




Monitor Alienware AW2518HF

Panduan Pengguna

Model: AW2518HF
Peraturan model: AW2518HFb

A L I E N W A R E™ 

Catatan, perhatian, dan peringatan

-  **CATATAN:** CATATAN menunjukkan informasi penting yang membantu Anda memaksimalkan penggunaan komputer.
-  **PERHATIAN:** Suatu tanda PERHATIAN menunjukkan adanya kerusakan potensial pada perangkat keras atau hilangnya data jika petunjuk tidak diikuti.
-  **PERINGATAN:** PERINGATAN menunjukkan potensi kerusakan properti, terluka atau kematian.

Hak Cipta © 2017-2019 Dell Inc. Semua hak dilindungi undang-undang. Produk ini dilindungi oleh undang-undang hak cipta A.S dan internasional serta undang-undang hak kekayaan intelektual. Dell™ dan logo Dell adalah merek dagang dari Dell Inc. di Amerika Serikat dan/atau yurisdiksi lain. Semua tanda dan nama lain yang disebutkan disini bisa merupakan merek dagang di masing-masing perusahaan.

2019 - 04

Rev. A03

Daftar Isi

Tentang Monitor Anda	5
Isi Kemasan	5
Fitur Produk	7
Mengidentifikasi Komponen dan Kontrol	8
Tampilan Depan	8
Tampilan Belakang	9
Tampak Belakang dan Bawah	10
Spesifikasi Monitor	11
Spesifikasi Layar Datar	11
Spesifikasi Resolusi	12
Mode Video yang Didukung	12
Mode Tampilan Preset	13
Spesifikasi Listrik	14
Karakteristik Fisik	14
Karakteristik Lingkungan	15
Mode Manajemen Daya	16
Penentuan Pin	18
Kemampuan Plug and Play	20
Antarmuka USB (Universal Serial Bus)	20
Soket Upstream USB	20
Soket Downstream USB	21
Port USB	21
Kebijakan Kualitas dan Piksel Monitor LCD	22
Panduan Pemeliharaan	22
Membersihkan Monitor	22
Mengatur Monitor	23
Memasang Penyangga	23


Menyambungkan Komputer	26
Melepaskan Penyangga Monitor.....	27
Pemasangan di Dinding (Opsional)	29
Mengoperasikan Monitor	30
Menghidupkan Monitor	30
Menggunakan Kontrol Panel Depan.....	30
Tombol Panel depan.....	31
Menggunakan Menu OSD (Tampilan di Layar).....	32
Mengakses Sistem Menu.....	32
Pesan Peringatan OSD	43
Mengatur Resolusi Maksimum.....	46
Memiringkan, Memutar, dan Menggeser Vertikal	46
Memiringkan, Memutar.....	47
Ekstensi Vertikal	47
Merotasi Monitor	48
Menyesuaikan Pengaturan Tampilan Rotasi Sistem	49
Mengatasi Masalah.....	51
Tes Mandiri	51
Alat Diagnostik	52
Masalah Umum.....	53
Masalah Khusus Produk	55
Masalah Khusus Universal Serial Bus (USB)	56
Lampiran	57
Ketetapan FCC (Hanya untuk A.S.) dan Informasi Peraturan Lainnya	57
Hubungi Dell	57



Tentang Monitor Anda








Isi Kemasan

Monitor ini dilengkapi semua komponen yang ditunjukkan di bawah ini. Pastikan Anda telah menerima semua komponen berikut dan [Hubungi Dell](#) jika salah satu di antaranya tidak tersedia.

 **CATATAN:** Beberapa item bersifat opsional dan mungkin tidak disertakan dengan monitor ini. Beberapa fitur atau media mungkin tidak tersedia di negara tertentu.

 **CATATAN:** Untuk mengatur dengan penyangga lainnya, silahkan merujuk ke masing-masing panduan setup penyangga untuk mendapatkan instruksi setup.

	Monitor
	Kaki penyangga

	<p>Dasar Dudukan</p>
	<p>Penutup Bermagnet</p>
	<p>Tutup Kabel</p>
	<p>Kabel Daya (Bergantung pada Negara)</p>
	<p>Kabel HDMI</p>
	<p>Kabel USB 3.0 upstream (mengaktifkan port USB pada monitor)</p>
	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Panduan Persiapan Ringkas ▪ Informasi Keselamatan, Lingkungan, dan Peraturan

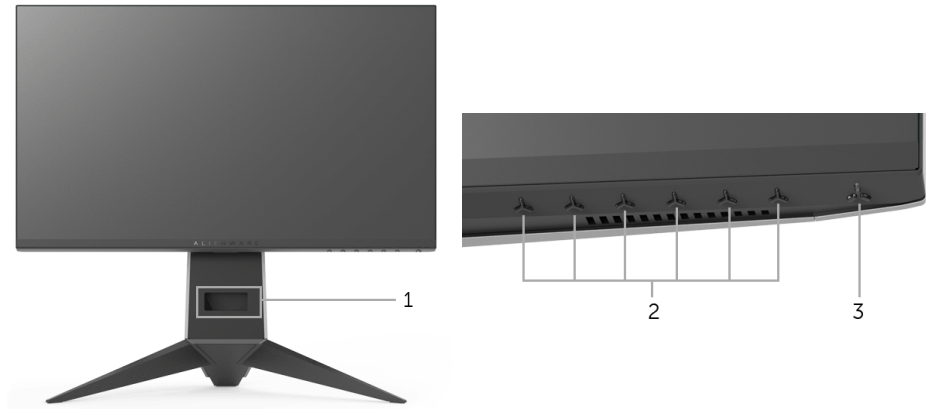
Fitur Produk

Layar panel datar **Alienware AW2518HF** memiliki matriks aktif, TFT (thin-film transistor), LCD (liquid crystal display) dan lampu latar LED. Fitur monitor mencakup:

- Area yang dapat dilihat 62,23 cm (24,5 inci) (diukur secara diagonal). Resolusi: Hingga 1920 x 1080, melalui DisplayPort dan HDMI, dan dukungan layar penuh untuk resolusi yang lebih rendah.
- Monitor AMD FreeSync, dengan refresh rate sangat tinggi sebesar 240 Hz dengan kecepatan lebih dan waktu respons cepat sebesar 1 mdtk.
- Tingkat warna 72% NTSC.
- Bisa dimiringkan, diputar dan diputar pada porosnya serta disesuaikan ketinggiannya.
- Penyangga yang dapat dilepas dan VESA™ (Video Electronics Standards Association) 100 mm untuk solusi pemasangan yang fleksibel.
- Konektivitas digital dengan DisplayPort dan HDMI.
- Dilengkapi dengan port upstream 1 USB dan port downstream 4 USB.
- Kemampuan plug and play jika didukung oleh sistem Anda.
- Pengaturan OSD (tampilan di layar) untuk memudahkan konfigurasi dan pengoptimalan layar.
- Mode warna juga menawarkan berbagai mode game, termasuk FPS (Tembak-menembak orang-pertama), RTS (Strategi waktu nyata), dan RPG (Permainan peran video) dan 3 mode game untuk mempersonalisasikan preferensi Anda.
- 0,3 W daya siaga bila dalam mode istirahat.
- Optimalkan kenyamanan mata dengan layar bebas kedip.
- Kemungkinan efek jangka panjang emisi cahaya biru dari monitor dapat menyebabkan kerusakan pada mata, termasuk kelelahan mata, ketegangan mata digital, dan sebagainya. Fitur ComfortView dirancang untuk mengurangi jumlah cahaya biru yang dipancarkan dari monitor guna mengoptimalkan kenyamanan mata.

Mengidentifikasi Komponen dan Kontrol

Tampilan Depan



Label	Keterangan
1	Slot manajemen kabel (di sisi depan penyangga)
2	Tombol fungsi (Untuk informasi selengkapnya, lihat Mengoperasikan Monitor)
3	Tombol Daya Hidup/Mati (dengan indikator LED)

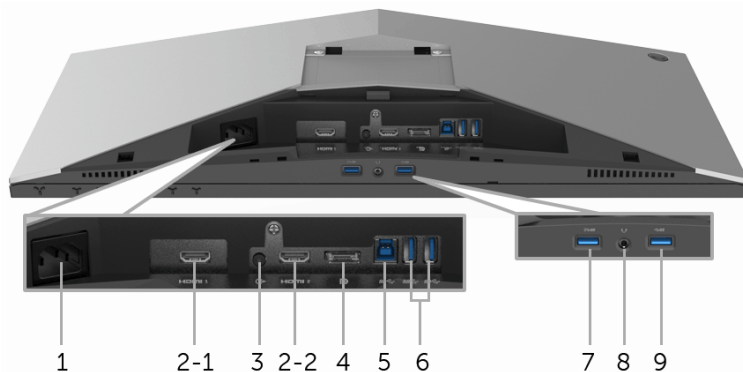
Tampilan Belakang



Tampilan belakang dengan penyangga monitor

Label	Keterangan	Penggunaan
1	Lubang pemasangan VESA (100 mm x 100 mm - di bagian belakang terpasang Tutup VESA)	Monitor pemasangan untuk di dinding menggunakan alat yang kompatibel dengan VESA (100 mm x 100 mm).
2	Peraturan label peringkat	Daftar persetujuan peraturan.
3	Tombol pelepas penyangga	Lepaskan penyangga dari monitor.
4	Label nomor serial barcode	Baca label ini jika perlu menghubungi kontak Dell untuk dukungan teknis.
5	Slot manajemen kabel (di sisi kiri dan kanan penyangga)	Gunakan untuk mengatur kabel dengan menempatkannya melalui slot.

Tampak Belakang dan Bawah



Tampilan belakang dan bawah tanpa penyangga monitor

Label	Keterangan	Penggunaan
1	Konektor kabel daya	Sambungkan kabel daya (disertakan dengan monitor Anda).
2 (1, 2)	Port HDMI	Sambungkan monitor Anda dengan kabel HDMI (disertakan dengan monitor Anda).
3	Port kabel keluaran	Sambungkan speaker Anda. CATATAN: Port ini tidak mendukung headphone.
4	DisplayPort	Sambungkan komputer Anda dengan kabel DP.
5	Port upstream USB	Sambungkan kabel USB (disertakan dengan monitor Anda) ke port ini lalu komputer Anda mengaktifkan port USB di monitor.
6, 9	Port USB 3.0	Menyambungkan perangkat USB. CATATAN: Untuk menggunakan port ini, Anda harus menyambungkan kabel USB (disertakan dengan monitor Anda) ke port upstream USB di monitor dan ke komputer Anda.
7	Port downstream USB dengan Pengisian Daya	Sambungkan untuk mengisi daya perangkat USB Anda.
8	Jack headphone keluar	Sambungkan headphone.

Spesifikasi Monitor

Spesifikasi Layar Datar

Model	AW2518HF
Jenis layar	Matriks aktif - LCD TFT
Teknologi panel	TN
Aspect Ratio (Rasio Aspek)	16:9
Gambar dapat dilihat	
Diagonal	622,3 mm (24,5 inci)
Horizontal, Area Aktif	543,74 mm (21,41 inci)
Vertikal, Area Aktif	302,62 mm (11,91 inci)
Area	164545,63 mm ² (255,05 inci ²)
Pitch piksel	0,2832 mm x 0,2802 mm
Piksel per inci (PPI)	90
Sudut pandang	160° (vertikal) normal 170° (horizontal) normal
Cahaya lampu	400 cd/m ² (biasa)
Rasio kontras	1000 hingga 1 (biasa)
Lapisan pelat depan	Anti-Silau dengan kekerasan 3H
Cahaya latar	Sistem lampu samping LED
Waktu respons	1 mdtk abu-abu ke abu-abu
Kepekatan warna	16,7 juta warna
Tingkatan warna	72%* (CIE1931)
Perangkat internal	<ul style="list-style-type: none">▪ Hub super-speed USB 3.0 (dengan 1 x port upstream USB 3.0)▪ 4 x port downstream USB 3.0 (termasuk 1 port yang mendukung pengisian daya)

Konektivitas	<ul style="list-style-type: none"> • 1 x DP 1.2 • 2 x HDMI 2.0 • 1 x port Upstream USB 3.0 (Belakang) • 2 x port Downstream USB 3.0 (Belakang) • 2 x port Downstream USB 3.0 (Bawah) • 1 x Jack headphone keluar (Bawah) • 1 x Jack audio kabel keluar (Belakang)
Lebar pembatas (sisi monitor ke area aktif)	6,02 mm (Atas/Kiri/Kanan) 19,23 mm (Bagian bawah)
Dapat disesuaikan	
Penyangga dapat diatur tingginya	0 hingga 130 mm
Memiringkan	-5° hingga 25°
Memutar	-20° hingga 20°
Pivot	-90° hingga 90°
Kompatibilitas Dell Display Manager (DDM)	Ya

* Gamut warna (biasa) berdasarkan pada standar uji CIE1976 (82%) dan CIE1931 (72%).

Spesifikasi Resolusi

Model	AW2518HF
Rentang pindai horizontal	249,1 kHz hingga 263 kHz (otomatis)
Rentang pindai vertikal	30 Hz hingga 240 Hz (otomatis)
Resolusi setelan awal maksimum	1920 x 1080 pada 240 Hz

Mode Video yang Didukung

Model	AW2518HF
Kemampuan tampilan video (pemutaran HDMI & DP)	480i, 480p, 576i, 576p, 720p, 1080i, 1080p, FHD

Mode Tampilan Preset

Mode Tampilan HDMI

Mode Tampilan	Frekuensi Horizontal (kHz)	Frekuensi Vertikal (Hz)	Clock Piksel (MHz)	Polaritas Sinkronisasi (Horizontal/Vertikal)
VESA, VGA, 640 x 480	31,5	60	25,2	-/-
VESA, 800 x 600	37,88	60	40	+/+
VESA, 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
HDTV, 1920 x 1080p	67,5	60	148,5	+/+
HDTV, 1920 x 1080p @ 120 Hz	137,26	120	285,5	+/-
HDTV, 1920 x 1080p @ 144 Hz	166,59	144	346,5	+/-
HDTV, 1920 x 1080p @ 240 Hz	291,31	240	594,27	+/-

Mode Tampilan DP

Mode Tampilan	Frekuensi Horizontal (kHz)	Frekuensi Vertikal (Hz)	Clock Piksel (MHz)	Polaritas Sinkronisasi (Horizontal/Vertikal)
VESA, 640 x 480	31,5	60	25,2	-/-
VESA, 800 x 600	37,88	60	40	+/+
VESA, 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
HDTV, 1920 x 1080p	67,5	60	148,5	+/+
HDTV, 1920 x 1080p @ 120 Hz	137,26	120	285,5	+/-
HDTV, 1920 x 1080p @ 144 Hz	166,59	144	346,5	+/-
HDTV, 1920 x 1080p @ 240 Hz	291,31	240	594,27	+/-

 **CATATAN:** Monitor ini mendukung AMD FreeSync.

Spesifikasi Listrik

Model	AW2518HF
Sinyal input video	<ul style="list-style-type: none">▪ HDMI 2.0, 600 mV untuk setiap saluran yang berbeda, impedansi input 100 ohm setiap pasangan yang berbeda▪ DisplayPort 1.2, 600 mV untuk setiap saluran yang berbeda, impedansi input 100 ohm setiap pasangan yang berbeda
Sinyal input sinkronisasi	Tingkat TTL yang diperlukan dan sinkronisasi terpisah (termasuk titik Pemicu), SOG (Composite SYNC on green)
Tegangan/frekuensi/arus input AC	100 VAC hingga 240 VAC / 50 Hz atau 60 Hz \pm 3 Hz / 1,5 A (biasa)
Arus daya saat dihidupkan	<ul style="list-style-type: none">▪ 120 V: 30 A (Maks) pada 0°C (awal dingin)▪ 220 V: 60 A (Maks) pada 0°C (awal dingin)

Karakteristik Fisik

Model	AW2518HF
Jenis kabel sinyal	<ul style="list-style-type: none">▪ Digital: HDMI, 19 pin▪ Digital: DisplayPort, 20 pin (kabel tidak termasuk)▪ Bus Serial Universal: USB, 9 pin
Dimensi (dengan penyangga)	
Tinggi (ditinggikan)	523,3 mm (20,6 inci)
Tinggi (tidak dipanjangkan)	418,4 mm (16,5 inci)
Lebar	555,8 mm (21,88 inci)
Kedalaman	268,6 mm (10,57 inci)
Dimensi (tanpa penyangga)	
Tinggi	327,9 mm (12,91 inci)
Lebar	555,8 mm (21,88 inci)
Kedalaman	64,6 mm (2,54 inci)

Dimensi penyangga	
Tinggi (ditinggikan)	426,7 mm (16,8 inci)
Tinggi (tidak dipanjangkan)	418,4 mm (16,5 inci)
Lebar	465,7 mm (18,33 inci)
Kedalaman	268,6 mm (10,57 inci)
Berat	
Berat dengan kemasan	11,13 kg (24,52 lb)
Berat dengan rakitan penyangga dan kabel	6,88 kg (15,15 lb)
Berat tanpa rakitan penyangga (Untuk pertimbangan pemasangan di dinding atau pemasangan VESA - tanpa kabel)	3,38 kg (7,45 lb)
Berat rakitan penyangga	3,20 kg (7,05 lb)
Bingkai mengkilap depan	Bingkai Hitam - 20 unit mengkilap (maks.)

Karakteristik Lingkungan

Model	AW2518HF
Standar yang sesuai	
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Monitor bersertifikat ENERGY STAR ▪ Kaca Arsenic-Free dan Mercury-Free hanya untuk panel 	
Suhu	
Beroperasi	0°C hingga 40°C (32°F hingga 104°F)
Tidak beroperasi	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Penyimpanan: -20°C hingga 60°C (-4°F hingga 140°F) ▪ Pengiriman: -20°C hingga 60°C (-4°F hingga 140°F)
Kelembaban	
Beroperasi	10% hingga 80% (nonkondensasi)
Tidak beroperasi	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Penyimpanan: 5% hingga 90% (nonkondensasi) ▪ Pengiriman: 5% hingga 90% (nonkondensasi)

Ketinggian	
Beroperasi	5.000 m (16.404 ft) (maksimum)
Tidak beroperasi	12.192 m (40.000 ft) (maksimum)
Pembuangan panas	<ul style="list-style-type: none"> • 221,8 BTU/jam (maksimum) • 60,0 BTU/jam (normal)

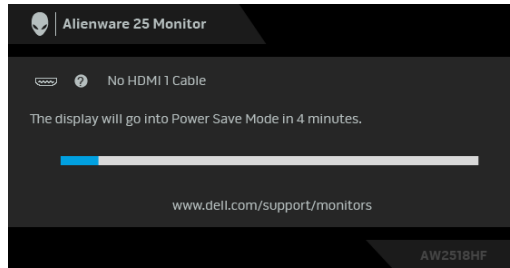
Mode Manajemen Daya

Jika telah memasang kartu tampilan yang sesuai dengan DPM™ VESA atau perangkat lunak di PC, monitor dapat secara otomatis mengurangi pemakaian daya saat tidak digunakan. Ini merujuk pada **Mode Hemat Daya***. Jika komputer mendeteksi input dari keyboard, mouse, atau perangkat input lainnya, monitor akan melanjutkan fungsi tersebut secara otomatis. Table berikut menunjukkan pemakaian daya dan sinyal dari fitur hemat daya otomatis ini.

Mode VESA	Sinkronisasi Horizontal	Sinkronisasi Vertikal	Video	Indikator Daya	Pemakaian Daya
Pengoperasian normal	Aktif	Aktif	Aktif	Biru	65 W (maksimum)** 17,6 W (biasa)
Aktif sedang tidak berfungsi	Tidak aktif	Tidak aktif	Kosong	Kuning kecokelatan (berkedip)	Kurang dari 0,3 W
Mati	-	-	-	Off (Mati)	Kurang dari 0,3 W

Energy Star	Pemakaian Daya
P_{on}	13,5 W
E_{TEC}	43,1 kWh

OSD hanya akan berfungsi dalam mode pengoperasian normal. Bila tombol ditekan saat berada dalam mode Aktif sedang tidak berfungsi, salah satu pesan berikut akan ditampilkan di layar:



 **CATATAN:** Pesan ini bisa agak berbeda sesuai dengan sinyal masukan terhubung.

 **CATATAN:** Monitor ini berkualifikasi ENERGY STAR.



 **CATATAN:**

P_{on}: Pemakaian daya di mode aktif seperti ditetapkan di versi Energy Star 7.0.

E_{TEC}: Pemakaian energi total dalam kWh seperti ditetapkan di versi Energy Star 7.0.

* Pemakaian daya nol dalam mode Mati hanya dapat tercapai dengan memutuskan sambungan kabel utama dari monitor.

** Konsumsi daya maksimum dengan maks pencahayaan, dan USB aktif.

Dokumen ini hanya sebagai informasi dan menunjukkan kinerja laboratorium. Produk Anda bisa melakukan yang berbeda, bergantung pada perangkat lunak, komponen dan periferal yang Anda pesan dan tidak ada kewajiban untuk memperbarui informasi tersebut. Oleh karenanya, pelanggan dalam membuat keputusan mengenai kelistrikan atau hal lain tidak harus bergantung pada informasi ini. Tidak ada jaminan terhadap akurasi atau kelengkapan yang dikemukakan atau dinyatakan.

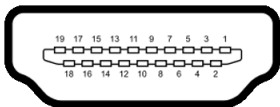
Penentuan Pin

Konektor DisplayPort



Nomor Pin	20 pin di Sisi Kabel Sinyal yang Tersambung
1	ML3 (n)
2	GND
3	ML3 (p)
4	ML2 (n)
5	GND
6	ML2 (p)
7	ML1 (n)
8	GND
9	ML1 (p)
10	ML0 (n)
11	GND
12	ML0 (p)
13	GND
14	GND
15	AUX (p)
16	GND
17	AUX (n)
18	Deteksi Steker Panas
19	PWR Kembali
20	+3,3 V DP_PWR

Konektor HDMI



Nomor Pin	19 pin di Sisi Kabel Sinyal yang Tersambung
1	TMDS DATA 2+
2	PELINDUNG TMDS DATA 2
3	TMDS DATA 2-
4	TMDS DATA 1+
5	PELINDUNG TMDS DATA 1
6	TMDS DATA 1-
7	TMDS DATA 0+
8	PELINDUNG TMDS DATA 0
9	TMDS DATA 0-
10	JAM TMDS+
11	PELINDUNG JAM TMDS
12	JAM TMDS-
13	CEC
14	Dicadangkan (N.C. pada perangkat)
15	JAM DDC (SCL)
16	DATA DDC (SDA)
17	Arde DDC/CEC
18	DAYA +5 V
19	DETEKSI STEKER PANAS

Kemampuan Plug and Play

Anda dapat memasang monitor di semua sistem Plug and Play yang kompatibel. Monitor secara otomatis menyediakan EDID (Extended Display Identification Data) pada sistem komputer menggunakan protokol DDC (Display Data Channel), sehingga sistem dapat berkonfigurasi sendiri dan mengoptimalkan pengaturan monitor. Sebagian besar pemasangan monitor berjalan secara otomatis. Anda dapat memilih pengaturan yang berbeda jika ingin. Untuk informasi tentang cara mengubah pengaturan monitor, lihat [Mengoperasikan Monitor](#).

Antarmuka USB (Universal Serial Bus)

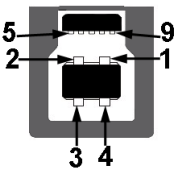
Bagian ini memberi informasi tentang port USB yang tersedia pada monitor.

 **CATATAN: Monitor ini kompatibel dengan Super-Speed USB 3.0.**

Kecepatan transfer	Kecepatan Data	Pemakaian Daya*
Super-Speed	5 Gbps	4,5 W (Maks., setiap port)
High-Speed	480 Mbps	4,5 W (Maks., setiap port)
Kecepatan penuh	12 Mbps	4,5 W (Maks., setiap port)

* Hingga 2 A pada port downstream USB (port dengan ikon baterai ) dengan perangkat yang mendukung BC1.2 atau perangkat USB normal.

Soket Upstream USB



Nomor Pin	9 pin di Sisi Soket
1	VCC
2	D-
3	D+
4	GND
5	SSTX-


6	SSTX+
7	GND
8	SSRX-
9	SSRX+

Soket Downstream USB



Nomor Pin	9 pin di Sisi Soket
1	VCC
2	D-
3	D+
4	GND
5	SSRX-
6	SSRX+
7	GND
8	SSTX-
9	SSTX+

Port USB

- 1 upstream - belakang
- 2 downstream - belakang
- 2 downstream - bawah
- Port Pengisian Daya - port dengan ikon baterai ; mendukung kemampuan pengisian daya arus cepat jika perangkat kompatibel dengan BC1.2.

CATATAN: Fungsi USB 3.0 memerlukan komputer yang mendukung USB 3.0.

CATATAN: Interface USB monitor hanya berfungsi bila monitor hidup atau berada dalam mode hemat daya. Jika monitor dimatikan, kemudian dihidupkan, periferal yang terpasang mungkin memerlukan beberapa detik untuk melanjutkan fungsi normal.

Kebijakan Kualitas dan Piksel Monitor LCD

Selama proses pembuatan Monitor LCD, satu atau beberapa piksel menjadi tetap dalam kondisi yang tidak berubah adalah hal yang biasa terjadi serta sulit diketahui dan tidak mempengaruhi kualitas atau kegunaan tampilan. Untuk informasi lebih lanjut tentang Kebijakan Kualitas dan Piksel Monitor Dell, kunjungi situs Dell Support di: <http://www.dell.com/support/monitors>.

Panduan Pemeliharaan

Membersihkan Monitor

△ **PERHATIAN:** Baca dan ikuti [Petunjuk Keselamatan](#) sebelum membersihkan monitor.



⚠ **PERINGATAN:** Sebelum membersihkan monitor, lepaskan kabel daya monitor dari stopkontak.

Untuk penerapan terbaik, ikuti petunjuk dalam daftar di bawah ini saat membuka kemasan, membersihkan, atau menangani monitor:

- Untuk membersihkan layar antistatis, basahi sedikit kain bersih yang lembut dengan air. Jika mungkin, gunakan tisu pembersih layar khusus atau larutan yang sesuai untuk lapisan antistatis. Jangan gunakan benzena, thinner, amonia, pembersih abrasif, atau udara yang terkompresi.
- Gunakan kain hangat yang sedikit lembab untuk membersihkan monitor. Jangan gunakan deterjen jenis apapun karena beberapa deterjen meninggalkan bercak putih pada monitor.
- Jika melihat serbuk putih saat mengeluarkan monitor dari kemasan, bersihkan dengan kain.
- Tangani monitor Anda dengan hati-hati karena monitor yang berwarna lebih gelap dapat tergores dan goresan putih akan lebih terlihat dibandingkan dengan monitor yang berwarna lebih terang.
- Untuk mempertahankan kualitas gambar terbaik pada monitor, gunakan pengaman layar yang berubah secara dinamis dan matikan monitor jika tidak digunakan.

Mengatur Monitor

Memasang Penyangga

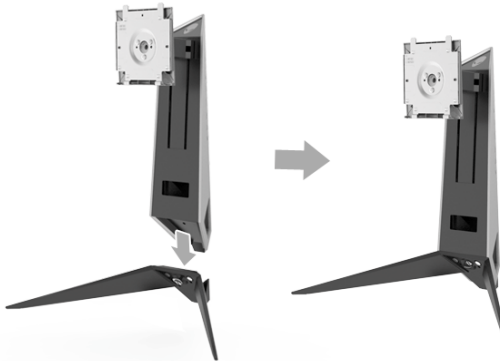
-  **CATATAN:** Penyangga belum terpasang saat monitor dikirim dari pabrik.
-  **CATATAN:** Hal ini dapat diterapkan untuk monitor dengan penyangga. Bila sudah membeli penyangga lain, silahkan merujuk ke masing-masing panduan persiapan penyangga untuk mendapatkan petunjuk persiapannya.

Untuk memasang penyangga monitor:

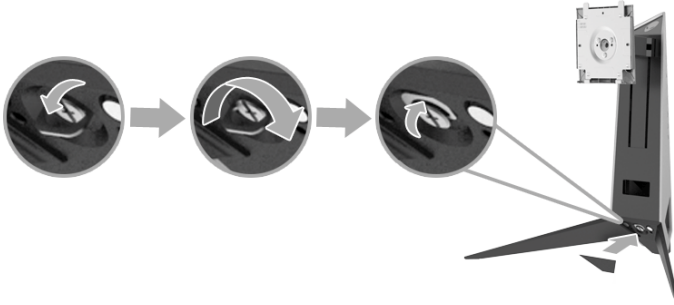
1. Letakkan monitor di atas kain lembut atau bantal.



2. Luruskan dan tempatkan kaki penyangga di dasar dudukan.



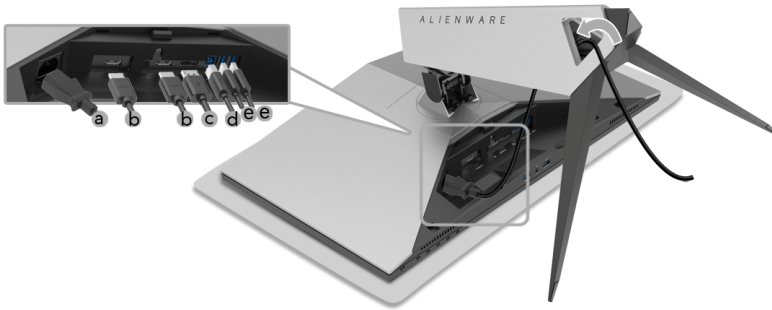
3. Buka gagang sekrup, dan putar sekrup searah jarum jam untuk mengencangkan kaki penyangga ke dasar dudukan.
4. Setelah mencangkan sekrup, tutup gagang sekrup.
5. Luruskan dan tempatkan penutup sekrup bermagnet ke dasar dudukan.



6. Geser tab pada rakitan penyangga ke dalam slot di monitor sampai tepat di tempatnya.



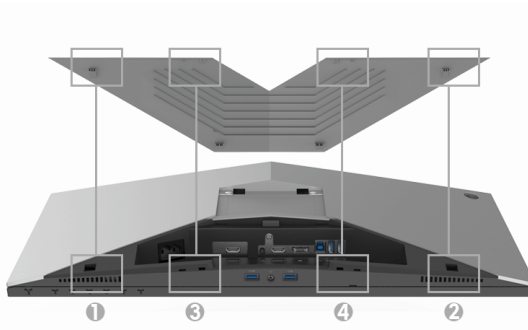
7. Ulurkan dan sambungkan kabel yang diperlukan ke monitor, seperti tampak dalam ilustrasi.
 - a. Kabel daya
 - b. Kabel HDMI
 - c. Kabel DP (opsional, kabel tidak disertakan)
 - d. Kabel upstream USB
 - e. Kabel downstream USB (opsional, kabel tidak disertakan)



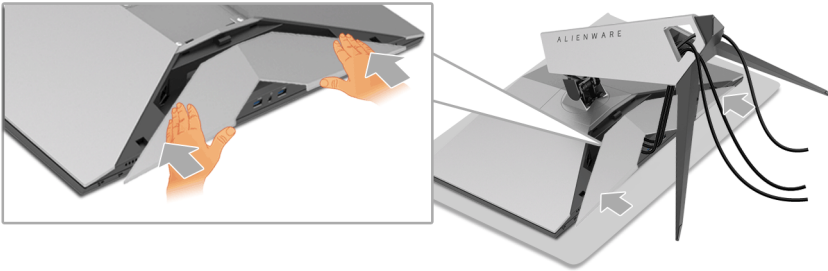
CATATAN: Rutekan setiap kabel dengan rapi sehingga kabel akan diatur setelah penutup kabel terpasang.

PERINGATAN: Jangan colokkan atau hidupkan daya ke monitor sebelum diperintahkan.

8. Pastikan tab pada penutup kabel lurus dengan slot 1 dan slot 2 di bagian belakang monitor.
9. Pastikan tab pada penutup kabel lurus dengan slot 3 dan slot 4 di bagian belakang monitor.



10. Dengan menggunakan kedua ibu jari dan jari kedua tangan, seperti diperlihatkan di gambar di bawah ini, geser penutup kabel sampai terpasang dengan benar.



CATATAN: Pastikan kabel dapat melewati bagian bawah penutup kabel.

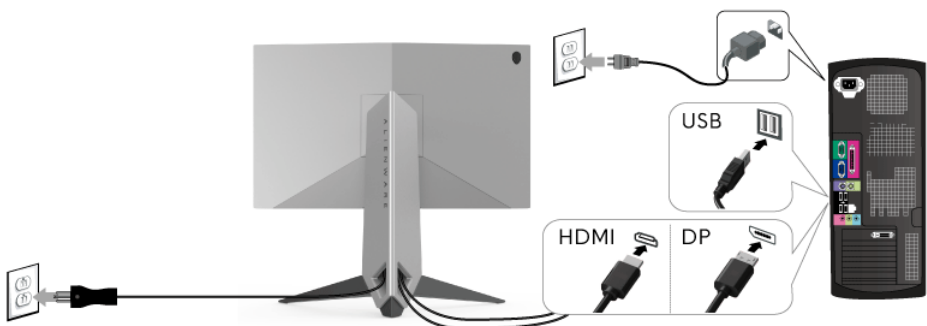
Menyambungkan Komputer

PERINGATAN: Sebelum memulai prosedur apapun di bagian ini, ikuti [Petunjuk Keselamatan](#).

CATATAN: Jangan sambungkan semua kabel ke komputer secara bersamaan.

CATATAN: Lihat juga [Memasang Penyangga](#).

Untuk menyambungkan monitor ke komputer:



1. Sambungkan ujung lain kabel DP atau HDMI yang terhubung ke komputer.
2. Sambungkan port upstream USB 3.0 (kabel tersedia) ke port USB 3.0 yang sesuai di komputer. (Untuk informasi lebih lanjut, lihat [Tampak Belakang dan Bawah](#).)

3. Sambungkan periferal USB 3.0 ke port downstream USB 3.0 pada monitor.
4. Pasang kabel daya komputer dan monitor ke stopkontak terdekat.
5. Hidupkan monitor dan komputer.

Jika monitor menampilkan gambar, berarti pemasangan selesai. Jika tidak menampilkan gambar, lihat [Masalah Khusus Universal Serial Bus \(USB\)](#).

✎ CATATAN: Gambar hanya digunakan sebagai ilustrasi. Tampilan komputer dapat beragam.

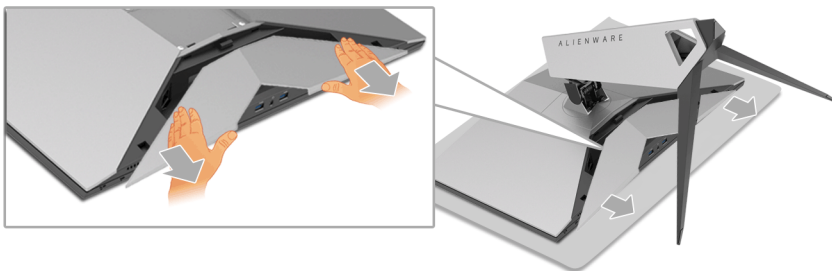
Melepaskan Penyangga Monitor

✎ CATATAN: Agar layar LCD tidak tergores sewaktu penyangga dilepaskan, pastikan monitor diletakkan di permukaan yang lembut dan bersih.

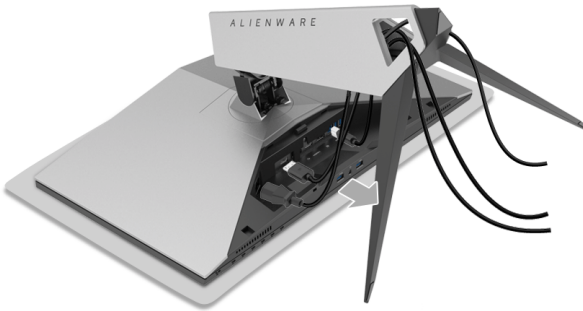
✎ CATATAN: Hal ini dapat diterapkan untuk monitor dengan penyangga. Bila sudah membeli penyangga lain, silahkan merujuk ke masing-masing panduan persiapan penyangga untuk mendapatkan petunjuk persiapannya.

Untuk melepaskan penyangga:

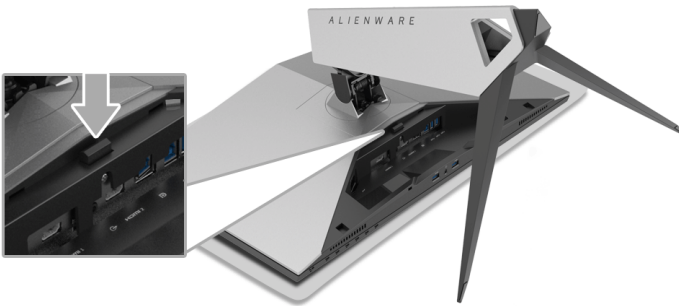
1. Matikan monitor.
2. Cabut kabel dari komputer.
3. Letakkan monitor di atas kain lembut atau bantal.
4. Tekan pelan penutup kabel pada penutup kabel dan geser keluar dari monitor.



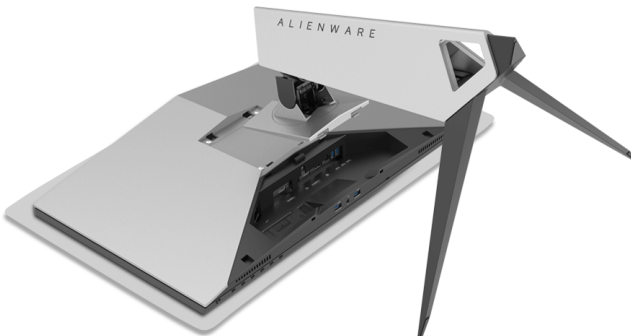
5. Cabut kabel dari monitor.



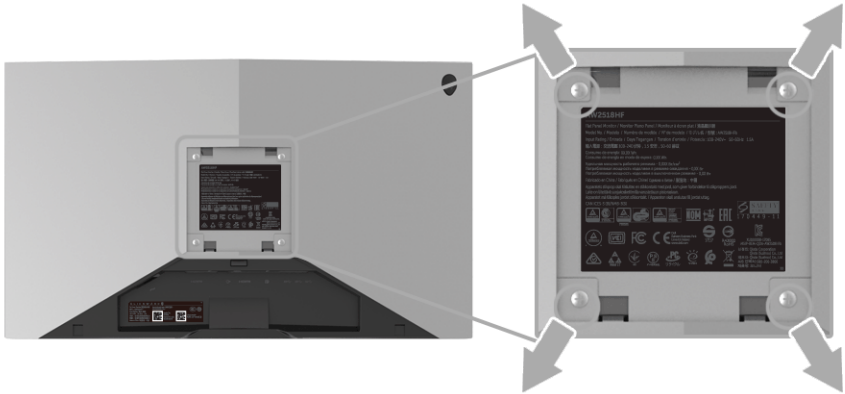
6. Tekan terus tombol pelepas penyangga.



7. Angkat penyangga untuk melepaskan dari monitor.



Pemasangan di Dinding (Opsional)



(Dimensi sekrup: M4 x 10 mm).

Lihat petunjuk yang diberikan bersama alat pemasangan dinding VESA yang kompatibel.

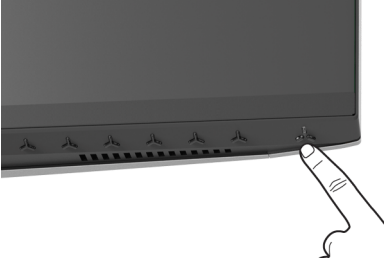
1. Letakkan panel monitor di atas kain lembut atau bantal pada meja rata yang stabil.
2. Lepaskan penyangga.
3. Gunakan obeng kepala silang Phillips untuk melepaskan keempat sekrup pengencang penutup plastik.
4. Pasang braket pemasangan alat pemasangan dinding ke monitor.
5. Pasang monitor di dinding sesuai petunjuk yang diberikan bersama alat pemasangan dinding.

CATATAN: Hanya untuk digunakan dengan Braket Pemasangan di Dinding yang Terdaftar pada UL dengan kapasitas berat/beban minimum sebesar 13,52 kg.

Mengoperasikan Monitor

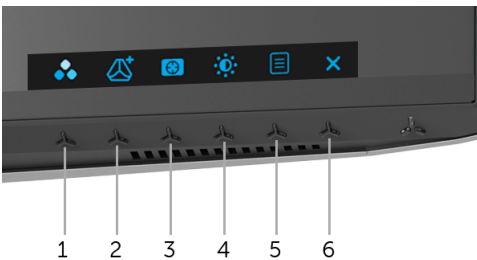
Menghidupkan Monitor

Tekan tombol Daya untuk menghidupkan monitor.









Menggunakan Kontrol Panel Depan

Gunakan tombol kontrol di bagian depan monitor untuk menyesuaikan pengaturan.



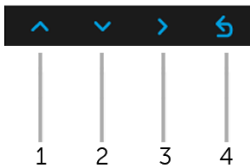
Tabel berikut menjelaskan tentang tombol panel depan:





Tombol Panel depan	Keterangan
1  Kunci Pintasan/ Preset Modes (Mode Prasetel)	Gunakan tombol ini untuk memilih dari daftar mode warna prasetel.
2  Kunci Pintasan/ Game Enhance Mode (Mode Peningkatan Permainan)	Gunakan tombol ini untuk membuka menu Game Enhance Mode (Mode Peningkatan Permainan) .

3	 Kunci Pintasan/ Dark Stabilizer (Penyetabil Gelap)	Gunakan tombol ini untuk membuka menu Dark Stabilizer (Penyetabil Gelap) .
4	 Kunci Pintasan/ Brightness/ Contrast (Kecerahan/ Kontras)	Gunakan tombol ini untuk langsung mengakses menu Brightness/Contrast (Kecerahan/Kontras) .
5	 Menu	Gunakan tombol MENU untuk meluncurkan Tampilan di Layar (OSD). Lihat Mengakses Sistem Menu .
6	 Keluar	Gunakan tombol ini untuk keluar dari menu OSD.

Tombol Panel depan

Gunakan tombol di bagian depan monitor untuk menyetel pengaturan gambar.




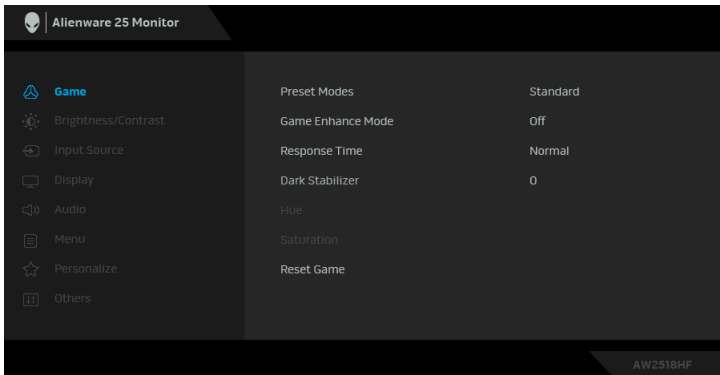
Tombol Panel depan	Keterangan
1  Naik	Gunakan tombol Naik untuk menyetel (memperbesar setelan) item dalam menu OSD.
2  Turun	Gunakan tombol Turun untuk menyetel (memperkecil setelan) item dalam menu OSD.
3  Pilih	Gunakan tombol Pilih untuk mengonfirmasi pilihan Anda.
4  Kembali	Gunakan tombol Kembali untuk kembali ke menu sebelumnya.








Menggunakan Menu OSD (Tampilan di Layar)

Mengakses Sistem Menu

CATATAN: Jika Anda mengubah pengaturan, kemudian melanjutkan ke menu lain atau keluar dari menu OSD, monitor akan menyimpan perubahan tersebut secara otomatis. Perubahan juga akan disimpan jika Anda mengubah pengaturan, kemudian tunggu hingga menu OSD hilang.

1. Tekan tombol  untuk menjalankan menu OSD dan menampilkan menu utama.



2. Tekan tombol  dan  untuk beralih di antara pilihan pengaturan. Saat berpindah dari satu ikon ke ikon lainnya, nama pilihan akan disorot. Lihat tabel berikut untuk daftar lengkap semua pilihan yang tersedia pada monitor.
3. Tekan tombol  sekali untuk mengaktifkan pilihan yang disorot.
4. Tekan tombol  dan  untuk memilih parameter yang diinginkan.
5. Tekan  untuk masuk ke submenu lalu gunakan tombol arah, sesuai indikator pada menu untuk membuat perubahan.
6. Pilih tombol  untuk kembali ke menu utama.

Ikun

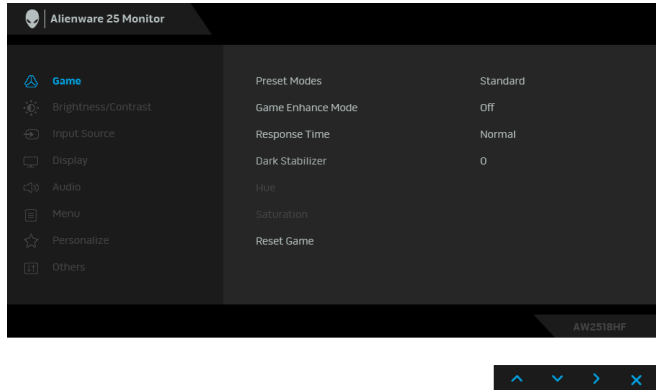
Menu dan Submenu

Keterangan



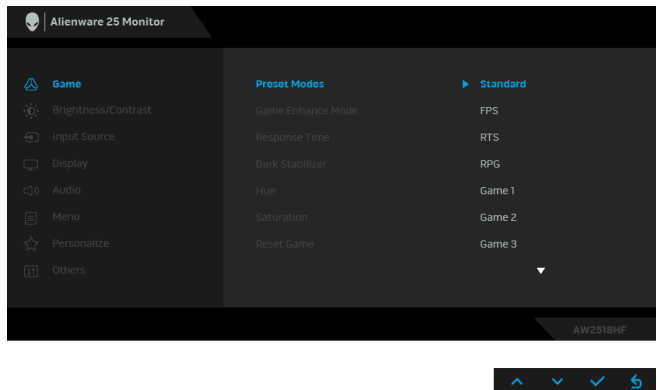
Game (Permainan)

Gunakan menu ini untuk mempersonalisasikan pengalaman alur permainan visual Anda.



Preset Modes (Mode Prasetel)

Dengan tombol ini Anda dapat memilih dari daftar mode warna prasetel.





- **Standard (Standar):** Memuat pengaturan warna default monitor. Ini adalah mode prasetel default.
- **FPS:** Isi setelan warna yang ideal untuk permainan FPS (Tembak-menembak orang-pertama).
- **RTS:** Isi setelan warna yang ideal untuk permainan RTS (Strategi waktu nyata).

-
- Preset Modes (Mode Prasetel)**
- **RPG:** Isi setelan warna yang ideal untuk permainan RPG (Permainan peran video).
 - **Game 1 (Permainan 1)/Game 2 (Permainan 2)/Game 3 (Permainan 3):** Memungkinkan Anda menyesuaikan pengaturan warna untuk kebutuhan permainan Anda.
 - **ComfortView:** Kurangi tingkat cahaya biru yang dipancarkan dari layar untuk membuat penglihatan lebih nyaman untuk mata Anda.

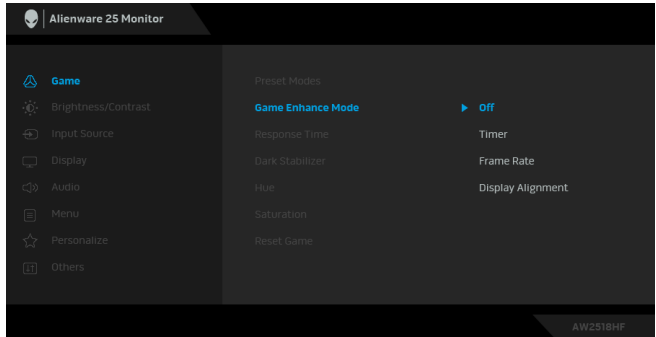
PERINGATAN: Kemungkinan efek jangka panjang emisi cahaya biru dari monitor dapat menyebabkan cedera diri seperti ketegangan mata digital, kelelahan mata dan kerusakan pada mata. Menggunakan monitor dalam jangka waktu lama juga dapat menyebabkan rasa sakit pada bagian tubuh seperti leher, lengan, punggung dan bahu.

Untuk mengurangi risiko ketegangan mata dan nyeri leher/lengan/punggung/bahu karena menggunakan monitor dalam jangka waktu yang lama, sebaiknya Anda:

1. Atur jarak layar antara 20 inci hingga 28 inci (50 cm - 70 cm) dari mata Anda.
 2. Sering kedipkan mata untuk melembapkan atau membasahi mata Anda dengan air setelah menggunakan monitor dalam jangka waktu lama.
 3. Beristirahat secara berkala dan sering selama 20 setiap dua jam.
 4. Memalingkan pandangan dari monitor dan menatap benda berjarak 20 kaki minimal selama 20 detik selama istirahat.
 5. Melakukan peregangan untuk meredakan ketegangan di leher, lengan, punggung dan bahu saat beristirahat.
- **Warm (Hangat):** Meningkatkan temperatur warna. Layar akan tampak lebih hangat dengan warna merah/kuning.
 - **Cool (Sejuk):** Menurunkan temperatur warna. Layar akan tampak lebih sejuk dengan warna biru.
 - **Custom Color (Warna Kustom):** Memungkinkan Anda menyesuaikan pengaturan warna secara manual. Tekan tombol  dan  untuk menyesuaikan tiga nilai warna (R, G, B) dan membuat mode warna prasetel sendiri.
-

Game Enhance Mode (Mode Peningkatan Permainan)

Fitur ini menawarkan tiga fungsi yang tersedia untuk meningkatkan pengalaman alur permainan Anda.



- **Off (Mati)**

Pilih untuk menonaktifkan fungsi pada **Game Enhance Mode (Mode Peningkatan Permainan)**.

- **Timer (Pengatur waktu)**

Memungkinkan Anda mengaktifkan atau menonaktifkan pengatur waktu di sudut kiri atas layar. Pengatur waktu menampilkan waktu yang telah dilewati sejak permainan dimulai. Pilih opsi dari daftar interval waktu untuk mengukur kecepatan permainan target Anda.

- **Frame Rate (Laju Bingkai)**

Dengan memilih **On (Hidup)** Anda dapat menampilkan bingkai aktif per detik ketika bermain permainan. Semakin tinggi laju, semakin halus gerakan yang ditampilkan.

- **Display Alignment (Penyelarasan Layar)**

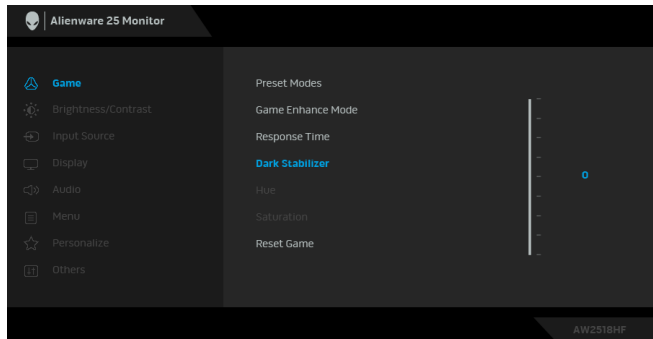
Aktifkan fungsi ini untuk membantu memastikan penyelarasan sempurna konten video dari beberapa layar.

Response Time (Waktu Respons)



Memungkinkan Anda menyetel **Response Time (Waktu Respons)** ke **Normal** atau **Fast (Cepat)** atau **Super Fast (Super Cepat)**.


Dark Stabilizer (Penyetabil Gelap)


Fitur ini memperbaiki visibilitas skenario permainan. Semakin tinggi nilai (antara 0 sampai 3), visibilitas menjadi semakin baik di area gelap gambar tampilan.



Hue (Corak Warna)

Fitur ini dapat mengubah warna gambar video ke hijau atau ungu. Fitur ini digunakan untuk mengatur warna kulit yang diinginkan. Gunakan  atau  untuk menyesuaikan level corak warna mulai dari 0 hingga 100.



Gunakan  untuk menambah nuansa hijau pada gambar video.


Gunakan  untuk menambah nuansa ungu pada gambar video.


CATATAN: Penyesuaian **Hue (Corak Warna)** hanya tersedia jika Anda memilih mode prasetel **FPS**, **RTS**, atau **RPG**.

Saturation (Kejenuhan)

Fitur ini dapat menyesuaikan kejenuhan warna gambar video.

Gunakan  atau  untuk menyesuaikan level kejenuhan mulai dari 0 hingga 100.

Gunakan  untuk meningkatkan tampilan warna pada gambar video.

Gunakan  untuk meningkatkan tampilan monokrom pada gambar video.

CATATAN: Penyesuaian **Saturation (Kejenuhan)** hanya tersedia jika Anda memilih mode prasetel **FPS**, **RTS**, atau **RPG**.

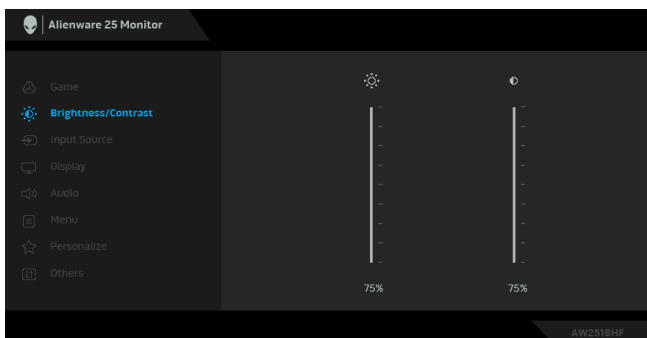
Reset Game (Reset Permainan)

Pilih opsi ini untuk memulihkan pengaturan permainan default.



Brightness/ Contrast (Kecerahan/ Kontras)

Gunakan menu ini untuk mengaktifkan penyesuaian **Brightness/Contrast (Kecerahan/Kontras)**.



Brightness (Kecerahan)

Brightness (Kecerahan) mengatur pencahayaan lampu latar.

Tekan tombol untuk meningkatkan kecerahan dan tekan tombol untuk menurunkannya (min. 0 / maks. 100).

Contrast (Kontras)

Sesuaikan **Brightness (Kecerahan)** terlebih dulu, kemudian sesuaikan **Contrast (Kontras)** hanya jika penyesuaian lebih lanjut diperlukan.

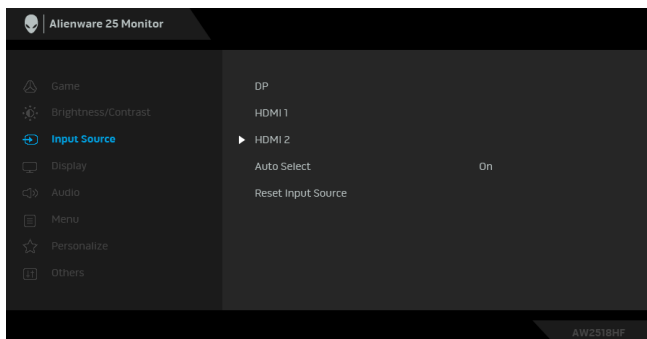
Tekan tombol untuk meningkatkan kontras dan tekan tombol untuk menurunkannya (min. 0 / maks. 100).

Fungsi **Contrast (Kontras)** menyesuaikan tingkat perbedaan antara gelap dan terang pada layar monitor.



Input Source (Sumber Input)

Gunakan menu **Input Source (Sumber Input)** untuk memilih antara berbagai sinyal video yang mungkin tersambung ke monitor.



DP

Pilih input **DP** bila Anda menggunakan konektor DP.

HDMI 1

Pilih input **HDMI 1** atau **HDMI 2** jika Anda menggunakan konektor HDMI.

HDMI 2

Auto Select (Pilih Otomatis)

Dengan menghidupkan fungsi ini Anda dapat memindai sumber input yang tersedia.

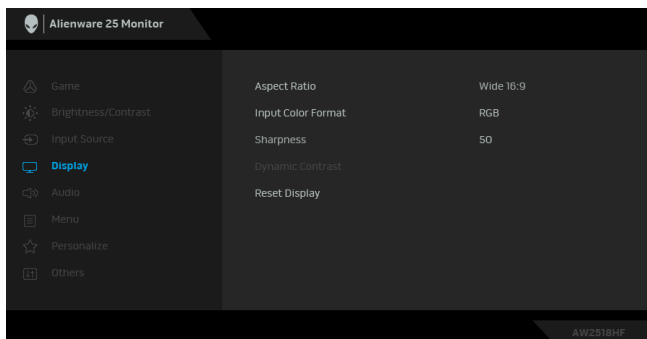
Reset Input Source (Reset Sumber Input)

Reset pengaturan input monitor ke pengaturan pabrik.



Display (Tampilan)



Gunakan **Display (Tampilan)** untuk menyesuaikan gambar.




Aspect Ratio (Rasio Aspek)

Menyesuaikan rasio gambar menjadi **Wide 16:9 (Lebar 16:9)**, **Auto Resize (Ubah Ukuran Otomatis)**, **4:3**, atau **1:1**.

Input Color Format (Format Warna Input) Memungkinkan Anda menyetel mode input video ke: **RGB**: Pilih opsi ini jika monitor Anda tersambung ke komputer (atau pemutar DVD) dengan menggunakan kabel DP atau HDMI.
YPbPr: Pilih opsi ini jika pemutar DVD Anda hanya mendukung output YPbPr.

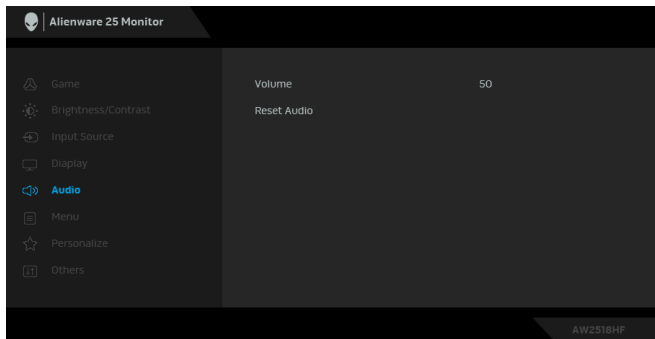
Sharpness (Ketajaman) Fitur ini dapat membuat gambar tampak lebih tajam atau halus. Gunakan  atau  untuk menyesuaikan level ketajaman mulai dari 0 hingga 100.

Dynamic Contrast (Kontras Dinamis) Memungkinkan Anda menaikkan tingkat kontras untuk memberikan mutu gambar lebih tajam dan lebih terinci. Tekan tombol  untuk memilih **Dynamic Contrast (Kontras Dinamis) "On" (Aktif)** atau **"Off" (Nonaktif)**.
CATATAN: Dynamic Contrast (Kontras Dinamis) menghadirkan kontras yang lebih tinggi jika Anda memilih mode prasetel: **FPS, RTS, RPG, Game 1 (Permainan 1), Game 2 (Permainan 2), dan Game 3 (Permainan 3)**.


Reset Display (Reset Tampilan) Pilih opsi ini untuk memulihkan pengaturan tampilan default.



Audio



Volume Memungkinkan Anda menyetel tingginya volume headphone keluar.

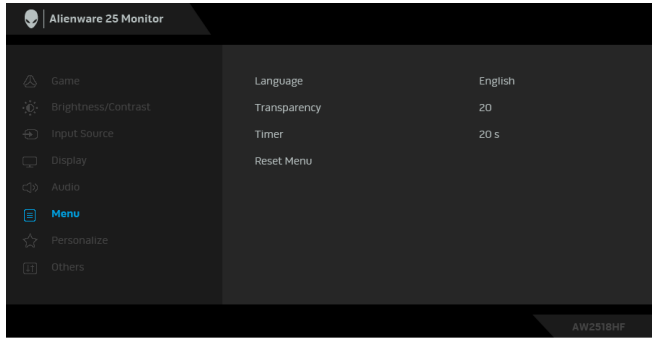
Gunakan  atau  untuk mengatur tingkat volume dari 0 sampai 100.

Reset Audio Pilih opsi ini untuk memulihkan pengaturan audio default.



Menu



Pilih opsi ini untuk menyesuaikan pengaturan OSD, seperti bahasa OSD, durasi ditampilkannya menu di layar, dan sebagainya.



Language (Bahasa)



Atur tampilan OSD ke salah satu dari delapan bahasa (Inggris, Spanyol, Prancis, Jerman, Portugis Brasil, Rusia, Tionghoa Sederhana, atau Jepang).

Transparency (Transparansi)

Pilih opsi ini untuk mengubah transparansi menu dengan menekan tombol  dan  (min. 0/maks. 100).

Timer (Pengatur waktu)

Mengatur durasi aktif OSD setelah Anda terakhir kali menekan tombol.

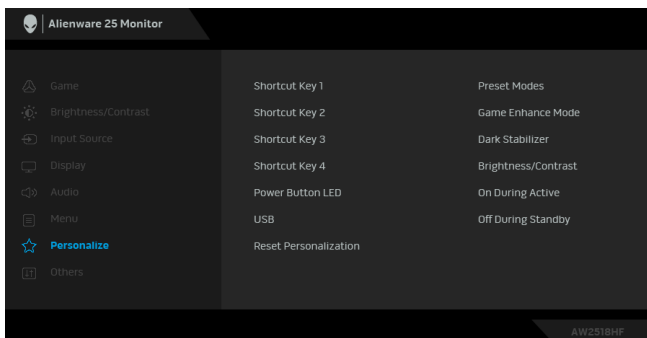
Gunakan  atau  untuk menyesuaikan panel geser dengan penambahan waktu 1 detik, mulai dari 5 hingga 60 detik.

Reset Menu

Reset semua pengaturan OSD ke nilai prasetel pabrik.



Personalize (Personalisasi)



Shortcut Key 1 (Kunci Pintasan 1) Memungkinkan Anda memilih fitur dari **Preset Modes (Mode Prasetel)**, **Game Enhance Mode (Mode Peningkatan Permainan)**, **Dark Stabilizer (Penyetabil Gelap)**, **Brightness/Contrast (Kecerahan/Kontras)**, **Input Source (Sumber input)**, **Aspect Ratio (Rasio Aspek)**, atau **Volume** dan mengaturnya sebagai tombol pintasan.

Shortcut Key 2 (Kunci Pintasan 2)

Shortcut Key 3 (Kunci Pintasan 3)

Shortcut Key 4 (Kunci Pintasan 4)

Power Button LED (LED Tombol Daya) Memungkinkan Anda mengatur indikator LED daya ke aktif atau nonaktif untuk menghemat energi.

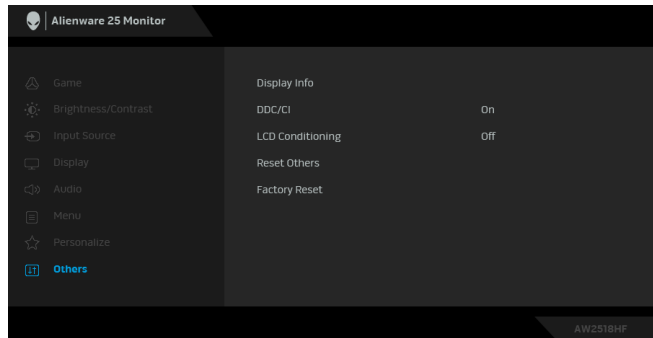
USB Memungkinkan Anda mengaktifkan atau menonaktifkan fungsi USB selama monitor dalam mode siaga.

CATATAN: USB AKTIF/NONAKTIF pada mode siaga hanya tersedia bila kabel upstream USB dicabut. Opsi ini akan menjadi abu-abu bila kabel upstream USB dicolokkan.

Reset Personalization (Reset Personalisasi) Reset semua pengaturan pada menu **Personalize (Personalisasikan)** ke nilai prasetel pabrik.



Others (Lainnya)



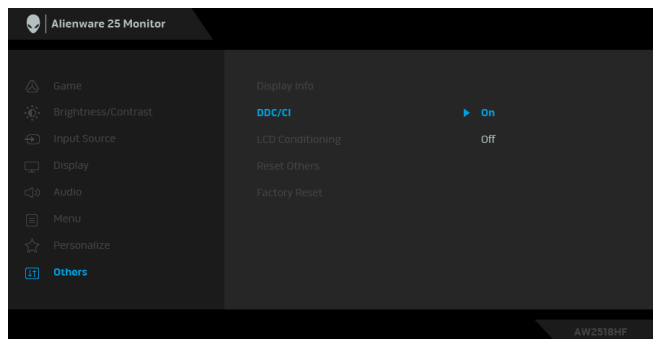
Display Info (Info Layar)

Menampilkan pengaturan aktif monitor.

DDC/CI

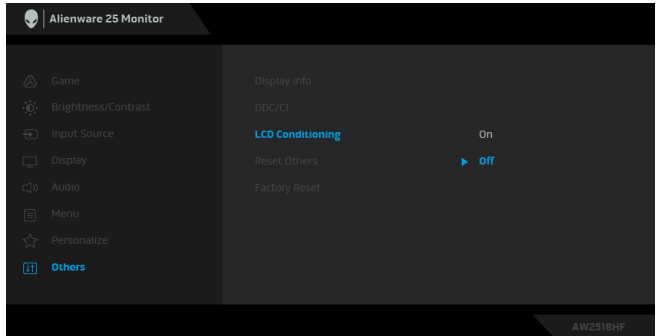
DDC/CI (Display Data Channel/Command Interface) memungkinkan parameter monitor (kecerahan, keseimbangan warna, dsb) disesuaikan melalui perangkat lunak di komputer. Anda dapat menonaktifkan fitur ini dengan memilih **Off (Nonaktif)**.

Aktifkan fitur ini untuk memperoleh pengalaman pengguna yang optimal dan performa monitor yang optimal.



LCD Conditioning (Pengondisian LCD)

Membantu mengurangi retensi gambar yang sesekali terjadi. Tergantung pada tingkat retensi gambar, program ini mungkin memerlukan waktu untuk dijalankan. Anda dapat mengaktifkan fitur ini dengan memilih **On (Aktif)**.

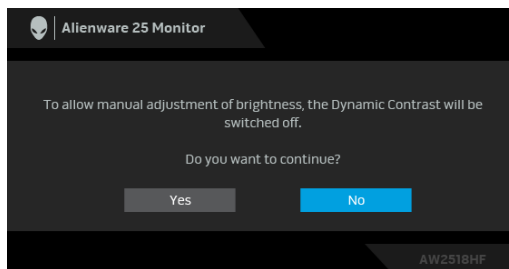


Reset Others (Reset Lainnya) Reset semua pengaturan pada menu **Others (Lainnya)** ke nilai prasetel pabrik.

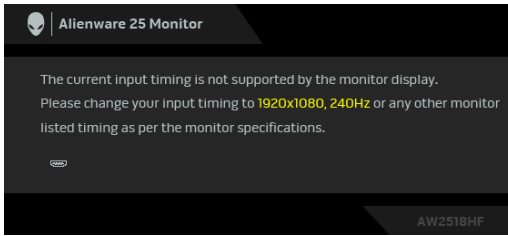
Factory Reset (Reset Pabrik) Reset semua pengaturan ke nilai prasetel pabrik.

Pesan Peringatan OSD

Bila fitur **Dynamic Contrast (Kontras Dinamis)** diaktifkan (pada mode pra setel ini, maka: **FPS, RTS, RPG, Game 1 (Permainan 1), Game 2 (Permainan 2),** atau **Game 3 (Permainan 3)**), penyesuaian kecerahan manual dinonaktifkan.



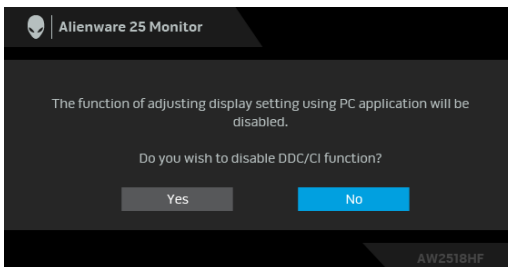
Bila monitor tidak mendukung mode resolusi khusus, Anda akan melihat pesan berikut ini:



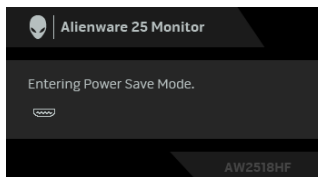
CATATAN: Pesan ini bisa agak berbeda sesuai dengan sinyal masukan terhubung.

Ini berarti monitor tidak dapat disinkronisasikan dengan sinyal yang diterima dari komputer. Lihat [Spesifikasi Monitor](#) untuk jangkauan frekuensi Horizontal dan Vertikal yang dapat dicapai oleh monitor ini. Mode yang disarankan adalah 1920 x 1080.

Anda akan melihat pesan berikut sebelum fungsi **DDC/CI** dinonaktifkan:



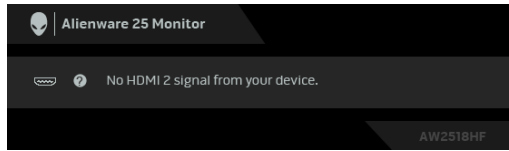
Bila monitor beralih ke mode **Power Save (Hemat Daya)**, pesan berikut akan ditampilkan:



Aktifkan komputer, kemudian hidupkan monitor agar dapat mengakses [Menggunakan Menu OSD \(Tampilan di Layar\)](#).

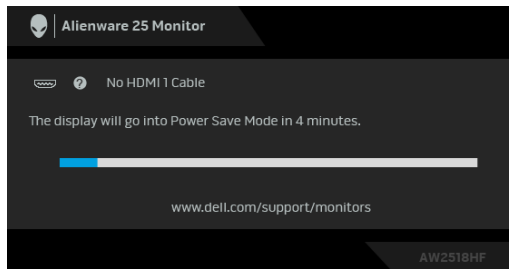
CATATAN: Pesan ini bisa agak berbeda sesuai dengan sinyal masukan terhubung.

Jika Anda menekan tombol apapun selain tombol daya, salah satu pesan berikut akan ditampilkan, tergantung pada input yang dipilih:



CATATAN: Pesan ini bisa agak berbeda sesuai dengan sinyal masukan terhubung.

Jika input HDMI atau DP dipilih dan kabel yang sesuai tidak tersambung, kotak dialog mengambang seperti yang ditunjukkan di bawah ini akan muncul.



CATATAN: Pesan ini bisa agak berbeda sesuai dengan sinyal masukan terhubung.

Untuk informasi lebih lanjut, lihat [Mengatasi Masalah](#).

Mengatur Resolusi Maksimum

Mengatur resolusi Maksimum pada monitor:

Pada Windows[®] 7, Windows[®] 8, dan Windows[®] 8.1:

1. Hanya untuk Windows[®] 8 dan [®] 8.1, pilih ubin Desktop untuk beralih ke desktop klasik.
2. Klik-kanan pada dekstop dan klik **Resolusi Layar**.
3. Klik Daftar Turun ke Bawah pada Resolusi Layar dan pilih **1920 x 1080**.
4. Klik **OK**.

Pada Windows[®] 10:

1. Klik kanan di desktop lalu klik **Pengaturan tampilan**.
2. Klik **Pengaturan tampilan lanjutan**.
3. Klik daftar menurun pada **Resolusi** lalu pilih **1920 x 1080**.
4. Klik **Terapkan**.

Jika Anda tidak melihat 1920 x 1080 sebagai opsi, Anda mungkin perlu memperbarui driver grafis Anda. Tergantung pada komputer Anda, selesaikan salah satu prosedur berikut:

Jika memiliki desktop Dell atau komputer portabel:

- Buka <http://www.dell.com/support>, masukkan tag layanan Anda, lalu unduh driver terbaru untuk kartu grafis Anda.

Jika menggunakan komputer selain Dell (portabel atau desktop):

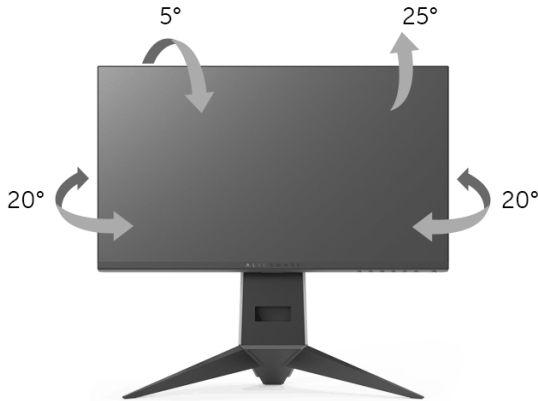
- Buka situs dukungan untuk komputer Anda, lalu unduh driver grafis terbaru.
- Buka situs Web kartu grafis, lalu unduh driver grafis terbaru.

Memiringkan, Memutar, dan Menggeser Vertikal

 **CATATAN:** Hal ini dapat diterapkan untuk monitor dengan penyangga. Bila penyangga lain dibeli, silakan merujuk ke masing-masing pedoman penyiapan penyangga untuk petunjuknya.

Memiringkan, Memutar

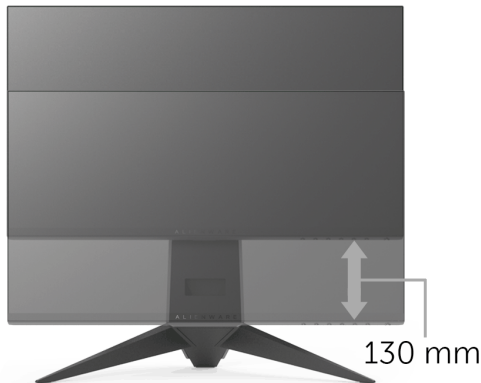
Dengan standar terpasang pada monitor, Anda dapat memiringkan dan memutar monitor untuk dapat melihat dengan sudut pandang yang lebih enak.



✎ CATATAN: Penyangga belum terpasang saat monitor dikirim dari pabrik.

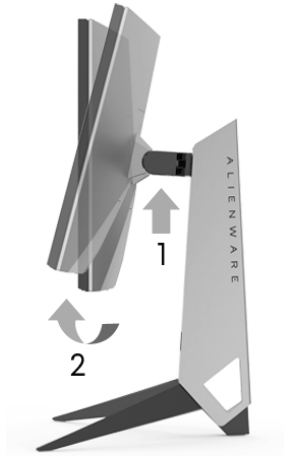
Ekstensi Vertikal

✎ CATATAN: Dudukan dapat memanjang secara vertikal hingga 130 mm. Gambar di bawah ini menunjukkan cara memanjangkan dudukan secara vertikal.



Merotasi Monitor

Sebelum dirotasi, monitor harus diperpanjang secara vertikal (**Ekstensi Vertikal**) dan dimiringkan hingga maksimal agar tidak menyentuh tepi bawah monitor.



Putar searah jarum jam



Putar berlawanan arah jarum jam



- ✎ **CATATAN:** Untuk menggunakan fungsi Rotasi Tampilan (tampilan Lanskap dibandingkan dengan Potret) di komputer Dell, Anda memerlukan driver grafis terbaru yang tidak disertakan bersama monitor ini. Untuk men-download driver grafis, buka www.dell.com/support, lalu lihat bagian Download bagi Video Drivers untuk mendapatkan driver terbaru.
- ✎ **CATATAN:** Saat dalam Mode Tampilan Potret, performa aplikasi intensif grafis (Permainan 3D, dsb.) dapat mengalami penurunan.

Menyesuaikan Pengaturan Tampilan Rotasi Sistem

Setelah monitor dirotasi, Anda harus menyelesaikan prosedur di bawah ini untuk menyesuaikan Pengaturan Tampilan Rotasi Sistem.

- ✎ **CATATAN:** Jika menggunakan monitor dengan komputer selain Dell, Anda harus membuka situs Web driver grafis atau situs Web produsen komputer untuk memperoleh informasi tentang cara merotasi 'konten' tampilan.

Untuk menyesuaikan Pengaturan Tampilan Rotasi:

1. Klik kanan pada dekstop, lalu klik **Properti**.
2. Pilih tab **Pengaturan**, lalu klik **Lanjutan**.
3. Jika Anda memiliki kartu grafis ATI, pilih tab **Rotasi**, lalu atur rotasi yang diinginkan.

4. Jika Anda memiliki kartu grafis nVidia, klik tab **nVidia**, di kolom kiri, lalu pilih rotasi yang diinginkan **NVRotate**, lalu pilih rotasi yang diinginkan.
5. Jika Anda memiliki kartu grafis Intel[®], pilih tab grafis **Intel**, klik **Properti Grafis**, pilih tab **Rotasi**, lalu atur rotasi yang diinginkan.

 **CATATAN: Jika pilihan rotasi tidak terlihat atau tidak berfungsi dengan baik, buka www.dell.com/support lalu unduh driver terbaru untuk kartu grafis Anda.**

Mengatasi Masalah

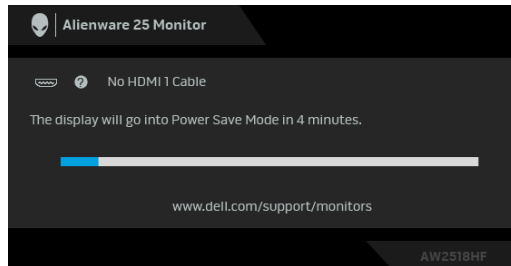
⚠ PERINGATAN: Sebelum memulai prosedur apapun di bagian ini, ikuti [Petunjuk Keselamatan](#).

Tes Mandiri

Monitor menyediakan fitur tes mandiri untuk memastikan monitor berfungsi dengan benar. Jika monitor dan komputer tersambung dengan benar, namun layar monitor tetap gelap, jalankan tes mandiri monitor dengan melakukan langkah-langkah berikut:

1. Matikan komputer dan monitor.
2. Lepaskan steker kabel video dari bagian belakang komputer.
3. Hidupkan monitor.

Kotak dialog mengambang akan ditampilkan di layar (pada latar belakang hitam), jika monitor tidak dapat mendeteksi sinyal video dan berfungsi dengan benar. Selama mode tes mandiri, LED daya tetap menyala biru. Tergantung pada input yang dipilih, dialog yang ditampilkan di bawah ini akan terus bergulir di layar.



✍ CATATAN: Pesan ini bisa agak berbeda sesuai dengan sinyal masukan terhubung.

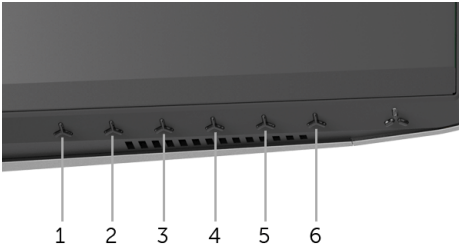
4. Kotak ini juga akan ditampilkan selama operasi sistem normal, jika kabel video terlepas atau rusak.
5. Matikan monitor, lalu sambungkan kembali kabel video; setelah itu, hidupkan komputer dan monitor.

Jika layar monitor tetap kosong setelah melakukan prosedur sebelumnya, periksa pengendali video dan komputer karena monitor berfungsi dengan benar.

Alat Diagnostik

Monitor telah dilengkapi alat diagnosa yang akan membantu menentukan apakah kelainan layar yang Anda alami merupakan masalah biasa pada monitor, atau pada komputer dan kartu video.

CATATAN: Anda dapat menjalankan alat diagnostik hanya bila steker kabel video dilepaskan dan monitor dalam mode tes-mandiri.



Untuk menjalankan alat diagnostik:

1. Pastikan layar bersih (tidak ada debu di permukaan layar).
2. Lepaskan sambungan steker kabel video dari bagian belakang komputer atau monitor. Monitor akan menjalankan mode tes mandiri.
3. Tekan agak lama **Tombol 3** selama 5 detik. Layar abu-abu akan ditampilkan.
4. Periksa gangguan fungsi pada layar dengan hati-hati.
5. Tekan lagi **Tombol 3**. Warna layar akan berubah menjadi merah.
6. Periksa gangguan fungsi pada tampilan.
7. Ulangi langkah 5 dan 6 untuk memeriksa tampilan pada layar berwarna hijau, biru, hitam, dan putih.

Tes selesai bila layar putih muncul. Untuk keluar, tekan kembali **Tombol 3**.

Jika tidak mendeteksi adanya gangguan fungsi pada layar menggunakan alat diagnostik, maka monitor berfungsi dengan benar. Periksa kartu video dan komputer.

Masalah Umum

Tabel berikut berisi informasi umum tentang masalah monitor umum yang mungkin dihadapi serta kemungkinan solusi:

Gejala Umum	Apa yang Anda alami	Kemungkinan Pemecahannya
Tidak ada Video/LED Daya mati	Tidak ada gambar	<ul style="list-style-type: none">▪ Pastikan kabel video yang menghubungkan monitor dan komputer tersambung dengan benar dan aman.▪ Pastikan stopkontak berfungsi dengan benar menggunakan peralatan listrik lainnya.▪ Pastikan tombol daya ditekan sepenuhnya.▪ Pastikan sumber input yang benar dipilih di menu Input Source (Sumber Input).
Tidak ada Video/LED Daya hidup	Tidak ada gambar atau gambar tidak cerah	<ul style="list-style-type: none">▪ Tingkatkan kontrol kecerahan dan kontras melalui OSD.▪ Lakukan pemeriksaan fitur tes mandiri monitor.▪ Pastikan pin tidak tertekuk atau rusak pada konektor kabel video.▪ Jalankan alat diagnostik.▪ Pastikan sumber input yang benar dipilih di menu Input Source (Sumber Input).
Fokus Buruk	Gambar tidak jelas, kabur, atau berbayang	<ul style="list-style-type: none">▪ Lepaskan kabel ekstensi video.▪ Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik.▪ Ubah resolusi video ke rasio aspek yang benar.
Video Goyang/ Kabur	Gambar bergelombang atau ada gerakan halus	<ul style="list-style-type: none">▪ Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik.▪ Periksa faktor lingkungan.▪ Pindahkan monitor, lalu tes di ruangan lain.
Piksel Hilang	Layar LCD berbintik	<ul style="list-style-type: none">▪ Siklus daya hidup-mati.▪ Piksel yang mati secara permanen merupakan kerusakan alami yang dapat terjadi pada teknologi LCD.▪ Untuk informasi lebih lanjut tentang Kebijakan Kualitas dan Piksel Monitor Dell, kunjungi situs Dell Support di: http://www.dell.com/support/monitors.

Piksel Tidak Bergerak	Layar LCD berbintik terang	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Siklus daya hidup-mati. ▪ Piksel yang mati secara permanen merupakan kerusakan alami yang dapat terjadi pada teknologi LCD. ▪ Untuk informasi lebih lanjut tentang Kebijakan Kualitas dan Piksel Monitor Dell, kunjungi situs Dell Support di: http://www.dell.com/support/monitors.
Masalah Kecerahan	Gambar terlalu redup atau terlalu cerah	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik. ▪ Atur kontrol kecerahan dan kontras melalui OSD.
Distorsi Geometris	Layar tidak berada di posisi tengah dengan benar	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik.
Garis Horizontal/Vertikal	Layar memiliki satu atau beberapa garis	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik. ▪ Lakukan pemeriksaan fitur tes mandiri monitor, lalu tentukan jika garis ini juga berada dalam mode tes mandiri. ▪ Pastikan pin tidak tertekuk atau rusak pada konektor kabel video. ▪ Jalankan alat diagnostik.
Masalah Sinkronisasi	Layar teracak atau muncul seperti sobekan	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik. ▪ Lakukan pemeriksaan fitur tes mandiri monitor untuk menentukan apakah layar yang teracak juga berada dalam mode tes mandiri. ▪ Pastikan pin tidak tertekuk atau rusak pada konektor kabel video. ▪ Restart komputer dalam <i>mode aman</i>.
Masalah yang Terkait dengan Keselamatan	Tanda-tanda yang tampak seperti asap atau kilatan api	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Jangan lakukan langkah-langkah mengatasi masalah. ▪ Segera hubungi Dell.
Masalah yang Terjadi Sesekali	Monitor tidak dapat digunakan karena selalu hidup dan mati	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Pastikan kabel video yang menghubungkan monitor dan komputer tersambung dengan benar dan aman. ▪ Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik. ▪ Lakukan pemeriksaan fitur tes mandiri monitor untuk menentukan apakah masalah yang terjadi sesekali tersebut juga terjadi dalam mode tes mandiri.

Warna Hilang	Gambar tidak berwarna	<ul style="list-style-type: none"> Lakukan pemeriksaan fitur tes mandiri monitor. Pastikan kabel video yang menghubungkan monitor dan komputer tersambung dengan benar dan aman. Pastikan pin tidak tertekuk atau rusak pada konektor kabel video.
Warna Salah	Warna gambar tidak bagus	<ul style="list-style-type: none"> Ubah penyetelan pada Preset Modes (Mode Prasetel) di OSD menu Game (Permainan) bergantung pada aplikasinya. Atur nilai R/G/B pada Custom Color (Warna Suai) di menu OSD Game (Permainan). Jalankan alat diagnostik.
Retensi gambar dari gambar statis tertinggal pada monitor untuk jangka waktu yang lama	Bayangan redup dari gambar statis muncul di layar	<ul style="list-style-type: none"> Gunakan fitur Manajemen Daya untuk mematikan monitor setiap saat bila tidak digunakan (untuk selengkapnya, lihat Mode Manajemen Daya). Atau, gunakan pengaman layar pengubah secara dinamis.

Masalah Khusus Produk

Gejala Spesifik	Apa yang Anda Alami	Kemungkinan Pemecahannya
Gambar di layar terlalu kecil	Gambar dipusatkan pada layar, namun tidak memenuhi seluruh area tampilan	<ul style="list-style-type: none"> Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik.
Tidak dapat mengatur monitor dengan tombol pada panel depan	OSD tidak ditampilkan di layar	<ul style="list-style-type: none"> Matikan monitor, lepaskan steker kabel daya, pasang kembali, lalu hidupkan monitor.
Tidak Ada Sinyal Input saat kontrol pengguna ditekan	Tidak ada gambar, cahaya LED biru	<ul style="list-style-type: none"> Periksa sumber sinyal. Pastikan Komputer tidak dalam mode hemat daya dengan memindahkan mouse atau menekan tombol apapun pada keyboard. Pastikan kabel sinyal terpasang dengan benar. Pasang kembali kabel sinyal jika diperlukan. Atur ulang komputer atau pemutar video.


Gambar tidak memenuhi keseluruhan layar	Gambar tidak memenuhi tinggi atau lebar layar	<ul style="list-style-type: none"> • Karena format video (rasio aspek) DVD yang berbeda, monitor dapat ditampilkan dalam layar penuh. • Jalankan alat diagnostik.
---	---	---

Masalah Khusus Universal Serial Bus (USB)

Gejala Spesifik	Apa yang Anda Alami	Kemungkinan Pemecahannya
Interface USB tidak berfungsi	Periferal USB tidak berfungsi	<ul style="list-style-type: none"> • Pastikan monitor DIHIDUPKAN. • Sambungkan kembali kabel upstream ke komputer. • Sambungkan kembali periferal USB (konektor downstream). • Matikan monitor, lalu hidupkan kembali. • Boot ulang komputer. • Beberapa perangkat USB seperti HDD portabel eksternal memerlukan aliran listrik yang lebih tinggi; sambungkan perangkat secara langsung ke sistem komputer.
Antarmuka USB 3.0 Super-Speed lambat	Periferal USB 3.0 Super-Speed bekerja pelan atau tidak berfungsi sama sekali	<ul style="list-style-type: none"> • Pastikan komputer dapat menggunakan USB 3.0. • Beberapa komputer memiliki port USB 3.0, USB 2.0 dan USB 1.1. Pastikan port USB yang benar yang digunakan. • Sambungkan kembali kabel upstream ke komputer. • Sambungkan kembali periferal USB (konektor downstream). • Boot ulang komputer.
Periferal USB nirkabel berhenti berfungsi ketika perangkat USB 3.0 dicolokkan	Periferal USB nirkabel merespon pelan atau hanya berfungsi saat jarak antara periferal dengan penerimanya berkurang	<ul style="list-style-type: none"> • Perbesar jarak antara periferal USB 3.0 dengan penerima USB nirkabel. • Tempatkan penerima USB nirkabel sedekat mungkin dengan periferal USB nirkabel. • Gunakan perpanjangan kabel USB untuk menempatkan penerima USB nirkabel sejauh mungkin dari port USB 3.0.

Lampiran

PERINGATAN: Petunjuk Keselamatan

 **PERINGATAN:** Penggunaan pengendalian, penyesuaian atau prosedur selain yang disebutkan di dalam dokumen ini dapat menyebabkan kilatan cahaya, sengatan listrik dan/atau bahaya mekanis.

Untuk informasi mengenai petunjuk keselamatan, lihat Informasi Keselamatan, Lingkungan, dan Peraturan (SERI).

Ketetapan FCC (Hanya untuk A.S.) dan Informasi Peraturan Lainnya

Untuk ketetapan FCC dan informasi peraturan lainnya, bacalah situs web kepatuhan terhadap peraturan yang ada di:

www.dell.com/regulatory_compliance.

Hubungi Dell

Bagi para pelanggan di Amerika Serikat, hubungi nomor 800-WWW-DELL (800-999-3355).

 **CATATAN:** Jika belum memiliki koneksi Internet yang aktif, Anda bisa menemukan informasi kontak pada faktur pembelian, surat jalan, surat tagihan, atau katalog produk Dell.

Dell memberikan beberapa pilihan layanan dan dukungan berbasis-telepon serta secara online. Ketersediaan bervariasi berdasarkan negara, produk, dan beberapa layanan mungkin tidak tersedia di wilayah Anda.

- Bantuan teknik online — www.dell.com/support/monitors
- Dengan menghubungi Dell — www.dell.com/contactdell