




# Monitor Alienware AW3420DW

## Uživatelská příručka

Model: AW3420DW  
Regulační model: AW3420DWb

A L I E N W A R E™ 

# Poznámky, výstrahy a varování

-  **POZNÁMKA: POZNÁMKA** poukazuje na důležitou informaci, která vám pomůže lépe používat váš počítač.
-  **VÝSTRAHA: VÝSTRAHA** poukazuje na riziko potenciálního poškození hardwaru nebo ztráty dat v případě nedodržení pokynů.
-  **VAROVÁNÍ: VAROVÁNÍ** poukazuje na riziko potenciálního poškození majetku nebo zranění či smrti osoby.

© 2019 Dell Inc. nebo její přidružené společnosti. Všechna práva vyhrazena. Dell, EMC a další ochranné známky jsou ochranné známky společnosti Dell Inc. nebo jejích přidružených společností. Ostatní ochranné známky mohou být ochranné známky příslušných vlastníků.

2019 - 10

Rev. A00

# Obsah

<b>Informace o monitoru</b> .....	<b>6</b>
Obsah balení .....	6
Funkce produktu .....	8
Popis částí a ovládacích prvků .....	9
Čelní pohled .....	9
Pohled zezadu .....	10
Pohled zezadu a spodní pohled .....	11
Specifikace monitoru .....	14
Specifikace rozlišení .....	15
Podporované video režimy .....	16
Přednastavené zobrazovací režimy .....	16
Elektrické specifikace .....	17
Fyzické vlastnosti .....	17
Vlastnosti prostředí .....	18
Režimy řízení spotřeby .....	19
Přiřazení pinů .....	20
Plug and Play kompatibilita .....	22
Rozhraní USB (Universal Serial Bus) .....	22
Výstupní konektor USB .....	22
Vstupní USB konektor .....	23
Porty USB .....	23
Kvalita LCD monitoru a vadné pixely .....	24
Pokyny k údržbě .....	24
Čištění monitoru .....	24
<b>Nastavení monitoru</b> .....	<b>25</b>
Upevnění podstavce .....	25
Zapojení počítače .....	30

Demontáž podstavce .....	31
Montáž na stěnu pomocí držáku VESA (volitelně) .....	33
<b>Ovládání monitoru .....</b>	<b>34</b>
Zapnutí monitoru .....	34
Používání pákového ovladače .....	34
Použití ovládacích prvků na zadním panelu .....	35
Použití OSD (On-Screen Display) menu .....	36
Přístup k systémovému menu .....	36
Varovné zprávy OSD .....	47
Nastavení maximálního rozlišení .....	47
Naklonění, natočení a nastavení výšky monitoru .....	48
Možnost naklonění a otočení .....	48
Nastavení výšky .....	49
<b>Používání aplikace AlienFX .....</b>	<b>50</b>
Nezbytné předpoklady .....	50
Instalace AWCC prostřednictvím aktualizace systému Windows .....	50
Instalace AWCC ze stránky podpory společnosti Dell. ...	50
Navigace v okně AlienFX .....	51
Vytvoření motivu .....	53
Nastavení efektů osvětlení .....	54
<b>Odstraňování závad .....</b>	<b>58</b>
Autotest .....	58
Integrovaná diagnostika .....	59
Obecné problémy .....	60
Specifické problémy výrobku .....	62
Specifické problémy USB (Universal Serial Bus) .....	63




<b>Dodatek .....</b>	<b>64</b>
<b>Oznámení FCC (pouze USA) a další informace o     předpisech .....</b>	<b>64</b>
<b>Kontakt na společnost Dell .....</b>	<b>64</b>

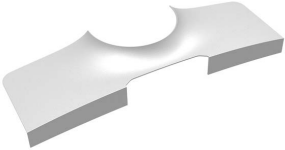





# Informace o monitoru

## Obsah balení

Váš monitor je dodáván s níže uvedeným příslušenstvím. Pokud nějaký komponent chybí, obraťte se na technickou podporu Dell. Další informace naleznete v částech [Kontakt na společnost Dell](#).

**POZNÁMKA:** Některé komponenty mohou představovat volitelné příslušenství a nemusí být k vašemu monitoru dodávány. Některé funkce nebo média nemusí být v určitých zemích k dispozici.


Obrázek komponentu	Popis komponentu
	Monitor
	Podstavec
	Základna podstavce

	<p>Kryt pro vstupy a výstupy</p>
	<p>Napájecí kabel (liší se podle země)</p>
	<p>Kabel DisplayPort n(DisplayPort – DisplayPort)</p>
	<p>Kabel Mini-DisplayPort – DisplayPort</p>
	<p>Výstupní USB 3.0 kabel (pro aktivaci USB konektorů na monitoru)</p>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Stručný průvodce</li> <li>▪ Informace o bezpečnosti, životním prostředí a předpisech</li> <li>▪ Uvítací dopis Alienware</li> </ul>

## Funkce produktu

Monitor Dell **Alienware AW3420DW** má aktivní matici, technologii TFT (Thin-Film Transistor), Liquid Crystal Display (LCD) a LED podsvícení. Mezi přednosti monitoru patří:

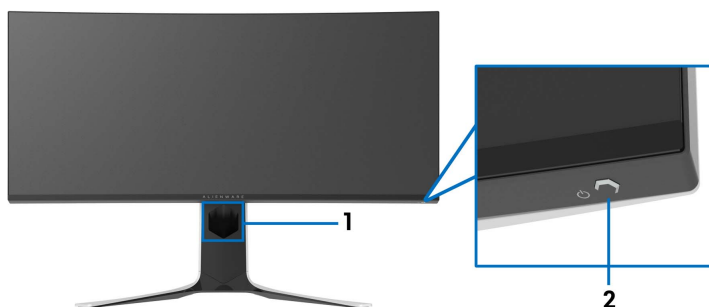
- viditelná plocha 86,72 cm (34,14 palců) (měřeno úhlopříčně). Rozlišení: Až 3440 x 1440 pomocí DisplayPort a HDMI, podpora zobrazení na celou obrazovku nebo nižší rozlišení, podpora vysoké obnovovací frekvence 120 Hz.
- Monitor Nvidia s podporou G-SYNC a rychlou dobou odezvy 2 ms.
- Barevný rozsah 134,5% sRGB a DCI P3 98%.
- Možnost naklonění, otočení a nastavení výšky.
- Odnímatelný podstavec a montážní otvory VESA™ (Video Electronics Standards Association) 100 mm pro flexibilní upevnění.
- Digitální připojení přes 1 DisplayPort a 1 port HDMI.
- Disponuje 1 výstupním portem USB a 4 vstupními porty USB.
- Plug and play kompatibilita v případě podpory vašim systémem.
- OSD (On-Screen Display) zobrazení pro snadné nastavení a optimalizaci obrazovky.
- AW3420DW nabízí řadu přednastavených režimů včetně FPS (First-Person Shooter), MOBA/RTS (Real-Time Strategy), RPG (Role-Playing Game), SPORT (závody) a tři přizpůsobitelné herní režimy podle preferencí uživatele. Navíc jsou k dispozici vylepšené herní funkce, jako je Timer (Časovač), Frame Rate (Frekvence snímků) a Display Alignment (Zarovnání displeje), které zlepšují výkon hráče a zajišťují mu herní výhodu.
- Spotřeba energie v pohotovostním režimu 0,5 W.
- Optimalizujte oční komfort pomocí obrazovky bez chvění.

 **VAROVÁNÍ: Možné dlouhodobé účinky emisí modrého světla z monitoru mohou poškodit zrak a způsobit vyčerpání, digitální únavu očí apod. Funkce ComfortView má za cíl snížit množství modrého světla vysílaného z monitoru pro optimalizaci očního komfortu.**



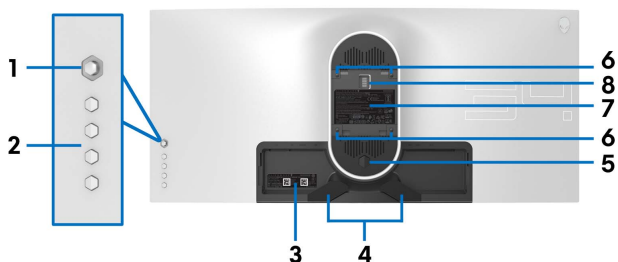
# Popis částí a ovládacích prvků

## Čelní pohled

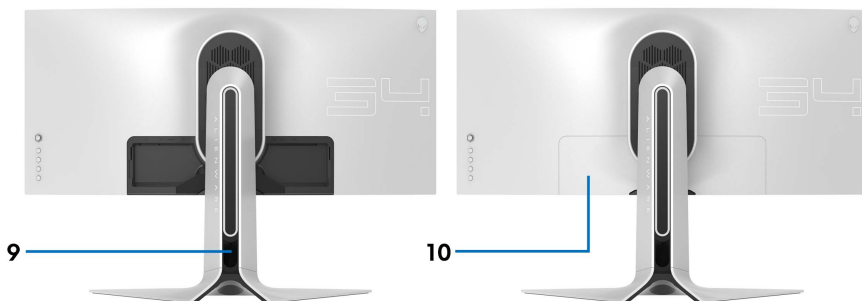


Označení	Popis	Použití
1	Otvor pro uspořádání kabelů (na přední straně stojanu)	Pro úhledné uspořádání kabelů.
2	Tlačítko napájení (s LED indikátorem)	Zapnutí nebo vypnutí monitoru.

## Pohled zezadu



## Pohled zezadu bez podstavce

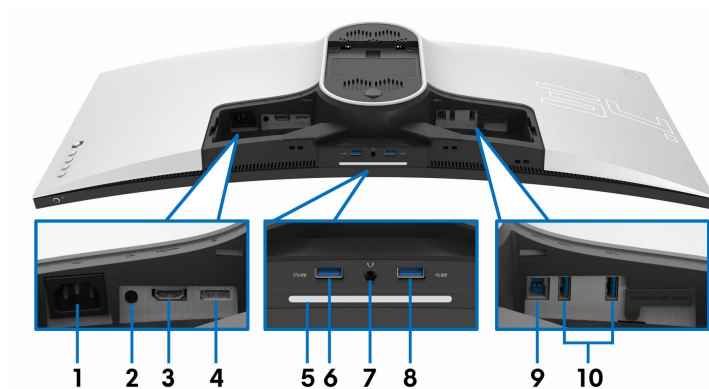


## Pohled zezadu s podstavcem

Označení	Popis	Použití
1	Pákový ovladač	Pro ovládání nabídky OSD.
2	Funkční tlačítka	Další informace naleznete v části <a href="#">Ovládání monitoru</a> .
3	Čárový kód, výrobní číslo a servisní štítek	Použijte údaje z tohoto štítku v případě kontaktování společnosti Dell ohledně technické podpory.
4	Svorka pro uspořádání kabelů	Pro úhledné uspořádání kabelů.
5	Tlačítko pro uvolnění podstavce	Uvolní podstavec z monitoru.
6	Montážní otvory VESA (100 mm x 100 mm - za krytem VESA)	Montáž monitoru na stěnu pomocí sady pro montáž na stěnu kompatibilní s VESA (100 mm x 100 mm).

<b>7</b>	Regulační štítek	Uvádí regulační schválení.
<b>8</b>	Konektor pro osvětlovací dok	Když je podstavec připojen k monitoru, dodává dok napájení světlu na podstavce.
<b>9</b>	Otvor pro uspořádání kabelů (na zadní straně podstavce)	Pro uspořádání kabelů tak, že je protáhnete otvorem.
<b>10</b>	Kryt pro vstupy a výstupy	Ochrana vstupně-výstupních portů.

## Pohled zezadu a spodní pohled



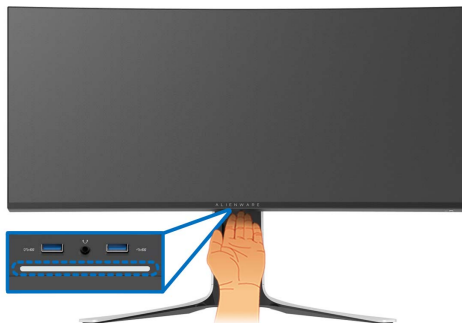
## Pohled zezadu a spodní pohled bez podstavce monitoru

Označení	Popis	Použití
<b>1</b>	Napájecí konektor	Připojte napájecí kabel (dodaný s monitorem).
<b>2</b>	Výstupní port	Připojte reproduktory. <b>POZNÁMKA:</b> Tento port nepodporuje sluchátka.
<b>3</b>	Port HDMI	Připojte počítač pomocí kabelu HDMI (prodávají se samostatně).
<b>4</b>	DisplayPort	Připojte počítač pomocí kabelu DisplayPort-DisplayPort nebo Mini-DisplayPort-DisplayPort (dodaný s monitorem).

**5**

Podsvícení

Když je monitor kompletně sestaven, klepnutím na dotykový senzor zapnete nebo vypnete podsvícení.



**POZNÁMKA:** Tovární nastavení je zapnuté, podsvícení je aktivní, pokud je zapojen napájecí kabel. Chcete-li změnit výchozí nastavení, viz **AlienFX Lighting (Osvětlení AlienFX)**.

**POZNÁMKA:** Pokud je funkce **Spectrum (Spektrum) Zap.**, podsvícení je vypnuté.

Stav monitoru	Stav podsvícení	
	Když je funkce <b>Spectrum (Spektrum)</b> vyp.	Když je funkce <b>Spectrum (Spektrum)</b> zap.
Zap.	Povoleno	Zakázáno
Žádný signál	Povoleno	Zakázáno
Pohotovostní režim	Povoleno	Zakázáno

<b>6</b>	Vstupní port USB s nabíjením	Připojení zařízení USB za účelem nabíjení.
<b>7</b>	Port pro sluchátka	Zapojte sluchátka nebo reproduktory.
<b>8, 10</b>	Vstupní porty USB (3)	Připojte své zařízení USB.* <b>POZNÁMKA:</b> Pokud chcete tyto porty použít, musíte zapojit kabel USB (dodaný s monitorem) do výstupního portu USB na monitoru a do počítače.
<b>9</b>	Výstupní port USB	Zapojte kabel USB (dodaný s monitorem) do tohoto portu a do počítače, abyste měli povolené porty USB na monitoru.

\* Aby nedocházelo k rušení signálu, když se bezdrátové zařízení USB zapojí do vstupního portu USB, nedoporučuje se připojovat jakékoli jiné zařízení USB k připojenému portu.

## Specifikace monitoru

<b>Model</b>	<b>AW3420DW</b>
Typ obrazovky	Aktivní matice - TFT LCD
Technologie panelu	Fast IPS Nano Color
Poměr stran	21:9
Viditelný obraz	
Úhlopříčka	867,2 mm (34,14 palců)
Šířka (aktivní oblast)	799,8 mm (31,49 palců)
Výška (aktivní oblast)	334,8 mm (13,18 palců)
Celková oblast	267773,0 mm <sup>2</sup> (415,01 palců <sup>2</sup> )
Rozteč pixelů	0,2325 mm x 0,2325 mm
Pixel na palec (PPI)	110
Pozorovací úhel	
Vertikálně	178° (typ.)
Horizontálně	178° (typ.)
Výstupní jas	350 cd/m <sup>2</sup> (typ.)
Kontrastní poměr	1000:1 (typ.)
Povrch	Ochrana proti odleskům s tvrdostí 3H
Podsвіcení	Edge LED systém (s diodami na okrajích)
Doba odezvy	2 ms šedá - šedá
Zakřivení	1900R (typ.)
Barevná hloubka	16,78 milionů barev
Barevný rozsah	134,5% sRGB a DCI P3 98%
Zabudovaná zařízení	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Superychlý rozbočovač USB 3.0 (1 výstupní port USB 3.0)</li><li>▪ 4 x vstupní port USB 3.0 (včetně 1 portu, který podporuje nabíjení)</li></ul>

Připojitelnost	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 1 x DisplayPort verze 1.2 (vzadu)</li> <li>▪ 1 x port HDMI verze 1.4 (vzadu)</li> <li>▪ 1 x výstupní port USB 3.0 (vzadu)</li> <li>▪ 4 x vstupní port USB 3.0 (dole: 2; vzadu: 2)</li> <li>▪ 1 x port pro připojení sluchátek (dole)</li> <li>▪ 1 x port pro výstup zvuku (vzadu)</li> </ul>
Šířka hranice (od hrany monitoru k aktivní oblasti)	
Nahoře	10,6 mm
Vlevo/vpravo	9,9 mm/9,9 mm
Dole	19,1 mm
Upravitelnost	
Výškově nastavitelný stojan	0 až 130 mm
Naklonění	-5° až 21°
Natočení	-20° až 20°
<b>POZNÁMKA:</b> Nenainstalujte ani nepoužívejte tento monitor v orientaci na výšku (vertikální) ani převráceně na šířku (180°), protože monitor by se tak mohl poškodit.	

## Specifikace rozlišení

Model	AW3420DW
Rozsah horizontálního snímání	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ DisplayPort 1.2: 73 až 180 kHz (automaticky)</li> <li>▪ HDMI 1.4: 30 až 140 kHz (automaticky)</li> </ul>
Rozsah vertikálního snímání	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ DisplayPort 1.2: 30 až 120 Hz (automaticky)</li> <li>▪ HDMI 1.4: 24 až 60 Hz (automaticky)</li> </ul>
Maximální přednastavené rozlišení	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ DisplayPort: 3440 x 1440 při 120 Hz</li> <li>▪ HDMI: 3440 x 1440 při 50 Hz</li> </ul>

## Podporované video režimy

<b>Model</b>	<b>AW3420DW</b>
Možnosti zobrazení videa (přehrávání při použití HDMI a DisplayPort)	480p, 576p, 720p, 1080p

## Přednastavené zobrazovací režimy

### Režimy zobrazení HDMI

Režim zobrazení	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Frekvence pixelů (MHz)	Polarita synchronizace (H/V)
VGA, 640 x 480	31,47	60	25,175	-/-
VESA, 800 x 600	37,88	60	40	+/+
VESA, 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
640 x 480p	31,48	60	25,18	-/-
720 x 480p	31,5	60	27,03	-/-
720 x 576p	31,25	50	27	-/-
1280 x 720p při 50 Hz	37,5	50	74,25	+/+
1280 x 720p při 60 Hz	45	60	74,25	+/+
1920 x 1080p při 50 Hz	56,25	50	148,5	+/+
1920 x 1080p při 60 Hz	67,5	60	148,5	+/+
3440 x 1440 při 50 Hz	73,7	50	265,25	+/-

### Režimy zobrazení DP

Režim zobrazení	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Frekvence pixelů (MHz)	Polarita synchronizace (H/V)
VESA, 640 x 480	31,47	60	25,175	-/-
VESA, 800 x 600	37,88	60	40	-/-
VESA, 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
3440 x 1440 při 60 Hz	88,8	60	319,75	+/-
3440 x 1440 při 50 Hz	73,7	50	265,25	+/-



3440 x 1440 při 85 Hz	127,4	85	458,5	+/-
3440 x 1440 při 100 Hz	151	100	531,52	+/-
3440 x 1440 při 120 Hz	180	120	633,6	+/+

 **POZNÁMKA: Tento monitor podporuje NVIDIA G-SYNC. Informace o grafických kartách, které podporují funkci NVIDIA G-SYNC, přejděte na [www.geforce.com](http://www.geforce.com).**

## Elektrické specifikace

<b>Model</b>	<b>AW3420DW</b>
Vstupní video signály	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ HDMI 1.4, 600 mV na každou diferenciální linku, vstupní impedance 100 ohmů na diferenciální pár</li> <li>▪ DisplayPort 1.2, 600 mV na každou diferenciální linku, vstupní impedance 100 ohmů na diferenciální pár</li> </ul>
Vstupní střídavé napětí/frekvence/proud	100 V stř. až 240 V stř. / 50 Hz nebo 60 Hz $\pm$ 3 Hz / 1,5 A (typ.)
Zapínací proud	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 120 V: 40 A (max.) při 0°C (studený start)</li> <li>▪ 240 V: 80 A (max.) při 0°C (studený start)</li> </ul>

## Fyzické vlastnosti

<b>Model</b>	<b>AW3420DW</b>
<b>Typ signálového kabelu</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Digitální: HDMI, 19 pinů (kabel není součástí balení)</li> <li>▪ Digitální: DisplayPort, 20 pinů</li> <li>▪ Univerzální sériová sběrnice: USB, 9 pinů</li> </ul>
<b>POZNÁMKA:</b> Monitory Dell jsou navrženy tak, aby pracovaly optimálně s video kabely, které jsou dodány s monitorem. Vzhledem k tomu, že společnost Dell nemá kontrolu nad různými dodavateli kabelů na trhu, typu materiálů, konektorů a procesu použitým při výrobě těchto kabelů, nezaručuje společnost Dell výkon videa při použití kabelů, které nejsou dodány s vaším monitorem Dell.	
<b>Rozměry (s podstavcem)</b>	
Výška (při rozložení)	559,4 mm (22,02 palců)

Výška (při zasunutí)	429,8 mm (16,92 palců)
Šířka	813,0 mm (32,01 palců)
Hloubka	273,8 mm (10,78 palců)
<b>Rozměry (bez podstavce)</b>	
Výška	364,0 mm (14,33 palců)
Šířka	813,0 mm (32,01 palců)
Hloubka	117,9 mm (4,64 palců)
<b>Rozměry podstavce</b>	
Výška (při rozložení)	450,8 mm (17,75 palců)
Výška (při zasunutí)	443,0 mm (17,44 palců)
Šířka	561,5 mm (22,11 palců)
Hloubka	273,8 mm (10,78 palců)
<b>Hmotnost</b>	
Hmotnost včetně obalu	16,9 kg (37,25 lb)
Hmotnost včetně podstavce a kabelů	11,1 kg (24,47 lb)
Hmotnost bez podstavce (montáž na stěnu nebo pomocí držáku VESA - žádné kabely)	6,8 kg (14,99 lb)
Hmotnost podstavce	3,9 kg (8,60 lb)
Lesk předního rámu	17 ± 3 (pouze přední strana)

## Vlastnosti prostředí

<b>Model</b>	<b>AW3420DW</b>
<b>Splněné normy</b>	
Sklo neobsahuje arzén a panel je bez rtuti	
<b>Teplota</b>	
Provozní	0°C až 40°C (32°F až 104°F)
Neprovozní	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Úložiště: -20°C až 60°C (-4°F až 140°F)</li> <li>▪ Přeprava: -20°C až 60°C (-4°F až 140°F)</li> </ul>
<b>Vlhkost vzduchu</b>	
Provozní	10% až 80% (nekondenzující)

Neprovozní	<ul style="list-style-type: none"> <li>Úložiště: 5% až 90% (nekondenzující)</li> <li>Přeprava: 5% až 90% (nekondenzující)</li> </ul>
<b>Nadmořská výška</b>	
Provozní	5000 m (16404 stop) (max.)
Neprovozní	12192 m (40000 ft) (max.)
<b>Tepelný rozptyl</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>375,3 BTU/hod. (max.)</li> <li>197,9 BTU/hod. (typ.)</li> </ul>

### Režimy řízení spotřeby

Pokud je vaše grafická karta nebo software nainstalovaný ve vašem počítači kompatibilní se standardem VESA DPM™, umožňuje monitor automatické snížení spotřeby energie, pokud není používán. Jedná se o **režim úspory energie\***. Pokud počítač rozpozná operaci z klávesnice, myši nebo jiného vstupního zařízení, obnoví monitor automaticky svou činnost. Následující tabulka uvádí spotřebu energie a signalizaci této automatické funkce úspory energie:

Režimy VESA	Horizontální synchronizace	Vertikální synchronizace	Video	Indikátor napájení	Spotřeba energie
Normální provoz	Aktivní	Aktivní	Aktivní	Modrá	110 W (max.)** 58 W (typ.)
Režim aktivního vypnutí	Neaktivní	Neaktivní	Vypnutý	Bíle (blikání)	Méně než 0,5 W
Vypnuto	-	-	-	Vypnuto	Méně než 0,3 W

Spotřeba energie $P_{on}$	39,13 W
Celková spotřeba energie (TEC)	122,82 kWh

\* Nulové spotřeby energie v režimu VYPNUTÍ lze dosáhnout pouze odpojením napájecího kabelu od monitoru.

\*\* Maximální spotřeba energie s max. jasnem a aktivními USB konektory.

Tento dokument je pouze pro informaci a vychází z laboratorních podmínek. Váš produkt se může chovat jinak, v závislosti na softwaru, komponentech a periferních zařízeních, které jste si objednali, a neexistuje žádná povinnost tyto informace aktualizovat. Zákazník by se tedy neměl na tyto informace spoléhat při rozhodování elektrických tolerancích atp. Neposkytujeme žádnou vyjádřenou ani nepřímou záruku přesnosti nebo úplnosti.

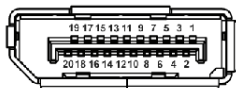
### POZNÁMKA:

**P<sub>on</sub>:** Spotřeba energie při režimu zapnutí měřená s ohledem na testovací metodu Energy Star.

**TEC:** Celková spotřeba energie v kWh měřená s ohledem na testovací metodu Energy Star.

## Přiřazení pinů

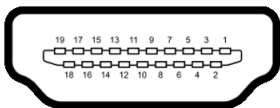
### Konektor DisplayPort



Číslo pinu	20-pinová strana připojeného signálního kabelu
1	ML3 (n)
2	GND
3	ML3 (p)
4	ML2 (n)
5	GND
6	ML2 (p)
7	ML1 (n)
8	GND
9	ML1 (p)
10	ML0 (n)
11	GND
12	ML0 (p)
13	GND
14	GND
15	AUX (p)

16	GND
17	AUX (n)
18	Detekce horké zástrčky
19	Re-PWR
20	+3,3 V DP_PWR

## Konektor HDMI



Číslo pinu	19-pinová strana připojeného signálního kabelu
1	TMDS DATA 2+
2	TMDS ÚDAJE 2 TIENENIE
3	TMDS ÚDAJE 2-
4	TMDS ÚDAJE 1+
5	TMDS ÚDAJE 1 TIENENIE
6	TMDS ÚDAJE 1-
7	TMDS ÚDAJE 0+
8	TMDS ÚDAJE 0 TIENENIE
9	TMDS ÚDAJE 0-
10	TMDS TAKT+
11	TMDS TAKT TIENENIE
12	TMDS TAKT-
13	CEC
14	Vyhrazené (N.C. na zařízení)
15	DDC TAKT (SCL)
16	DDC ÚDAJE (SDA)
17	DDC/CEC uzemnění
18	NAPÁJENÍ +5 V
19	DETEKCE HORKÉ ZÁSTRČKY

## Plug and Play kompatibilita


Tento monitor můžete připojit k jakémukoliv systému kompatibilním s technologií Plug and Play. Monitor automaticky poskytne počítačovému systému údaje EDID (Extended Display Identification Data) pomocí protokolů DDC (Display Data Channel) tak, aby mohl systém provést vlastní konfiguraci a optimalizovat nastavení monitoru. Většina nastavení monitoru bude provedena automaticky, avšak v případě potřeby může uživatel vybrat odlišná nastavení. Podrobné informace o změně nastavení monitoru – viz část [Ovládání monitoru](#).

## Rozhraní USB (Universal Serial Bus)

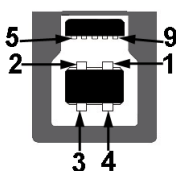
Tato část uvádí informace o portech USB, které jsou na monitoru k dispozici.

 **POZNÁMKA: Tento konektor je kompatibilní s rozhraním Super-Speed USB 3.0.**

Rychlost přenosu	Datový tok	Spotřeba energie*
Superrychlý	5 Gb/s	4,5 W (max., každý port)
Vysoká rychlost	480 Mb/s	4,5 W (max., každý port)
Plná rychlost	12 Mb/s	4,5 W (max., každý port)

\* Až 2 A na vstupním portu USB (s ikonou baterie ) se zařízeními, která jsou kompatibilní s verzí s nabíjením baterie nebo normálními zařízeními USB.

### Výstupní konektor USB



Číslo pinu	9-pinový konektor signálového kabelu
1	VCC
2	D-
3	D+
4	GND

5	SSTX-
6	SSTX+
7	GND
8	SSRX-
9	SSRX+

### Vstupní USB konektor




Číslo pinu	9-pinový konektor signálového kabelu
1	VCC
2	D-
3	D+
4	GND
5	SSRX-
6	SSRX+
7	GND
8	SSTX-
9	SSTX+

### Porty USB

- 1 x výstupní - vzadu
- 2 x vstupní - vzadu
- 2 x vstupní - dole

Nabíjecí port - port s ikonou baterie  podporuje funkci 2 A rychlého nabíjení, pokud je zařízení kompatibilní s BC1.2.

 **POZNÁMKA: Pro správnou funkci rozhraní USB 3.0 je vyžadován počítač podporující USB 3.0.**

 **POZNÁMKA:** Porty USB monitoru pracují, pouze pokud je monitor zapnutý nebo v režimu úspory energie. Pokud monitor vypnete a opět zapnete, může obnovení funkce připojených periferních zařízení několik sekund trvat.

## Kvalita LCD monitoru a vadné pixely

Při výrobě LCD monitoru je běžné, že jeden nebo více pixelů pevně zůstane v neměnném stavu. Tyto neměnné pixely jsou velmi obtížně viditelné a nemají vliv na kvalitu obrazu. Pro podrobné informace o kvalitě monitoru Dell a vadných pixelech navštivte webové stránky [www.dell.com/support/monitors](http://www.dell.com/support/monitors).

## Pokyny k údržbě

### Čištění monitoru

 **VÝSTRAHA:** Před čištěním monitoru si přečtěte a dodržujte **Bezpečnostní pokyny**.

 **VAROVÁNÍ:** Před čištěním monitoru odpojte napájecí kabel ze sítové zásuvky.

Pro dosažení nejlepších výsledků postupujte při vybalování, čištění nebo manipulaci s monitorem podle níže uvedených pokynů:

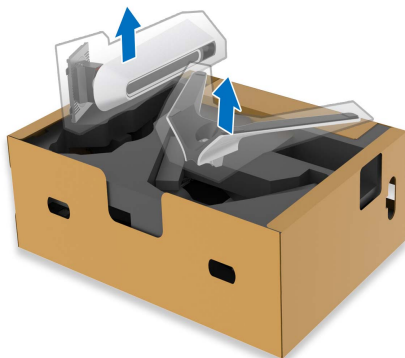
- K čištění antistatické obrazovky použijte čistý měkký hadřík mírně navlhčený ve vodě. Pokud je to možné, použijte speciální tkaninu nebo roztok na čištění obrazovek vhodný pro antistatický povrch. Nepoužívejte benzín, ředidlo, čpavek, abrazivní čisticí prostředky ani stlačený vzduch.
- K čištění monitoru použijte hadřík mírně navlhčený v teplé vodě. Nepoužívejte žádné čisticí prostředky, protože některé z nich by mohly zanechat na monitoru mléčný povlak.
- Pokud si po vybalení monitoru všimnete bílého prášku, setřete jej hadříkem.
- S monitorem zacházejte opatrně, jelikož škrábance a bílé stopy otěru u tmavého monitoru jsou zřetelnější než u světlého monitoru.
- Pro zachování nejlepší kvality obrazu vašeho monitoru používejte dynamicky se měnící spořič obrazovky a vždy monitor vypněte, pokud jej nebudete používat.



# Nastavení monitoru

## Upevnění podstavce

- ✎ **POZNÁMKA:** Podstavec se při výrobě neinstaluje.
  - ✎ **POZNÁMKA:** Následující pokyny jsou pouze pro podstavec, který byl dodán s vaším monitorem. Pokud připojujete podstavec, který jste zakoupili z jiného zdroje, postupujte podle pokynů, které s daným podstavcem byly dodány.
  - △ **VÝSTRAHA:** Následující kroky jsou nezbytné k tomu, abyste ochránili zakřivenou obrazovku. Pro dokončení instalace postupujte podle pokynů níže.
1. Vyjměte podstavec a základnu podstavce z vycpávky.



2. Zarovnejte a umístěte podstavec na základnu podstavce.
3. Otevřete madlo ve spodní části základny podstavce a otáčejte s ním ve směru hodinových ručiček pro připevnění sestavy podstavce.
4. Zavřete madlo.



5. Otevřete ochranný kryt na monitoru pro přístup k otvoru VESA na monitoru.



6. Zasuňte poutka na podstavci do otvorů na zadním krytu displeje a pusťte sestavu podstavce dolů tak, aby zapadla na místo.

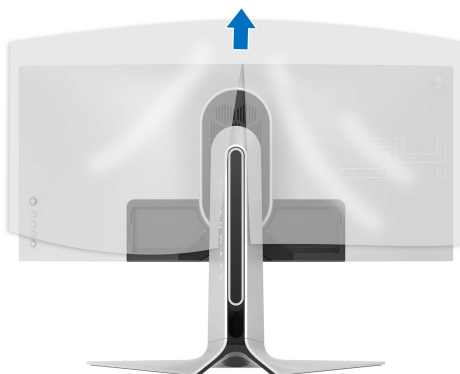


7. Uchopte podstavec a opatrně monitor zvedněte a potom jej položte na rovný povrch.



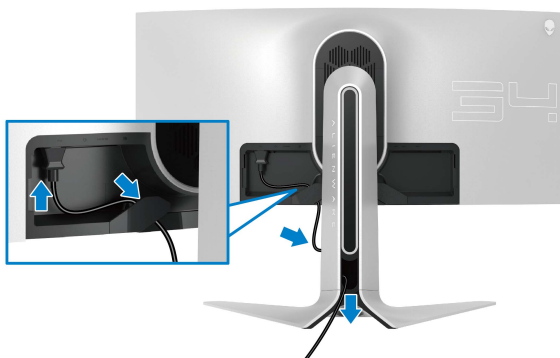
△ **VÝSTRAHA:** Při zvedání monitoru držte podstavec pevně, aby nedošlo k nějakému poškození.

8. Zvedněte ochranný kryt z monitoru.



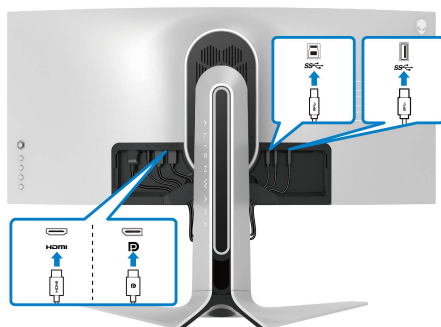
**9.** Ved'te napájecí kabel otvorem pro uspořádání kabelů na podstavci a svorkou pro uspořádání kabelů v zadní části displeje.

**10.** Připojte napájecí kabel k monitoru.

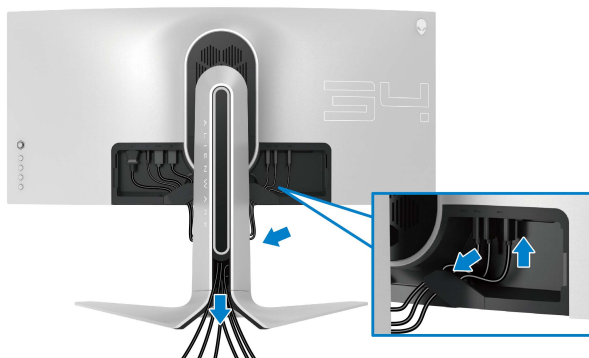


**11.** Potřebné kabely připojte k monitoru:

- Kabel HDMI (volitelné, kabel není součástí balení)
- Kabel DisplayPort nebo Mini-DisplayPort na kabel DisplayPort
- Výstupní kabel USB
- Vstupní kabely USB (volitelné, kabely nejsou součástí balení)



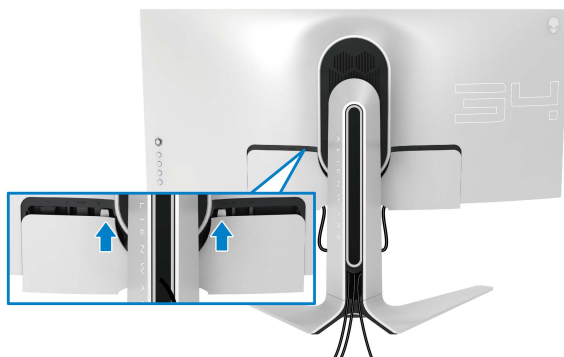
12. Vedte kabely otvorem pro uspořádání kabelů na podstavci.



**POZNÁMKA:** Vedte každý kabel úhledně tak, aby kabely byly uspořádány před připojením krytu vstupů/výstupů.

**VÝSTRAHA:** Pokud k tomu nedostanete pokyn, monitor nezapínejte ani nezapojte napájecí kabel do zásuvky.

13. Zasuňte otvory na krytu vstupů/výstupů do otvorů na zadním krytu displeje tak, aby zapadl na místo.



**POZNÁMKA:** Ujistěte se, že všechny kabely procházejí krytem vstupů/výstupů a otvorem pro uspořádání kabelů na podstavci.

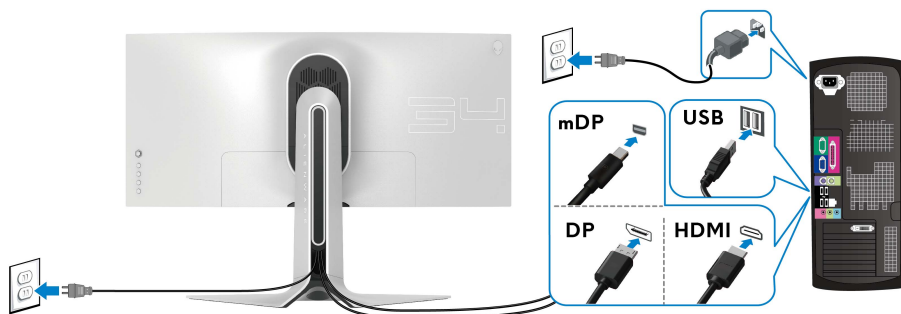
## Zapojení počítače

**VAROVÁNÍ:** Před prováděním jakéhokoliv postupu v této části si prosím přečtete část **Bezpečnostní pokyny**.

**POZNÁMKA:** Nepřipojujte všechny kabely k počítači současně.

**POZNÁMKA:** Obrázky slouží pouze pro ilustrační účely. Skutečný vzhled počítače se může lišit.



Připojení monitoru k počítači:



1. Zapojte druhý konec kabelu DisplayPort (nebo Mini-DisplayPort na DisplayPort) nebo HDMI do svého počítače.
2. Zapojte druhý konec výstupního kabelu USB do příslušného portu USB 3.0 v počítači.
3. Připojte periferní zařízení USB 3.0 k vstupním portům USB 3.0 na monitoru.
4. Připojte napájecí kabely počítače a monitoru do síťové zásuvky.
5. Zapněte monitor a počítač.

Pokud se na monitoru zobrazí obraz, je instalace dokončena. Pokud se obraz nezobrazí, viz část **Specifické problémy USB (Universal Serial Bus)**.

## Demontáž podstavce

-  **POZNÁMKA:** Abyste zabránili poškrábání displeje při demontáži podstavce, položte monitor na měkký čistý povrch.
-  **POZNÁMKA:** Následující pokyny jsou pouze pro připojení podstavce, který byl dodán s vaším monitorem. Pokud připojujete podstavec, který jste zakoupili z jiného zdroje, postupujte podle pokynů, které s daným podstavcem byly dodány.

Demontáž podstavce:

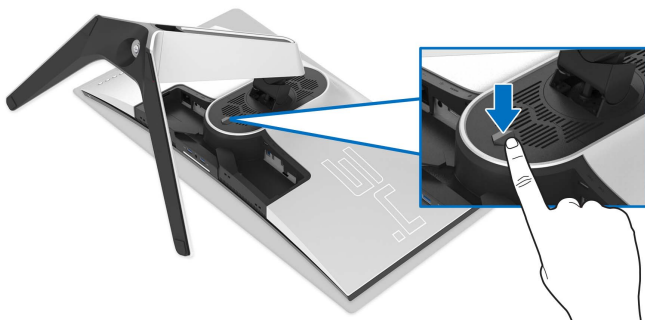
1. Vypněte monitor.
2. Odpojte kabely od počítače.
3. Umístěte monitor na měkkou látku nebo hadřík.
4. Opatrně odsuňte a sejměte kryt pro vstupy a výstupy monitoru.



5. Odpojte kabely z monitoru a vytáhněte je skrz otvor pro uspořádání kabelů na podstavci.



6. Podržte stisknuté tlačítko pro uvolnění podstavce.

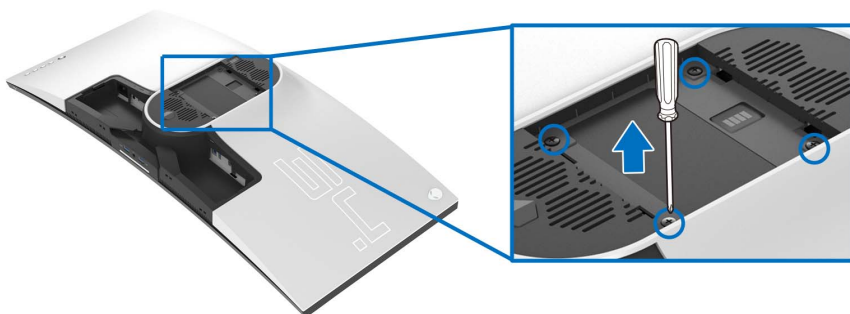


7. Zvedněte podstavec nahoru směrem od monitoru.





## Montáž na stěnu pomocí držáku VESA (volitelně)



(Rozměry šroubu: M4 x 10 mm)

Postupujte podle pokynů, které jsou přiloženy k sadě pro montáž na stěnu kompatibilní s VESA.

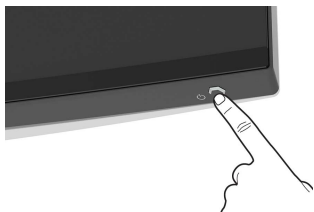
1. Umístěte monitor na měkkou látku nebo hadřík a položte jej na stabilní rovný povrch.
2. Demontujte podstavec. (Viz část **Demontáž podstavce.**)
3. Pomocí křížového šroubováku odšroubujte čtyři šrouby zajišťující plastový kryt.
4. Upevněte k monitoru montážní držák, který je součástí sady pro montáž na stěnu.
5. Upevněte monitor na stěnu. Více informací najdete v dokumentaci, která byla zaslána spolu se sadou pro montáž na stěnu.

**POZNÁMKA: Pouze pro použití s držákem pro montáž na stěnu schváleným akreditovanou institucí s minimální hmotností nebo nosností 27,2 kg.**

# Ovládání monitoru

## Zapnutí monitoru

Zapněte monitor stisknutím tlačítka napájení.



## Používání pákového ovladače

Pomocí pákového ovladače na zadní straně monitoru můžete provádět nastavení OSD.

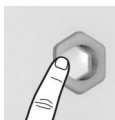


1. Stisknutím tlačítka pákového ovladače spustíte hlavní nabídku OSD.
2. Přesunutím pákového ovladače nahoru/dolů/vlevo/vpravo přepínáte mezi možnostmi.
3. Opětným stisknutím tlačítka pákového ovladače potvrďte nastavení a ukončení.

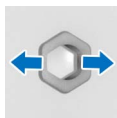
---

### Pákový ovladač

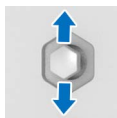
### Popis



- Když je zapnutá nabídka OSD, stisknutím tlačítka potvrďte výběr nebo uložte nastavení.
  - Když je nabídka OSD vypnutá, stiskněte toto tlačítko pro spuštění hlavní nabídky OSD. Viz [Přístup k systémovému menu](#).
-



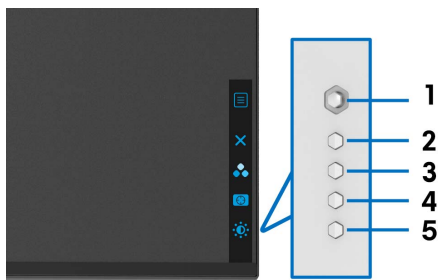
- Pro dvoucestnou (vpravo a vlevo) směrovou navigaci.
- Přesuňte se vpravo pro otevření podnabídky.
- Přejděte vlevo pro odchod z podnabídky.
- Zvyšuje (vpravo) nebo snižuje (vlevo) parametry vybrané položky nabídky.






- Pro dvoucestnou (nahoru a dolů) směrovou navigaci.
- Přepíná mezi položkami nabídky.
- Zvyšuje (nahoru) nebo snižuje (dolů) parametry vybrané položky nabídky.

## Použití ovládacích prvků na zadním panelu

Pomocí ovládacích tlačítek na zadní straně monitoru můžete získat přístup na nabídku OSD a funkční tlačítka.



Následující tabulka popisuje tlačítka na zadním panelu:

Tlačítko na zadním panelu	Popis
1  Nabídka	Pro spuštění hlavní nabídky OSD. Viz <a href="#">Přístup k systémovému menu</a> .
2  Ukončit	Pro ukončení hlavní nabídky OSD.
3  Funkční tlačítko/Preset Modes (Přednastavené režimy)	Pro zadání požadovaného barevného režimu ze seznamu předvoleb.

4



**Funkční tlačítko/Dark Stabilizer (Stabilizátor tmavé)**

Pro přímý přístup k posuvníku nastavení **Dark Stabilizer (Stabilizátor tmavé)**.

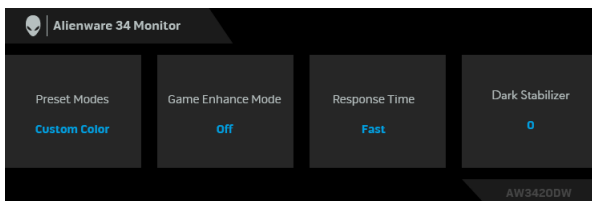
5



**Funkční tlačítko/Brightness/Contrast (Jas/Kontrast)**


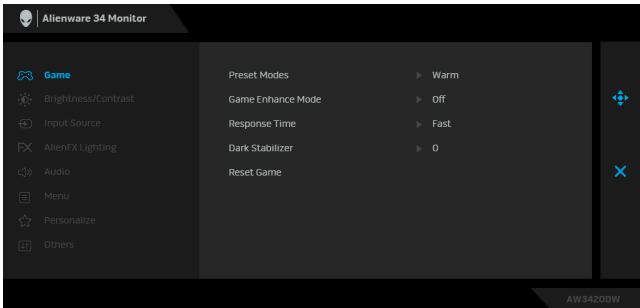
Pro přímý přístup k posuvníku nastavení **Brightness/Contrast (Jas/Kontrast)**.

Když stisknete kterékoli z těchto tlačítek (včetně tlačítka pákového ovladače), zobrazí se stavový řádek OSD, abyste mohli zjistit aktuální nastavení některých funkcí OSD.

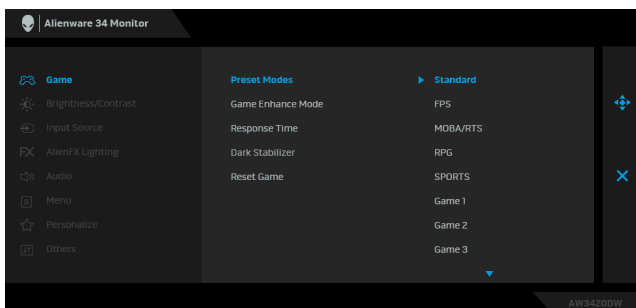


## Použití OSD (On-Screen Display) menu

### Přístup k systémovému menu

Ikona	Nabídka a podnabídky	Popis
	<b>Game (Hry)</b>	Pomocí této nabídky přizpůsobíte vizuální prostředí pro hraní.
		

**Preset Modes (Přednastavené režimy)** Umožňuje vám výběr některého z přednastavených barevných režimů.



- **Standard (Standardní):** Použití výchozích nastavení barev monitoru. Jedná se o výchozí režim.
- **FPS:** Nastaví barvy ideální pro střílečky z pohledu první osoby (FPS).
- **MOBA/RTS:** Nastaví barvy ideální pro hraní online her pro více hráčů (MOBA) a reálné strategie (RTS).
- **RPG:** Nastaví barvy ideální pro rolové hry (RPG).
- **SPORT:** Nastaví barvy ideální pro sportovní hry.
- **Game 1 (Hra 1)/Game 2 (Hra 2)/Game 3 (Hra 3):** Umožňuje upravit nastavení barev pro vaše herní potřeby.
- **ComfortView:** Snižuje úroveň modrého světla vyzařovaného z obrazovky, aby sledování bylo pohodlnější pro oči.

**VAROVÁNÍ: Možné dlouhodobé účinky emisí modrého světla z monitoru mohou způsobit zranění, jako je digitální únava očí, vyčerpání a poškození zraku. Používání monitoru po dlouhou dobu může také vést k bolesti v částech těla, jako je krk, paže, záda a ramena.**

Abyste snížili riziko únavy očí a bolesti krku/rukou/zad/ramen kvůli dlouhodobému používání monitoru, navrhuje vám:

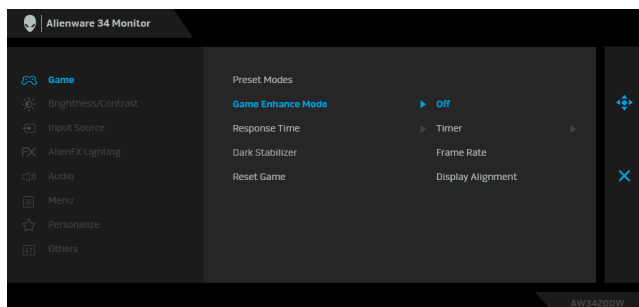
1. Nastavte vzdálenost obrazovky mezi 20 až 28 palců (50 až 70 cm) od očí.
2. Často mrkejte, abyste si zvlhčovali oči, nebo si po delším používání monitoru namokřete oči vodou.
3. Pravidelně a často dělejte přestávky každé dvě hodiny na 20 minut.

## Preset Modes (Přednastavené režimy)

4. Během těchto přestávek se nedívejte do monitoru, ale zadívejte se na nějaký předmět vzdálený 20 stop po dobu nejméně 20 sekund.
  5. Během přestávek protahování uvolňujte napětí v krku, pažích, zádech a ramenech.
- **Warm (Teplý):** Prezentuje barvy s nižší teplotou barev. Obraz bude teplejší s červeným/žlutým odstínem.
  - **Cool (Studený):** Prezentuje barvy s vyšší teplotou barev. Obraz bude chladnější s modrým odstínem.
  - **Custom Color (Uživatelské barvy):** Umožňuje ručně upravit nastavení barev. Pomocí pákového ovladače upravte hodnotu tří barev (R, G, B) a vytvořte vlastní režimy barev.

## Game Enhance Mode (Režim pro vylepšení her)

Tato funkce nabízí tři dostupné funkce pro vylepšení prostředí pro hři.



### • Off (Vyp.)

Vyberte pro zakázání funkcí v možnosti **Game Enhance Mode (Režim pro vylepšení her)**.

### • Timer (Časovač)

Umožňuje vám zakázat nebo povolit časovač v horním levém rohu displeje. Časovač ukazuje čas, který uplynul od zahájení hry. Vyberte možnost ze seznamu časových intervalů, abyste měli přehled o zbývajícím čase.

### • Frame Rate (Frekvence snímků)

Výběrem možnosti **On (Zap.)** můžete zobrazit aktuální počet snímků za sekundu při hraní her. Čím vyšší frekvence, tím hlaději vybádá pohyb.

### • Display Alignment (Zarovnání displeje)

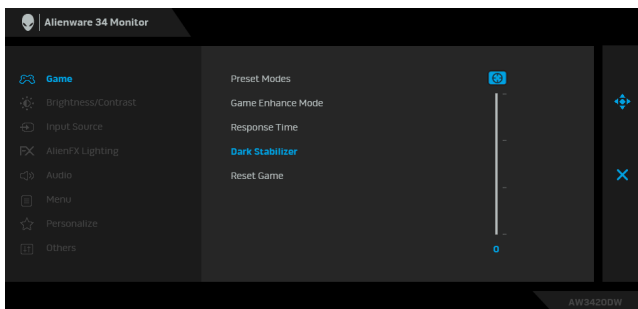
Aktivací této funkce pomůžete zajistit dokonalé zarovnání obsahu videa z více displejů.

---

**Response Time (Doba odezvy)** Umožňuje nastavit **Response Time (Doba odezvy)** na **Fast (Rychlý)**, **Super Fast (Super rychlý)** nebo **Extreme (Extrémní)**.

---

**Dark Stabilizer (Stabilizátor tmavé)** Tato funkce zlepšuje viditelnost ve tmavých herních scénářích. Čím vyšší je hodnota (0 až 3), tím lepší je viditelnost ve tmavých oblastech zobrazení.



**Reset Game (Resetovat hru)** Obnovení veškerých nastavení v nabídce **Game (Hry)** na výchozí hodnoty z výroby.



**Brightness/Contrast (Jas/Kontrast)** Použijte tuto funkci pro nastavení **Brightness/Contrast (Jas/Kontrast)**.



**Brightness (Jas)**

**Brightness (Jas)** upravuje úroveň podsvícení.

Přesunutím pákového ovladače nahoru zvýšíte úroveň jasu nebo přesunutím pákového ovladače dolů snížíte úroveň jasu (min. 0 / max. 100).

---

---

## **Contrast (Kontrast)**

Nejdříve nastavte **Brightness (Jas)** a potom upravte **Contrast (Kontrast)**, pouze pokud je třeba provést další nastavení.

Přesunutím pákového ovladače nahoru zvýšíte úroveň kontrastu nebo přesunutím pákového ovladače dolů snížíte úroveň kontrastu (min. 0 / max. 100).

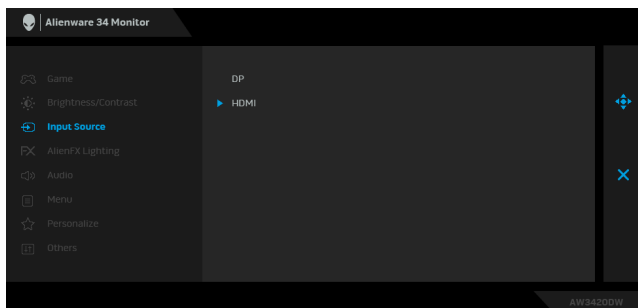
Funkce nastavení **Contrast (Kontrast)** umožňuje upravit úroveň rozdílu mezi tmavými a světlými oblastmi na obrazovce monitoru.

---



## **Input Source (Vstupní zdroj)**

Pomocí nabídky **Input Source (Vstupní zdroj)** můžete vybírat mezi různými video signály, které mohou být připojeny k vašemu monitoru.



---

### **DP**

V případě používání konektoru DisplayPort (DP) vyberte vstup **DP**. Výběr potvrďte stisknutím tlačítka pákového ovladače.

---

### **HDMI**

V případě používání konektoru HDMI vyberte vstup **HDMI**. Výběr potvrďte stisknutím tlačítka pákového ovladače.

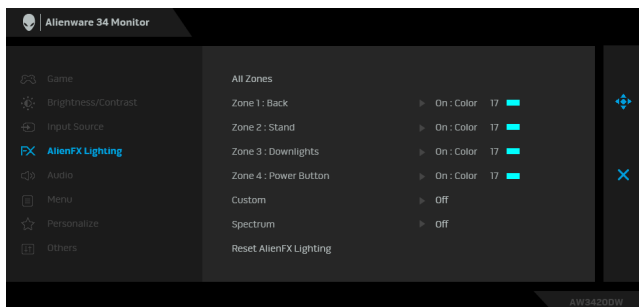
---



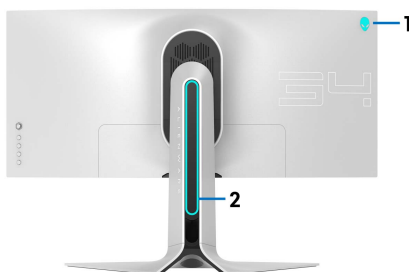


## AlienFX Lighting (Osvětlení AlienFX)

Pomocí této nabídky pro úpravu nastavení světla LED pro tlačítko napájení, logo Alienware, podsvícení na spodní straně monitoru a světelný pás na stojanu.



Před prováděním jakýchkoli úprav zvolte v podnabídce kteroukoli nebo všechny čtyři z těchto zón. Obrázek dole ukazuje světelné zóny.



## All Zones (Všechny zóny)

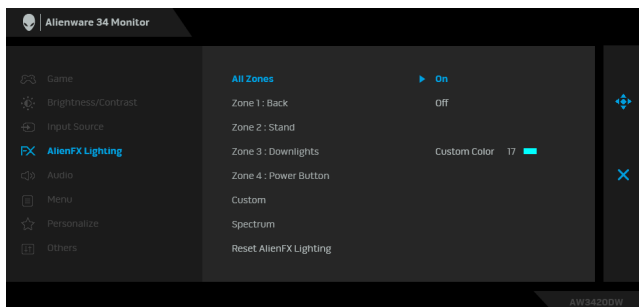
### Zone 1: Back (Zóna 1: Zadní)

### Zone 2: Stand (Zóna 2: Podstavec)

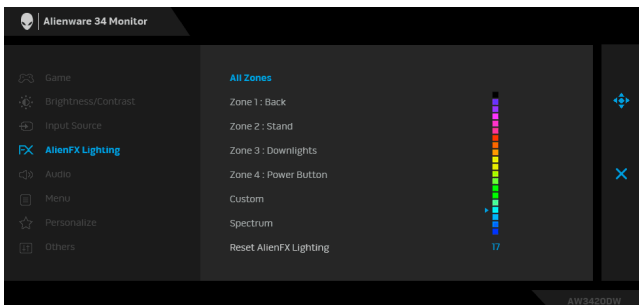
### Zone 3: Downlights (Zóna 3: Podsvícení)

### Zone 4: Power Button (Zóna 4: Tlačítko napájení)

Chcete-li pro vybranou oblast určit barvu LED osvětlení, zvolte **On (Zap.)** a přesuňte pákový ovladač, abyste zvýraznili volbu **Custom Color (Uživatelské barvy)**.



Pak přesunutím pákového ovladače nahoru nebo dolů můžete provést výběr ze seznamu 20 dostupných barev.



---

Následující tabulka uvádí číslo barvy a kódy RGB použité pro 20 barev LED osvětlení.

Č.	R	G	B
1	0	0	0
2	100	0	240
3	144	0	240
4	240	0	240
5	240	0	176
6	240	0	112
7	240	0	0
8	240	80	0
9	240	128	0
10	240	224	0
11	120	240	0
12	160	240	0
13	100	245	35
14	0	240	0
15	0	240	85
16	70	240	145
17	0	240	240
18	0	160	240
19	0	96	240
20	0	0	240

Pokud chcete osvětlení AlienFX vypnout, vyberte **Off (Vyp.)**.

**POZNÁMKA:** Tyto funkce jsou k dispozici pouze v případě, že je **Spectrum (Spektrum)** zakázané.

---

**Custom  
(Vlastní)**

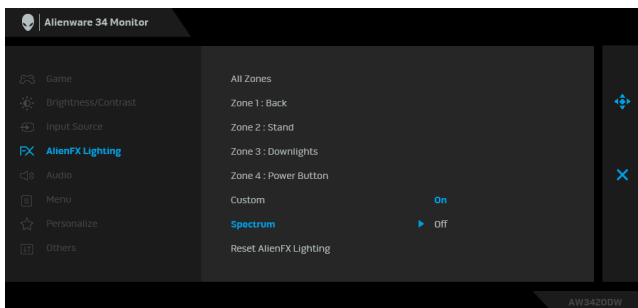
Tato nabídka je pouze ke čtení. Když pro úpravu osvětlení LED použijete položky **Color (Barvy)** nebo/a **Spectrum (Spektrum)**, stav této nabídky zobrazuje **Off (Vyp.)**; když provedete úpravy osvětlení LED pomocí aplikace AlienFX, stav se změní na **On (Zap.)**.

---

---

## Spectrum (Spektrum)

Pokud vyberete **On (Zap.)**, osvětlení AlienFX svítí a mění barvy v pořadí barevného spektra: červená, oranžová, žlutá, zelená, modrá, indigově modrá a fialová.



---

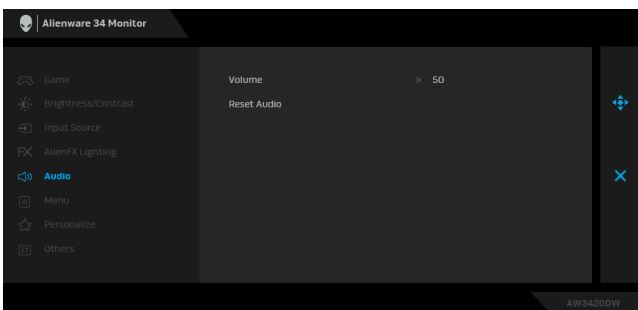
## Reset AlienFX Lighting (Resetovat osvětlení AlienFX)

Obnovení veškerých nastavení v nabídce **AlienFX Lighting (Osvětlení AlienFX)** na výchozí hodnoty z výroby.



---

## Audio (Zvuk)



---

## Volume (Hlasitost)

Umožňuje nastavit úroveň hlasitosti výstupu ze sluchátek. Pomocí pákového ovladače nastavte úroveň hlasitosti v rozsahu 0 až 100.

---

## Reset Audio (Obnovit zvuk)

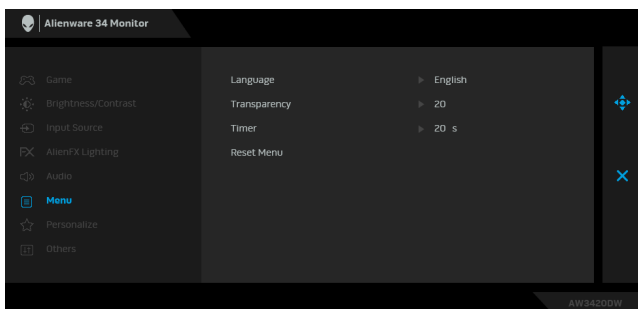
Obnovení veškerých nastavení v nabídce **Audio (Zvuk)** na výchozí hodnoty z výroby.

---



## Menu (Nabídka)

Tuto položku vyberte pro nastavení OSD zobrazení, jako je například jazyk menu, doba zobrazení menu atd.



## Language (Jazyk)

Nastavení některého z osmi jazyků OSD menu (angličtina, španělština, francouzština, němčina, brazilská portugalština, ruština, zjednodušená čínština nebo japonština).

## Transparency (Průhlednost)

Přesunutím pákového ovladače nahoru nebo dolů můžete změnit průhlednost nabídky (min. 0 / max. 100).

## Timer (Časovač)

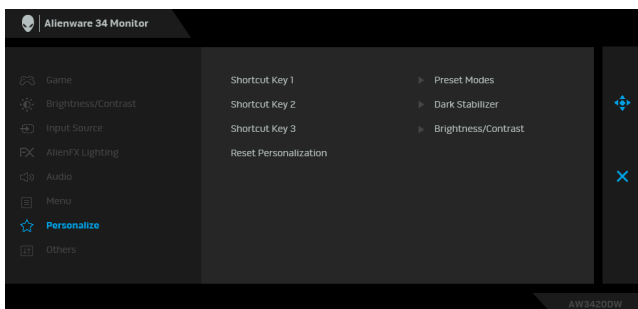
Nastavení doby, po kterou zůstane OSD menu aktivní po přesunutí pákového ovladače nebo stisknutí tlačítka. Přesunutím pákového ovladače nastavte dobu v rozsahu 5 až 60 sekund s krokem 1 sekunda.

## Reset Menu (Resetovat nabídku)

Obnovení veškerých nastavení v nabídce **Menu (Nabídka)** na výchozí hodnoty z výroby.



## Personalize (Přizpůsobit)



---

**Shortcut Key 1 (Funkční tlačítko 1)** Umožňuje vám vybrat některou z funkcí **Preset Modes (Přednastavené režimy)**, **Game Enhance Mode (Režim pro vylepšení her)**, **Dark Stabilizer (Stabilizátor tmavé)**, **Brightness/Contrast (Jas/Kontrast)**, **Input Source (Vstupní zdroj)** nebo **Volume (Hlasitost)** a nastavit ji na funkční tlačítko.

**Shortcut Key 2 (Funkční tlačítko 2)**

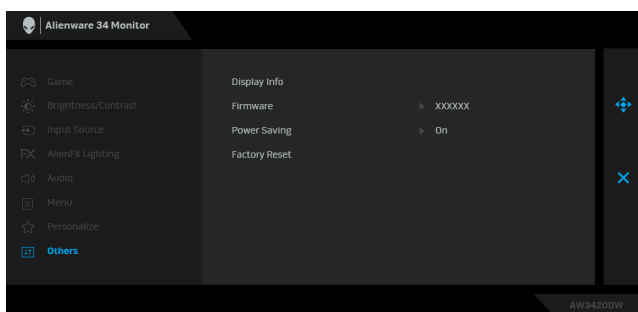
**Shortcut Key 3 (Funkční tlačítko 3)**

---

**Reset Personalization (Obnovit Individuální nastavení)** Obnovení veškerých nastavení v nabídce **Personalize (Přizpůsobit)** na výchozí hodnoty z výroby.



**Others (Ostatní)**



---

**Display Info (Informace o monitoru)** Zobrazuje aktuální nastavení monitoru.

**Firmware** Zobrazí verzi firmwaru monitoru.

---

**Power Saving (Úsporný režim)** Výchozí nastavení je **On (Zap.)**, které umožňuje monitoru přejít do režimu spánku, když do něho přejde systém. Výběrem možnosti **Off (Vyp.)** můžete zabránit monitoru v přechodu do hlubokého spánku bez možnosti probudit se.  
**POZNÁMKA:** Stisknutí libovolného tlačítka (tlačítka pákového ovladače) na zadním panelu monitoru může také monitor probudit po přechodu do hlubokého spánku.

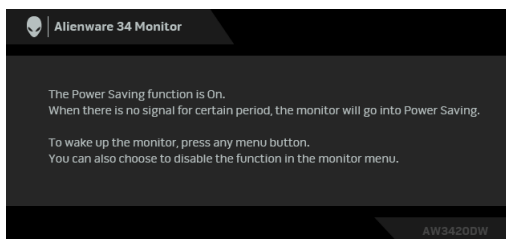
---

**Factory Reset (Obnova nastavení výrobce)** Obnoví všechna nastavení OSD na nastavení z výroby.

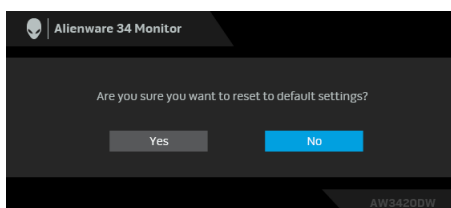
---

## Varovné zprávy OSD

Při aktivaci režimu **Power Saving (Úsporný režim)** se zobrazí následující zpráva:



Pokud vyberete **Factory Reset (Obnova nastavení výrobce)**, zobrazí se následující zpráva:



Další informace najdete v [Odstraňování závad](#).

## Nastavení maximálního rozlišení

Pro nastavení maximálního rozlišení monitoru proved'te níže uvedený postup:  
V systému Windows 7, Windows 8 a Windows 8.1:

1. Pouze v případě Windows 8 a Windows 8.1 vyberte dlaždici Plocha pro přepnutí na klasickou plochu.
2. Na ploše stiskněte pravé tlačítko myši a vyberte položku **Rozlišení obrazovky**.
3. Klikněte na rozevírací seznam Rozlišení obrazovky a vyberte **3440 x 1440**.
4. Klepněte na tlačítko **OK**.

V systému Windows 10:

1. Pravým tlačítkem myši klikněte na plochu a klikněte na možnost **Nastavení zobrazení**.
2. Klikněte na **Upřesňující nastavení zobrazení**.
3. Klikněte na rozevírací seznam **Rozlišení** a vyberte možnost **3440 x 1440**.
4. Klikněte na tlačítko **Použít**.

Pokud není možnost 3440 x 1440 k dispozici, může být vyžadována aktualizace grafického ovladače. V závislosti na vašem počítači proveďte jeden z níže uvedených kroků:

Pokud máte stolní počítač nebo notebook Dell:

- Navštivte webové stránky [www.dell.com/support](http://www.dell.com/support), zadejte kód ze servisního štítku a stáhněte si nejnovější ovladače pro vaši grafickou kartu.

Pokud nemáte počítač Dell (stolní počítač nebo notebook):

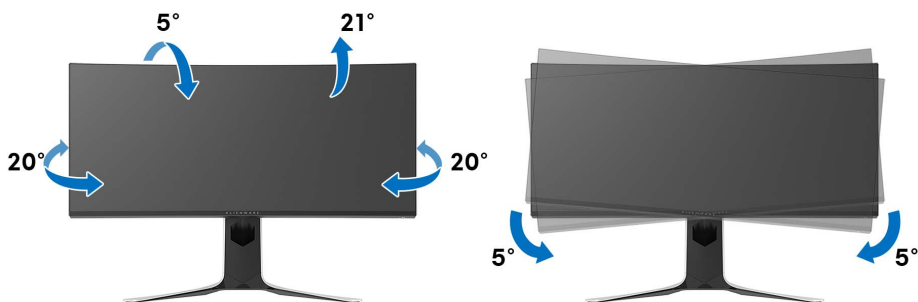
- Navštivte webové stránky výrobce vašeho počítače a stáhněte si nejnovější grafické ovladače.
- Navštivte webové stránky výrobce vaší grafické karty a stáhněte si nejnovější grafické ovladače.

## Naklonění, natočení a nastavení výšky monitoru

**POZNÁMKA:** Následující pokyny jsou pouze pro připojení podstavce, který byl dodán s vaším monitorem. Pokud připojujete podstavec, který jste zakoupili z jiného zdroje, postupujte podle pokynů, které s daným podstavcem byly dodány.

### Možnost naklonění a otočení

Podstavec upevněný k monitoru umožňuje naklonit a natočit monitor pro dosažení nejpohodlnějšího úhlu pohledu.



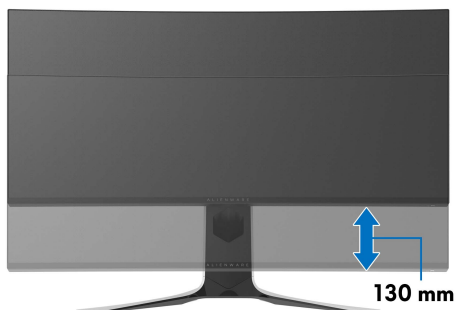
**POZNÁMKA:** Podstavec se při výrobě neinstaluje.

**POZNÁMKA:** Úhel sklonu tohoto monitoru je mezi  $-5^\circ$  a  $+5^\circ$ , bez možnosti pohybů kolem osy.



## Nastavení výšky

 **POZNÁMKA:** Podstavec lze vertikálně vysunout až o 130 mm. Postup pro vysunutí je uveden na obrázku níže.



# Používání aplikace AlienFX

Efekty osvětlení LED na monitoru Alienware si můžete nakonfigurovat v řadě zón prostřednictvím AlienFX v AWCC (Alienware Command Center).

 **POZNÁMKA: Pokud máte stolní počítač nebo notebook Alienware Gaming, můžete přímo otevřít AWCC a ovládat osvětlení.**

 **POZNÁMKA: Další informace naleznete v nápovědě online Alienware Command Center.**

## Nezbytné předpoklady

Než provedete instalaci AWCC na systému jiném než Alienware:

- Ujistěte se, že OS ve vašem počítači je Windows 10 R3 nebo pozdější.
- Ujistěte se, že máte aktivní internetové připojení.
- Ujistěte se, že je kabel USB připojen k monitoru Alienware i počítači.

## Instalace AWCC prostřednictvím aktualizace systému Windows

1. Aplikace AWCC je stažena a automaticky se nainstaluje. Instalace trvá několik minut.
2. Přejděte do složky programu, abyste zajistili, že instalace bude úspěšná. Nebo můžete v nabídce **Start** najít aplikaci AWCC.
3. Spusťte AWCC a proveďte následující kroky pro stažení dalších komponent softwaru:
  - V okně **Nastavení** klikněte na položku **Windows Update** a potom klikněte na položku **Zkontrolovat aktualizace**, abyste zjistili průběh aktualizace ovladače Alienware.
  - Pokud aktualizace ovladače ve vašem počítači nereaguje, nainstalujte AWCC ze stránky podpory společnosti Dell.

## Instalace AWCC ze stránky podpory společnosti Dell

1. Stáhněte si nejnovější verzi následujících položek na adrese [www.dell.com/support/drivers](http://www.dell.com/support/drivers).
  - Alienware Command Center
  - Alienware AW3420DW Monitor
2. Přejděte do složky, v níž jste uložili instalační soubory.
3. Dvakrát klikněte na instalační soubor a podle pokynů na obrazovce a dokončete instalaci.

## Navigace v okně AlienFX

Díky Alienware Command Center vám aplikace AlienFX umožňuje ovládat barvy a efekty přechodu osvětlení LED vašeho monitoru Alienware.

Na domovské obrazovce AWCC klikněte na **FX** v horní části nabídky pro přístup na domovskou obrazovku AlienFX.



V následující tabulce jsou popsány funkce a prvky na domovské obrazovce:

Č.	Funkce	Popisy
A	<b>CREATE NEW THEME... (VYTVOŘIT NOVÝ MOTIV...)</b>	Klikněte na  a potom do textového pole zadejte název pro přidání motivu.
B	Upravit ovládací prvky	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>EDIT (UPRAVIT):</b> Nabízí možnosti pro přizpůsobení nastavení osvětlení pro váš motiv.</li><li>• <b>GO DIM (ZTLUMIT):</b> Osvětlení ztlumí.</li><li>• <b>GO DARK (ZTMAVIT):</b> Vypne světlo.</li></ul>
C	Komponenty motivu	Pomocí těchto komponentů ( <b>LIGHTING (OSVĚTLENÍ)</b> , <b>MACROS (MAKRA)</b> , <b>SETTINGS (NASTAVENÍ)</b> ) můžete z vybraného motivu učinit aktivní hlavní motiv.
D	Seznam <b>THEMES (Motivy)</b>	Zobrazí motivy ve zobrazení seznamu nebo v zobrazení mřížky.
E	Ovládací prvky pozadí	Slouží k nastavení animovaných efektů na pozadí.
F	Nápověda	Klikněte pro přístup na nápovědu online AWCC.
G	Ovládací prvky okna	Pomocí tlačítek můžete minimalizovat, maximalizovat nebo obnovit velikost okna. Pokud vyberete  , aplikace se zavře.

Pokud začnete přizpůsobovat motiv, měla by se zobrazit následující obrazovka:



**Obrazovka s čelním pohledem na monitor**



**Obrazovka se zadním pohledem na monitor**


V následující tabulce jsou popsány funkce a prvky na obrazovce:


Č.	Funkce	Popisy
H	<b>LIGHTING (OSVĚTLENÍ)</b> – panel	Pomocí ovládacích prvků na tomto panelu můžete nastavit efekty osvětlení určitého motivu. Více informací najdete v části <b>Nastavení efektů osvětlení</b> .
I	<b>SAVE THEME (ULOŽIT MOTIV)</b>	Klikněte pro uložení všech úprav a změn na motivu.
J	Výběr zóny	Pokud chcete upravit jednu zónu, klikněte na příslušné zaškrťací políčko. Pokud chcete upravit všechny zóny, klikněte na zaškrťací políčko <b>All Zones (Všechny zóny)</b> .

<b>K</b>	Živý náhled	Zóny osvětlení odpovídají očíslovaným popiskům. Kliknutím na číslo na obrázku si můžete vybrat jednu zónu. Když provádíte úpravy osvětlení, náhled monitoru zároveň zobrazuje nové efekty.
<b>L</b>	Miniatury	Zobrazuje miniatury monitorů Alienware připojených k vašemu počítači. Obrázek zobrazený v oblasti pro živý náhled je vybrán z tohoto seznamu miniatur.

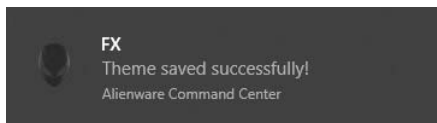
## Vytvoření motivu

Pokud chcete vytvořit motiv s vašimi preferovanými nastaveními osvětlení:

1. Spustě AWCC.
2. Klikněte na **FX** v horní části nabídky pro přístup na domovskou obrazovku AlienFX.
3. V horním levém rohu okna klikněte na  pro vytvoření nového motivu.
4. Do textového pole **CREATE NEW THEME (VYTVOŘIT NOVÝ MOTIV)** zadejte název motivu.
5. Zadejte zóny osvětlení, pro které chcete učinit úpravy osvětlení:
  - výběrem zaškrtnutých políček zón na oblastí živého náhledu nebo
  - kliknutím na očíslovaný popisec na obrázku monitoru
6. Na panelu **LIGHTING (OSVĚTLENÍ)** vyberte preferované efekty osvětlení z rozevíracího seznamu, kde jsou možnosti jako **Morph (Morfing)**, **Pulse (Pulzace)**, **Color (Barva)**, **Spectrum (Spektrum)** a **Breathing (Změna intenzity)**. Více informací najdete v části **Nastavení efektů osvětlení**.

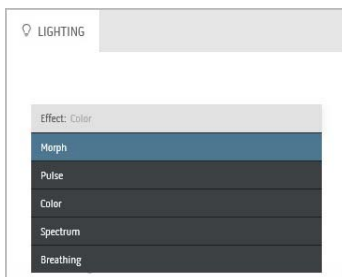
 **POZNÁMKA: Možnost Spectrum (Spektrum) je k dispozici, pouze pokud vyberete All Zones (Všechny zóny) pro provedení úprav osvětlení.**

7. Opakujte krok 5 a krok 6 pro provedení další dostupných možností konfigurace podle své preference.
8. Po dokončení klikněte na položku **SAVE THEME (ULOŽIT MOTIV)**. V pravém horním rohu obrazovky se zobrazí informační zpráva.



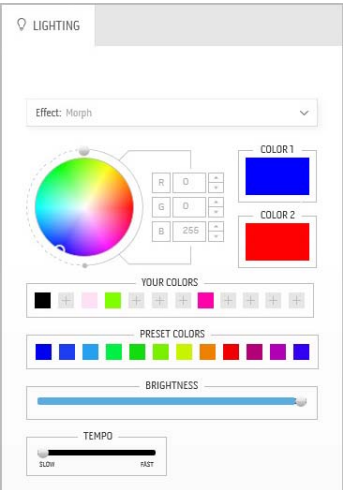

## Nastavení efektů osvětlení

Panel **LIGHTING (OSVĚTLENÍ)** nabízí různé efekty osvětlení. Kliknutím na položku **Effect (Efekt)** můžete otevřít rozevírací nabídku s dostupnými možnostmi.



**POZNÁMKA:** Zobrazené možnosti se mohou lišit podle zadané zóny osvětlení.

V následující tabulce je přehled různých možností:

Morph (Morfing)	Popisy
	<p>Effekt změni barvu světla na jinou formou plynulého přechodu.</p> <p>Provádění úprav:</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Vyberte požadovanou barvu z barevné palety nebo seznamu <b>PRESET COLORS (PŘEDNASTAVENÉ BARVY)</b>. Zobrazí se vybraná barva a její barevné kódy RGB v pravém poli.</li><li>2. Pokud chcete změnit barvu, pomocí šipek nahoru a dolů vedle polí R/G/B upravte barevné kódy.</li><li>3. Pokud chcete přidat vybranou barvu do seznamu <b>YOUR COLORS (VAŠE BARVY)</b> pro rychlý přístup v budoucnu, klikněte na . Do seznamu lze přidat maximálně 12 barev.</li></ol> <p><b>POZNÁMKA:</b> Pokud chcete ze seznamu odstranit stávající vzorek barvy, pravým tlačítkem na něj klikněte.</p>

---

## Morph (Morfing)

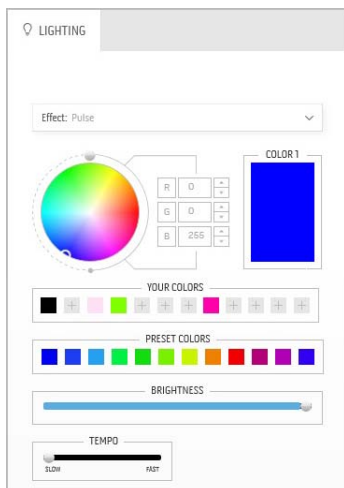
## Popisy

3. Opakujte předchozí kroky pro zadání položky **Color 2 (Barva 2)** pro nastavení konečné barvy světla.
4. Přetáhněte posuvník **BRIGHTNESS (JAS)** pro nastavení světlosti barvy.
5. Přetáhněte posuvník **TEMPO** pro nastavení rychlosti přechodu.

---

## Pulse (Pulzace)

## Popisy



Efekt způsobí blikání s krátkou pauzou.

Provádění úprav:

1. Vyberte požadovanou barvu z barevné palety nebo seznamu **PRESET COLORS (PŘEDNASTAVENÉ BARVY)**. Zobrazí se vybraná barva a její barevné kódy RGB v pravém poli.

**POZNÁMKA:** Pokud chcete změnit barvu, pomocí šipek nahoru a dolů vedle polí R/G/B upravte barevné kódy.

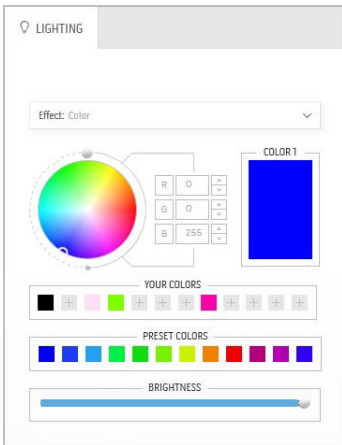
2. Pokud chcete přidat vybranou barvu do seznamu **YOUR COLORS (VAŠE BARVY)** pro rychlý přístup v budoucnu, klikněte na . Do seznamu lze přidat maximálně 12 barev.

**POZNÁMKA:** Pokud chcete ze seznamu odstranit stávající vzorek barvy, pravým tlačítkem na něj klikněte.

3. Přetáhněte posuvník **BRIGHTNESS (JAS)** pro nastavení světlosti barvy.
4. Přetáhněte posuvník **TEMPO** pro nastavení rychlosti pulzace.

## Color (Barva)


## Popisy



Efekt nastaví světlo LED na jednu statickou barvu.  
Provádění úprav:

1. Vyberte požadovanou barvu z barevné palety nebo seznamu **PRESET COLORS (PŘEDNASTAVENÉ BARVY)**. Zobrazí se vybraná barva a její barevné kódy RGB v pravém poli.

**POZNÁMKA:** Pokud chcete změnit barvu, pomocí šipek nahoru a dolů vedle polí R/G/B upravte barevné kódy.

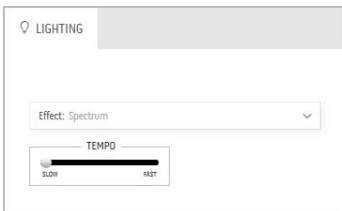
2. Pokud chcete přidat vybranou barvu do seznamu **YOUR COLORS (VAŠE BARVY)** pro rychlý přístup v budoucnu, klikněte na . Do seznamu lze přidat maximálně 12 barev.

**POZNÁMKA:** Pokud chcete ze seznamu odstranit stávající vzorek barvy, pravým tlačítkem na něj klikněte.

3. Přetáhněte posuvník **BRIGHTNESS (JAS)** pro nastavení světlosti barvy.

## Spectrum (Spektrum)

## Popisy

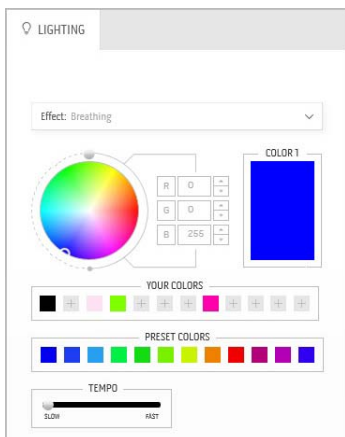


Efekt provádí změnu světla v pořadí spektra: červená, oranžová, žlutá, zelená, modrá, indigově modrá a fialová.

Můžete přetáhnout posuvník **TEMPO** pro nastavení rychlosti přechodu.

**POZNÁMKA:** Tato možnost je k dispozici, pouze pokud vyberete **All Zones (Všechny zóny)** pro provedení úprav osvětlení.






Efekt provádí změnu světla z jasu do ztmavení.

Provádění úprav:

1. Vyberte požadovanou barvu z barevné palety nebo seznamu **PRESET COLORS (PŘEDNASTAVENÉ BARVY)**. Zobrazí se vybraná barva a její barevné kódy RGB v pravém poli.

**POZNÁMKA:** Pokud chcete změnit barvu, pomocí šipek nahoru a dolů vedle polí R/G/B upravte barevné kódy.

2. Pokud chcete přidat vybranou barvu do seznamu **YOUR COLORS (VAŠE BARVY)** pro rychlý přístup v budoucnu, klikněte na . Do seznamu lze přidat maximálně 12 barev.
3. Přetáhněte posuvník **TEMPO** pro nastavení rychlosti přechodu.

# Odstraňování závad

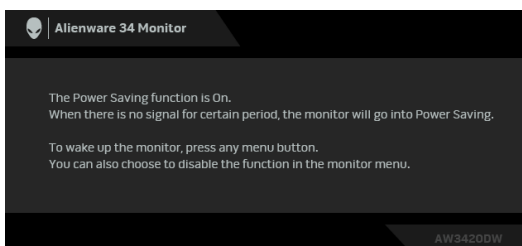
**VAROVÁNÍ:** Před prováděním jakéhokoliv postupu v této části si prosím přečtěte část **Bezpečnostní pokyny**.

## Autotest

Váš monitor nabízí funkci autotestu, která vám umožňuje zkontrolovat, zda monitor pracuje správně. Pokud jsou monitor a počítač správně připojeny, avšak obrazovka monitoru zůstává tmavá, proveďte autotest monitoru pomocí následujících kroků:

1. Vypněte počítač i monitor.
2. Odpojte video kabel od zadní strany počítače. Pro zajištění řádné operace Autotest vytáhněte všechny digitální kabely ze zadní strany počítače.
3. Zapněte monitor.

**POZNÁMKA:** Jestliže monitor nerozpozná video signál a pracuje správně, mělo by se na obrazovce zobrazit dialogové okno (na černém pozadí). V režimu autotestu bude LED indikátor napájení svítit bíle.



**POZNÁMKA:** Toto okno se rovněž zobrazí při normálním používání, pokud je video kabelu odpojené nebo poškozené.

4. Vypněte monitor a znovu připojte video kabel. Potom zapněte počítač i monitor.

Jestliže po provedení předchozího postupu zůstane obrazovka monitoru černá, zkontrolujte ovladač grafické karty a počítač, protože monitor pracuje správně.

## Integrovaná diagnostika

Váš monitor je vybaven integrovaným diagnostickým nástrojem, který vám pomůže určit, zda jsou abnormality obrazovky problémem monitoru nebo vašeho počítače a grafické karty.

**POZNÁMKA:** Integrovanou diagnostiku lze spustit, pouze pokud je video kabel odpojen a monitor je v režimu autotestu.



Spuštění integrované diagnostiky:

1. Ujistěte se, že je obrazovka čistá (žádný prach na povrchu obrazovky).
2. Odpojte video kabel(y) od zadní strany počítače nebo monitoru. Monitor se přepne do režimu autotestu.
3. Stiskněte a přidržte **Tlačítko 3** na 5 sekund. Po 1 sekundě se zobrazí šedá obrazovka.
4. Pečlivě zkontrolujte obrazovku kvůli jakýmkoliv abnormalitám.
5. Znovu stiskněte **Tlačítko 3**. Barva obrazovky se změní na červenou.
6. Pečlivě zkontrolujte obrazovku kvůli jakýmkoliv abnormalitám.
7. Zopakujte kroky 5 a 6 pro prozkoumání obrazovky zobrazené v zelené, modré, černé a bílé barvě.

Jakmile se zobrazí bílá obrazovka, je test dokončen. Pro ukončení znovu stiskněte **Tlačítko 3**.

Pokud při použití integrovaného diagnostického nástroje nerozpoznáte žádné abnormality obrazovky, pracuje monitor správně. Zkontrolujte grafickou kartu a počítač.

## Obecné problémy

Následující tabulka obsahuje obecné informace o běžných problémech monitoru, se kterými se můžete setkat a uvádí také jejich případná řešení:

Obecné příznaky	Co zažíváte	Možná řešení
Žádný video signál/LED indikátor napájení nesvítí	Žádný obraz	<ul style="list-style-type: none"><li>Ujistěte se, že je video kabel správně a pevně připojen k monitoru a počítači.</li><li>Použitím jiného elektrického zařízení se ujistěte, že je síťová zásuvka funkční.</li><li>Ujistěte se, že bylo tlačítko napájení zcela stisknuto.</li><li>Ujistěte se, že byl v nabídce <b>Input Source (Vstupní zdroj)</b> nastaven správný vstupní zdroj.</li></ul>
Žádný video signál/LED indikátor napájení svítí	Žádný obraz nebo jas	<ul style="list-style-type: none"><li>Zvyšte ovládací prvky jasu a kontrastu v nabídce <b>Brightness/Contrast (Jas/Kontrast)</b>.</li><li>Proveďte funkci autotestu monitoru.</li><li>Zkontrolujte, zda nejsou piny v zástrčce video kabelu ohnuté nebo zlomené.</li><li>Spusťte integrovanou diagnostiku.</li><li>Ujistěte se, že byl v nabídce <b>Input Source (Vstupní zdroj)</b> nastaven správný vstupní zdroj.</li></ul>
špatné zaostření	Obraz je neostrý, rozmazaný nebo obsahuje dvojitý obraz	<ul style="list-style-type: none"><li>Nepoužívejte prodlužovací video kabely.</li><li>Obnovte výchozí nastavení monitoru.</li><li>Změňte rozlišení obrazu na správný poměr stran.</li></ul>
Kolísající/roztřesený obraz	Zvlněný obraz nebo nepatrný pohyb	<ul style="list-style-type: none"><li>Obnovte výchozí nastavení monitoru.</li><li>Zkontrolujte okolní podmínky.</li><li>Přemístěte monitor a vyzkoušejte jej v jiné místnosti.</li></ul>
Chybějící pixely	LCD obrazovka obsahuje tečky	<ul style="list-style-type: none"><li>Vypněte a znovu zapněte monitor.</li><li>Pixel, který trvale nesvítí, představuje přirozenou vadu, jež se může vyskytnout u LCD technologie.</li><li>Pro podrobné informace o kvalitě monitoru Dell a vadných pixelech navštivte webové stránky zákaznické podpory Dell na: <b><a href="http://www.dell.com/support/monitors">www.dell.com/support/monitors</a></b>.</li></ul>

Neměnné pixely	LCD obrazovka obsahuje světlé tečky	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Vypněte a znovu zapněte monitor.</li> <li>▪ Pixel, který trvale nesvítí, představuje přirozenou vadu, jež se může vyskytnout u LCD technologie.</li> <li>▪ Pro podrobné informace o kvalitě monitoru Dell a vadných pixelech navštivte webovou stránku zákaznické podpory Dell na: <b><a href="http://www.dell.com/support/monitors">www.dell.com/support/monitors</a></b>.</li> </ul>
Problémy s jasem	Obraz je příliš tmavý nebo příliš světlý	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Obnovte výchozí nastavení monitoru.</li> <li>▪ Upravte ovládací prvky jasu a kontrastu v nabídce <b>Brightness/Contrast (Jas/Kontrast)</b>.</li> </ul>
Geometrické zkreslení	Obraz není správně vycentrován	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Obnovte výchozí nastavení monitoru.</li> </ul>
Vodorovné/vislé čáry	Obraz obsahuje jednu nebo více čar	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Obnovte výchozí nastavení monitoru.</li> <li>▪ Proveďte funkci autotestu monitoru a zjistěte, zda se tyto čáry vyskytují i v režimu autotestu.</li> <li>▪ Zkontrolujte, zda nejsou piny v zástrčce video kabelu ohnuté nebo zlomené.</li> <li>▪ Spusťte integrovanou diagnostiku.</li> </ul>
Problémy synchronizace	Obraz je nečitelný nebo trhaný	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Obnovte výchozí nastavení monitoru.</li> <li>▪ Proveďte funkci autotestu monitoru a zjistěte, zda se nečitelný obraz vyskytuje i v režimu autotestu.</li> <li>▪ Zkontrolujte, zda nejsou piny v zástrčce video kabelu ohnuté nebo zlomené.</li> <li>▪ Restartujte počítač v <i>bezpečném režimu</i>.</li> </ul>
Problémy týkající se bezpečnosti	Viditelné známky kouře nebo jiskření	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Neprovádějte žádné kroky pro odstranění problému.</li> <li>▪ <b>Kontakt na společnost Dell</b> okamžitě.</li> </ul>
Občasné potíže	Monitor se vypíná a zapíná	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Ujistěte se, že je video kabel správně a pevně připojen k monitoru a počítači.</li> <li>▪ Obnovte výchozí nastavení monitoru.</li> <li>▪ Proveďte funkci autotestu monitoru a zjistěte, zda se občasné potíže vyskytují i v režimu autotestu.</li> </ul>
Chybějící barva	Obraz postrádá barvu	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Proveďte funkci autotestu monitoru.</li> <li>▪ Ujistěte se, že je video kabel správně a pevně připojen k monitoru a počítači.</li> <li>▪ Zkontrolujte, zda nejsou piny v zástrčce video kabelu ohnuté nebo zlomené.</li> </ul>

špatná barva	Barva obrazu není dobrá	<ul style="list-style-type: none"> <li>Změňte nastavení <b>Preset Modes (Přednastavené režimy)</b> v nabídce <b>Game (Hra)</b> OSD v závislosti na aplikaci.</li> <li>Upravte hodnotu R/G/B v nabídce <b>Custom Color (Uživatelské barvy)</b> v nabídce <b>Game (Hra)</b> OSD.</li> <li>Spusťte integrovanou diagnostiku.</li> </ul>
Na monitoru zůstává delší doba zobrazena stopa po statickém obrazu	Na obrazovce se objevuje mírný stín ze statického obrazu	<ul style="list-style-type: none"> <li>Použijte funkci řízení spotřeby pro vypnutí monitoru vždy, když není používán (podrobné informace – viz část <b>Režimy řízení spotřeby</b>).</li> <li>Nebo použijte dynamicky se měnící spořič obrazovky.</li> </ul>

## Specifické problémy výrobku

Specifické symptomy	Co zažíváte	Možná řešení
Obraz je příliš malý	Obraz je vycentrován, ale není zobrazen přes celou obrazovku	<ul style="list-style-type: none"> <li>Obnovte výchozí nastavení monitoru.</li> </ul>
Monitor nelze nastavit pomocí tlačítek na zadním panelu	Nabídka OSD se na obrazovce nezobrazí	<ul style="list-style-type: none"> <li>Vypněte monitor, odpojte napájecí kabel, opět jej připojte a znovu zapněte monitor.</li> </ul>
Při stisknutí ovládacích tlačítek není k dispozici žádný vstupní signál	Není zobrazen obraz a LED indikátor svítí modře	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zkontrolujte zdroj signálu. Posunutím myši nebo stisknutím tlačítka na klávesnici se ujistěte, že počítač není v úsporném režimu.</li> <li>Ujistěte se, že je signálový kabel správně připojen. V případě potřeby signálový kabel odpojte a znovu připojte.</li> <li>Restartujte počítač nebo video přehrávač.</li> </ul>
Obraz nevyplňuje celou obrazovku	Obraz nevyplňuje výšku nebo šířku obrazovky	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kvůli různým video formátům (poměrům stran) se nemusí obraz zobrazit na celou obrazovku.</li> <li>Spusťte integrovanou diagnostiku.</li> </ul>

## Specifické problémy USB (Universal Serial Bus)

Specifické symptomy	Co zažíváte	Možná řešení
USB rozhraní nepracuje	Periferní USB zařízení nepracují	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Zkontrolujte, zda je monitor zapnutý.</li><li>▪ Odpojte a znovu připojte výstupní USB kabel k vašemu počítači.</li><li>▪ Odpojte a znovu připojte periferní USB zařízení (do vstupního USB konektoru).</li><li>▪ Obnovte výchozí nastavení monitoru.</li><li>▪ Restartujte počítač.</li><li>▪ Některá USB zařízení, jako například přenosný externí pevný disk, vyžadují vyšší elektrický proud. Proto připojte taková zařízení přímo k počítači.</li></ul>
Superrychlé rozhraní USB 3.0 je pomalé	Periferní zařízení podporující superrychlé rozhraní USB 3.0 pracují pomalu nebo nepracují vůbec	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Zkontrolujte, zda váš počítač podporuje rozhraní USB 3.0.</li><li>▪ Některé počítače mají konektory USB 3.0, USB 2.0 i USB 1.1. Ujistěte se, že používáte správný USB konektor.</li><li>▪ Odpojte a znovu připojte výstupní USB kabel k vašemu počítači.</li><li>▪ Odpojte a znovu připojte periferní USB zařízení (do vstupního USB konektoru).</li><li>▪ Restartujte počítač.</li></ul>
Bezdrátová periferní zařízení USB přestanou pracovat, když je zapojeno zařízení USB 3.0	Bezdrátová periferní zařízení USB reagují pomalu nebo pouze pracují, když se vzdálenost mezi nimi a přijímačem sníží	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Zvětšete vzdálenost mezi periferními zařízeními USB 3.0 a bezdrátovým přijímačem USB.</li><li>▪ Umístěte bezdrátový přijímač USB co nejbližší k bezdrátovým periferním zařízením USB.</li><li>▪ Pomocí prodlužovacího kabelu USB umístěte bezdrátový přijímač USB co nejdále od portu USB 3.0.</li></ul>

# Dodatek

## **VAROVÁNÍ: Bezpečnostní pokyny**

 **VAROVÁNÍ: Používání ovládacích prvků a provádění nastavení nebo postupů, které nejsou uvedeny v této dokumentaci, může vést k úrazu elektrickým proudem anebo mechanickému poškození výrobku.**

Pokud jde o informace o bezpečnostních pokynech, viz Informace o bezpečnosti, životním prostředí a předpisech (SERI).

## **Oznámení FCC (pouze USA) a další informace o předpisech**

Pro oznámení FCC a další informace o předpisech navštivte webové stránky popisující soulad s předpisy na [www.dell.com/regulatory\\_compliance](http://www.dell.com/regulatory_compliance).

## **Kontakt na společnost Dell**

Pro zákazníky v USA, volejte 800-WWW-DELL (800-999-3355).

 **POZNÁMKA: Pokud nemáte aktivní připojení k internetu, můžete nalézt kontaktní informace na vaší nákupní faktuře, dodacím listu, účtence nebo v produktovém katalogu Dell.**

Společnost Dell poskytuje podporu online a po telefonu a také různé možnosti servisu. Jejich dostupnost se liší podle země a výrobku. Některé služby nemusí být ve vaší oblasti dostupné.

- Online technická pomoc: [www.dell.com/support/monitors](http://www.dell.com/support/monitors)
- Kontaktování společnosti Dell: [www.dell.com/contactdell](http://www.dell.com/contactdell)