Moniteur Alienware AW3418DW/AW3418HW Guide d'utilisation



Remarques, avertissements et mises en garde

- REMARQUE: Une REMARQUE indique des informations importantes qui vous aideront à mieux utiliser votre ordinateur.
- AVERTISSEMENT: Un AVERTISSEMENT indique un dommage potentiel matériel ou une perte de données si les instructions ne sont pas suivies.
- MISE EN GARDE: Une MISE EN GARDE attire votre attention sur un risque potentiel vis-à-vis de vos biens, sur des dommages corporels voire sur un danger de mort.

Copyright © 2017 Dell Inc. Tous droits réservés. Ce produit est protégé par les lois internationales et des États-Unis sur le droit d'auteur et la propriété intellectuelle. Dell™ et le logo Dell sont des marques commerciales de Dell Inc. aux États-Unis et/ou dans d'autres juridictions. Toutes les autres noms et marques mentionnés ici peuvent être des marques commerciales de leurs sociétés respectives.

Table des matières

4	propos de votre moniteur	. 5
	Contenu de l'emballage	. 5
	Caractéristiques du produit	. 7
	Identification des pièces et contrôles	. 8
	Vue de face	
	Vue arrière	. 9
	Vue arrière et de dessous	10
	Spécifications du moniteur	12
	Spécifications de l'écran plat	.12
	Spécifications de la résolution	.13
	Modes vidéo pris en charge	
	Modes d'affichage préréglés	
	Spécifications électriques	
	Caractéristiques physiques	
	Caractéristiques environnementales	
	Modes de gestion d'énergie	
	Assignations des broches	
	Capacité Plug and Play	
	Interface Universal Serial Bus (USB)	22
	Connecteur USB en amont	22
	Connecteur USB en aval	23
	Ports USB	23
	Politique de qualité relative aux pixels des moniteurs LCD	
	Lignes directrices relatives à la maintenance	24
	Nettoyer votre moniteur	24
n	staller le Moniteur	25
	Fixer le pied	
	I IVEL IE MIER IIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIII	4

Connexion de l'ordinateur	29
Enlever le pied du moniteur	30
Montage mural VESA (en option)	.32
Utilisation du moniteur	33
Allumer le moniteur	.33
Utiliser les boutons du panneau avant	.33
Bouton sur le panneau avant	.34
Utilisation du menu d'affichage à l'écran (OSD)	35
Accès au système des menus	
Messages d'avertissement OSD	
Réglage de la résolution maximale	48
À l'aide de l'inclinaison, du pivotement et du déploiement vertical	49
Inclinaison, pivotement	.49
Extension verticale	50
Dépannage	51
Test-Auto	.51
Diagnostiques intégrés	52
Problèmes généraux	53
Problèmes spécifiques au produit	56
Problèmes spécifiques à l'interface Universal Serial Bus (USB)	57
Appendice	58
Déclaration de la FCC (États-Unis seulement) et autres	
informations règlementaires	58
Contacter Dell	58

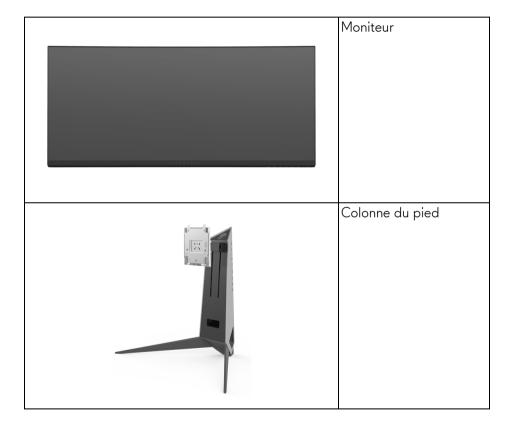
À propos de votre moniteur

Contenu de l'emballage

Votre moniteur est livré avec les éléments indiqués ci-dessous. En cas d'absence d'un composant, contactez l'assistance technique Dell. Pour plus d'information, voir Contacter Dell.



REMARQUE : Certains éléments sont en option et peuvent ne pas être expédiés avec votre moniteur. Certaines fonctionnalités ou accessoires peuvent ne pas être disponibles dans certains pays.



	Couvercle E/S
	Câble d'alimentation (différent selon les pays)
	Câble DisplayPort
	Câble mini-DisplayPort à DisplayPort
	Câble USB 3.0 en amont (active les ports USB du moniteur)
Account and an account and acc	 Support des Pilotes et Utilitaires Guide d'installation rapide Informations relatives à la sécurité, à l'environnement et à la réglementation

Caractéristiques du produit

L'écran panneau plat **Alienware AW3418DW/AW3418HW** a une matrice active, un transistor en couche mince (TFT), un affichage à cristaux liquides (ACL) et rétroéclairage à DÉL. Les principales caractéristiques du moniteur sont les suivantes :

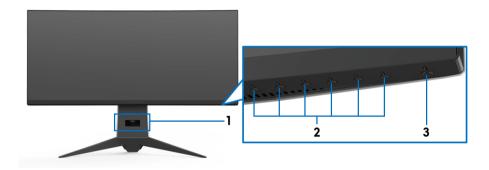
- **AW3418DW**: Zone visible de 86,72 cm (34,14 pouces) (mesurée en diagonale). Résolution: Jusqu'à 3440 x 1440, via DisplayPort et HDMI, avec prise en charge plein écran ou résolutions plus faibles, prenant en charge un taux de rafraîchissement extrêmement élevé de 100 Hz (120 Hz avec surcadençage).
- **AW3418HW**: Zone visible de 86,70 cm (34,13 pouces) (mesurée en diagonale).
 - Résolution : Jusqu'à 2560 x 1080, via DisplayPort et HDMI, avec prise en charge plein écran ou résolutions plus faibles, prenant en charge un taux de rafraîchissement extrêmement élevé de 144 Hz (160 Hz avec surcadençage).
- Moniteur compatible Nvidia G-Sync avec un temps de réponse rapide de 4 ms.
- Gamme de couleur de 99% sRGB.
- Possibilités d'incliner, ajuster la hauteur et faire pivoter le moniteur.
- Une gamme de solutions de montage avec des orifices de fixation à écartement de 100 mm VESA™ (Video Electronics Standards Association) et pied amovible.
- Connectivité numérique DisplayPort et HDMI.
- Équipé d'un port USB en amont et quatre ports USB en aval.
- · Capacité Plug and play si votre système la prend en charge.
- Réglages de l'affichage de l'écran (OSD) pour une facilité de configuration et l'optimisation de l'écran.
- Les AW3418DW et AW3418HW offrent également six différents modes de préréglage, y compris JTS (Jeu de tir subjectif), STR (Stratégie en temps-réel), JDR (Jeu de rôle) et trois modes de jeu personnalisable pour les préférences de l'utilisateur.
 - En outre, les fonctionnalités de jeu améliorées principales telles que Minuterie, Fréq. images et Alignement affichage sont fournies pour améliorer les performances des joueurs et offrir un meilleur avantage dans le jeu.
- Le support des logiciels et de la documentation contient un fichier information (INF), un fichier de correspondance des couleurs de l'image (ICM) et la documentation du produit.

- Alimentation de 0,5 W en mode veille.
- Optimisez le confort des yeux avec un écran sans scintillement.

MISE EN GARDE: Les effets à long terme possibles de l'émission de lumière bleue du moniteur peuvent causer des dommages aux yeux, y compris la fatigue oculaire, la fatigue oculaire numérique, et ainsi de suite. La fonction ComfortView est conçue pour réduire la quantité de lumière bleue émise par le moniteur pour optimiser le confort de l'œil.

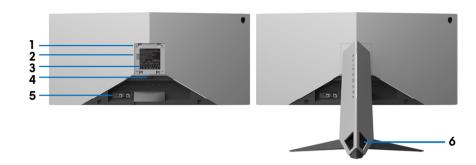
Identification des pièces et contrôles

Vue de face



Libellé	ellé Description				
1	Orifice de rangement des câbles (sur l'avant du pied)				
2 Touches de fonction (pour plus d'informations, voir Utilisation d moniteur)					
3	Bouton d'alimentation (avec diode témoin)				

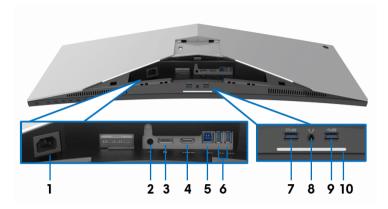
Vue arrière



Vue arrière avec pied du moniteur

Description	Utilisez	
Orifices de montage VESA (100 mm x 100 mm - derrière le couvercle VESA attaché)	Support mural du moniteur utilisant un kit de montage mural compatible VESA (100 mm x 100 mm).	
2 Station d'éclairage Quand la colonne du pied est moniteur, la station fournit l'alimentation à la lumière sur		
Étiquette réglementaire	Liste des approbations réglementaires.	
Bouton de libération du pied	Libère le pied du moniteur.	
Étiquette à code-barres avec numéro de série	Référez-vous à cette étiquette si vous devez contacter Dell pour un support technique.	
Orifices de rangement des câbles (Sur les côtés gauche et droit	Permet de ranger les câbles en les insérant dans les orifices.	
	Orifices de montage VESA (100 mm x 100 mm - derrière le couvercle VESA attaché) Station d'éclairage Étiquette réglementaire Bouton de libération du pied Étiquette à code-barres avec numéro de série Orifices de rangement des câbles	

Vue arrière et de dessous



Vue arrière et de dessous sans le pied du moniteur

Libellé	Description	Utilisez	
1	Connecteur d'alimentation	Connectez le câble d'alimentation (livré avec votre moniteur).	
2	Port de sortie audio	Connectez vos haut-parleurs. REMARQUE: Ce port ne prend pas en charge le casque.	
3	DisplayPort	Connectez votre ordinateur avec un câble DisplayPort-DisplayPort ou Mini- DisplayPort-DisplayPort (livré avec votre moniteur).	
4	Port HDMI	Connectez votre ordinateur avec un câble HDMI.	
5	Port USB en amont	Connectez le câble USB (fourni avec votre moniteur) à ce port et votre ordinateur pour activer les ports USB sur votre moniteur.	
6, 9	Ports USB 3.0 (3) Connectez vos périphériques USB.		
devez cor votre mon		REMARQUE: Pour utiliser ces ports, vous devez connecter le câble USB (fourni avec votre moniteur) au port USB en amont sur le moniteur et à votre ordinateur.	

7	Port USB avec charge d'alimentation	Connectez pour charger votre appareil USB.
8	Port casque	Connectez un casque ou des haut-parleurs.
10	Lumières bas	Quand le moniteur est complètement configuré (voir Fixer le pied et Connexion de l'ordinateur), appuyez sur le capteur tactile pour allumer ou éteindre les lumières bas. REMARQUE: Le réglage d'usine est allumé. Pour changer les réglages par défaut, voir Éclairage AlienFX.

Spécifications du moniteur

Spécifications de l'écran plat

Modèle	AW3418DW	AW3418HW		
Type d'écran	Matrice active - LCD TFT			
Technologie du panneau	Type commutation en plan			
Proportions	21:9			
lmage visible				
Diagonale	867,2 mm (34,14 pouces)	867,0 mm (34,13 pouces)		
Largeur (zone active)	799,80 mm (31,49 pouces)	799,80 mm (31,49 pouces)		
Hauteur (zone active)	334,80 mm (13,18 pouces)	334,80 mm (13,18 pouces)		
Zone totale	267773,04 mm ² (415,01 pouces ²)	267771,43 mm ² (415,01 pouces ²)		
Finesse pixel	0,2325 mm x 0,2325 mm	0,31 mm x 0,31 mm		
Pixel par pouce (PPI)	109	81,9		
Angle de vision	178° (vertical) standard			
	178° (horizontal) standard			
Sortie luminance	300 cd/m² (standard)			
Rapport de contraste	1000 pour 1 (standard)			
Revêtement de surface	Antireflet avec dureté 3H			
Rétroéclairage	Système DÉL à émission latérale			
Temps de réponse 4 ms gris à gris				
Courbure	1900R (standard)	3800R (standard)		
Nombre de couleurs	16,77 millions de couleurs			
Gamme de couleur	sRVB 99%, CIE1931 (73%) sRVB 99%, CIE1931 (74 et CIE 1976 (82%) et CIE 1976 (81%)			
Périphériques intégrés	es intégrés • Hub USB 3.0 super vitesse (avec un port USB 3.0 en amont)			
	 Quatre ports USB 3.0 en aval (y compris un port qui prend en charge la charge) 			

 Un port DisplayPort version 1.2 		
 Un port HDMI version 1.4 		
• Un port USB 3.0 en amont (arrière)		
• Deux ports USB 3.0 en aval (arrière)		
• Deux ports USB 3.0 en aval (arrière)		
• Un port casque (bas)		
Un port sortie audio (arrière)		
10,45 mm (Haut)	7,9 mm (Haut)	
9,77 mm (Gauche/Droite)	7,02 mm (Gauche/Droite)	
18,43 mm (Bas)	25,58 mm (Bas)	
0 à 130 mm		
-5° à 25°		
-20° à 20°		
	 Un port HDMI version 1. Un port USB 3.0 en and Deux ports USB 3.0 en a Deux ports USB 3.0 en a Un port casque (bas) Un port sortie audio (arri 10,45 mm (Haut) 9,77 mm (Gauche/Droite) 18,43 mm (Bas) 	

Spécifications de la résolution

Modèle	AW3418DW	AW3418HW
Plage de balayage horizontal	73 kHz à 151 kHz (automatique)	66 kHz à 166 kHz (automatique)
Plage de balayage vertical	30 Hz à 100 Hz (automatique) 120 Hz (avec surcadençage)	30 Hz à 144 Hz (automatique) 160 Hz (avec surcadençage)
Résolution maximale préréglée	3440 x 1440 à 120 Hz (avec surcadençage)	2560 x 1080 à 160 Hz (avec surcadençage)

Modes vidéo pris en charge

Modèle	AW3418DW/AW3418HW	
Capacités d'affichage vidéo (lecture HDMI & DP)	480p, 576p, 720p, 1080p, FHD	

Modes d'affichage préréglés

Modes d'affichage HDMI (AW3418DW)

Mode d'affichage	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)	Horloge pixel (MHz)	Polarité de synchronisation (horizontale/ verticale)
IBM VGA, 640 x 480p	31,5	60	25,2	-/-
VESA, 720 x 480p	29,83	60	26,25	+/-
VESA, 720 x 576p	29,55	50	26	+/-
VESA, 800 x 600p	37,88	60	40	+/+
VESA, 1024 x 768p	48,36	60	65	-/-
HDTV, 1280 x 720p	37,5	50	74,25	+/+
HDTV, 1280 x 720p	45	60	74,25	+/+
HDTV, 1920 x 1080p	56,25	50	148,5	-/+
HDTV, 1920 x 1080p	67,5	60	148,5	+/+
3440 x 1440 à 50Hz	73,7	50	265,25	+/-

Modes d'affichage HDMI (AW3418HW)

Mode d'affichage	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)	Horloge pixel (MHz)	Polarité de synchronisation (horizontale/ verticale)
IBM VGA, 640 x 480p	31,5	60	25,2	-/-
VESA, 720 x 480p	29,83	60	26,25	+/-
VESA, 720 x 576p	29,55	50	26	+/-
VESA, 800 x 600p	37,88	60	40	+/+
VESA, 1024 x 768p	48,36	60	65	-/-
HDTV, 1280 x 720p	37,5	50	74,25	+/+
HDTV, 1280 x 720p	45	60	74,25	+/+
HDTV, 1920 x 1080p	56,25	50	148,5	-/+
HDTV, 1920 x 1080p	67,5	60	148,5	+/+
2560 x 1080 à 60Hz	66,64	60	181,25	+/-

Modes d'affichage DP (AW3418DW)

Mode d'affichage	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)	Horloge pixel (MHz)	Polarité de synchronisation (horizontale/ verticale)
VESA, 640 x 480	31,5	60	25,2	-/-
VESA, 800 x 600	37,88	60	40	+/+
VESA, 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
3440 x 1440 à 60Hz	88,8	60	319,75	+/-
3440 x 1440 à 50Hz	73,7	50	265,25	+/-
3440 x 1440 à 85Hz	127,4	85	458,5	+/-
3440 x 1440 à 100Hz	151	100	531,52	+/-
3440 x 1440 à 105Hz	159	105	559,57	+/-
3440 x 1440 à 110Hz	166,9	110	587,38	+/-
3440 x 1440 à 115Hz	172,5	115	607,2	+/+
3440 x 1440 à 120Hz	180	120	633,6	+/+

Modes d'affichage DP (AW3418HW)

Mode d'affichage	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)	Horloge pixel (MHz)	Polarité de synchronisation (horizontale/ verticale)
VESA, 640 x 480	31,5	60	25,2	-/-
VESA, 800 x 600	37,88	60	40	+/+
VESA, 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
2560 x 1080 à 60Hz	66,6	60	181,25	+/-
2560 x 1080 à 85Hz	95,5	85	259,75	+/-
2560 x 1080 à 100Hz	113,2	100	308	+/-
2560 x 1080 à 120Hz	137,2	120	373,25	+/-
2560 x 1080 à 144Hz	166,5	144	453	+/-
2560 x 1080 à 150Hz	174,1	150	473,5	+/-
2560 x 1080 à 155Hz	180,2	155	490,25	+/-
2560 x 1080 à 160Hz	186,5	160	507,25	+/-

REMARQUE: Ce moniteur prend en charge NVIDIA G-Sync. Pour plus d'informations sur les cartes graphiques qui prennent en charge la fonction NVIDIA G-SYNC, visitez www.geforce.com.

Spécifications électriques

Modèle	AW3418DW	AW3418HW
Signaux d'entrée vidéo	 HDMI 1.4, 600 mV pour chaque ligne différentielle, impédance d'entrée de 100 ohms par paire différentielle DisplayPort 1.2, 600 mV pour chaque ligne différentielle, impédance d'entrée de 100 ohms par paire différentielle 	
Tension d'entrée CA/ fréquence/courant	100 VCA à 240 VCA/ 50 Hz ou 60 Hz <u>+</u> 3 Hz/ 1,8 A (standard)	100 VCA à 240 VCA/ 50 Hz ou 60 Hz <u>+</u> 3 Hz/ 1,5 A (standard)
Courant d'appel	 120 V: 30 A (max) à 0 °C (démarrage à froid) 220 V: 60 A (max) à 0 °C (démarrage à froid) 	 120 V: 30 A (max) à 0 °C (démarrage à froid) 220 V: 60 A (max) à 0 °C (démarrage à froid)

Caractéristiques physiques

Modèle	AW3418DW	AW3418HW
Type du câble de signal	 Numérique : HDMI, 19 broches (câble non inclus) 	
	 Numérique : DisplayPo 	ort à 20 broches
	 Universal Serial Bus: Universal Serial Bus 	ISB à 9 broches
Dimensions (avec pied)		
Hauteur (étendu)	560,89 mm (22,08 pouces)	563,15 mm (22,17 pouces)
Hauteur (compressé)	442,44 mm (17,42 pouces)	442,44 mm (17,42 pouces)
Largeur	813,45 mm (32,03 pouces)	813,83 mm (32,04 pouces)

Profondeur	319,09 mm (12,56 pouces)	319,09 mm (12,56 pouces)		
Dimensions (sans pied)				
Hauteur	363,68 mm (14,32 pouces)	368,28 mm (14,50 pouces)		
Largeur	813,45 mm (32,03 pouces)	813,83 mm (32,04 pouces)		
Profondeur	121,37 mm (4,78 pouces)	95,15 mm (3,74 pouces)		
Dimensions du pied				
Hauteur (étendu)	448,95 mm (17,68 pouc	es)		
Hauteur (compressé)	442,44 mm (17,42 pouces)			
Largeur	559,40 mm (22,02 pouces)			
Profondeur	319,09 mm (12,56 pouce	es)		
Poids				
Poids avec l'emballage	19,28 kg (42,49 lb)	18,89 kg (41,64 lb)		
Poids avec ensemble pied et câbles	12,24 kg (26,98 lb)	11,81 kg (26,03 lb)		
Poids sans ensemble pied (en cas de montage mural ou de montage VESA - sans câbles)	7,27 kg (16,02 lb)	6,91 kg (15,23 lb)		
Poids de l'ensemble pied	4,59 kg (10,12 lb)	4,52 kg (9,96 lb)		
Brillant du cadre avant	Cadre noir - 20 unités de brillance (max.)			

Caractéristiques environnementales

Modèle	AW3418DW	AW3418HW			
Standards de conformité					
 Verre sans arsenie 	c, et sans mercure pour le panr	neau seulement			
Température					
En fonctionnement	0 °C à 40 °C (32 °F à 104 °F	=)			
À l'arrêt	• Entreposage : -20 °C à 60	°C (-4 °F à 140 °F)			
	 Expédition : -20 °C à 60 ° 	C (-4 °F à 140 °F)			
Humidité					
En fonctionnement	10% à 80% (sans condensation	n)			
À l'arrêt	 Entreposage: 5% à 90% (sans condensation) 				
	 Expédition : 5% à 90% (sans condensation) 				
Altitude					
En fonctionnement	5.000 m (16.404 pieds) (max	kimum)			
À l'arrêt	12.192 m (40.000 pieds) (maximum)				
Dissipation thermique	375,3 BTU/heure (maximum)204,7 BTU/heure (standard)	324,1 BTU/heure (maximum)170,6 BTU/heure (standard)			

Modes de gestion d'énergie

Si vous avez une carte graphique compatible DPM™ VESA ou un logiciel installé sur votre ordinateur, le moniteur peut automatiquement réduire sa consommation électrique lorsqu'il n'est pas utilisé. On parle alors de **Mode d'économie d'énergie***. Si l'ordinateur détecte une entrée depuis le clavier, la souris ou d'autres périphériques, le moniteur reprend son fonctionnement automatiquement. Le tableau suivant donne la consommation électrique et les signaux de cette fonctionnalité d'économie d'énergie automatique.

AW3418DW

Modes VESA	Sync. horizontale	•	Vidéo	Témoin d'alimentation	Consommation électrique
Fonction- nement normal	Actif	Actif	Actif	Bleu	110 W (maximum)** 60 W (standard)
Mode Arrêt-Actif	Inactif	Inactif	Vide	Blanc (clignotant)	Moins de 0,5 W
Arrêt	-	-	-	Eteint	Moins de 0,3 W

AW3418HW

Modes VESA	Sync. horizontale	Sync. verticale	Vidéo	Témoin d'alimentation	Consommation électrique
Fonction- nement normal	Actif	Actif	Actif	Bleu	95 W (maximum)** 50 W (standard)
Mode Arrêt-Actif	Inactif	Inactif	Vide	Blanc (clignotant)	Moins de 0,5 W
Arrêt	-	-	-	Eteint	Moins de 0,3 W

^{*} La consommation électrique nulle en mode ARRÊT ne peut être obtenue qu'en déconnectant le câble principal du moniteur.

^{**} Consommation d'électricité maximale de luminance maximale et USB actif.

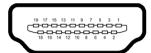
Assignations des broches

Connecteur DisplayPort



Numéro de broche	Côté 20 broches du câble de signal connecté
1	MLO(p)
2	GND
3	MLO(n)
4	ML1(p)
5	GND
6	ML1(n)
7	ML2(p)
8	GND
9	ML2(n)
10	ML3(p)
11	GND
12	ML3(n)
13	GND
14	GND
15	AUX(p)
16	GND
17	AUX(n)
18	GND
19	PWR Retour
20	+3,3 V DP_PWR

Connecteur HDMI



Numéro de broche	Côté 19 broches du câble de signal connecté
1	TMDS DONNÉES 2+
2	TMDS DONNÉES 2 BLINDAGE
3	TMDS DONNÉES 2-
4	TMDS DONNÉES 1+
5	TMDS DONNÉES 1 BLINDAGE
6	TMDS DONNÉES 1-
7	TMDS DONNÉES 0+
8	TMDS DONNÉES O BLINDAGE
9	TMDS DONNÉES 0-
10	TMDS HORLOGE+
11	TMDS HORLOGE BLINDAGE
12	TMDS HORLOGE-
13	CEC
14	Réservé (N.C. sur le périphérique)
15	DDC HORLOGE (SCL)
16	DDC DONNÉES (SDA)
17	Masse DDC/CEC
18	+5 V ALIMENTATION
19	DÉTECTION CONNEXION À CHAUD

Capacité Plug and Play

Vous pouvez installer ce moniteur avec n'importe système compatible Plug and Play. Le moniteur fournit automatiquement à l'ordinateur ses données d'identification de moniteur étendues (EDID) à l'aide des protocoles de canal de moniteur de données (DDC) pour que le système puisse se configurer automatiquement et optimiser les paramètres du moniteur. La plupart des installations de moniteurs sont automatiques, vous pouvez choisir différents réglages si vous le souhaitez. Pour plus d'informations sur la modification de réglages du moniteur, voir Utilisation du moniteur.

Interface Universal Serial Bus (USB)

Cette section vous donne des informations sur les ports USB qui sont disponibles sur le moniteur.



REMARQUE: Ce moniteur est compatible USB 3.0 Super-Speed.

Vitesse de transfert	Débit de données	Consommation électrique*
Super vitesse	5 Gbit/s	4,5 W (Maxi., chaque port)
Haute vitesse	480 Mbit/s	4,5 W (Maxi., chaque port)
Pleine vitesse	12 Mbit/s	4,5 W (Maxi., chaque port)

^{*} Jusqu'à 2 A sur port USB en aval (port avec l'icône de batterie SSCI) avec appareils compatibles à la version de charge de batterie ou appareils USB normaux.

Connecteur USB en amont



Numéro de	Côté 9 broches du
broche	connecteur
1	VCC
2	D-

3	D+
4	GND
5	SSTX-
6	SSTX+
7	GND
8	SSRX-
9	SSRX+

Connecteur USB en aval



Numéro de broche	Côté 9 broches du connecteur
1	VCC
2	D-
3	D+
4	GND
5	SSRX-
6	SSRX+
7	GND
8	SSTX-
9	SSTX+

Ports USB

- Un en amont arrière
- Deux en aval arrière
- Deux en aval bas
- Port de charge le port avec l'icône de batterie secto prend en charge la capacité de charge rapide si l'appareil est compatible BC1.2.

REMARQUE: Fonctionnalité USB 3.0 nécessitant un ordinateur compatible USB 3.0.

REMARQUE: Les ports USB du moniteur fonctionnent uniquement lorsque le moniteur est en marche ou en mode d'économie d'énergie. Si vous éteignez le moniteur et que vous le rallumez ensuite, les périphériques attachés peuvent prendre plusieurs secondes avant de reprendre une fonctionnalité normale.

Politique de qualité relative aux pixels des moniteurs LCD

Pendant le processus de fabrication du moniteur LCD, il n'est pas inhabituel qu'un ou plusieurs pixels se figent dans un état fixe, ce qui est difficilement visible et n'affecte pas la qualité de l'affichage ni son utilisabilité. Pour plus d'informations sur la Qualité des moniteurs Dell et la Politique sur les pixels, voir www.dell.com/support/monitors.

Lignes directrices relatives à la maintenance

Nettoyer votre moniteur

AVERTISSEMENT : Lisez et suivez les Consignes de sécurité avant de nettoyer le moniteur.

MISE EN GARDE : Avant de nettoyer le moniteur, débranchez son câble d'alimentation de la prise murale.

Pour les meilleures pratiques, suivez les instructions dans la liste ci-dessous pendant le déballage, le nettoyage ou la manipulation de votre moniteur :

- Pour nettoyer votre écran antistatique, humidifiez légèrement un chiffon doux et propre avec de l'eau. Si possible, utilisez un tissu de nettoyage spécial pour les écrans ou une solution adaptée au revêtement antistatique. Ne pas utiliser de produits à base de benzène, un diluant, de l'ammoniaque, des nettoyants abrasifs ou des produits à base d'air comprimé.
- Utilisez un chiffon légèrement humidifié et tiède pour nettoyer le moniteur. Évitez d'utiliser toutes sortes de détergents car certains peuvent laisser un film trouble sur le moniteur.
- Si vous remarquez la présence de poudres blanches lors du déballage de votre moniteur, éliminez-les à l'aide d'un chiffon.
- Manipulez votre moniteur avec soin car les plastiques de couleur foncée peuvent rayer et laisser des marques de rayures blanches plus facilement que les moniteurs de couleur claire.
- Pour aider à conserver la meilleure qualité d'image sur votre moniteur, utilisez un écran de veille qui change dynamiquement et éteignez votre moniteur lorsque vous ne l'utilisez pas.

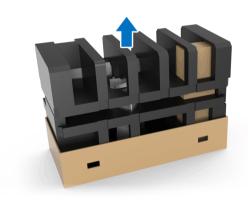
Installer le Moniteur

Fixer le pied

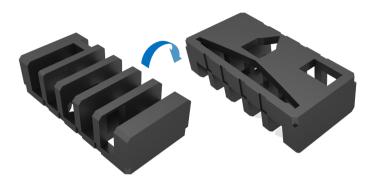
- REMARQUE : Le pied n'est pas installé à l'usine lorsqu'il est expédié.
- REMARQUE: Les instructions suivantes sont applicables uniquement pour fixer le pied qui a été livré avec votre moniteur. Si vous fixez un pied que vous avez acheté d'une autre source, suivez les instructions d'installation fournies avec le pied.
- △ AVERTISSEMENT : Les étapes sont importantes pour protéger votre écran courbé. Suivez bien les instructions ci-dessous pour terminer l'installation.

Pour fixer le pied du moniteur :

1. Après avoir ouvert la boîte, retirez le coussin en mousse du haut de l'emballage.



2. Inversez le coussin en mousse et placez-le sur une surface plane.



3. Soulevez doucement le moniteur en le tenant fermement des deux côtés.



4. Placez le moniteur sur la mousse et soulevez l'enveloppe du moniteur.



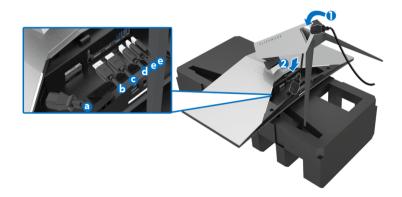
5. Placez le moniteur sur la mousse avec l'écran vers le bas.



6. Installez la colonne du pied jusqu'à ce qu'elle soit fixée en place.



- **7.** Connectez les câbles nécessaires au moniteur, comme indiqué dans l'illustration, et acheminez les câbles à travers l'orifice de rangement des câbles sur la colonne du pied.
 - a. Câble d'alimentation
 - **b.** Câble DisplayPort ou câble mini-DisplayPort à DisplayPort
 - c. Câble HDMI (en option, câble non inclus)
 - d. Câble USB en amont
 - e. Câbles USB en aval (en option, câble non inclus)



- REMARQUE : Acheminez chaque câble de manière soignée afin que les câbles soient organisés après que le couvercle E/S est fixé.
- MISE EN GARDE : Ne branchez pas le câble d'alimentation à la prise secteur et ne mettez pas le moniteur sous tension avant d'y être invité.

8. Faites glisser le couvercle E/S jusqu'à ce qu'il s'enclenche.

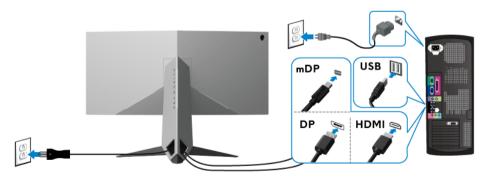


REMARQUE: Veillez à ce que les câbles soient exempts d'obstruction et passent à travers le couvercle E/S et l'orifice de rangement des câbles sur la colonne du pied.

Connexion de l'ordinateur

- MISE EN GARDE: Avant de débuter quelque procédure que ce soit de cette section, suivez les Consignes de sécurité.
- REMARQUE : Ne connectez pas tous les câbles à l'ordinateur en même temps.

Pour connecter votre moniteur sur l'ordinateur :



1. Connectez l'autre extrémité du câble DisplayPort (ou mini-DisplayPort à DisplayPort) ou HDMI connecté à votre ordinateur.

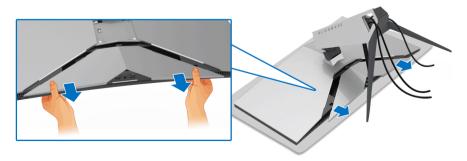
- 2. Connectez le port USB 3.0 montant (câble fourni) au port USB 3.0 approprié de votre ordinateur. (Voir Vue arrière et de dessous pour des détails.)
- Connectez les périphériques USB 3.0 aux ports USB 3.0 en aval du moniteur.
- **4.** Branchez les câbles d'alimentation pour votre ordinateur et pour le moniteur sur une prise secteur proche.
- 5. Allumez le moniteur et l'ordinateur. Si votre moniteur affiche une image, l'installation est terminée. Si aucune image ne s'affiche, voir Problèmes spécifiques à l'interface Universal Serial Bus (USB).
- REMARQUE : Les graphiques sont utilisés à des seules fins d'illustration. L'aspect de l'ordinateur peut varier.

Enlever le pied du moniteur

- REMARQUE : Pour éviter les rayures sur le LCD en enlevant le pied, assurez-vous que le moniteur est placé sur une surface nette.
- REMARQUE: Les instructions suivantes sont applicables uniquement pour fixer le pied qui a été livré avec votre moniteur. Si vous fixez un pied que vous avez acheté d'une autre source, suivez les instructions d'installation fournies avec le pied.

Pour enlever le pied :

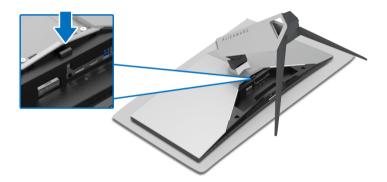
- 1. Éteignez le moniteur.
- 2. Déconnectez les câbles de l'ordinateur.
- 3. Placez le moniteur sur un chiffon mou ou un coussin.
- **4.** Avec vos pouces, appliquez une légère pression sur le couvercle E/S et faites le glisser pour le retirer du moniteur.



5. Déconnectez les câbles du moniteur et faites sortir les câbles à travers l'orifice de rangement des câbles sur la colonne du pied.



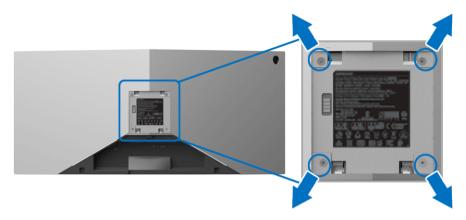
6. Appuyez sur le bouton de dégagement du pied et maintenez-le enfoncé.



7. Soulevez la colonne du pied et retirez-la du moniteur.



Montage mural VESA (en option)



(Dimensions de vis : M4 x 10 mm).

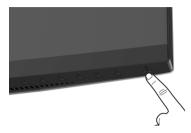
Consultez les instructions accompagnant le kit de montage mural compatible VESA.

- 1. Poser le panneau du moniteur sur un chiffon doux ou un coussin sur une surface à la fois bien plate et stable.
- 2. Enlevez le pied du moniteur. (Voir Enlever le pied du moniteur.)
- **3.** À l'aide d'un tournevis cruciforme, enlever les quatre vis de fixation du couvercle en plastique.
- **4.** Monter la patte de fixation du kit de montage mural sur le moniteur.
- **5.** Montez le moniteur sur le mur. Pour plus d'informations, voir la documentation fournie avec le kit de montage mural.
- REMARQUE: À utiliser uniquement avec une patte de montage mural conforme à la norme UL Listed disposant d'une capacité de charge minimale de 29,1 kg (AW3418DW)/27,6 kg (AW3418HW).

Utilisation du moniteur

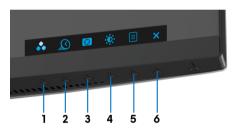
Allumer le moniteur

Appuyez le bouton d'alimentation pour allumer le moniteur.



Utiliser les boutons du panneau avant

Utilisez les boutons sur le panneau avant du moniteur pour régler les paramètres.



Le tableau suivant décrit les boutons du panneau avant :

Bouton s	ur le panneau avant	Description	
1	*	Utilisez ce bouton pour choisir parmi différents modes de couleurs préréglés.	
	Touche de raccourci/Modes de préréglage		
2	<u> </u>	Utilisez ce bouton pour lancer le menu du Taux rafraîchissement surcadencé.	
	Touche de raccourci/Taux rafraîchissement surcadencé		

Utilisez ce bouton pour lancer le menu du Stabilisateur foncé. Touche de raccourci/Stabilisateur foncé Utiliser ce bouton pour accéder directement au menu Luminosité/Contraste. Touche de raccourci/Luminosité/Contraste. Utilisez le bouton MENU pour lancer l'OSD (menu affiché à l'écran). Voir Accès au système des menus. Utilisez ce bouton pour quitter le menu principal OSD.			
Touche de raccourci/Luminosité/Contraste Utiliser ce bouton pour accéder directement au menu Luminosité/Contraste. Touche de raccourci/Luminosité/Contraste Utilisez le bouton MENU pour lancer l'OSD (menu affiché à l'écran). Voir Accès au système des menus. Utilisez ce bouton pour quitter le menu principal OSD.	3		·
Touche de raccourci/ Luminosité/Contraste. 5 Utilisez le bouton MENU pour lancer l'OSD (menu affiché à l'écran). Voir Accès au système des menus. 6 Utilisez ce bouton pour quitter le menu principal OSD.		raccourci/	
Taccourci/ Luminosité/ Contraste 5 Utilisez le bouton MENU pour lancer l'OSD (menu affiché à l'écran). Voir Accès au système des menus. 6 Utilisez ce bouton pour quitter le menu principal OSD.	4	: • •	
Luminosité/ Contraste 5 Utilisez le bouton MENU pour lancer l'OSD (menu affiché à l'écran). Voir Accès au système des menus. 6 Utilisez ce bouton pour quitter le menu principal OSD.		Touche de	
Luminosité/ Contraste 5 Utilisez le bouton MENU pour lancer l'OSD (menu affiché à l'écran). Voir Accès au système des menus. 6 Utilisez ce bouton pour quitter le menu principal OSD.		raccourci/	
Contraste Utilisez le bouton MENU pour lancer l'OSD (menu affiché à l'écran). Voir Accès au système des menus. Utilisez ce bouton pour quitter le menu principal OSD.			
(menu affiché à l'écran). Voir Accès au système des menus. 6 Utilisez ce bouton pour quitter le menu principal OSD.			
(menu affiché à l'écran). Voir Accès au système des menus. 6 Utilisez ce bouton pour quitter le menu principal OSD.			Litilises to house MENIII nous langer I/OSD
Menu des menus. Utilisez ce bouton pour quitter le menu principal OSD.	5		
6 Utilisez ce bouton pour quitter le menu principal OSD.			,
OSD.		Menu	des menus.
Quitter	6	×	
- Cuittoi		Quitter	

Bouton sur le panneau avant

Utilisez les boutons du panneau avant du moniteur pour régler les paramètres de l'image.



Bout	ton sur le panneau avant	Description
1	^ Haut	Utilisez le bouton Haut pour ajuster (augmenter la valeur) des éléments dans le menu OSD.
2	V Bas	Utilisez le bouton Bas pour ajuster (baisser la valeur) des éléments dans le menu OSD.
3	> Sélectionner	Utilisez le bouton Sélectionner pour confirmer votre sélection.
4	5	Utilisez le bouton Retour pour retourner au menu précédent.
	Retour	

Utilisation du menu d'affichage à l'écran (OSD)

Accès au système des menus

- REMARQUE: Si vous accédez à un autre menu ou quittez le menu OSD après avoir modifié les paramètres, les modifications sont sauvegardées automatiquement par le moniteur. Elles sont également sauvegardées après avoir attendu que le menu OSD disparaisse.
 - 1. Appuyez le bouton principal.





- 2. Appuyez les boutons et pour accéder aux différentes options de configuration. En se déplaçant d'une icône à l'autre, le nom de l'option est affiché en surbrillance. Consultez le tableau suivant pour la liste complète des options disponibles pour le moniteur.
- **3.** Appuyez une fois le bouton **>** pour activer l'option en surbrillance.
- 4. Appuyez les boutons 🔼 et 💟 pour sélectionner le paramètre désiré.
- **5.** Appuyez pour accéder au sous-menu puis utilisez les touches directionnelles, en fonction des indicateurs sur le menu, pour effectuer des modifications.
- 6. Sélectionner le bouton 5 pour revenir au menu principal.

Icône Menu et Description



Jeux

Utilisez ce menu pour personnaliser votre expérience de jeu visuel.





Modes de préréglage

Permet de choisir parmi différents modes de couleurs préréglés.





- **Standard**: Charge les réglages par défaut du moniteur. C'est le mode de préréglage par défaut.
- FPS: Charge les paramètres de couleur idéaux pour les jeux de tir subjectif.
- RTS: Charge les paramètres de couleur idéaux pour les jeux de stratégie en temps-réel.
- RPG: Charge les paramètres de couleur idéaux pour les jeux de rôle.

Modes de préréglage

- Jeu 1/Jeu 2/Jeu 3 : Permet de personnaliser les paramètres de couleur pour vos besoins de jeu.
- ComfortView: Diminue le niveau de la lumière bleue émise par l'écran pour rendre la visualisation plus confortable pour vos yeux.

MISE EN GARDE: Les effets à long terme possibles de l'émission de lumière bleue du moniteur peuvent causer des blessures, comme la fatigue oculaire, la fatigue oculaire numérique ou des dommages aux yeux. Utiliser le moniteur pendant de longues périodes peut également causer des douleurs dans certaines parties du corps comme le cou, les bras, le dos et les épaules.

Pour réduire le risque de fatigue oculaire et de douleur au cou/bras/dos/épaules lors de l'utilisation du moniteur pendant de longues périodes, nous vous conseillons de :

- 1. Réglez la distance de l'écran entre 20 pouces et 28 pouces (50 cm-70 cm) de vos yeux.
- Clignez fréquemment pour humecter vos yeux ou mouillez vos yeux avec de l'eau après une utilisation prolongée du moniteur.
- 3. Faire des pauses régulières et fréquentes pendant 20 minutes toutes les deux heures;
- 4. Détourner le regard de votre moniteur et regarder un objet lointain à 20 pieds de distance pendant au moins 20 secondes pendant les pauses.
- 5. Effectuer des étirements pour soulager la tension dans le cou, les bras, le dos et les épaules pendant les pauses.
- Chaud: Augmente la température des couleurs. L'écran affiche des teintes plus chaudes avec des tons rouges/ jaunes.
- Froid : Diminue la température des couleurs. L'écran affiche des teintes plus froides avec des tons bleus.
- Couleur Perso: Permet de paramétrer manuellement les couleurs. Appuyez les boutons et pour régler les valeurs des trois couleurs (rouge, vert, bleu) et définir un mode de préréglage des couleurs personnalisé.

Mode

La fonctionnalité offre trois fonctions disponibles pour amélioration jeu améliorer votre expérience de jeu.





Eteint

Sélectionnez pour désactiver les fonctions sous Mode amélioration jeu.

Minuterie

Permet de désactiver ou d'activer la minuterie en haut à gauche de l'écran. La minuterie montre le temps écoulé depuis le début du jeu. Sélectionnez une option dans la liste d'intervalle de temps pour mesurer votre taux de jeu cible.

Frég. images

Sélectionner **Sur** vous permet d'afficher les images par seconde actuelles lorsque vous jouez. Plus la fréquence est élevée, plus le mouvement est fluide.

Alignement affichage

Activez la fonction afin d'assurer l'alignement parfait du contenu de la vidéo à partir d'écrans multiples.

Surcadencé

Vous permet de faire fonctionner le moniteur à une fréquence de rafraîchissement supérieure à celle spécifiée par la spécification du panneau.

REMARQUE : Cette fonction est disponible uniquement lors de l'utilisation de l'entrée DP (DisplayPort).

REMARQUE: Le surcadençage peut provoquer un scintillement de l'écran. Pour réduire ces effets, essayez de fixer un taux de rafraîchissement plus faible dans le menu **Taux rafraîchissement surcadencé**.

Taux La fon rafraîchissement écran. surcadencé

La fonction augmente le taux de rafraîchissement de votre écran

Utilisez ou pour ajuster la fréquence par incréments de 5 Hz, de 105 à 120 Hz (pour AW3418DW) ou 150 à 160 Hz (pour AW3418HW).

Après avoir spécifié le taux de rafraîchissement, le message suivant apparaît pour vous guider dans le processus :



REMARQUE : Cette fonction est disponible uniquement quand **Surcadencé** est activé.

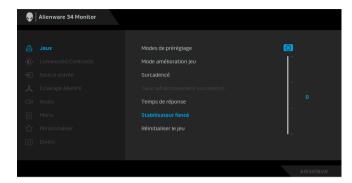
REMARQUE: Le surcadençage peut provoquer un scintillement de l'écran. Pour réduire ces effets, essayez de fixer un taux de rafraîchissement plus faible.

Temps de réponse

Permet de définir le **Temps de réponse** sur **Normal**, **Rapide** ou **Super rapide**.

Stabilisateur foncé

La fonctionnalité améliore la visibilité dans les scénarios de jeux sombres. Plus la valeur est élevée (entre 0 et 3), meilleure est la visibilité dans la zone sombre de l'image de l'affichage.





Réinitialiser le jeu

Sélectionnez cette option pour rétablir les paramètres de jeu par défaut.



Luminosité/ Contraste

Utilisez ce menu pour activer la fonction de réglage de **Luminosité/Contraste**.





Luminosité	La Luminosité permet de régler la luminance du rétroéclairage.
	Appuyez le bouton 🔼 pour augmenter la luminosité et le
	bouton pour la diminuer (mini. 0 / maxi. 100).
Contraste	Réglez la Luminosité au préalable puis le Contraste uniquement si un réglage supplémentaire s'impose.
	Appuyez le bouton 🔼 pour augmenter le contraste et le
	bouton pour le diminuer (mini. 0 / maxi. 100).
	La fonction de réglage du Contraste permet de régler le rapport des brillances entre parties sombres et claires de

l'image sur l'écran.



Source entrée

Utilisez le menu **Source entrée** pour effectuer une sélection entre les différents signaux vidéo pouvant être connectés au moniteur.

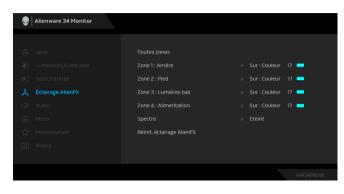




HDMI	Sélectionnez l'entrée HDMI en cas d'utilisation du connecteur HDMI.
DP	Sélectionnez l'entrée DP en cas d'utilisation du connecteur DisplayPort (DP).

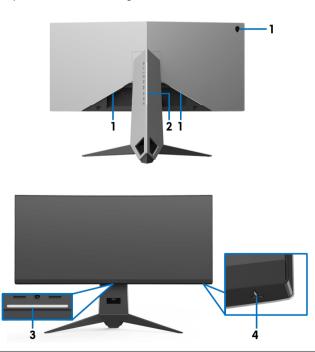
Éclairage AlienFX

Utilisez ce menu pour ajuster l'éclairage du logo Alienware et les lumières Triad sur l'arrière et le pied du moniteur, les lumières bas sur le bas du moniteur et le bouton d'alimentation.





Avant d'effectuer des réglages, sélectionnez une ou toutes ces 4 zones à partir des sous-menus. L'illustration ci-dessous indique les zones d'éclairage.



Toutes zones

Pour spécifier une couleur d'éclairage LED, sélectionnez Sur **Zone 1 : Arrière** et appuyez le bouton v pour mettre en surbrillance l'option

Zone 2 : Pied

Couleur Perso.

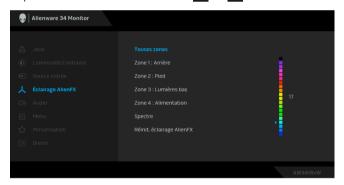
Zone 3: Lumières bas

Zone 4: Alimentation





Ensuite, faites une sélection dans la liste des 20 couleurs disponibles en utilisant les boutons <a> et <a> ..





Le tableau suivant représente le numéro de couleur et les codes RVB utilisés pour les 20 couleurs des LED.

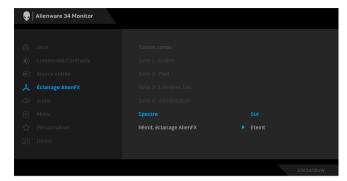
No.	R	V	В
1	0	0	0
2	100	0	240
3	144	0	240
4	240	0	240
5	240	0	176
6	240	0	112
7	240	0	0
8	240	80	0
9	240	128	0
10	240	224	0
11	120	240	0
12	160	240	0
13	100	245	35
14	0	240	0
15	0	240	85
16	70	240	145
17	0	240	240
18	0	160	240
19	0	96	240
20	0	0	240

Pour éteindre les lumières AlienFX, sélectionnez **Eteint**.

REMARQUE: Ces fonctions sont disponibles uniquement quand **Spectre** est désactivé.

Spectre

Quand vous sélectionnez **Sur**, les lumières AlienFX des 4 zones brillent et changent de couleur en séquence du spectre : rouge, orange, jaune, vert, bleu, indigo et violet.





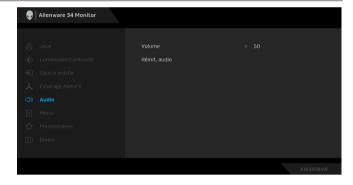
REMARQUE : Quand la fonction est réglée sur **Sur**, les fonctions ci-dessus sont désactivées.

Réinit. éclairage AlienFX

Sélectionnez cette option pour rétablir les paramètres de l'éclairage par défaut.



Audio





Volume

Permet de régler le niveau de volume de la sortie casque.

Utilisez ou pour régler le niveau de volume de 0 à 100.

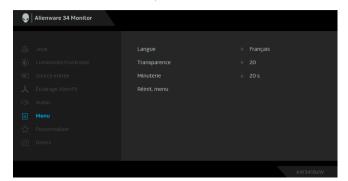
Réinit, audio

Sélectionnez cette option pour rétablir les paramètres audio par défaut.



Menu

Sélectionnez cette option pour régler les paramètres de l'OSD, comme la langue affichée, la durée pendant laquelle le menu reste affiché à l'écran, etc.





Langue

Choisissez une des huit langues disponibles (Anglais, Espagnol, Français, Allemand, Portugais brésilien, Russe, Chinois simplifié ou Japonais) pour l'affichage de l'OSD.

Transparence

Sélectionnez cette option pour modifier la transparence du menu en utilisant les boutons et (mini. 0/maxi. 100).

Minuterie

Définit la durée pendant laquelle l'OSD restera activé après avoir appuyé un bouton.

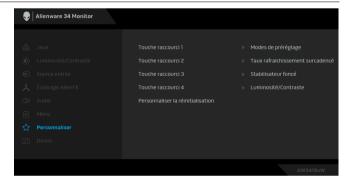
Utilisez ou pour déplacer le curseur par incréments de 1 seconde, de 5 à 60 secondes.

Réinit. menu

Rétablit tous les paramètres de réglage de l'OSD aux valeurs d'usine.



Personnaliser





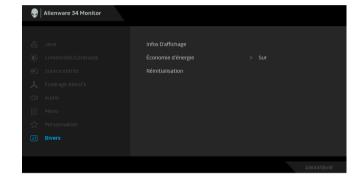
Touche raccourci 1	Permet de choisir une fonctionnalité parmi Modes de préréglage, Taux rafraîchissement surcadencé, Stabilisateur
Touche raccourci 2	foncé, Luminosité/Contraste, Mode amélioration jeu, Source entrée ou Volume et de la définir comme touche de raccourci.
Touche raccourci 3	— raccourci.
Touche raccourci 4	_

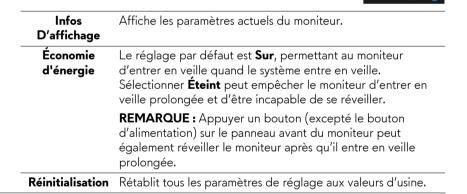
réinitialisation

Personnaliser la Restaure les touches de raccourci aux valeurs par défaut de l'usine.



Divers





Messages d'avertissement OSD

Lorsque le moniteur entre en mode **Économie d'énergie**, le message suivant s'affiche :



Voir Dépannage pour plus d'informations.

Réglage de la résolution maximale

Pour régler le moniteur sur la résolution maximale :

Sous Windows 7, Windows 8 et Windows 8.1:

- 1. Pour Windows 8 et Windows 8.1 seulement, sélectionnez la vignette Bureau pour passer au bureau classique.
- 2. Faites un clic-droit sur le bureau et sélectionnez **Résolution d'écran**.
- 3. Cliquez sur la Liste déroulante de la Résolution d'écran et sélectionnez 3440 x 1440 (pour AW3418DW) ou 2560 x 1080 (pour AW3418HW).
- 4. Cliquez sur OK.

Sous Windows 10:

- 1. Faites un clic-droit sur le bureau et cliquez sur Paramètres d'affichage.
- 2. Cliquez sur Paramètres d'affichage avancés.
- **3.** Cliquez sur la liste déroulante de la **Résolution** et sélectionnez **3440 x 1440** (pour AW3418DW) ou **2560 x 1080** (pour AW3418HW).
- 4. Cliquez sur Appliquer.

Si vous ne voyez pas l'option 3440 x 1440 ou 2560 x 1080, vous avez peutêtre besoin de mettre à jour votre pilote graphique. Selon votre ordinateur, menez à bien l'une des procédures suivantes :

Si vous avez un ordinateur de bureau ou portable Dell :

• Allez sur **www.dell.com/support**, saisissez votre tag de service et téléchargez le dernier pilote pour votre carte graphique.

Si vous utilisez un ordinateur d'une marque autre que Dell (portable ou de bureau):

- Allez sur le site de support de votre ordinateur et téléchargez les derniers pilotes graphiques.
- Allez sur le site de support de votre carte et téléchargez les derniers pilotes araphiaues.

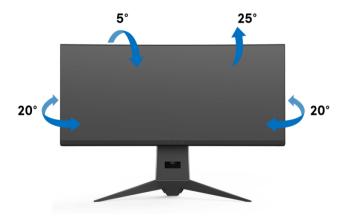
À l'aide de l'inclinaison, du pivotement et du déploiement vertical



REMARQUE: Les instructions suivantes sont applicables uniquement pour fixer le pied qui a été livré avec votre moniteur. Si vous fixez un pied que vous avez acheté d'une autre source, suivez les instructions d'installation fournies avec le pied.

Inclinaison, pivotement

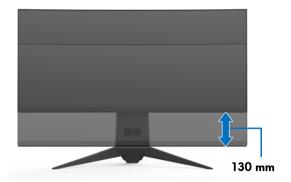
Avec le pied fixé au moniteur, vous pouvez incliner et faire pivoter le moniteur pour l'angle de vision le plus confortable.



REMARQUE : Le pied n'est pas installé à l'usine lorsqu'il est expédié.

Extension verticale

REMARQUE : Le pied se déploie verticalement jusqu'à 130 mm. Les figures ci-dessous illustrent comment déployer le pied verticalement.



Dépannage

MISE EN GARDE : Avant de débuter quelque procédure que ce soit de cette section, suivez les Consignes de sécurité.

Test-Auto

Votre moniteur dispose d'une fonction de test automatique qui vous permet de vérifier s'il fonctionne correctement. Si votre moniteur et votre ordinateur sont connectés correctement mais que l'écran du moniteur reste éteint, effectuez le test automatique du moniteur en suivant ces étapes :

- 1. Éteignez votre ordinateur et le moniteur.
- 2. Débranchez le câble vidéo à l'arrière de l'ordinateur. Afin de vous assurer du bon fonctionnement du Test Automatique, déconnectez tous les câbles numériques situés à l'arrière de l'ordinateur.
- 3. Rallumez le moniteur.
- REMARQUE: Une boîte de dialogue doit apparaître à l'écran (sur un arrière-plan noir) si le moniteur ne peut pas détecter un signal vidéo et s'il fonctionne correctement. En mode auto-test, le témoin d'alimentation DÉL est blanc clignotant.



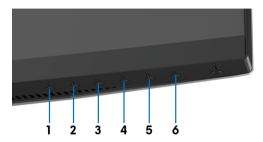
- REMARQUE: Cette boîte de dialogue apparaîtra également lors du fonctionnement habituel du système en cas de déconnexion ou de dommages du câble vidéo.
 - **4.** Éteignez votre moniteur et reconnectez le câble vidéo; puis rallumez votre ordinateur ainsi que votre moniteur.

Si l'écran de votre moniteur n'affiche toujours aucune image après avoir suivi la procédure précédente, vérifiez votre contrôleur vidéo et votre ordinateur, puisque votre moniteur fonctionne correctement.

Diagnostiques intégrés

Votre moniteur a un outil de diagnostic intégré qui vous aide à déterminer si l'anomalie d'écran que vous avez est un problème inhérent à votre moniteur, ou à votre ordinateur et carte vidéo.

REMARQUE : Vous pouvez effectuer le diagnostic intégré quand le câble vidéo est débranché et le monitor est en mode test automatique.



Exécutez le diagnostic intégré :

- 1. Assurez-vous que l'écran est propre (pas de particules de poussière sur la surface de l'écran).
- **2.** Débranchez le câble vidéo à l'arrière de l'ordinateur ou du moniteur. Le moniteur se rend alors dans le mode de test automatique.
- **3.** Appuyez et maintenez **Bouton 3** pendant 5 secondes. Un écran gris apparaît.
- 4. Examinez soigneusement l'écran pour détecter des anomalies.
- **5.** Appuyez **Bouton 3** à nouveau. L'affichage de l'écran doit passer au rouge.
- 6. Examinez l'écran pour détecter des anomalies quelconques.
- **7.** Répétez les étapes 5 et 6 pour inspecter l'affichage avec des écrans verts, bleus, noirs et blancs.

Le test est terminé quand l'écran blanc apparaît. Pour quitter, appuyez à nouveau le **Bouton 3**.

Si vous ne détectez pas d'anomalies quelconques lors de l'utilisation de l'outil de diagnostic intégré, le moniteur fonctionne correctement. Vérifiez la carte vidéo et l'ordinateur.

Problèmes généraux

Le tableau suivant contient les informations générales relatives aux problèmes courants du moniteur que vous pouvez rencontrer, et les solutions possibles :

Symptômes courants	Description du problème	Solutions possibles
Pas de vidéo/ Témoin d'alimentation éteinte	Pas d'image	 Assurez-vous que le câble vidéo reliant l'ordinateur et le moniteur est correctement branché et fixé. Vérifiez que la prise de courant marche correctement en branchant un autre appareil électrique dessus. Assurez-vous que le bouton d'alimentation est complètement enfoncé. Assurez-vous que la source d'entrée correcte est sélectionnée dans le menu Source entrée.
Pas de vidéo/ Témoin d'alimentation allumé	Pas d'image ou pas de luminosité	 Augmentez les contrôles de luminosité et de contraste via l'OSD. Effectuez la vérification à l'aide de la fonction de test automatique de l'écran. Vérifiez qu'il n'y a pas de broches tordues ou cassées à l'extrémité du câble vidéo. Exécutez le diagnostic intégré. Assurez-vous que la source d'entrée correcte est sélectionnée dans le menu Source entrée.
Mauvaise mise au point	L'image est floue, trouble ou voilée	 Retirez les câbles de rallonge vidéo. Effectuez la réinitialisation du moniteur aux paramètres d'usine. Modifier la résolution vidéo pour obtenir le rapport d'aspect correct.
Vidéo tremblante / vacillante	Image comportant des vagues ou un léger mouvement	 Effectuez la réinitialisation du moniteur aux paramètres d'usine. Vérifiez les facteurs environnementaux. Déplacez le moniteur et testez-le dans une autre pièce.

Pixels manquants	L'écran LCD affiche des points	 Éteignez et rallumez. Certains pixels éteints d'une manière permanente sont un défaut naturel de la technologie LCD. Pour plus d'informations sur la Qualité des moniteurs Dell et la Politique sur les pixels, voir le site de Support de Dell à l'adresse : www.dell.com/support/monitors.
Pixels fixes	L'écran LCD affiche des points lumineux	 Éteignez et rallumez. Certains pixels éteints d'une manière permanente sont un défaut naturel de la technologie LCD. Pour plus d'informations sur la Qualité des moniteurs Dell et la Politique sur les pixels, voir le site de Support de Dell à l'adresse : www.dell.com/support/monitors.
Problèmes de luminosité	Image trop terne ou trop Iumineuse	 Effectuez la réinitialisation du moniteur aux paramètres d'usine. Réglez les contrôles de luminosité et de contraste via l'OSD.
Distorsion géométrique	lmage mal centrée	 Effectuez la réinitialisation du moniteur aux paramètres d'usine.
Lignes Horizontales et Verticales	L'écran affiche une ou plusieurs lignes	 Effectuez la réinitialisation du moniteur aux paramètres d'usine. Effectuez la procédure de test automatique du moniteur et déterminez si de telles lignes apparaissent également dans le mode de test automatique. Vérifiez qu'il n'y a pas de broches tordues ou cassées à l'extrémité du câble vidéo. Exécutez le diagnostic intégré.
Problèmes de synchronisation	L'écran est brouillé ou semble découpé en pièces	Effectuez la réinitialisation du moniteur aux paramètres d'usine.
Problèmes liés à la sécurité	Signes visibles de fumée ou d'étincelles	 N'effectuez aucun dépannage. Contactez Dell immédiatement.

Problèmes intermittents	Mauvais fonctionnement marche et arrêt du moniteur	 Assurez-vous que le câble vidéo reliant l'ordinateur au moniteur est correctement branché et fixé. Effectuez la réinitialisation du moniteur aux paramètres d'usine. Effectuez la procédure de test automatique du moniteur pour déterminer si le problème intermittent se produit dans le mode de test automatique.
Couleur manquante	Couleur d'image manquante	 Effectuez la vérification à l'aide de la fonction de test automatique de l'écran. Assurez-vous que le câble vidéo reliant l'ordinateur au moniteur est correctement branché et fixé. Vérifiez qu'il n'y a pas de broches tordues ou cassées à l'extrémité du câble vidéo.
Mauvaise couleur	La couleur de l'image n'est pas bonne	 Changez les réglages des Modes de préréglage dans le menu OSD Jeux en fonction de l'application. Réglez la valeur R/V/B sous Couleur Perso dans le menu OSD Jeux. Exécutez le diagnostic intégré.
Rétention d'image en raison d'une image statique laissée sur le moniteur de façon prolongée	L'ombre faible d'une image statique affichée apparaît sur l'écran	 Utilisez la fonctionnalité de gestion du courant pour éteindre le moniteur quand vous ne l'utilisez pas. (Pour plus d'informations, voir Modes de gestion d'énergie). Vous pouvez également utiliser un écran de veille qui change dynamiquement.

Problèmes spécifiques au produit

Symptômes spécifiques	Description du problème	Solutions possibles
L'image à l'écran est trop petite	L'image est centrée à l'écran mais n'occupe pas toute la zone d'affichage	 Effectuez la réinitialisation du moniteur aux paramètres d'usine.
Impossible de régler le moniteur avec les boutons situés sur le panneau avant	L'OSD n'apparaît pas à l'écran	Éteignez le moniteur, débranchez le cordon d'alimentation puis rebranchez-le et rallumez le moniteur.
Aucun signal d'entrée lorsque l'utilisateur appuie sur les commandes	Pas d'image, la diode est bleue	 Vérifiez la source du signal. Assurez-vous que l'ordinateur n'est pas en mode d'économie d'énergie en déplaçant la souris ou en appuyant sur une touche du clavier. Vérifiez que le câble de signal est correctement branché. Rebranchez-le si nécessaire. Réinitialisez l'ordinateur ou le lecteur vidéo.
L'image ne remplit pas tout l'écran	L'image ne peut pas remplir la hauteur ou la largeur de l'écran	 En raison des différents formats vidéo (proportions) des DVD, le moniteur peut s'afficher en plein écran. Exécutez le diagnostic intégré.

Problèmes spécifiques à l'interface Universal Serial Bus (USB)

Symptômes spécifiques	Description du problème	Solutions possibles
L'interface USB ne fonctionne pas	Les périphériques USB ne fonctionnent pas	 Vérifiez que votre moniteur est allumé. Rebranchez le câble montant sur votre ordinateur. Reconnectez les périphériques USB (connecteur en aval). Éteignez et rallumez de nouveau le moniteur. Redémarrez l'ordinateur. Certains périphériques USB tels que les HDD portables nécessitent un courant électrique plus élevé, branchez le périphérique directement sur votre ordinateur.
L'interface USB 3.0 High Speed est lente	Les périphériquement USB 3.0 High Speed fonctionnent lentement voire pas du tout	 Vérifiez que votre ordinateur est compatible USB 3.0. Certains ordinateurs ont à la fois des ports USB 3.0, USB 2.0 et des ports USB 1.1. Assurez-vous que vous utilisez le bon port USB. Rebranchez le câble montant sur votre ordinateur. Reconnectez les périphériques USB (connecteur en aval). Redémarrez l'ordinateur.
Les périphériques USB sans fil cessent de fonctionner quand un périphérique USB 3.0 est branché	Les périphériques USB sans fil répondent lentement ou ne fonctionnent que lorsque la distance entre eux et leur récepteur diminue	 Augmentez la distance entre les périphériques USB 3.0 et le récepteur sans fil USB. Positionnez le récepteur USB sans fil aussi près que possible des périphériques USB sans fil. Utilisez un câble d'extension USB pour positionner le récepteur USB sans fil aussi loin que possible du port USB 3.0.

Appendice

MISE EN GARDE : Consignes de sécurité

MISE EN GARDE: L'utilisation de commandes, réglages ou procédures autres que spécifiés dans cette documentation peut causer l'exposition à un choc, à des risques électriques, et/ou à des risques mécaniques.

Pour des informations sur les consignes de sécurité, voir les Informations relatives à la sécurité, à l'environnement et à la réglementation.

Déclaration de la FCC (États-Unis seulement) et autres informations règlementaires

Pour la déclaration de la FCC et les autres informations règlementaires, visitez le site Web suivant sur la conformité: www.dell.com/regulatory_compliance.

Contacter Dell

Pour les clients aux États-Unis, appelez le 800-WWW-DELL (800-999-3355).



REMARQUE: Si vous n'avez pas de connexion Internet active, vous pouvez trouver l'information pour nous contacter sur votre facture d'achat, votre bordereau d'emballage, votre relevé ou le catalogue des produits Dell.

Dell offre plusieurs options de services et d'assistance téléphonique et en ligne. Leur disponibilité est différente suivant les pays et les produits, et certains services peuvent ne pas vous être offerts dans votre région.

- Assistance technique en ligne www.dell.com/support/monitors
- Contacter Dell www.dell.com/contactdell