-type: none">• Wyłącz monitor, odłącz przewód zasilający, a następnie podłącz go z powrotem i włącz monitor.• Sprawdź, czy jest zablokowane menu OSD. Jeśli tak, w celu odblokowania naciśnij i przytrzymaj przez 4 sekundy przycisk menu ekranowego obok przycisku zasilania (dalsze informacje znajdują się w części Lock (Blokada)).
Brak sygnału wejścia po naciśnięciu elementów sterowania użytkownika	Brak obrazu, światło diody LED jest białe	<ul style="list-style-type: none">• Sprawdź źródło sygnału. Upewnij się, że komputer nie znajduje się w trybie oszczędzania energii, poprzez przesunięcie myszy lub naciśnięcie dowolnego przycisku na klawiaturze.• Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony. W razie potrzeby podłącz go ponownie.• Zresetuj komputer lub odtwarzacz video.
Obraz nie wypełnia całego ekranu	Obraz nie wypełnia wysokości lub szerokości ekranu	<ul style="list-style-type: none">• Jest to spowodowane różnymi formatami video (współczynnik proporcji) DVD, monitor może wyświetlać na całym ekranie.• Uruchom wbudowaną diagnostykę.



Problemy dotyczące USB (Universal Serial Bus)

Typowe symptomy	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Nie działa interfejs USB	Nie działają urządzenia peryferyjne USB	<ul style="list-style-type: none">• Sprawdź, czy monitor jest Włączony.• Podłącz ponownie do komputera kabel przesyłania danych.• Podłącz ponownie urządzenia peryferyjne USB (złącze pobierania danych).• Wyłącz, a następnie włącz ponownie monitor.• Uruchom ponownie komputer.• Niektóre urządzenia USB, takie jak zewnętrzny przenośny dysk twardy, wymagają zasilania prądem o wyższej mocy; podłącz urządzenie bezpośrednio do systemu komputerowego.
Port USB typu C nie dostarcza zasilania	Urządzenia peryferyjne USB nie są ładowane	<ul style="list-style-type: none">• Sprawdź, czy podłączone urządzenie jest zgodne ze specyfikacją USB-C. Port USB typu C obsługuje urządzenia USB 3.1 oraz moc wyjściową 90 W.• Upewnij się, że używasz kabla USB typu C dostarczonego wraz z monitorem.




Wolne działanie Super-Speed USB 3.0	Wolne działanie lub brak działania urządzeń peryferyjnych interfejsu Super-Speed USB 3.0	<ul style="list-style-type: none"> • Sprawdź, czy komputer obsługuje USB 3.0. • Niektóre komputery posiadają porty USB 3.0, USB 2.0 i USB 1.1. Sprawdź, czy używany jest prawidłowy port USB. • Podłącz ponownie do komputera kabel przesyłania danych. • Podłącz ponownie urządzenia peryferyjne USB (złącze pobierania danych). • Uruchom ponownie komputer.
Bezprzewodowe urządzenia peryferyjne USB zostaną wyłączone, jeśli podłączone zostanie urządzenie USB 3.0	Czas reakcji bezprzewodowych urządzeń peryferyjnych USB jest wolny lub urządzenia te działają tylko wtedy, gdy zmniejsza się odległość pomiędzy danym urządzeniem a jego odbiornikiem	<ul style="list-style-type: none"> • Zwiększ odległość pomiędzy urządzeniami peryferyjnymi USB 3.0 a bezprzewodowym odbiornikiem USB. • Ustaw bezprzewodowy odbiornik USB możliwie jak najbliżej bezprzewodowych urządzeń peryferyjnych USB. • Użyj przedłużacza kabla USB, aby ustawić bezprzewodowy odbiornik USB jak najdalej od portu USB 3.0.



Dodatek

PRZESTROGA: Instrukcje bezpieczeństwa

 **PRZESTROGA: Używanie elementów sterowania, regulacji lub procedur, innych niż określone w dokumentacji, może spowodować narażenie na porażenie prądem elektrycznym, zagrożenia związane z prądem elektrycznym i/lub zagrożenia mechaniczne.**


Informacje dotyczące bezpieczeństwa można znaleźć w części Informacje dotyczące bezpieczeństwa, środowiska i regulacji prawnych.

Uwagi FCC (tylko USA) i inne informacje dotyczące przepisów

Uwaga FCC i inne informacje dotyczące przepisów, można uzyskać na stronie sieci web przepisów zgodności, pod adresem www.dell.com/regulatory_compliance.

Kontakt z firmą Dell

Klienci w USA powinni dzwonić na numer 800-WWW-DELL (800-999-3355).

 **UWAGA: Jeżeli nie masz włączonego połączenia internetowego, informacje kontaktowe możesz znaleźć na fakturze, dokumencie zakupu, w liście przewozowym, na rachunku lub w katalogu produktów Dell.**

Dell oferuje kilka opcji wsparcia i serwisu on-line lub telefonicznego. Dostępność zależy od kraju i produktu, a niektóre z usług mogą być w Twoim rejonie niedostępne.

- Pomoc techniczna online — www.dell.com/support/monitors
- Kontakt z firmą Dell — www.dell.com/contactdell

